

AOC GAMING



Εγχειρίδιο χρήστη

25G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Ασφάλεια	1
Εθνικές συμβάσεις	1
Τροφοδοσία.....	2
Εγκατάσταση.....	3
Καθαρισμός.....	4
Άλλα	5
Ρύθμιση	6
Περιεχόμενα του Πακέτου	6
Εγκατάσταση Βάσης και Στήριξης	7
Ρύθμιση της Γωνίας Θέασης.....	8
Σύνδεση της Οθόνης.....	9
Τοποθέτηση στον τοίχο	10
λειτουργία Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Ρύθμιση	13
Συντομεύσεις πληκτρολογίου	13
Ρύθμιση OSD	14
Ρύθμιση παιχνιδιού.....	15
Εικόνα	17
Ρυθμίσεις	19
Ήχος	20
Ρύθμιση OSD.....	21
Πληροφορίες.....	22
Δείκτης LED	23
Επίλυση προβλημάτων	24
Προδιαγραφή.....	25
Γενική προδιαγραφή.....	25
Πολιτική ελαττωμάτων pixel στις επίπεδες οθόνες της AOC	26
Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης.....	28
Κατανομή Ακίδων	29
Plug and Play	30

Ασφάλεια

Εθνικές συμβάσεις

Οι ακόλουθες υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται σε αυτό το έγγραφο.

Σημειώσεις, Προσοχές και Προειδοποιήσεις

Σε όλη αυτή την οδηγία, μπλοκ κειμένου μπορεί να συνοδεύονται από ένα εικονίδιο και να είναι τυπωμένα με έντονη ή πλάγια γραφή. Αυτά τα μπλοκ είναι σημειώσεις, προσοχές και προειδοποιήσεις και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να αξιοποιήσετε καλύτερα το σύστημα υπολογιστή σας.




ΠΡΟΣΟΧΗ: Μια ΠΡΟΣΟΧΗ υποδεικνύει πιθανή ζημιά στο υλικό ή απώλεια δεδομένων και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.





ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει πιθανή σωματική βλάβη και σας καθοδηγεί πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.


Ορισμένες προειδοποιήσεις ενδέχεται να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και να μην συνοδεύονται από εικονίδιο. Σε αυτές τις περιπτώσεις, η συγκεκριμένη μορφή παρουσίασης της προειδοποίησης επιβάλλεται από τις αρμόδιες ρυθμιστικές αρχές.


Τροφοδοσία


 Η οθόνη πρέπει να λειτουργεί μόνο με τον τύπο τροφοδοσίας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο τροφοδοσίας που παρέχεται στο σπίτι σας, συμβουλευτείτε τον αντιπρόσωπό σας ή την τοπική εταιρεία ηλεκτρισμού.

 Η οθόνη είναι εξοπλισμένη με φως τριών ακίδων με γείωση, δηλαδή φως με τρίτη ακίδα γείωσης. Αυτό το φως ταιριάζει μόνο σε πρίζα με γείωση, ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν υποστηρίζει το φως τριών αγωγών, ζητήστε από ηλεκτρολόγο να εγκαταστήσει την κατάλληλη πρίζα ή χρησιμοποιήστε ανάπτορα για να γειώσετε με ασφάλεια τη συσκευή. Μην παρακάμψετε τον σκοπό ασφαλείας της γειωμένης πρίζας.

 Αποσυνδέστε τη μονάδα κατά τη διάρκεια καταιγίδας ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλες χρονικές περιόδους. Αυτό θα προστατεύσει την οθόνη από ζημιές που οφείλονται σε αιχμές τάσης.

 Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.

 Για την εξασφάλιση ικανοποιητικής λειτουργίας, χρησιμοποιήστε την οθόνη μόνο με υπολογιστές καταχωρημένους από UL, που διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με σήμανση 100-240V AC, Min. 5A.

 Η πρίζα τοίχου πρέπει να εγκαθίσταται κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση

! Μην τοποθετείτε την οθόνη πάνω σε ασταθή άμαξα, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Η πτώση της οθόνης μπορεί να προκαλέσει τραυματισμό ατόμου και σοβαρές ζημιές στο προϊόν. Χρησιμοποιήστε μόνο την άμαξα, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστά ο κατασκευαστής ή πωλείται μαζί με αυτό το προϊόν. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή. Ακολουθήστε τις οδηγίες κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιήστε τα εξαρτήματα τοποθέτησης που συνιστώνται από τον κατασκευαστή. Ο συνδυασμός προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με φροντίδα.

! Μην εισάγετε ποτέ οποιοδήποτε αντικείμενο στη σχισμή της θήκης της οθόνης. Αυτό μπορεί να προκαλέσει βλάβη στα κυκλώματα, οδηγώντας σε πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά στην οθόνη.

! Μην τοποθετείτε το εμπρόσθιο μέρος του προϊόντος στο πάτωμα.

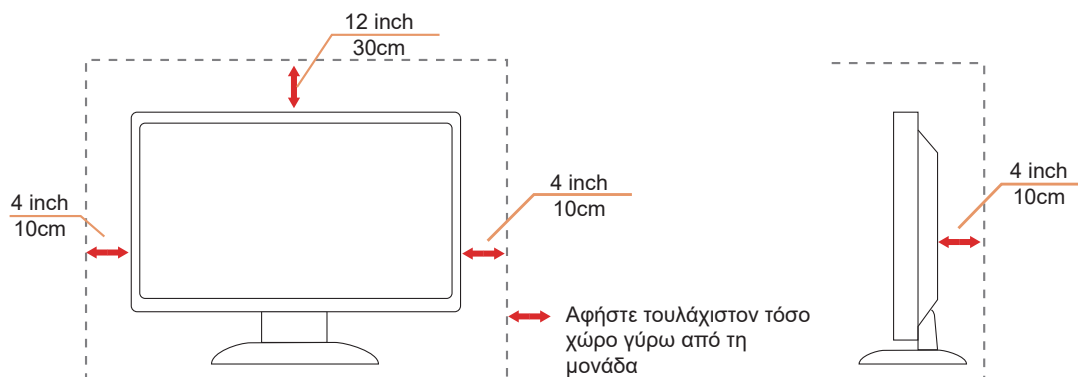
! Εάν στερεώσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε ένα κιτ τοποθέτησης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του κιτ.

! Αφήστε κενό χώρο γύρω από την οθόνη, όπως φαίνεται παρακάτω. Σε διαφορετική περίπτωση, η κυκλοφορία του αέρα μπορεί να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα η υπερθέρμανση να προκαλέσει πυρκαγιά ή βλάβη στην οθόνη.

! Για να αποφύγετε πιθανές βλάβες, όπως το ξεφλούδισμα του πάνελ από το πλαίσιο, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει περισσότερο από -5 μοίρες προς τα κάτω. Εάν ξεπεραστεί η μέγιστη κλίση των -5 μοιρών προς τα κάτω, οι ζημιές στην οθόνη δεν καλύπτονται από την εγγύηση.


Δείτε παρακάτω τις συνιστώμενες ζώνες αερισμού γύρω από την οθόνη όταν αυτή είναι τοποθετημένη σε τοίχο ή βάση:

Εγκατεστημένο με βάση στήριξης



Καθαρισμός


 Καθαρίζετε τακτικά το περίβλημα με ένα μαλακό πανί βρεγμένο ελαφρώς με νερό.

 Κατά τον καθαρισμό, χρησιμοποιήστε μαλακό βαμβακερό ή μικροϊνών πανί. Το πανί πρέπει να είναι νωπό και σχεδόν στεγνό· μην επιτρέψετε την είσοδο υγρών στο περίβλημα.



 Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν τον καθαρισμό της συσκευής.


Άλλα

 Εάν το προϊόν εκπέμπει περίεργη οσμή, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΑ το φως τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης.


 Βεβαιωθείτε ότι οι οπές αερισμού δεν φράσσονται από τραπέζι ή κουρτίνες.

 Μην εκθέτετε την οθόνη LCD σε έντονες δονήσεις ή ισχυρούς κραδασμούς κατά τη λειτουργία.

 Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.

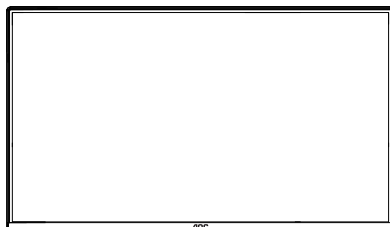
 Τα καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να είναι πιστοποιημένα για ασφάλεια. Για τη Γερμανία, το καλώδιο πρέπει να είναι τύπου H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ή ανώτερο.

Σε άλλες χώρες να χρησιμοποιούνται κατάλληλοι, αντίστοιχοι τύποι καλωδίων.

 Η υπερβολική ένταση ήχου μέσω ακουστικών μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στο μέγιστο αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και των ακουστικών κεφαλής και, κατά συνέπεια, το επίπεδο ηχητικής πίεσης.

