

# AOC GAMING



## Instrukcja obsługi

### 25G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Bezpieczeństwo.....	1
Przepisy krajowe .....	1
Zasilanie .....	2
Instalacja .....	3
Czyszczenie .....	4
Inne .....	5
Konfiguracja.....	6
Zawartość opakowania .....	6
Montaż podstawy i stojaka .....	7
Regulacja kąta widzenia .....	8
Podłączanie monitora.....	9
Montaż ścienny .....	10
Funkcja Adaptive-Sync.....	11
HDR .....	12
Regulacja.....	13
Klawisze skrótu .....	13
Ustawienia OSD .....	14
Ustawienia gry .....	15
Obraz .....	17
Ustawienia .....	19
Dźwięk .....	20
Ustawienia OSD .....	21
Informacje .....	22
Wskaźnik LED .....	23
Rozwiązywanie problemów .....	24
Specyfikacja .....	25
Specyfikacja ogólna .....	25
Zasady firmy AOC dotyczące defektu pikseli w monitorach z płaskim ekranem.....	26
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania .....	28
Przypisania pinów .....	29
Plug and Play .....	30

# Bezpieczeństwo

## Przepisy krajowe

Następujące podrozdziały opisują przepisy krajowe stosowane w niniejszym dokumencie.

### Uwagi, ostrzeżenia i zalecenia

W całym podręczniku bloki tekstu mogą być oznaczone ikoną oraz napisane czcionką pogrubioną lub kursywą. Te bloki to uwagi, ostrzeżenia i zalecenia, które stosuje się w następujący sposób:



**UWAGA:** **UWAGA** wskazuje na ważne informacje, które pomogą lepiej korzystać z systemu komputerowego.




**OSTRZEŻENIE:** **OSTRZEŻENIE** wskazuje na potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych i informuje, jak uniknąć problemu.





**OSTRZEŻENIE:** **OSTRZEŻENIE** wskazuje na ryzyko uszkodzenia ciała i informuje, jak uniknąć zagrożenia.


Niektóre ostrzeżenia mogą występować w innej formie i nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach sposób prezentacji ostrzeżenia jest określony przez organ regulacyjny.


## Zasilanie

 Monitor należy użytkować wyłącznie przy użyciu typu źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie jesteś pewien rodzaju zasilania dostępnego w Twoim domu, skontaktuj się z dealerem lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Monitor jest wyposażony w trzybolcową wtyczkę z uziemieniem, czyli wtyczkę z trzecim bolcem (uziemiającym). Ta wtyczka pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka jako element zabezpieczający. Jeśli gniazdko nie pasuje do trzyprzewodowej wtyczki, zleć elektrykowi instalację właściwego gniazdka lub użyj adaptera zapewniającego bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie należy unieważniać funkcji bezpieczeństwa uziemionej wtyczki.

 Odłączaj urządzenie podczas burzy z piorunami oraz gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapobiegnie to uszkodzeniu monitora spowodowanemu przepięciami.

 Nie przeciążaj listew zasilających i przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić prawidłowe działanie, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone zakresem 100–240 V AC, min. 5 A.

 Gniazdo sieciowe powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i mieć łatwy dostęp.

# Instalacja

**!** Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie ani stole. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała oraz poważne uszkodzenia urządzenia. Używaj wyłącznie wózka, stojaka, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub dołączonego do produktu. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta. Przestrzegaj instrukcji podczas instalacji produktu oraz stosuj akcesoria montażowe zalecane przez producenta. Produkt razem z wózkiem należy przemieszczać ostrożnie.

**!** Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny obudowy monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, co grozi pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym. Nigdy nie wylewaj płynów na monitor.

**!** Nie kładź przedniej części produktu na podłodze.

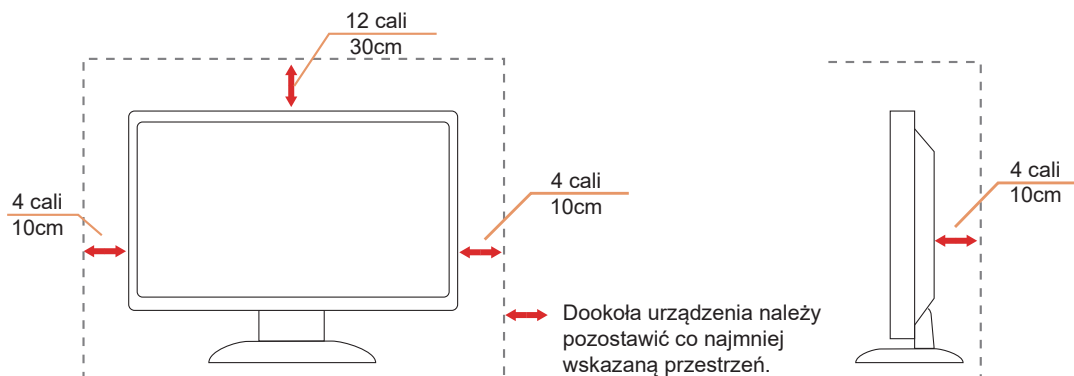
**!** Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, stosuj zestaw montażowy zatwierdzony przez producenta i postępuj zgodnie z jego instrukcjami.

**!** Pozostaw odpowiednią przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie wentylacja może być niewystarczająca, co może skutkować przegrzaniem, pożarem lub uszkodzeniem monitora.

**!** Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, takich jak odklejenie panelu od ramki, upewnij się, że monitor nie jest nachylony w dół bardziej niż -5 stopni. Przekroczenie maksymalnego kąta nachylenia w dół -5 stopni powoduje, że uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora przy instalacji na ścianie lub na stojaku:

## Zainstalowany ze stojakiem



# Czyszczenie


! Regularnie czyść obudowę wilgotną, miękką szmatką.


! Podczas czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie dopuść do przedostania się cieczy do wnętrza obudowy.




! Przed czyszczeniem produktu odłącz przewód zasilający.


## Inne

 Jeśli produkt emituje nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, NIEZWŁOCZNIE odłącz wtyczkę zasilania i skontaktuj się z Centrum Serwisowym.


 Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane przez stół ani zasłonę.

 Nie narażaj monitora LCD na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.

 Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy i transportu.

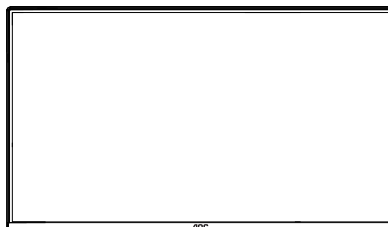
 Przewody zasilające muszą posiadać certyfikat bezpieczeństwa. Dla Niemiec przewód powinien mieć oznaczenie H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> lub lepsze.

W innych krajach stosuj odpowiednie typy przewodów zgodnie z wymogami.

 Nadmierne natężenie dźwięku w słuchawkach dousznych i nausznych może powodować uszkodzenie słuchu. Ustawienie korektora na maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek oraz nauszników, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

# Konfiguracja

## Zawartość opakowania



Monitor

\*



Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



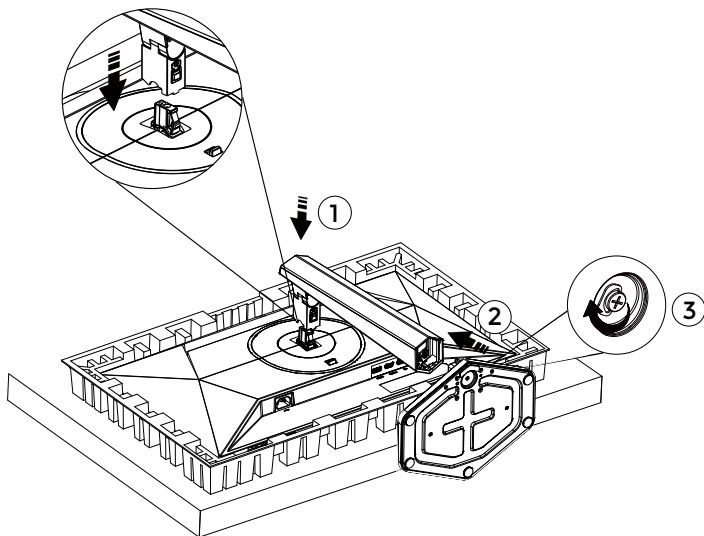
DisplayPort Cable

\* Nie wszystkie kable sygnałowe będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Prosimy o kontakt z lokalnym dealerem lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

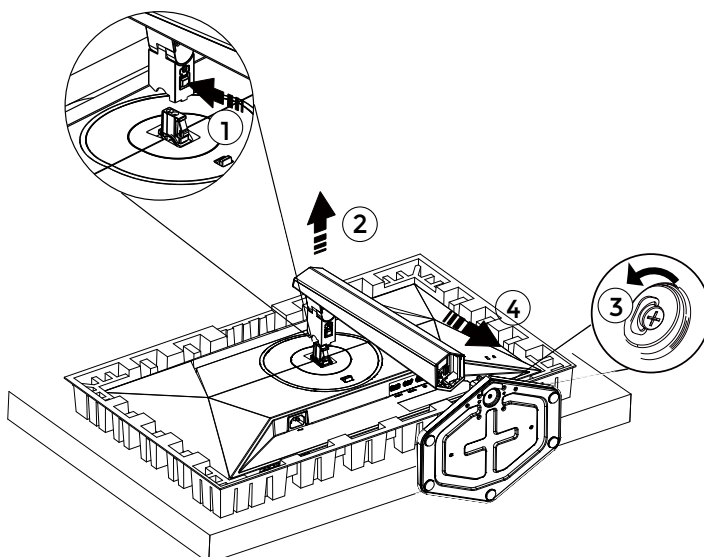
# Montaż podstawy i stojaka

Proszę zamontować lub zdemontować podstawę, postępując zgodnie z poniższymi krokami.

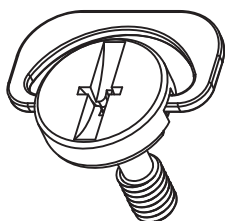
## Montaż:




## Demontaż:



Specyfikacja śruby podstawy: M6\*23 mm (efektywny gwint 5,5 mm)



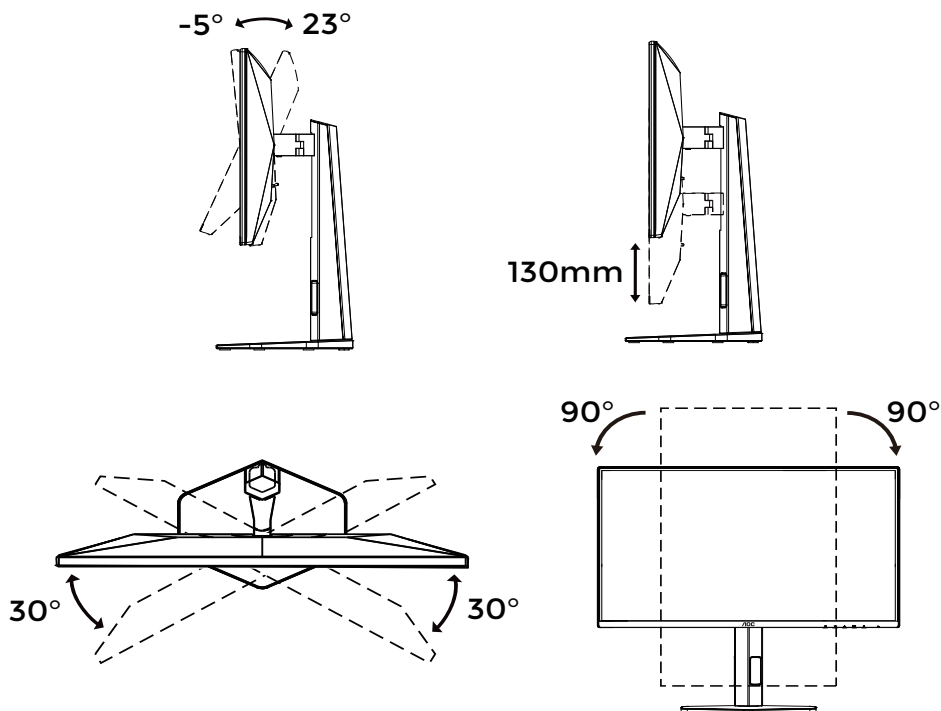
 **UWAGA:** Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od pokazanej na ilustracjach.

## Regulacja kąta widzenia

Aby osiągnąć najlepsze warunki oglądania, zaleca się, aby użytkownik zapewnił pełne widzenie swojej twarzy na ekranie, a następnie dostosował kąt monitora według własnych preferencji.

Trzymaj stojak, aby monitor nie przewrócił się podczas regulacji kąta.

Monitor można regulować w następujący sposób:

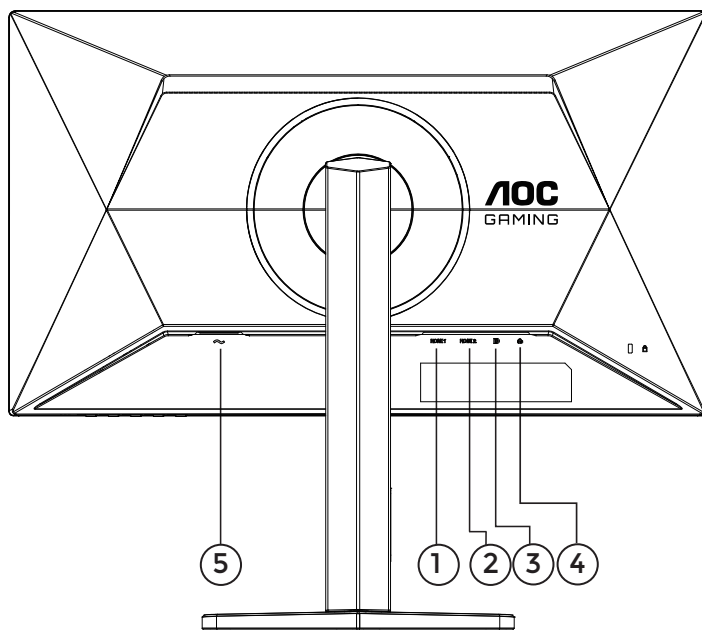


### UWAGA:

Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta. Dotykanie ekranu LCD może spowodować jego uszkodzenie.

# Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. DisplayPort
4. Gniazdo słuchawek
5. Zasilanie

## Podłącz do komputera

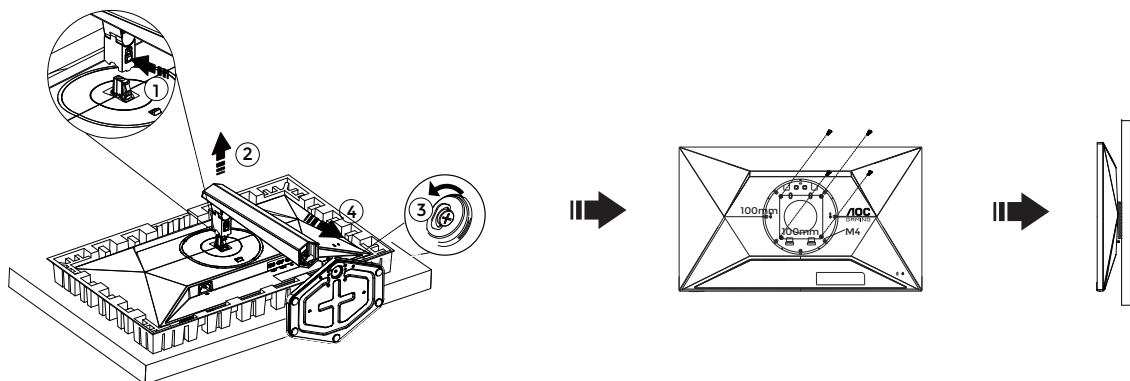
1. Mocno podłącz przewód zasilający do tyłu wyświetlacza.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz przewód sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz przewód zasilający komputera i wyświetlacza do pobliskiego gniazdka elektrycznego.
5. Włącz komputer oraz wyświetlacz.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja jest zakończona. Jeśli obraz się nie pojawia, prosimy zapoznać się z działem Rozwiązywanie problemów.

Aby chronić sprzęt, zawsze wyłączaj komputer i monitor LCD przed podłączeniem kabli.

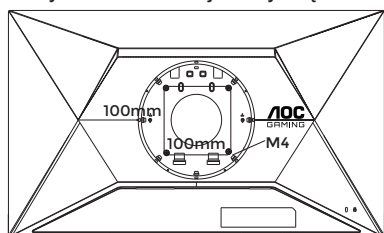
# Montaż ścienny

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę.

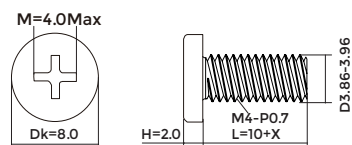


Ten monitor można przymocować do ramienia montażowego na ścianę, które należy zakupić oddzielnie. Przed wykonaniem tej procedury odłącz zasilanie. Postępuj zgodnie z następującymi krokami:

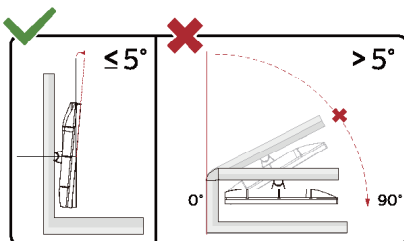
1. Usuń podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby zmontować uchwyt montażowy na ścianę.
3. Umieść uchwyt montażowy na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory uchwyty z otworami na tylnej części monitora.
4. Włóż 4 śruby w otwory i dokręć je.
5. Ponownie podłącz kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączoną do opcjonalnego uchwyty ściennego, aby uzyskać informacje dotyczące montażu na ścianie.



Specyfikacja śrub do wieszaków ściennych:  
M4\*(10+X)mm (X=grubość wspornika do montażu na ścianie)



**Uwaga:** Otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach. Prosimy o kontakt z dealerem lub oficjalnym działem AOC. Przed instalacją na ścianie zawsze skontaktuj się z producentem.



\* Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od przedstawionej na ilustracjach.

## ⚠ OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejenie panelu, upewnij się, że monitor nie jest przechylony do dołu o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj na ekran podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Chwyć wyłącznie ramkę monitora.

# Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z DisplayPort/HDMI.
2. Kompatybilne karty graficzne: Zalecana lista znajduje się poniżej; można ją również sprawdzić na stronie [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

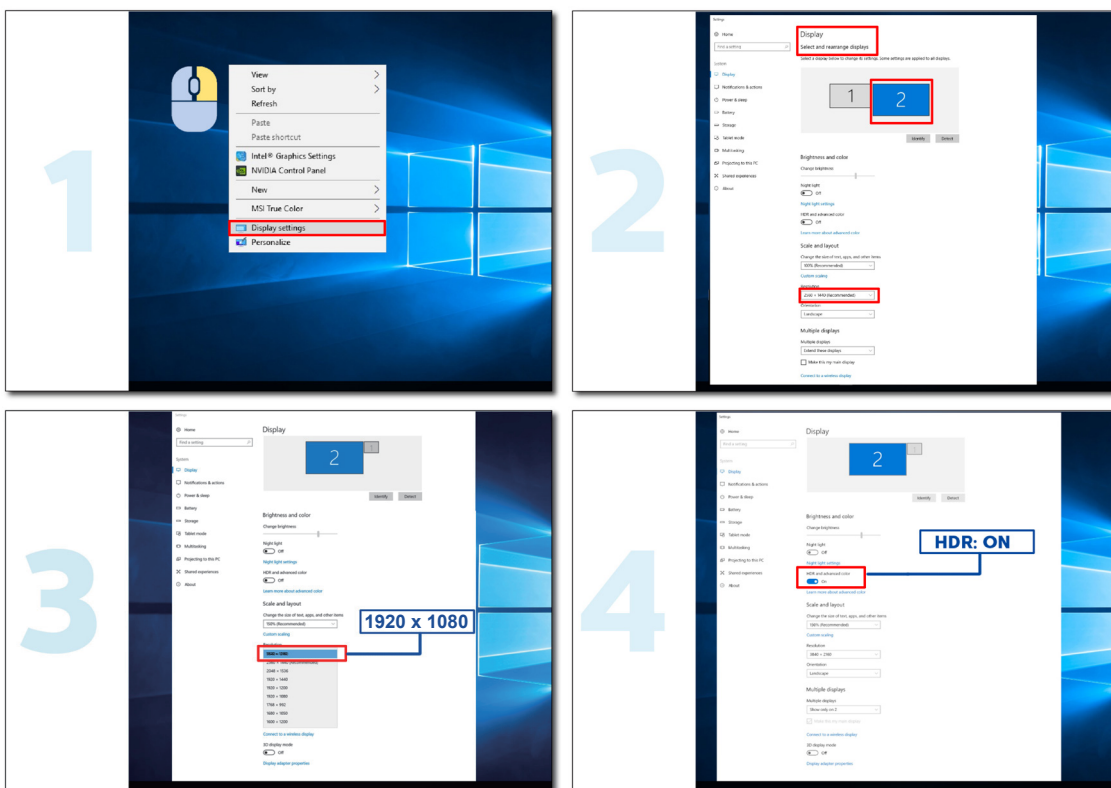
# HDR

Jest kompatybilny z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i materiał są kompatybilne. Prosimy o kontakt z producentem urządzenia oraz dostawcą materiału w celu uzyskania informacji na temat kompatybilności urządzenia i materiału. Proszę wybrać „WYŁ.” dla funkcji HDR, gdy nie jest potrzebna automatyczna aktywacja.

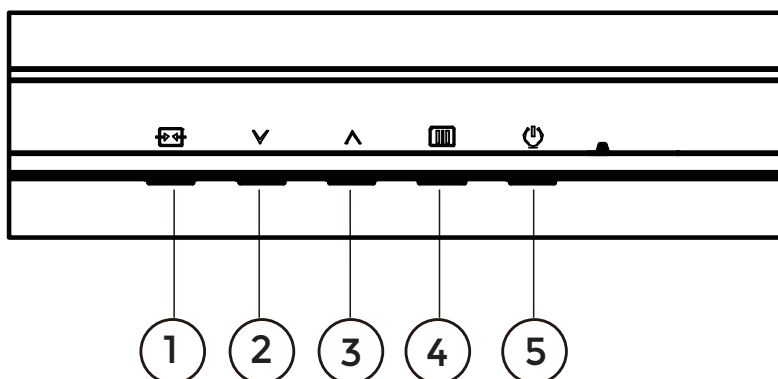
## Uwaga:

1. Nie jest wymagane specjalne ustawienie dla interfejsu DisplayPort/HDMI w wersjach systemu Windows 10 starszych niż V1703.
2. Dostępny jest tylko interfejs HDMI; interfejs DisplayPort nie działa w wersji Windows 10 V1703.
3. Ustawienia wyświetlania:
  - a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 1920×1080, a funkcja HDR jest domyślnie włączona.
  - b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można osiągnąć, zmieniając rozdzielczość na 1920×1080 (jeśli jest dostępna).



# Regulacja

## Klawisze skrótu



1	Źródło/Wyjście
2	Klawisz użytkownika (Tryb gry)
3	Punkt regulacji
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

### Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

### Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

### Punkt regulacji

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk Punkt regulacji, aby pokazać lub ukryć Punkt regulacji.

### Klawisz użytkownika (Tryb gry)

Ustawienie użytkownika “∨” menu klawiszy skrótu: Tryb gry/Licznik klatek.

Domyślnie jest Tryb gry.

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij “∨” klawisz, aby otworzyć funkcję Trybu gry, następnie naciśnij “∨” lub “∧” klawisz, aby wybrać Tryb gry (Standard, FPS, RTS, Racing, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) w zależności od różnych typów gier.

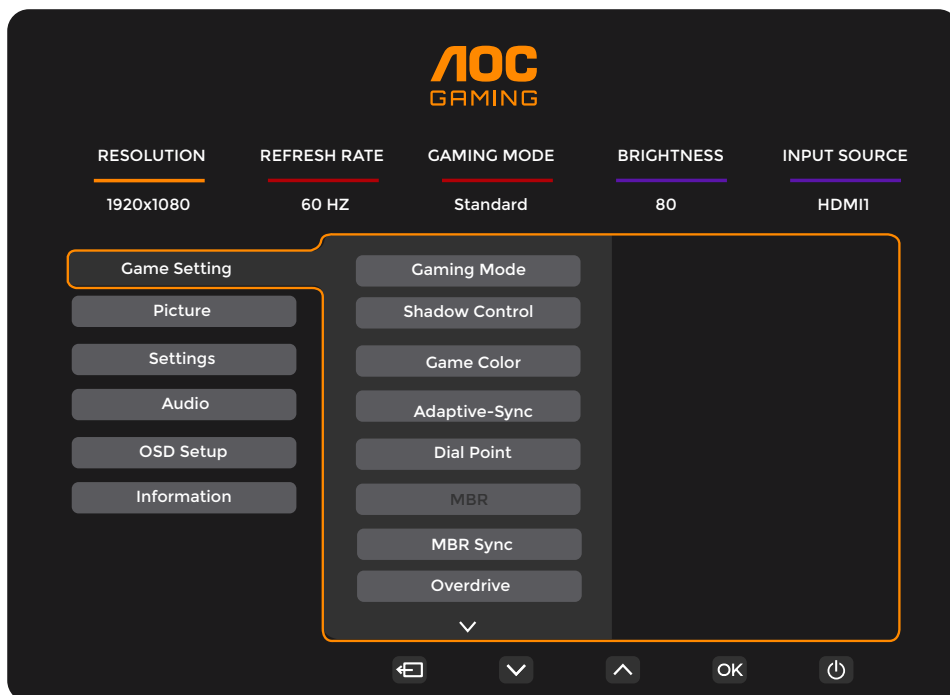
### Źródło/Wyjście
















Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Wyjście uaktywni funkcję klawisza skrótu Źródło.

Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk służy jako klawisz wyjścia (do zamknięcia menu OSD).

# Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje dotyczące klawiszy sterujących.

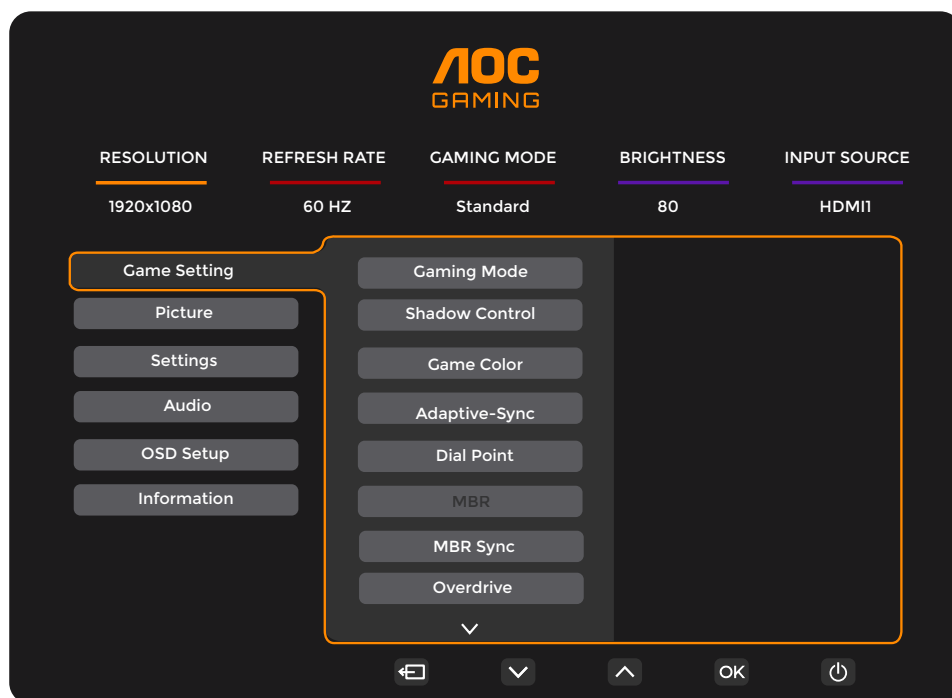


- 1). Naciśnij  przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub  aby przechodzić między funkcjami. Gdy wybrana funkcja jest podświetlona, naciśnij  przycisk MENU / OK, aby ją aktywować, naciśnij  lub  aby przechodzić po funkcjach podmenu. Gdy wybrana funkcja podmenu jest podświetlona, naciśnij  przycisk MENU / OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub  aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  /  aby wyjść. Jeżeli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2-3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk  MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD — naciśnij i przytrzymaj  MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

## Uwaga:

- 1). Jeżeli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” jest niedostępna.
- 2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego jest natywną rozdzielczością lub Adaptive-Sync, opcja „Proporcje obrazu” jest nieaktywna.

## Ustawienia gry



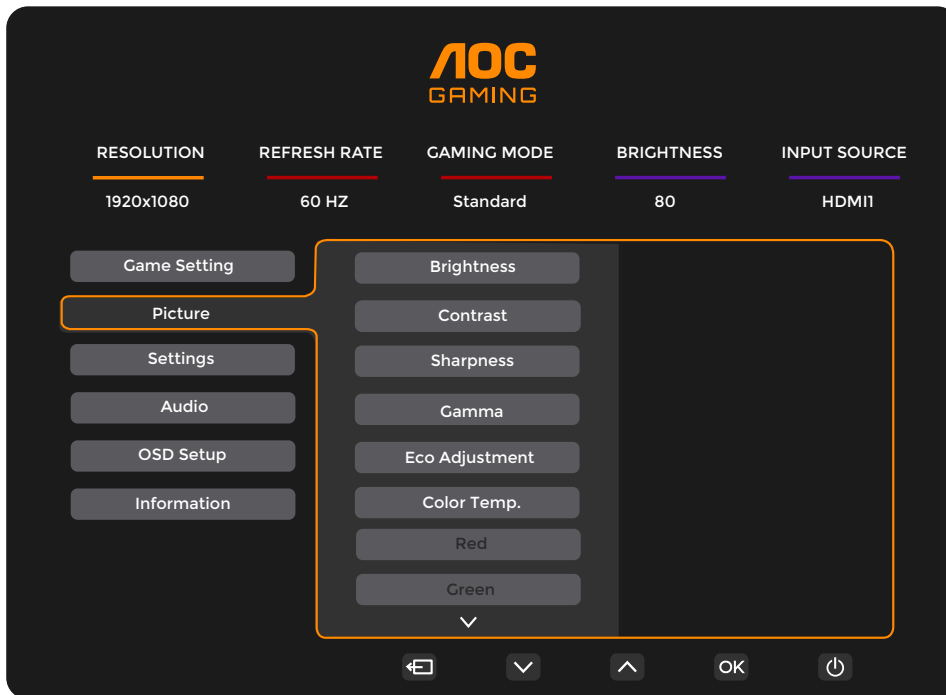
Tryb gry	Standard	Zwiększa czytelność, odpowiednia dla gier internetowych oraz mobilnych.
	FPS	Do gry w FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby). Poprawia poziom czerni w ciemnym motywie.
	RTS	Do gry w RTS (strategie czasu rzeczywistego). Poprawia jakość obrazu.
	Wyścigi	Do gry w wyścigi, zapewnia najszybszy czas reakcji oraz wysoką saturację kolorów.
	Gracz 1	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
	Gracz 2	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
	Gracz 3	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
Sterowanie cieniami	0 ~ 20	Sterowanie cieniami jest domyślnie ustawione na 0; użytkownik może regulować je w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. Jeżeli obraz jest zbyt ciemny, aby szczegóły były wyraźne, należy dostosować wartość od 0 do 20 w celu poprawy widoczności.
Kolor gry	0 ~ 20	Kolor gry oferuje regulację nasycenia w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać lepszy obraz.
Adaptive-Sync	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz funkcję Adaptive-Sync. Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: Po włączeniu tej funkcji może wystąpić migotanie w niektórych środowiskach gier.
Punkt regulacji	Wyłącz / Włącz / Dynamiczny	Funkcja „Dial Point” umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, pomagając graczom precyzyjnie celować w grach typu First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcja Rozmycia Ruchu) oferuje 0–20 poziomów regulacji w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: Funkcja MBR jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy funkcja Adaptive-Sync jest wyłączona, a częstotliwość odświeżania wynosi $\geq 75\text{Hz}$ .
Synchronizacja MBR	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz synchronizację MBR (Redukcja Rozmycia Ruchu). Uwaga: Funkcja synchronizacji MBR działa, gdy Adaptive-Sync jest włączone, sygnał wejściowy ma zmienną częstotliwość, a częstotliwość odświeżania wynosi $\geq 75\text{Hz}$ .

Overdrive	Normal	Regulacja czasu reakcji.
	Szybki	Uwaga:
	Szybszy	1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Najszybszy”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownik może regulować poziom OverDrive lub wyłączyć tę funkcję według własnych preferencji.
	Najszybszy	2. Funkcja „Extreme” jest opcjonalna, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi $\geq 75$ Hz.
	Ekstremalny	3. Jasność ekranu zmniejsza się po włączeniu funkcji „Extreme”.
Licznik klatek	Wyłącz / Prawy-góra / Prawy-dół / Lewy-góra / Lewy-dół	Wyświetl częstotliwość V w wybranym rogu.
Podkręcanie	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz podkręcanie.

**Uwaga:**

- 1). Gdy „Tryb HDR” w zakładce „Obraz” jest włączony, pozycje „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy w zakładce „Obraz” opcja „HDR” nie jest ustawiona na „DisplayHDR”, pozycje „Tryb gry”, „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „Synchronizacja MBR” nie mogą być regulowane. Opcja „Extreme” w zakładce „Overdrive” jest niedostępna.  
Gdy w zakładce „Obraz” opcja „HDR” nie jest ustawiona na „HDR Picture”, „HDR Movie” lub „HDR Game”, pozycje „Tryb gry”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „Synchronizacja MBR” nie mogą być regulowane. Opcja „Extreme” w zakładce „Overdrive” jest niedostępna.
- 3). Gdy w zakładce „Obraz” opcja „Przestrzeń kolorów” jest ustawiona na sRGB, pozycje „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „Synchronizacja MBR” nie mogą być regulowane. Opcja „Extreme” w zakładce „Overdrive” jest niedostępna.

## Obraz



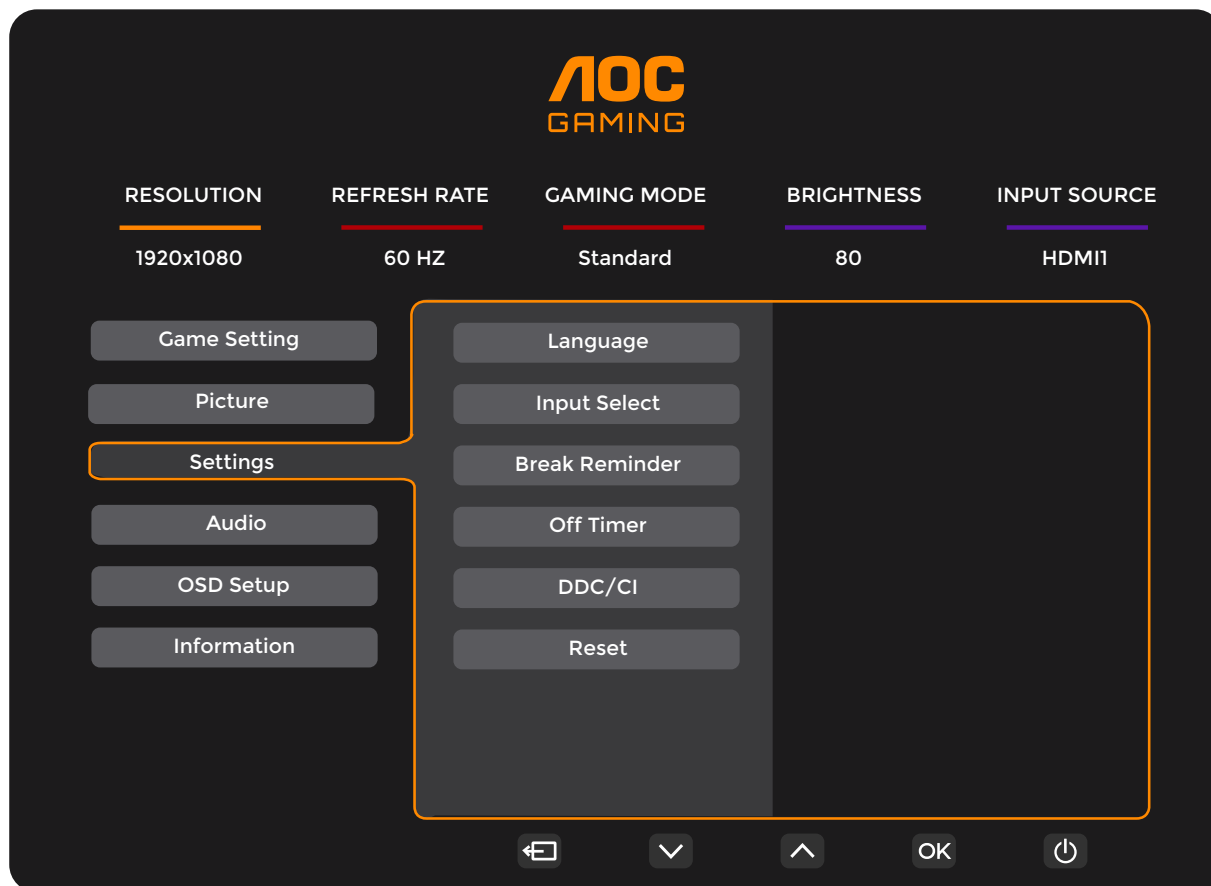
Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego
Ostrość	0-100	Regulacja ostrości
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regulacja gammy
Regulacja Eco	Standard	Tryb standardowy
	Tekst	Tryb tekstowy
	Internet	Tryb internetowy
	Gra	Tryb gry
	Film	Tryb filmowy
	Sport	Tryb sportowy.
	Czytanie	Tryb czytania.
Temperatura barwowa.	Ciepła	Przywróć ciepłą temperaturę barwową.
	Normal	Przywróć normalną temperaturę barwową.
	Zimna	Przywróć zimną temperaturę barwową.
	Użytkownik	Przywróć temperaturę barwową.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
Zielony	0-100	Wzmocnienie zieleni z rejestru cyfrowego.
Niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.

HDR	Wyłączone	Ustaw profil Trybu HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika. Uwaga: Po wykryciu Trybu HDR opcja związana z HDR jest wyświetlana w celu regulacji.
	DisplayHDR	
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
Tryb HDR	Wyłączone	Optymalizacja kolorów i kontrastu obrazu, symulująca efekt Trybu HDR. Uwaga: Gdy Tryb HDR nie jest wykrywany, opcja Tryb HDR jest wyświetlana do regulacji.
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
DCR	Wyłączone	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Włączony	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Przestrzeń kolorów	Panel natywny	Panel w standardowej przestrzeni kolorów.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
Tryb LowBlue	Wyłączone	Zmniejsza emisję niebieskiego światła poprzez kontrolę temperatury barwowej.
	Multimedia	
	Internet	
	Biuro	
	Czytanie	
Proporcje obrazu	Pełny / Zachowaj proporcje	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.

**Uwaga:**

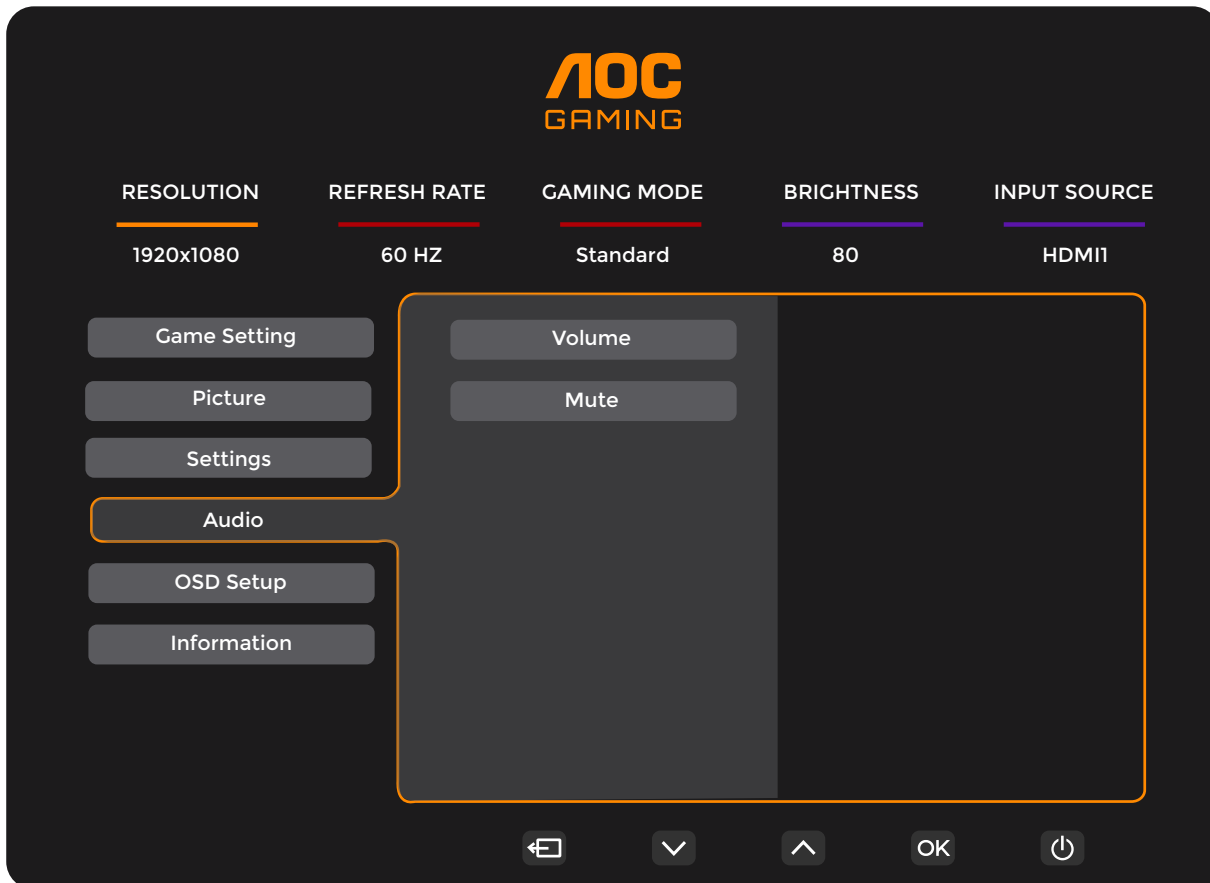
- 1). Gdy „Tryb HDR” jest włączony, nie można regulować „Kontrastu”, „Gamy”, „Regulacji ECO”, „Temperatury barwowej”, „Przestrzeni kolorów” ani „Trybu LowBlue.”
- 2). Gdy „HDR” jest ustawiony na „DisplayHDR”, wszystkie opcje w sekcji „Obraz”, z wyjątkiem „HDR” i „Wyostrenia”, są niedostępne do regulacji. Gdy „HDR” jest ustawiony na „HDR Picture”, „HDR Movie” lub „HDR Game”, nie można regulować następujących pozycji: „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Color Temp.”, „DCR”, „Przestrzeń kolorów” oraz „LowBlue Mode”.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” jest ustawiona na „sRGB”, nie można regulować następujących pozycji: „Contrast”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Color Temp.”, „Tryb HDR” oraz „LowBlue Mode”.
- 4). Gdy „Tryb gry” w sekcji „Game Setting” jest ustawiony na inny niż „Standard”, nie można regulować następujących pozycji: „Eco Adjustment”, „Tryb HDR” oraz „Przestrzeń kolorów”.
- 5). Gdy „Eco Adjustment” jest ustawione na „Reading”, nie można regulować następujących pozycji: „Contrast”, „Color Temp.”, „DCR”, „Przestrzeń kolorów” oraz „LowBlue Mode”.

## Ustawienia



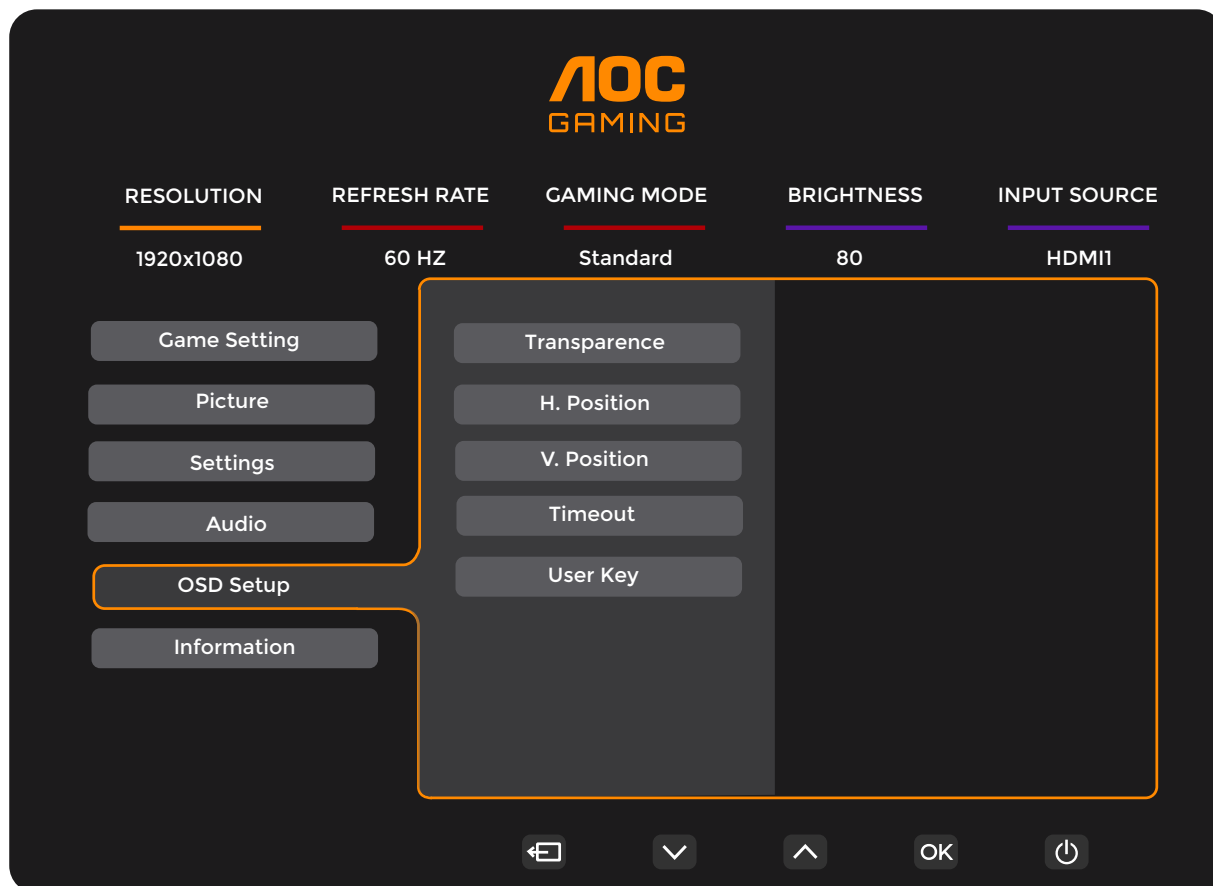
Język		Wybierz język OSD.
Wybór źródła sygnału	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
Przypomnienie o przerwie	Wyłącz / Włącz	Przypomnienie o przerwie, jeżeli użytkownik pracuje nieprzerwanie ponad 1 godzinę.
Wyłącznik czasowy	0–24 godziny	Wybierz czas automatycznego wyłączenia DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.
Reset	Nie / Tak	Przywróć menu do ustawień fabrycznych.

## Dźwięk



Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wycisz	Wyłącz / Włącz	Wycisz dźwięk.

## Ustawienia OSD



Przezroczystość	0-100	Dostosuj przezroczystość OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Dostosuj poziomą pozycję OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Dostosuj pionową pozycję OSD.
Limit czasu	5-120	Dostosuj czas wyświetlania OSD.
Klawisz użytkownika	Tryb gry/Licznik klatek	Ustawienie użytkownika "√" Menu skrótu klawiszy

# Informacje

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 1920x1080  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 80  
INPUT SOURCE: HDMI1

Game Setting  
Picture  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
**Information**

Model Name: 25G4ZR  
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation icons: Home, Down, Up, OK, Power

## Wskaźnik LED

Status	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

# Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
<b>Lampka zasilania nie świeci się</b>	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka elektrycznego oraz do monitora.
<b>Brak obrazu na ekranie</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz źródło zasilania.</li> <li>• Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne we wszystkich modelach.</li> <li>• Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom komputer ponownie, aby wyświetlić ekran startowy (ekran logowania). Jeśli ekran startowy (ekran logowania) się pojawi, uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Odwołaj się do sekcji Ustawienie optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran startowy (ekran logowania) się nie pojawi, skontaktuj się z Centrum Serwisowym lub sprzedawcą.</li> <li>• Czy widzisz "Wejście nieobsługiwane" na ekranie? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość oraz częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsłużyć. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość do możliwości monitora.</li> <li>• Upewnij się, że zainstalowano sterowniki monitora AOC.</li> </ul>
<b>Obraz jest niewyraźny i pojawia się efekt powidoku (ghosting).</b>	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrót (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy podłączenie monitora bezpośrednio do wyjścia karty graficznej na tylnym panelu.
<b>Obraz skacze, miga lub pojawia się wzór falowania.</b>	Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia, jak najdalej od monitora. Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania obsługiwanej przez monitor dla danej rozdzielczości.
<b>Monitor utknął w aktywnym trybie wyłączenia."</b>	Włącznik zasilania komputera powinien być w pozycji WŁĄCZONY. Karta graficzna komputera powinna być osadzona pewnie w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna zapalić się lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza.
<b>Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)</b>	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
<b>Obraz na ekranie jest niewyśrodkowany lub nieprawidłowo skalowany</b>	Dopasuj położenie poziome (H-Position) i pionowe (V-Position) lub naciśnij klawisz skrót (AUTO).
<b>Obraz ma wady kolorystyczne (biały nie jest biały)</b>	Dopasuj kolory RGB lub wybierz odpowiednią temperaturę barwową.
<b>Poziome lub pionowe zakłócenia na ekranie</b>	Użyj trybu wyłączenia systemu Windows 7/8/10/11, aby wyregulować CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrót (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz.
<b>Regulacje i serwis</b>	Proszę zapoznać się z informacjami dotyczącymi regulacji i serwisu na stronie <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (aby znaleźć zakupiony model w swoim kraju oraz informacje o regulacjach i serwisie na stronie wsparcia).

# Specyfikacja

## Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	25G4ZR		
	System sterowania	TFT kolorowy LCD		
	Widoczny rozmiar obrazu	62,2 cm (przekątna)		
	Rozstaw pikseli	0,2832 mm (H) x 0,2802 mm (V)		
	Wideo	Interfejs HDMI i DisplayPort		
	Kolor wyświetlania	16,7 mln kolorów		
Inne	Zakres poziomego skanowania	30 kHz~290 kHz		
	Maksymalny rozmiar poziomego skanowania	543,744 mm		
	Zakres pionowego skanowania	48~260 Hz		
	Pionowy rozmiar skanowania (maksymalny)	302,616 mm		
	Optymalna rozdzielczość predefiniowana	1920x1080@60Hz		
	Maksymalna rozdzielczość	1920x1080@260Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Źródło zasilania	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	18W	
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤35W	
		Tryb gotowości	≤0,3W	
	Rozpraszanie ciepła	Normalna praca	61,43 BTU/godz. (typ.)	
		Uśpienie (tryb gotowości)	<1,02 BTU/godz.	
Tryb wyłączenia		<1,02 BTU/godz.		
Tryb wyłączenia (przełącznik AC)		0 BTU/godz.		
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI x2 / DisplayPort / Wyjście słuchawkowe		
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany		
Warunki środowiskowe	Temperatura	Praca	0°C~40°C	
		Tryb nieaktywny	-25°C~55°C	
	Wilgotność	Praca	10%~85% (bez kondensacji)	
		Tryb nieaktywny	5%~93% (bez kondensacji)	
	Wysokość	Praca	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Tryb nieaktywny	0m~12192m (0ft~40000ft)	

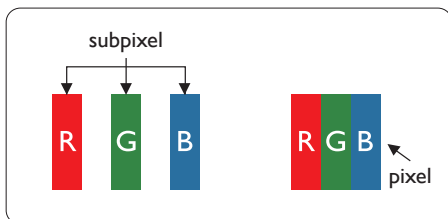
\*: Podkreślenie uzyskano przy rozdzielczości 1920x1080@260. W przypadku wystąpienia błędu wyświetlania podczas podkręcania należy dostosować częstotliwość odświeżania do 240Hz.



# Zasady firmy AOC dotyczące defektu pikseli w monitorach z płaskim ekranem

Firma AOC stara się dostarczać najwyższej jakości produkty. Wykorzystujemy procesy produkcji należące do najbardziej zaawansowanych w branży i rygorystyczną kontrolę jakości.

Mimo to czasami nie można uniknąć defektów pikseli lub subpikseli paneli TFT stosowanych w monitorach z płaskim ekranem. Żaden producent nie może zagwarantować wykluczenia defektu pikseli ze wszystkich paneli. Jednak firma AOC gwarantuje, że każdy monitor, w którym stwierdzi się niedopuszczalną ilość defektów, zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Poniżej przedstawiono różne rodzaje defektów pikseli i podano dopuszczalną ilość defektów dla każdego z nich. Aby panel TFT monitora został zakwalifikowany do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, ilość występujących w nim defektów pikseli musi przekraczać dopuszczalny poziom. Nasze standardy przewidują na przykład, że w monitorze nie może być uszkodzonych więcej niż 0,0004% subpikseli. Poza tym, ponieważ niektóre rodzaje lub kombinacje defektów pikseli są zdecydowanie bardziej zauważalne, firma AOC stosuje wobec nich jeszcze wyższe normy jakościowe. Zasada ta obowiązuje na całym świecie.



## Piksele i subpiksele

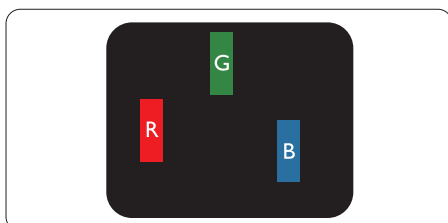
Piksel lub inaczej element obrazu, składa się z trzech subpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli tworzy razem obraz. Gdy świecą wszystkie subpiksele danego piksela, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy biały piksel. Kiedy wszystkie subpiksele są ciemne, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świejących i ciemnych subpikseli wyglądają jak pojedyncze piksele o analogicznych kolorach.

## Rodzaje defektów pikseli

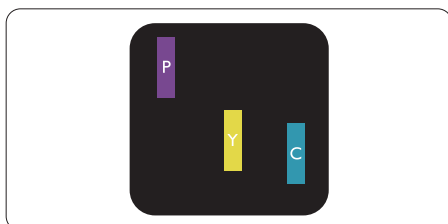
Defekty pikseli i subpikseli objawiają się na ekranie w różny sposób. Istnieją dwie kategorie defektów pikseli, a każda z nich obejmuje kilka rodzajów defektów subpikseli.

### Defekty jasnych plamek

Defekty jasnych plamek objawiają się w taki sposób, jakby piksele lub subpiksele stale świeciły lub były „włączone”. Jasna plamka to subpiksel widoczny na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Wyróżnia się przedstawione poniżej typy defektów jasnych plamek.

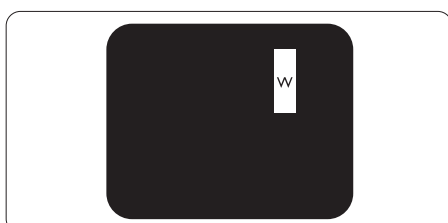


Jeden świecący czerwony, zielony lub niebieski subpiksel.



Dwa sąsiednie świecące subpiksele:

- Czerwony + niebieski = purpurowy
- Czerwony + zielony = żółty
- Zielony + niebieski = błękitny (jasnoniebieski)



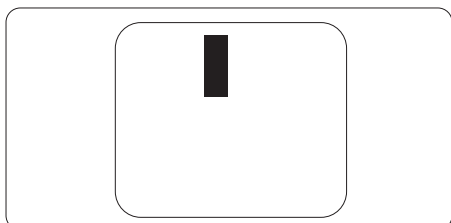
Trzy sąsiednie świecące subpiksele (jeden biały piksel).

#### Uwaga

Czerwona lub niebieska jasna plamka jest jaśniejsza o więcej niż 50 procent od sąsiednich plamek, a zielona jasna plamka jest o 30 procent jaśniejsza od sąsiednich plamek.

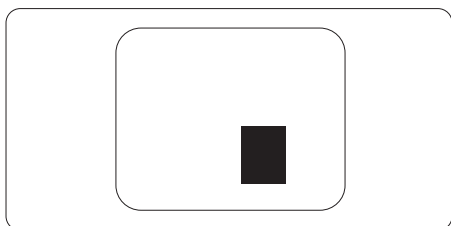
#### Defekty czarnych plamek

Defekty czarnych plamek objawiają się w taki sposób, jakby piksele lub subpiksele stały się ciemne lub „wylączone”. Ciemna plamka to widoczny na ekranie subpiksel, gdy monitor wyświetla jasny wzór. Wyróżnia się przedstawione poniżej typy defektów czarnych plamek.



#### Bliskość defektów pikseli

Ponieważ mogą być bardziej zauważalne defekty pikseli i subpikseli tego samego rodzaju, znajdujące się niedaleko siebie, firma AOC określa również tolerancje bliskości defektów pikseli.



#### Tolerancje defektu pikseli

Aby panel TFT monitora został zakwalifikowany w okresie gwarancyjnym do naprawy lub wymiany z powodu defektów pikseli, muszą w nim wystąpić defekty pikseli przekraczające tolerancje podane w poniższych tabelach.

DEFEKTY JASNYCH PLAMEK	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
2 sąsiednie świecące subpiksele	1
3 sąsiednie świecące subpiksele (jeden biały)	0
Odległość pomiędzy dwoma defektami jasnej plamki*	≥15mm
Łączna liczba defektów jasnych plamek wszystkich rodzajów	2
DEFEKTY CZARNYCH PLAMEK	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	5 lub mniej
2 sąsiadujące ciemne subpiksele	2 lub mniej
3 sąsiadujące ciemne subpiksele	≤0
Odległość pomiędzy defektami dwóch czarnych plamek*	≥15mm
Łączna liczba defektów ciemnych plamek wszystkich rodzajów	5 lub mniej
ŁĄCZNA LICZBA DEFECTÓW PLAMEK	DOPUSZCZALNY POZIOM
Łączna liczba defektów jasnych i ciemnych plamek wszystkich rodzajów	5 lub mniej

#### Uwaga

Defekty 1 lub 2 sąsiadujących subpikseli = 1 defekt plamki

## Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ ( $\pm 1$ Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (KHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

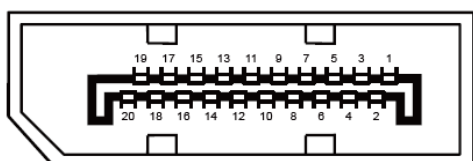
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA podczas obliczania częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) w różnych systemach operacyjnych i na kartach graficznych może występować niewielki błąd ( $\pm 1$  Hz). Dla zwiększenia kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Prosimy o odniesienie się do rzeczywistego produktu.

## Przypisania pinów



19-żyłowy kabel sygnałowy do wyświetlania kolorów

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekranowanie TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Zasilanie
3.	Dane TMDS 2-	11.	Ekran zegara TMDS	19.	Wykrywanie podłączenia na gorąco
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS-		
5.	Ekran danych TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekran danych TMDS 0	16.	SDA		



20-żyłowy kabel sygnałowy do wyświetlania kolorów

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia na gorąco
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkcja Plug & Play DDC2B

Ten monitor jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia monitorowi informowanie systemu nadrzędnego o swojej tożsamości oraz, w zależności od używanego poziomu DDC, przesyłanie dodatkowych informacji o swoich możliwościach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może zażądać informacji EDID przez kanał DDC2B.

**HDMI**®

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE