

# AOC



**LCD monitor**  
**Uživatelská příručka**

**Q27B35E**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpečnosť .....	1
Národné predpisy .....	1
Napájanie .....	2
Inštalácia .....	3
Čistenie .....	4
Ostatné .....	5
Nastavenie .....	6
Obsah balenia .....	6
Montáž stojana a podstavca .....	7
Nastavenie uhla pohľadu .....	8
Pripojenie monitora .....	9
Montáž na stenu .....	10
Funkcia Adaptive-Sync .....	11
HDR .....	12
Nastavenie .....	13
Klávesové skratky .....	13
Nastavenie OSD .....	15
Luminancia .....	16
Nastavenie farieb .....	17
Zvýraznenie obrazu .....	18
Nastavenie OSD .....	19
Herné nastavenie .....	20
Extra .....	21
Ukončiť .....	22
LED indikátor .....	23
Riešenie problémov .....	24
Špecifikácie .....	25
Všeobecné špecifikácie .....	25
Politika defektov pixelov panelov monitorov AOC .....	26
Prednastavené režimy zobrazenia .....	28
Priradenie pinov .....	29
Plug and Play .....	30

# Bezpečnosť

## Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly popisujú notácie používané v tomto dokumente.

### Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a tlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.





**UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE označuje možnosť poškodenia hardvéru alebo straty dát a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.





**VAROVANIE:** VAROVANIE označuje možnosť ohrozenia zdravia a informuje vás, ako sa problému vyhnúť. Niektoré varovania môžu byť uvedené v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je konkrétna forma varovania stanovená regulačným orgánom.


## Napájanie


 Monitor by mal byť prevádzkovaný iba z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na svojho predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.

 Odpojte zariadenie počas búrky alebo ak nebude dlhší čas používané. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.

 Nepreťažujte rozvodné lišty ani predlžovacie káble. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok.

 Pre zabezpečenie správnej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované zásuvky označené medzi 100–240 V AC, min. 5 A.

 Zásuvka na stene musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

 Používajte iba s priloženým napájacím adaptérom.

Výrobcovia: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Model: ADPC1938EX

# Inštalácia

**!** Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, držiak ani stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný s týmto produktom. Dodržujte pokyny výrobcu. Dodržiavajte pokyny pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka presúvajte opatrne.

**!** Nikdy nekladajte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Môže to poškodiť obvody a spôsobiť požiar alebo elektrický šok. Nikdy nevyliievajte tekutiny na monitor.

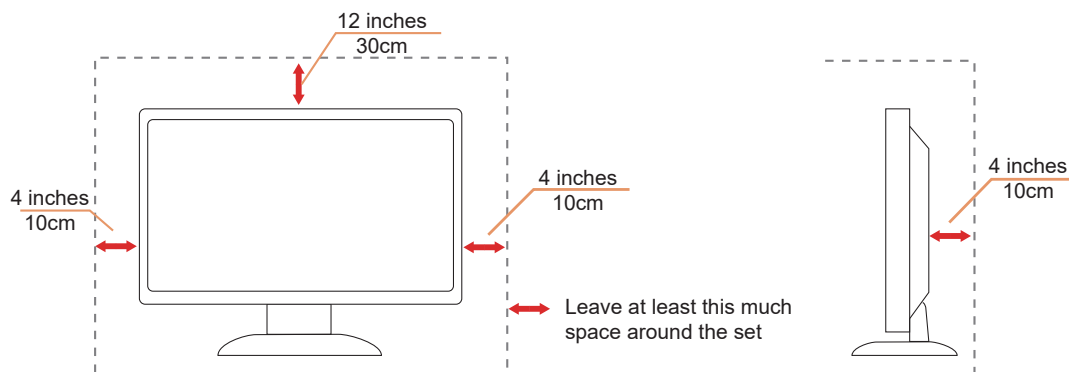
**!** Neumiestňujte prednú časť produktu na podlahu.

**!** Ak monitor montujete na stenu alebo poličku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a riadte sa pokynmi tejto sady.

**!** Nechajte okolo monitora dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. Inak môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehrievanie, požiar alebo poškodenie monitora.

**!** Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámika, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5 stupňov. Ak je prekročený maximálny sklon nadol -5 stupňov, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané oblasti ventilácie okolo monitora pri inštalácii na stenu alebo stojan:



# Čistenie


! Pravidelne čistite kryt vlhkou, mäkkou handričkou.


! Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá, nedovoľte, aby sa tekutina dostala do puzdra.





! Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.


## Iné


 Ak výrobok vydáva zvláštny zápach, zvuk alebo dym, okamžite odpojte napájací kábel a kontaktujte servisné stredisko.

 Uistite sa, že vetracie otvory nie sú zablokované stolom alebo závesom.

 Nepoužívajte LCD monitor pri silných vibráciách alebo nárazoch počas prevádzky.

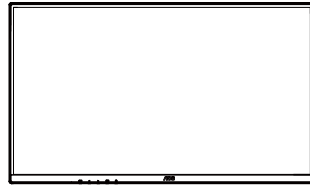
 Neudierajte ani nenechajte monitor spadnúť počas prevádzky alebo prepravy.

 Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí byť použitý kábel typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> alebo lepší. Pre ostatné krajiny použite vhodné typy káblov podľa príslušných noriem.

 Nadmerný zvukový tlak z náhlavných slúchadiel môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie náhlavných slúchadiel a tým aj úroveň zvukového tlaku.

# Nastavenie

## Obsah balenia



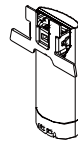
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



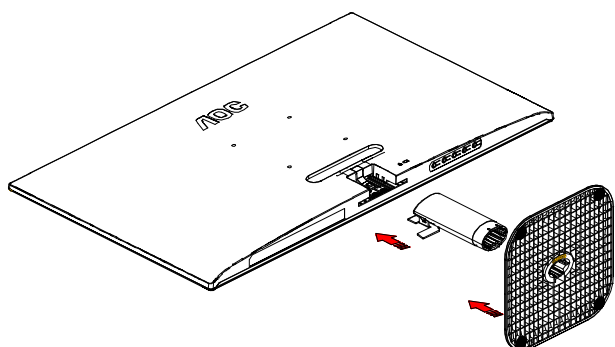
DisplayPort Cable

\* Nie všetky signálne káble sú dodávané pre všetky krajiny a regióny. Pre potvrdenie sa, prosím, obráťte na miestneho predajcu alebo pobočku AOC.

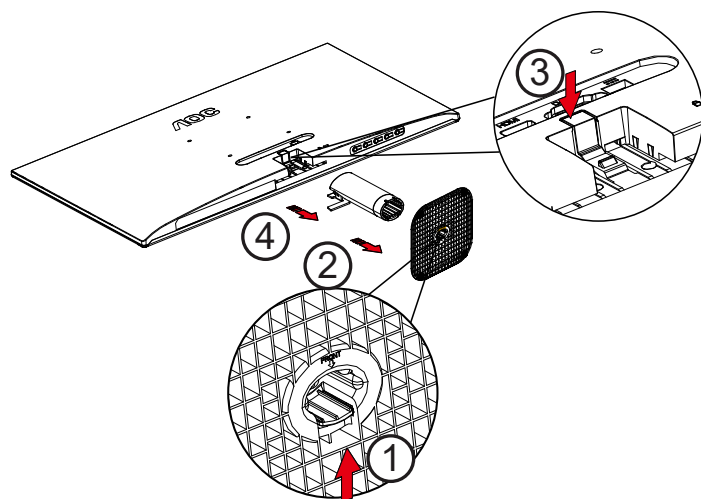
# Inštalácia stojana a podstavca

Podstavec nainštalujte alebo odstráňte podľa nasledujúcich krokov.

## Inštalácia:



## Odstránenie:

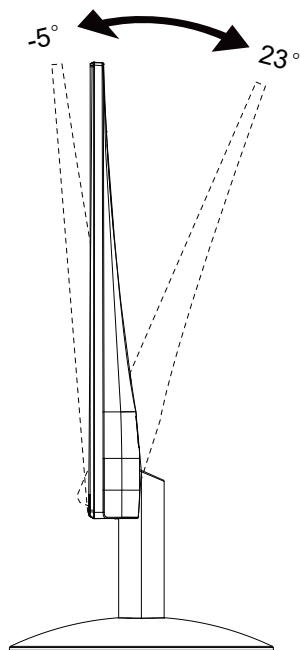


## Nastavenie uhla pohľadu

Pre optimálny pohľad sa odporúča pozerat' sa priamo na celú plochu monitora a potom upraviť uhol podľa vlastných preferencií.

Držte stojan, aby ste pri zmene uhla monitora nezvrhli zariadenie.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



### POZNÁMKA:

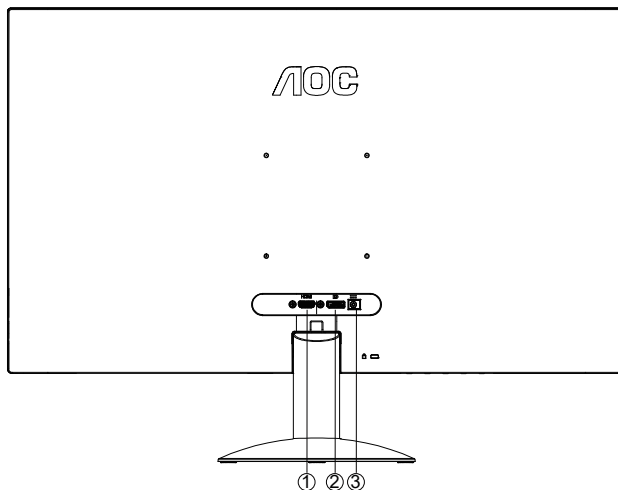
Nedotýkajte sa LCD obrazovky pri zmene uhla. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť poškodenie.

### UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac ako o  $-5^\circ$ .
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

# Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Napájanie

## Pripojenie k počítaču

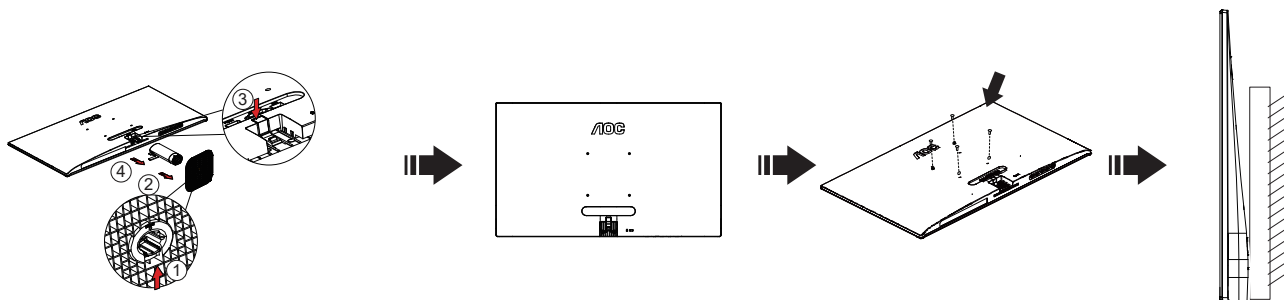
1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte signálny kábel displeja k video konektoru na počítači.
4. Zapojte napájací kábel počítača aj displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nezobrazuje, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite počítač a LCD monitor pred pripojením.

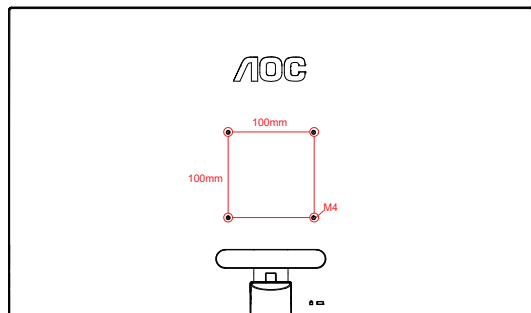
# Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na montáž na stenu.

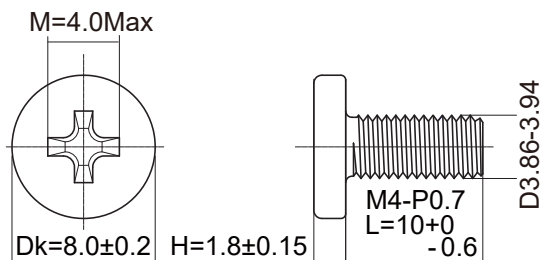



Tento monitor je možné pripevniť na rameno na montáž na stenu, ktoré sa predáva samostatne. Pred týmto postupom odpojte napájanie. Postupujte podľa týchto krokov:

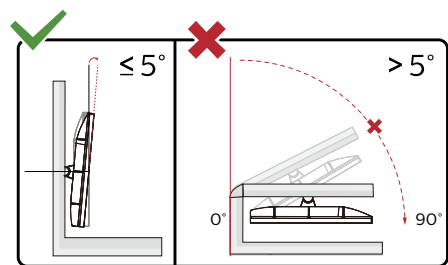
1. Odstráňte základňu.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu pri montáži nástennej konzoly.
3. Umiestnite nástennú konzolu na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory konzoly s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Znovu pripojte káble. Pre inštrukcie o pripevnení na stenu sa obráťte na používateľskú príručku dodanú s voliteľnou nástennou konzolou.



Špecifikácia skrutiek pre nástenný držiak: M4\*(10+X) mm, (X = hrúbka nástenného držiaka)



 **Poznámka:** Otvory pre skrutky VESA nie sú dostupné pre všetky modely, overte si to u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC. Vždy kontaktujte výrobcu pri inštalácii na stenu.



\* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

**UPOZORNENIE:**

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac ako o -5°.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

# Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s DP/HDMI.
2. Kompatibilné grafické karty: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, môžete ho tiež skontrolovať na [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Grafické karty

- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# HDR

Tento monitor je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Pre informácie o kompatibilite vášho zariadenia a obsahu kontaktujte výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak nepotrebuje automaticky aktivované funkcie HDR, vyberte v menu nastavení displeja možnosť „Vypnuté“.

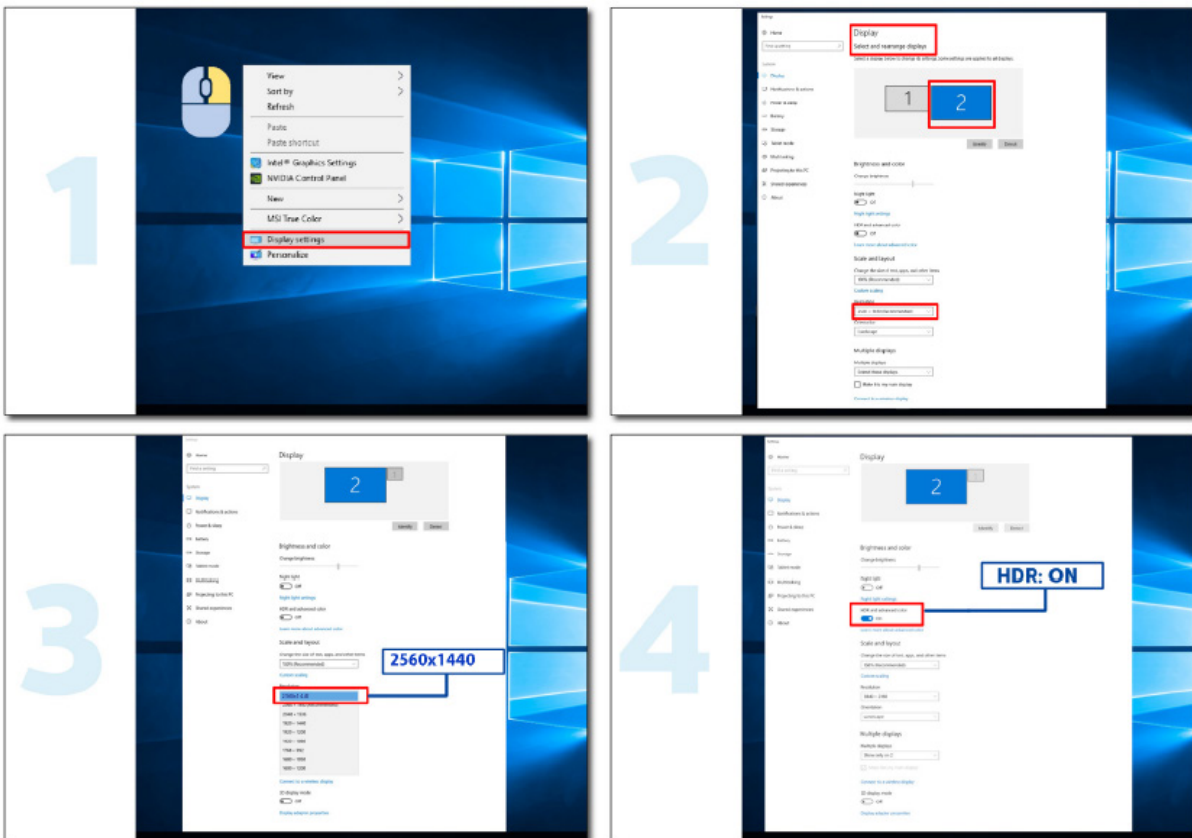
## Poznámka:

1. Rozlíšenie 3840×2160@50Hz/60Hz je dostupné iba na zariadeniach, ako sú UHD prehrávače alebo Xbox/PS.

2. Nastavenia displeja:

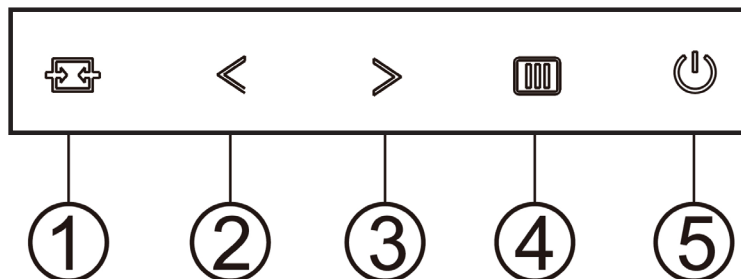
a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 2560×1440 a HDR je prednastavené na Zapnuté. Za týchto podmienok sa obrazovka môže mierne stmaviť, čo signalizuje aktiváciu HDR.

b. Po spustení aplikácie je najlepší HDR efekt dosiahnutý pri zmene rozlíšenia na 2560×1440 (ak je dostupné).



# Nastavovanie

## Rýchle klávesy



1	Zdroj/Výstup
2	Clear Vision/<
3	Pomer obrazu/>
4	Menu/Enter
5	Napájanie

### Menu/Enter

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

### Napájanie

Stlačte tlačidlo napájania pre zapnutie monitora.

### Pomer obrazu

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte > rýchly kláves pre aktiváciu pomeru obrazu, stlačte < alebo > pre nastavenie 4:3 alebo širokého formátu. (Ak je veľkosť obrazovky produktu 4:3 alebo rozlíšenie vstupného signálu je široký formát, rýchly kláves na úpravu je deaktivovaný).

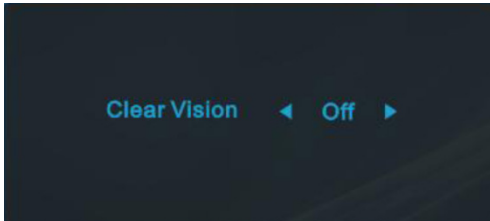
### Zdroj/Výstup

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Výstup aktivuje funkciu rýchleho klávesu Zdroj.

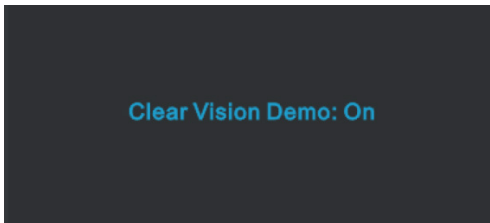
Keď je OSD zatvorené, podržte tlačidlo Zdroj/Výstup približne 2 sekundy pre automatickú konfiguráciu (len pre modely s D-Sub).

## Clear Vision

1. Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo „<“ pre aktiváciu funkcie Clear Vision.
2. Použite tlačidlá „>“ alebo „>“ na výber medzi slabým, stredným, silným alebo vypnutým nastavením. Predvolené nastavenie je vždy „vypnuté“.



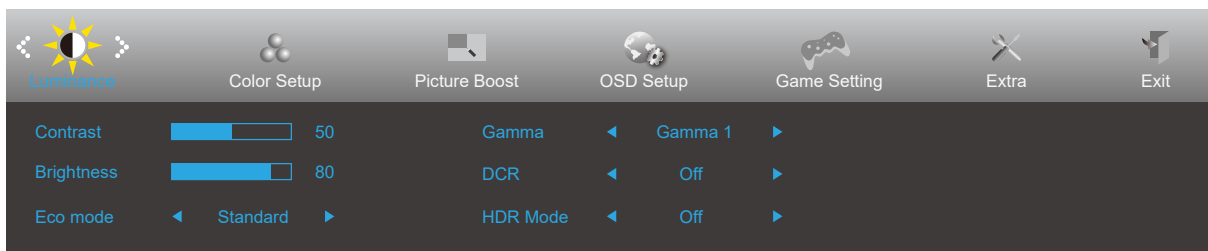
3. Podržte tlačidlo „<“ po dobu 5 sekúnd pre aktiváciu ukážky Clear Vision, na obrazovke sa zobrazí správa „Clear Vision Demo: zapnuté“ po dobu 5 sekúnd. Stlačte tlačidlo Menu alebo Exit, správa zmizne. Stlačte a podržte tlačidlo „<“ opäť na 5 sekúnd, funkcia Clear Vision sa vypne.











Funkcia Clear Vision poskytuje najlepší zážitok z prezerania obrazu tým, že prevádza obrázky s nízkym rozlíšením a rozmazané obrázky na jasné a živé.

# Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.

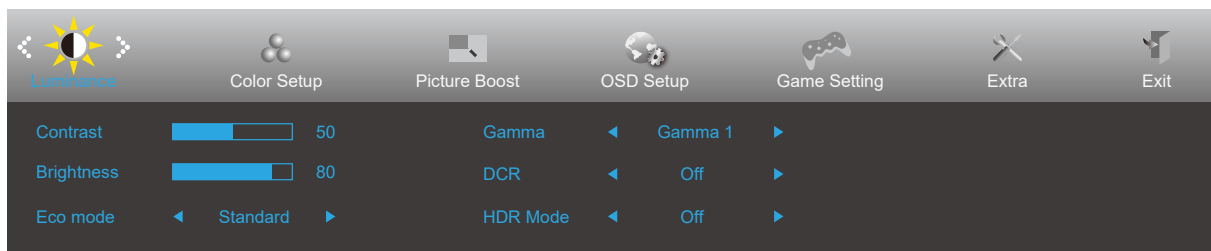










- 1). Stlačte  tlačidlo MENU pre aktiváciu OSD okna.
- 2). Stlačte < ľavé alebo > pravé tlačidlo pre navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU pre jej aktiváciu, stlačte < ľavé alebo > pravé tlačidlo pre navigáciu v podponukách. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU pre jej aktiváciu.
- 3). Stlačte < ľavé alebo > pre zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  pre ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkcia uzamknutia OSD: Na uzamknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odomknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

## Poznámky:

- 1). Ak má produkt iba jeden vstupný signál, položka „Výber vstupu“ je deaktivovaná.
- 2). Režimy ECO (okrem štandardného režimu), DCR, režim DCB a Picture Boost – v týchto štyroch stavoch môže byť aktívny iba jeden.

## Luminancia



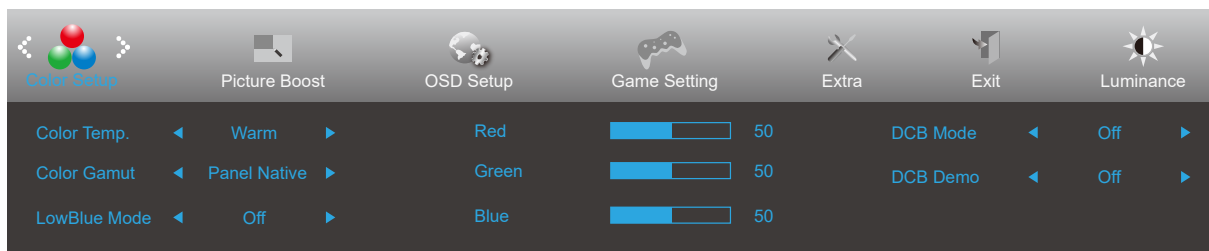
	Kontrast	0-100		Kontrast z digitálneho registra.
	Jas	0-100		Nastavenie podsvietenia.
	Eko režim	Štandard	<input checked="" type="checkbox"/>	Štandardný režim.
		Text		Textový režim.
		Internet		Internetový režim.
		Hra		Herný režim.
		Film		Filmový režim.
		Šport		Športový režim.
		Čítanie		Režim čítania.
	Gama	Gama 1		Nastaviť na Gama 1.
		Gama 2		Nastaviť na Gama 2.
		Gama 3		Nastaviť na Gama 3.
	DCR	Zapnuté		Povoliť dynamický kontrast.
		Vypnuté		Zakázať dynamický kontrast.
	HDR	Vypnuté / DisplayHDR / HDR Obrázok / HDR Film / HDR Hra		Zakázať alebo povoliť HDR
HDR režim	Vypnuté		Vyberte HDR režim.	
	HDR Obrázok			
	HDR Film			
	HDR Hra			

### Poznámka:

Keď je „HDR“ nastavené na „nie vypnuté“, položky „Kontrast“, „Jas“, „ECO“, „Gamma“ a „DCR“ nie je možné upravovať.

Keď je „HDR režim“ nastavený na „nie vypnuté“, položky „Kontrast“, „ECO“ a „Gamma“ nie je možné upravovať. Keď je „Farebný gamut“ v „Nastavení farieb“ nastavený na „sRGB“, položky „Kontrast“, „ECO“, „Gamma“ a „HDR režim“ nie je možné upravovať.

## Nastavenie farieb



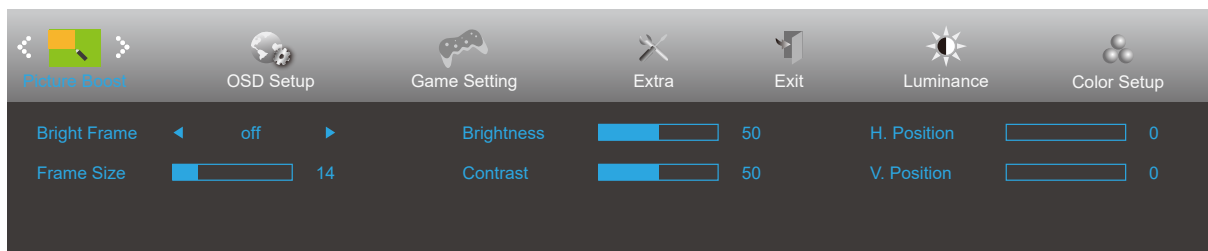
	Farebná teplota	Teplá	Načítať teplú farebnú teplotu z EEPROM.
		Normálna	Načítať normálnu farebnú teplotu z EEPROM.
		Chladný	Obnovenie chladnej farebnej teploty z EEPROM.
		Používateľ	Obnovenie farebnej teploty z EEPROM.
	Farebný gamut	Pôvodný panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
		sRGB	Obnovenie farebnej teploty sRGB z EEPROM.
	Režim LowBlue	Vypnuté / Multimédiá / Internet / Kancelária / Čítanie	Zníženie modrého svetelného spektra reguláciou farebnej teploty.
	Červená	0-100	Získ červenej z digitálneho registra.
	Zelená	0-100	Získ zelenej z digitálneho registra.
	Modrá	0-100	Získ modrej z digitálneho registra.
	Režim DCB	Plné vylepšenie	Zakázať alebo povoliť režim Plné vylepšenie
		Prírodná pokožka	Zakázať alebo povoliť režim Prírodná pokožka
		Zelené pole	Zakázať alebo povoliť režim Zelené pole
		Nebeská modrá	Zakázať alebo povoliť režim Nebeská modrá
		Automatické rozpoznanie	Zakázať alebo povoliť režim Automatické rozpoznanie
	Ukážka DCB	Vypnuté	Zakázať alebo povoliť režim DCB
Zapnuté alebo vypnuté		Zakázať alebo povoliť ukážku	


### Poznámka:

Keď je „HDR režim“ v položke „Luminancia“ nastavený na hodnotu inú ako „vypnuté“, všetky položky v „Nastavení farieb“ nie je možné upravovať.

Keď je „Farebný gamut“ nastavený na „sRGB“, všetky položky v „Nastavení farieb“ okrem Farebného gamutu nie je možné upravovať.

## Zosilnenie obrazu



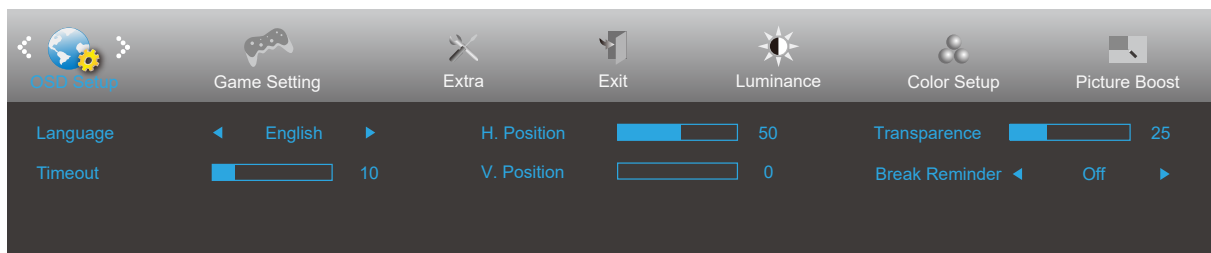
	Jasný rám	zapnuté alebo vypnuté	Zakázať alebo povoliť jasný rám
	Veľkosť rámu	14-100	Nastaviť veľkosť rámu
	Jas	0-100	Nastaviť jas rámu
	Kontrast	0-100	Nastaviť kontrast rámu
	Horizontálna pozícia	0-100	Nastaviť horizontálnu pozíciu rámu
	Vertikálna pozícia	0-100	Nastaviť vertikálnu pozíciu rámu


### Poznámka:

Nastavte jas, kontrast a pozíciu jasného rámu pre lepší zážitok zo sledovania.

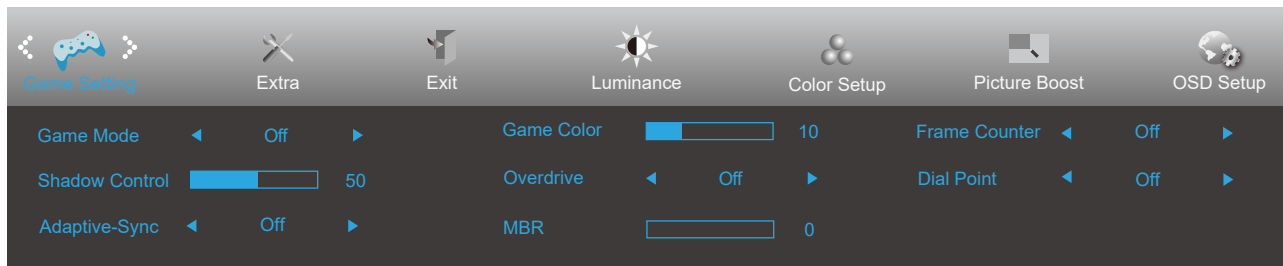
Keď je režim „HDR Mode“ v sekcii „Luminancia“ nastavený na „non-off“, všetky položky v „Zosilnení obrazu“ nie je možné upravovať.


## Nastavenie OSD



	Jazyk		Vyberte jazyk OSD
	Časový limit	5-120	Nastavte časový limit OSD
	H. poloha	0-100	Nastavte horizontálnu polohu OSD
	V. poloha	0-100	Nastavte vertikálnu polohu OSD
	Priehľadnosť	0-100	Nastavte priehľadnosť OSD
	Pripomenka prestávky	Zapnuté / vypnuté	Pripomenka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu

## Nastavenie hry



	Herný režim	Vypnuté	Žiadna optimalizácia v Hernom režime.
		FPS	Pre hranie FPS (strielačky z pohľadu prvej osoby). Zlepšuje detaily čiernej farby v tmavých témach.
		RTS	Pre hranie RTS (strategické hry v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Závodné	Pre hranie závodných hier poskytuje najrýchlejšiu odozvu a vysokú saturáciu farieb.
		Hráč 1	Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Hráč 1.
		Hráč 2	Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Hráč 2.
		Hráč 3	Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Hráč 3.
	Ovládanie tieňov	0-100	Ovládanie tieňov Predvolené je 50, potom môže koncový používateľ upraviť hodnotu od 0 do 50 alebo od 50 do 100 na zvýšenie kontrastu pre jasnejší obraz. 1. Ak je obraz príliš tmavý na jasné rozlíšenie detailov, upravte hodnotu od 50 do 100 pre jasnejší obraz. 2. Ak je obraz príliš svetlý na jasné rozlíšenie detailov, upravte hodnotu od 50 do 0 pre jasnejší obraz.
	Adaptive-Sync	Z a p n u t é a l e b o vypnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync. Pripomenka spustenia Adaptive-Sync: Keď je funkcia Adaptive-Sync povolená, môže dôjsť k blyskaniu v niektorých herných prostrediach.
	Herná farba	0-20	Herná farba poskytuje 0-20 úrovni na úpravu saturácie pre lepší obraz.
	Overdrive	Vypnuté	Nastavte čas odozvy.
		Slabé	
		Stredné	
Silné			
Herná farba	0 ~ 20	Herná farba poskytuje 0-20 úrovni na úpravu saturácie pre lepší obraz.	
Počítadlo snímkov	Vypnuté / Pravý horný roh / Pravý dolný roh / Ľavý dolný roh / Ľavý horný roh	Zobraziť frekvenciu V v zvolenom rohu	
Bod zamerania	Z a p n u t é a l e b o vypnuté	Funkcia „Bod zamerania“ umiestňuje indikátor zamerania do stredu obrazovky, aby pomohla hráčom pri hraní hier prvej osoby (FPS) s presným a precíznym zameraním.	

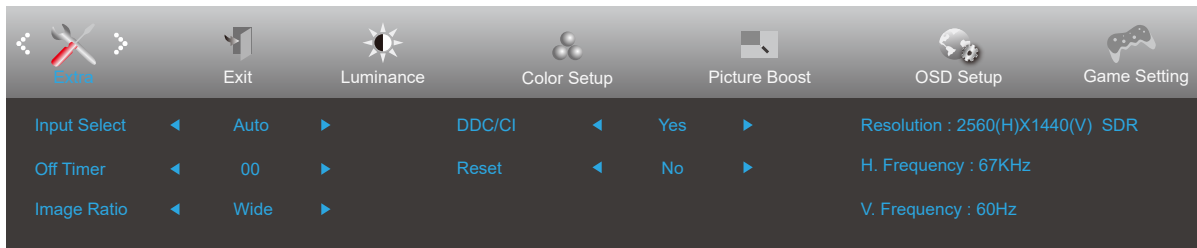
### Poznámka:


Keď je „HDR režim“ v položke „Luminancia“ nastavený na hodnotu inú ako „Vypnuté“, položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“ a „Farba hry“ nie je možné upravovať.

Keď je „Farebný gamut“ v položke „Nastavenie farieb“ nastavený na „sRGB“, položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“ a „Farba hry“ nie je možné upravovať.

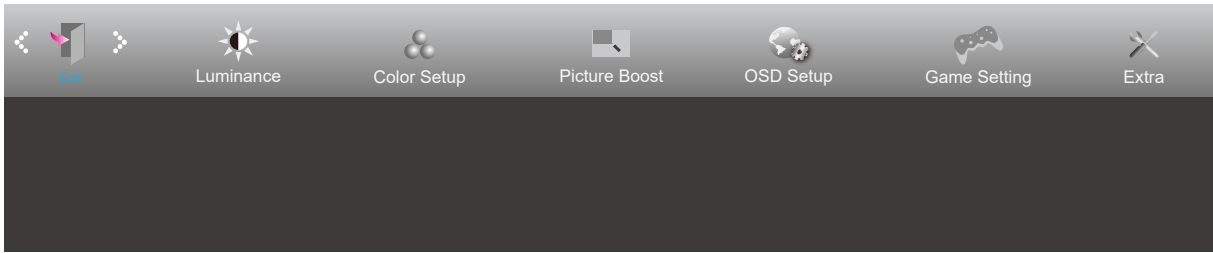


## Extra



	Výber vstupu		Vyberte zdroj vstupného signálu
	Časovač vypnutia	0-24 hodín	Vyberte čas vypnutia DC
	Pomer obrazu	Široký	Vyberte pomer obrazu pre zobrazenie.
		4:3	
	DDC/CI	Áno alebo Nie	Zapnúť/Vypnúť podporu DDC/CI
Reset	Áno alebo Nie	Obnoviť menu na predvolené nastavenia	
	ENERGY STAR® alebo Nie	Obnoviť menu na predvolené nastavenia (ENERGY STAR® dostupné pre vybrané modely)	

## Ukončit



	Ukončit		Ukončit hlavní OSD
---	---------	--	--------------------

## LED indikátor


<b>Stav</b>	<b>Farba LED</b>
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

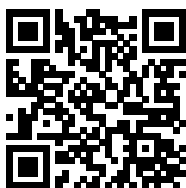
# Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
<b>Indikátor napájania nie je rozsvietený</b>	Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
<b>Na obrazovke nie je žiadny obraz</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájanie.</li> <li>• Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou VGA kábla) Skontrolujte pripojenie VGA kábla. (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DP kábla) Skontrolujte pripojenie DP kábla. * VGA/HDMI/DP vstup nemusí byť dostupný na každom modeli.</li> <li>• Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Odporúčame nastaviť optimálne rozlíšenie) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu.</li> <li>• Vidíte "Vstup nie je podporovaný" na obrazovke? Túto správu môžete vidieť, keď signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať.</li> <li>• Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.</li> </ul>
<b>Obraz je rozmazaný a má problém s tieňovaním duchov.</b>	Nastavte ovládanie kontrastu a jasú. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane.
<b>Obraz sa trbliece, bliká alebo sa na obraze objavuje vlnový vzor.</b>	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri používanom rozlíšení.
<b>Monitor je zaseknutý v aktívnom režime vypnutia."</b>	Vypínač počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača musí byť pevne zasunutá vo svojom slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Uistite sa, že váš počítač je funkčný stlačením klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by mala po stlačení klávesy CAPS LOCK buď ZAPNÚŤ, alebo VYPNÚŤ.
<b>Chýba jedna z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ).</b>	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
<b>Obraz na obrazovke nie je správne centrován alebo má nesprávnu veľkosť.</b>	Nastavte H-pozíciu a V-pozíciu alebo stlačte rýchlu klávesu (AUTO).
<b>Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá ako biela).</b>	Nastavte RGB farbu alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
<b>Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke.</b>	Použite režim vypnutia Windows 7/8/10 na nastavenie CLOCK a FOCUS. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
<b>Predpisy a servis</b>	Prosím, pozrite si informácie o predpisoch a servise v manuáli na CD alebo na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (na vyhľadanie modelu, ktorý ste zakúpili vo vašej krajine, a na nájdenie informácií o predpisoch a servise na stránke podpory).

# Špecifikácia

## Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	Q27B35E		
	Riadiaci systém	TFT farebný LCD		
	Viditeľná veľkosť obrazu	68,5 cm uhlopriečka		
	Rozstup pixelov	0,2331 (H) mm x 0,2331 (V) mm		
	Farba displeja	16,7 milióna farieb		
Ostatné	Horizontálny rozsah snímania	30 kHz~114 kHz		
	Maximálna horizontálna veľkosť snímania	596,736 mm		
	Vertikálny rozsah snímania	48~75 Hz		
	Vertikálna veľkosť skenovania (maximálna)	335,664 mm		
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	2560x1440@60Hz		
	Maximálne rozlíšenie	2560x1440@75Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájania	19V  2A		
	Spotreba energie	Typická (predvolený jas a kontrast)	20W	
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤34W	
		Režim pohotovosti	≤ 0,3W	
	Odvod tepla	Normálny režim prevádzky	68,49 BTU/h (typ.)	
		Režim spánku (pohotovostný režim)	<1,03 BTU/h	
Režim vypnutia		<0 BTU/h		
Režim vypnutia (AC vypínač)		0 BTU/h		
Environmentálny	Teplota	Prevádzková	0 °C~40 °C	
		Nepracovná	-25 °C~55 °C	
	Vlhkosť	Prevádzková	10 %~85 % (bez kondenzácie)	
		Nepracovná	5 %~93 % (bez kondenzácie)	
	Nadmorská výška	Prevádzková	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Nepracovná	0m~12192m (0ft~40000ft)	

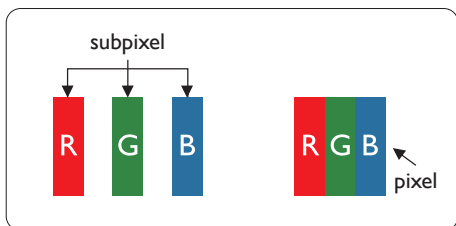


# Politika defektov pixelov panelov monitorov AOC

AOC sa snaží dodávať produkty najvyššej kvality. Používame niektoré z najmodernejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Napriek tomu sú defekty pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez defektov pixelov, no AOC zaručuje, že každý monitor s neprijateľným počtom defektov bude opravený alebo vymenený v rámci záruky. Táto informácia vysvetľuje rôzne typy defektov pixelov a definuje prijateľné úrovne defektov pre každý typ. Aby bolo možné uplatniť opravu alebo výmenu v rámci záruky, musí počet defektov pixelov na paneli monitora prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad nesmie byť poškodených viac ako 0,0004 % subpixelov na monitore.

Navyše AOC stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne normy pre určité typy alebo kombinácie defektov pixelov, ktoré sú výraznejšie viditeľné ako iné. Táto politika platí celosvetovo.



## Pixely a subpixely

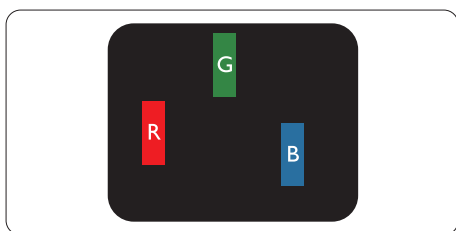
Pixel, alebo obrazový prvok, sa skladá z troch subpixelov v základných farbách červenej, zelenej a modrej. Mnoho pixelov spolu tvorí obraz. Keď sú všetky subpixely pixelu rozsvietené, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden biely pixel. Keď sú všetky zhasnuté, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden čierny pixel. Iné kombinácie rozsvietených a zhasnutých subpixelov sa zobrazujú ako pixely iných farieb.

### Typy chýb pixelov

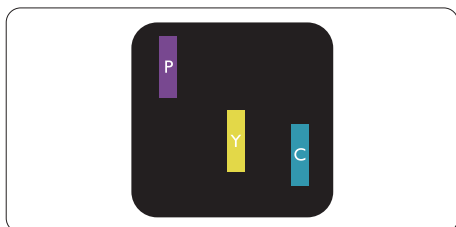
Chyby pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie chýb pixelov a v každej kategórii niekoľko typov chýb subpixelov.

### Chyby jasných bodov

Chyby jasných bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixel, ktoré sú vždy rozsvietené alebo „zapnuté“. To znamená, že jasný bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje tmavý vzor. Existujú tieto typy chýb jasných bodov.



Jeden svietiaci červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susediace svietiace subpixely:

- Červený + modrý = fialová
- Červený + zelený = žltá
- Zelená + Modrá = Tyrkysová (svetlomodrá)



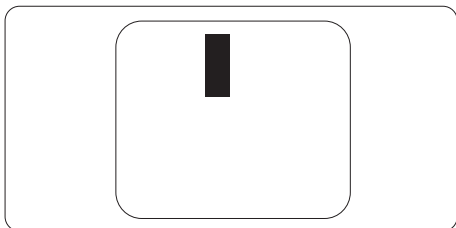
Tri susedné rozsvietené subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý jasný bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší ako susedné body, zatiaľ čo zelený jasný bod je o 30 % jasnejší ako susedné body.

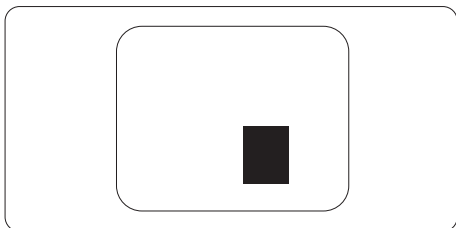
### Čierne bodové defekty

Čierne bodové defekty sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy tmavé alebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje svetlý vzor. Toto sú typy čiernych bodových defektov.



### Blížkosť pixelových defektov

Pretože pixelové a subpixelové defekty rovnakého typu, ktoré sú blízko seba, môžu byť výraznejšie, AOC stanovuje aj tolerancie pre blízkosť pixelových defektov.



### Tolerancie pixelových defektov

Aby bol monitor oprávnený na opravu alebo výmenu z dôvodu pixelových defektov počas záručnej doby, musí mať panel monitora AOC pixelové alebo subpixelové defekty presahujúce tolerancie uvedené v online príručke.

DEFEKTY SVETLÝCH BODIEK	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 svietiaci subpixel	2
2 susediace svietiace subpixely	1
3 susediace svietiace subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi svetlých bodiek*	$\geq 15$ mm
Celkový počet defektov svetlých bodiek všetkých typov	2
DEFEKTY TMAVÝCH BODIEK	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susediace tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susediace tmavé subpixely	$\leq 1$
Vzdialenosť medzi dvoma čiernymi bodovými defektmi*	$\geq 15$ mm
Celkový počet čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÝ POČET BODOVÝCH DEFEKTOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet jasných alebo čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

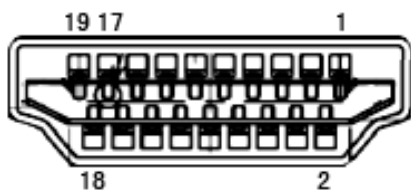
\*: 1 alebo 2 susediace subpixelové chyby = 1 bodová chyba.

## Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE ( $\pm 1$ Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz)	ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
IBM REŽIMY			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC REŽIMY			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

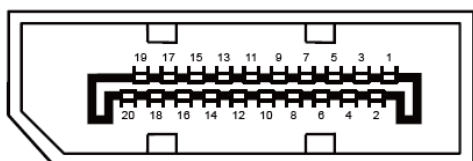
**Poznámka: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie polí) rôznych operačných systémov a grafických kariet dôjsť k určitej chybe ( $\pm 1$  Hz). Pre zlepšenie kompatibility bol nominálny obnovovací kmitočet tohto produktu zaokrúhlený. Prosím, pozrite si skutočný produkt.**

## Priradenie pinov



### 19-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS dáta 2+	9.	TMDS dáta 0-	17.	DDC/CEC zem
2.	TMDS dáta 2 tienenie	10.	TMDS hodiny +	18.	+5V napájanie
3.	TMDS dáta 2-	11.	TMDS hodiny tienenie	19.	Detekcia Hot Plug
4.	TMDS dáta 1+	12.	TMDS hodiny-		
5.	TMDS dáta 1 tienenie	13.	CEC		
6.	TMDS dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Dáta 0 tienenie	16.	SDA		



### 20-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## **Funkcia Plug & Play DDC2B**

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.