

AOC



LCD monitor
Uporabniški priročnik

Q27B35E

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Varnost.....	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Namestitev	3
Čiščenje	4
Drugo.....	5
Nastavitev	6
Vsebina v škatli	6
Namestitev stojala in osnove.....	7
Prilagajanje kota gledanja	8
Povezovanje monitorja.....	9
Stenska montaža.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Prilagajanje.....	13
Hitre tipke	13
Nastavitve OSD.....	15
Svetlost	16
Nastavitev barv	17
Povečanje slike.....	18
Nastavitve OSD	19
Nastavitve igre.....	20
Dodatno.....	21
Izhod	22
LED indikator	23
Odpravljanje težav	24
Specifikacije	25
Splošne specifikacije.....	25
Politika AOC glede pikselskih napak na panelih	26
Prednastavljeni načini prikaza.....	28
Priključne zatiči.....	29
Plug and Play	30

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo notacijske konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V celotnem priročniku so bloki besedila lahko opremljeni z ikono in tiskani krepko ali ležeče. Ti bloki so opombe, previdnostni ukrepi in opozorila, uporabljajo pa se na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo boljše izkoristiti vaš računalniški sistem.





PREVIDNOST: PREVIDNOST označuje morebitno poškodbo strojne opreme ali izgubo podatkov in vam pove, kako se izogniti težavi.





OPOZORILO: OPOZORILO označuje možnost telesnih poškodb in vam pove, kako se izogniti težavi. Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačni obliki in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je posebna predstavitev opozorila določena z regulativnim organom.


Napajanje

 Monitor naj se uporablja samo z vrsto napajanja, označeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Izklopite napravo med nevihto ali kadar je ne boste uporabljali daljše časovno obdobje. S tem boste zaščitili monitor pred poškodbami zaradi napetostnih sunkov.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki so na seznamu UL in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene za 100-240 V AC, min. 5 A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

 Za uporabo samo z priloženim napajalnim adapterjem.

Proizvajalci: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Model: ADPC1938EX

Namestitev

! Ne postavljajte monitorja na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi izdelku. Upoštevajte navodila proizvajalca. Upoštevajte navodila pri nameščanju izdelka in uporabljajte montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek in voziček je treba premikati previdno.

! Nikoli ne potiskajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente in povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

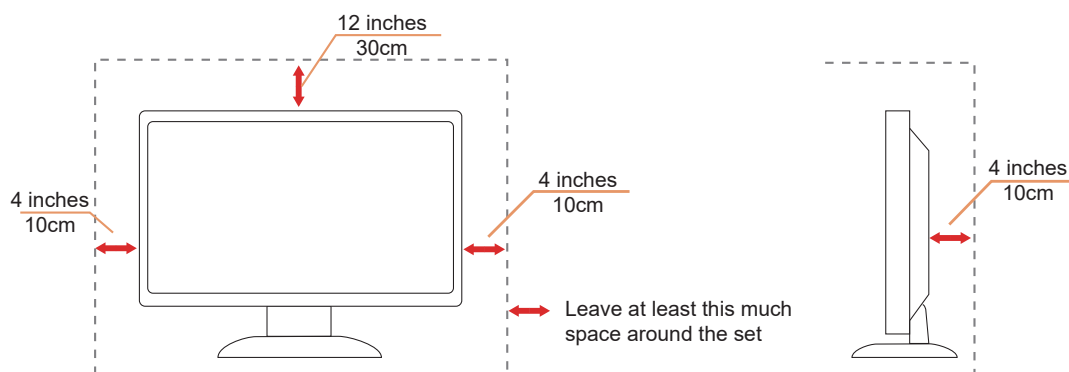
! Ne postavljajte sprednjega dela izdelka na tla.

! Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in sledite navodilom kompleta.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko zračenje nezadostno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbo monitorja.

! Da bi se izognili morebitnim poškodbam, na primer odstopanju panela od roba zaslona, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj. Če je največji dovoljen kot nagiba navzdol -5 stopinj presežen, poškodbe monitorja ne bodo kriti v okviru garancije.

Spodaj so prikazane priporočene površine za prezračevanje okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steni ali na stojalu:



Čiščenje


! Ohišje redno čistite z vlažno, mehko krpo.

! Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina pride v ohišje.





! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.


Drugo


 Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni vtikač in se obrnite na servisni center.

 Prepričajte se, da prezračevalni odprtini nista blokirani s strani mize ali zavese.

 Med delovanjem ne izpostavljajte LCD monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.

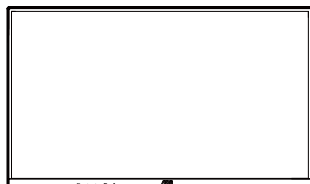
 Med delovanjem ali transportom ne udarjajte ali spuščajte monitor.

 Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe kablov.

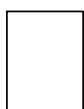
 Prekomeren zvočni tlak iz slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev izenačevalnika na največjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in s tem raven zvočnega tlaka.

Namestitev

Vsebina paketa



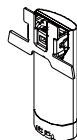
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



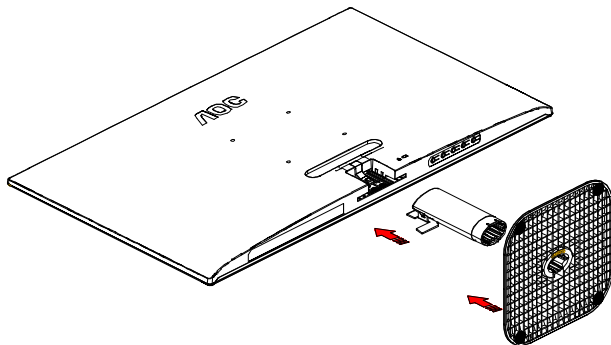
DisplayPort Cable

*Vsi signalni kabli niso priloženi za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali AOC podružnico.

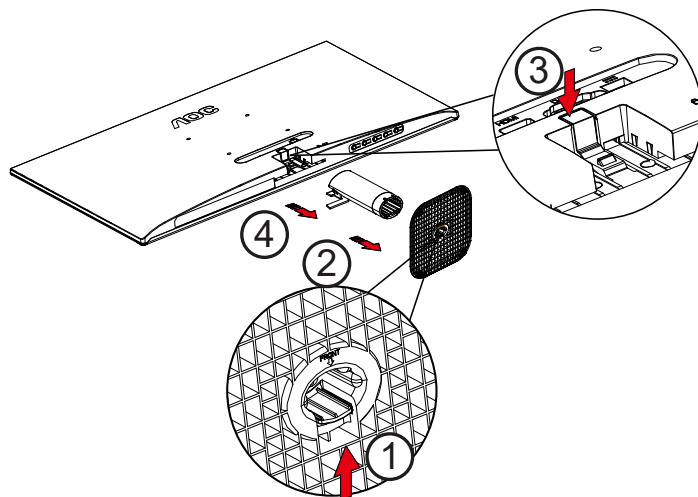
Namestitev stojala in osnove

Osnovo namestite ali odstranite po spodaj navedenih korakih.

Namestitev:



Odstranitev:

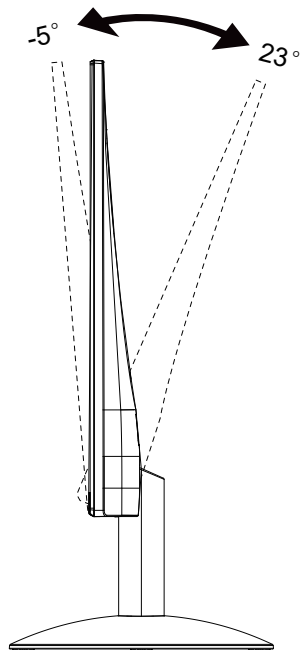


Prilagajanje kota gledanja

Za optimalno gledanje priporočamo, da gledate monitor neposredno od spredaj, nato prilagodite kot monitorja po lastni želji.

Držite stojalo, da monitor ne bo padel, ko spreminjate kot nagiba.

Monitor lahko prilagodite na naslednji način:



OPOMBA:

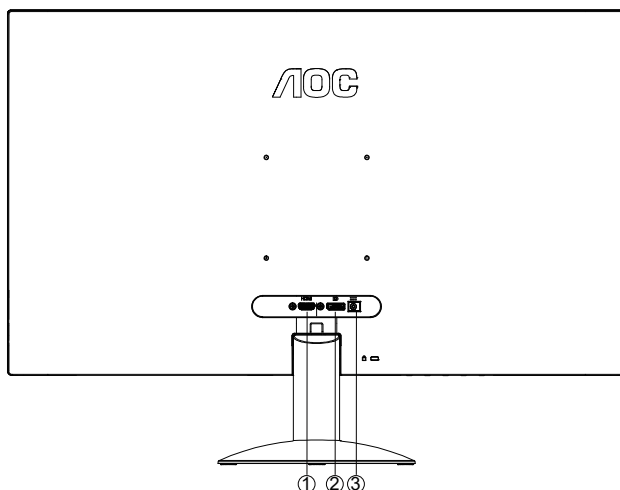
Med spreminjanjem kota ne dotikajte se LCD zaslona. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota ne pritiskajte na zaslon. Primite samo rob zaslona.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja:



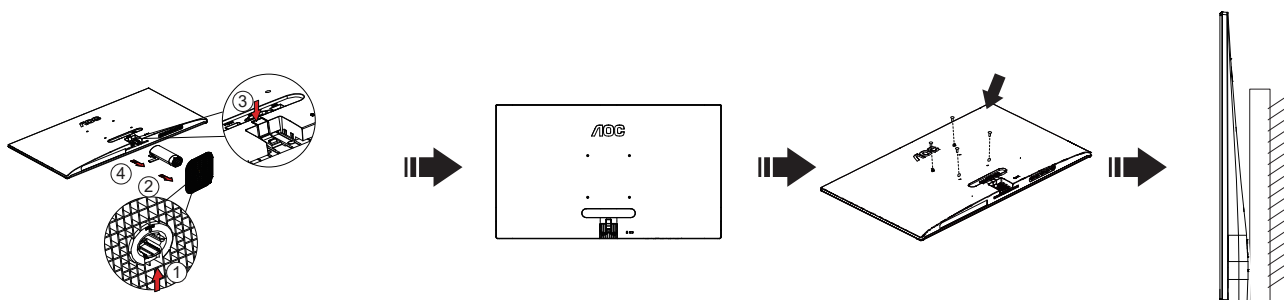
1. HDMI
2. DisplayPort
3. Napajanje

Povežite z računalnikom

1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
 2. Izklopite računalnik in odklopite njegov napajalni kabel.
 3. Povežite kabel za signal zaslona z video priključkom na računalniku.
 4. Napajalni kabel računalnika in zaslona priključite v bližnjo vtičnico.
 5. Vklopite računalnik in zaslon.
- Če monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, si oglejte razdelek Odpravljanje težav.
- Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD monitor pred povezovanjem.

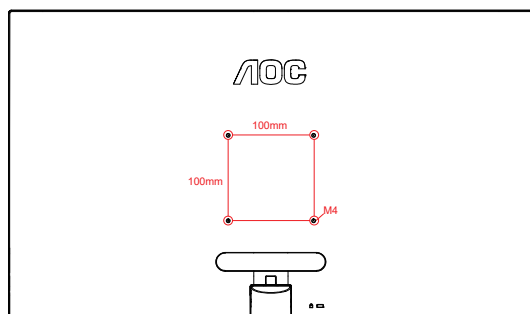
Stenska montaža

Priprava na namestitev dodatnega stenskega nosilca.

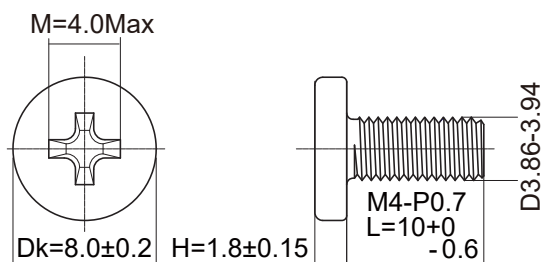



Ta monitor je mogoče pritrditi na stenski nosilec, ki ga kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Sledite tem korakom:

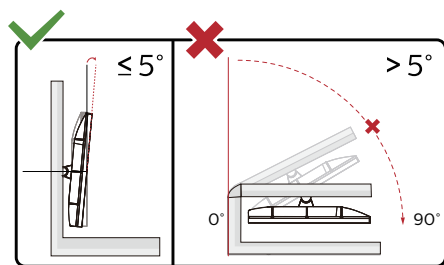
1. Odstranite osnovo.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo nosilca za stensko montažo.
3. Namestite nosilec za stensko montažo na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na nosilcu z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno se obrnite na uporabniški priročnik, priložen dodatnemu nosilcu za stensko montažo.



Specifikacija vijakov za stenski nosilec: M4*(10+X) mm, (X = debelina nosilca za stensko montažo)



 **Opomba:** Luknje za vijake VESA niso na voljo za vse modele, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za montažo na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota ne pritiskajte na zaslon. Primate samo rob zaslona.

funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z DP/HDMI.
2. Združljive grafične kartice: priporočeni seznam je spodaj, preverite ga lahko tudi na www.AMD.com.

Grafične kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (razen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (razen R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

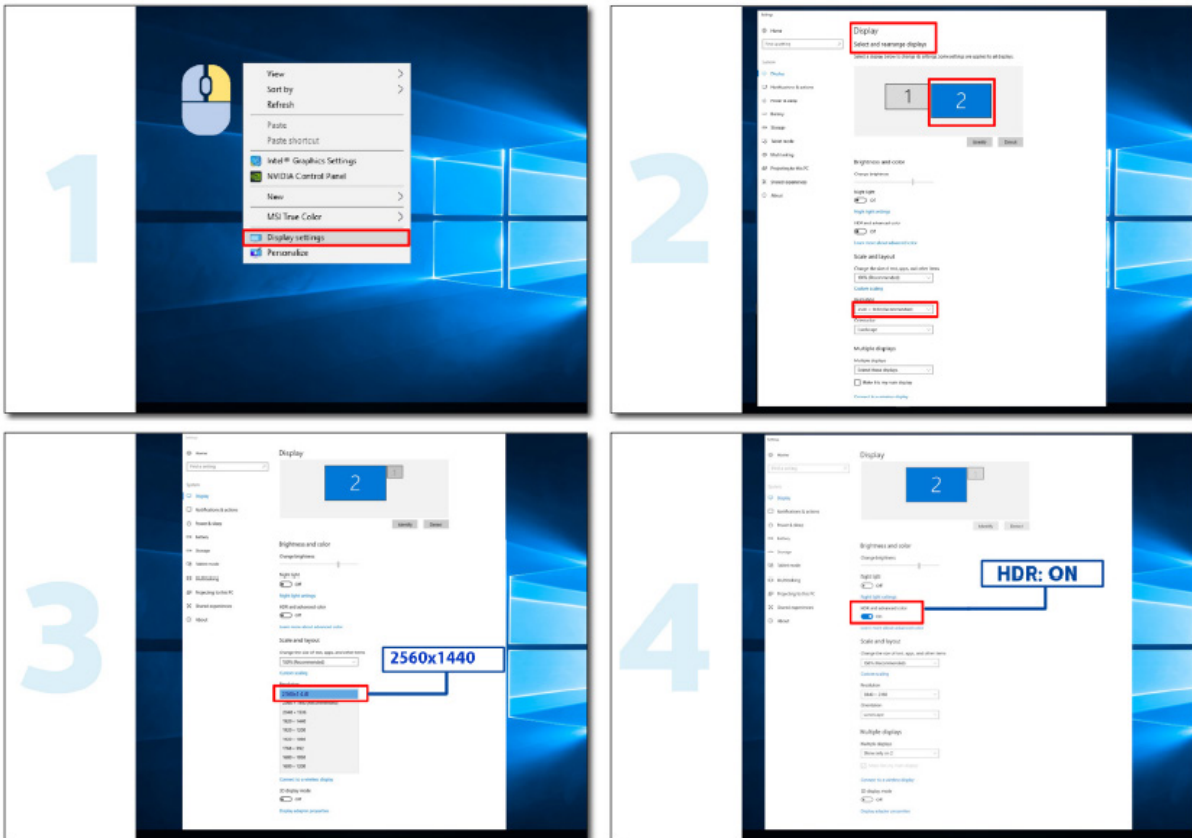
HDR

Ta monitor je združljiv z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Zaslon lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Če ne potrebujete samodejno aktiviranih funkcij HDR, izberite »IZKLJUČENO« v meniju nastavitve zaslona.

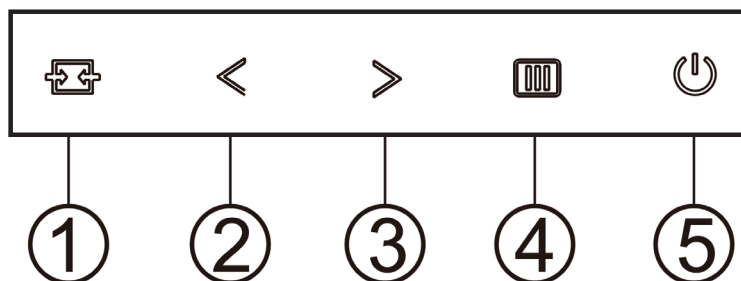
Opomba:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz je na voljo samo na napravah, kot so UHD-predvajalniki ali Xbox/PS.
2. Nastavitve zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 2560×1440, HDR pa je privzeto vklopljen. V teh pogojih se lahko zaslon rahlo zatemni, kar pomeni, da je HDR aktiviran.
 - b. Po vstopu v aplikacijo je najboljši HDR-učinek dosežen, ko se ločljivost spremeni na 2560×1440 (če je na voljo).



Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Clear Vision/<
3	Razmerje slike/>
4	Meni/Vstop
5	Napajanje

Meni/Enter

Ko OSD ni prikazan, pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Razmerje slike

Ko OSD ni prikazan, pritisnite > za aktivacijo razmerja slike, pritisnite < ali > za nastavitvev 4:3 ali širokega formata. (Če je velikost zaslona izdelka 4:3 ali je vhodna signalna ločljivost širokega formata, je hitra tipka za nastavitvev onemogočena).

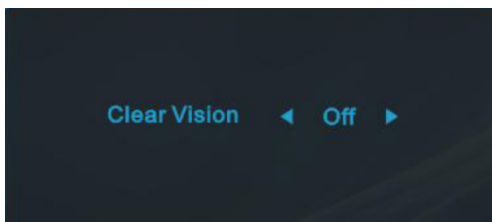
Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, bo pritisk na gumb Vir/Izhod funkcija hitre tipke Vir.

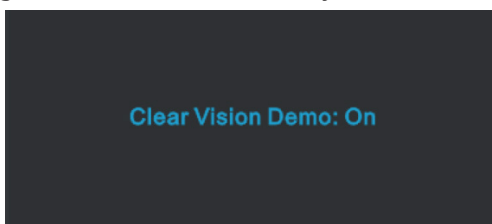
Ko je OSD zaprt, pritisnite in držite gumb Vir/Izhod približno 2 sekundi za samodejno konfiguracijo (samo za modele z D-Sub).

Clear Vision

1. Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb "<" za aktivacijo Clear Vision.
2. Uporabite gumba "<" ali ">" za izbiro med šibko, srednjo, močno ali izklopljeno nastavitvijo. Privzeta nastavitev je vedno "izklopljeno".



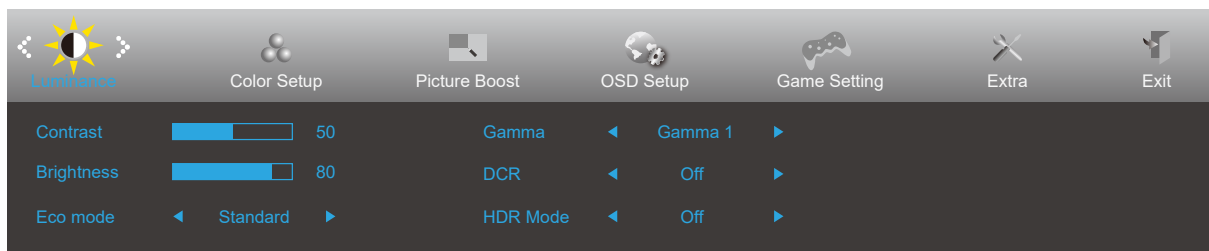
3. Pritisnite in držite gumb "<" 5 sekund za aktivacijo Clear Vision Demo, na zaslonu pa se bo prikazalo sporočilo "Clear Vision Demo: vklop" za 5 sekund. Pritisnite gumb Menu ali Exit, sporočilo bo izginilo. Pritisnite in držite gumb "<" še 5 sekund, funkcija Clear Vision Demo bo izklopljena.











Funkcija Clear Vision zagotavlja najboljšo izkušnjo gledanja slike z pretvorbo nizko ločljivih in zamegljenih slik v jasne in žive slike.

Nastavitve OSD

Osnovna in preprosta navodila za upravljalne tipke.

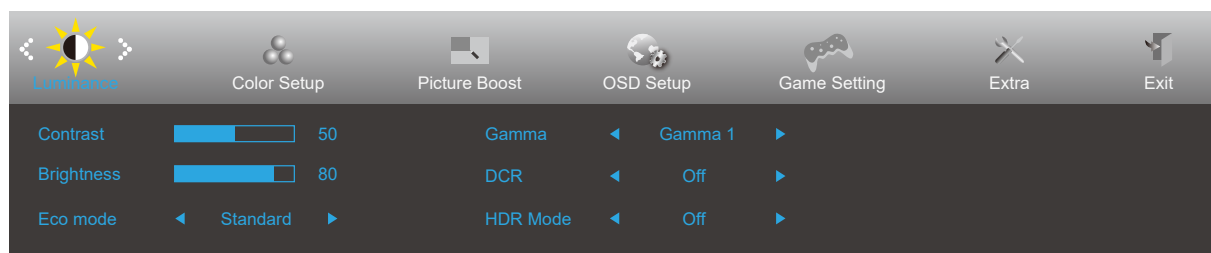










- 1). Pritisnite  gumb MENU za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite < Levo ali > Desno za navigacijo med funkcijami. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite  gumb MENU za aktivacijo, pritisnite < Levo ali > Desno za navigacijo med podmenijskimi funkcijami. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite  gumb MENU za aktivacijo.
- 3). Pritisnite < Levo ali > za spremembo nastavitve izbrane funkcije. Pritisnite  za izhod. Če želite prilagoditi katero drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vklopite monitor. Za odklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vklopite monitor.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, je možnost »Izbira vhoda« onemogočena za nastavitve.
- 2). ECO načini (razen standardnega načina), DCR, DCB način in Picture Boost – v teh štirih stanjih lahko obstaja samo eno stanje.

svetlost



	Kontrast	0-100		Kontrast iz digitalnega registra.
	Svetlost	0-100		Nastavitev osvetlitve ozadja.
	Eko način	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Standardni način.
		Besedilo		Način besedila.
		Internet		Internetni način.
		Igra		Igralni način.
		Film		Filmski način.
		Šport		Športni način.
		Branje		Način branja.
	Gama	Gama 1		Prilagodi na Gama 1.
		Gama 2		Prilagodi na Gama 2.
		Gama 3		Prilagodi na Gama 3.
	DCR	Vklop		Omogoči dinamično razmerje kontrasta.
		Izklop		Onemogoči dinamični kontrast.
	HDR	Izklop / DisplayHDR / HDR slika / HDR film / HDR igra		Onemogoči ali omogoči HDR
	HDR način	Izklop		Izberi HDR način.
HDR slika				
HDR film				
HDR igra				

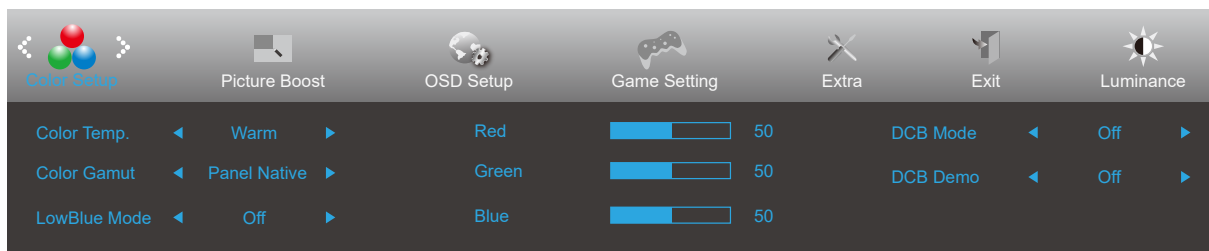
Opomba:

Ko je "HDR" nastavljen na "ne-izklop", elementov "Kontrast", "Svetlost", "EKO", "Gama" in "DCR" ni mogoče nastavljati.

Ko je "HDR način" nastavljen na "ne-izklop", elementov "Kontrast", "EKO" in "Gama" ni mogoče nastavljati.

Ko je "Barvni prostor" v "Nastavitve barv" nastavljen na "sRGB", elementov "Kontrast", "EKO", "Gama" in "HDR način" ni mogoče nastavljati.

Nastavitev barv



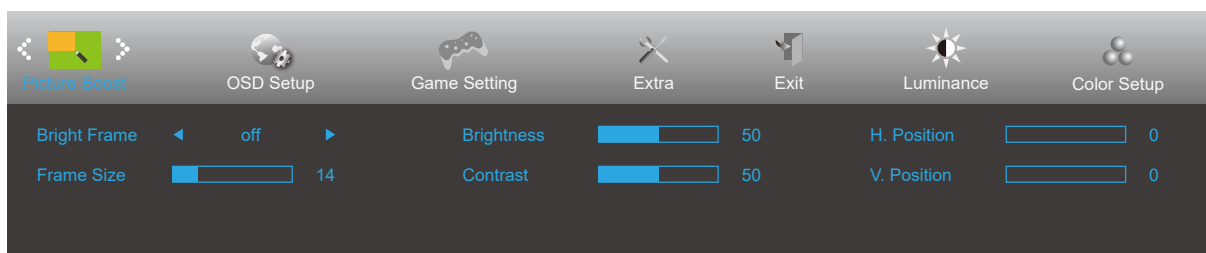
	Barvna temperatura	Topla	Pokliči toplo barvno temperaturo iz EEPROM.
		Normal	Pokliči normalno barvno temperaturo iz EEPROM.
		Hladen	Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.
		Uporabnik	Obnovitev barvne temperature iz EEPROM.
	Barvni prostor	Izvorni zaslon	Standardni barvni prostor zaslona.
		sRGB	Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM.
	Način nizke modre svetlobe	Izklop / Multimedija / Internet / Pisarniško delo / Branje	Zmanjšanje modre svetlobe z nadzorom barvne temperature.
	Rdeča	0-100	Ojačitev rdeče iz digitalnega registra.
	Zelena	0-100	Ojačitev zelene iz digitalnega registra.
	Modra	0-100	Ojačitev modre iz digitalnega registra.
	DCB način	Popolna izboljšava	Onemogoči ali omogoči način Popolna izboljšava
		Naravna koža	Onemogoči ali omogoči način Naravna koža
		Zelena polja	Onemogoči ali omogoči način Zelena polja
		Nebesno modra	Onemogoči ali omogoči način Nebesno modra
Samodejno zaznavanje		Onemogoči ali omogoči način Samodejno zaznavanje	
DCB predstavitev	Izklop	Onemogoči ali omogoči način DCB	
	Vklop ali izklop	Onemogoči ali omogoči predstavitev	


Opomba:

Ko je "HDR način" pod "Svetlost" nastavljen na "ne-izklop", ni mogoče prilagajati nobenih elementov v "Nastavitvi barv".

Ko je "Barvni prostor" nastavljen na "sRGB", ni mogoče prilagajati nobenih elementov v "Nastavitvi barv" razen Barvnega prostora.

Povečava slike



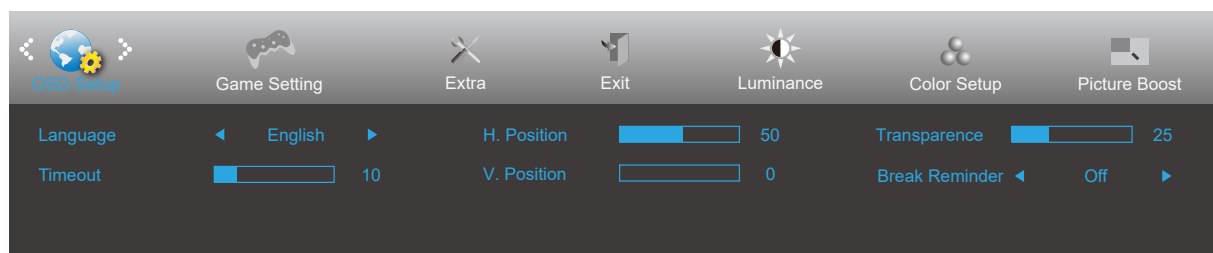
	Svetel okvir	vklop ali izklop	Onemogoči ali omogoči svetel okvir
	Velikost okvirja	14-100	Prilagodi velikost okvirja
	Svetlost	0-100	Prilagodi svetlost okvirja
	Kontrast	0-100	Prilagodi kontrast okvirja
	H. položaj	0-100	Prilagodi horizontalni položaj okvirja
	V. položaj	0-100	Prilagodi vertikalni položaj okvirja

Opomba:

Prilagodite svetlost, kontrast in položaj svetlega okvirja za boljšo izkušnjo gledanja.

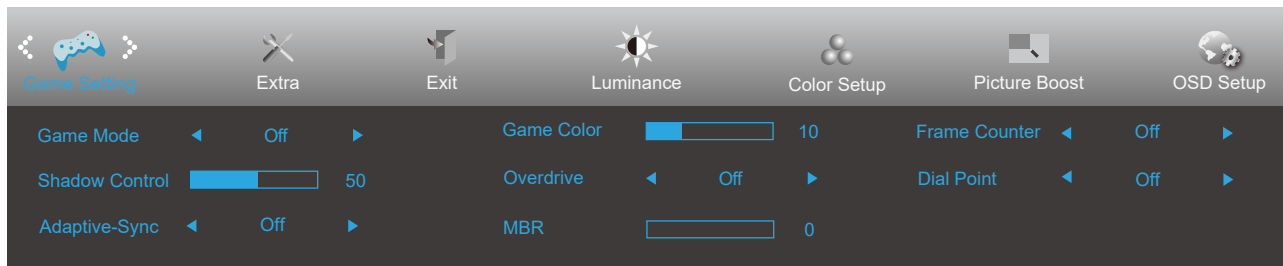
Ko je "HDR način" pod "Svetlost" nastavljen na "ne-izklop", ni mogoče prilagajati nobenih elementov pod "Povečava slike".


Nastavitve OSD



	Jezik		Izberite jezik OSD
	Časovna omejitev	5-120	Prilagodite časovno omejitev OSD
	H. položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD
	V. položaj	0-100	Prilagodite navpični položaj OSD
	Prosojnost	0-100	Prilagodite prosojnost OSD
	O p o m n i k z a odmor	vklop / izklop	Opomnik za odmor, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro

Nastavitve igre



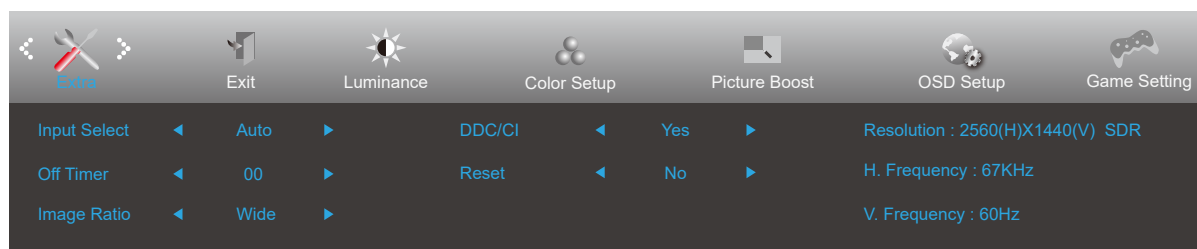
	Igralni način	Izklop	Brez optimizacije v igralnem načinu.
		FPS	Za igranje iger FPS (First Person Shooters). Izboljša podrobnosti črnega nivoja temne teme.
		RTS	Za igranje RTS (Real Time Strategy). Izboljša kakovost slike.
		Dirke	Za igranje dirkalnih iger zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
		Igralec 1	Nastavitve uporabnikovih preferenc so shranjene kot Igralec 1.
		Igralec 2	Nastavitve uporabnikovih preferenc so shranjene kot Igralec 2.
		Igralec 3	Nastavitve uporabnikovih preferenc so shranjene kot Igralec 3.
	Nadzor senc	0-100	Privzeta vrednost Nadzora senc je 50, nato lahko končni uporabnik prilagodi vrednost od 50 do 100 ali od 0 do 50 za povečanje kontrasta in jasnejšo sliko. 1. Če je slika pretemna za jasno vidne podrobnosti, prilagodite vrednost od 50 do 100 za jasnejšo sliko. 2. Če je slika preveč svetla za jasno vidne podrobnosti, prilagodite vrednost od 50 do 0 za jasnejšo sliko.
	Adaptive-Sync	Vklop ali izklop	Onemogoči ali omogoči Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavijo utripanja.
	Barva igre	0-20	Barva igre omogoča nastavitve nasičenosti v 0-20 nivojih za boljšo sliko.
	Overdrive	Izklop	Prilagodi odzivni čas.
		Šibko	
		Srednje	
Močno			
Barva igre	0 ~ 20	Barva igre omogoča nastavitve nasičenosti v 0-20 nivojih za boljšo sliko.	
Števec sličic	Izklop / Desno zgoraj / Desno spodaj / Levo spodaj / Levo zgoraj	Prikaz frekvence V v izbranem kotu	
Točka za merjenje	Vklop ali izklop	Funkcija "Točka za merjenje" postavi kazalec za ciljanje na sredino zaslona, da pomaga igralcem pri igranju iger First Person Shooter (FPS) z natančnim in preciznim ciljanjem.	


Opomba:

Ko je "HDR način" pod "Svetlost" nastavljen na "ne-izklop", elementov "Igralni način", "Nadzor senc" in "Barva igre" ni mogoče prilagajati.

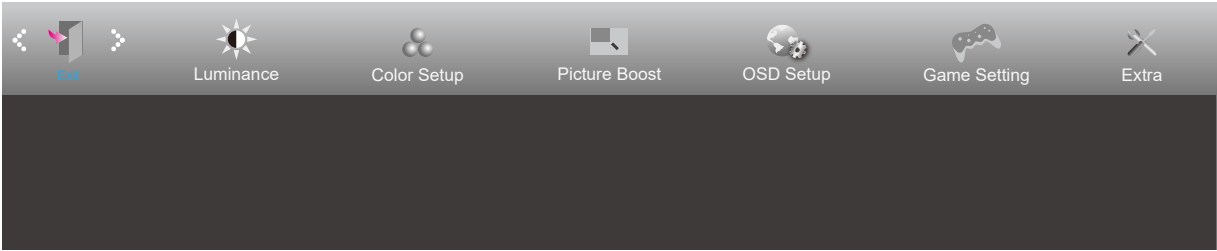
Ko je "Barvni prostor" pod "Nastavitve barv" nastavljen na "sRGB", elementov "Igralni način", "Nadzor senc" in "Barva igre" ni mogoče prilagajati.

Dodatno



	Izbira vhoda		Izberite vir vhodnega signala
	Časovnik izklopa	0-24 ur	Izberite čas izklopa DC
	Razmerje slike	Široko	Izberite razmerje slike za prikaz.
		4:3	
	DDC/CI	Da ali Ne	Vklopite/izklopite podporo DDC/CI
	Ponastavi	Da ali Ne	Ponastavi meni na privzete nastavitve
ENERGY STAR® ali Ne		Ponastavi meni na privzete nastavitve (ENERGY STAR® na voljo za izbrane modele)	

Izhod



	Izhod		Izhod iz glavnega OSD
---	-------	--	-----------------------

LED indikator


Status	Barva LED
Polni način napajanja	Bela
Način aktivno-izklopljeno	Oranžna

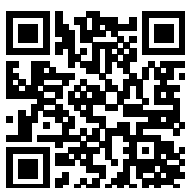
Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
LED lučka za napajanje ni prižgana	Prepričajte se, da je gumb za vklop v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"> • Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje. • Je video kabel pravilno priključen? (Povezano z uporabo VGA kabla) Preverite povezavo VGA kabla. (Povezano z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezano z uporabo DP kabla) Preverite povezavo DP kabla. * VGA/HDMI/DP vhod ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (prijavni zaslon). Če se prikaže začetni zaslon (prijavni zaslon), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco video kartice. (Oglejte si Nastavitve optimalne ločljivosti) Če se začetni zaslon (prijavni zaslon) ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca. • Ali lahko vidite "Vnos ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, ko signal iz grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. • Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in ima težave z duhovnimi sencami.	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhodni konektor grafične kartice na zadnji strani.
Slika skače, utripa ali se pojavi valovit vzorec.	Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabljajte največjo osveževalno frekvenco, ki jo monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je zataknjen v načinu aktivnega izklopa."	Stikalo za vklop računalnika mora biti v položaju VKLOP. Grafična kartica mora biti trdno vstavljena v režo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni ukrivljena. Preverite, ali vaš računalnik deluje, tako da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED diodo CAPS LOCK. LED dioda se mora po pritisku tipke CAPS LOCK prižgati ali ugasniti.
Manjka ena od osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA).	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni poškodovana. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali velikost ni ustrezna.	Prilagodite H-položaj in V-položaj ali pritisnite bližnjico (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB barve ali izberite zeleno temperaturo barve.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu.	Za prilagoditev CLOCK in FOCUS uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev.
Predpisi in servis.	Prosimo, glejte informacije o predpisih in servisu, ki so v priročniku na CD-ju ali na www.aoc.com (da najdete model, ki ste ga kupili v svoji državi, in informacije o predpisih in servisu na strani za podporo).

Specifikacija

Splošna specifikacija

Panel	Ime modela	Q27B35E		
	Pogon	TFT barvni LCD		
	Vidna velikost slike	68,5 cm diagonalno		
	Razmik med slikovnimi pikami	0,2331 (H) mm x 0,2331 (V) mm		
	Barva prikaza	16,7 milijona barv		
Drugo	Območje horizontalnega skeniranja	30 k~114 kHz		
	Največja velikost horizontalnega skeniranja	596,736 mm		
	Območje vertikalnega skeniranja	48~75 Hz		
	Navpična velikost skeniranja (maksimalna)	335,664 mm		
	Optimalna prednastavljena ločljivost	2560x1440@60Hz		
	Največja ločljivost	2560x1440@75Hz		
	Priključi in uporabi	VESA DDC2B/CI		
	Napajalni vir	19V  2A		
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	20W	
		Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤34W	
		Način pripravljenosti	≤ 0,3W	
	Odlajanje toplote	Normalno delovanje	68,49 BTU/hr (tipično)	
		Spanje (način pripravljenosti)	<1,03 BTU/hr	
		Izklopljen način	<0 BTU/hr	
		Izklopljen način (AC stikalo)	0 BTU/hr	
Okolje	Temperatura	Delovanje	0 °C~40 °C	
		Ne deluje	-25 °C~55 °C	
	Vlažnost	Delovanje	10 %~85 % (brez kondenzacije)	
		Ne deluje	5 %~93 % (brez kondenzacije)	
	Nadmorska višina	Delovanje	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Ne deluje	0m~12192m (0ft~40000ft)	

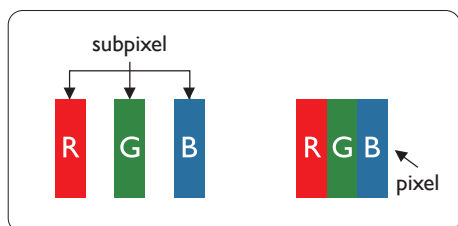


Politika AOC glede napak slikovnih pik na panelih monitorjev

AOC si prizadeva zagotoviti izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v industriji in izvajamo stroge kontrole kakovosti. Vendar so napake slikovnih pik ali podpik na panelih monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi paneli brez napak slikovnih pik, vendar AOC jamči, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom napak popravljjen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak slikovnih pik in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi bil upravičen do popravila ali zamenjave v garanciji, mora število napak slikovnih pik na panelu monitorja preseči te sprejemljive ravni. Na primer, ne sme biti več kot 0,0004 % podpik na monitorju, ki so okvarjene.

Poleg tega AOC postavlja še višje standarde kakovosti za določene vrste ali kombinacije napak slikovnih pik, ki so bolj opazne kot druge. Ta politika velja po vsem svetu.



Piksel in podpiksli

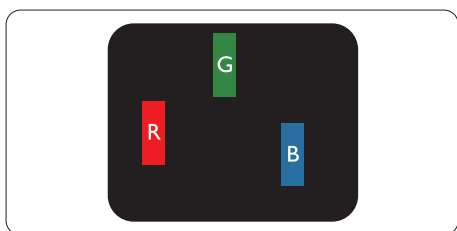
Piksel ali slikovni element je sestavljen iz treh podpikslov v osnovnih barvah rdeča, zelena in modra. Veliko pikslov skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpiksli piksla osvetljeni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot en sam bel piksel. Ko so vsi temni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot en sam črn piksel. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikslov se pojavijo kot posamezni piksli drugih barv.

Vrste napak pikslov

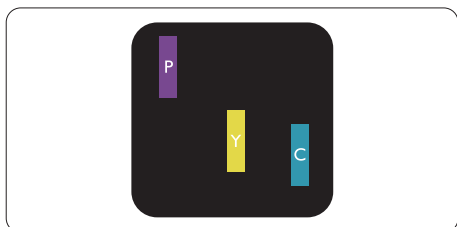
Napake pikslov in podpikslov se na zaslonu pojavijo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pikslov in več vrst napak podpikslov znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno osvetljeni oziroma 'vklopljeni'. To pomeni, da je svetla pika podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih pik.

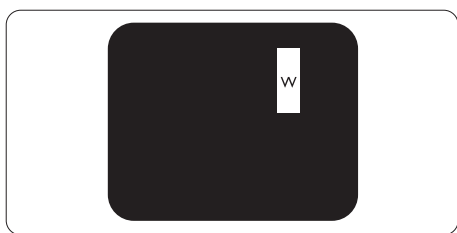


En osvetljen rdeč, zelen ali moder subpiksel.



Dva sosednja osvetljena subpiksli:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + Modra = Cijan (svetlo modra)



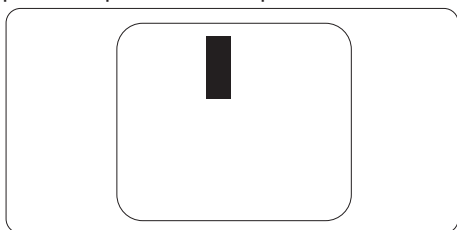
Trije sosednji osvetljeni sub-piksli (en bel piksel).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti vsaj 50 % svetlejša od sosednjih pik, medtem ko je zelena svetla pika 30 % svetlejša od sosednjih pik.

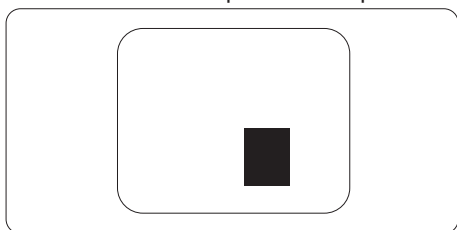
Črne pikčaste napake

Črne pikčaste napake se pojavijo kot piksli ali sub-piksli, ki so vedno temni ali 'izklopljeni'. To pomeni, da je temna pika sub-piksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste črnih pikčastih napak.



Bližina pikčastih napak

Ker so pikčaste in sub-pikčaste napake iste vrste, ki so blizu ena drugi, lahko bolj izstopajo, AOC določa tudi tolerance za bližino pikčastih napak.



Tolerance pikčastih napak

Da bi monitor upravičil popravilo ali zamenjavo zaradi pikčastih napak v garancijskem obdobju, mora imeti panel monitorja AOC pikčaste ali sub-pikčaste napake, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

DEFEKTI SVETLIH TOČK	DOPUSTNA RAVEN
1 osvetljen subpiksel	2
2 sosednja osvetljena subpiksli	1
3 sosednji osvetljeni subpiksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema defektoma svetlih točk*	≥ 15 mm
Skupno število defektov svetlih točk vseh vrst	2
DEFEKTI TEMNIH TOČK	DOPUSTNA RAVEN
1 temen subpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna subpiksli	2 ali manj
3 sosednji temni subpiksli	≤ 1
Razdalja med dvema črnima pikčastima napakama*	≥ 15 mm
Skupno število vseh vrst črnih pikčastih napak	5 ali manj
SKUPNE PIKČASTE NAPAKE	DOVOLJENA RAVEN
Skupno število vseh vrst svetlih ali črnih pikčastih napak	5 ali manj

Opomba

*: 1 ali 2 sosednja podpikslna defekta = 1 točkovni defekt.

Prednastavljeni prikazni načini

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
IBM NAČINI			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC NAČINI			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

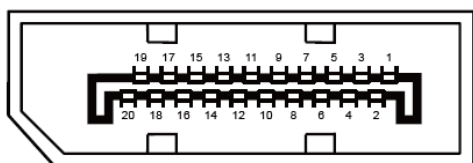
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pride do določene napake (± 1 Hz) pri izračunu osveževalne frekvence (frekvence polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic. Za izboljšanje združljivosti je bila nominalna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosimo, da se sklicujete na dejanski izdelek.

Dodelitve pinov



19-pinski kabel za barvni prikaz signala

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podatki 2 – zaščita	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS ura – zaščita	19.	Detekcija vklopa vtičnice
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura-		
5.	TMDS podatki 1 – zaščita	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS Podatki 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podatki 0 ščit	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni prikaz signala

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML_Pas 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Pas 0 (p)
3	ML_Pas 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Pas 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Pas 2 (p)	16	GND
7	ML_Pas 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija vklopa vtičnice
9	ML_Pas 1 (p)	19	Povratek DP_PWR
10	ML_Pas 0 (n)	20	DP_PWR

Priključi in uporabi

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča monitorju, da gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in, glede na raven uporabljenega DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.