Ρύθμιση

Περιεχόμενα του Πακέτου



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



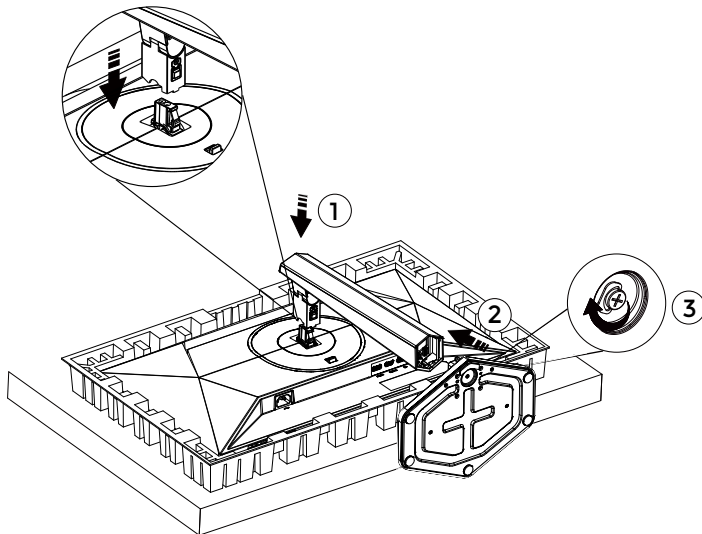
DisplayPort Cable

* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για κάθε χώρα ή περιοχή. Παρακαλείσθε να επικοινωνήσετε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

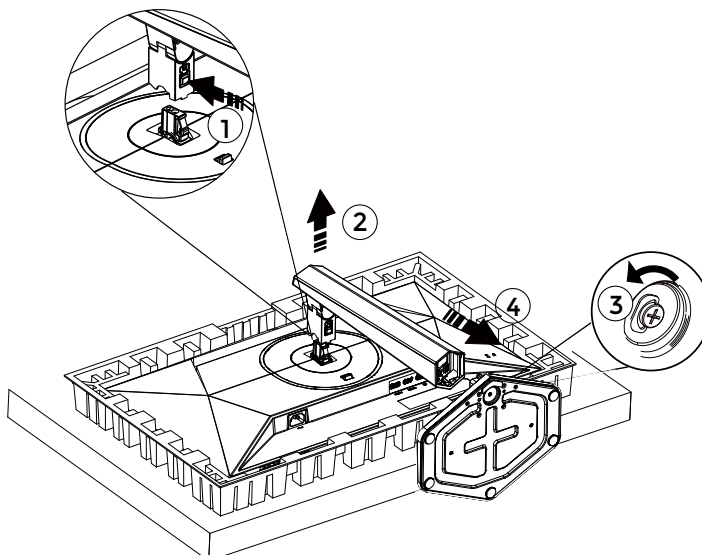
Εγκατάσταση Βάσης και Στήριξης

Παρακαλείσθε να εγκαταστήσετε ή να αφαιρέσετε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

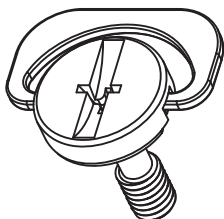
Εγκατάσταση:



Αφαίρεση:



Προδιαγραφή βίδας βάσης: M6*23 mm (ενεργό σπείρωμα 5,5 mm)



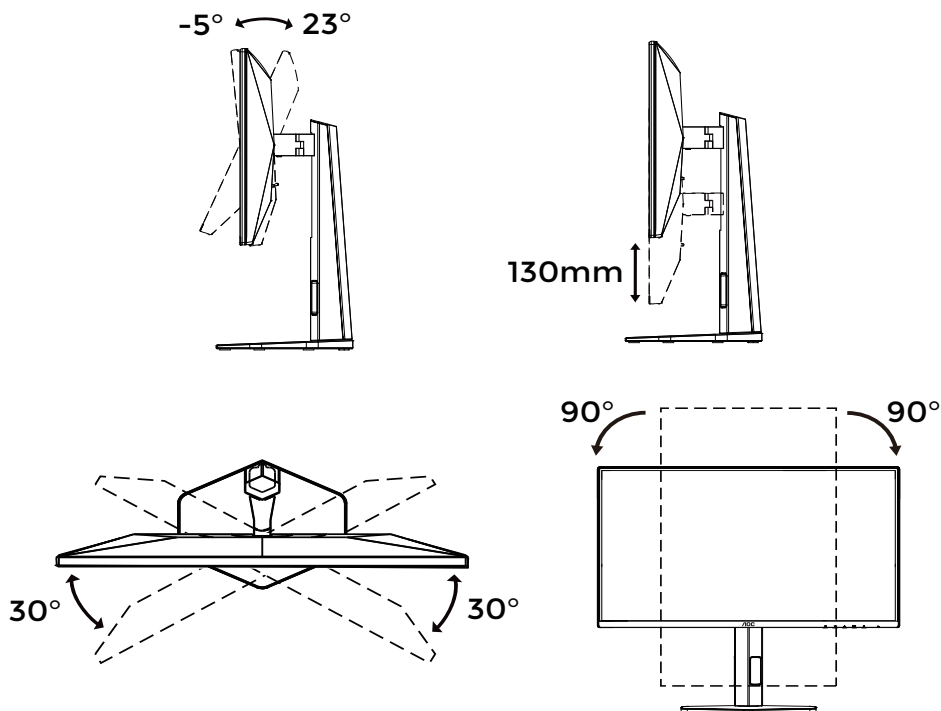
 ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο σχεδιασμός της οθόνης μπορεί να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

Ρύθμιση της Γωνίας Θέασης

Για βέλτιστη εμπειρία θέασης, συνιστάται ο χρήστης να βεβαιωθεί ότι μπορεί να βλέπει ολόκληρο το πρόσωπό του στην οθόνη και στη συνέχεια να ρυθμίσει τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές του προτιμήσεις.

Κρατήστε τη βάση ώστε να μην ανατραπεί η οθόνη κατά την αλλαγή της γωνίας.

Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:

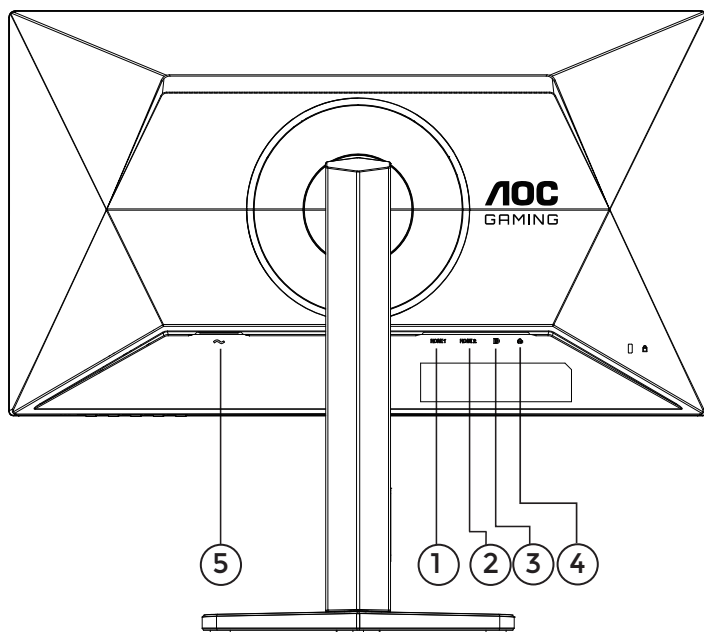


ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Μην αγγίζετε την οθόνη LCD κατά την αλλαγή της γωνίας. Η επαφή με την οθόνη LCD ενδέχεται να προκαλέσει ζημιά.

Σύνδεση της Οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης και του υπολογιστή:



1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. DisplayPort
4. Ακουστικά
5. Τροφοδοσία

Σύνδεση με υπολογιστή

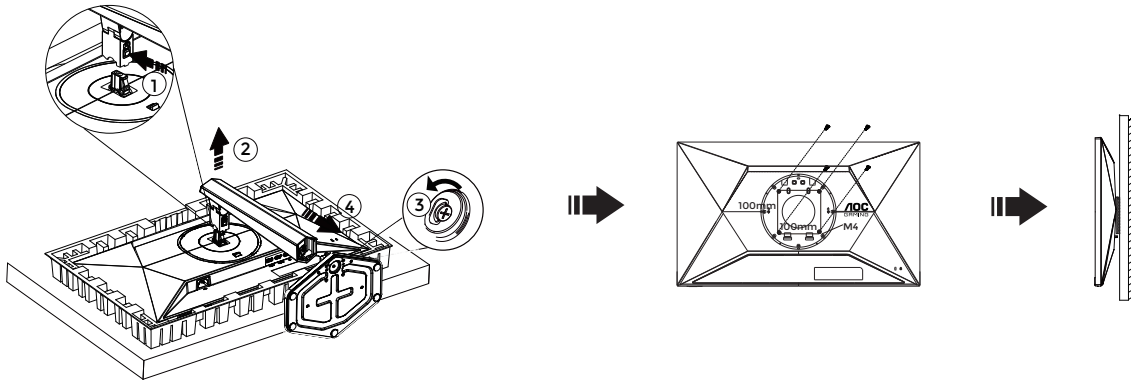
1. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας με ασφάλεια στο πίσω μέρος της οθόνης.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος οθόνης στον ακροδέκτη βίντεο στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε τα καλώδια τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σε μια κοινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη.

Εάν η οθόνη εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζει εικόνα, ανατρέξτε στην Επίλυση προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιήστε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη LCD πριν τη σύνδεση.

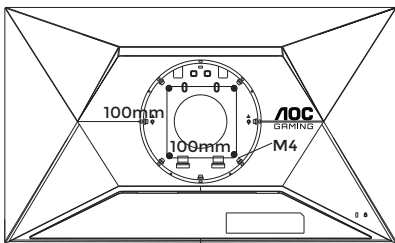
Τοποθέτηση στον τοίχο

Προετοιμασία για την εγκατάσταση προαιρετικού βραχίονα τοίχου.

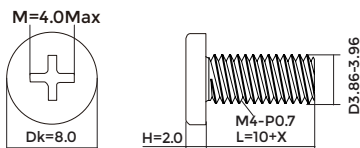



Αυτή η οθόνη μπορεί να προσαρτηθεί σε βραχίονα τοίχου που θα προμηθευτείτε ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτήν τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

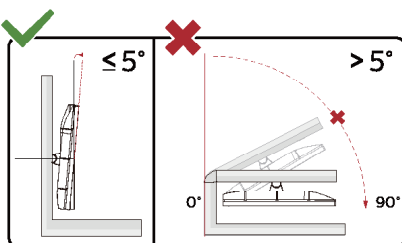
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοίχου.
3. Τοποθετήστε τον βραχίονα τοίχου στο πίσω μέρος της οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στο πίσω μέρος της οθόνης.
4. Εισάγετε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
5. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοίχου για οδηγίες σχετικά με την τοποθέτησή στον τοίχο.



Προδιαγραφές βιδών επίτοιχης τοποθέτησης: M4*(10+X)mm (X=Πάχος βραχίονα επίτοιχης τοποθέτησης)



 **Σημείωση:** Οι οπές βιδών στήριξης VESA δεν είναι διαθέσιμες για όλα τα μοντέλα. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον αντιπρόσωπο ή το επίσημο τμήμα της AOC. Πάντα να συμβουλευέστε τον κατασκευαστή για την τοποθέτηση στον τοίχο.



* Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

ΠΡΟΣΟΧΗ:

1. Για να αποφύγετε τυχόν ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DisplayPort/HDMI.
2. Συμβατές κάρτες γραφικών: Η προτεινόμενη λίστα είναι η παρακάτω, η οποία μπορεί να επαληθευτεί και στην ιστοσελίδα www.AMD.com.

Κάρτες Γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εκτός R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εκτός R9 270/X, R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

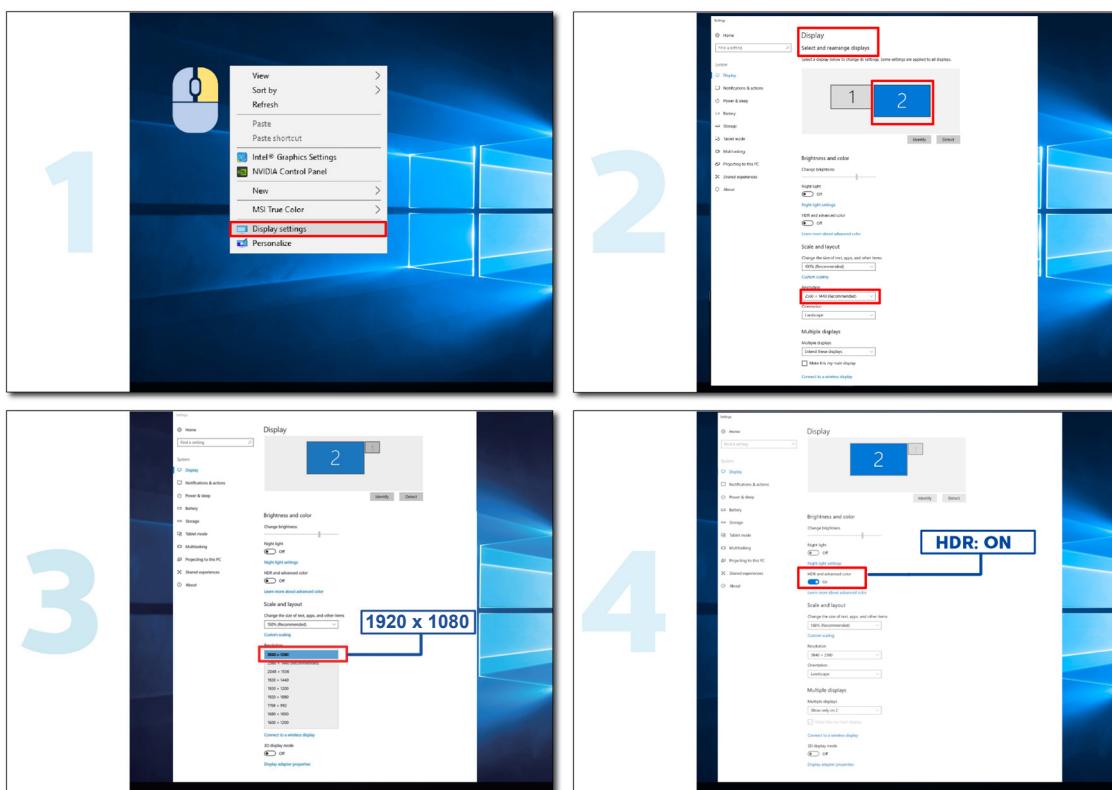
HDR

Είναι συμβατό με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη μπορεί να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR εάν ο αναπαραγωγέας και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας. Παρακαλείστε να επιλέξετε «OFF» για τη λειτουργία HDR όταν δεν απαιτείται η αυτόματη ενεργοποίηση.

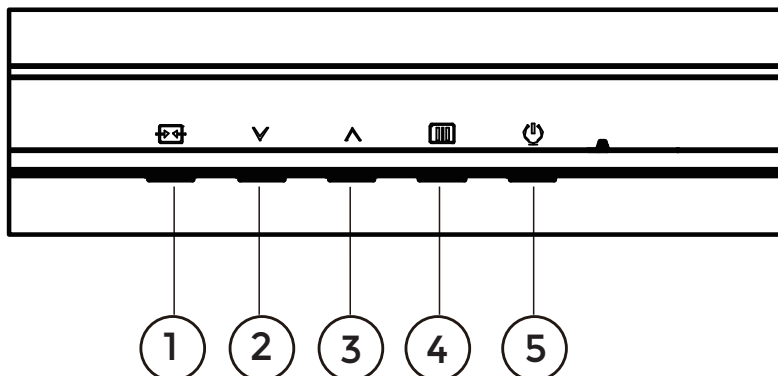
Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις WIN10 παλαιότερες της V1703.
2. Η διεπαφή HDMI είναι η μόνη διαθέσιμη και η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί στην έκδοση WIN10 V1703.
3. Ρύθμιση οθόνης:
 - a. Η ανάλυση της οθόνης έχει οριστεί σε 1920*1080 και το HDR είναι προρυθμισμένο σε ON.
 - b. Μετά την είσοδο σε μια εφαρμογή, το καλύτερο αποτέλεσμα HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση αλλάζει σε 1920*1080 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



Ρύθμιση

Συντομεύσεις πληκτρολογίου



1	Πηγή/Εξοδος
2	Κουμπί χρήστη (Λειτουργία παιχνιδιού)
3	Σημείο κλίμακας
4	Μενού/Επιβεβαίωση
5	Τροφοδοσία

Μενού/Επιβεβαίωση

Πατήστε για να εμφανίσετε το OSD ή για να επιβεβαιώσετε την επιλογή.

Τροφοδοσία

Πατήστε το κουμπί λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημείο κλίμακας

Όταν το OSD δεν ενεργεί, πατήστε το κουμπί Σημείο κλίμακας για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το Σημείο κλίμακας.

Κουμπί χρήστη (Λειτουργία παιχνιδιού)

Προσαρμογή χρήστη “V” Μενού συντομεύσεων πλήκτρων: Λειτουργία παιχνιδιού/Μετρητής καρτέ.

Η προεπιλογή είναι η Λειτουργία Παιχνιδιού.

Όταν το OSD δεν ενεργεί, πατήστε “V” το πλήκτρο για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία παιχνιδιού, και στη συνέχεια πατήστε “V” ή “A” το πλήκτρο για να επιλέξετε λειτουργία παιχνιδιού (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ή Gamer 3) ανάλογα με τον τύπο του παιχνιδιού.

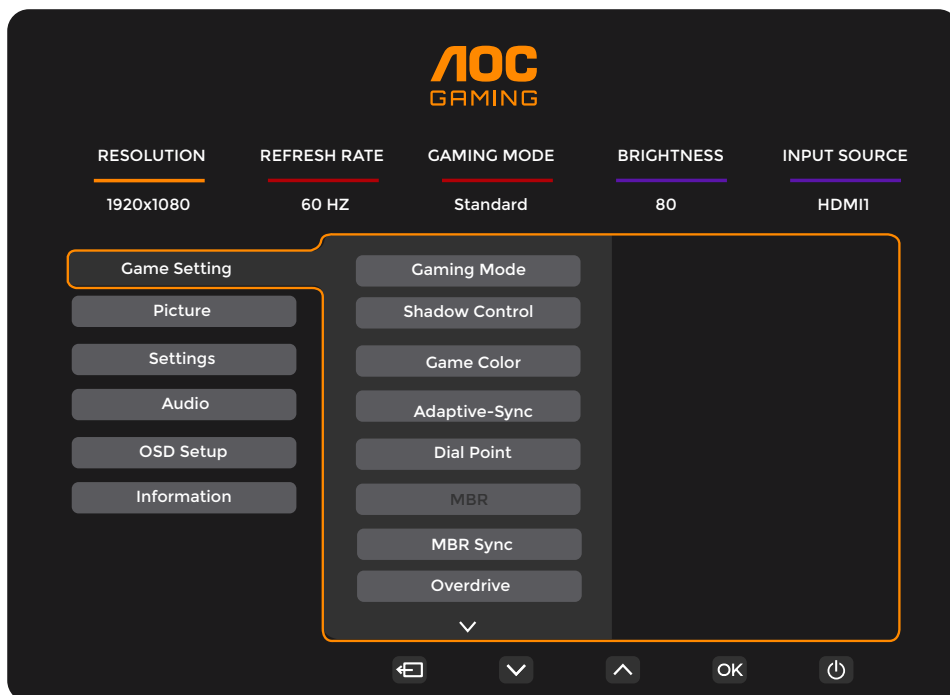
Πηγή/Εξοδος
















Όταν το OSD είναι κλειστό, πατήστε το κουμπί Πηγή/Εξοδος για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία συντόμευσης πηγής.

Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το κουμπί λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

Ρύθμιση OSD

Βασικές και απλές οδηγίες για τα πλήκτρα ελέγχου.

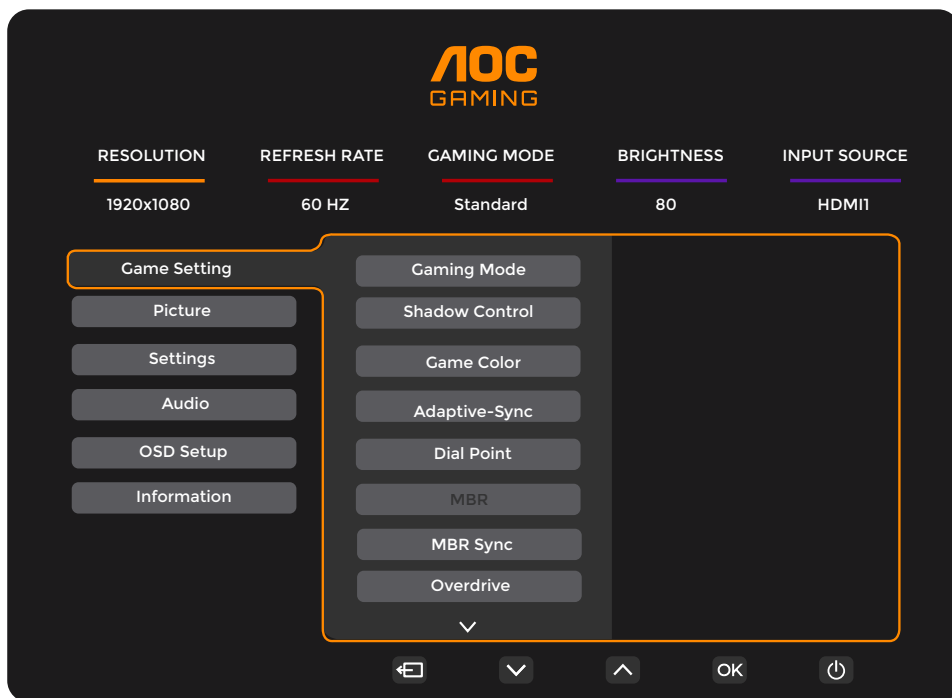


- 1). Πατήστε το  κουμπί MENU για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο OSD.
- 2). Πατήστε  ή  για να πλοηγηθείτε ανάμεσα στις λειτουργίες. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το  κουμπί MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε. Πατήστε  ή  για να πλοηγηθείτε μέσα στις λειτουργίες του υπομενού. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία υπομενού, πατήστε  κουμπί MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε.
- 3). Πατήστε  ή  για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε  /  για έξοδο. Αν θέλετε να ρυθμίσετε κάποια άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  κουμπί MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  το κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  κουμπί MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημειώσεις:

- 1). Εάν το προϊόν διαθέτει μόνο μία είσοδο σήματος, η επιλογή «Επιλογή Εισόδου» δεν μπορεί να ρυθμιστεί.
- 2). Εάν η ανάλυση εισόδου σήματος είναι η εγγενής ανάλυση ή Adaptive-Sync, τότε η επιλογή «Αναλογία Εικόνας» δεν ισχύει.

Ρύθμιση παιχνιδιού



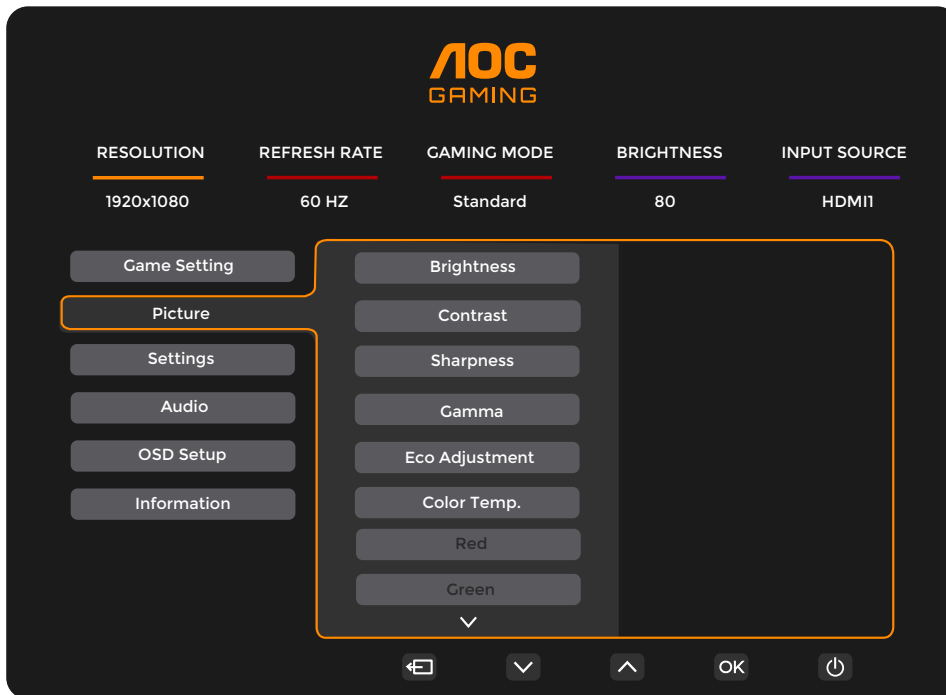
Λειτουργία παιχνιδιού	Κανονική	Βελτιώνει την αναγνωσιμότητα για κατάλληλα παιχνίδια διαδικτύου και κινητών.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει το επίπεδο του μαύρου σε σκοτεινά θέματα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Αγώνες	Για παιχνίδια αγώνων, παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρωμάτων.
	Παίκτης 1	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 1.
	Παίκτης 2	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 2.
	Παίκτης 3	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 3.
Έλεγχος Σκιάς	0 ~ 20	Η προεπιλεγμένη τιμή του Ελέγχου Σκιάς είναι 0. Ο τελικός χρήστης μπορεί να ρυθμίσει από 0 έως 20 για αύξηση της ευκρίνειας της εικόνας. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή για να διακρίνονται καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε από 0 έως 20 για να επιτύχετε καθαρή εικόνα.
Χρώμα παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Χρώμα παιχνιδιού παρέχει ρύθμιση κορεσμού από 0 έως 20 για βελτιωμένη εικόνα.
Adaptive-Sync	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε τη λειτουργία Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, μπορεί να εμφανιστούν αναλαμπές σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιών.
Σημείο κλίμακας	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση / Δυναμικό	Η λειτουργία «Σημείο κλίμακας» τοποθετεί ένα δείκτη στόχευσης στο κέντρο της οθόνης, βοηθώντας τους παίκτες να παίξουν παιχνίδια First Person Shooter (FPS) με ακριβή και ακριβή στόχευση.
MBR	0 ~ 20	Η λειτουργία MBR (Μείωση Θολώματος Κίνησης) προσφέρει 0 έως 20 επίπεδα ρύθμισης για τη μείωση του θολώματος κίνησης. Σημείωση: Η λειτουργία MBR είναι διαθέσιμη μόνο όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένη και η συχνότητα πεδίου είναι $\geq 75\text{Hz}$.
Συγχρονισμός MBR	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το συγχρονισμό MBR (Αφαίρεση θολώματος κίνησης). Σημείωση: Η λειτουργία συγχρονισμού MBR λειτουργεί όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, το σήμα εισόδου έχει μεταβλητή συχνότητα και η συχνότητα πεδίου είναι $\geq 75\text{Hz}$.

Overdrive	Κανονικό	Ρυθμίστε τον χρόνο απόκρισης.
	Γρήγορο	Σημείωση:
	Πιο γρήγορο	1. Εάν ο χρήστης ρυθμίσει το OverDrive στο «Ταχύτερο», η εμφανιζόμενη εικόνα ενδέχεται να εμφανίζεται θολή. Οι χρήστες μπορούν να ρυθμίσουν το επίπεδο OverDrive ή να το απενεργοποιήσουν σύμφωνα με τις προτιμήσεις τους.
	Ταχύτερο	2. Η λειτουργία «Extreme» είναι προαιρετική όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$.
	Ακραίο	3. Η φωτεινότητα της οθόνης μειώνεται όταν η λειτουργία «Extreme» είναι ενεργοποιημένη.
Μετρητής καρέ	Απενεργοποιημένο / Δεξιά-πάνω / Δεξιά-κάτω / Αριστερά-πάνω / Αριστερά-κάτω	Εμφάνιση της κατακόρυφης συχνότητας στην επιλεγμένη γωνία.
Υπερρολογισμός	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε τον Υπερρολογισμό.

Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» στο «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, οι επιλογές «Έλεγχος Σκιάς» και «Χρώμα παιχνιδιού» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν το «HDR» στο «Εικόνα» δεν έχει οριστεί σε «DisplayHDR», οι επιλογές «Λειτουργία παιχνιδιού», «Έλεγχος Σκιάς», «Χρώμα παιχνιδιού», «MBR» και «Συγχρονισμός MBR» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Η επιλογή «Extreme» στο «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμη.
Όταν το «HDR» στο «Εικόνα» δεν έχει οριστεί σε «HDR εικόνα», «HDR ταινία» ή «HDR παιχνίδι», οι επιλογές «Λειτουργία παιχνιδιού», «Χρώμα παιχνιδιού», «MBR» και «Συγχρονισμός MBR» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Η επιλογή «Extreme» στο «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμη.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» στο «Εικόνα» έχει οριστεί σε sRGB, οι επιλογές «Έλεγχος Σκιάς», «Χρώμα παιχνιδιού», «MBR» και «Συγχρονισμός MBR» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Η επιλογή «Extreme» στο «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμη.

Εικόνα



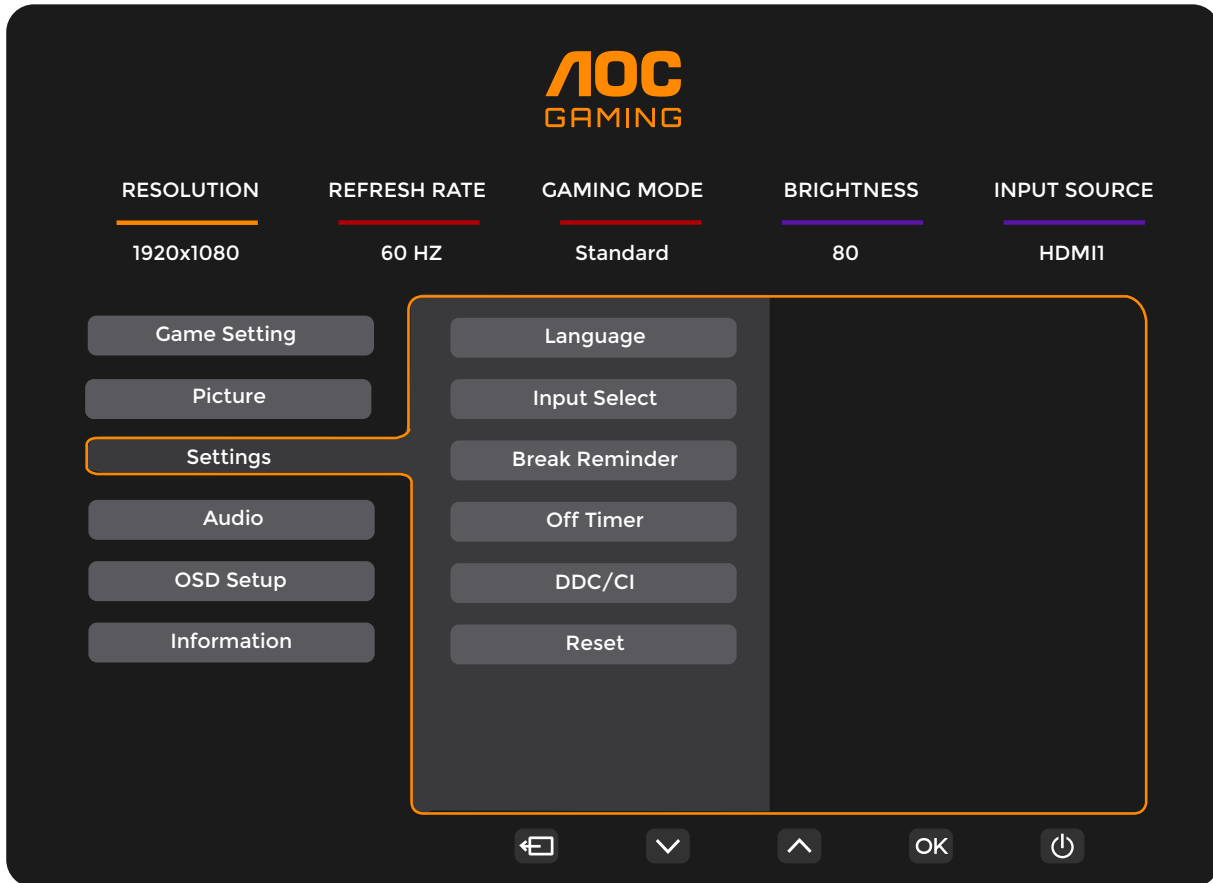
Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση οπίσθιου φωτισμού.
Αντίθεση	0-100	Αντίθεση από ψηφιακό καταχωρητή.
Οξύτητα	0-100	Ρύθμιση οξύτητας.
Γάμμα	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ρύθμιση γάμμα.
Ρύθμιση οικολογικής λειτουργίας	Κανονική	Τυπική λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία κειμένου.
	Ίντερνετ	Λειτουργία Ίντερνετ.
	Παιχνίδι	Λειτουργία παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία ταινίας.
	Αθλήματα	Λειτουργία Αθλημάτων.
	Ανάγνωση	Λειτουργία Ανάγνωσης.
Θερμοκρασία Χρώματος.	Ζεστή	Επαναφορά σε Ζεστή Θερμοκρασία Χρώματος.
	Κανονική	Επαναφορά σε Κανονική Θερμοκρασία Χρώματος.
	Ψυχρή	Επαναφορά σε Ψυχρή Θερμοκρασία Χρώματος.
	Χρήστης	Επαναφορά Θερμοκρασίας Χρώματος.
Κόκκινο	0-100	Ενίσχυση κόκκινου από Ψηφιακό καταχωρητή.
Πράσινο	0-100	Ενίσχυση πράσινου από Ψηφιακό καταχωρητή.
Μπλε	0-100	Ενίσχυση μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.

HDR	Απενεργοποίηση	Ρυθμίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν εντοπιστεί HDR, η επιλογή HDR εμφανίζεται προς ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	HDR εικόνα	
	HDR ταινία	
	HDR παιχνίδι	
Λειτουργία HDR	Απενεργοποίηση	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προσομοιώνοντας το εφέ HDR. Σημείωση: Όταν δεν εντοπιστεί HDR, η επιλογή λειτουργίας HDR εμφανίζεται προς ρύθμιση.
	HDR εικόνα	
	HDR ταινία	
	HDR παιχνίδι	
DCR	Απενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε τον δυναμικό λόγο αντίθεσης.
	Ενεργό	Ενεργοποιήστε τον δυναμικό λόγο αντίθεσης.
Χρωματικός Χώρος	Φυσική Υλοποίηση Πάνελ	Πάνελ με τυπικό Χρωματικό Χώρο.
	sRGB	Χρωματικός Χώρος sRGB.
Λειτουργία LowBlue	Απενεργοποίηση	Μειώστε το μπλε φως μέσω ελέγχου της θερμοκρασίας χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Ίντερνετ	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	
Αναλογία Εικόνας	Πλήρης / Αναλογία	Επιλέξτε την αναλογία εικόνας για την οθόνη.

Σημείωση:

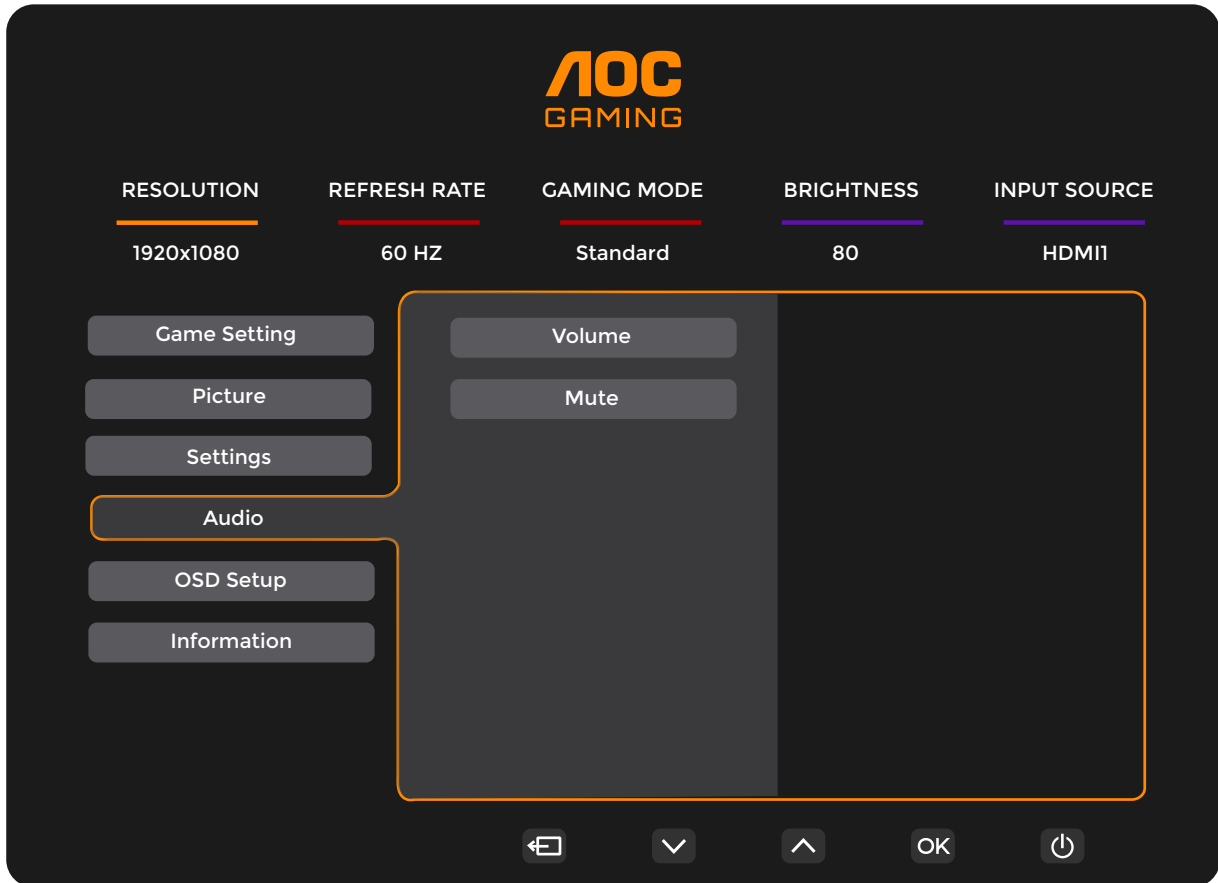
- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» είναι ενεργοποιημένη, οι ρυθμίσεις «Αντίθεση», «Gamma», «Ρύθμιση Eco», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να τροποποιηθούν.
- 2). Όταν η ρύθμιση «HDR» είναι στο «DisplayHDR», όλες οι επιλογές κάτω από το «Εικόνα», εκτός από το «HDR» και την «Οξύτητα», δεν είναι ρυθμίσιμες. Όταν η ρύθμιση «HDR» είναι «HDR εικόνα», «HDR ταινία» ή «HDR παιχνίδι», τα στοιχεία «Γάμμα», «Ρύθμιση Eco», «Χρωματική Θερμοκρασία», «DCR», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» ορίζεται σε «sRGB», τα στοιχεία «Αντίθεση», «Γάμμα», «Ρύθμιση Eco», «Χρωματική Θερμοκρασία», «Λειτουργία HDR» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 4). Όταν η «Λειτουργία παιχνιδιού» στις «Ρυθμίσεις παιχνιδιού» ορίζεται σε μη «Πρότυπη», τα στοιχεία «Ρύθμιση Eco», «Λειτουργία HDR» και «Χρωματικός Χώρος» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 5). Όταν η «Ρύθμιση Eco» είναι ορισμένη σε «Ανάγνωση», τα στοιχεία «Αντίθεση», «Χρωματική Θερμοκρασία», «DCR», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

Ρυθμίσεις



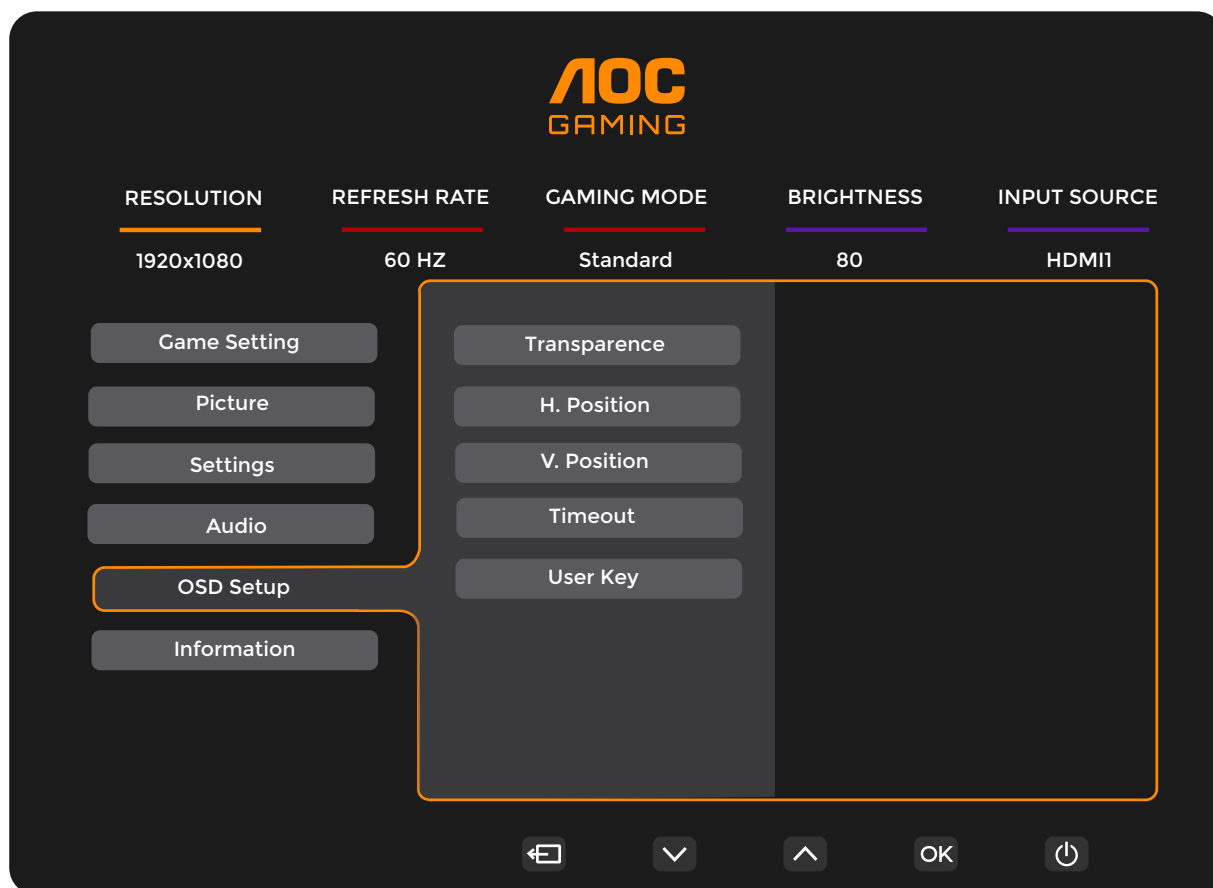
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD.
Επιλογή Εισόδου	Αυτόματη / HDMI1 / HDMI2 / DP	Επιλέξτε την πηγή σήματος εισόδου.
Υπενθύμιση Διαλείμματος	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Υπενθύμιση διαλείμματος σε περίπτωση που ο χρήστης εργάζεται συνεχόμενα για περισσότερη από 1 ώρα.
Χρονόμετρο Απενεργοποίησης	0-24 ώρες	Επιλέξτε χρόνο απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση υποστήριξης DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφέρετε το μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Ήχος



Ένταση Ήχου	0-100	Ρύθμιση έντασης ήχου.
Σίγαση	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε την ένταση.

Ρύθμιση OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρυθμίστε τη διαφάνεια της OSD.
Οριζόντια θέση	0-100	Ρυθμίστε την οριζόντια θέση της OSD.
Κάθετη θέση	0-100	Ρυθμίστε την κάθετη θέση της OSD.
Χρονικό όριο	5-120	Ρυθμίστε το χρονικό όριο του OSD.
Πλήκτρο χρήστη	Λειτουργία παιχνιδιού / Μετρητής καρτέ	Προσαρμογή χρήστη "V" Μενού συντόμευσης πλήκτρων.

Πληροφορίες

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: HDMI1

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: 25G4ZR
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Δείκτης LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία Πλήρους Ισχύος	Λευκό
Κατάσταση Άνευ Ενεργοποίησης	Πορτοκαλί

Επίλυση προβλημάτων

Πρόβλημα & Ερώτηση	Πιθανές Λύσεις
Το LED Τροφοδοσίας Δεν Είναι Αναμμένο	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί τροφοδοσίας είναι ενεργοποιημένο και το καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο σε γειωμένη πρίζα και στην οθόνη.
Δεν υπάρχει εικόνα στην οθόνη	<ul style="list-style-type: none"> • Είναι σωστά συνδεδεμένο το καλώδιο τροφοδοσίας; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας καθώς και την παροχή ρεύματος. • Είναι σωστά συνδεδεμένο το καλώδιο βίντεο; (Συνδεδεμένο μέσω καλωδίου HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Συνδεδεμένο μέσω καλωδίου DisplayPort) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DisplayPort. * Η είσοδος HDMI/DisplayPort δεν είναι διαθέσιμη σε όλα τα μοντέλα. • Εφόσον το ρεύμα είναι ενεργό, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης). Αν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης), εκκινήστε τον υπολογιστή σε κατάλληλη λειτουργία (λειτουργία ασφαλείας για Windows 7/8/10) και αλλάξτε στη συνέχεια τη συχνότητα της κάρτας γραφικών. (Ανατρέξτε στις Ρυθμίσεις Βέλτιστης Ανάλυσης) Εάν δεν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης), επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης ή τον αντιπρόσωπό σας. • Μπορείτε να δείτε “Η Είσοδος Δεν Υποστηρίζεται” στην οθόνη; Μπορείτε να δείτε αυτό το μήνυμα όταν το σήμα από την κάρτα γραφικών υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να υποστηρίξει σωστά. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα ώστε να είναι εντός των ορίων που η οθόνη υποστηρίζει. • Βεβαιωθείτε ότι έχουν εγκατασταθεί οι οδηγοί οθόνης AOC.
Η Εικόνα Είναι Θολή και Παρουσιάζει Σκιές Φάντασμα	Ρυθμίστε τους ελέγχους αντίθεσης και φωτεινότητας. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε καλώδιο επέκτασης ή διακόπτη. Συνιστάται να συνδέετε την οθόνη απευθείας στην έξοδο της κάρτας γραφικών στο πίσω μέρος.
Η Εικόνα Πηδά, Τρεμοπαίζει ή Εμφανίζεται Κυματοειδές Πρότυπο στην Εικόνα	Απομακρύνετε τις ηλεκτρικές συσκευές που μπορεί να προκαλούν ηλεκτρομαγνητικές παρεμβολές όσο το δυνατόν πιο μακριά από την οθόνη. Χρησιμοποιήστε τον μέγιστο ρυθμό ανανέωσης που υποστηρίζει η οθόνη σας στην ανάλυση που χρησιμοποιείτε.
Η Οθόνη Έχει Παγιδευτεί σε Κατάσταση Ενεργής Απενεργοποίησης”	Ο διακόπτης τροφοδοσίας του υπολογιστή πρέπει να είναι στη θέση ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗΣ. Η κάρτα γραφικών του υπολογιστή πρέπει να είναι σωστά τοποθετημένη στη θήκη της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο με τον υπολογιστή. Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι καμία ακίδα δεν είναι λυγισμένη. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας λειτουργεί πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο, ενώ παρατηρείτε το LED CAPS LOCK. Το LED θα πρέπει να ανάψει ή να σβήσει μετά το πάτημα του CAPS LOCK.
Λείπει ένα από τα βασικά χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ).	Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι καμία ακίδα δεν είναι κατεστραμμένη. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο με τον υπολογιστή.
Η εικόνα στην οθόνη δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει το σωστό μέγεθος.	Ρυθμίστε τις θέσεις H-Position και V-Position ή πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO).
Η εικόνα παρουσιάζει χρωματικές ανωμαλίες (το λευκό δεν εμφανίζεται λευκό).	Ρυθμίστε το χρώμα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή θερμοκρασία χρώματος.
Οριζόντιες ή κάθετες παρεμβολές στην οθόνη.	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία τερματισμού των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε τα CLOCK και FOCUS. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.
Κανονισμοί & Υπηρεσίες	Παρακαλούμε ανατρέξτε στις πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη διεύθυνση www.aoc.com , για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και τις αντίστοιχες πληροφορίες υποστήριξης.

Προδιαγραφή

Γενική προδιαγραφή

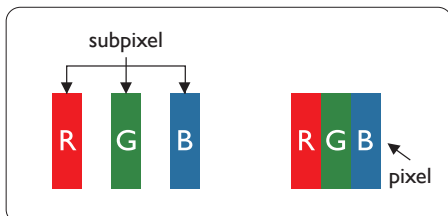
Πάνελ	Όνομα μοντέλου	25G4ZR	
	Σύστημα οδήγησης	Έγχρωμη οθόνη TFT LCD	
	Ορατό μέγεθος εικόνας	62,2 εκ. διαγώνια	
	Βήμα εικονοστοιχείου	0,2832 mm (Οριζ.) x 0,2802 mm (Κατ.)	
	Βίντεο	Διασύνδεση HDMI & Διασύνδεση DisplayPort	
	Χρώμα οθόνης	16,7 εκατ. χρώματα	
Άλλα	Οριζόντιο εύρος σάρωσης	30k~290kHz	
	Μέγιστο μήκος οριζόντιας σάρωσης	543,744 mm	
	Κατακόρυφο εύρος σάρωσης	48~260 Hz	
	Κατακόρυφο μέγεθος σάρωσης (Μέγιστο)	302,616 mm	
	Βέλτιστη προκαθορισμένη ανάλυση	1920x1080@60Hz	
	Μέγιστη ανάλυση	1920x1080@260Hz*	
	Άμεση σύνδεση και λειτουργία	VESA DDC2B/CI	
	Πηγή τροφοδοσίας	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Κατανάλωση ισχύος	Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	18W
		Μέγιστη (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)	≤ 35W
		Κατάσταση Αναμονής	≤ 0.3W
	Αποβολή Θερμότητας	Κανονική Λειτουργία	61.43 BTU/h (τυπικό)
Ύπνος (Κατάσταση Αναμονής)		<1.02 BTU/h	
Κατάσταση Απενεργοποίησης		<1.02 BTU/h	
Κατάσταση Απενεργοποίησης (διακόπτης ρεύματος)		0 BTU/h	
Φυσικά Χαρακτηριστικά	Τύπος Συνδέσμου	HDMIx2/DisplayPort/Έξοδος Ακουστικών	
	Τύπος Καλωδίου Σήματος	Αφαιρούμενο	
Περιβαλλοντικοί Όροι	Θερμοκρασία	Λειτουργία	0°C~40°C
		Μη Λειτουργικό	-25°C~55°C
	Υγρασία	Λειτουργία	10%~85% (χωρίς συμπύκνωση)
		Μη Λειτουργικό	5%~93% (χωρίς συμπύκνωση)
	Ύψος	Λειτουργία	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Μη Λειτουργικό	0m~12192m (0ft~40000ft)

*: Ο υπερχρονισμός επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση είναι στα 1920x1080@260. Εάν παρουσιαστεί οποιοδήποτε σφάλμα οθόνης κατά τον υπερχρονισμό, ρυθμίστε τον ρυθμό ανανέωσης στα 240Hz.



Πολιτική ελαττωμάτων rixel στις επίπεδες οθόνες της AOC

Η AOC προσπαθεί να παρέχει προϊόντα άριστης ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διεργασίες κατασκευής της αγοράς και διεξάγουμε αυστηρό έλεγχο ποιότητας. Ωστόσο, τα ελατώματα rixel ή υπο-rixel στις οθόνες TFT που χρησιμοποιούνται στα μόνιτορ επίπεδης οθόνης είναι μερικές φορές αναπόφευκτα. Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι καμία οθόνη δεν θα έχει ελατώματα rixel, αλλά η AOC εγγυάται ότι κάθε μόνιτορ με απαράδεκτο αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευάζεται ή θα αντικαθίσταται σύμφωνα με την εγγύηση. Η ανακοίνωση αυτή εξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων rixel και ορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Για να δικαιούστε επισκευή ή αντικατάσταση σύμφωνα με την εγγύηση, ο αριθμός ελαττωμάτων rixel σε μια οθόνη TFT μόνιτορ πρέπει να υπερβαίνει αυτά τα αποδεκτά επίπεδα. Παραδείγματος χάρη, δεν επιτρέπεται να είναι ελαττωματικό παραπάνω από το 0,0004% των υπο-rixel σε ένα μόνιτορ. Επιπλέον, επειδή ορισμένοι τύποι ή συνδυασμοί ελαττωμάτων rixel είναι περισσότερο αισθητοί από άλλους, η AOC θέτει ακόμη υψηλότερα πρότυπα για αυτά. Η πολιτική αυτή ισχύει διεθνώς.



Πίξελ και υποπίξελ

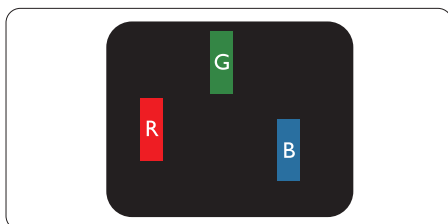
Ένα πίξελ, ή εικονοστοιχείο, αποτελείται από τρία υποπίξελ στα βασικά χρώματα κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά πίξελ μαζί συνθέτουν μια εικόνα. Όταν όλα τα υποπίξελ ενός πίξελ είναι αναμμένα, τα τριχρώμα υποπίξελ μαζί εμφανίζονται ως ένα ενιαίο λευκό πίξελ. Όταν όλα είναι σβηστά, τα τριχρώμα υποπίξελ μαζί εμφανίζονται ως ένα ενιαίο μαύρο πίξελ. Άλλοι συνδυασμοί αναμμένων και σβηστών υποπίξελ εμφανίζονται ως ενιαία πίξελ άλλων χρωμάτων.

Τύποι ελαττωμάτων πίξελ

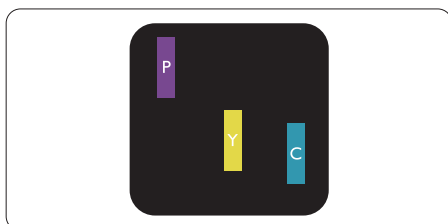
Τα ελατώματα πίξελ και υποπίξελ εμφανίζονται στην οθόνη με διάφορους τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων πίξελ και αρκετοί τύποι ελαττωμάτων υποπίξελ μέσα σε κάθε κατηγορία.

Ελαττωματικές Φωτεινές Κουκίδες

Οι ελαττωματικές φωτεινές κουκίδες εμφανίζονται ως rixel ή υπο-rixel που είναι πάντα αναμμένα ή "ενεργά". Δηλαδή, μια φωτεινή κουκίδα είναι ένα υπο-rixel που ξεχωρίζει στην οθόνη, όταν η οθόνη εμφανίζει ένα σκούρο μοτίβο. Υπάρχουν διάφορα είδη ελαττωματικών φωτεινών κουκίδων.

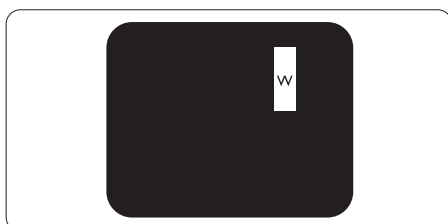


Ένα αναμμένο, κόκκινο, πράσινο ή μπλε υποπίξελ.



Δύο παρακείμενα αναμμένα υποπίξελ:

- Κόκκινο + Μπλε = Μοβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο
- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



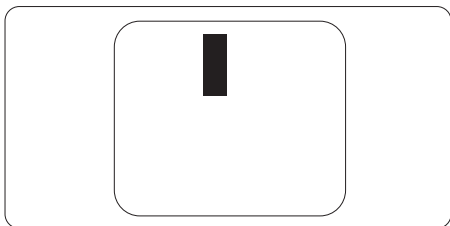
Τρία παρακείμενα αναμμένα υποπίξελ (ένα άσπρο πίξελ).

Σημείωση

Μια κόκκινη ή μπλε φωτεινή κουκίδα πρέπει να είναι πάνω από 50 τοις εκατό φωτεινότερη από τις γειτονικές κουκίδες, ενώ μια πράσινη φωτεινή κουκίδα είναι 30 τοις εκατό φωτεινότερη από τις γειτονικές κουκίδες.

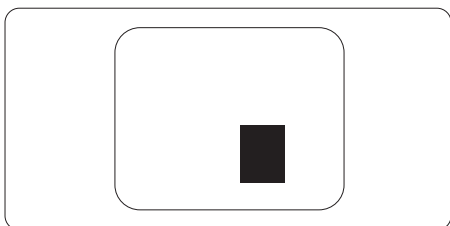
Ελαττωματικές Μαύρες Κουκίδες

Οι ελαττωματικές μαύρες κουκίδες εμφανίζονται ως pixel ή υπο-pixel που είναι πάντα σκούρα ή "σβηστά". Δηλαδή, μια σκούρα κουκίδα είναι ένα υπο-pixel που ξεχωρίζει στην οθόνη, όταν η οθόνη εμφανίζει ένα ανοιχτόχρωμο μοτίβο. Αυτά είναι τα είδη ελαττωματικών μαύρων κουκίδων.



Εγγύτητα ελαττωμάτων πίξελ

Επειδή τα ελαττώματα πίξελ και υποπίξελ του ίδιου τύπου που είναι κοντά το ένα στο άλλο πιθανόν να είναι περισσότερο αισθητά, η AOC καθορίζει επίσης τις αποδεκτές αποκλίσεις για τα ελαττώματα εγγύτητας πίξελ.



Αποδεκτές αποκλίσεις ελαττωμάτων πίξελ

Για να δικαιούστε επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων pixel κατά την περίοδο της εγγύησης, η οθόνη TFT ενός μόνιτορ επίπεδης οθόνης AOC πρέπει να έχει ελαττώματα pixel ή υπο-pixel που υπερβαίνουν τις αποδεκτές αποκλίσεις που σημειώνονται στους παρακάτω πίνακες.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΙΚΕΣ ΦΩΤΕΙΝΕΣ ΚΟΥΚΙΔΕΣ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 αναμμένο υποπίξελ	2
2 γειτονικά αναμμένα υποπίξελ	1
3 γειτονικά αναμμένα υποπίξελ (ένα λευκό πίξελ)	0
Απόσταση ανάμεσα σε δύο ελαττωματικές φωτεινές κουκίδες*	≥15mm
Σύνολο ελαττωματικών φωτεινών κουκίδων παντός τύπου	2
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΙΚΕΣ ΜΑΥΡΕΣ ΚΟΥΚΙΔΕΣ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκούρο υποπίξελ	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκούρα υποπίξελ	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκούρα υποπίξελ	≤0
Απόσταση ανάμεσα σε δύο ελαττωματικές μαύρες κουκίδες*	≥15mm
Σύνολο ελαττωματικών μαύρων κουκίδων παντός τύπου	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΟ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΙΚΩΝ ΚΟΥΚΙΔΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
Σύνολο ελαττωματικών φωτεινών ή μαύρων κουκίδων παντός τύπου	5 ή λιγότερα

Σημείωση

1 ή 2 γειτονικά ελαττωματικά υποπίξελ = 1 ελαττωματική κουκίδα

Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης

ΠΡΟΤΥΠΟ	ΑΝΑΛΥΣΗ (±1Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (KHz)	ΚΑΘΕΤΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

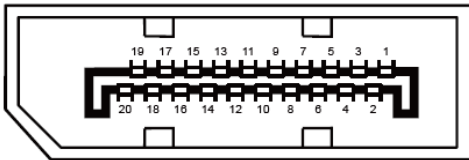
Σημείωση: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να υπάρχει σφάλμα (+/-1Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητα πεδίου) σε διαφορετικά λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών. Για τη βελτίωση της συμβατότητας, ο ονομαστικός ρυθμός ανανέωσης αυτού του προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλείσθε να αναφερθείτε στο πραγματικό προϊόν.

Κατανομή Ακίδων



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 19 Ακίδων

Αριθμός Ακροδέκτη	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακροδέκτη	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακροδέκτη	Όνομα Σήματος
1.	TMDS Δεδομένα 2+	9.	TMDS Δεδομένα 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση TMDS Δεδομένων 2	10.	TMDS Ρολόι +	18.	+5V Τροφοδοσία
3.	Δεδομένα TMDS 2-	11.	Θωράκιση Ρολογιού TMDS	19.	Ανίχνευση Καυτής Σύνδεσης
4.	Δεδομένα TMDS 1+	12.	Ρολόι TMDS-		
5.	Θωράκιση Δεδομένων TMDS 1	13.	CEC		
6.	Δεδομένα TMDS 1-	14.	Κρατημένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	Δεδομένα TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση Δεδομένων TMDS 0	16.	SDA		



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 20 Ακίδων

Αριθμός Ακροδέκτη	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακροδέκτη	Όνομα Σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Διαδρομή 2 (n)	14	ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Διαδρομή 2 (p)	16	GND
7	ML_Διαδρομή 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Ανίχνευση Καυτής Σύνδεσης
9	ML_Διαδρομή 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Διαδρομή 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Η οθόνη αυτή είναι εξοπλισμένη με δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το πρότυπο VESA DDC. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κύριο σύστημα για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο χρήσης του DDC, να επικοινωνεί πρόσθετες πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες απεικόνισής της.

Το DDC2B είναι ένας αμφίδρομος δίαυλος δεδομένων βασισμένος στο πρωτόκολλο I2C. Το κύριο σύστημα μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID μέσω του διαύλου DDC2B.

HDMI[®]

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE