

AOC GAMING



РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

25G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Безопасност	1
Национални конвенции	1
Захранване	2
Инсталация	3
Почистване	4
Други.....	5
Настройка.....	6
Съдържание в кутията	6
Настройка на стойката и основата.....	7
Регулиране на ъгъла на виждане.....	8
Свързване на монитора	9
Монтаж на стена.....	10
Функция Adaptive-Sync	11
HDR	12
Настройване.....	13
Бързи клавиши	13
Настройки на OSD.....	14
Игрови настройки	15
Изображение	17
Настройки	19
Аудио.....	20
Настройка на OSD	21
Информация.....	22
LED индикатор.....	23
Отстраняване на неизправности.....	24
Спецификация	25
Обща спецификация	25
Политика за дефектните пиксели за плоските дисплеи на AOC.....	26
Предварително зададени режими на дисплея.....	28
Разпределение на пиновете	29
Plug and Play	30

Безопасност

Национални конвенции

Следващите подраздели описват националните конвенции, използвани в този документ.

Бележки, Предпазни мерки и Предупреждения

В целия този наръчник блокове текст могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове представляват бележки, предпазни мерки и предупреждения и се използват както следва:



ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКАТА указва важна информация, която ви помага по-добре да използвате компютърната си система.




ПРЕДПАЗЛИВОСТ: ПРЕДПАЗЛИВОСТТА сигнализира за потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и ви показва как да избегнете проблема.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕТО указва възможен риск от телесна повреда и ви информира как да предотвратите проблема.


Някои предупреждения могат да се появяват в алтернативни формати и да не бъдат придружени от икона. В такива случаи конкретната форма на предупреждението е задължителна според изискванията на регулаторния орган.


Захранване


 Мониторът трябва да се използва само с типа електрозахранване, указан на етикета. Ако не сте сигурни за вида захранване във вашия дом, консултирайте се с продавача или с местната електроразпределителна компания.

 Мониторът е снабден с трижилен заземен щепсел с трети (заземен) щифт. Този щепсел може да се включи само в заземен контакт като мярка за безопасност. Ако вашият контакт не поддържа трижилния щепсел, потърсете електротехник за инсталиране на подходящ контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на устройството. Не обезсилвайте защитната функция на заземения щепсел.

 Изключвайте устройството по време на гръмотевични бури или когато няма да се използва за продължителен период. Това ще предпази монитора от повреди вследствие на електрически претоварвания.

 Не претоварвайте електрическите разклонители и удължителните кабели. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.

 За да осигурите правилна работа, използвайте монитора само с UL-сертифицирани компютри с подходящо конфигурирани контакти, маркирани за 100-240V AC, минимум 5A.

 Електрическият контакт трябва да бъде инсталиран близо до оборудването и да бъде лесно достъпен.

Инсталация

! Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, статив, скоба или маса. Падането на монитора може да нарани човек и да доведе до сериозни повреди на продукта. Използвайте единствено количка, стойка, статив, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани с продукта. Следвайте указанията на производителя. Следвайте инструкциите при инсталиране на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се премества внимателно.

! Никога не вкарвайте никакъв предмет в отвора на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да предизвика пожар или електрически удар. Никога не разливайте течности върху монитора.

! Не поставяйте предната част на продукта върху пода.

! Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите на комплекта.

! Оставете известно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай въздушната циркулация може да бъде недостатъчна, което да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.


! За да избегнете потенциални повреди, например отделяне на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса бъде надвишен, повредата на монитора няма да се покрива от гаранцията.


Вижте по-долу препоръчаните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или на стойка:

Инсталиран със стойка




Почистване


 Почиствайте корпуса редовно с влажна, мека кърпа.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е влажна и почти суха; не допускайте течност да проникне в корпуса.





 Моля, изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.


Други


 Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, НЕЗАБАВНО изключете захранващия щепсел и се свържете със Сервизен център.

 Уверете се, че въздуховодните отвори не са блокирани от маса или завеса.

 Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или силни удари по време на работа.

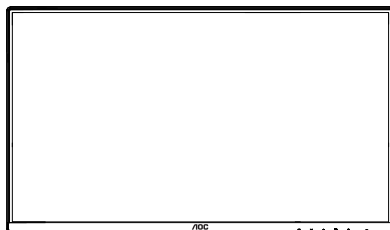
 Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или при транспортиране.

 Захранващите кабели трябва да са одобрени по стандарти за безопасност. За Германия трябва да е тип H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или по-добър.
За други държави използвайте подходящи видове съответно.

 Прекомерният звук от слушалки и хендсфри може да доведе до загуба на слуха. Настройването на еквалайзера на максимум увеличава изходното напрежение към слушалките и слушателните уреди, както и нивото на звуковото налягане.

Настройка

Съдържание в кутията



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



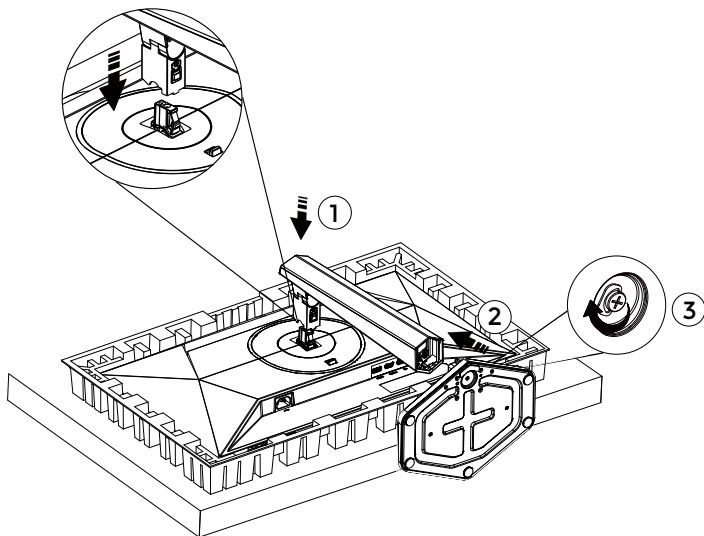
DisplayPort Cable

* Не всички сигнални кабели се предоставят за всички държави и региони. Моля, потвърдете това с местния дилър или офис на AOC.

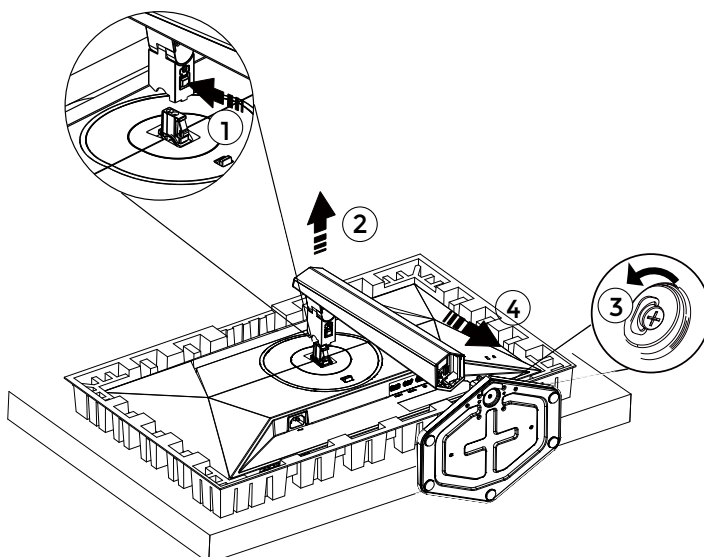
Настройка на стойката и основата

Моля, настройте или премахнете основата, като следвате стъпките по-долу.

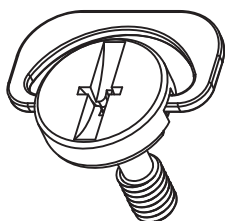
Настройка:



Премахване:



Спецификация на винт за основата: M6*23 мм (ефективна резба 5,5 мм)



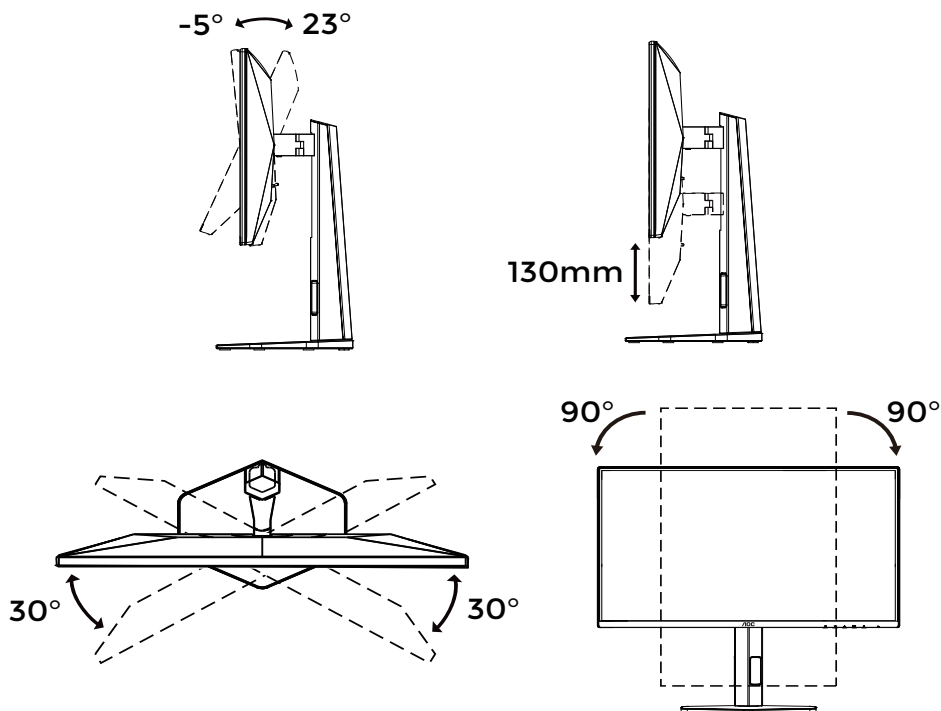
ЗАБЕЛЕЖКА: Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

Регулиране на ъгъла на виждане

За постигане на най-добро визуално изживяване се препоръчва потребителят да се увери, че може да види цялото си лице на екрана и след това да настрои ъгъла на монитора според личните си предпочитания.

Дръжте стойката стабилно, за да не се преобърне мониторът при промяна на ъгъла.

Можете да регулирате монитора, както следва:

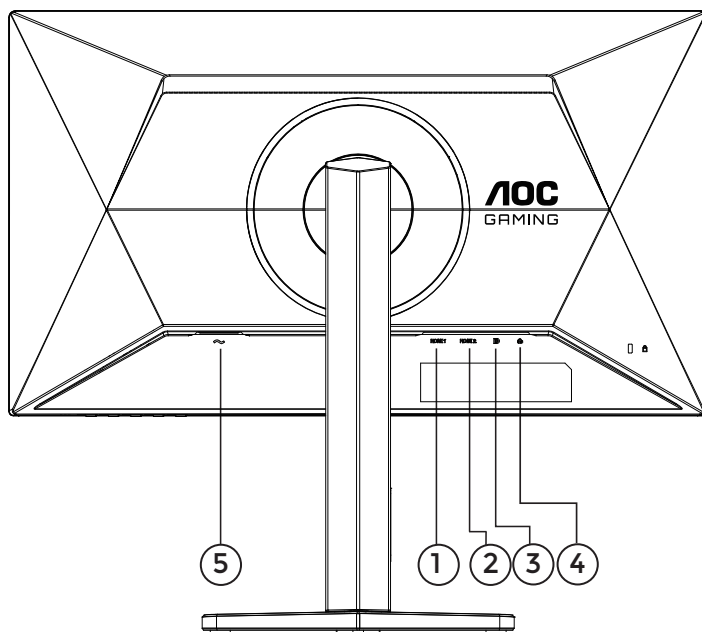


ЗАБЕЛЕЖКА:

Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

Свързване на монитора

Свързване на кабели отзад на монитора и компютъра:



1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. DisplayPort
4. Слушалки
5. Захранване

Свързване към компютър

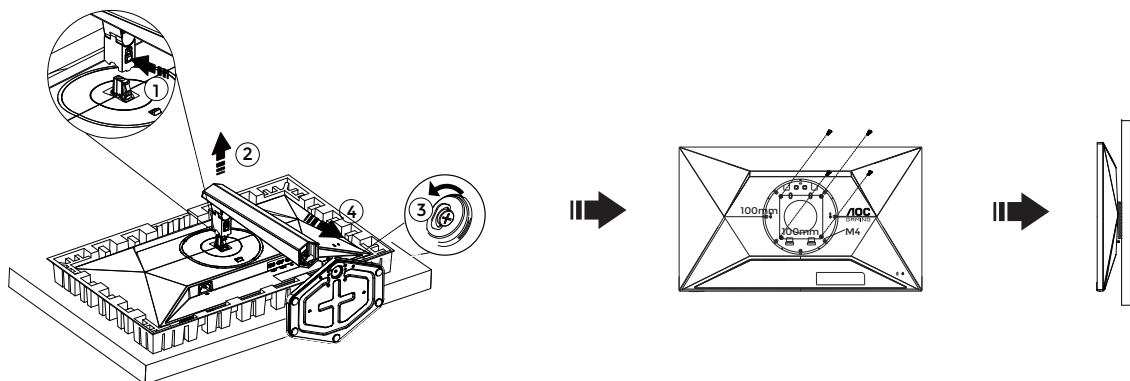
1. Свържете здраво захранващия кабел към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете сигналния кабел на дисплея към видео конектора на задната страна на компютъра.
4. Включете захранващия кабел на компютъра и на дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако не се показва изображение, моля, консултирайте се с раздела Отстраняване на неизправности.

За защита на оборудването винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

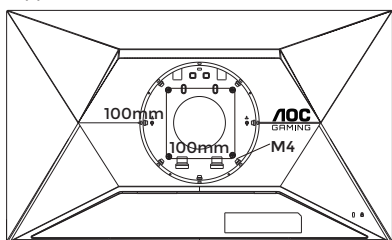
Монтаж на стена

Подготовка за инсталиране на допълнителен стенен монтажен механизъм.

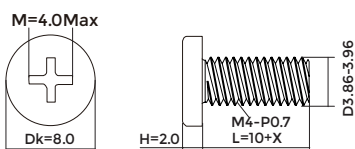


Този монитор може да бъде прикрепен към стенен монтажен механизъм, закупен отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте следните стъпки:

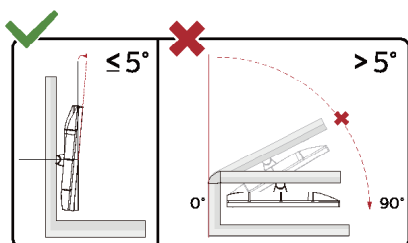
1. Премахнете стойката.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенния монтажен рамо.
3. Поставете стенния монтажен рамо на задната страна на монитора. Подравнете отворите на рамото с тези на задната страна на монитора.
4. Поставете 4-те винта в отворите и ги затегнете.
5. Свържете кабелите отново. Консултирайте се с ръководството за потребителя, приложено към допълнителното стенско монтажно рамо, за инструкции за прикрепянето му към стената.



Технически характеристики на винтовете за окачване на стена:
M4*(10+X) mm (X = дебелина на стойката за стенен монтаж)



ЗАБЕЛЕЖКА: Винтовите отвори за VESA монтаж не са налични за всички модели. Моля, проверете при търговеца или официалния отдел на AOC. Винаги се свързвайте с производителя за инсталиране на стенен монтаж.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от показания на илюстрациите.

ВНИМАНИЕ:

1. За да избегнете повреди на екрана, като отделяне на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI.
2. Съвместими графични карти: Препоръчителният списък е посочен по-долу, както и може да бъде проверен на www.AMD.com.

Графични карти

- Radeon™ RX Vega серия
- Radeon™ RX 500 серия
- Radeon™ RX 400 серия
- Radeon™ R9/R7 300 серия (с изключение на R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серия
- Radeon™ R9 Fury серия
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X и R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

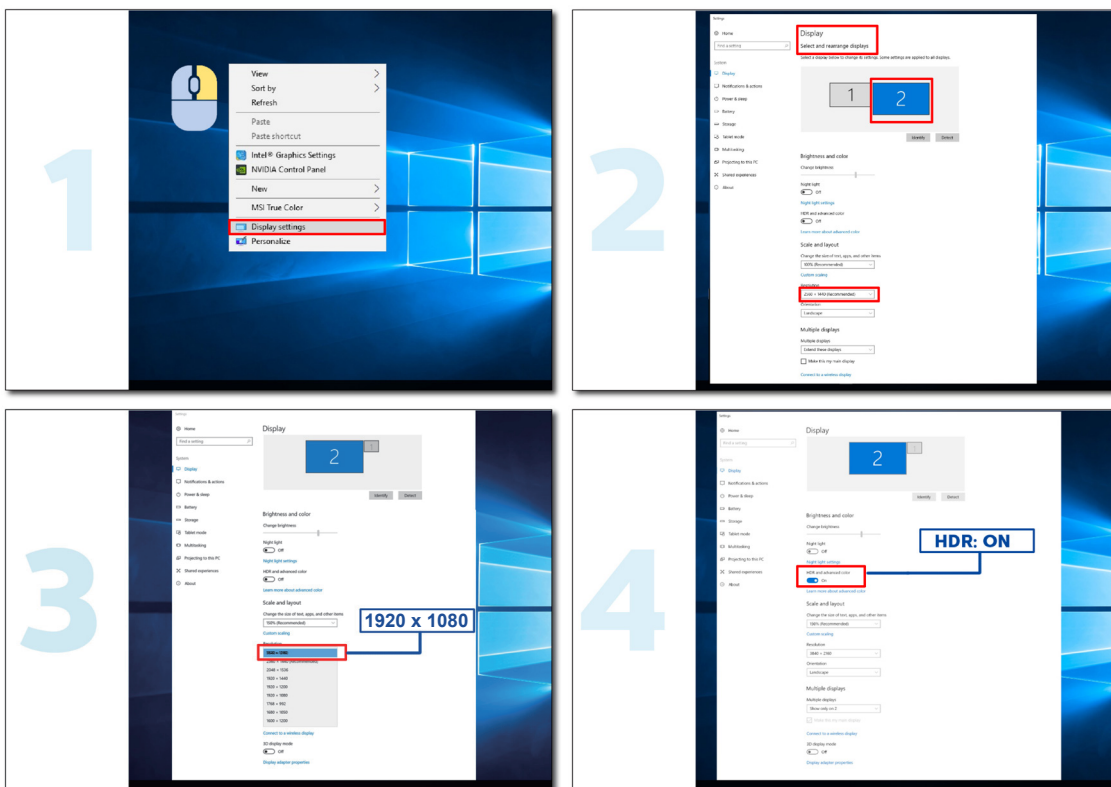
Съвместим е със входни сигнали в HDR10 формат.

Дисплеят може автоматично да активира функцията HDR, ако плеърът и съдържанието са съвместими.

Моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта на вашето устройство и съдържанието. Моля, изберете „OFF“ за функцията HDR, когато нямате нужда от автоматично активиране.

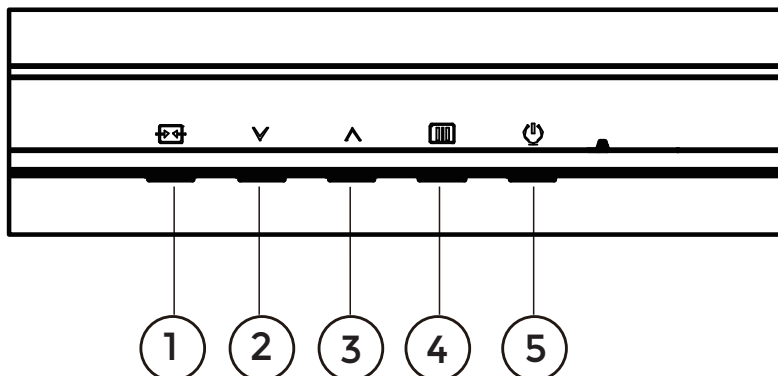
Забележка:

1. Не е необходима специална настройка за интерфейса DisplayPort/HDMI при версии на WIN10 по-ниски от V1703.
2. Само HDMI интерфейсът е достъпен, а DisplayPort интерфейсът не функционира във версия WIN10 V1703.
3. Настройка на дисплея:
 - a. Резолюцията на дисплея е зададена на 1920*1080, а HDR е предварително зададено на ON.
 - b. След влизане в приложение, най-добър HDR ефект може да бъде постигнат, когато резолюцията се промени на 1920*1080 (ако е налична).



Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Потребителски бутон (Игров режим)
3	Точка на настройка
4	Меню/Въвеждане
5	Захранване

Меню/Въвеждане

Натиснете, за да се покаже OSD или за потвърждаване на избора.

Захранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Точка на настройка

Когато OSD не е активен, натиснете бутона Точка на настройка, за да покажете или скриете Точка на настройка.

Потребителски бутон (Игров режим)

Потребителска настройка “√” Меню за бързи клавиши: Игров режим/Брояч на кадри.

По подразбиране е Игров режим.

Когато OSD не е активен, натиснете “√” бутон за активиране на функцията Игров режим, след което натиснете “√” или “^” бутон за избор на Игров режим (Стандартен, FPS, RTS, Racing, Играч 1, Играч 2 или Играч 3) според типа игра.

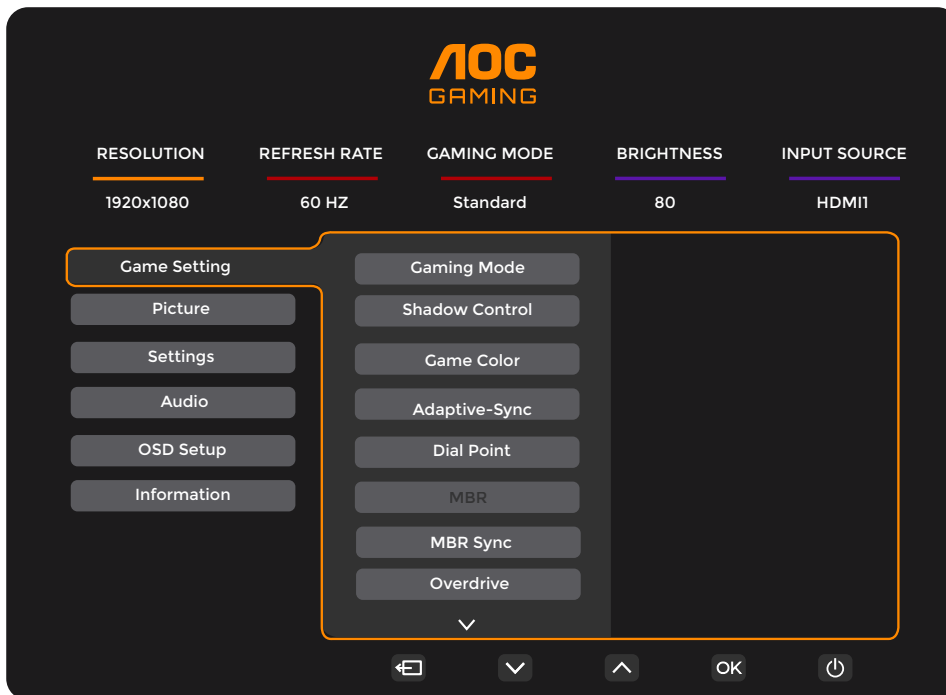
Източник/Изход
















Когато OSD е затворен, натискането на бутона Източник/Изход активира функцията на бърз клавиш Източник.

Когато OSD менюто е активно, този бутон функционира като клавиш за изход (за излизане от OSD менюто).

Настройки на OSD

Основни и ясни инструкции за контролите.

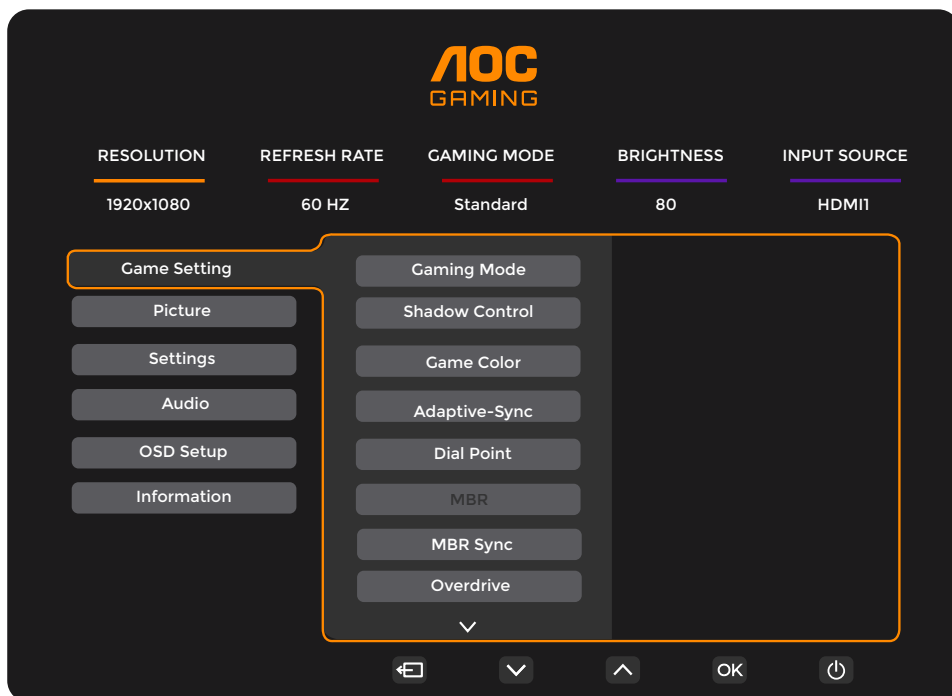


- 1). Натиснете  бутон MENU, за да активирате OSD прозореца.
- 2). Натиснете  или  за навигация през функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  бутон MENU / OK, за да я активирате. Натиснете  или  за навигация в подменюто. След като желаната функция в подменюто е маркирана, натиснете  бутон MENU / OK, за да я активирате.
- 3). Натиснете  или  за промяна на настройките на избраната функция. Натиснете  /  за изход. Ако желаете да настроите друга функция, повторете стъпки 2–3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте  бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване, за да включите монитора. За да отключите OSD – натиснете и задръжте  бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване, за да включите монитора.

Бележки:

- 1). Ако продуктът има само един входен сигнал, опцията „Избор на вход“ не може да бъде настроена.
- 2). Ако резолюцията на входния сигнал е нативната резолюция или Adaptive-Sync, опцията „Съотношение на изображението“ е невалидна.

Игрови настройки



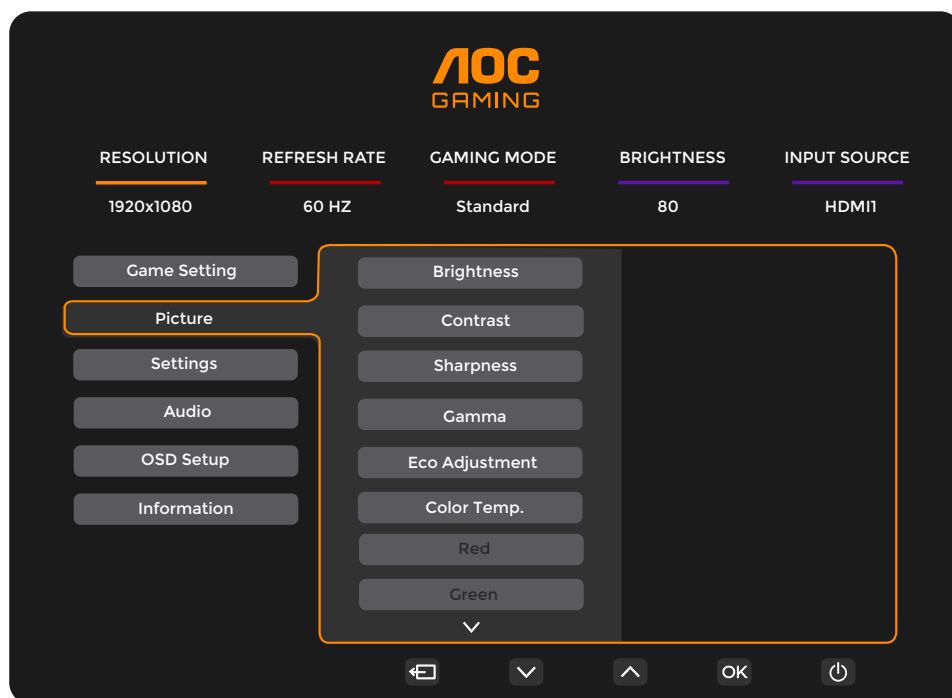
Игров режим	Стандартен	Подобрява четливостта за подходящи уеб и мобилни игри.
	FPS	За игра на FPS (First Person Shooters) игри. Подобрява нивото на черното при тъмни теми.
	RTS	За игра на RTS (Real Time Strategy) игри. Подобрява качеството на изображението.
	Racing	За игра на състезателни игри, осигурява най-бързо време за отговор и висока цветова наситеност.
	Играч 1	Потребителските предпочитания са запазени като Играч 1.
	Играч 2	Потребителските предпочитания са запазени като Играч 2.
	Играч 3	Потребителските предпочитания са запазени като Играч 3.
Контрол на сенките	0 ~ 20	Контрол на сенките: По подразбиране е 0, след което крайните потребители могат да регулират стойността от 0 до 20 за по-ясно изображение. Ако изображението е твърде тъмно и детайлите не се виждат ясно, коригирайте стойността от 0 до 20 за по-ясно изображение.
Игров цвят	0 ~ 20	Игров цвят предлага нива от 0 до 20 за регулиране на наситеността с цел постигане на по-добро изображение.
Adaptive-Sync	Изключено / Включено	Деактивиране или активиране на Adaptive-Sync. Напомняне при работа на Adaptive-Sync: При включена функция Adaptive-Sync може да се наблюдава мигане в някои игрови среди.
Точка на настройка	Изключено / Включено / Динамично	Функцията "Точка на настройка" поставя индикатор за прицел в центъра на екрана, който помага на геймърите да играят игри от първо лице стрелец (FPS) с точен и прецизен прицел.
MBR	0 ~ 20	MBR (Намаляване на замъгляването в движение) предоставя 0-20 нива на настройки за намаляване на размазването при движение. Бележка: Функцията MBR е налична само когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на полето е $\geq 75\text{Hz}$.
MBR Sync	Изключено / Включено	Деактивиране или активиране на MBR Sync (Премахване на замъгляването при движение). Бележка: Функцията MBR Sync работи, когато Adaptive-Sync е активиран и входният сигнал е със сменлива честота, като честотата на полето е $\geq 75\text{Hz}$.

Overdrive	Нормално	Настройка на времето за реакция. Забележка: 1. Ако потребителят настрои OverDrive на „Най-бързо“, изображението може да бъде размазано. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според своите предпочитания. 2. Функцията „Екстремна“ е опционална, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz. 3. Яркостта на екрана ще намалее, когато функцията „Екстремна“ е включена.
	Бързо	
	По-бързо	
	Най-бързо	
	Екстремно	
Брояч на кадри	Изключено / Горен десен ъгъл / Долен десен ъгъл / Горен ляв ъгъл / Долен ляв ъгъл	Показва вертикалната честота в избрания ъгъл.
Овърклок	Изключено / Включено	Деактивиране или активиране на овърклок.

Забележка:

- 1). Когато „HDR режим“ в „Изображение“ е активиран, опциите „Контрол на сенките“ и „Игров цвят“ не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато „HDR“ в „Изображение“ не е зададено на „DisplayHDR“, опциите „Игров режим“, „Контрол на сенките“, „Игров цвят“, „MBR“ и „MBR синхронизация“ не могат да бъдат регулирани. „Екстремен“ в „Overdrive“ не е наличен.
 Когато „HDR“ в „Изображение“ не е зададено на „HDR изображение“, „HDR филм“ или „HDR игра“, опциите „Игров режим“, „Игров цвят“, „MBR“ и „MBR синхронизация“ не могат да бъдат регулирани. „Екстремен“ в „Overdrive“ не е наличен.
- 3). Когато „Цветово пространство“ в „Изображение“ е зададено на sRGB, опциите „Контрол на сенките“, „Игров цвят“, „MBR“ и „MBR синхронизация“ не могат да бъдат регулирани. „Екстремен“ в „Overdrive“ не е наличен.

Изображение



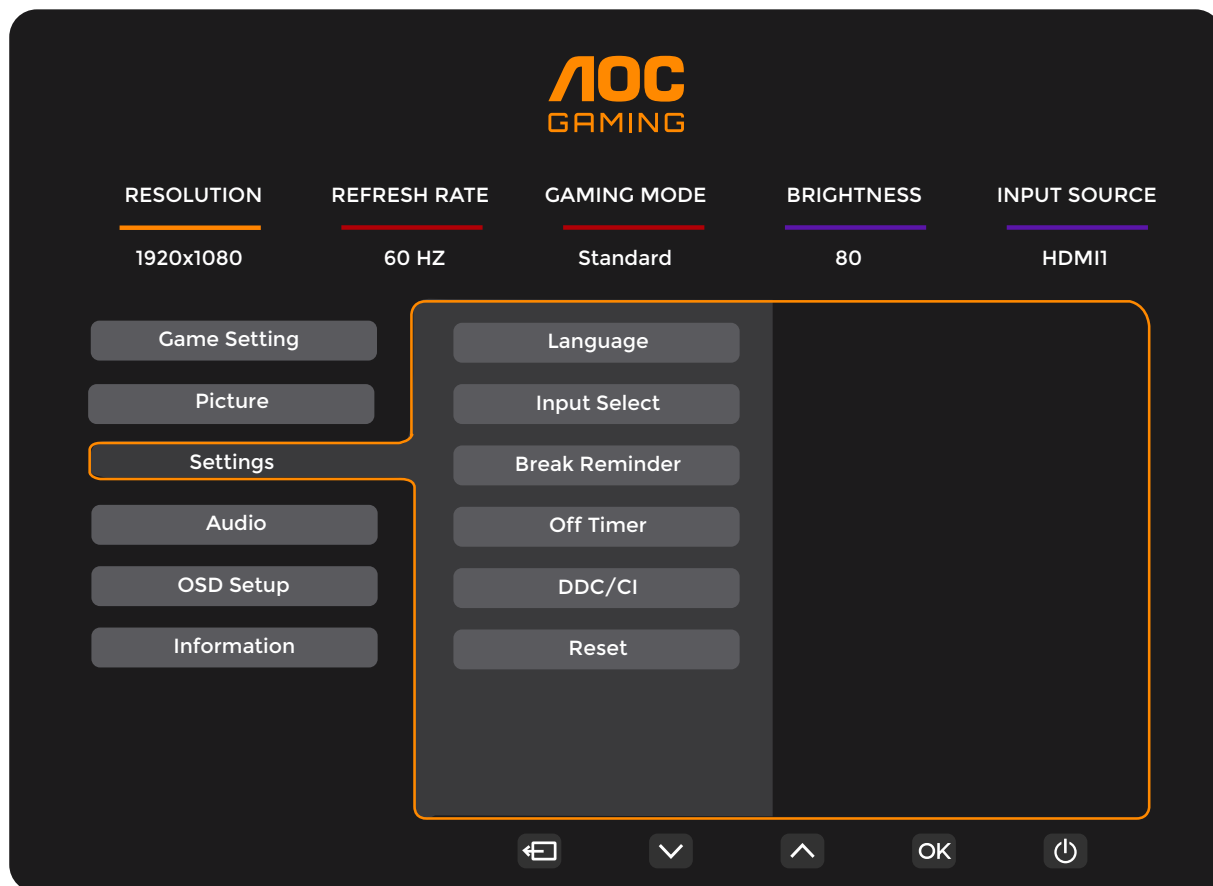
Яркост	0-100	Настройка на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от Digital-register.
Рязкост	0-100	Настройка на рязкостта.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Регулиране на гама.
Еко настройка	Стандартен	Стандартен режим.
	Текст	Текстов режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Игров режим.
	Филм	Филмов режим.
	Спорт	Спортен режим.
	Четене	Режим за четене.
Цветна температура.	Топла	Възстановяване на топла цветна температура.
	Нормална	Възстановяване на нормална цветна температура.
	Студена	Възстановяване на студена цветна температура.
	Потребител	Възстановяване на цветната температура.
Червено	0-100	Засилване на червено от цифров регистър.
Зелено	0-100	Засилване на зелено от цифров регистър.
Синьо	0-100	Син усилвател от Digital-register.

HDR	Изключено	Настройте HDR профила според вашите изисквания за употреба. Забележка: При засичане на HDR, опцията HDR се показва за настройка.
	DisplayHDR	
	HDR изображение	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Изключено	Оптимизирано за цвета и контраста на изображението, което симулира показване на HDR ефект. Забележка: При липса на засичане на HDR, опцията HDR режим се показва за настройка.
	HDR изображение	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Изключено	Деактивиране на динамично съотношение на контраста.
	Включено	Активиране на динамично съотношение на контраста.
Цветово пространство	Панел по подразбиране	Панел със стандартно цветово пространство.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
Режим LowBlue	Изключено	Намалява синята светлина чрез регулиране на цветовата температура.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	
Съотношение на изображението	Пълно / Аспект	Изберете съотношение на изображението за дисплея.

Забележка:

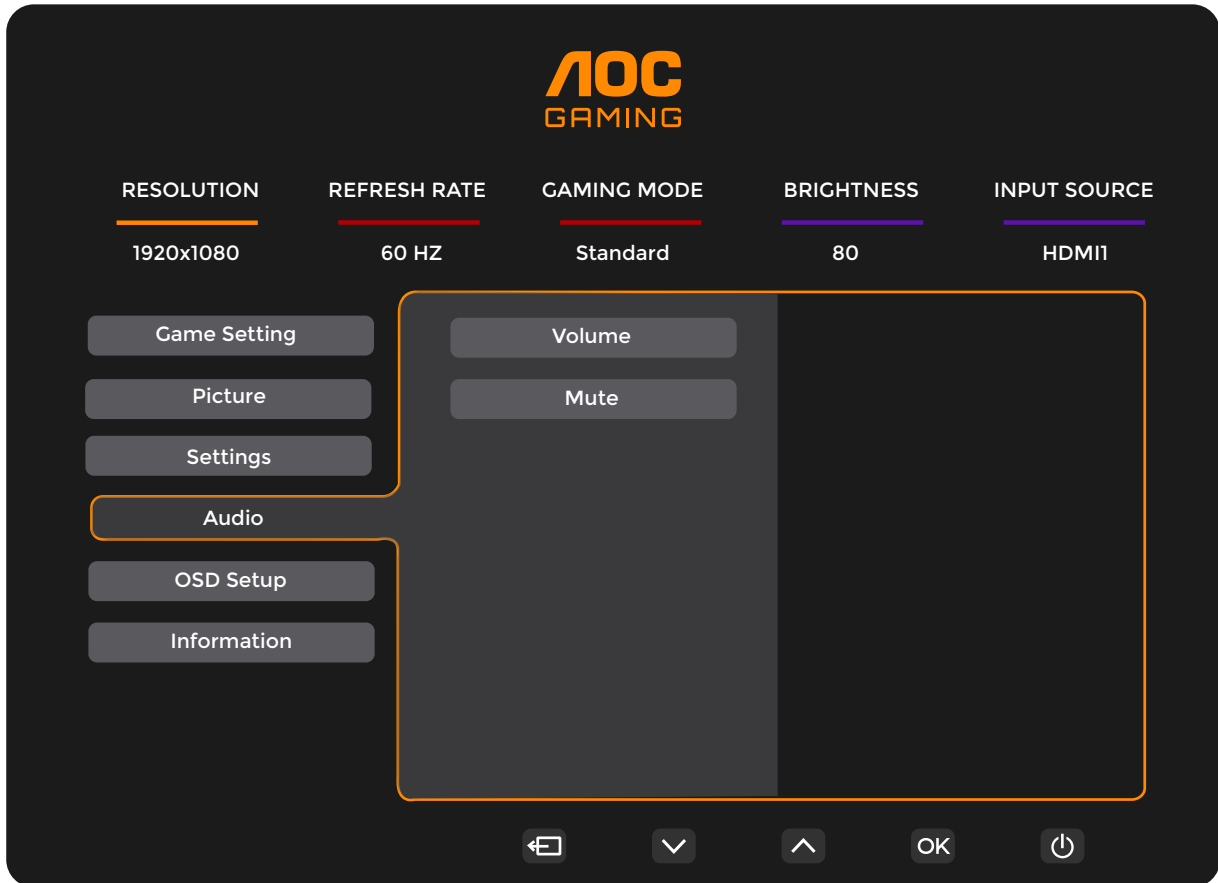
- 1). Когато "HDR режим" е активиран, "Контраст", "Гама", "Еко Adjustment", "Цветова температура", "Цветово пространство" и "Режим LowBlue" не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато "HDR" е настроен на "DisplayHDR", всички опции под "Изображение" с изключение на "HDR" и "Рязкост" не могат да бъдат регулирани. Когато "HDR" е зададено на "HDR изображение", "HDR филм" или "HDR игра", елементите "Гама", "Еко настройка", "Цветова температура", "DCR", "Цветово пространство" и "Режим LowBlue" не могат да бъдат променени.
- 3). Когато "Цветово пространство" е зададено на "sRGB", елементите "Контраст", "Гама", "Еко настройка", "Цветова температура", "HDR режим" и "Режим LowBlue" не могат да бъдат променени.
- 4). Когато "Игров режим" под "Настройки на играта" е зададен на режим, различен от "Стандартен", елементите "Еко настройка", "HDR режим" и "Цветово пространство" не могат да бъдат променени.
- 5). Когато "Еко настройка" е зададена на "Четене", елементите "Контраст", "Цветова температура", "DCR", "Цветово пространство" и "Режим LowBlue" не могат да бъдат променени.

Настройки



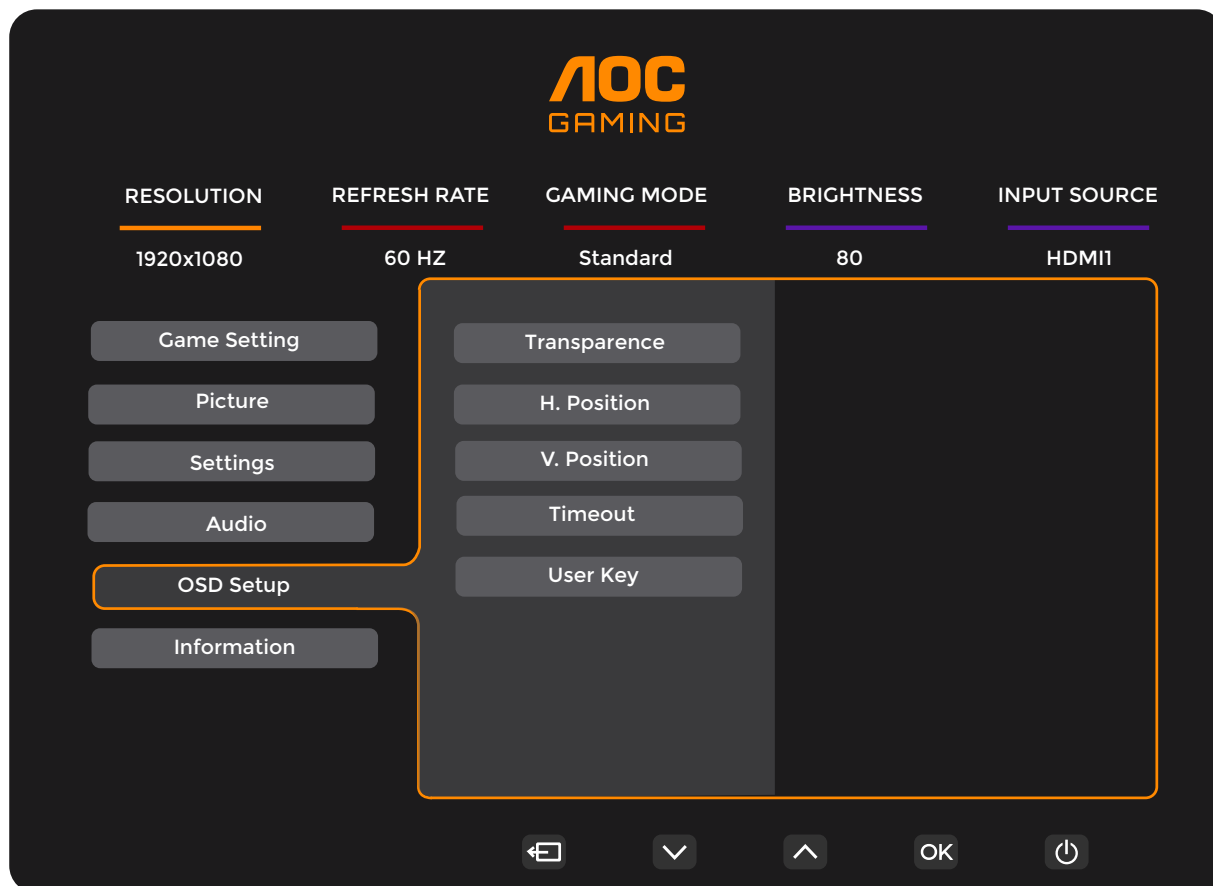
Език		Изберете езика на OSD менюто.
Избор на вход	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Изберете източник на входен сигнал.
Напомняне за почивка	Изключено / Включено	Напомняне за почивка при непрекъсната работа повече от 1 час.
Таймер за изключване	0-24 часа	Изберете време за автоматично изключване на захранването.
DDC/CI	Не / Да	Включване/Изключване на DDC/CI поддръжката.
Нулиране	Не / Да	Връщане на менюто към фабричните настройки.

Аудио



Гласност	0-100	Регулиране на гласността.
Без звук	Изключено / Включено	Заглушаване на звука.

Настройка на OSD



Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на OSD.
Хоризонтална позиция	0-100	Регулиране на хоризонталната позиция на OSD.
Вертикална позиция	0-100	Регулиране на вертикалната позиция на OSD.
Таймаут	5-120	Регулиране на таймаута на OSD.
Потребителски клавиш	Игров режим/ Брояч на кадри	Потребителска настройка "√" меню с клавишни преки пътища

Информация

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: HDMI1

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: 25G4ZR
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

LED индикатор

Статус	Цвят на LED
Режим на пълна мощност	Бял
Режим на активно изключване	Оранжев

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
Захранващият LED индикатор не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и захранващият кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към монитора.
Няма изображение на екрана	<ul style="list-style-type: none"> ● Свързан ли е захранващият кабел правилно? Проверете връзката на захранващия кабел и електрозахранването. ● Свързан ли е видео кабелът правилно? (Свързано с HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързано с DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * HDMI/DisplayPort входът не е наличен при всички модели. ● Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екран за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видеокартата. (Вижте Настройване на оптималната резолюция) Ако началният екран не се появи, свържете се със сервизния център или вашия дилър. ● Виждате ли "Входът не се поддържа" на екрана? Това съобщение може да се появи, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималната резолюция и честота, които мониторът поддържа. ● Уверете се, че драйверите на AOC монитора са инсталирани.
Изображението е замъглено и има призрочни сенки	<p>Регулирайте контролите за Контраст и Яркост. Натиснете клавиша AUTO за автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвател. Препоръчваме свързване на монитора директно към изходния конектор на видеокартата.</p>
Изображението прескача, трепти или има вълнообразен модел	<p>Отдалечете електрическите устройства, които могат да предизвикат електрически смущения, колкото е възможно по-далеч от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът поддържа при използваната резолюция.</p>
Мониторът е блокиран в активен режим на изключено състояние"	<p>Изключвателят на компютъра трябва да е в положение ВКЛ. Видеокартата на компютъра трябва да е здраво поставена в своя слот. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма огънати щифтове. Уверете се, че компютърът работи, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате светлинния индикатор CAPS LOCK. Светлинният индикатор трябва да се включи или изключи след натискането на клавиша CAPS LOCK.</p>
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕНО, ЗЕЛЕНО или СИНЬО).	<p>Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма повредени щифтове. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p>
Изображението на екрана не е центрирано или оразмерено правилно.	Регулирайте H-Position и V-Position или натиснете бърз клавиш (AUTO).
Изображението има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло).	Регулирайте цветовете RGB или изберете желаната цветова температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	<p>Използвайте режим на изключване на Windows 7/8/10/11 за регулиране на CLOCK и FOCUS. Натиснете клавиша AUTO за автоматична настройка.</p>
Регулации и обслужване	Моля, вижте информацията за регулации и обслужване на www.aoc.com (за да намерите модела, който сте закупили във вашата държава, и да откриете информация за регулации и обслужване на страницата за поддръжка).

Спецификация

Обща спецификация

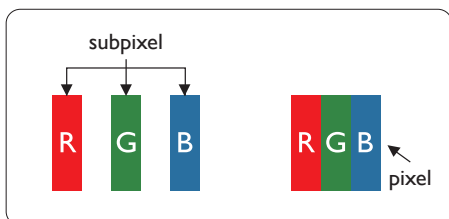
Панел	Име на модела	25G4ZR		
	Задвижваща система	TFT цветен LCD		
	Видим размер на изображението	62,2 см диагонал		
	Стъпка на пиксела	0,2832 мм (Ш) x 0,2802 мм (В)		
	Видео	HDMI интерфейс и DisplayPort интерфейс		
	Цвят на дисплея	16,7 млн. цвята		
Други	Хоризонтален диапазон на сканиране	30k~290kHz		
	Хоризонтален размер на сканиране (максимум)	543,744 мм		
	Вертикален диапазон на сканиране	48~260 Hz		
	Вертикален размер на сканиране (максимален)	302,616 мм		
	Оптимална предварително зададена резолюция	1920x1080@60Hz		
	Максимална резолюция	1920x1080@260Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Захранване	100-240V~ 50/60Hz 1.5A		
	Консумация на енергия	Типична (яркост и контраст по подразбиране)	18W	
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤35W	
		Режим на готовност	≤0.3W	
	Отделяне на топлина	Нормална работа	61.43 BTU/ч (типично)	
		Сън (режим на готовност)	<1.02 BTU/ч	
Режим изключване		<1.02 BTU/ч		
Режим изключване (AC прекъсвач)		0 BTU/ч		
Физически характеристики	Тип конектор	HDMIx2/DisplayPort/Изход за слушалки		
	Тип на сигнала кабел	Отделяем		
Околна среда	Температура	Работна	0°C~40°C	
		Неоперативна	-25°C~55°C	
	Влажност	Работна	10%~85% (без кондензация)	
		Неоперативна	5%~93% (без кондензация)	
	Надморска височина	Работна	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Неоперативна	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

*: Овърклокингът се постига при резолюция 1920x1080@260. Ако възникне грешка в дисплея по време на овърклокинг, моля, коригирайте честотата на опресняване до 240 Hz.



Политика за дефектните пиксели за плоските дисплеи на АОС

АОС се стреми да осигурява продукти от най-високо качество. Ние използваме някои от най-съвременните производствени процеси в индустрията и упражняваме стриктен контрол на качеството. Но дефектите на пиксели или подпиксели на панелите на TFT дисплеите, използвани при плоските дисплеи, понякога са неизбежни. Никой производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат без дефектни пиксели, но АОС гарантира, че всеки дисплей с неприемлив брой дефекти ще бъде гаранционно ремонтиран или подменен. Тази бележка обяснява различните видове пикселни дефекти и определя приемливите нива на дефекти за всеки вид. За да имате право на гаранционен ремонт или подмяна, броят на пикселните дефекти на панела на TFT дисплея трябва да надвишава тези приемливи нива. Например могат да бъдат дефектни не повече от 0,0004% от подпикселите на даден дисплей. Освен това АОС определя дори по-високи стандарти за качество за определени видове или комбинации от пикселни дефекти, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна за целия свят.



Пиксели и подпиксели

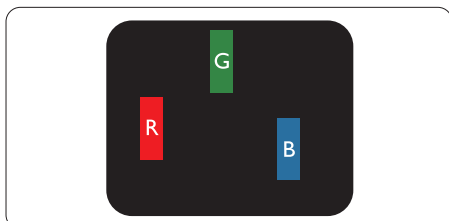
Пикселът (елемент от картина) е съставен от три подпиксела в основните цветове червено, зелено и синьо. Много пиксели заедно образуват образ. Когато всички подпиксели на един пиксел светят, трите подпиксела заедно се виждат като един бял пиксел. Когато всички са тъмни, трите цветни подпиксела заедно се виждат като един черен пиксел. Другите съчетания от светещи и тъмни подпиксели изглеждат като единични пиксели от други цветове.

Типове пикселни дефекти

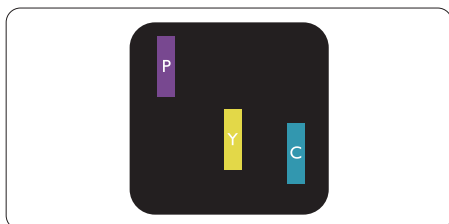
Дефектите в пикселите и подпикселите се виждат на екрана по различен начин. В рамките на всяка категория има две категории пикселни дефекти и няколко типа подпикселни дефекти.

Дефекти от типа «светла точка»

Дефектите на ярки точки изглеждат като пиксели или подпиксели, които са постоянно осветени или «включени». Тоест ярката точка представлява подпиксел, който се вижда на екрана, когато дисплеят показва тъмно съдържание. Ето ги видовете дефекти на ярка точка.

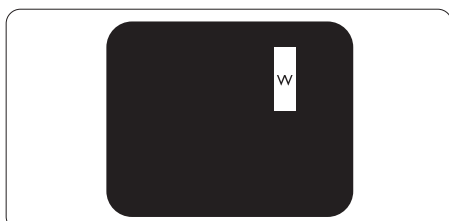


Един светещ червен, зелен или син подпиксел.



Два съседни светещи подпиксела:

- Червено + Синьо = Виолетово
- Червено + Зелено = Жълто
- Зелено + Синьо = Циан (светлосиньо)



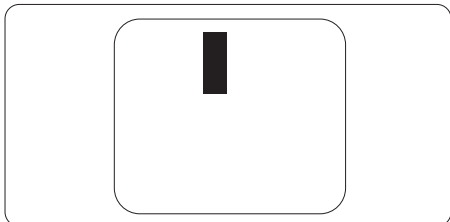
Три съседни светещи подпиксела (един бял пиксел).

☉ **Забележка:**

Червената или синята светла точка трябва да бъде с над 50 % по-ярка от съседните ѝ точки, докато зелената светла точка е с 30 % по-ярка от съседните ѝ точки.

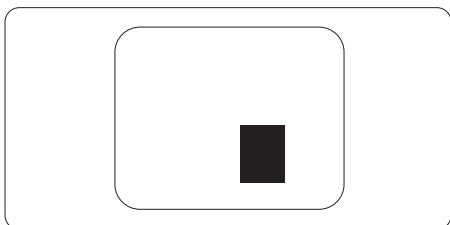
Дефекти от типа «черна точка»

Дефектите на черни точки изглеждат като пиксели или подпиксели, които са винаги тъмни или «изключени». Тоест тъмната точка представлява подпиксел, който се вижда на екрана, когато дисплеят показва светло съдържание. Ето ги видовете дефекти на черна точка.



Близост на пикселните дефекти

Тъй като пикселните и подпикселните дефекти от един и същ тип, които се намират близо един до друг, може да бъдат по-забележими, АОС указва и толеранси за близостта на пикселните дефекти.



Толеранси на пикселните дефекти

За да имате право на ремонт или подмяна поради пикселни дефекти през гаранционния период, панелът на даден TFT дисплей на плосък дисплей на АОС трябва да има дефекти на пиксели или подпиксели, които надвишават допустимите граници, посочени в следните таблици.

ДЕФЕКТИ ЯРКА ТОЧКА	ПРИЕМЛИВО НИВО
1 светещ подпиксел	2
2 съседни светещи подпиксела	1
3 съседни светещи подпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта ярка точка*	≥15mm
Сумарни дефекти ярка точка от всички типове	2

ДЕФЕКТИ ЧЕРНА ТОЧКА	ПРИЕМЛИВО НИВО
1 тъмен подпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни подпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни подпиксела	≤0
Разстояние между два дефекта черна точка*	≥15mm
Сумарни дефекти черна точка от всички типове	5 или по-малко

СУМАРНИ ТОЧКОВИ ДЕФЕКТИ	ПРИЕМЛИВО НИВО
Сумарни дефекти ярка или черна точка от всички типове	5 или по-малко

Забележка

1 или 2 съседни подпикселни дефекта = 1 точков дефект

Предварително зададени режими на дисплея

СТАНДАРТ	РЕЗОЛЮЦИЯ (± 1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

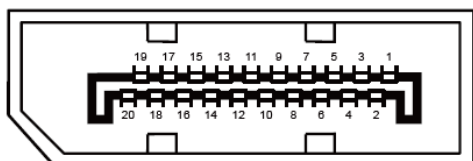
Забележка: Според стандарта VESA може да има определена грешка (± 1 Hz) при изчисляване на честотата на опресняване (полева честота) от различни операционни системи и графични карти. С цел подобряване на съвместимостта номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, вижте действителния продукт.

Разпределение на пиновете



19-пинов кабел за цветен дисплей

Пин №	Име на сигнала	Пин №	Име на сигнала	Пин №	Име на сигнала
1.	TMDS Данни 2+	9.	TMDS Данни 0-	17.	Земя DDC/CEC
2.	Щит на TMDS Данни 2	10.	TMDS Часовник +	18.	+5V Захранване
3.	TMDS Данни 2-	11.	Екран на TMDS часовник	19.	Детектор за горещо включване
4.	TMDS Данни 1+	12.	TMDS часовник-		
5.	Екран на TMDS Данни 1	13.	CEC		
6.	TMDS Данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Данни 0+	15.	SCL		
8.	Екран на TMDS Данни 0	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен дисплей

Пин №	Име на сигнала	Пин №	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детектор за горещо включване
9	ML_Lane 1 (p)	19	Възвратен сигнал DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с възможности VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Това позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от използваното ниво на DDC, да обменя допълнителна информация за своите дисплейни възможности.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на I2C протокола. Хост системата може да изисква EDID информация през DDC2B канала.

HDMI[®]

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE