

AOC GAMING



KORISNIČKI UPUTSTVO

25G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Bezbednost.....	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Instalacija	3
Čišćenje	4
Ostalo.....	5
Podešavanje.....	6
Sadržaj u paketu	6
Postavljanje postolja i baze.....	7
Podešavanje ugla gledanja	8
Povezivanje monitora.....	9
Montaža na zid.....	10
Adaptive-Sync funkcija.....	11
HDR	12
Podešavanje.....	13
Prečice	13
OSD podešavanja	14
Podešavanja igre	15
Slika	17
Podešavanja	20
Audio.....	21
Podešavanje OSD-a	22
Informacije	23
LED indikator.....	24
Otklanjanje problema.....	25
Specifikacija.....	26
Opšta specifikacija	26
Prednametnuti režimi prikaza.....	27
Dodele pinova	28
Plug and Play	29

Bezbednost

Nacionalne konvencije

Sledeće podsekcije opisuju nacionalne konvencije primenjene u ovom dokumentu.

Beleške, upozorenja i opasnosti

Kroz ceo ovaj vodič, blokovi teksta mogu biti označeni ikonom i štampani podebljano ili kurzivom. Ovi blokovi predstavljaju beleške, upozorenja i opasnosti i koriste se na sledeći način:



NAPOMENA: NAPOMENA označava važne informacije koje vam pomažu da bolje koristite računar.





PAŽNJA: PAŽNJA ukazuje na moguću štetu na hardveru ili gubitak podataka i objašnjava kako da izbegnete problem.




UPOZORENJE: UPOZORENJE označava moguću opasnost po telo i objašnjava kako da sprečite problem. Neka upozorenja mogu biti prikazana u drugačijim formatima i mogu se pojaviti bez ikone. U takvim slučajevima, specifičan način prikaza upozorenja propisuje regulatorno telo.

Napajanje


 Monitor treba da se koristi isključivo sa izvorom napajanja navedenim na nalepnici. Ako niste sigurni kakav izvor napajanja imate u domaćinstvu, konsultujte se sa prodavcem ili lokalnim distributerom električne energije.

 Monitor je opremljen trožilnim uzemljenim utikačem, sa trećom (uzemljujućom) iglicom.

Ovaj utikač može se priključiti samo u uzemljenu strujnu utičnicu radi bezbednosti. Ukoliko vaša utičnica ne prihvata trožilni utikač, angažujte električara da instalira odgovarajuću utičnicu ili koristite adapter za bezbedno uzemljenje uređaja. Ne poništavajte sigurnosnu funkciju uzemljene utičnice.

 Isključite uređaj iz struje tokom oluje ili kada se neće koristiti duži vremenski period. Ovo će zaštititi monitor od oštećenja usled prenapona.

 Ne preopterećujte produžne kablove i razvodne trake. Preopterećenje može dovesti do požara ili električnog udara.

 Za zadovoljavajući rad koristite monitor isključivo sa računarima koji imaju UL sertifikat i odgovarajuće konfigurisan priključak označen između 100-240V AC, min. 5A.

 Zidna utičnica treba da bude postavljena blizu opreme i lako dostupna.

Instalacija

! Ne postavljajte monitor na nestabilan kolicima, stalak, tronožac, nosač ili sto. Ako monitor padne, može povrediti osobu i naneti ozbiljnu štetu ovom proizvodu. Koristite isključivo kolicima, stalak, tronožac, nosač ili sto koje preporučuje proizvođač ili koji se prodaju uz ovaj proizvod. Pratite uputstva proizvođača. Pratite uputstva prilikom instalacije proizvoda i koristite montažne dodatke koje preporučuje proizvođač. Proizvod i kolica treba pomerati pažljivo.

! Nikada nemojte gurati bilo kakav predmet u otvor na kućištu monitora. To može oštetiti elektronske komponente i izazvati požar ili električni udar. Nikada ne prosipajte tečnosti po monitoru.

! Ne stavljajte prednju stranu proizvoda na pod.

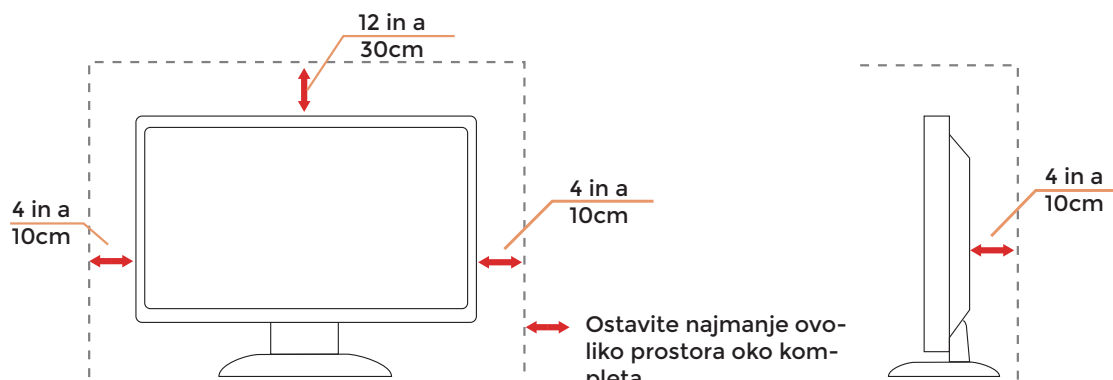
! Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni komplet odobren od proizvođača i sledite uputstva kompleta.

! Ostavite slobodan prostor oko monitora kao što je prikazano ispod. U suprotnom, cirkulacija vazduha može biti nedovoljna, što može izazvati pregrevanje i dovesti do požara ili oštećenja monitora.

! Da biste sprečili potencijalna oštećenja, kao što je odvajanje panela od okvira, osigurajte da monitor ne naginje prema dole više od -5 stepeni. Ukoliko se prekorači maksimalni nagib od -5 stepeni prema dole, oštećenja na monitoru neće biti pokrivena garancijom.

Pogledajte ispod preporučene zone ventilacije oko monitora kada je monitor montiran na zid ili na postolje:

Instalirano sa postoljem



Čišćenje


! Redovno čistite kućište vlažnom, mekanom krpom.


! Prilikom čišćenja koristite meku pamučnu ili mikrofiber krpom. Krpa treba da bude vlažna i skoro suva; ne dozvolite da tečnost uđe u kućište.





! Molimo vas da isključite napajajući kabl pre čišćenja proizvoda.


Ostalo


 Ukoliko proizvod ispušta neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite napajanje i kontaktirajte servisni centar.

 Proverite da ventilacioni otvori nisu blokirani stolom ili zavesom.

 Ne izlažite LCD monitor jakim vibracijama ili jakim udarcima tokom rada.

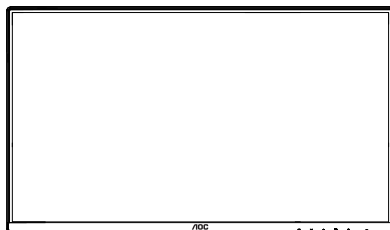
 Ne udarajte niti ispuštajte monitor tokom rada ili transporta.

 Napajajući kablovi moraju imati sigurnosno odobrenje. Za Nemačku, koristi se H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji. Za ostale zemlje koristite odgovarajuće tipove kablova u skladu sa propisima.

 Prekomerni zvučni pritisak iz slušalica može prouzrokovati gubitak sluha. Podešavanje ekvilajzera na maksimum povećava izlazni napon slušalica i slušalica za uši, čime se povećava nivo zvučnog pritiska.

Podešavanje

Sadržaj u paketu



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



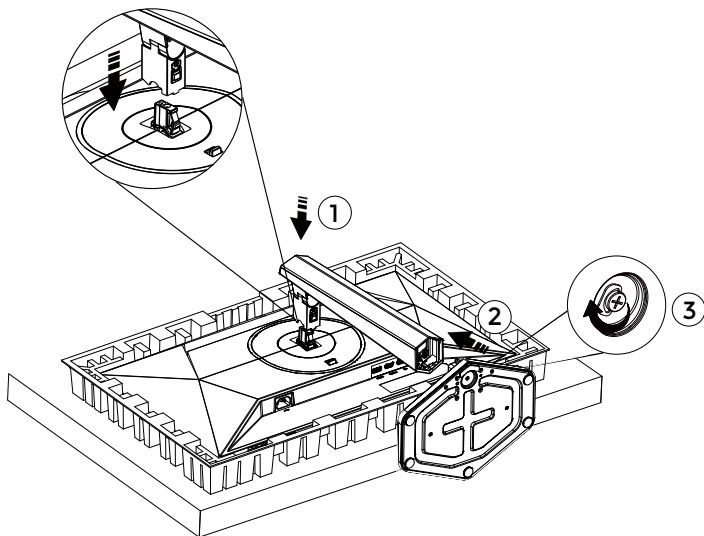
DisplayPort Cable

* Nisu svi signalni kablovi obezbeđeni za sve zemlje i regione. Molimo proverite kod lokalnog distributera ili AOC filijale za potvrdu.

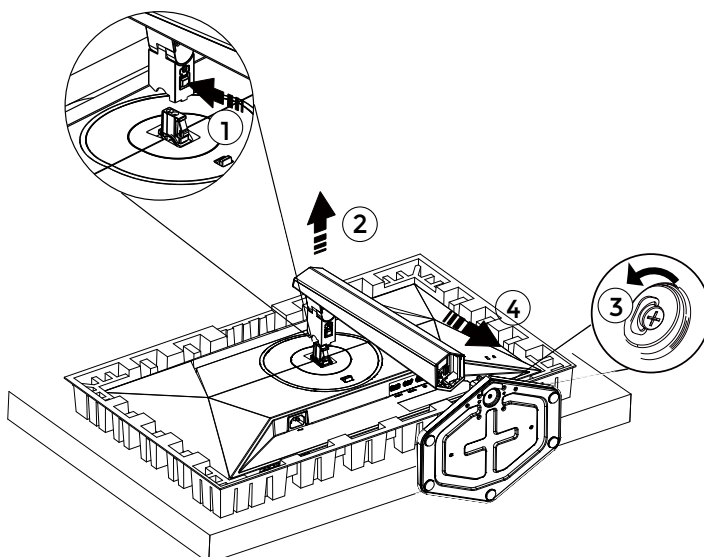
Postavljanje postolja i baze

Molimo postavite ili uklonite bazu prateći sledeće korake.

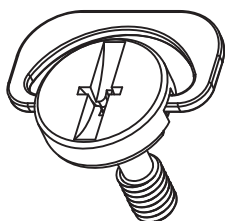
Postavljanje:




Uklanjanje:



Specifikacija zavrtnja za bazu: M6*23 mm (efektivna navoj 5,5 mm)



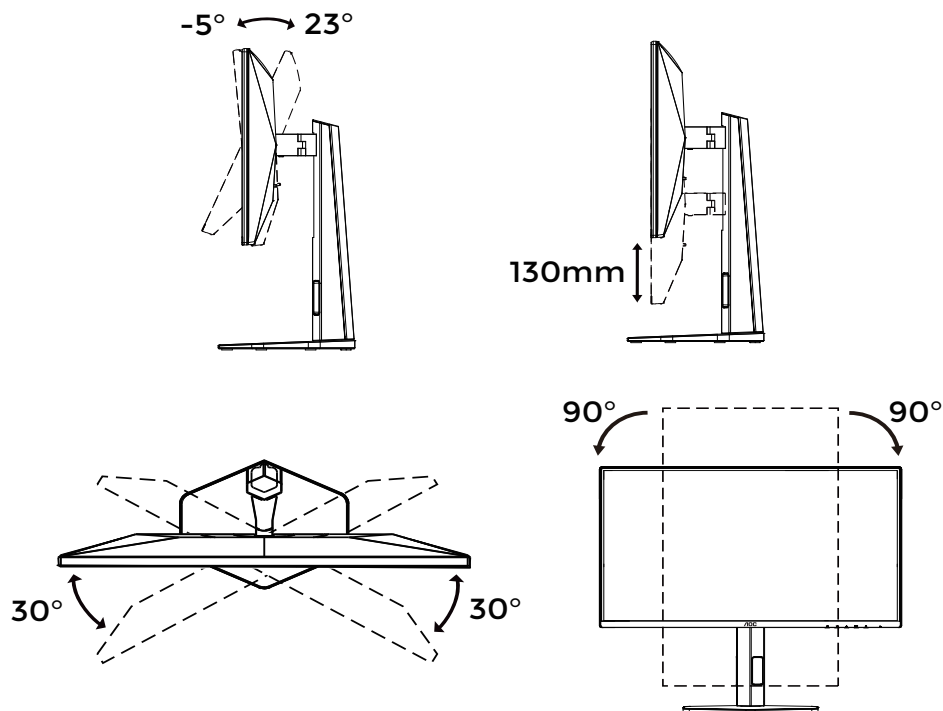
 **NAPOMENA:** Dizajn ekrana može se razlikovati od prikazanog.

Podešavanje ugla gledanja

Da biste postigli najbolji prikaz, preporučuje se da korisnik proveri da li može da vidi celo svoje lice na ekranu, zatim da prilagodi ugao monitora prema ličnim preferencijama.

Držite postolje kako monitor ne bi pao prilikom podešavanja ugla.

Monitor možete podesiti na sledeći način:

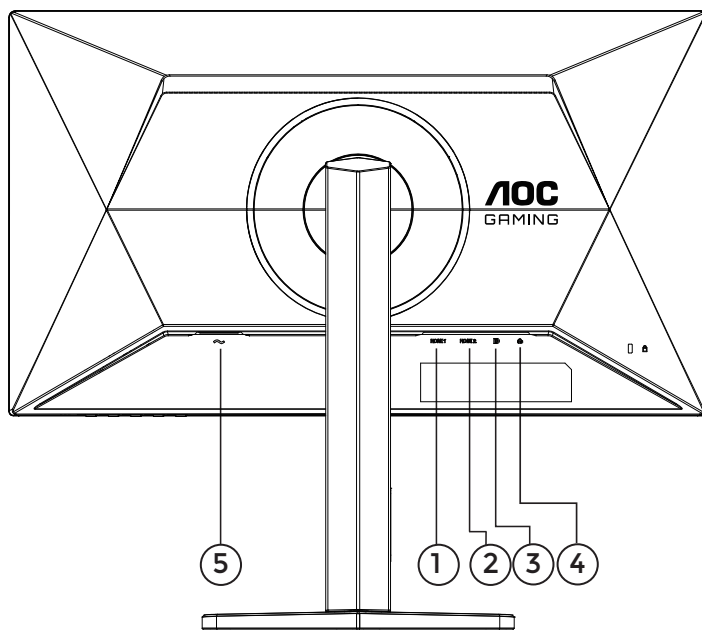


NAPOMENA:

Nemojte dodirivati LCD ekran prilikom menjanja ugla. Dodirivanje LCD ekrana može dovesti do oštećenja.

Povezivanje monitora

Kabloske veze na poleđini monitora i računara:



1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. DisplayPort
4. Slušalice
5. Napajanje

Povežite sa računarom

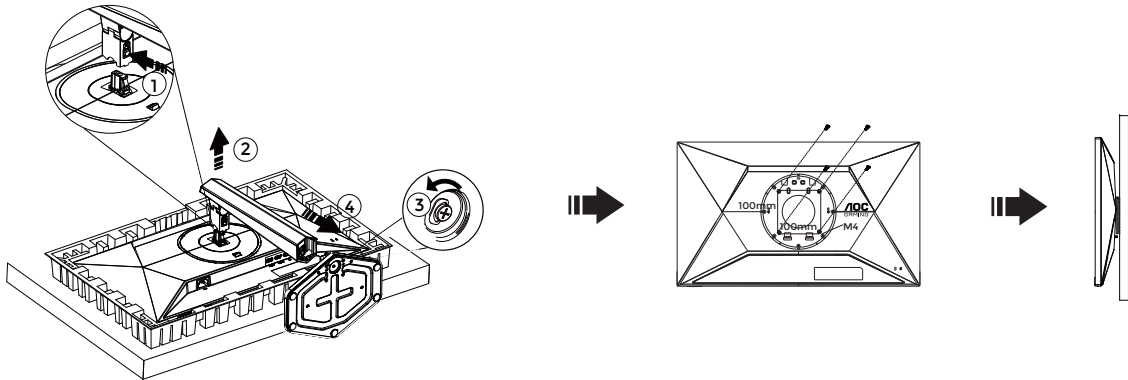
1. Čvrsto povežite napajajući kabl na poleđinu ekrana.
2. Isključite računar i izvucite njegov napajajući kabl.
3. Povežite kabl za video signal na video konektor na poleđini računara.
4. Uključite napajajući kabl računara i ekrana u obližnju utičnicu.
5. Uključite računar i ekran.

Ako vaš monitor prikazuje sliku, instalacija je završena. Ako slika nije prikazana, molimo vas da pogledate odeljak za rešavanje problema.

Da biste zaštitili opremu, uvek isključite računar i LCD monitor pre povezivanja.

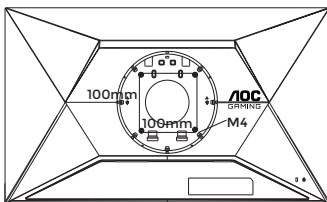
Montaža na zid

Priprema za instalaciju dodatnog zidnog nosača.

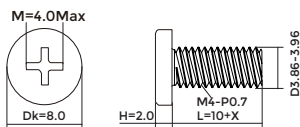


Ovaj monitor može biti pričvršćen za zidni nosač koji se kupuje zasebno. Isključite napajanje pre početka ove procedure. Pratite sledeće korake:

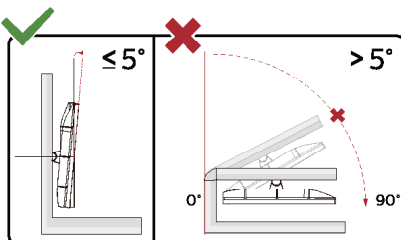
1. Uklonite postolje.
2. Pratite uputstva proizvođača za sastavljanje nosača za zid.
3. Postavite nosač za zid na zadnju stranu monitora. Poravnajte otvore nosača sa otvorima na zadnjoj strani monitora.
4. Umetnite četiri šrafa u otvore i zategnite ih.
5. Ponovo priključite kablove. Za uputstva o pričvršćivanju nosača za zid pogledajte korisnički priručnik koji ste dobili uz opcioni nosač.



Specifikacija zavrtanja za zidne nosače: M4*(10+X)mm (X=Debljina nosača za montiranje na zid)



 **Napomena: VESA otvori za montažu nisu dostupni za sve modele. Proverite kod prodavca ili zvaničnog odeljenja AOC-a. Za instalaciju na zid uvek kontaktirajte proizvođača.**



* Dizajn ekrana može se razlikovati od prikazanih ilustracija.

UPOZORENJE:

1. Da biste izbegli moguća oštećenja ekrana, kao što je ljuštenje panela, obavezno osigurajte da se monitor ne nagnje naniže za više od -5 stepeni.
2. Nemojte pritiskati ekran dok podešavate ugao monitora. Držite se samo za okvir.

Adaptive-Sync funkcija

1. Adaptive-Sync funkcija radi sa DisplayPort i HDMI priključcima.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučena lista je navedena ispod, a može se proveriti i na www.AMD.com.

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

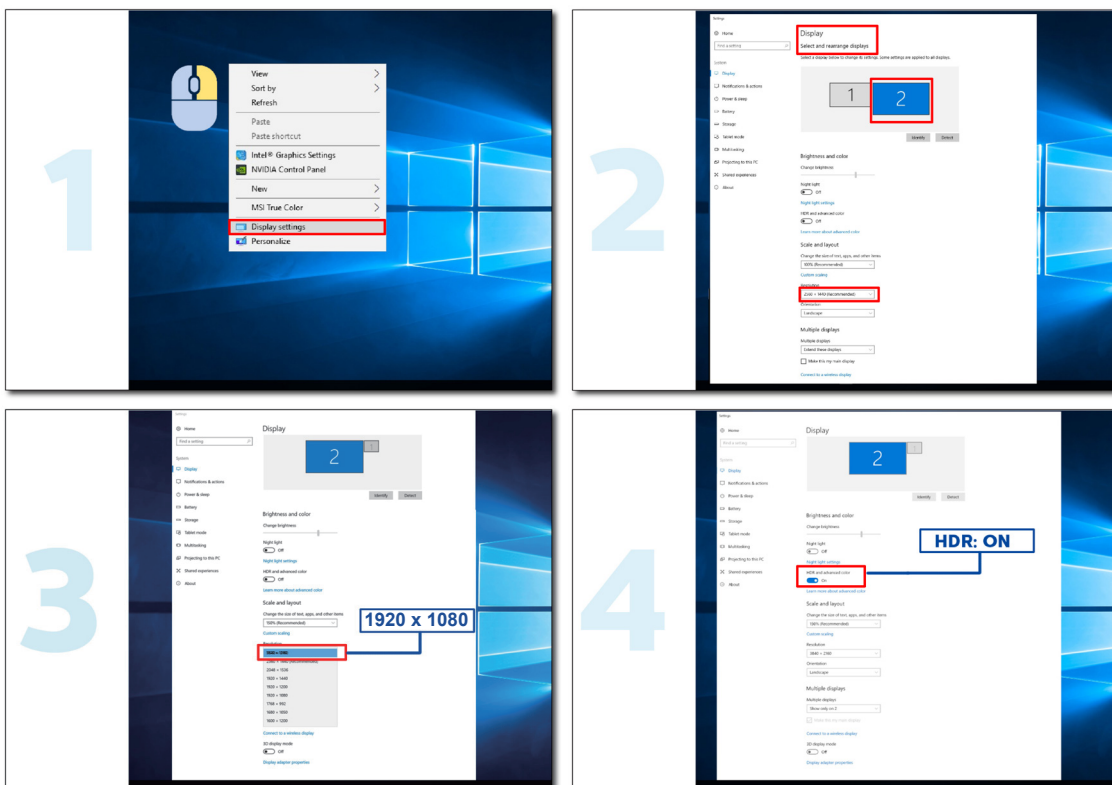
HDR

Kompatibilan je sa ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Ekran može automatski aktivirati HDR funkciju ako su plejer i sadržaj kompatibilni. Molimo, kontaktirajte proizvođača uređaja i pružaoca sadržaja radi informacija o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja. Molimo odaberite opciju „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju ukoliko vam nije potrebna automatska aktivacija.

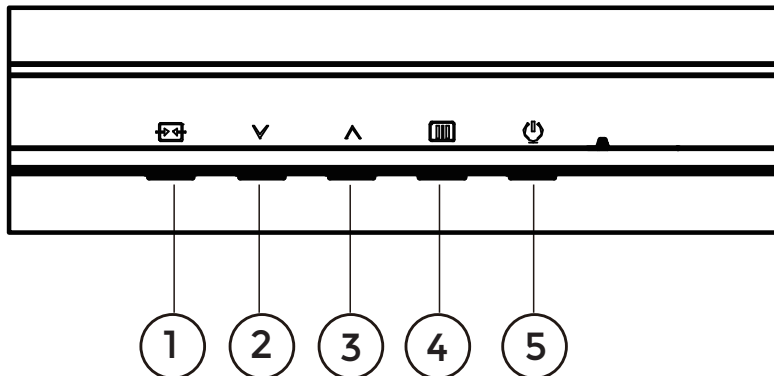
Napomena:

1. Nije potrebno posebno podešavanje za DisplayPort/HDMI interfejs u verzijama WIN10 nižim od V1703.
2. Samo je HDMI interfejs dostupan, dok DisplayPort interfejs ne funkcioniše u verziji WIN10 V1703.
3. Podešavanje prikaza:
 - a. Rezolucija prikaza podešena je na 1920*1080, a HDR je unapred podešen na UKLJUČENO.
 - b. Nakon pokretanja aplikacije, najbolji HDR efekat se postiže promenom rezolucije na 1920*1080 (ukoliko je dostupno).



Пodešavanje

Prečice



1	Izvor/Izlaz
2	Korisnički taster (Gaming režim)
3	Tačka biranja
4	Meni/Unesi
5	Napajanje

Meni/Unesi

Pritisnite za prikaz OSD-a ili za potvrdu izbora.

Napajanje

Pritisnite dugme za napajanje da uključite monitor.

Tačka biranja

Kada OSD nije prikazan, pritisnite dugme Tačka biranja da prikazete ili sakrijete Tačku biranja.

Korisnički taster (Gaming režim)

Korisnički set "∨" Meni prečica tastera: Gaming režim/Brojač frejmova.

Podrazumevano je Gaming režim.

Kada OSD nije aktivan, pritisnite "∨" taster za otvaranje Gaming režima, zatim pritisnite "∨" ili "∧" taster za izbor Gaming režima (Стандардни, FPS, RTS, Тркачки, Гејмер 1, Гејмер 2 или Гејмер 3) у зависности од типа игре.

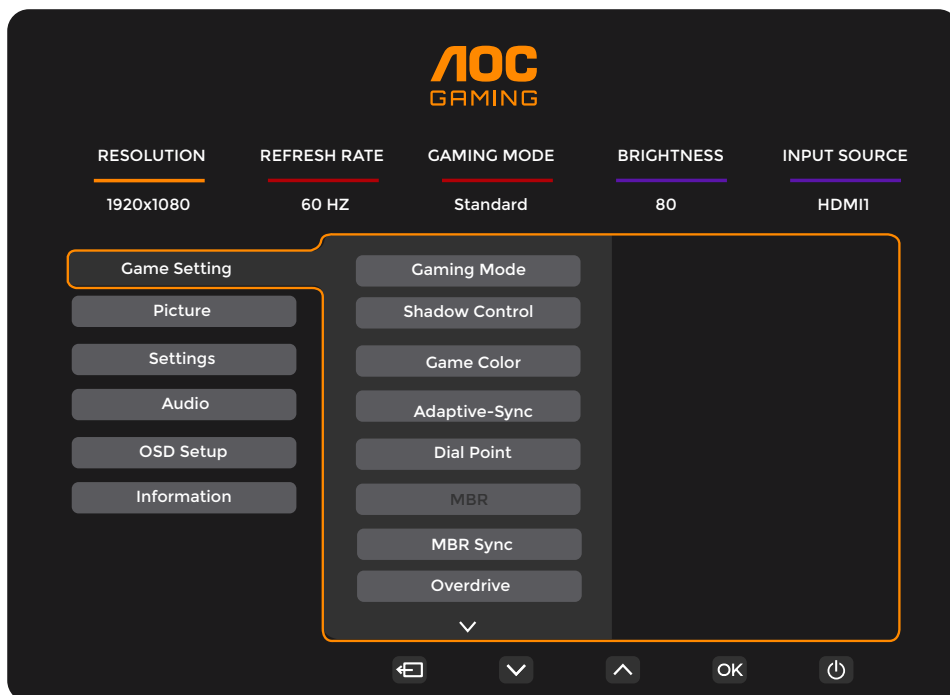
Izvor/Izlaz
















Kada je OSD zatvoren, pritisak na dugme Izvor/Izlaz aktivira funkciju prečice za Izvor.

Kada je OSD meni aktivan, ovaj taster služi kao taster za izlaz (za izlazak iz OSD menija).

OSD podešavanja

Osnovna i jednostavna uputstva za tastere za upravljanje.

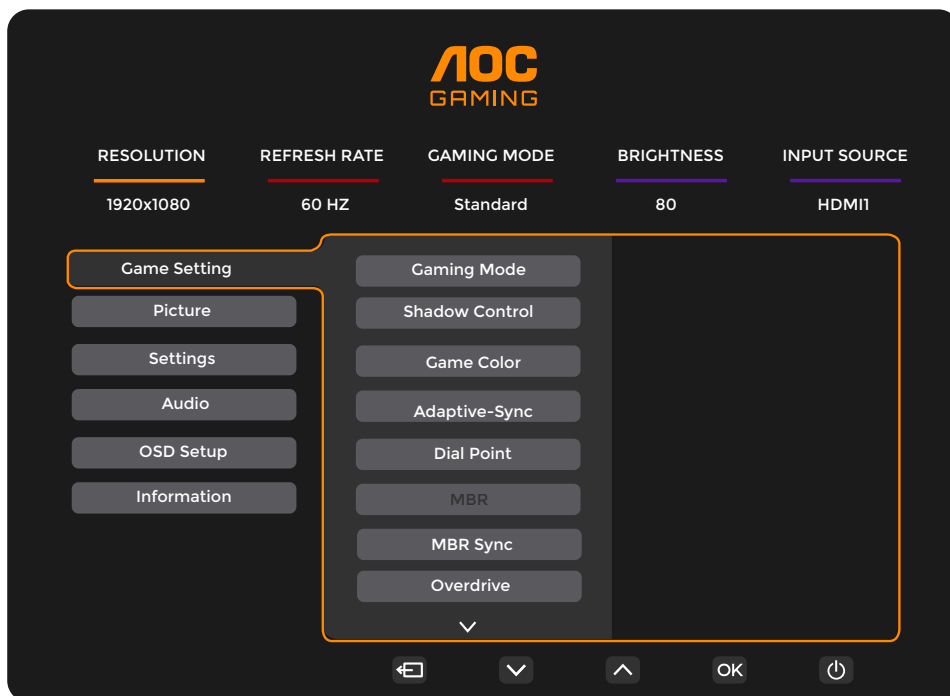


- 1). Pritisnite  MENU taster da aktivirate OSD prozor.
- 2). Pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije. Kada je željena funkcija označena, pritisnite  MENU taster / OK da je aktivirate, pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije podmenija. Kada je željena funkcija podmenija označena, pritisnite  MENU taster / OK da je aktivirate.
- 3). Pritisnite  ili  za promenu podešavanja izabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ukoliko želite da podesite neku drugu funkciju, ponovite korake 2-3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Da biste zaključali OSD, pritisnite i držite  dugme MENU dok je monitor isključen, zatim pritisnite  dugme za napajanje da uključite monitor. Da biste otključali OSD – pritisnite i držite  dugme MENU dok je monitor isključen, zatim pritisnite  dugme za napajanje da uključite monitor.

Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulazni signal, opcija „Izbor ulaza“ nije dostupna za podešavanje.
- 2). Ako je rezolucija ulaznog signala nativna ili Adaptive-Sync, opcija „Odnos slike“ nije aktivna.

Podešavanja igre



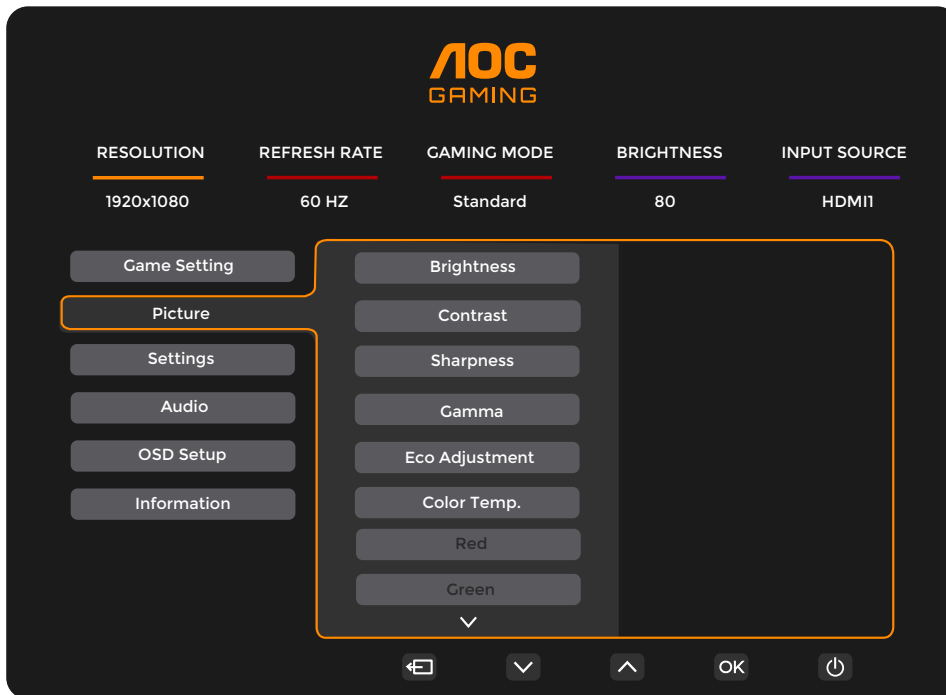
Gejming režim	Standard	Poboljšava čitljivost za odgovarajuće web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (pucačina iz prvog lica) igara. Poboljšava nivo crne boje u tamnim temama.
	RTS	Za igranje RTS (strategije u realnom vremenu) igara. Poboljšava kvalitet slike.
	Trkački režim	Za igranje trkačkih igara, pruža najbrže vreme odziva i visoku zasićenost boja.
	Igrač 1	Podešavanja korisničkih preferencija sačuvana kao Igrač 1.
	Igrač 2	Podešavanja korisničkih preferencija sačuvana kao Igrač 2.
	Igrač 3	Podešavanja korisničkih preferencija sačuvana kao Igrač 3.
Kontrola senki	0 ~ 20	Podrazumevana vrednost Kontrole senki je 0, korisnik može podесити vrednost u rasponu od 0 до 20 за бољу јасноћу слике. Ако је слика превише мрачна да би се детаљи јасно уочили, подесите вредност од 0 до 20 за бољу видљивост.
Boja igre	0 ~ 20	Boja igre omogućava podešavanje zasićenosti u rasponu od 0 do 20 radi boljeg prikaza.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync. Podсетник за рад Adaptive-Sync: Kada je Adaptive-Sync uključen, može doći do treperenja u nekim igrama.
Tačka biranja	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija 'Dial Point' postavlja indikator nišana u centar ekrana kako bi pomogla igračima u igrama iz prvog lica (FPS) pri preciznom nišanjenju.
MBR	0 ~ 20	MBR (Смањење замућења покрета) омогућава 0-20 нивоа подешавања за смањење замућења покрета. Напомена: MBR функција доступна је само када је Adaptive-Sync функција онемогућена и фреквенција поља износи $\geq 75\text{Hz}$.
MBR синхронизација	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите MBR синхронизацију (уклањање замућења покрета). Напомена: Функција MBR Sync ради када је Adaptive-Sync омогућен, улазни сигнал има променљиву фреквенцију, а фреквенција поља износи $\geq 75\text{Hz}$.

Overdrive	Normal	Podesite vreme odziva. Napomena: 1. Ako korisnik podešava OverDrive na „najtvrđe“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu prilagoditi nivo OverDrive ili ga isključiti prema sopstvenim preferencijama. 2. Funkcija „Ekstremno“ je opcionalna kada je Adaptive-Sync isključen, a frekvencija osvežavanja $\geq 75\text{Hz}$. 3. Osvetljenost ekrana smanjuje se kada je funkcija „Ekstremno“ uključena.
	Brzo	
	Brže	
	Najsnažnije	
	Ekstremno	
Brojač frejmova	Isključeno / Gore-desno / Dole-desno / Gore-levo / Dole-levo	Prikazuje V frekvenciju u izabranom uglu.
OverClock	Isključeno / Uključeno	Onemogućiti ili omogućiti OverClock.

Napomena:

- 1). Kada je „HDR režim“ u okviru „Slika“ omogućen, stavke „Kontrola senke“ i „Boja igre“ nisu podešive.
- 2). Kada „HDR“ u okviru „Slika“ nije podešen na „DisplayHDR“, stavke „Režim igre“, „Kontrola senke“, „Boja igre“, „MBR“ i „MBR sinhronizacija“ nisu podešive. Opcija „Ekstremno“ u okviru „Overdrive“ nije dostupna.
 Kada „HDR“ u okviru „Slika“ nije podešen na „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „Režim igre“, „Boja igre“, „MBR“ i „MBR sinhronizacija“ nisu podešive. Opcija „Ekstremno“ u okviru „Overdrive“ nije dostupna.
- 3). Kada je „Prostor boja“ u okviru „Slika“ podešen na sRGB, stavke „Kontrola senke“, „Boja igre“, „MBR“ i „MBR sinhronizacija“ nisu podešive. Opcija „Ekstremno“ u okviru „Overdrive“ nije dostupna.

Slika



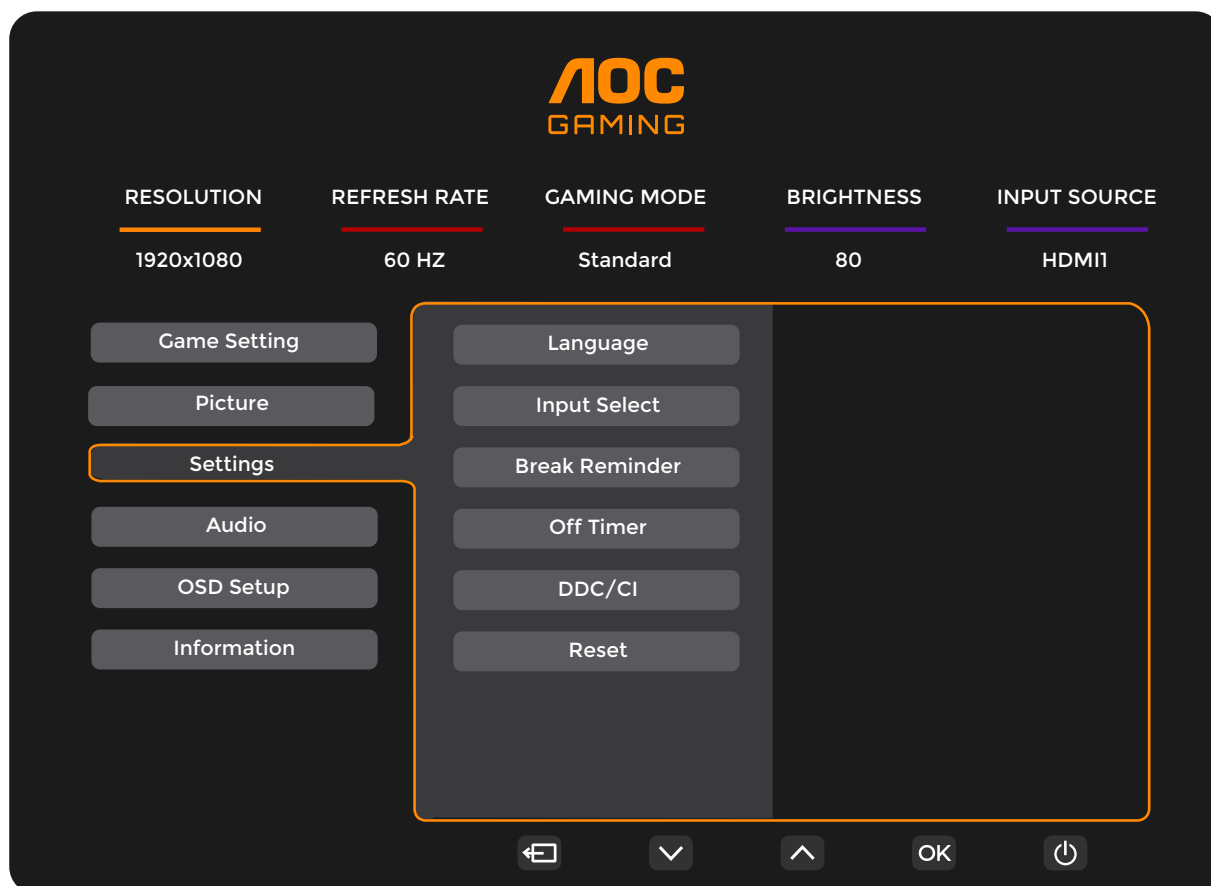
Osvetljenje	0-100	Podešavanje pozadinskog osvetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Oštrina	0-100	Podešavanje oštine.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Podešavanje gamme.
Eko podešavanje	Standard	Standardni režim.
	Tekst	Tekstualni režim.
	Internet	Internet režim.
	Igra	Režim igre.
	Film	Filmski režim.
	Sport	Sportski režim.
	Čitanje	Režim čitanja.
Temperatura boje	Toplo	Vraćanje tople temperature boje
	Normal	Vraćanje normalne temperature boje
	Hladno	Vraćanje hladne temperature boje
	Korisnik	Obnavljanje temperature boje
Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra
Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra
Plava	0-100	Plavi dobitak sa digitalnog registra.

HDR	Isključeno	Podesite HDR profil u skladu sa vašim zahtevima za upotrebu. Napomena: Kada je HDR detektovan, opcija HDR se prikazuje za podešavanje.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR režim	Isključeno	Optimizovano za boju i kontrast slike, što simulira prikaz HDR efekta. Napomena: Kada HDR nije detektovan, prikazuje se opcija HDR režima za podešavanje.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Isključeno	Onemogućite dinamički odnos kontrasta.
	Uključeno	Omogućite dinamički odnos kontrasta.
Prostor boja	Izvorni panel	Standardni prostor boja panela.
	sRGB	sRGB prostor boja.
LowBlue režim	Isključeno	Smanjite plavi talas svetlosti podešavanjem temperature boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Kancelarija	
	Čitanje	
Odnos slike	Puni / Proporcionalno	Izaberite odnos slike za prikaz.

Napomena:

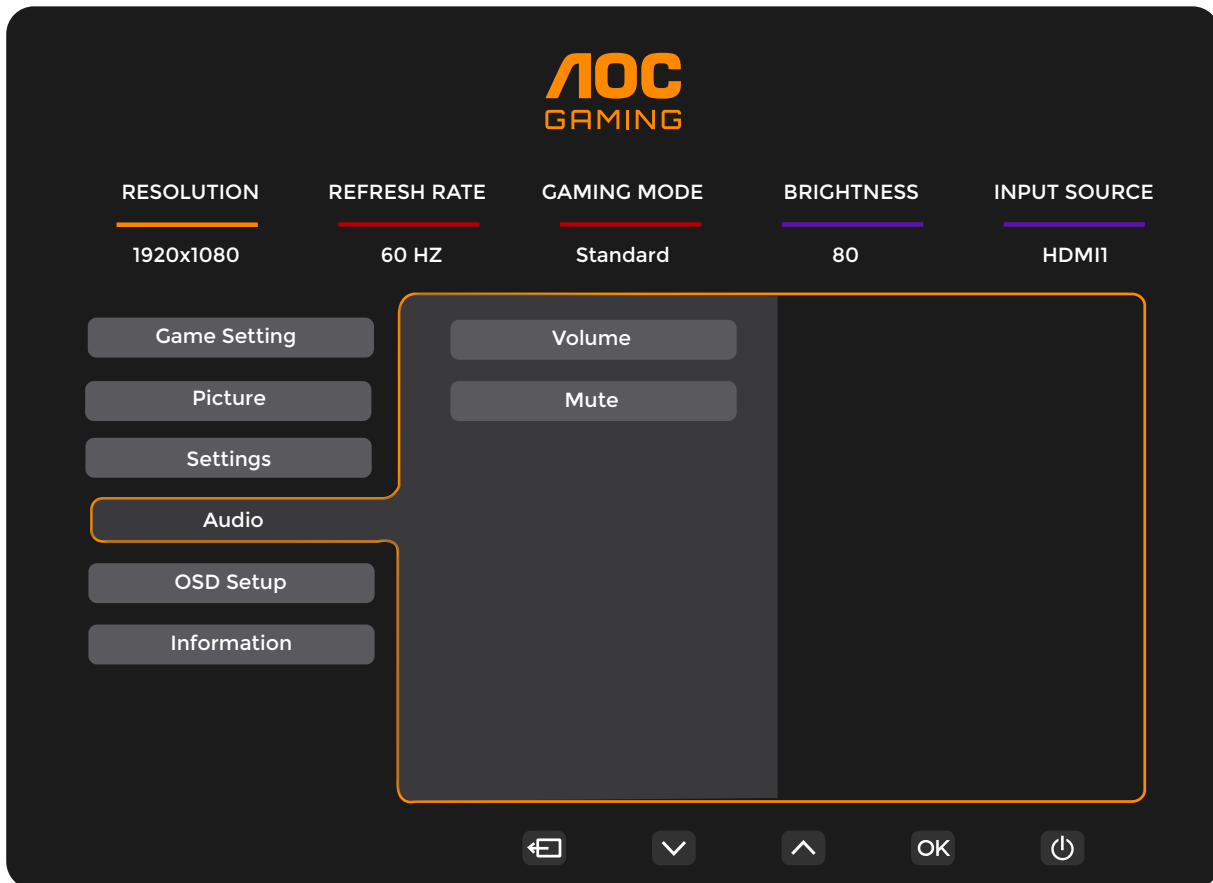
- 1). Kada je „HDR režim“ uključen, podešavanja „Kontras“, „Gamma“, „Eco podešavanja“, „Temperatura boje“, „Prostor boja“ i „LowBlue režim“ nisu dostupna za podešavanje.
- 2). Kada je „HDR“ podešen na „DisplayHDR“, sve stavke u okviru „Slika“, osim „HDR“ i „Oštrina“, nisu dostupne za podešavanje. Kada je „HDR“ podešen na „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „DCR“, „Color Space“ i „LowBlue Mode“ se ne mogu podešavati.
- 3). Kada je „Color Space“ podešen na „sRGB“, stavke „Kontrast“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „HDR režim“ i „LowBlue Mode“ se ne mogu podešavati.
- 4). Kada je „Gaming Mode“ u okviru „Game Setting“ podešen na režim koji nije „Standard“, stavke „Eco Adjustment“, „HDR režim“ i „Color Space“ se ne mogu podešavati.
- 5). Kada je „Eco Adjustment“ podešen na „Reading“, stavke „Kontrast“, „Color Temp.“, „DCR“, „Color Space“ i „LowBlue Mode“ se ne mogu podešavati.

Podešavanja



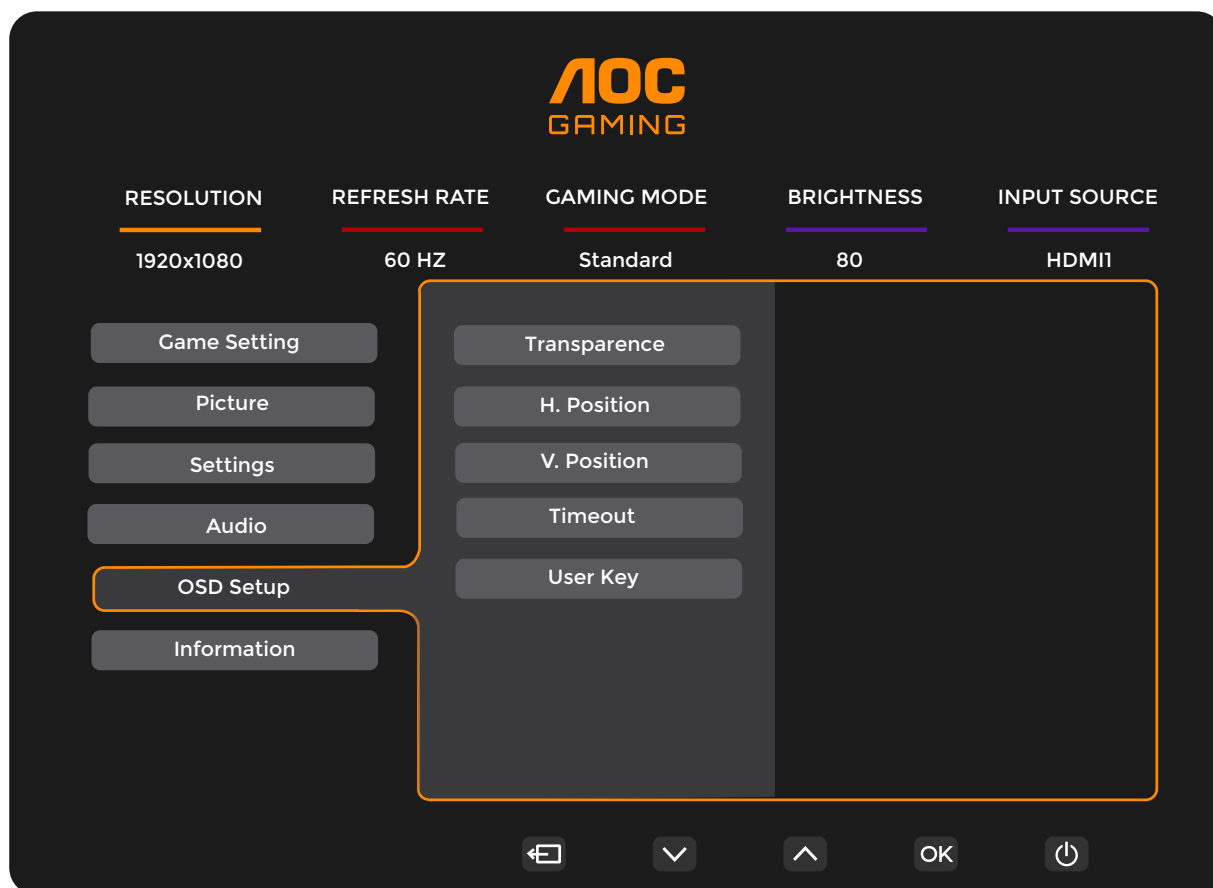
Jezik		Izaberite jezik OSD menija.
Izbor ulaza	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Izaberite izvor ulaznog signala.
Podsetnik za pauzu	Isključeno / Uključeno	Podsetnik za pauzu ako korisnik radi neprekidno duže od 1 sati.
Isključivanje tajmera	0–24 sata	Izaberite vreme automatskog isključivanja DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključi ili isključi podršku za DDC/CI.
Reset	Ne / Da	Vrati meni na fabrička podešavanja.

Audio



Jačina zvuka	0-100	Podešavanje jačine zvuka.
Isključi zvuk	Isključeno / Uključeno	Isključi zvuk.

Podešavanje OSD-a



Prozirnost	0-100	Podesite prozirnost OSD-a.
H. pozicija	0-100	Podesite horizontalnu poziciju OSD-a.
V. pozicija	0-100	Podesite vertikalnu poziciju OSD-a.
Vreme isteka	5-120	Podesite vreme isteka OSD-a.
Korisnički taster	Gejming mod / brojač frejmova	Korisnički set "∨" Meni prečica

Informacije

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: HDMI1

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: 25G4ZR
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

LED indikator

Status	Boja LED-a
Režim pune snage	Bela
Režim aktivnog isključivanja	Narandžasta

Otklanjanje problema

Problem i pitanje	Moguća rešenja
LED indikator napajanja nije uključen	Proverite da li je dugme za napajanje uključeno i da li je napajajući kabl pravilno povezan na uzemljenu utičnicu i monitor.
Nema slike na ekranu	<ul style="list-style-type: none"> • Da li je napajajući kabl pravilno povezan? Proverite vezu napajajućeg kabla i napajanje. • Da li je video kabl pravilno povezan? (Povezan HDMI kablom) Proverite vezu HDMI kabla. (Povezan DisplayPort kablom) Proverite vezu DisplayPort kabla. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima. • Ako je napajanje uključeno, restartujte računar da biste videli početni ekran (prijavni ekran). Ukoliko se pojavi početni ekran (prijavni ekran), pokrenite računar u odgovarajućem režimu (sigurni režim za Windows 7/8/10) i zatim promenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte Podešavanje optimalne rezolucije) Ako se početni ekran (prijavni ekran) ne pojavi, obratite se servisnom centru ili prodavcu. • Možete li videti "Ulaz nije podržan" na ekranu? Ovu poruku možete videti kada signal sa grafičke kartice premaši maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koje monitor može pravilno da obradi. Podesite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koje monitor može ispravno da podrži. • Proverite da li su instalirani AOC dražveri za monitor.
Slika je mutna i pojavljuju se senke duha	Podesite kontrole kontrasta i osvetljenja. Pritisnite taster prečicu (AUTO) za automatsko podešavanje. Proverite da ne koristite produžni kabl ili prekidač. Preporučujemo da monitor povežete direktno na izlazni konektor grafičke kartice na poleđini.
Slika se trese, treperi ili se pojavljuje talasasti obrazac na slici.	Pomaknite električne uređaje koji mogu izazvati električne smetnje što dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvežavanja koju vaš monitor podržava pri rezoluciji koju koristite.
Monitor je zaglavljen u režimu aktivnog isključivanja."	Prekidač za napajanje računara treba da bude u položaju UKLJUČENO. Grafička kartica računara treba da bude čvrsto postavljena u svoj slot. Proverite da li je video kabl monitora pravilno povezan sa računarom. Pregledajte video kabl monitora i uverite se da nijedan pin nije savijen. Proverite da li vaš računar radi tako što ćete pritisnuti taster CAPS LOCK na tastaturi dok posmatrate LED lampicu za CAPS LOCK. LED lampica treba da se upali ili ugasi nakon pritiska na taster CAPS LOCK.
Nedostaje jedna od osnovnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA).	Pregledajte video kabl monitora i uverite se da nijedan pin nije oštećen. Proverite da li je video kabl monitora pravilno povezan sa računarom.
Slika na ekranu nije centrirana ili nije pravilno veličine.	Podesite H-poziciju i V-poziciju ili pritisnite hot-key (AUTO).
Slika ima kolorističke nedostatke (bela ne izgleda kao bela).	Podesite RGB boje ili izaberite željenu temperaturu boje.
Horizontalne ili vertikalne smetnje na ekranu.	Koristite režim isključivanja u Windows 7/8/10/11 za podešavanje CLOCK i FOCUS. Pritisnite taster prečicu (AUTO) za automatsko podešavanje.
Propisi i servis	Molimo vas da pogledate informacije o propisima i servisu na www.aoc.com (da pronađete model koji ste kupili u svojoj zemlji i pristupite informacijama o propisima i servisu na stranici podrške).

Specifikacija

Opšta specifikacija

Panel	Naziv modela	25G4ZR	
	Upravljački sistem	TFT Color LCD	
	Veličina vidljive slike	62,2 cm dijagonala	
	Razmak piksela	0,2832 mm (H) x 0,2802 mm (V)	
	Video	HDMI interfejs i DisplayPort interfejs	
	Boja prikaza	16,7 miliona boja	
Ostalo	Horizontalni opseg skeniranja	30 kHz~290 kHz	
	Maksimalna horizontalna veličina skeniranja	543,744 mm	
	Vertikalni opseg skeniranja	48~260 Hz	
	Vertikalna veličina skeniranja (maksimalna)	302,616 mm	
	Optimalna unapred podešena rezolucija	1920x1080@60Hz	
	Maksimalna rezolucija	1920x1080@260Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Izvor napajanja	100-240V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Potrošnja električne energije	Tipično (zadate vrednosti osvetljenja i kontrasta)	18W
		Maks. (osvetljenje = 100, kontrast = 100)	≤35W
		Način pripravnosti	≤0.3W
	Odvođenje toplote	Normalan rad	61.43 BTU/h (tipično)
		Spavanje (način pripravnosti)	<1.02 BTU/h
Isključen režim		<1.02 BTU/h	
Isključen režim (prekidač na mreži)		0 BTU/h	
Fizičke karakteristike	Tip konektora	HDMIx2/DisplayPort/Izlaz za slušalice	
	Vrsta signaog kabla	Odvojjiv	
Ekološki uslovi	Temperatura	Radna temperatura	0°C~40°C
		Van radnog režima	-25°C~55°C
	Vlažnost	Radna temperatura	10%~85% (bez kondenzacije)
		Van radnog režima	5%~93% (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radna temperatura	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Van radnog režima	0m~12192m (0ft~40000ft)

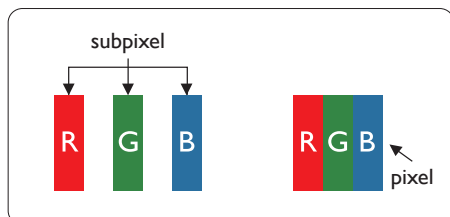
*: Overkloking se postiže kada je rezolucija 1920x1080@260. Ako se pojavi bilo kakva greška prikaza tokom overklokinga, podesite frekvenciju osvežavanja na 240 Hz.



Politika kompanije AOC u vezi sa defektnim pikselima na monitorima sa ravnim ekranom

AOC nastoji da isporuči proizvode najvišeg kvaliteta. Koristimo neke od najsavremenijih proizvodnih procesa u branši i sprovodimo strogu kontrolu kvaliteta. Međutim, defekti piksela i pod-piksela na TFT LCD panelima koji se koriste u monitorima sa ravnim ekranom ponekad su neizbežni. Nijedan proizvođač ne može da garantuje da će svi paneli biti bez defektnih piksela, ali kompanija AOC garantuje da će svaki monitor sa neprihvatljivim brojem defekata biti popravljen ili zamenjen tokom garantnog roka. Ovo obaveštenje sadrži objašnjenja za različite tipove defektnih piksela i definiše prihvatljive nivoe defekata za svaki tip. Da bi ispunio uslove za popravku ili zamenu u garantnom roku, broj defektnih piksela na panelu TFT ekrana mora da bude veći od tih prihvatljivih nivoa. Na primer, ne sme da bude defektno više od 0,0004% pod-piksela na ekranu. Takođe, kompanija AOC ima još više standarde kvaliteta za određene tipove ili kombinacije defektnih piksela koji su uočljiviji od drugih.

Ova politika se primenjuje na globalnom nivou.



Pikseli i sub-pikseli

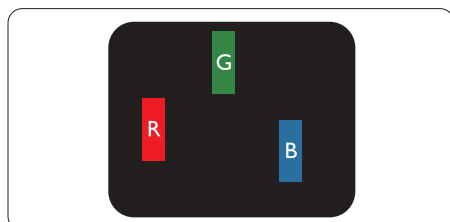
Pixel ili element slike sastoji se od tri sub-piksela primarne boje (crvene, zelene i plave). Veliki broj piksela zajedno čini sliku. Kada su svi sub-pikseli jednog piksela osvetljeni, tri obojena sub-piksela zajedno izgledaju kao jedinstveni pixel bele boje. Kada su svi tamni, tri obojena sub-piksela zajedno izgledaju kao jedinstveni pixel crne boje. Druge kombinacije osvetljenih i tamnih sub-piksela izgledaju kao jedinstveni pixel neke druge boje.

Tipovi defektnih piksela

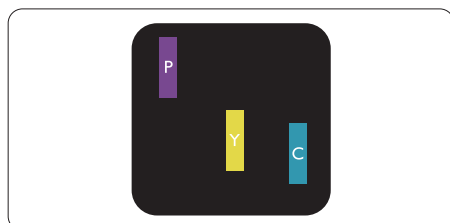
Defektni pikseli i sub-pikseli na ekranu manifestuju se na različite načine. Postoje dve kategorije defektnih piksela i nekoliko tipova defektnih sub-piksela u svakoj od kategorija.

Defekti svetle tačke

Defekti svetleće tačke pojavljuju se u obliku piksela ili pod-piksela koji su uvek osvetljeni ili uključeni. Drugim rečima, svetleća tačka je pod-pixel koji se ističe na ekranu na kojem je prikazana tamna slika. Postoje različiti tipovi defekata svetleće tačke.

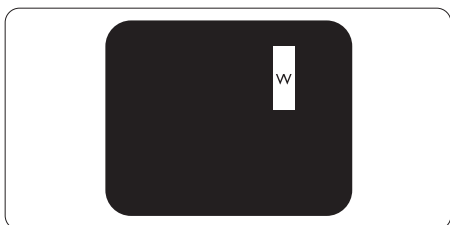


Jedan osvetljeni sub-pixel (crveni, zeleni ili plavi).



Dva susedna osvetljena sub-piksela:

- crveni + plavi = purpurni
- crveni + zeleni = žuti
- zeleni + plavi = cijan (svetloplavi)



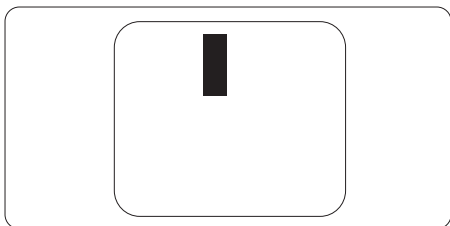
Tri susedna osvetljena sub-piksela (jedan beli piksel).

Beleška

Crvena ili plava svetla tačka mora da bude više od 50 procenata svetlija u odnosu na susedne tačke dok je zelena svetla tačka 30 procenata svetlija od susednih tačaka.

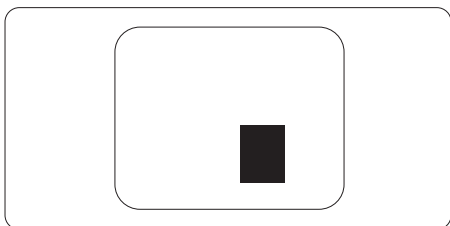
Defekti crne tačke

Defekti crne tačke pojavljuju se u obliku piksela ili pod-piksela koji su uvek tamni ili isključeni. Drugim rečima, tamna tačka je pod-piksel koji se ističe na ekranu na kojem je prikazana svetla slika. Postoje različiti tipovi defekata crne tačke.



Blizina defektnih piksela

Pošto se defektni pikseli i sub-pikseli istog tipa više primećuju kad su blizu jedan do drugoga, AOC je specificirao i tolerancije za blizinu defektnih piksela.



Tolerancije za defektne piksele

Da biste ispunili uslove za popravku ili zamenu usled defektnih piksela tokom garantnog roka, panel TFT ekrana AOC monitora sa ravnim ekranom mora da sadrži defektne piksele ili pod-piksele čiji broj prevazilazi toleranciju navedenu u sledećim tabelama.

OŠTEĆENJA SVETLE TAČKE	PRIHVATLJIV NIVO
1 svetli podpiksel	2
2 susedna svetla podpiksela	1
3 susedna svetla podpiksela (jedan beli piksel)	0
Rastojanje između dva oštećenja svetle tačke*	≥15mm
Ukupno oštećenja svetle tačke svih vrsta	2
OŠTEĆENJA CRNE TAČKE	PRIHVATLJIV NIVO
1 tamni podpiksel	5 ili manje
2 susedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susedna tamna podpiksela	≤0
Razdaljina između dva oštećenja crne tačke*	≥15mm
Ukupno oštećenja crne tačke svih vrsta	5 ili manje
UKUPNO OŠTEĆENJA TAČKE	PRIHVATLJIV NIVO
Ukupno oštećenja svetle ili crne tačke svih vrsta	5 ili manje

Beleška

1 ili 2 oštećena susednih podpiksela = 1 oštećenje tačke

Prednametnuti režimi prikaza

STANDARD	REZOLUCIJA (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (KHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

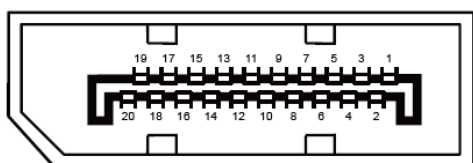
Napomena: Prema VESA standardu, može postojati odstupanje od +/-1 Hz prilikom izračunavanja frekvencije osvežavanja (frekvencije polja) kod različitih operativnih sistema i grafičkih kartica. Radi poboljšanja kompatibilnosti, nominalna frekvencija osvežavanja ovog proizvoda je zaokružena. Molimo vas da se rukovodite podacima sa stvarnog proizvoda.

Dodele pinova



Kabl sa 19 pinova za kolor signal

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS podatak 2+	9.	TMDS podatak 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS štit podatak 2	10.	TMDS sat +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS podaci 2-	11.	TMDS satni štit	19.	Detekcija hot-plug priključka
4.	TMDS podaci 1+	12.	TMDS sat -		
5.	TMDS podaci 1 štit	13.	CEC		
6.	TMDS podaci 1-	14.	Rezervisano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS podaci 0 štit	16.	SDA		



Kabl sa 20 pinova za kolor signal

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija hot-plug priključka
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratak DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkcija

Ovaj monitor je opremljen VESA DDC2B mogućnostima u skladu sa VESA DDC STANDARDOM. Omogućava monitoru da obavesti sistem domaćina o svom identitetu i, u zavisnosti od nivoa korišćenog DDC-a, komunicira dodatne informacije o svojim prikaznim mogućnostima.

DDC2B je dvosmerni kanal za prenos podataka zasnovan na I2C protokolu. Domaćin može zahtevati EDID informacije preko DDC2B kanala.

HDMI[®]

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE