

AOC GAMING



Handleiding

25G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Veiligheid	1
Nationale conventies	1
Stroomvoorziening	2
Installatie	3
Reiniging	4
Overige.....	5
Installatie	6
Inhoud van de doos.....	6
Montage van standaard en voet.....	7
Aanpassen van de kijkhoek	8
Aansluiten van de monitor.....	9
Wandmontage	10
Adaptive-Sync-functie	11
HDR	12
Aanpassen.....	13
Snelfoetsen	13
OSD-instellingen	14
Game-instellingen	15
Beeld.....	17
Instellingen.....	19
Audio.....	20
OSD-instellingen	21
Informatie	22
LED-indicator	23
Probleemoplossing	24
Specificaties	25
Algemene specificaties	25
Het beleid van AOC m.b.t. pixeldefecten in platte beeldschermen	26
Vooraf ingestelde beeldschermmodi	28
Pin-toewijzingen	29
Plug and Play	30

Veiligheid

Nationale conventies

De volgende subsecties beschrijven de nationale conventies die in dit document worden gebruikt.

Aantekeningen, waarschuwingen en aandachtspunten

Gedurende deze handleiding kunnen tekstblokken worden voorzien van een pictogram en in vet- of cursieflettertype worden weergegeven. Deze tekstblokken zijn aantekeningen, waarschuwingen en aandachtspunten, en worden als volgt gebruikt:



OPMERKING: Een **OPMERKING** geeft belangrijke informatie die u helpt uw computersysteem beter te gebruiken.




VOORZICHTIG: Een **VOORZICHTIG** wijst op mogelijke schade aan hardware of verlies van gegevens en geeft aan hoe u dit kunt voorkomen.





WAARSCHUWING: Een **WAARSCHUWING** duidt op mogelijk lichamelijk letsel en legt uit hoe u dat kunt voorkomen.


Sommige waarschuwingen kunnen in andere formaten verschijnen en kunnen zonder pictogram worden weergegeven. In dergelijke gevallen is de specifieke presentatie van de waarschuwing voorgeschreven door de bevoegde regelgevende instantie.


Stroomvoorziening

 De monitor mag uitsluitend worden aangesloten op het type stroomvoorziening dat op het label is aangegeven. Als u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw woning, raadpleegt u uw dealer of het plaatselijke energiebedrijf.

 De monitor is uitgerust met een driepolige geaarde stekker, voorzien van een derde (aarde) pin. Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact als veiligheidsmaatregel. Als uw stopcontact geen driepolige stekker kan accepteren, laat dan een elektricien het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Overschrijd het veiligheidsdoel van de geaarde stekker niet.

 Koppel het apparaat los tijdens een onweersbui of wanneer het voor langere tijd niet gebruikt wordt. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.

 Overbelast stekkerdozen en verlengsnoeren niet. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schokken.

 Voor een correcte werking dient u de monitor uitsluitend te gebruiken met UL-gelicentieerde computers die beschikken over geschikte stopcontacten gemarkeerd tussen 100-240V AC, min. 5A.

 Het wandcontactdoos moet dicht bij de apparatuur worden geïnstalleerd en gemakkelijk toegankelijk zijn.

Installatie

! Plaats de monitor niet op een onstabiele kar, standaard, driepoot, beugel of tafel. Indien de monitor valt, kan dit letsel veroorzaken en ernstige schade aan dit product toebrengen. Gebruik uitsluitend een kar, standaard, driepoot, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of geleverd met dit product. Volg de aanwijzingen van de fabrikant. Volg de instructies bij het installeren van het product en gebruik bevestigingsaccessoires die door de fabrikant worden aanbevolen. Een combinatie van product en kar moet met zorg worden verplaatst.

! Duw nooit een voorwerp in de opening van de monitorbehuizing. Dit kan onderdelen van het circuit beschadigen en brand of elektrische schokken veroorzaken. Mors geen vloeistoffen op de monitor.

! Plaats de voorkant van het product niet op de vloer.

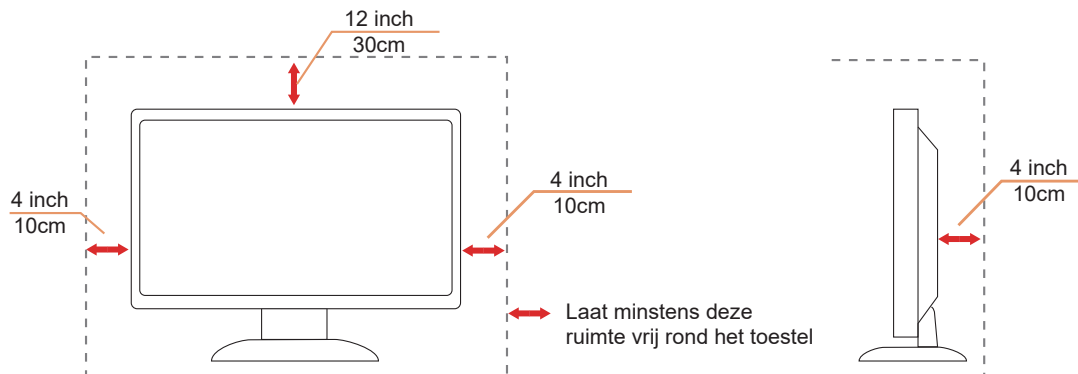
! Indien u de monitor aan een muur of plank monteert, gebruik dan een montageset die door de fabrikant is goedgekeurd en volg de instructies van die set.

! Laat rondom de monitor voldoende ruimte vrij, zoals hieronder weergegeven. Anders kan de luchtcirculatie onvoldoende zijn, wat oververhitting, brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

! Om mogelijke schade, zoals het loskomen van het paneel van de rand, te voorkomen, dient u te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden helt. Indien de maximale hellingshoek van -5 graden naar beneden wordt overschreden, valt eventuele schade aan de monitor niet onder de garantie.

Zie hieronder de aanbevolen ventilatiezones rondom de monitor wanneer deze aan de muur of op de standaard is geïnstalleerd:

Geïnstalleerd met standaard



Reiniging


⚠️ Reinig de behuizing regelmatig met een licht bevochtigde, zachte doek.

⚠️ Gebruik bij het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. De doek dient vochtig en bijna droog te zijn; voorkom dat er vloeistof in de behuizing terechtkomt.




⚠️ Koppel het stroomsnoer los voordat u het product reinigt.

Overige

 Als het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, trek dan ONMIDDELLIJK de stekker uit het stopcontact en neem contact op met het Servicecentrum.


 Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of gordijn.

 Stel de LCD-monitor tijdens gebruik niet bloot aan sterke trillingen of zware schokken.

 Sla niet op de monitor en laat deze niet vallen tijdens gebruik of transport.

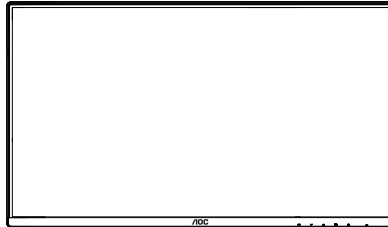
 Het stroomsnoer dient te zijn goedgekeurd volgens de veiligheidsnormen. Voor Duitsland dient het type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² of beter te zijn.

Voor andere landen moeten de geschikte typen overeenkomstig worden gebruikt.

 Overmatige geluidsdruk van oordopjes en koptelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het instellen van de equalizer op maximaal verhoogt de uitgangsspanning van de oordopjes en hoofdtelefoon en daarmee het geluidsdrukkniveau.

Installatie

Inhoud van de doos



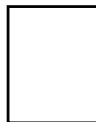
Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



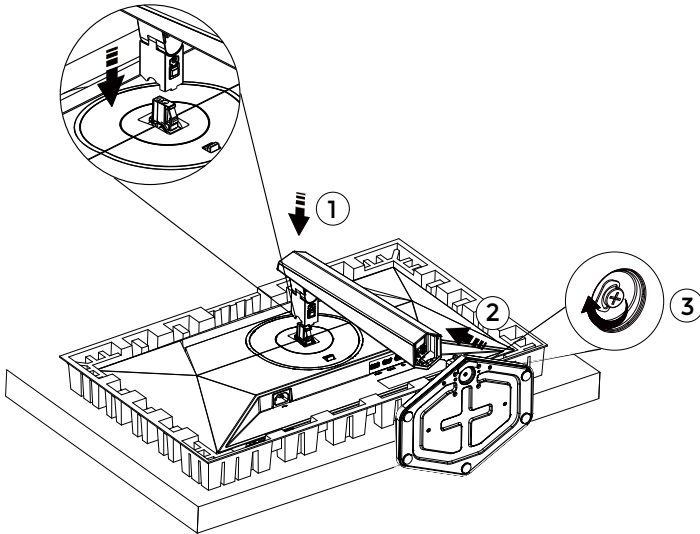
DisplayPort Cable

* Niet alle signaalkabels worden voor alle landen en regio's meegeleverd. Controleer dit bij de lokale dealer of het AOC-kantoor ter bevestiging.

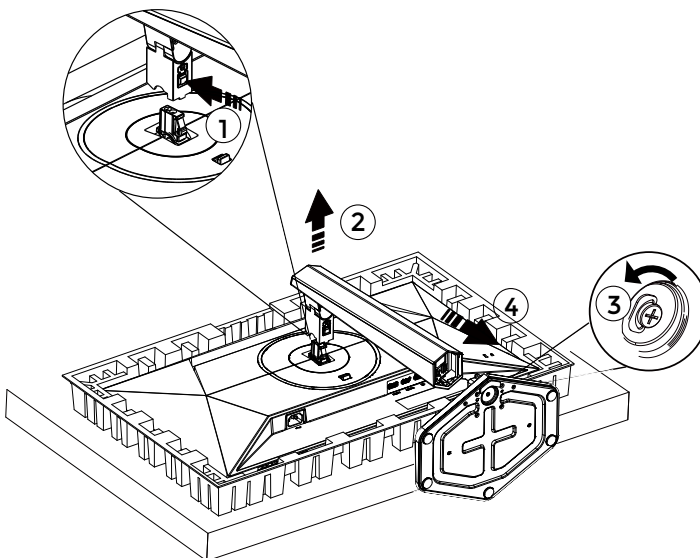
Montage van standaard en voet

Installeer of verwijder de voet volgens de onderstaande stappen.

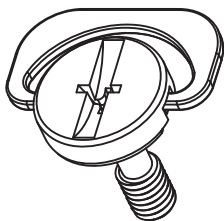
Installatie:




Verwijderen:



Specificatie van de basisbout: M6*23 mm (effectieve draadlengte 5,5 mm)



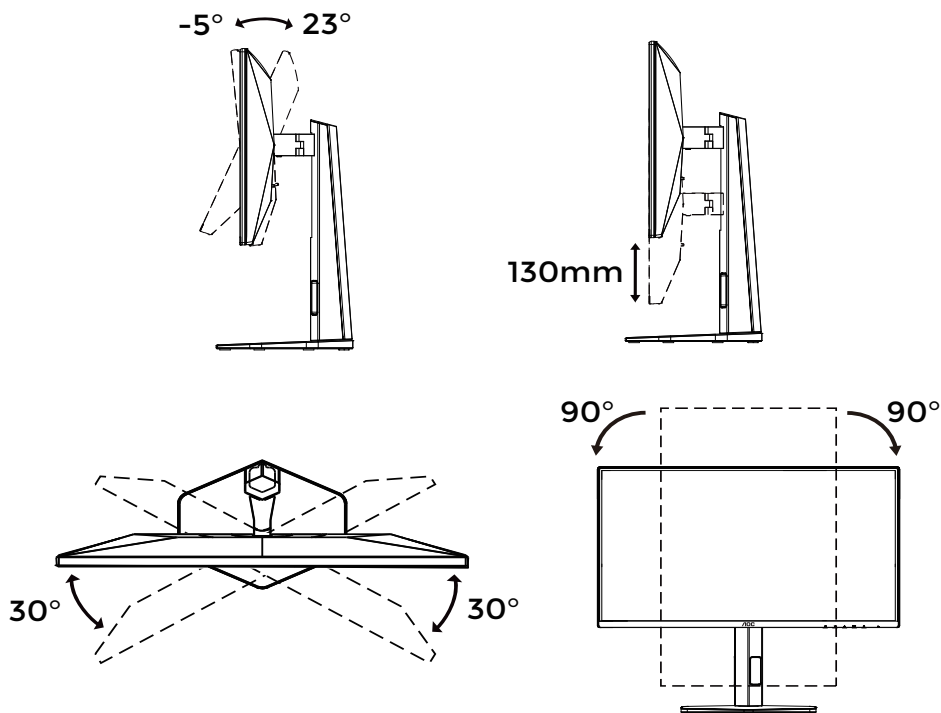
 **OPMERKING:** Het ontwerp van het scherm kan afwijken van de afbeelding.

Aanpassen van de kijkhoek

Voor de beste kijkervaring wordt aanbevolen te zorgen dat de gebruiker zijn volledige gezicht op het scherm kan zien en vervolgens de hoek van de monitor naar persoonlijke voorkeur aan te passen.

Houd de standaard stevig vast om te voorkomen dat de monitor omvalt tijdens het aanpassen van de hoek.

U kunt de monitor als volgt aanpassen:

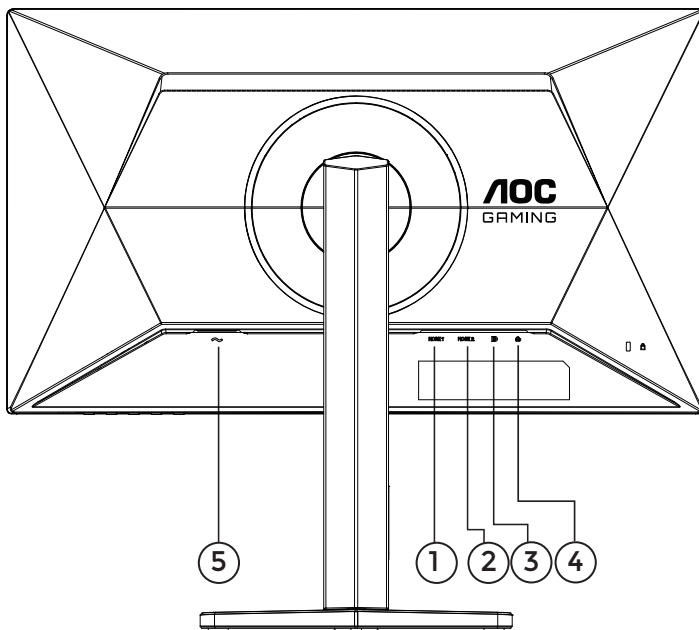


OPMERKING:

Raak het LCD-scherm niet aan bij het wijzigen van de hoek. Het aanraken van het LCD-scherm kan schade veroorzaken.

Aansluiten van de monitor

Kabelaansluitingen aan de achterkant van de monitor en computer:



1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. DisplayPort
4. Hoofdtelefoon
5. Stroomvoorziening

Aansluiten op PC

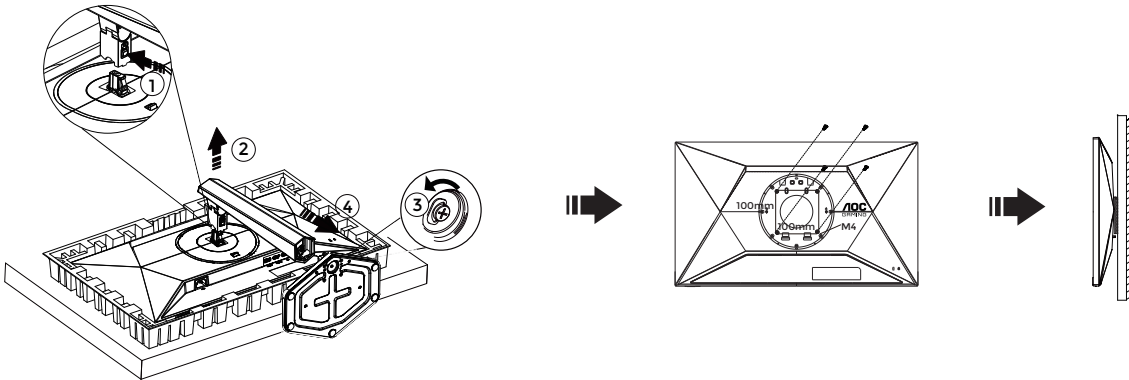
1. Sluit het stroomsnoer stevig aan op de achterkant van het beeldscherm.
2. Schakel uw computer uit en haal het stroomsnoer uit het stopcontact.
3. Sluit de beeldsignaalkabel aan op de videopoort aan de achterkant van uw computer.
4. Steek het stroomsnoer van uw computer en beeldscherm in een nabijgelegen stopcontact.
5. Schakel uw computer en beeldscherm in.

Als uw monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Als er geen beeld verschijnt, raadpleeg dan de Probleemoplossing.

Ter bescherming van de apparatuur schakelt u altijd eerst de PC en het LCD-beeldscherm uit voordat u aansluitingen maakt.

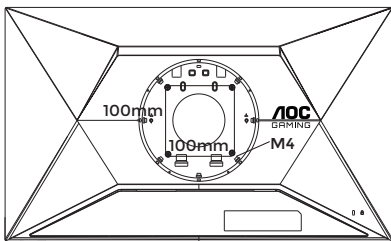
Wandmontage

Vorbereitung für Installation von einem optionalem Wandhalterungsarm.

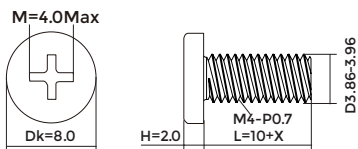


Deze monitor kan worden bevestigd aan een muurbeugelarm die u apart kunt aanschaffen. Koppel de stroom los vóór deze procedure. Volg de volgende stappen:

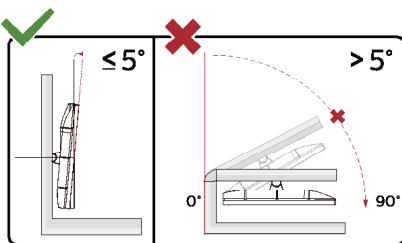
1. Verwijder de voet.
2. Volg de instructies van de fabrikant voor het monteren van de muurbeugelarm.
3. Plaats de muurbeugelarm op de achterzijde van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit met de gaten aan de achterzijde van de monitor.
4. Breng de 4 schroeven aan in de gaten en draai ze vast.
5. Sluit de kabels opnieuw aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele muurbeugelarm is geleverd voor instructies over de bevestiging aan de muur.



Specificatie van schroeven voor muurbevestiging: M4*(10+X) mm (X=dikte van haak voor muurbevestiging)



NOOT: VESA-bevestigingsschroefgaten zijn niet voor alle modellen beschikbaar; controleer dit bij de dealer of de officiële afdeling van AOC. Neem altijd contact op met de fabrikant bij muurmontage.



* Het ontwerp van het display kan afwijken van de afbeeldingen.

⚠WAARSCHUWING:

1. Voorkom mogelijke schade aan het scherm, zoals het losschilferen van het paneel, door ervoor te zorgen dat de monitor niet verder dan -5 graden naar beneden helt.
2. Druk niet op het scherm tijdens het verstellen van de hoek van de monitor. Houd alleen de rand vast.

Adaptive-Sync-functie

1. Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI.
2. Compatibele grafische kaarten: De aanbevolen lijst vindt u hieronder en kan ook worden geraadpleegd via www.AMD.com.

Grafische Kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X, R9 280/X)

Processoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

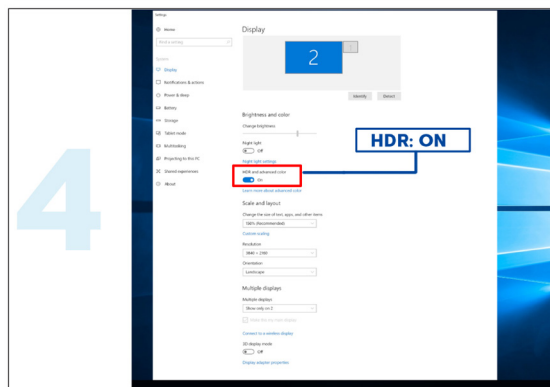
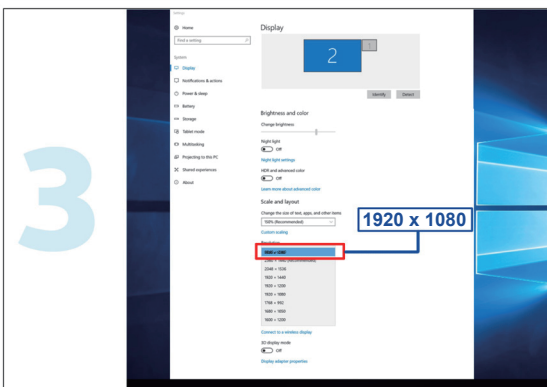
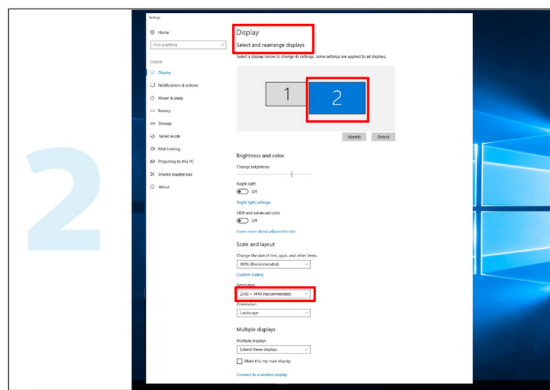
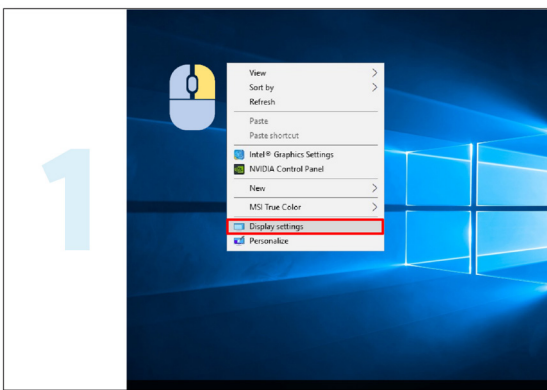
HDR

Het is compatibel met ingangssignalen in HDR10-formaat.

Het beeldscherm kan de HDR-functie automatisch activeren als de speler en de inhoud compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de contentprovider voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en inhoud. Selecteer 'UIT' voor de HDR-functie wanneer automatische activatie niet benodigd is.

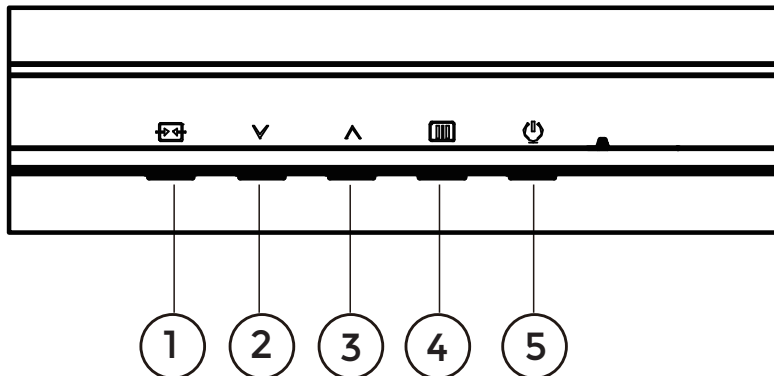
Opmerking:

1. Er is geen speciale instelling vereist voor de DisplayPort/HDMI-interface in WIN10-versies ouder dan V1703.
2. Alleen de HDMI-interface is beschikbaar; de DisplayPort-interface functioneert niet in WIN10 versie V1703.
3. Beeldscherminstellingen:
 - a. De beeldschermresolutie is ingesteld op 1920*1080 en HDR is standaard ingeschakeld.
 - b. Na het openen van een applicatie wordt het beste HDR-effect bereikt wanneer de resolutie wordt aangepast naar 1920*1080 (indien beschikbaar).



Aanpassen

Sneltoetsen



1	Bron/Stop
2	Gebruikersknop (Gamingmodus)
3	Draaipunt
4	Menu/Bevestigen
5	Stroomvoorziening

Menu/Bevestigen

Druk om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.

Stroomvoorziening

Druk op de aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

Draaipunt

Wanneer het OSD niet zichtbaar is, druk op de Draaipunt-knop om het Draaipunt weer te geven of te verbergen.

Gebruikersknop (Gamingmodus)

Gebruikersinstelling “∨” Sneltoetsmenu: Gamingmodus/framesteller.

De standaardinstelling is Gamingmodus.

Wanneer het OSD niet zichtbaar is, druk op “∨” knop om de Gamingmodus te openen, druk vervolgens op “∨” of “∧” knop om de Gamingmodus te selecteren (Standaard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3) afhankelijk van het type spel.

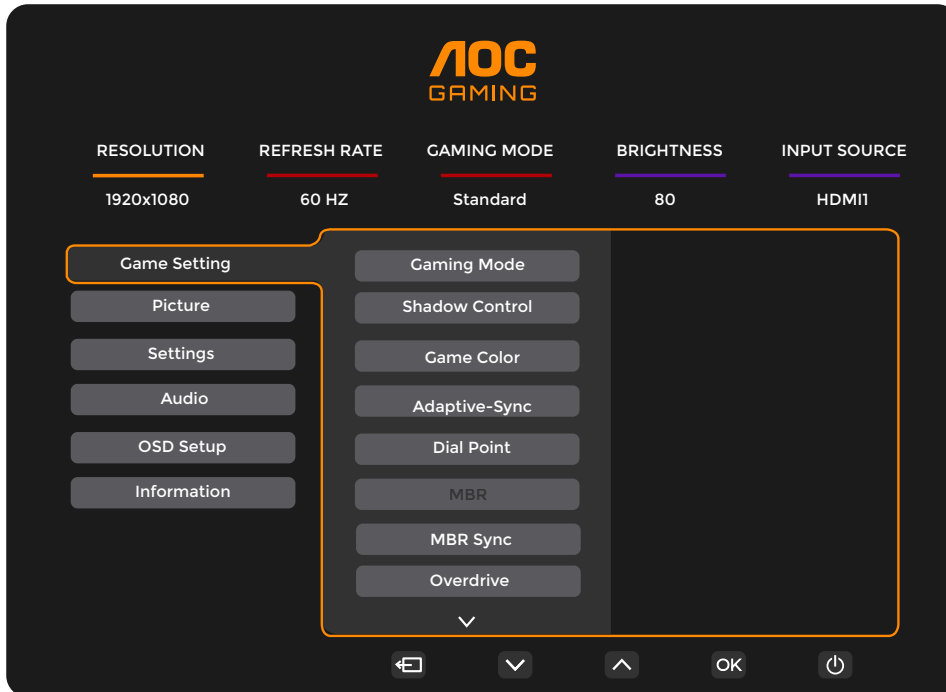
Bron/Stop








Wanneer het OSD gesloten is, fungeert de Bron/Stop-knop als sneltoets voor Bron.

Wanneer het OSD-menu actief is, functioneert deze knop als uitgangstoets (om het OSD-menu te verlaten).

OSD-instellingen

Basis- en eenvoudige instructies voor de bedieningsknoppen.

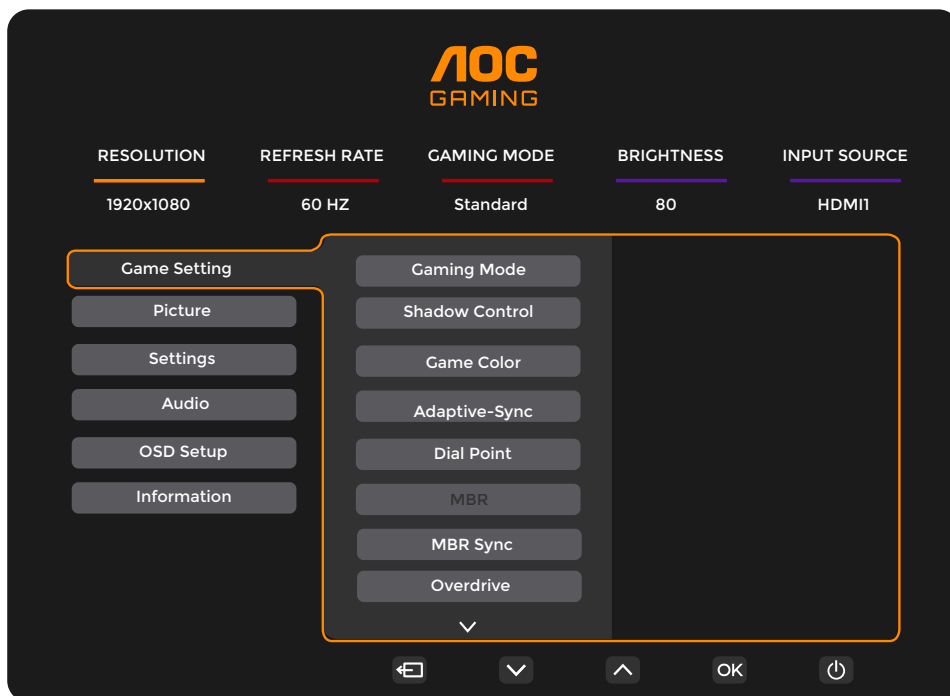


- 1). Druk op de  MENU-knop om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op \downarrow of \uparrow om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie is gemarkeerd, drukt u op de  MENU-knop / OK om deze te activeren. Druk \downarrow of \uparrow om door de submenufuncties te navigeren. Zodra de gewenste submenufunctie is gemarkeerd, drukt u op  de MENU-knop / OK om deze te activeren.
- 3). Druk op \downarrow of \uparrow om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op \leftarrow / \rightarrow om te verlaten. Als u een andere functie wilt aanpassen, herhaalt u stappen 2-3.
- 4). OSD-vergrendelingsfunctie: om het OSD te vergrendelen, houdt u de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor uitgeschakeld is en drukt u vervolgens op de  aan/uit-knop om de monitor in te schakelen. Om het OSD te ontgrendelen - houdt u de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor uitgeschakeld is en drukt u vervolgens op de  aan/uit-knop ingedrukt om de monitor in te schakelen.

Opmerkingen:

- 1). Als het product slechts één signaalingang heeft, kan het item 'Ingang selecteren' niet worden aangepast.
- 2). Als de invoersignaalresolutie de native resolutie of Adaptive-Sync betreft, is het item 'Beeldverhouding' ongeldig.

Game-instellingen



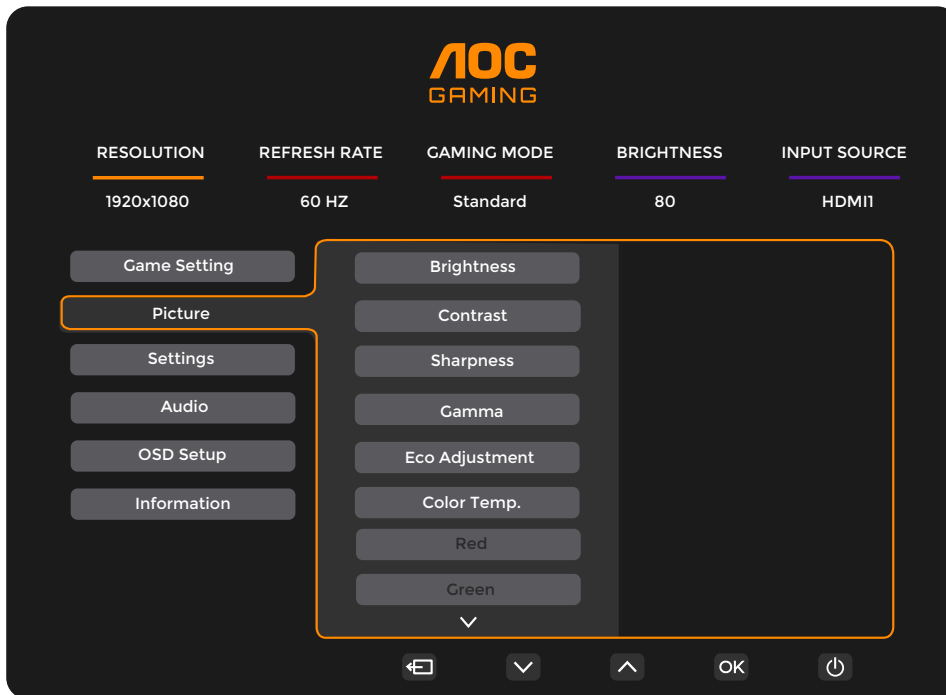
Gamingmodus	Standaard	Verbetert de leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele games.
	FPS	Voor het spelen van FPS (First Person Shooter) games. Verbetert het zwartniveau bij donkere thema's.
	RTS	Voor het spelen van RTS (Real Time Strategy) games. Verbetert de beeldkwaliteit.
	Racing	Voor het spelen van racespellen; biedt de snelste reactietijd en een hoge kleursaturatie.
	Speler 1	Voorkeuringinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Speler 1.
	Speler 2	Voorkeuringinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Speler 2.
	Speler 3	Voorkeuringinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Speler 3.
Schaduwregeling	0 ~ 20	Standaardstand van Schaduwcontrole is 0; de eindgebruiker kan deze vervolgens aanpassen van 0 tot 20 voor een duidelijker beeld. Als het beeld te donker is om details duidelijk te zien, pas dan de instelling aan van 0 tot 20 voor een helderder beeld.
Gamekleur	0 ~ 20	Gamekleur biedt 21 niveaus (0-20) voor het aanpassen van de verzadiging om een beter beeld te verkrijgen.
Adaptive-Sync	Uit / Aan	Adaptive-Sync uitschakelen of inschakelen. Herinnering bij gebruik van Adaptive-Sync: wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld, kan er flikkering optreden in sommige spelomgevingen.
Draaipunt	Uit / Aan / Dynamisch	De functie 'Draaipunt' plaatst een richtindicator in het midden van het scherm om gamers te helpen First Person Shooter (FPS)-games nauwkeurig en precies te richten.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) biedt 0-20 niveaus aanpassing om bewegingsonscherpte te verminderen. Opmerking: De MBR-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingssnelheid ≥ 75 Hz bedraagt.
MBR Sync	Uit / Aan	Schakel MBR Sync (Motion Blur Remove) uit of in. Opmerking: de MBR-synchronisatie werkt wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld, het inkomende signaal een variabele frequentie heeft en de veldfrequentie ≥ 75 Hz is.

Overdrive	Normaal	Pas de reactietijd aan. Opmerking: 1. Wanneer OverDrive wordt ingesteld op "Snelst", kan het weergegeven beeld wazig zijn. Gebruikers kunnen het OverDrive-niveau aanpassen of uitschakelen naar eigen voorkeur. 2. De functie "Extreme" is optioneel wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingssnelheid ≥ 75 Hz bedraagt. 3. De schermhelderheid neemt af wanneer de functie "Extreme" is ingeschakeld.
	Snel	
	Sneller	
	Snelst	
	Extreem	
frameteller	Uit / Rechts-omhoog / Rechts-omlaag / Links-omhoog / Links-omlaag	Toon de verticale frequentie van het beeldscherm in de geselecteerde hoek.
Overklokken	Uit / Aan	Overklokken uitschakelen of inschakelen.

Opmerking:

- 1). Wanneer de "HDR-modus" onder "Beeld" is ingeschakeld, kunnen de items "Schaduwcontrole" en "Gamekleur" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer de "HDR" onder "Beeld" niet is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen de items "Gamingmodus", "Schaduwcontrole", "Gamekleur", "MBR" en "MBR Sync" niet worden aangepast. "Extreme" onder "Overdrive" is niet beschikbaar.
Wanneer de "HDR" onder "Beeld" niet is ingesteld op "HDR-beeld", "HDR-film" of "HDR-spel", kunnen de items "Gamingmodus", "Gamekleur", "MBR" en "MBR Sync" niet worden aangepast. "Extreme" onder "Overdrive" is niet beschikbaar.
- 3). Wanneer de "Kleurruimte" onder "Beeld" is ingesteld op sRGB, kunnen de items "Schaduwcontrole", "Gamekleur", "MBR" en "MBR Sync" niet worden aangepast. "Extreme" onder "Overdrive" is niet beschikbaar.

Beeld



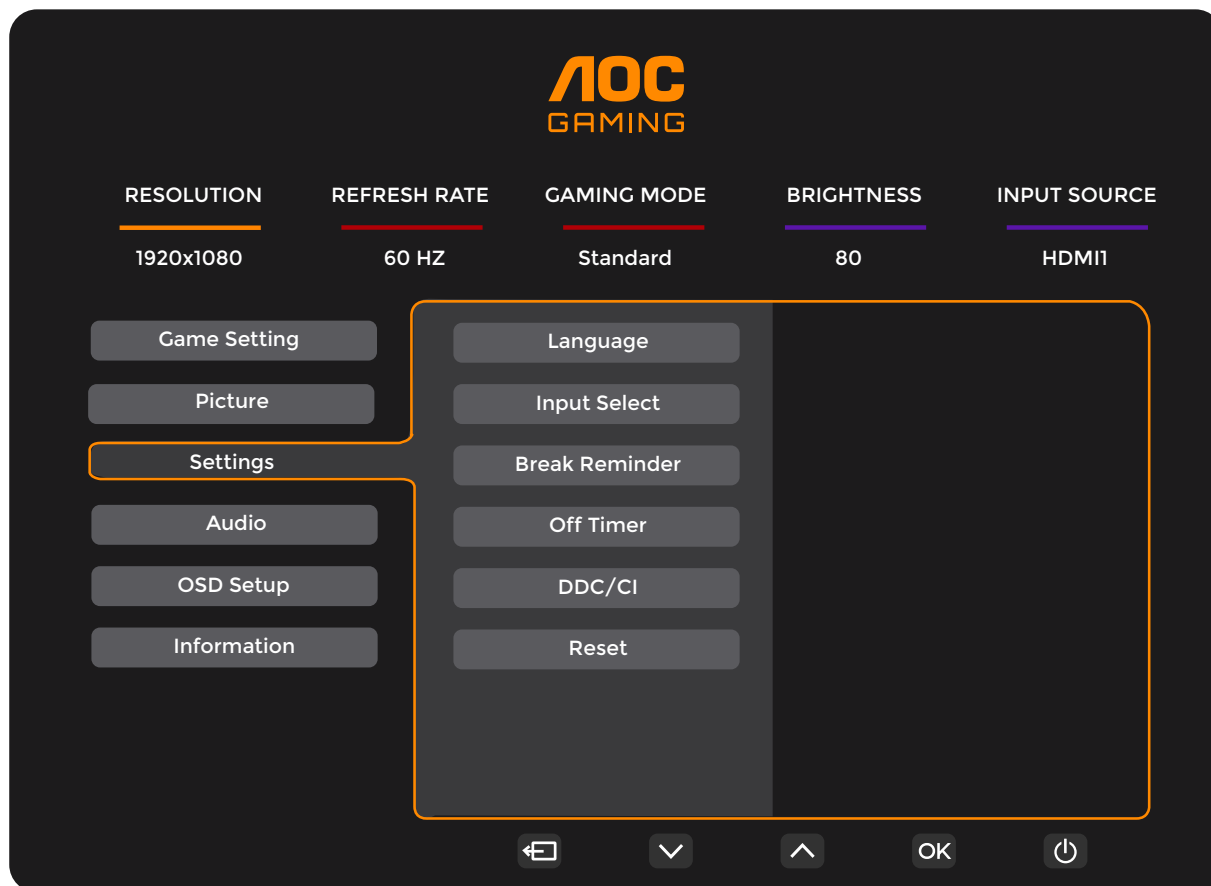
Helderheid	0-100	Achtergrondverlichting aanpassen.
Contrast	0-100	Contrast van digitaal register.
Scherpte	0-100	Scherpte aanpassen.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma instellen.
Eco-aanpassing	Standaard	Standaardmodus.
	Tekst	Tekstmodus.
	Internet	Internetmodus.
	Spel	Spelmodus.
	Film	Filmmodus.
	Sport	Sportmodus.
	Lezen	Leesmodus.
Kleurtint.	Warm	Warme kleurtint oproepen.
	Normaal	Normale kleurtint oproepen.
	Koel	Koele kleurtint oproepen.
	Gebruiker	Kleurtint herstellen.
Rood	0-100	Roodversterking van digitaal register.
Groen	0-100	Groenversterking van digitaal register.
Blauw	0-100	Blauw versterking van digitaal register.

HDR	Uit	Stel het HDR-profiel in conform uw gebruiksvereisten. Opmerking: Wanneer HDR wordt gedetecteerd, verschijnt de HDR-optie voor aanpassing.
	DisplayHDR	
	HDR-beeld	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-modus	Uit	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van het beeld, waarmee het HDR-effect wordt gesimuleerd. Opmerking: Wanneer HDR niet wordt gedetecteerd, verschijnt de HDR-modusoptie voor aanpassing.
	HDR-beeld	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Uit	Schakel dynamische contrastverhouding uit.
	Aan	Schakel dynamische contrastverhouding in.
Kleurenspectrum	Paneel native	Standaard kleurenspectrum paneel.
	sRGB	sRGB-kleurenspectrum.
LowBlue-modus	Uit	Verminder blauw licht door de kleurtemperatuur te regelen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantoor	
	Lezen	
Beeldverhouding	Volledig / Aspect	Selecteer beeldverhouding voor weergave.

Opmerking:

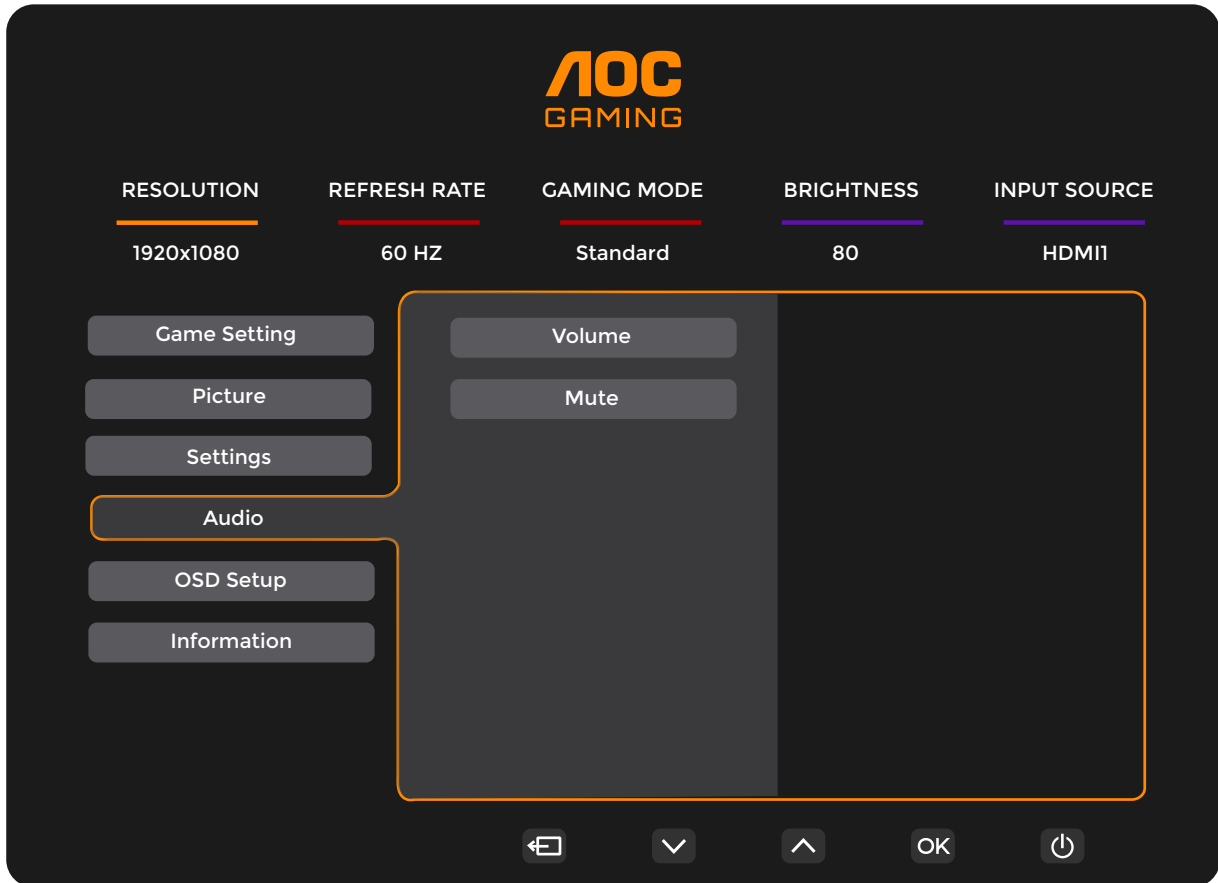
- 1). Wanneer "HDR-modus" is ingeschakeld, kunnen "Contrast", "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemperatuur", "Kleurenspectrum" en "LowBlue-modus" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen alle items onder "Beeld" behalve "HDR" en "Scherpte" niet worden aangepast. Wanneer "HDR" is ingesteld op "HDR-beeld", "HDR-film" of "HDR-spel", kunnen de instellingen "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurt. Temp.", "DCR", "Kleurenspectrum" en "LowBlue-modus" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer "Kleurenspectrum" is ingesteld op "sRGB", kunnen de instellingen "Contrast", "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurt. Temp.", "HDR-modus" en "LowBlue-modus" niet worden aangepast.
- 4). Wanneer de "Gamingmodus" onder "Spelinstelling" is ingesteld op een andere modus dan "Standaard", kunnen de instellingen "Eco-aanpassing", "HDR-modus" en "Kleurenspectrum" niet worden aangepast.
- 5). Wanneer "Eco-aanpassing" is ingesteld op "Lezen", kunnen de instellingen "Contrast", "Kleurt. Temp.", "DCR", "Kleurenspectrum" en "LowBlue-modus" niet worden aangepast.

Instellingen



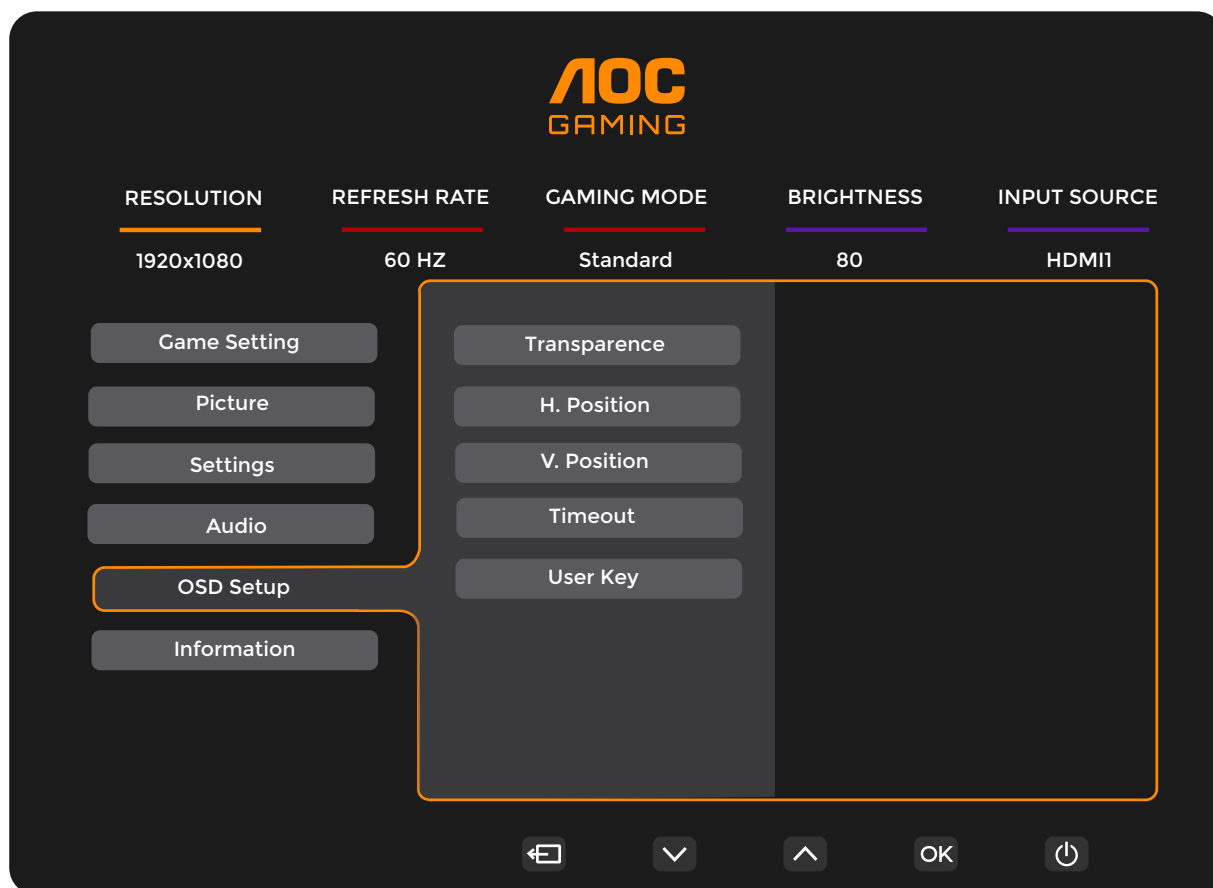
Taal		Selecteer de OSD-taal.
Ingang selecteren	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecteer de ingangssignaalbron.
Pauzeherinnering	Uit / Aan	Pauzeherinnering als de gebruiker meer dan 1 uur onafgebroken werkt.
Uitschakeltimer	0-24 uur	Selecteer de DC-uitschakeltijd.
DDC/CI	Nee / Ja	Schakel DDC/CI-ondersteuning in/uit.
Reset	Nee / Ja	Herstel het menu naar de fabrieksinstellingen.

Audio



Volume	0-100	Volume aanpassen.
Dempen	Uit / Aan	Volume dempen.

OSD-instellingen



Transparantie	0-100	Stel de transparantie van de OSD in.
Horizontale Positie	0-100	Stel de horizontale positie van de OSD in.
Verticale Positie	0-100	Stel de verticale positie van de OSD in.
Time-out	5-120	Stel de OSD-time-out in.
Gebruikersknop	Gamingmodus/ frameteller	Gebruikersinstelling “√” Sneltoetsmenu.

Informatie

The image shows the AOC GAMING OSD menu. At the top center is the AOC GAMING logo. Below it are five main settings categories: RESOLUTION (1920x1080), REFRESH RATE (60 HZ), GAMING MODE (Standard), BRIGHTNESS (80), and INPUT SOURCE (HDMI1). On the left side, there is a vertical menu with options: Game Setting, Picture, Settings, Audio, OSD Setup, and Information. The 'Information' option is highlighted with an orange border. The main content area, also outlined in orange, displays the following information:

Model Name	25G4ZR
Resolution	1920(H)x1080(V)/60HZ
HDR	SDR
Sync	Adaptive-Sync
Serial Number	xxxxxxxxxxxx

At the bottom of the screen, there are five navigation icons: a left arrow, a down arrow, an up arrow, the text 'OK', and a power button icon.

LED-indicator

Status	LED-kleur
Volledig Vermogensstand	Wit
Actief-uitmodus	Oranje

Probleemoplossing

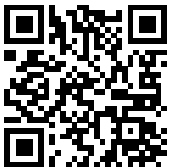
Probleem & Vraag	Mogelijke Oplossingen
Power-LED is niet AAN	Zorg ervoor dat de aan/uit-knop AAN staat en het stroomsnoer correct is aangesloten op een geaard stopcontact en op de monitor.
Geen beeld op het scherm	<ul style="list-style-type: none"> ● Is het stroomsnoer correct aangesloten? Controleer de aansluiting van het stroomsnoer en de stroomvoorziening. ● Is de videokabel correct aangesloten? (Aangesloten met gebruik van de HDMI-kabel) Controleer de aansluiting van de HDMI-kabel. (Aangesloten met gebruik van de DisplayPort-kabel) Controleer de aansluiting van de DisplayPort-kabel. * HDMI/DisplayPort-ingang is niet op elk model aanwezig. ● Als het apparaat is ingeschakeld, start dan de computer opnieuw op om het beginscherm (het inlogscherm) te tonen. Als het beginscherm (het inlogscherm) verschijnt, start dan de computer op in de toepasselijke modus (de veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzig vervolgens de frequentie van de videokaart. (Raadpleeg de Instelling van de Optimale Resolutie) Als het beginscherm (het inlogscherm) niet verschijnt, neem dan contact op met het Servicecentrum of uw dealer. ● Kunt u zien "Invoer Niet Ondersteund" op het scherm? U ziet dit bericht wanneer het signaal van de videokaart de maximaal door de monitor verwerkbare resolutie en frequentie overschrijdt. Stel de maximale resolutie en frequentie zodanig in dat de monitor deze correct kan verwerken. ● Zorg ervoor dat de AOC-monitorstuurprogramma's zijn geïnstalleerd.
Afbeelding Is Vervaagd en Vertoont Ghosting Schaduwproblemen	<p>Pas de contrast- en helderheidsinstellingen aan. Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische aanpassing.</p> <p>Zorg ervoor dat u geen verlengkabel of schakelkast gebruikt. Wij raden aan de monitor rechtstreeks op de videokaartuitgang aan de achterzijde aan te sluiten.</p>
Afbeelding Springt, Flikkert of Er Verschijnt Een Golfpatroon in de Afbeelding	<p>Plaats elektrische apparaten die elektrische storing kunnen veroorzaken zo ver mogelijk van de monitor.</p> <p>Gebruik de maximale verversingssnelheid die uw monitor bij de gebruikte resolutie ondersteunt.</p>
Monitor Zit Vast in Actieve Uit-Stand"	<p>De aan/uit-schakelaar van de computer dient in de AAN-stand te staan.</p> <p>De videokaart van de computer moet stevig in de daarvoor bestemde sleuf bevestigd zijn.</p> <p>Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer.</p> <p>Controleer de videokabel van de monitor en zorg dat geen enkele pin verbogen is.</p> <p>Controleer of uw computer correct functioneert door op de CAPS LOCK-toets te drukken terwijl u de CAPS LOCK-LED observeert. De LED moet aan- of uitgaan na het indrukken van de CAPS LOCK-toets.</p>
Een van de basiskleuren ontbreekt (ROOD, GROEN of BLAUW)	<p>Controleer de videokabel van de monitor en zorg dat geen enkele pin beschadigd is.</p> <p>Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer.</p>
Beeld op het scherm is niet gecentreerd of niet correct uitgelijnd	Stel H-positie en V-positie in of druk op de sneltoets (AUTO).
Beeld vertoont kleurafwijkingen (wit lijkt niet wit)	Pas de RGB-kleur aan of kies de gewenste kleurtemperatuur.
Horizontale of verticale storingen op het scherm	<p>Gebruik de afsluitmodus van Windows 7/8/10/11 om CLOCK en FOCUS aan te passen.</p> <p>Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische aanpassing.</p>
Regelgeving & Service	Raadpleeg de informatie over regelgeving en service op www.aoc.com om het door u aangekochte model in uw land te vinden en om de regelgeving- en service-informatie op de ondersteuningspagina te raadplegen.

Specificaties

Algemene specificaties

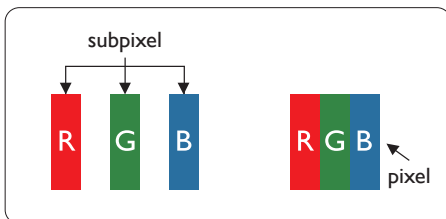
Paneel	Modelnaam	25G4ZR		
	Aandrijfsysteem	TFT-kleur-LCD		
	Zichtbare beeldgrootte	62,2 cm diagonaal		
	Pixelafstand	0,2832 mm (H) x 0,2802 mm (V)		
	Video	HDMI-interface & DisplayPort-interface		
	Weergavekleur	16,7M kleuren		
Overige	Horizontale scansnelheid	30k~290kHz		
	Maximale horizontale scanbreedte	543,744 mm		
	Verticale scan-range	48~260 Hz		
	Verticale scan-grootte (maximaal)	302,616 mm		
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	1920x1080@60Hz		
	Maximale resolutie	1920x1080@260Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Stroomvoorziening	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Stroomverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	18W	
		Max. (helderheid = 100, contrast = 100)	≤35W	
		Standbymodus	≤0,3W	
	Warmteafvoer	Normale werking	61,43 BTU/uur (typ.)	
		Slaapstand (standbymodus)	<1,02 BTU/uur	
Uitschakelstand		<1,02 BTU/uur		
Uitschakelstand (AC-schakelaar)		0 BTU/uur		
Fysieke specificaties	Type connector	HDMI x2 / DisplayPort / Hoofdtelefoonuitgang		
	Type signaalkabel	Afneembaar		
Milieu	Temperatuur	Bedrijfstemperatuur	0°C~40°C	
		Niet operationeel	-25°C~55°C	
	Vochtigheid	Bedrijfstemperatuur	10%~85% (niet-condenserend)	
		Niet operationeel	5%~93% (niet-condenserend)	
	Hoogte	Bedrijfstemperatuur	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)	
		Niet operationeel	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)	

*: Overklokken wordt bereikt wanneer de resolutie is ingesteld op 1920x1080@260. Indien zich tijdens het overklokken een weergavefout voordoet, past u de verversingssnelheid aan naar 240Hz.



Het beleid van AOC m.b.t. pixeldefecten in platte beeldschermen

Philips streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij gebruiken een aantal van de meest geavanceerde productieprocessen in de branche en oefenen strikte kwaliteitscontrole uit. Defecte pixels of subpixels op de TFT-schermen die voor platte schermen gebruikt worden, zijn echter soms niet te vermijden. Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle schermen vrij zijn van pixeldefecten, maar Philips garandeert dat elk scherm dat een onaanvaardbaar aantal defecten heeft, onder garantie zal worden gerepareerd of vervangen. Deze mededeling geeft uitleg over de verschillende soorten pixeldefecten en definieert het aanvaardbare defectenniveau voor elk soort. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder garantie, moet het aantal defecte pixels op een TFT-scherm deze aanvaardbare niveaus overstijgen. Bijvoorbeeld niet meer dan 0,0004 % van de subpixels in een scherm mag defect zijn. Omdat sommige soorten of combinaties van pixeldefecten eerder opgemerkt worden dan anderen, stelt Philips bovendien de kwaliteitsnormen daarvoor nog hoger. Deze garantie is wereldwijd geldig.



Pixels en subpixels

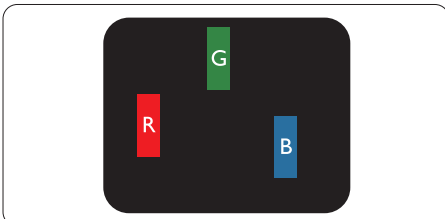
Een pixel, of beeldelement, is samengesteld uit drie subpixels in de hoofdkleuren rood, groen en blauw. Een groot aantal pixels samen vormen een beeld. Wanneer alle subpixels van een pixel verlicht zijn, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als een enkele witte pixel. Wanneer ze allemaal donker zijn, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één zwarte pixel. Andere combinaties van verlichte en donkere subpixels verschijnen als enkele pixels van andere kleuren.

Soorten pixeldefecten

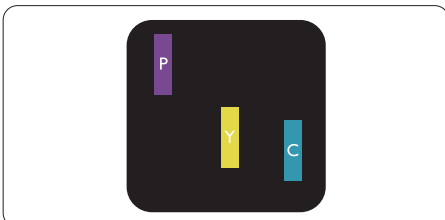
Pixel- en subpixeldefecten verschijnen op verschillende manieren op het scherm. Er zijn twee categorieën pixeldefecten en een aantal verschillende soorten subpixeldefecten in elke categorie.

Lichte punt-defecten

Lichte punten verschijnen als pixels of subpixels die altijd verlicht of "aan" staan. Dit betekent dat een licht punt een subpixel is die duidelijk afsteekt op het scherm als het scherm een donker patroon weergeeft. Dit zijn de mogelijke soorten defecten van lichte punten.

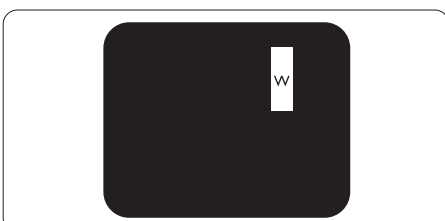


Eén verlichte rode, groene of blauwe subpixel.



Twee naast elkaar gelegen verlichte subpixels:

- rood + blauw = paars
- rood + groen = geel
- groen + blauw = cyaan (lichtblauw)



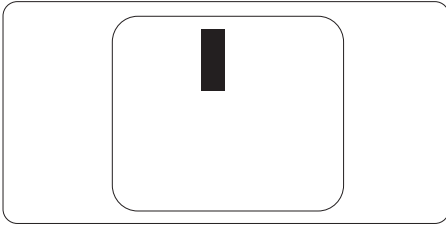
Drie naast elkaar gelegen verlichte subpixels (één witte pixel).

Opmerking

Een rood of blauw licht punt moet meer dan 50 procent helderder zijn dan aangrenzende punten, terwijl een groen licht punt 30 procent helderder is dan aangrenzende punten.

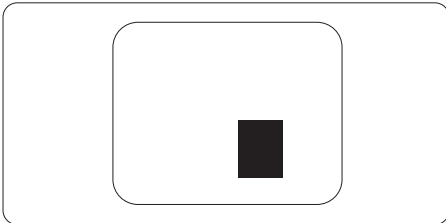
Zwarte puntdefecten

Zwarte punten verschijnen als pixels of subpixels die altijd donker of "uit" staan. Dat wil zeggen dat een zwarte pixel een subpixel is die op het scherm opvalt als het scherm een lichtpatroon weergeeft. Dit zijn de mogelijke soorten zwarte punt-defecten.



Nabijheid van pixeldefecten

Omdat pixel- en subpixeldefecten van hetzelfde soort die dicht bij elkaar in de buurt zijn eerder opgemerkt kunnen worden, specificeert Philips ook de toleranties voor de nabijheid van pixeldefecten.



Pixeldefecttoleranties

Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging als gevolg van defecte pixels tijdens de garantieperiode, moet een TFT-scherm in een flatscreen van Philips defecte pixels of subpixels hebben die de tolerantie in de volgende tabel overschrijden.

HELDERE PUNTDEFECTEN	ACCEPTABEL NIVEAU
1 heldere subpixel	2
2 heldere subpixels naast elkaar	1
3 heldere subpixels naast elkaar (een wit pixel)	0
Afstand tussen twee heldere punten*	$\geq 15\text{mm}$
Totaal aantal heldere punten van alle soorten	2
ZWARTE PUNTDEFECTEN	ACCEPTABEL NIVEAU
1 donkere subpixel	5 of minder
2 donkere subpixels naast elkaar	2 of minder
3 donkere subpixels naast elkaar	≤ 0
Afstand tussen twee zwarte punt-defecten*	$\geq 15\text{mm}$
Totaal aantal zwarte punt-defecten van alle types	5 of minder
TOTAAL AANTAL DEFECTE PUNTEN	ACCEPTABEL NIVEAU
Totaal aantal heldere of zwarte punten van alle types	5 of minder

Opmerking

1 of 2 defecte subpixels naast elkaar komen overeen met 1 defect punt.

Vooraf ingestelde beeldschermmodi

STANDAARD	RESOLUTIE (± 1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

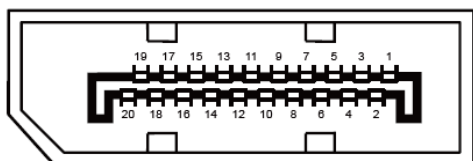
Opmerking: Volgens de VESA-standaard kan er een afwijking van ± 1 Hz optreden bij het berekenen van de vernieuwingsfrequentie (veldfrequentie) van verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Om de compatibiliteit te verbeteren, is de nominale vernieuwingsfrequentie van dit product afgerond. Raadpleeg het daadwerkelijke product.

Pin-toewijzingen



19-pins kleurenbeeldsignaalkabel

Pin-nummer	Signaalsnaam	Pin-nummer	Signaalsnaam	Pin-nummer	Signaalsnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Aarde
2.	TMDS Data 2-afscherming	10.	TMDS Klok +	18.	+5V voeding
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Gereserveerd (N.C. op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pins kleurenbeeldsignaalkabel

Pin-nummer	Signaalsnaam	Pin-nummer	Signaalsnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Baan 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Baan 2 (p)	16	GND
7	ML_Baan 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Baan 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Baan 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-functie

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-mogelijkheden conform de VESA DDC-standaard. Dit stelt de monitor in staat het hostsysteem te informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie te communiceren over zijn weergavecapaciteiten.

De DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I2C-protocol. De host kan via het DDC2B-kanaal EDID-informatie opvragen.

HDMI[®]

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE