

# AOC GAMING



## NAVODILA ZA UPORABO

### 25G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Varnost .....	1
Nacionalne konvencije .....	1
Napajanje .....	2
Namestitvev .....	3
Čiščenje .....	4
Drugo .....	5
Nastavitev .....	6
Vsebina paketa .....	6
Namestitev stojala in podnožja .....	7
Nastavitev kota gledanja .....	8
Povezava monitorja .....	9
Stenska montaža .....	10
Funkcija Adaptive-Sync .....	11
HDR .....	12
Prilagajanje .....	13
Hitre tipke .....	13
OSD nastavitev .....	14
Nastavitve igre .....	15
Slika .....	17
Nastavitve .....	19
Avdio .....	20
Nastavitve OSD .....	21
Informacije .....	22
LED-indikator .....	23
Odpravljanje težav .....	24
Specifikacija .....	25
Splošna specifikacija .....	25
AOCova politika o napakah slikovnih pik pri monitorjih z ravnim zaslonom .....	26
Prednastavljeni načini prikaza .....	28
Dodelitev pinov .....	29
Plug and Play .....	30

# Varnost

## Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

### Opombe, previdnosti in opozorila

V tem priročniku so odseki besedila lahko opremljeni z ikono ter tiskani krepko ali ležeče. Ti odseki predstavljajo opombe, previdnosti in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



**OPOMBA:** OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.




**POZOR:** POZOR pomeni možnost poškodb strojne opreme ali izgubo podatkov in navaja, kako se težavi izogniti.



**OPOZORILO:** OPOZORILO pomeni nevarnost telesnih poškodb ter navaja, kako se težavi izogniti.


Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah in morda niso označena z ikono. V takih primerih je specifična oblika opozorila določena z regulativnimi organi.

## Napajanje


 Monitor smete uporabljati le z vrsto električnega napajanja, navedeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim elektrodistributerjem.


 Monitor je opremljen z ozemljenim trožičnim vtičem, ki ima tretji (ozemljitveni) pin.

Ta vtič se kot varnostni ukrep prilega izključno v ozemljeno električno vtičnico. Če vaša vtičnica ne ustreza trožičnemu vtiču, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali pa uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne nevtralizirajte varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 Med nevihto ali kadar naprava dlje časa ne bo v uporabi, jo izvlecite iz vtičnice. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi prenapetostnih sunkov.

 Ne preobremenjujte večvtičnic in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev ustreznega delovanja uporabljajte monitor izključno z UL certificiranimi računalniki, ki imajo primerno konfigurirane vtičnice, označene za napetost med 100-240 V AC in minimalni tok 5 A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

# Namestitev

**!** Monitor ne postavljajte na nestabilen voziček, stojalo, tronožnik, konzolo ali mizo. Če monitor pade, lahko povzroči poškodbo osebe in resno škodo napravi. Uporabljajte izključno voziček, stojalo, tronožnik, konzolo ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi izdelku. Sledite navodilom proizvajalca. Upoštevajte navodila pri nameščanju izdelka in uporabljajte montažne pripomočke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek skupaj z vozičkom je treba premikati previdno.

**!** Nikoli ne vstavljajte nobenih predmetov v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente in povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

**!** Ne postavljajte sprednjega dela izdelka neposredno na tla.

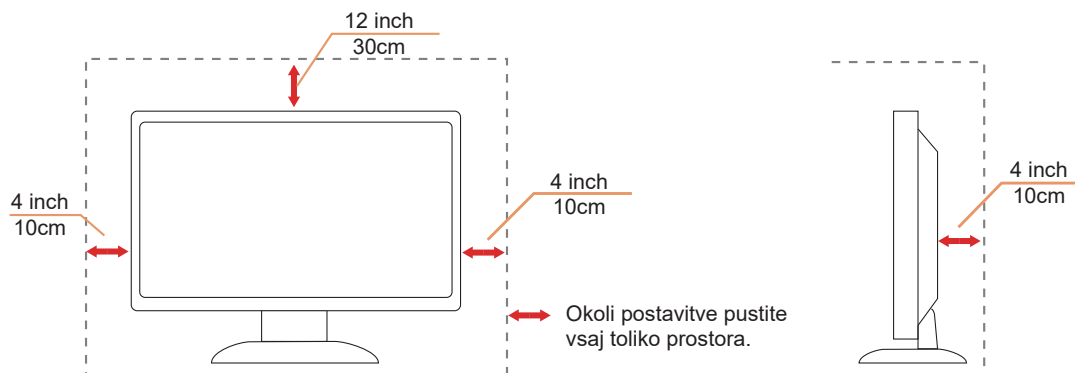
**!** Če monitor pritrдите na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga odobri proizvajalec, in sledite njegovim navodilom.

**!** Okoli monitorja pustite ustrezno zračni prostor, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru lahko zaradi neustrezne zračne izmenjave pride do pregrevanja, kar lahko povzroči požar ali poškodbo monitorja.

**!** Da preprečite morebitno škodo, na primer luščenje panela od okvirja, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj. Če presežete največji dovoljen negativen kot nagiba -5 stopinj, vam garancija ne krije morebitne škode na monitorju.

Spodaj so prikazane priporočene odprtine za prezračevanje okoli monitorja, ko je ta nameščen na steno ali stojalo:

## Nameščeno s stojalom



# Čiščenje

⚠ Ohišje redno čistite z vodo navlaženo mehko krpo.

⚠ Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha, tekočina ne sme priti v notranjost ohišja.



⚠ Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

## Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni vtičnik in se obrnite na Servisni center.



Poskrbite, da prezračevalne odprtine niso blokirane z mizo ali zaveso.



Med delovanjem ne izpostavljajte LCD-zaslona močnim vibracijam ali udarcem.



Med delovanjem ali prevozom ne udarjajte in ne spuščajte monitorja.



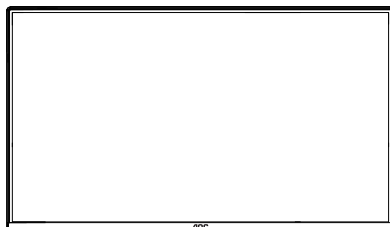
Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> ali boljši.  
Za druge države naj se uporabljajo ustrezne vrste v skladu s predpisi.



Prekomeren zvočni tlak slušalk in ušesnih slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev ekvalizatorja na največjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in s tem raven zvočnega tlaka.

# Nastavitev

## Vsebina paketa



Monitor

\*



Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



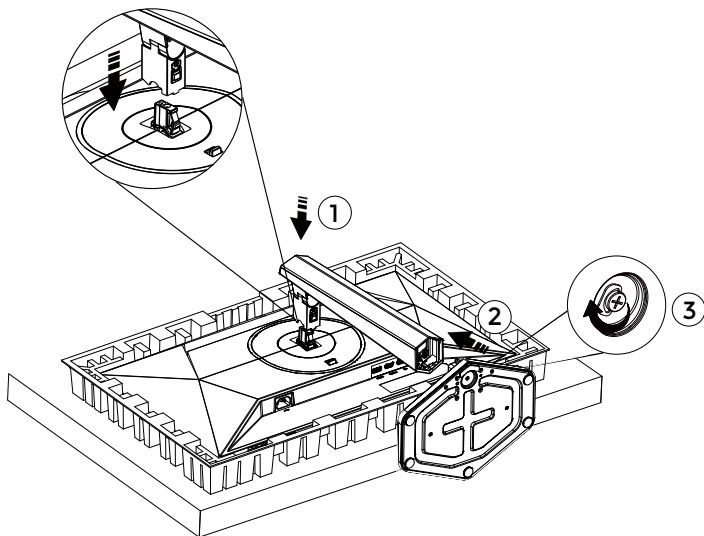
DisplayPort Cable

\* Ne bodo zagotovljeni vsi signalni kabli za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico AOC.

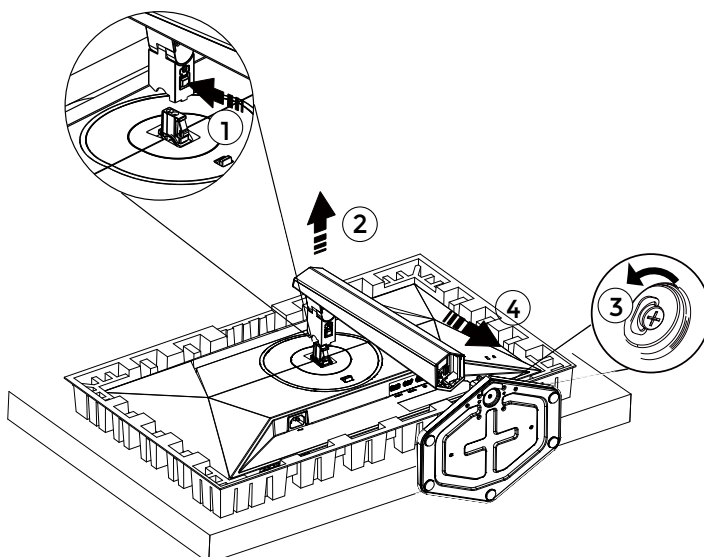
# Namestitev stojala in podnožja

Prosim, namestite ali odstranite podnožje po naslednjih korakih.

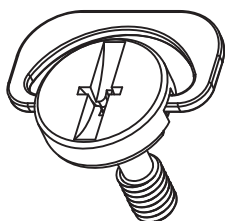
## Namestitev:



## Odstranitev:



Specifikacija vijaka za podnožje: M6\*23 mm (učinkovita navojna dolžina 5,5 mm)



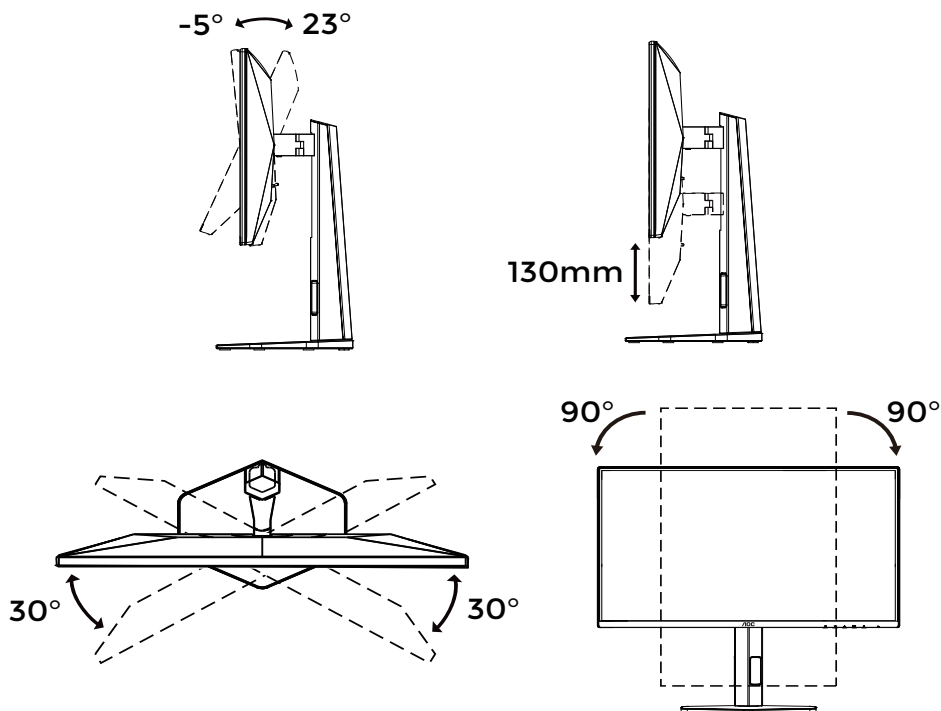
 **OPOMBA:** Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

## Nastavitev kota gledanja

Za najboljšo izkušnjo gledanja priporočamo, da uporabnik poskrbi, da lahko na zaslonu vidi celoten obraz, nato pa prilagodi kot monitorja glede na osebne želje.

Primate stojalo, da med spreminjanjem kota monitorja ne prevrnete naprave.

Monitor lahko nastavite na naslednje načine:

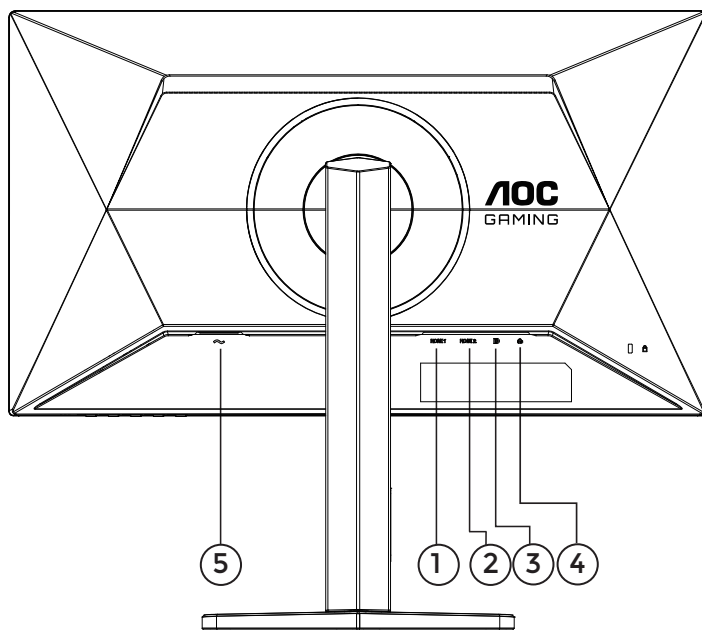


### OPOMBA:

Ne dotikajte se LCD zaslona med spreminjanjem kota. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

# Povezava monitorja

Povezave kablov na zadnji strani zaslona in računalnika:



1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. DisplayPort
4. Slušalke
5. Napajanje

## Povežite s PC-jem

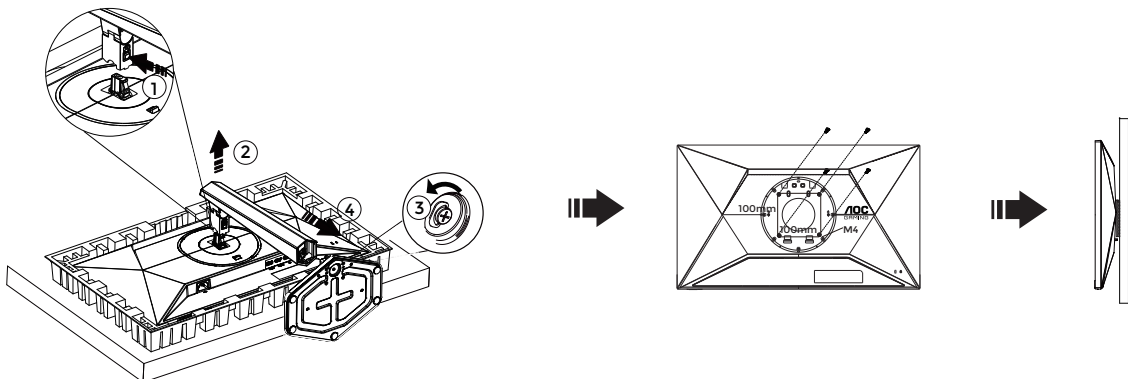
1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnji strani zaslona.
2. Izklopite računalnik in izvlecite njegov napajalni kabel.
3. Priključite signalni kabel zaslona na video priključek na zadnji strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in zaslona vstavite v bližnjo električno vtičnico.
5. Vključite računalnik in zaslon.

Če zaslon prikaže sliko, je namestitvev zaključena. Če slika ni prikazana, se obrnite na Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme vedno izklopite PC in LCD-zaslon pred povezovanjem.

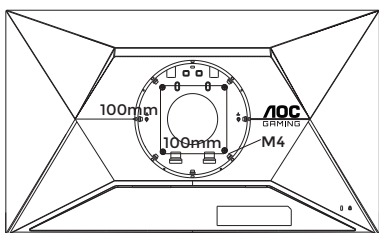
# Stenska montaža

Priprava za namestitev dodatnega stenskega nosilca.

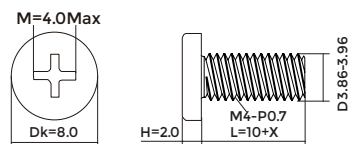



Ta zaslon lahko pritrdite na stenski nosilec, ki ga kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

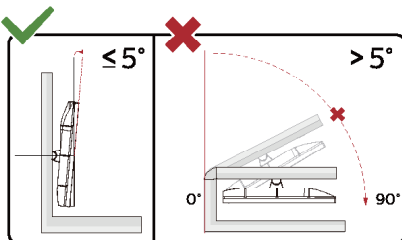
1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo nosilca za stensko montažo.
3. Namestite nosilec za stensko montažo na zadnji del monitorja. Poravnajte luknje nosilca z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. V luknje vstavite štiri vijake in jih zategnite.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno se sklicujte na uporabniški priročnik, priložen dodatnemu nosilcu za stensko montažo.



Specifikacija vijakov za stenske obešalnike:  
M4\*(10+X) mm (X=debelina stenskega nosilca)



 **Opomba:** VESA montažne luknje ne veljajo za vse modele; preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za stensko montažo se vedno obrnite na proizvajalca.



\* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

## ⚠ OPOZORILO:

1. Za preprečitev morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med nastavitvijo kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite samo okvir.

# Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje s priključkoma DisplayPort in HDMI.
2. Združljive grafične kartice: priporočen seznam je spodaj, prav tako ga lahko preverite na [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (razen R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (razen R9 270/X in R9 280/X)

## Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

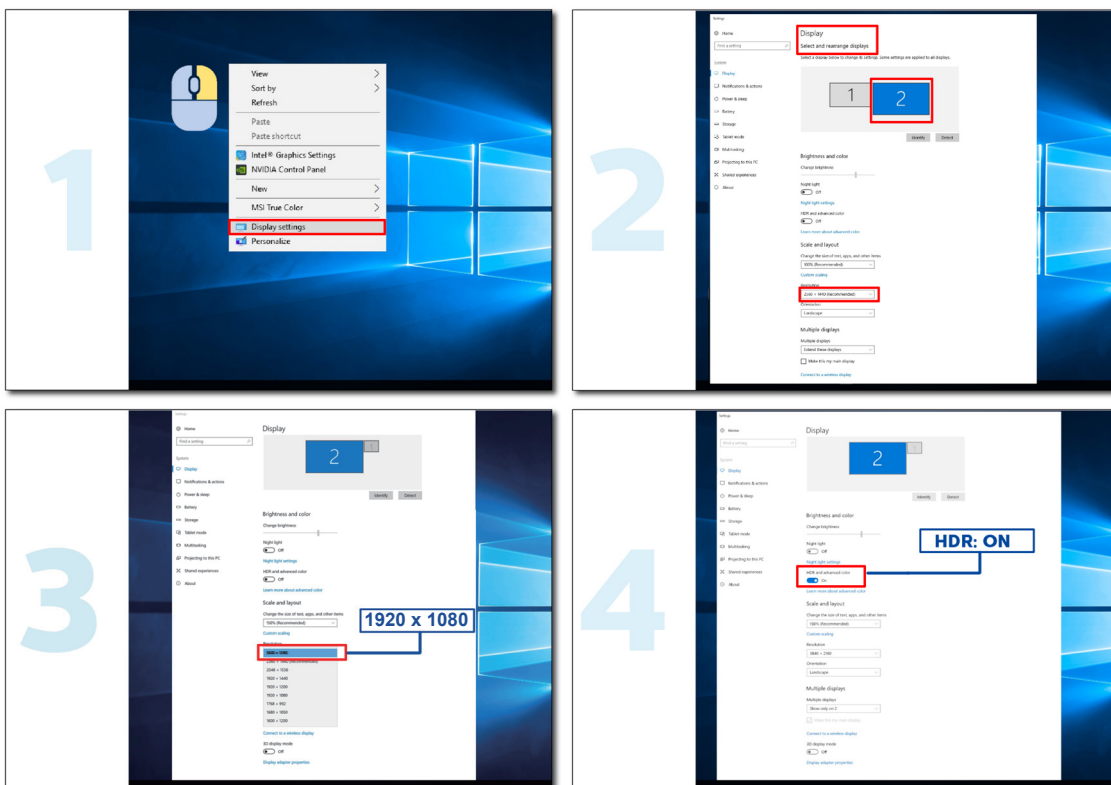
# HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Zaslon lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave ter ponudnika vsebine. Prosimo, izberite »OFF«, če funkcije samodejne aktivacije HDR ne potrebujete.

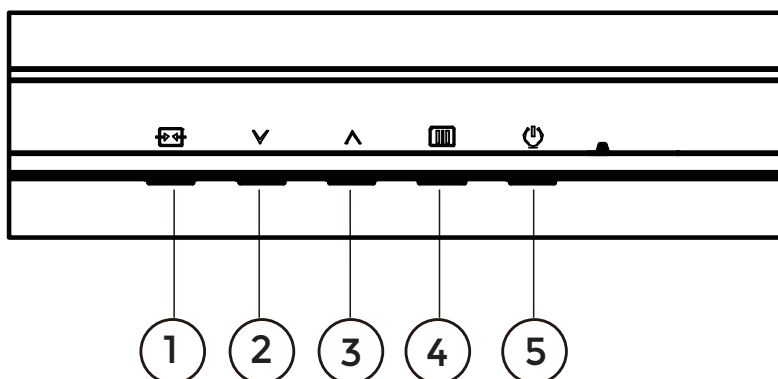
## Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različicah Windows 10, starejših od V1703, ni potrebna posebna nastavitvev.
2. Na voljo je samo HDMI-vmesnik, vmesnik DisplayPort pa ne deluje v različici Windows 10 V1703.
3. Nastavitve zaslona:
  - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 1920\*1080, funkcija HDR pa je privzeto vklopljena.
  - b. Po zagonu aplikacije lahko dosežete najboljši HDR-učinek, če spremenite ločljivost na 1920\*1080 (če je ta na voljo).



# Prilagajanje

## Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Uporabniška tipka (Igralni način)
3	Nastavitvena točka
4	Meni/Vnesi
5	Napajanje

### Meni/Vnesi

Pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

### Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite zaslon.

### Nastavitvena točka

Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb Nastavitvena točka za prikaz ali skrivanje Nastavitvene točke.

### Uporabniška tipka (Igralni način)

Uporabniška nastavitvev "✓" Meni bližnjic tipk: Igralni način/Števec sličic.

Privzeta je Igralni način.

Ko OSD ni prikazan, pritisnite "✓" tipko za aktivacijo funkcije Igralnega načina, nato pritisnite "✓" ali "∧" tipko za izbiro Igralnega načina (Standardni, FPS, RTS, Dirkaški, Gamer 1, Gamer 2 ali Gamer 3) glede na različne vrste iger.

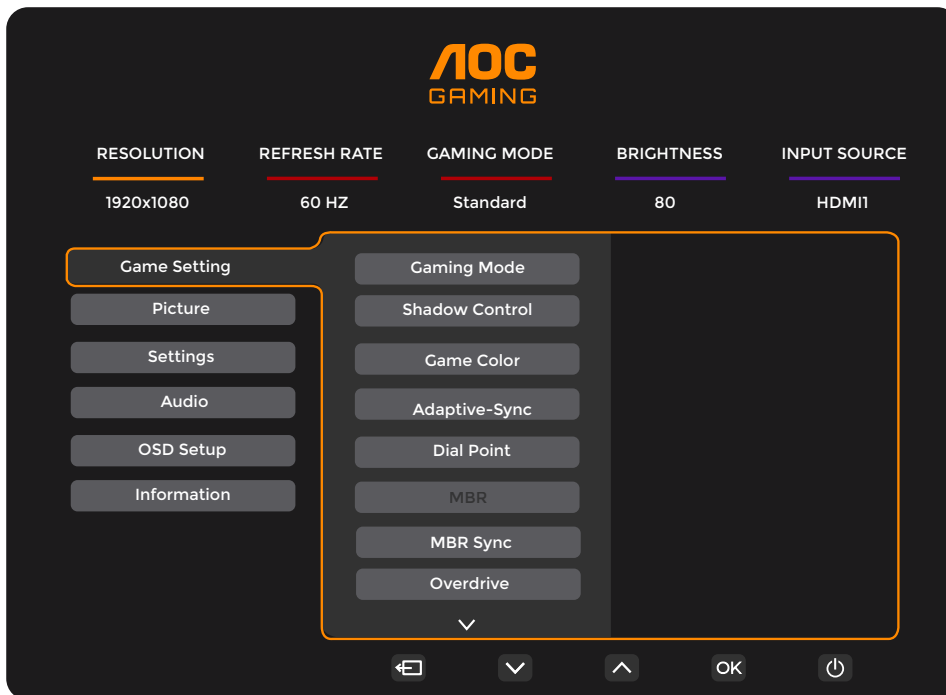
### Vir/Izhod
















Ko je OSD zaprt, pritisnite gumb Vir/Izhod, ki bo aktiviral funkcijo bližnjice za Vir.

Ko je OSD meni aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (za izhod iz OSD menija).

# OSD nastavitvev

Osnovna in preprosta navodila za upravljanje kontrolnih tipk.

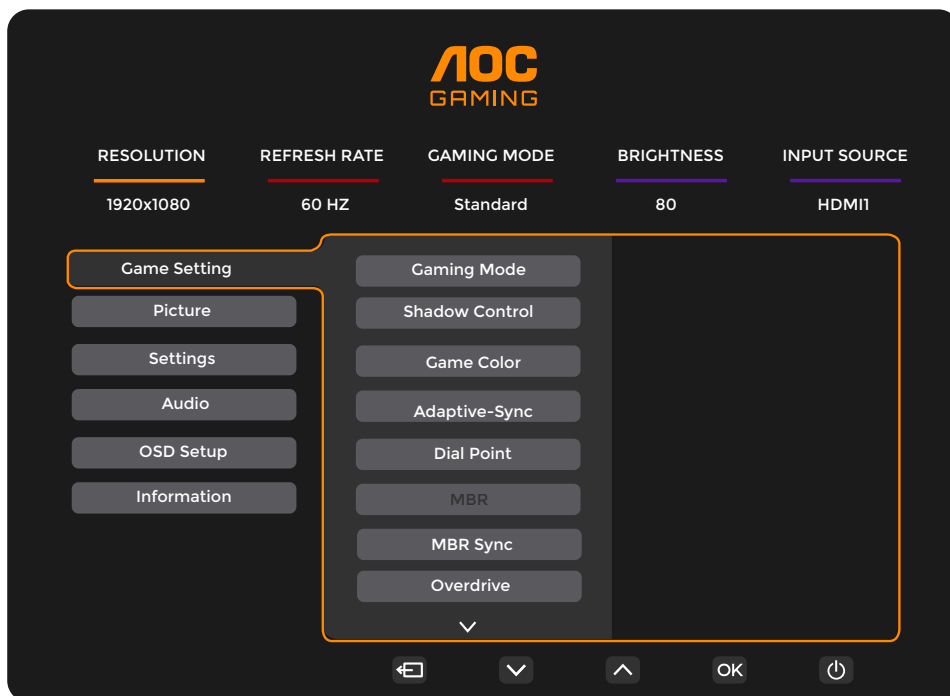


- 1). Pritisnite  MENU-gumb za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite  ali  za pomikanje med funkcijami. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite  MENU-gumb / OK za njeno aktivacijo, pritisnite  ali  za pomikanje med podmenijskimi funkcijami. Ko je zelena podmenijska funkcija označena, pritisnite  MENU-gumb / OK za njeno aktivacijo.
- 3). Pritisnite  ali  za spreminjanje nastavitvev izbrane funkcije. Pritisnite  /  za izhod. Če želite prilagoditi drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vklopite monitor. Za odklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vklopite monitor.

## Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, element 'Izbor vhoda' ni mogoče nastaviti.
- 2). Če je vhodna ločljivost izvorna ločljivost ali Adaptive-Sync, je element 'Razmerje slike' neveljaven.

## Nastavitve igre



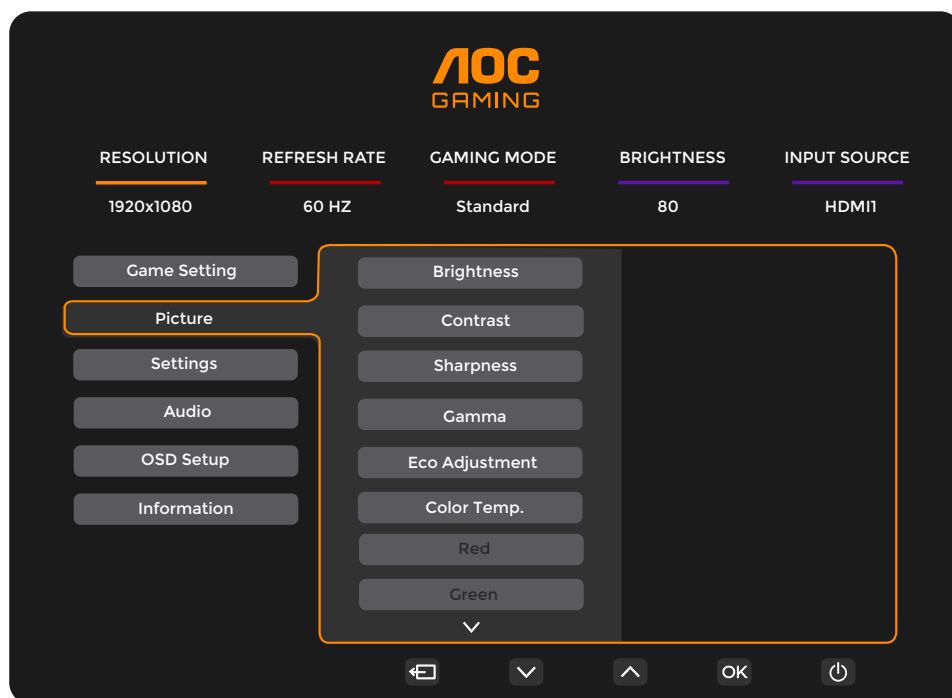
Igralni način	Standard	Povečana čitljivost za primerne spletne in mobilne igre.
	FPS	Za igranje iger FPS (First Person Shooter). Izboljša raven črne v temnih temah.
	RTS	Za igranje iger RTS (Real Time Strategy). Izboljša kakovost slike.
	Dirkaške	Za igranje dirkaških iger zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
	Igralec 1	Nastavitve uporabnikovih prednostnih nastavitev shranjene kot Igralec 1.
	Igralec 2	Nastavitve uporabnikovih prednostnih nastavitev shranjene kot Igralec 2.
	Igralec 3	Nastavitve uporabnikovih prednostnih nastavitev shranjene kot Igralec 3.
Nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta vrednost Nadzora senc je 0, uporabnik pa lahko prilagodi vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko. Če je slika pretemna za jasno razločitev podrobnosti, prilagodite vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko.
Barva igre	0 ~ 20	Funkcija Barva igre omogoča nastavljanje nasičenosti v območju od 0 do 20 za izboljšano sliko.
Adaptive-Sync	Izklop / Vklop	Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync. Opomba pri delovanju Adaptive-Sync: ob omogočeni funkciji se v nekaterih igralnih okoljih lahko pojavi utripanje.
Nastavitvena točka	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija Nastavitvena točka postavi indikator cilja na sredino zaslona, kar igralcem omogoča natančno in precizno ciljanje pri igranju s prve osebe (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) nudi 0–20 stopenj prilagoditev za zmanjšanje zamegljenosti gibanja. OPOMBA: Funkcija MBR je na voljo le, kadar je funkcija Adaptive-Sync onemogočena in je osveževalna frekvenca $\geq 75$ Hz.
Sinhronizacija MBR	Izklop / Vklop	Onemogoči ali omogoči sinhronizacijo MBR (Motion Blur Removal). OPOMBA: Funkcija sinhronizacije MBR deluje, ko je Adaptive-Sync omogočen, vhodni signal ima spremenljivo frekvenco in je osveževalna frekvenca $\geq 75$ Hz.

Overdrive	Normal	Prilagodi odzivni čas.
	Hitro	Opomba:
	Hitreje	1. Če uporabnik nastavi OverDrive na 'Najhitreje', je lahko prikazana slika zamegljena. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali ga izklopijo glede na svoje preference.
	Najhitreje	2. Funkcija 'Extreme' je opsijska, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca $\geq 75$ Hz.
	Ekstremno	3. Svetlost zaslona se zmanjša, ko je funkcija 'Extreme' vklopljena.
Števec sličic	Izklop / Desno-gor / Desno-dol / Levo-gor / Levo-dol	Prikaz frekvenca V v izbranem kotu zaslona.
OverClock	Izklop / Vklop	Onemogoči ali omogoči OverClock.

**Opomba:**

- 1). Ko je "HDR način" v meniju "Slika" omogočen, ni mogoče prilagajati možnosti "Nadzor senc" in "Barva igre".
- 2). Ko "HDR" v meniju "Slika" ni nastavljen na "DisplayHDR", ni mogoče prilagajati možnosti "Igralni način", "Nadzor senc", "Barva igre", "MBR" in "MBR sinhronizacija". Možnost "Ekstremno" pod "Overdrive" ni na voljo.  
Ko "HDR" v meniju "Slika" ni nastavljen na "HDR slika", "HDR film" ali "HDR igra", ni mogoče prilagajati možnosti "Igralni način", "Barva igre", "MBR" in "MBR sinhronizacija". Možnost "Ekstremno" pod "Overdrive" ni na voljo.
- 3). Ko je "Barvni prostor" v meniju "Slika" nastavljen na sRGB, ni mogoče prilagajati možnosti "Nadzor senc", "Barva igre", "MBR" in "MBR sinhronizacija". Možnost "Ekstremno" pod "Overdrive" ni na voljo.

## Slika



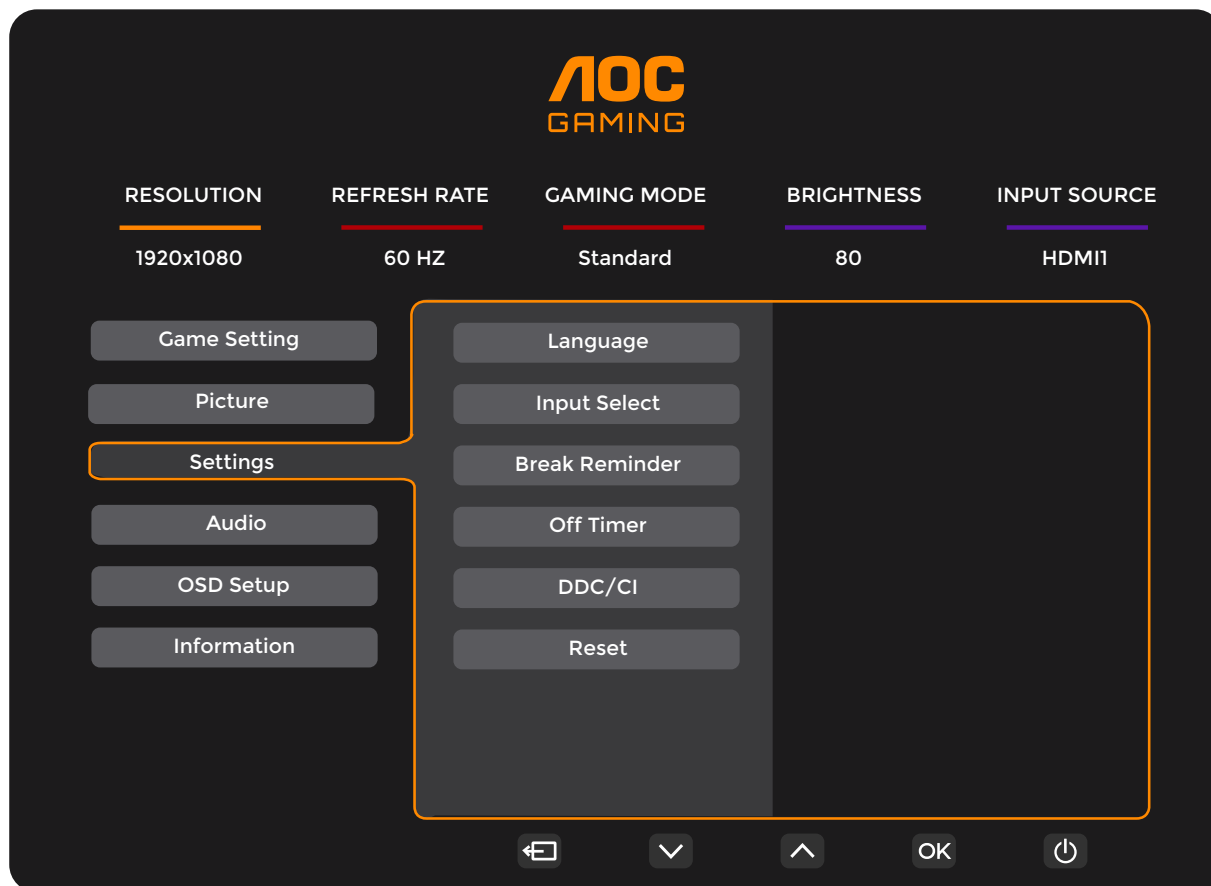
Svetlost	0-100	Nastavitev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Ostrina	0-100	Nastavitev ostrine.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavite gamo.
Eko nastavitvev	Standard	Standardni način.
	Besedilo	Način besedila.
	Internet	Internetni način.
	Igra	Igralni način.
	Film	Filmski način.
	Šport	Način športa.
	Branje	Način branja.
Barvna temperatura.	Topla	Obnovi toplo barvno temperaturo.
	Normal	Obnovi normalno barvno temperaturo.
	Hladna	Obnovi hladno barvno temperaturo.
	Uporabniško	Obnovi barvno temperaturo.
Rdeča	0-100	Rdeči dobiček iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Zeleni dobiček iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Modri ojačevalec iz digitalnega registra.

HDR	Izklopljeno	Nastavite HDR profil glede na vaše zahteve uporabe. Opomba: Ko je zaznan HDR, se prikaže možnost HDR za nastavitvev.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Izklopljeno	Optimizirano za barvo in kontrast slike, kar simulira prikaz HDR učinka. Opomba: Ko HDR ni zaznan, se prikaže možnost HDR način za nastavitvev.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Izklopljeno	Onemogoči dinamično razmerje kontrasta.
	Vklopljeno	Omogoči dinamično razmerje kontrasta.
Barvni prostor	Izvirna plošča	Standardna plošča barvnega prostora.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Način LowBlue	Izklopljeno	Zmanjšajte modro svetlobo z uravnavanjem barvne temperature.
	Multimedija	
	Internet	
	Pisarna	
	Branje	
Razmerje slike	Polno / Razmerje	Izberite razmerje slike za prikaz.

**Opomba:**

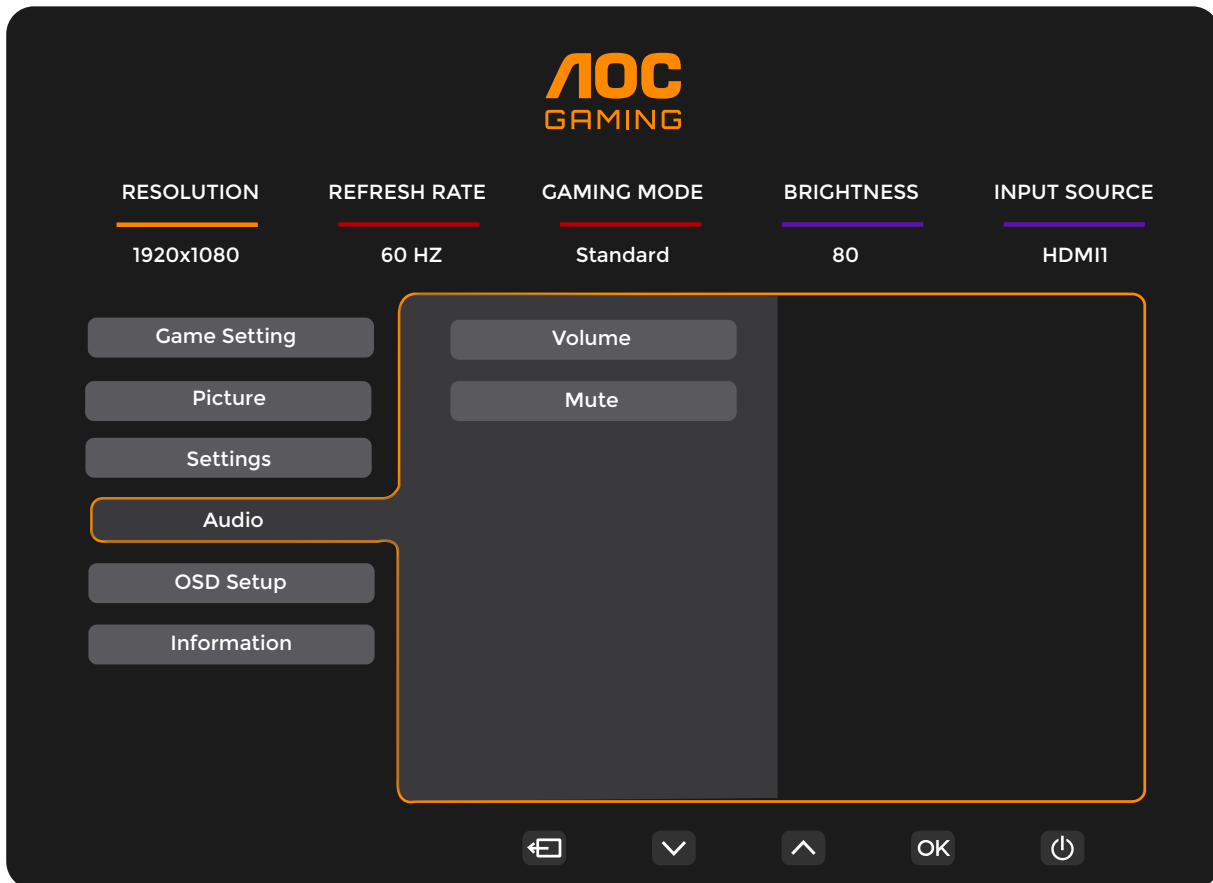
- 1). Ko je "HDR način" omogočen, ni mogoče nastavljati "Kontrasta", "Game", "Eko prilagoditve", "Barvne temperature", "Barvnega prostora" in "Načina LowBlue".
- 2). Ko je "HDR" nastavljen na "DisplayHDR", ni mogoče nastavljati nobene nastavitve pod "Slika" razen "HDR" in "Ostrine". Ko je "HDR" nastavljen na "HDR slika", "HDR film" ali "HDR igra", elementov "Gamma", "Eco Adjustment", "Barvna temperatura", "DCR", "Barvni prostor" in "LowBlue način" ni mogoče prilagajati.
- 3). Ko je "Barvni prostor" nastavljen na "sRGB", elementov "Kontrast", "Gamma", "Eco Adjustment", "Barvna temperatura", "HDR način" in "LowBlue način" ni mogoče prilagajati.
- 4). Ko je "Igralni način" v okviru "Nastavitve igre" nastavljen na ne-"Standardni" način, elementov "Eco Adjustment", "HDR način" in "Barvni prostor" ni mogoče prilagajati.
- 5). Ko je "Eco Adjustment" nastavljen na "Branje", elementov "Kontrast", "Barvna temperatura", "DCR", "Barvni prostor" in "LowBlue način" ni mogoče prilagajati.

## Nastavitve



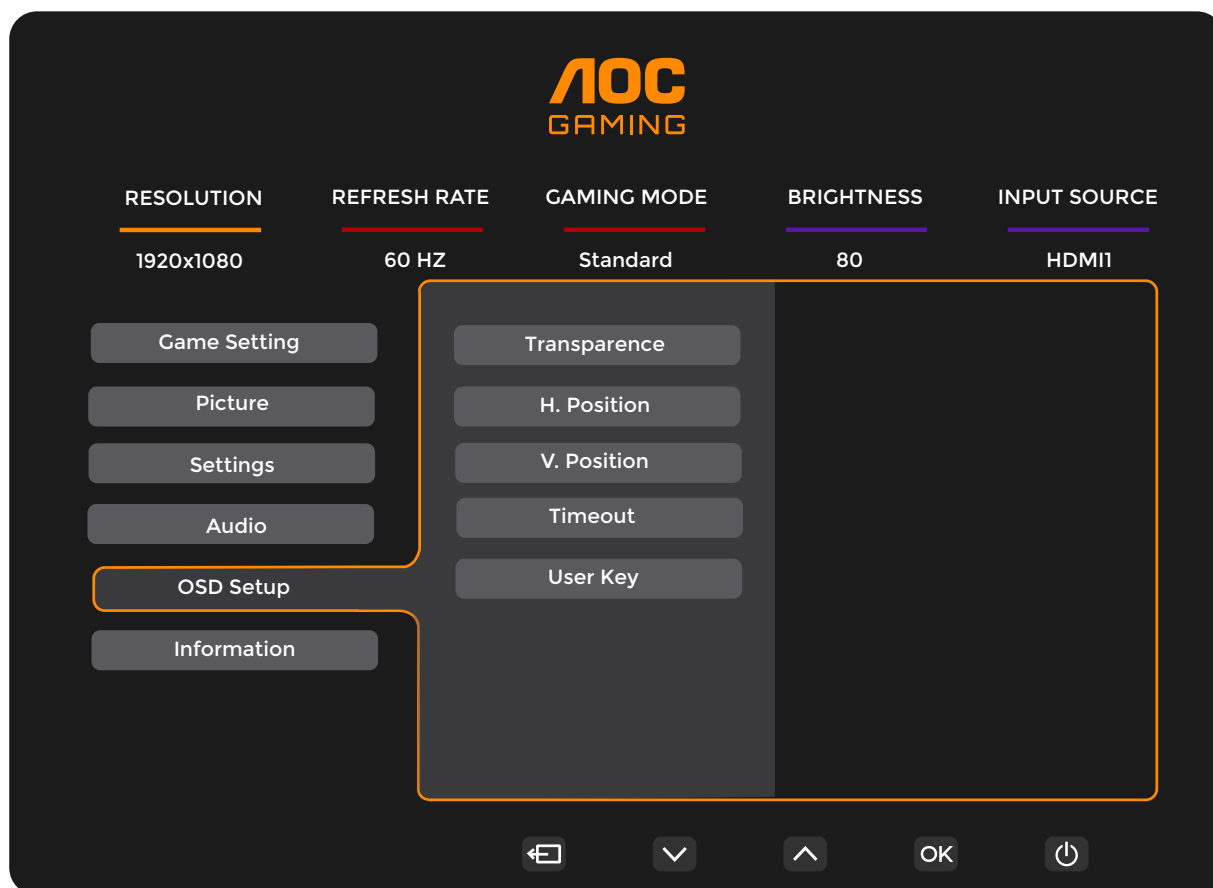
Jezik		Izberite jezik OSD-pogona.
Izbira vhodnega signala	Samodejno / HDMI1 / HDMI2 / DP	Izberite vhodni signal.
Opomnik za odmor	Izklop / Vklop	Opomnik za odmor, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro.
Čas izklopa	0–24 ur	Izberite čas izklopa enosmerne napetosti (DC).
DDC/CI	Ne / Da	Vklopite ali izklopite podporo DDC/CI.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavite meni na privzete nastavitve.

## Avdio



Glasnost	0-100	Nastavitev glasnosti.
Utišanje	Izklop / Vklop	Utišajte glasnost.

## Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Prilagodite prosojnost OSD.
H. položaj	0-100	Prilagodite horizontalni položaj OSD.
V. položaj	0-100	Prilagodite vertikalni položaj OSD.
Časovna omejitev	5-120	Prilagodite časovno omejitev OSD.
Uporabniška tipka	Igralni način/ Števec sličic	Uporabniška nastavitve "√" Bližnjica do menija tipk.

# Informacije

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 1920x1080  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 80  
INPUT SOURCE: HDMI1

Game Setting  
Picture  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
**Information**

Model Name: 25G4ZR  
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

## LED-indikator

Status	Barva LED
Način polne moči	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

# Odpravljanje težav

Težave in vprašanja	Možne rešitve
<b>LED za napajanje ni vklopljen</b>	Preverite, ali je gumb za vklop v položaju VKLOPLJENO in ali je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
<b>Na zaslonu ni slike</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje.</li> <li>• Je video kabel pravilno priključen? (Priključeno z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Priključeno z uporabo DisplayPort kabla) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * Vhod HDMI/DisplayPort ni na voljo pri vseh modelih.</li> <li>• Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik za prikaz začetnega zaslona (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco video kartice. (Oglejte si Nastavitve optimalne ločljivosti.) Če začetni zaslon (zaslon za prijavo) ni prikazan, se obrnite na Servisni center ali vašega pooblaščenega trgovca.</li> <li>• Ali lahko vidite "Vnos ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, ko signal iz grafične kartice presega maksimalno ločljivost in frekvenco, ki jih monitor lahko pravilno obdeluje. Prilagodite maksimalno ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno podpira.</li> <li>• Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.</li> </ul>
<b>Slika je zamegljena in prikazuje sence duha</b>	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite bližnjično tipko (AUTO) za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali preklopne škatle. Priporočamo neposredno priključitev monitorja na izhod grafične kartice na zadnji strani računalnika.
<b>Slika skače, utripa ali se na zaslonu pojavi valoviti vzorec</b>	Električne naprave, ki lahko povzročajo elektromagnetne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabljajte maksimalno osveževalno frekvenco, ki jo monitor omogoča pri uporabljeni ločljivosti.
<b>Monitor je zataknjen v načinu aktivnega izklopa</b>	Napajalni gumb na računalniku mora biti v položaju VKLOP. Grafična kartica mora biti varno nameščena v režo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da noben zatič ni upognjen. Preverite delovanje računalnika s pritiskom tipke CAPS LOCK na tipkovnici med opazovanjem LED diode za CAPS LOCK. LED dioda se mora ob pritisku tipke CAPS LOCK prižgati ali ugasniti.
<b>Manjka ena izmed primarnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA)</b>	Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da noben zatič ni poškodovan. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
<b>Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali velikostno prilagojena</b>	Prilagodite H-položaj in V-položaj ali pritisnite bližnjico (AUTO).
<b>Slika ima barvne napake (bela barva ni prava)</b>	Prilagodite RGB barve ali izberite zeleno temperaturo barve.
<b>Vodoravni ali navpični motnji na zaslonu</b>	Uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10/11 za nastavitve CLOCK in FOCUS. Pritisnite bližnjično tipko (AUTO) za samodejno prilagoditev.
<b>Predpisi in servis</b>	Za pravilnike in servisne informacije obiščite <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (izberite model, ki ste ga kupili v svoji državi, ter stran s podatki o pravilnikih in servisiranju v razdelku Podpora).

# Specifikacija

## Splošna specifikacija

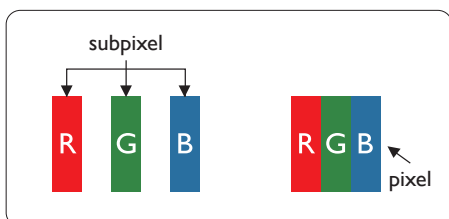
Zaslon	Model name	25G4ZR		
	Pogonski sistem	TFT barvni LCD		
	Vidna velikost slike	62,2 cm diagonalno		
	Razmik pikslov	0,2832 mm (H) x 0,2802 mm (V)		
	Video	Vmesnik HDMI in DisplayPort		
	Barvni prikaz	16,7 milijona barv		
Druge	Območje horizontalnega skeniranja	30 kHz~290 kHz		
	Največja velikost horizontalnega skeniranja	543,744 mm		
	Vertikalni razpon skeniranja	48~260 Hz		
	Največja vertikalna velikost skeniranja	302,616 mm		
	Optimalna privzeta ločljivost	1920x1080@60Hz		
	Največja ločljivost	1920x1080@260Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Napajanje	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	18W	
		Največ (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤35W	
		Način pripravljenosti	≤0,3W	
	Odvajanje toplote	Normalno delovanje	61,43 BTU/uro (tipično)	
		Spanec (način pripravljenosti)	<1,02 BTU/uro	
Način izklopa		<1,02 BTU/uro		
Način izklopa (prek stikala AC)		0 BTU/uro		
Fizične značilnosti	Vrsta konektorja	HDMI x2 / DisplayPort / izhod za slušalke		
	Vrsta signala kabla	Odstranljiv		
Okoljski pogoji	Temperatura	Obratovanje	0°C~40°C	
		Neoperativno	-25°C~55°C	
	Vlažnost	Obratovanje	10 %~85 % (brez kondenzacije)	
		Neoperativno	5 %~93 % (brez kondenzacije)	
	Nadmorska višina	Obratovanje	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Neoperativno	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

\*: Overclocking je dosežen, ko je ločljivost nastavljena na 1920x1080@260. Če med overclockingom pride do napake prikaza, prilagodite osveževalno frekvenco na 240 Hz.



# AOCova politika o napakah slikovnih pik pri monitorjih z ravnim zaslonom

AOC želi zagotoviti izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najnaprednejše procese proizvodnje in izvajamo strog nadzor kakovosti. Včasih pa se napakam slikovnih pik in slikovnih podpik na zaslonih TFT pri monitorjih s ploskim zaslonom ni mogoče izogniti. Noben proizvajalec ne more jamčiti, da na monitorjih ne bo prihajalo do napak slikovnih pik. Vendar AOC jamči, da bo popravil ali nadomestil vsak monitor s prevelikim obsegom napak, ki ima veljavno garancijo. To obvestilo vsebuje razlage različnih vrst napak slikovnih pik in definicije sprejemljive ravni posameznih vrst napak. Za garancijsko popravilo ali zamenjavo mora število napak slikovnih pik na monitorjih TFT presegati te sprejemljive ravni. Na primer, na monitorju ne sme biti okvarjenih več kot 0,0004 % slikovnih podpik. Za določene vrste ali kombinacije napak slikovnih pik, ki so bolj opazne kot druge, AOC določa celo višje standarde kakovosti. Ta politika velja po vsem svetu.



## Slikovne pike in pod-slikovne pike

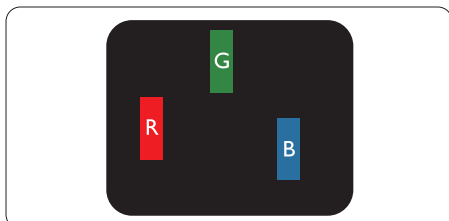
Slikovna pika ali slikovni element je sestavljen iz treh pod-slikovnih pik v osnovni rdeči, zeleni in modri barvi. Skupina mnogih slikovnih pik tvori sliko. Ko so vse pod-slikovne pike posamezne slikovne pike osvetljene, so tri barvne pod-slikovne pike skupno prikazane kot bela slikovna pika. Ko so vse temne, so tri barvne pod-slikovne pike skupno prikazane kot črna slikovna pika. Druge kombinacije osvetljenih in temnih pod-slikovnih pik so prikazane kot slikovna pika druge barve.

## Tipi napak slikovnih pik

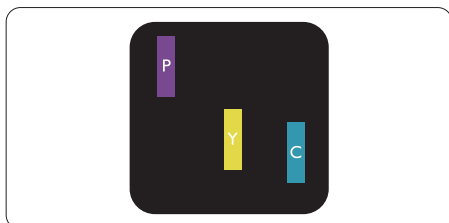
Napake slikovnih in pod-slikovnih pik so na zaslonu prikazane na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak slikovnih pik in več tipov napak pod-slikovnih pik v vsaki kategoriji.

### Napake svetle pike

Napake s svetlimi pikami se pojavijo kot slikovne pike ali slikovne podpike, ki vedno svetijo ali so vklopljene. To pomeni, da slikovna podpika v obliki svetle pike izstopa iz zaslona, na katerem je prikazan temen vzorec. Vrste napak s svetlimi pikami:

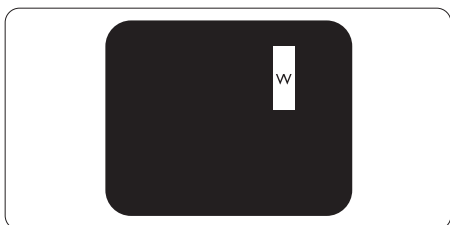


Osvetljene rdeče, zelene ali modre podslikovne pike.



Dve sosednji osvetljeni pod-slikovni piki:

- Rdeča + modra = škrlatno
- Rdeča + zelena = rumeno
- Zelena + modra = cijan (svetlo modra)



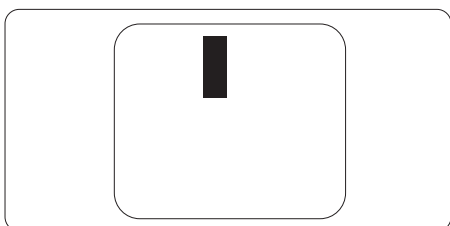
Tri sosednje osvetljene podslikovne pike (bela slikovna pika)

### Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti več kot 50 odstotkov svetlejša od sosednje pike, medtem ko je zelena svetla pika 30 odstotkov svetlejša od sosednje pike.

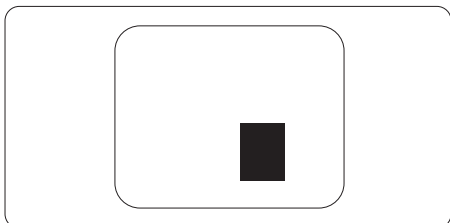
### Napake črne pike

Napake s temnimi pikami se pojavijo kot slikovne pike ali slikovne podpik, ki so vedno zatemnjene ali izklopljene. To pomeni, da slikovna podpika v obliki temne pike izstopa iz zaslona, na katerem je prikazan svetel vzorec. Vrste napak s temnimi pikami:



### Bližina napak slikovnih pik

Ker so napake sosednjih slikovnih in pod-slikovnih pik istega tipa lahko opaznejše, je AOC določil dopustno toleranco za bližino napak slikovnih pik.



### Tolerance napak slikovnih pik

Da bi bili med garancijskim obdobjem upravičeni do popravila ali zamenjave zaradi napak slikovnih pik, morajo napake slikovnih pik ali slikovnih podpik na zaslonih TFT AOCovega monitorja s ploskim zaslonom presegati dovoljene ravni sprejemljivosti, ki so določene v naslednjih tabelah.

NAPAKE SVETLE PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
1 osvetljena pod-slikovna pika	2
2 sosednji osvetljeni pod-slikovni piki	1
3 sosednje osvetljene pod-slikovne pike (bela slikovna pika)	0
Razdalja med dvema napakama svetle pike*	≥15mm
Skupno število napak svetle pike vseh tipov	2

NAPAKE SVETLE PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
1 osvetljena pod-slikovna pika	5 ali manj
2 sosednji osvetljeni pod-slikovni piki	2 ali manj
3 sosednje osvetljene pod-slikovne pike (bela slikovna pika)	≤0
Razdalja med dvema napakama svetle pike*	≥15mm
Skupno število napak svetle pike vseh tipov	5 ali manj

SKUPNO ŠTEVILO NAPAK PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
Skupno število napak svetle ali črne pike vseh tipov	5 ali manj

Opomba

1 ali 2 sosednji napaki pod-slikovnih pik = 1 napaka pike

## Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST ( $\pm 1$ Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

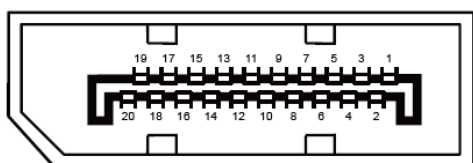
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pride do določene napake (+/-1 Hz) pri izračunu osveževalne frekvence (frekvence polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic. Za izboljšanje združljivosti je nazivna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosimo, upoštevajte dejanski izdelek.

## Dodelitev pinov



19-pinski barvni signalni kabel za prikaz

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podatki 2 - ščit	10.	TMDS ura +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS Podatki 2-	11.	TMDS Ura Zaščita	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Podatki 1+	12.	TMDS Ura-		
5.	TMDS Podatki 1 Zaščita	13.	CEC		
6.	TMDS Podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS Podatki 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podatki 0 Zaščita	16.	SDA		



20-pinski barvni signalni kabel za prikaz

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Pas 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Pas 2 (p)	16	GND
7	ML_Pas 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Pas 1 (p)	19	Vrnitev DP_PWR
10	ML_Pas 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča, da monitor sporoči gostiteljskemu sistemu svojo identiteto in, odvisno od uporabljene ravni DDC, dodatno komunicira informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

**HDMI**<sup>®</sup>

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE