

AOC



**LCD монитор
Кориснички приручник**

Q27B35E

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безбедност.....	1
Народне конвенције.....	1
Напајање.....	2
Инсталација.....	3
Чишћење.....	4
Остало.....	5
Подешавање.....	6
Садржај паковања.....	6
Подешавање постоља и базе.....	7
Подешавање угла гледања.....	8
Повезивање монитора.....	9
Зидно монтирање.....	10
Adaptive-Sync функција.....	11
HDR.....	12
Подешавање.....	13
Пречице.....	13
Подешавање OSD-а.....	15
Луминација.....	16
Подешавање боја.....	17
Побољшање слике.....	18
Подешавање OSD-а.....	19
Подешавање игре.....	20
Додатно.....	21
Излаз.....	22
LED индикатор.....	23
Решавање проблема.....	24
Техничке спецификације.....	25
Опште техничке спецификације.....	25
Политика дефеката пиксела на AOC мониторима.....	26
Предефинисани режими приказа.....	28
Распоред пинова.....	29
Plug and Play.....	30

Безбедност

Националне конвенције

Следеће подсекције описују нотационе конвенције коришћене у овом документу.

Напомене, упозорења и опрези

Током овог приручника, блокови текста могу бити праћени иконицом и штампани у подебљаном или курзивном писму. Ови блокови представљају напомене, упозорења и опрезе, и користе се на следећи начин:



НАПОМЕНА: НАПОМЕНА указује на важне информације које вам помажу да боље користите ваш рачунарски систем.





ОПРЕЗ: ОПРЕЗ указује на могућу штету хардверу или губитак података и објашњава како да избегнете проблем.





УПОЗОРЕЊЕ: УПОЗОРЕЊЕ указује на могућност телесне повреде и објашњава како да избегнете проблем. Нека упозорења могу се појавити у алтернативним форматима и могу бити без иконице. У таквим случајевима, специфична презентација упозорења је прописана од стране регулаторних органа.


Напајање


 Монитор треба да се користи само са врстом извора напајања назначеном на етикети. Ако нисте сигурни у врсту напајања у вашем дому, обратите се продавцу или локалној електродистрибуционој компанији.

 Искључите уређај током олује са муњом или када се неће користити дуже време. Ово ће заштитити монитор од оштећења услед преоптерећења електричном енергијом.

 Не преоптерећујте продужне каблове и електричне разводне траке. Претерано оптерећење може довести до пожара или електричног удара.

 За задовољавајући рад користите монитор само са UL сертификованим рачунарима који имају одговарајуће конфигуриране утичнице означене између 100-240V AC, минимум 5A.

 Зидна утичница треба да буде инсталирана у близини опреме и да буде лако доступна.

 За употребу само са приложеним адаптером за напајање.

Произвођачи: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Модел: ADPC1938EX

Инсталација

! Не постављајте монитор на нестабилна колица, постоље, трипод, носач или сто. Ако монитор падне, може повредити особу и изазвати озбиљна оштећења овог производа. Користите само колица, постоље, трипод, носач или сто које препоручује произвођач или који се продаје уз овај производ. Пратите упутства произвођача. Пратите упутства приликом инсталације производа и користите монтажне додатке које препоручује произвођач. Комбинацију производа и колица треба померати пажљиво.

! Никада не гурајте било који предмет у прорез на кућишту монитора. То може оштетити делове кола и изазвати пожар или електрични удар. Никада не прскајте течности по монитору.

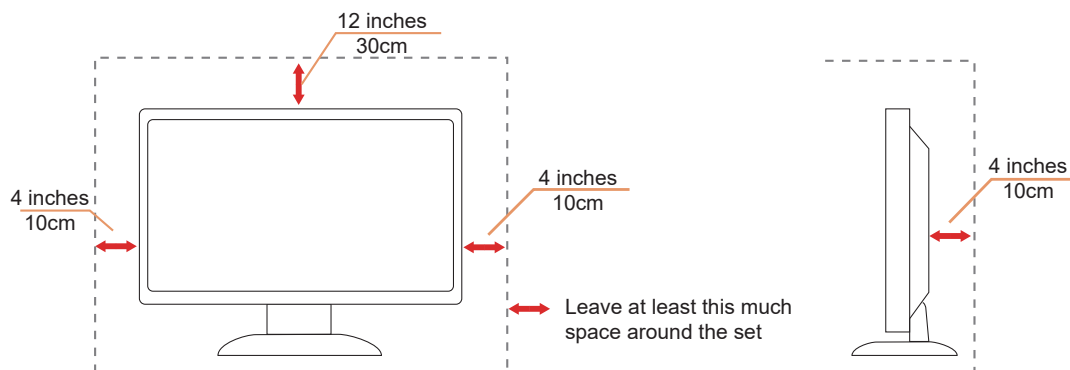
! Не постављајте предњу страну производа на под.

! Ако монтирате монитор на зид или полицу, користите монтажни комплет одобрен од стране произвођача и пратите упутства из комплета.


! Оставите простор око монитора као што је приказано испод. У супротном, циркулација ваздуха може бити недовољна, што може довести до прегревања, пожара или оштећења монитора.


! Да бисте избегли потенцијална оштећења, као што је одвајање панела од оквира екрана, обезбедите да монитор не буде нагнут наспрамо надоле више од -5 степени. Ако се прекорачи максимални нагиб монитора надоле од -5 степени, оштећење монитора неће бити покривено гаранцијом.

Погледајте испод препоручене зоне за вентилацију око монитора када је монитор постављен на зид или на постоље:




Чишћење


 Редовно чистите кућиште меком крпом навлаженом водом.


 При чишћењу користите меку памучну или микрофибер крпу. Крпа треба да буде влажна и скоро сува, не дозвољавајте да течност уђе у кућиште.



 Молимо искључите кабл за напајање пре чишћења производа.


Остало


 Ако производ испушта необичан мирис, звук или дим, ОДМАХ искључите утикач из струје и контактирајте сервисни центар.

 Проверите да ли отвори за вентилацију нису блокирани столом или завесом.

 Не излажите LCD монитор јаком вибрацијом или ударцима током рада.

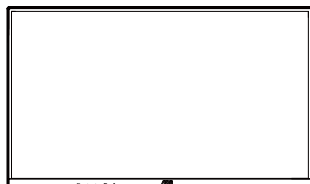
 Не ударајте и не испуштајте монитор током рада или транспорта.

 Каблови за напајање морају бити безбедносно одобрени. За Немачку, кабл треба да буде H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или бољи. За друге земље користите одговарајуће типове каблова.

 Прекомерни звук из слушалица може изазвати губитак слуха. Подешавање еквилајзера на максимум повећава излазни напон слушалица и тиме ниво звука.

Подешавање

Садржај у паковању



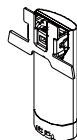
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



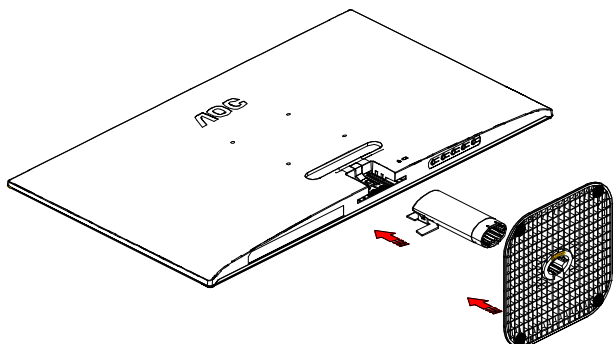
DisplayPort Cable

* Сви сигнални каблови неће бити обезбеђени за све земље и регионе. Молимо проверите код локалног продавца или АОС филијале ради потврде.

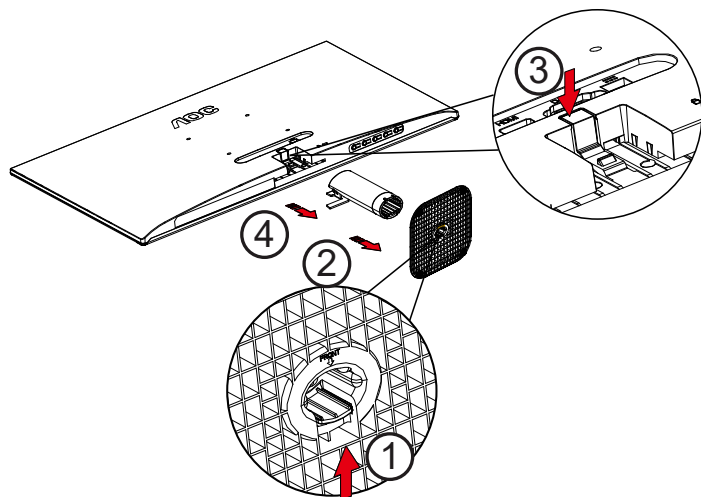
Подешавање постоља и базе

Молимо подесите или уклоните базу пратећи кораке у наставку.

Подешавање:



Уклањање:

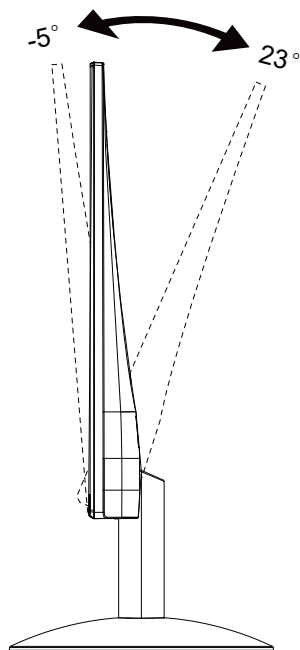


Подешавање угла гледања

За оптималан приказ препоручује се да гледате директно у монитор, а затим подесите угао монитора по сопственој жељи.

Држите постоље како монитор не би пао приликом мењања угла.

Можете подесити монитор на следећи начин:



НАПОМЕНА:

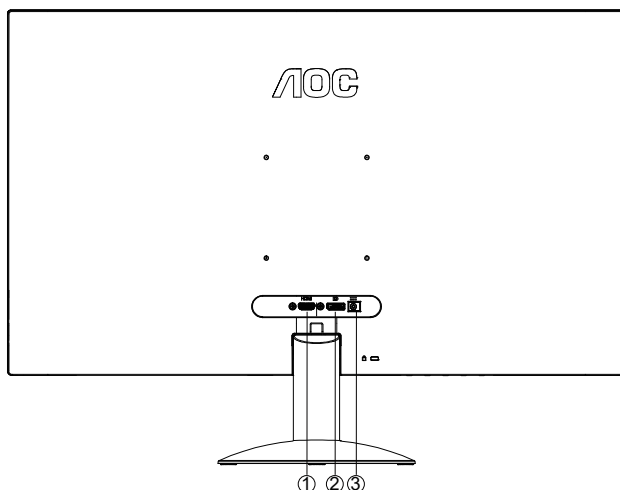
Не додирујте LCD екран приликом мењања угла. Додиривање LCD екрана може проузроковати оштећење.

УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не буде нагнут надолу више од -5 степени.
2. Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите само оквир екрана.

Повезивање монитора

Прикључци каблова на задњој страни монитора:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Напајање

Повежите са рачунаром

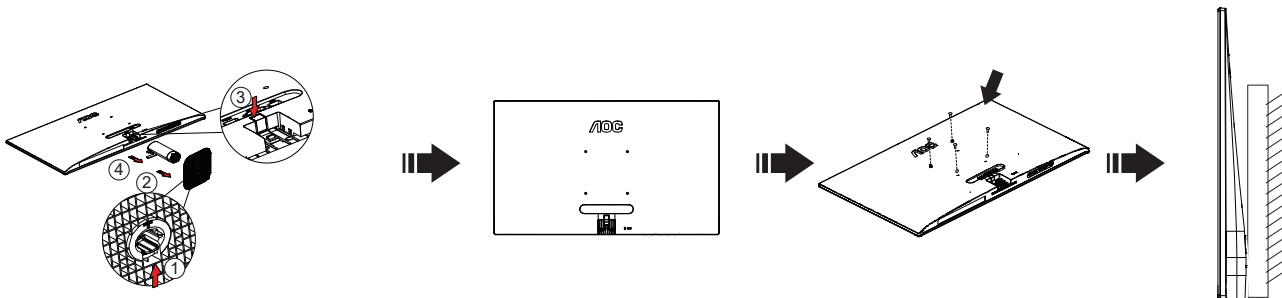
1. Чврсто прикључите кабл за напајање на задњој страни екрана.
2. Искључите рачунар и извадите кабл за напајање.
3. Повежите кабл за сигнал екрана на видео прикључак на рачунару.
4. Укључите кабл за напајање рачунара и екрана у најближу утичницу.
5. Укључите рачунар и монитор.

Ако монитор приказује слику, инсталација је завршена. Ако слика није приказана, погледајте одељак Решавање проблема.

Да бисте заштитили опрему, увек искључите рачунар и LCD монитор пре повезивања.

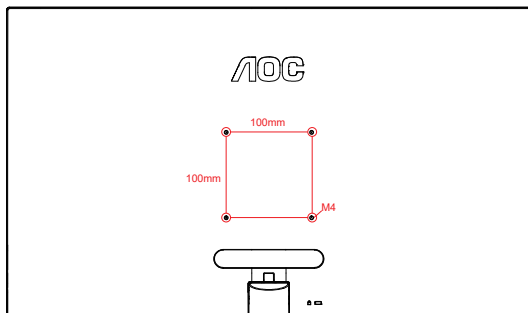
Зидно монтирање

Припрема за инсталацију опционог зидног носача.

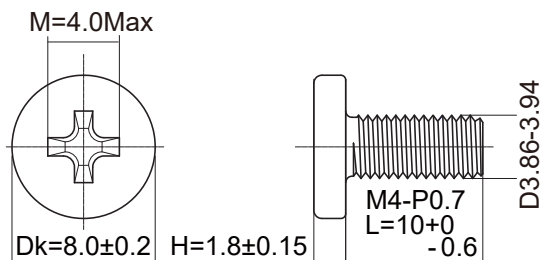



Овај монитор може бити причвршћен на зидни носач који се купује посебно. Пре ове процедуре искључите напајање. Пратите следеће кораке:

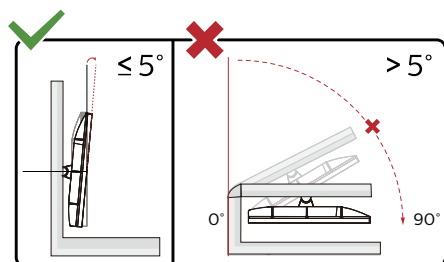
1. Уклоните постоље.
2. Пратите упутства произвођача за монтажу зидног носача.
3. Поставите зидни носач на задњу страну монитора. Ускладите рупе на носачу са рупама на задњој страни монитора.
4. Поново повежите каблове. Погледајте кориснички приручник који је достављен уз опциони зидни носач за упутства о његовом причвршћивању на зид.



Спецификација вијакa за зидни носач: M4*(10+X) мм, (X = дебљина носача за зид)



 **Напомена: ВЕСА монтажне рупе нису доступне за све моделе, молимо проверите код продавца или званичног одељења АОС-а. За монтажу на зид увек контактирајте произвођача.**



* Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не буде нагнут надоле више од -5 степени.
2. Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите само оквир екрана.

Adaptive-Sync функција

1. Adaptive-Sync функција ради са DP/HDMI интерфејсима.
2. Компатибилне графичке картице: Препоручена листа је наведена у наставку, а може се проверити и на www.AMD.com.

Графичке картице

- Radeon™ RX Vega серија
- Radeon™ RX 500 серија
- Radeon™ RX 400 серија
- Radeon™ R9/R7 300 серија (осим R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серија
- Radeon™ R9 Fury серија
- Radeon™ R9/R7 200 серија (осим R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

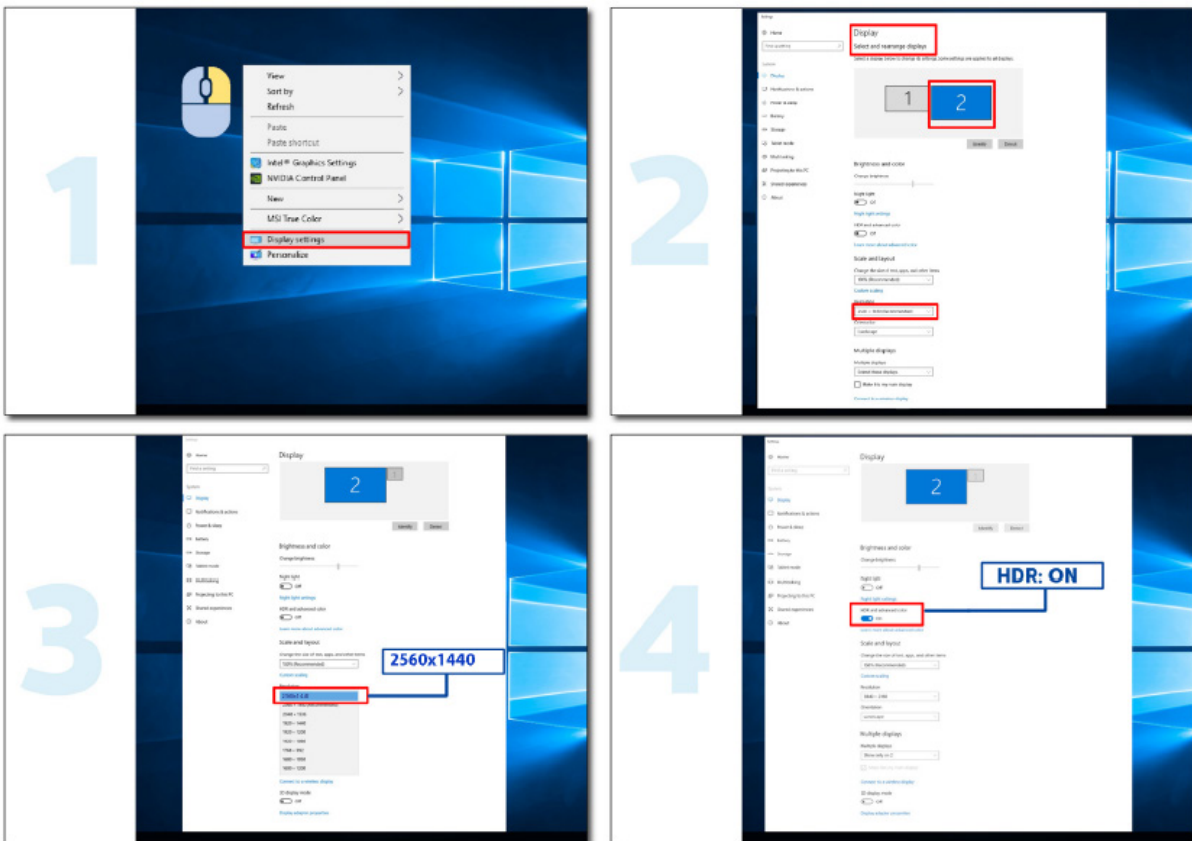
HDR

Овај монитор је компатибилан са улазним сигнаlima формата HDR10.

Екран може аутоматски активирати HDR функцију ако су плејер и садржај компатибилни. Молимо контактирајте произвођача уређаја и провајдера садржаја ради информација о компатибилности вашег уређаја и садржаја. Ако вам није потребна аутоматски активирана HDR функција, изаберите „ИСКЉУЧЕНО“ у менију подешавања екрана.

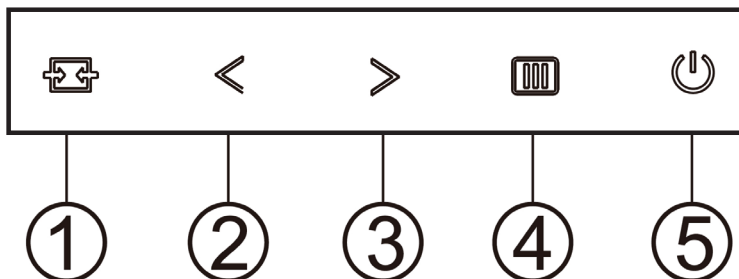
Напомена:

1. Резолуција 3840×2160@50Hz/60Hz доступна је само на уређајима као што су UHD плејери или Xbox/PS.
2. Подешавања екрана:
 - а. Резолуција екрана је подешена на 2560×1440, а HDR је подразумевано укључен. У овим условима екран може благо затамнити, што указује на активирање HDR-a.
 - б. Након уласка у апликацију, најбољи HDR ефекат постиже се када се резолуција промени на 2560×1440 (ако је доступно).



Подешавање

Пречице



1	Извор/Излаз
2	Јасна слика/<
3	Однос слике/>
4	Мени/Унеси
5	Напајање

Мени/Потврда

Када нема OSD-а, притисните да бисте приказали OSD или потврдили избор.

Напајање

Притисните дугме за напајање да бисте укључили монитор.

Однос слике

Када нема OSD-а, притисните > пречицу да активирате однос слике, а затим притисните < или > да подесите 4:3 или широки формат. (Ако је величина екрана производа 4:3 или је резолуција улазног сигнала широк формат, пречица за подешавање је онемогућена).

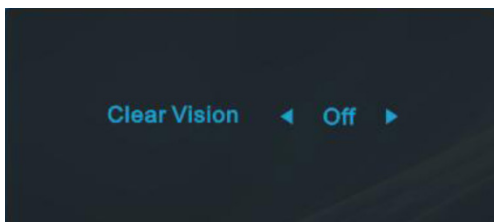
Извор/Излаз

Када је OSD затворен, притискање дугмета Source/Exit активира функцију пречице за извор.

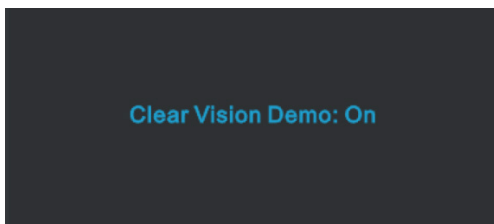
Када је OSD затворен, држите дугме Source/Exit око 2 секунде да бисте покренули аутоматску конфигурацију (само за моделе са D-Sub прикључком).

Clear Vision

1. Када нема OSD-а, притисните дугме „<“ да активирате Clear Vision.
2. Користите дугмад „>“ или „>“ да изаберете између слабог, средњег, јаког или искљученог режима. Подразумевано подешавање је увек „искључено“.



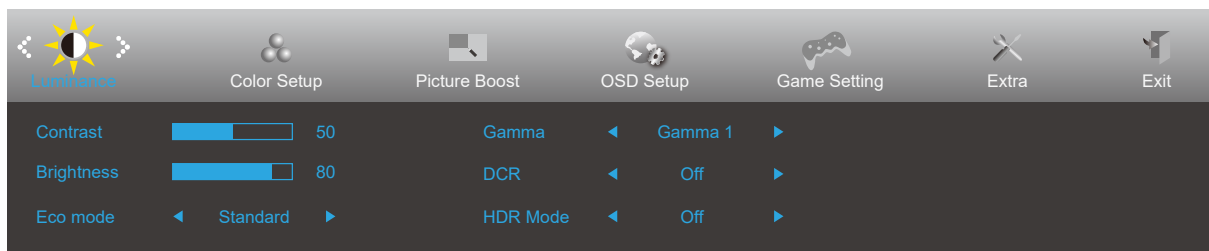
3. Притисните и држите дугме „<“ 5 секунди да активирате Clear Vision Demo, а порука „Clear Vision Demo: укључено“ ће се приказати на екрану 5 секунди. Притисните дугме Menu или Exit, порука ће нестати. Поново притисните и држите дугме „<“ 5 секунди, Clear Vision Demo ће бити искључен.











Функција Clear Vision обезбеђује најбоље искуство приказа слике претварајући слике ниске резолуције и замућене слике у јасне и живописне.

OSD подешавања

Основна и једноставна упутства за контролна дугмад.

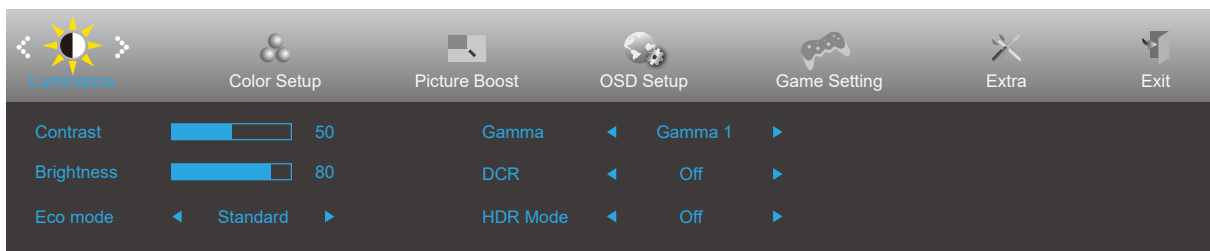


- 1). Притисните  MENU дугме да бисте активирали OSD прозор.
- 2). Притисните < Лево или > Десно да бисте се кретали кроз функције. Када је жељена функција истакнута, притисните  MENU дугме да бисте је активирали, притисните < Лево или > Десно да бисте се кретали кроз функције подменија. Када је жељена функција истакнута, притисните  MENU дугме да бисте је активирали.
- 3). Притисните < Лево или > да бисте променили подешавања изабране функције. Притисните  да изађете. Ако желите да подесите неку другу функцију, поновите кораке 2-3.
- 4). Функција закључавања OSD-а: Да бисте закључали OSD, притисните и држите  дугме MENU док је монитор искључен, а затим притисните  дугме за укључивање да бисте укључили монитор. Да бисте откључали OSD, притисните и држите  дугме MENU док је монитор искључен, а затим притисните  дугме за укључивање да бисте укључили монитор.

Напомене:

- 1). Ако уређај има само један улазни сигнал, опција „Избор улаза“ није доступна за подешавање.
- 2). ECO режими (осим Стандардног режима), DCR, DCB режим и Picture Boost – од ових четири стања може бити активно само једно.

луминација



	Контраст	0-100		Контраст из Дигиталног регистра.
	Осветљеност	0-100		Подешавање позадинског осветљења.
	Еко режим	Стандард	<input checked="" type="checkbox"/>	Стандардни режим.
		Текст		Текстуални режим.
		Интернет		Интернет режим.
		Игра		Режим игре.
		Филм		Режим филма.
		Спорт		Режим спорта.
		Читање		Режим читања.
	Гама	Гама 1		Подесите на Гама 1.
		Гама 2		Подесите на Гама 2.
		Гама 3		Подесите на Гама 3.
	DCR	Укључено		Омогућите динамички контраст.
		Искључено		Онемогућите динамички однос контраста.
	HDR	Искључено / DisplayHDR / HDR слика / HDR филм / HDR игра		Онемогућите или омогућите HDR
HDR режим	Искључено		Изаберите HDR режим.	
	HDR слика			
	HDR филм			
	HDR игра			

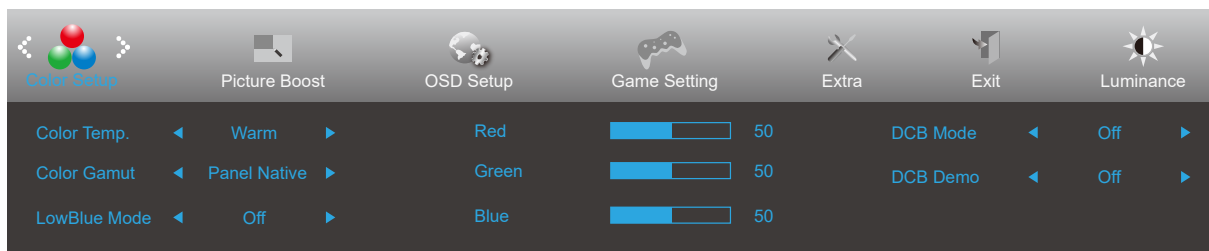
Напомена:


Када је „HDR“ подешен на „не-искључено“, ставке „Контраст“, „Осветљеност“, „ECO“, „Гама“ и „DCR“ не могу се подешавати.

Када је „HDR режим“ подешен на „не-искључено“, ставке „Контраст“, „ECO“ и „Гама“ не могу се подешавати.

Када је „Колор гамут“ у „Подешавању боја“ подешен на „sRGB“, ставке „Контраст“, „ECO“, „Гама“ и „HDR режим“ не могу се подешавати.

Подешавање боја



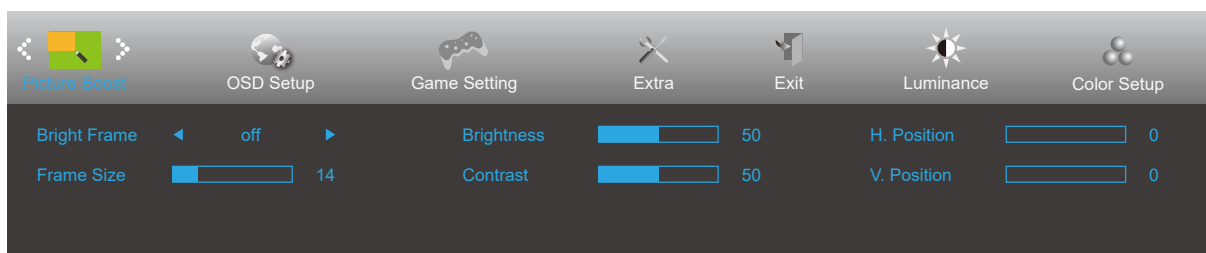
	Температура боје	Топло	Учитајте топлу температуру боје из EEPROM-а.
		Нормално	Учитајте нормалну температуру боје из EEPROM-а.
		Хладно	Враћање хладне температуре боје из EEPROM-а.
		Корисник	Враћање температуре боје из EEPROM-а.
	Опсег боја	Изворни панел	Панел са стандардним простором боја.
		sRGB	Враћање sRGB температуре боје из EEPROM-а.
	Режим смањене плаве светлости	Искључено / Мултимедија / Интернет / Канцеларија / Читање	Смањује таласну дужину плаве светлости контролом температуре боје.
	Црвена	0-100	Појачање црвене из дигиталног регистра.
	Зелена	0-100	Појачање зелене из дигиталног регистра.
	Плава	0-100	Појачање плаве из дигиталног регистра.
	DCB режим	Пуна побољшања	Онемогућите или омогућите режим Пуна побољшања
		Природна кожа	Онемогућите или омогућите режим Природна кожа
		Зелено поље	Онемогућите или омогућите режим Зелено поље
		Небеско плава	Онемогућите или омогућите режим Небеско плава
		АутоДетект	Онемогућите или омогућите режим АутоДетект
		Искључено	Онемогућите или омогућите DCB режим
DCB демо	Укључено или искључено	Онемогућите или омогућите демо	


Напомена:

Када је „HDR режим“ под „луминација“ подешен на „не-искључено“, сви параметри у „Подешавању боја“ не могу се подесити.

Када је „Гама боја“ подешена на „sRGB“, сви параметри у „Подешавању боја“ не могу се подесити осим Гаме боја.

Повећање слике



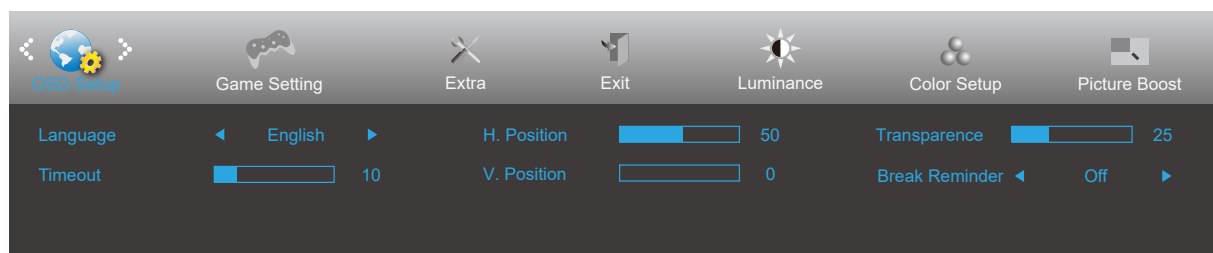
	Светли оквир	укључено или искључено	Онемогући или омогући Светли оквир
	Величина оквира	14-100	Подеси величину оквира
	Осветљеност	0-100	Подеси осветљеност оквира
	Контраст	0-100	Подеси контраст оквира
	Х. позиција	0-100	Подеси хоризонталну позицију оквира
	В. позиција	0-100	Подеси вертикалну позицију оквира

Напомена:

Подесите осветљеност, контраст и позицију Светлог оквира ради бољег приказа.

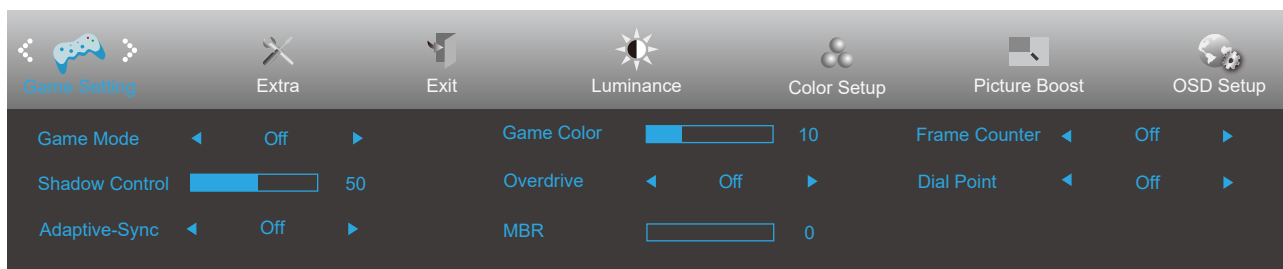
Када је „HDR режим“ у „Луминација“ подешен на „не-искључено“, сви параметри у „Повећање слике“ не могу се подесити.


Подешавање OSD-а



	Језик		Изаберите језик OSD менија
	Време истека	5-120	Подеси време истека OSD менија
	Х. позиција	0-100	Подесите хоризонталну позицију OSD-а
	В. позиција	0-100	Подесите вертикалну позицију OSD-а
	Прозирност	0-100	Подесите прозирност OSD-а
	Подсетник за паузу	укључено / искључено	Подсетник за паузу ако корисник непрекидно ради више од 1 сат

Подешавање игре



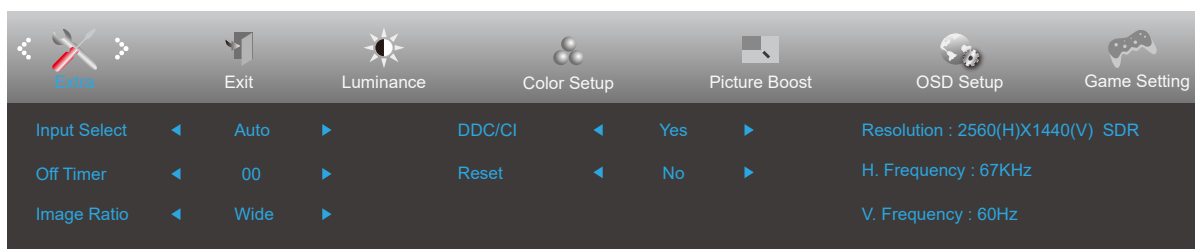
	Режим игре	Искључено	Нема оптимизације у Режиму игре.
		FPS	За играње FPS (First Person Shooters) игара. Побољшава детаље црне боје у тамним темама.
		RTS	За играње RTS (Real Time Strategy). Побољшава квалитет слике.
		Рејсинг	За играње тркачких игара обезбеђује најбрже време одзива и високу zasiћеност боја.
		Играчи 1	Корисничка подешавања сачувана као Играчи 1.
		Играчи 2	Корисничка подешавања сачувана као Играчи 2.
		Играчи 3	Корисничка подешавања сачувана као Играчи 3.
	контрола сенки	0-100	Контрола сенки подразумевано је 50, корисник може подесити вредност од 0 до 50 или од 50 до 100 ради повећања контраста и јасније слике. 1. Ако је слика превише тамна за јасно уочавање детаља, подесите вредност од 50 до 100 за јаснију слику. 2. Ако је слика превише светла за јасно уочавање детаља, подесите вредност од 50 до 0 за јаснију слику.
	Adaptive-Sync	Укључено или искључено	Онемогућите или омогућите Adaptive-Sync. Подсетник за рад Adaptive-Sync: Када је Adaptive-Sync омогућен, могуће је треперење у неким играчким окружењима.
	Боја игре	0-20	Боја игре омогућава подешавање zasiћености у распону од 0 до 20 ради бољег приказа.
Overdrive	Искључено	Подесите време одзива.	
	Слабо		
	Средње		
	Јако		
Боја игре	0 ~ 20	Боја игре омогућава подешавање zasiћености у распону од 0 до 20 ради бољег приказа.	
Бројач кадрова	Искључено / Горњи десни угао / Доњи десни угао / Доњи леви угао / Горњи леви угао	Прикажи V фреквенцију у изабраном углу	
Тачка нишана	Укључено или искључено	Функција „Тачка нишана“ поставља индикатор нишана у центар екрана како би помогла играчима у играма првог лица (FPS) да циљају прецизно и тачно.	


Напомена:

Када је „HDR режим“ у „Луминација“ подешен на нешто друго осим „искључено“, ставке „Режим игре“, „Контрола сенки“ и „Боја игре“ не могу се подесити.

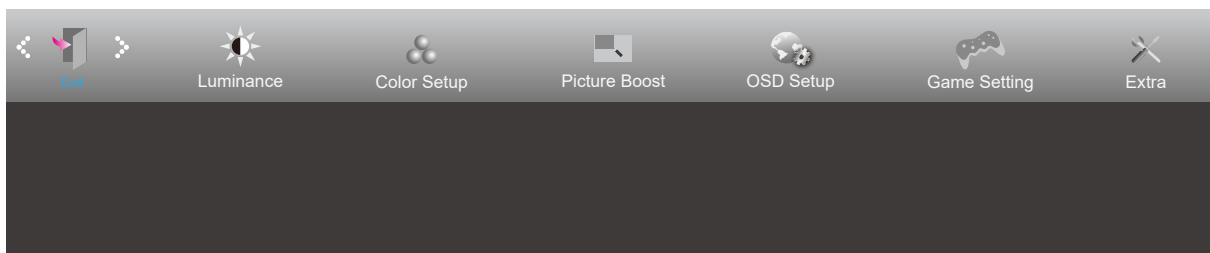
Када је „Колор гамут“ у „Подешавање боја“ подешен на „sRGB“, ставке „Режим игре“, „Контрола сенки“ и „Боја игре“ не могу се подесити.

Додатно



	Избор улаза		Изаберите извор улазног сигнала
	Тајмер искључења	0-24 сата	Изаберите време искључења DC напајања
	Однос слике	Широки	Изаберите однос слике за приказ.
		4:3	
	DDC/CI	Да или Не	Укључи/искључи подршку за DDC/CI
	Ресетуј	Да или Не	Ресетуј мени на подразумеване поставке
ENERGY STAR® или Не		Ресетуј мени на подразумеване поставке (ENERGY STAR® доступан за изабране моделе)	

Излаз



	Излаз		Излаз из главног OSD менија
---	-------	--	-----------------------------

LED индикатор


Статус	Боја LED индикатора
Режим пуне снаге	Бела
Режим активног искључивања	Наранџаста

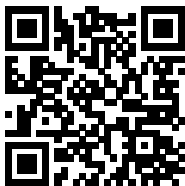
Решавање проблема

Проблем и питање	Могућа решења
LED индикатор напајања није УКЉУЧЕН	Уверите се да је тастер за напајање УКЉУЧЕН и да је кабл за напајање правилно повезан са уземљеном утичницом и монитором.
Нема слике на екрану	<ul style="list-style-type: none"> • Да ли је кабл за напајање правилно повезан? Проверите везу кабла за напајање и напајање. • Да ли је видео кабл исправно повезан? (Повезано преко VGA кабла) Проверите везу VGA кабла. (Повезано преко HDMI кабла) Проверите везу HDMI кабла. (Повезано преко DP кабла) Проверите везу DP кабла. * VGA/HDMI/DP улаз није доступан на сваком моделу. • Ако је напајање укључено, поново покрените рачунар да бисте видели почетни екран (екран за пријаву). Ако се појави почетни екран (екран за пријаву), покрените рачунар у одговарајућем режиму (безбедни режим за Windows 7/8/10) и затим промените фреквенцију видео картице. (Погледајте Постављање оптималне резолуције) Ако се почетни екран (екран за пријаву) не појави, обратите се сервисном центру или вашем продавацу. • Можете ли видети “Улаз није подржан” на екрану? Ову поруку можете видети када сигнал са видео картице пређе максималну резолуцију и фреквенцију коју монитор може правилно обрадити. Подесите максималну резолуцију и фреквенцију коју монитор може правилно обрадити. • Уверите се да су инсталирани АОС драјвери за монитор.
Слика је нејасна и има проблем са сенком (гхостингом).	Подесите контраст и осветљеност. Притисните тастер за аутоматско подешавање (AUTO). Уверите се да не користите продужни кабл или прекидач. Препоручујемо да монитор директно прикључите на излазни конектор видео картице на задњој страни.
Слика се тресе, трепери или се појављује таласasti узорак.	Померите електричне уређаје који могу изазвати електричне сметње што даље од монитора. Користите максималну фреквенцију освежавања коју ваш монитор подржава на коришћеној резолуцији.
Монитор је заглављен у активном режиму искључења.”	Преклопник напајања рачунара треба да буде у положају УКЉУЧЕНО. Видео картица рачунара треба да буде чврсто постављена у свом слоту. Уверите се да је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром. Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није савијен. Проверите да ли ваш рачунар ради тако што ћете притиснути CAPS LOCK тастер на тастатури и посматрати CAPS LOCK LED индикатор. LED индикатор треба да се УКЉУЧИ или ИСКЉУЧИ након притиска на CAPS LOCK тастер.
Недостаје једна од примарних боја (ЦРВЕНА, ЗЕЛЕНА или ПЛАВА).	Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није оштећен. Уверите се да је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром.
Слика на екрану није центрирана или није правилно величине.	Подесите X-позицију и V-позицију или притисните хот-ки (AUTO).
Слика има дефекте у боји (бела не изгледа као бела).	Подесите RGB боју или изаберите жељену температуру боје.
Хоризонталне или вертикалне сметње на екрану.	Користите Windows 7/8/10 режим искључивања за подешавање CLOCK и FOCUS. Притисните тастер за аутоматско подешавање (AUTO).
Регулатива и сервис.	Молимо погледајте информације о регулативи и сервису које се налазе у упутству на CD-у или на www.aoc.com (да бисте пронашли модел који сте купили у вашој земљи и информације о регулативи и сервису на страници за подршку).

Техничке спецификације

Опште спецификације

Панел	Назив модела	Q27B35E		
	Систем управљања	TFT колор LCD		
	Видљива величина слике	68,5 cm дијагонала		
	Пикселски размак	0.2331(H)mm x 0.2331(V) mm		
	Боја дисплеја	16,7 милиона боја		
Остало	Хоризонтални опсег скенирања	30k~114kHz		
	Максимална хоризонтална величина скенирања	596,736 mm		
	Вертикални опсег скенирања	48~75Hz		
	Вертикална величина скенирања (максимална)	335.664 mm		
	Оптимална унапред подешена резолуција	2560x1440@60Hz		
	Максимална резолуција	2560x1440@75Hz		
	Плуг & Плеј	VESA DDC2B/CI		
	Извор напајања	19V  2A		
	Потрошња енергије	Типична (подразумевана осветљеност и контраст)	20W	
		Макс. (осветљеност = 100, контраст = 100)	≤34W	
		Режим приправности	≤0.3W	
	Одвођење топлоте	Нормалан рад	68.49 BTU/hr (типично)	
		Слееп (режим приправности)	<1.03 BTU/hr	
		Режим искључено	<0 BTU/hr	
		Режим искључено (AC прекидач)	0 BTU/hr	
Окружење	Температура	Радна	0°C~40°C	
		Нерадни	-25°C~55°C	
	Влажност	Радна	10%~85% (без кондензације)	
		Нерадни	5%~93% (без кондензације)	
	Надморска висина	Радна	0m~5000m (0фт~16404фт)	
		Нерадни	0m~12192m (0фт~40000фт)	

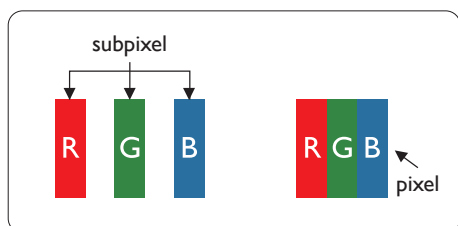


Политика АОЦ монитора у вези са дефектима пиксела на панелу

АОЦ настоји да испоручи производе највишег квалитета. Користимо неке од најсавременијих производних процеса у индустрији и примењујемо строгу контролу квалитета. Међутим, дефекти пиксела или субпиксела на панелима монитора понекад су неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити без дефеката пиксела, али АОЦ гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем дефеката бити поправљен или замењен у гаранцијском року. Ово обавештење објашњава различите типове дефеката пиксела и дефинише прихватљиве нивое дефеката за сваки тип. Да би монитор био подобан за поправку или замену у гаранцијском року, број дефеката пиксела на панелу мора прећи ове прихватљиве нивое. На пример, не сме бити више од 0,0004% субпиксела на монитору који су дефектни.

Поред тога, АОЦ поставља још више стандарде квалитета за одређене типове или комбинације дефеката пиксела који су приметнији од других. Ова политика важи на глобалном нивоу.



Пиксели и субпиксели

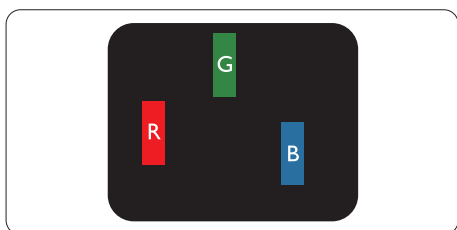
Пиксел, односно елемент слике, састоји се од три субпиксела у примарним бојама: црвеној, зеленој и плавој. Велики број пиксела заједно формира слику. Када су сви субпиксели пиксела упаљени, три обојена субпиксела заједно изгледају као један бел пиксел. Када су сви мрачни, три обојена субпиксела заједно изгледају као један црни пиксел. Остале комбинације упаљених и мрачних субпиксела појављују се као појединачни пиксели других боја.

Врсте дефеката пиксела

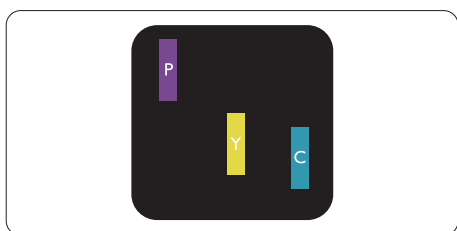
Дефекти пиксела и субпиксела појављују се на екрану на различите начине. Постоје две категорије дефеката пиксела и неколико типова дефеката субпиксела у оквиру сваке категорије.

Дефекти светлих тачака

Дефекти светлих тачака појављују се као пиксели или субпиксели који су увек упаљени или „укључени“. То јест, светла тачка је субпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује таман узорак. Постоје следећи типови дефеката светлих тачака.



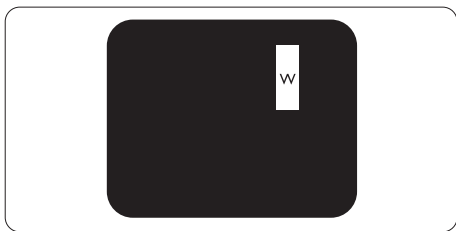
Један упаљени црвени, зелени или плави субпиксел.



Два суседна упаљена субпиксела:

- Црвени + плави = љубичаста
- Црвени + зелени = жута

- Зелена + Плава = Цијан (светло плава)



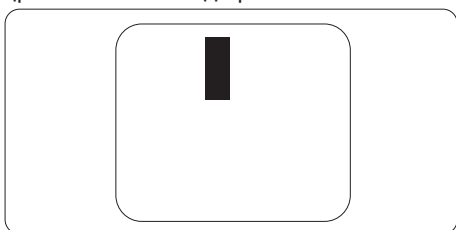
Три суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел).

Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити више од 50% светлија од суседних тачака, док је зелена светла тачка 30% светлија од суседних тачака.

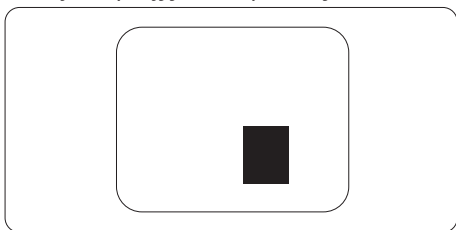
Црни тачкасти дефекти

Црни тачкасти дефекти се појављују као пиксели или субпиксели који су увек тамни или 'искључени'. То јест, тамна тачка је субпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује светли узорак. Ово су типови црних тачкастих дефеката.



Близина пикселских дефеката

Пошто пикселски и субпикселски дефекти истог типа који су близу један другог могу бити приметнији, АОС такође одређује толеранције за близину пикселских дефеката.



Толеранције пикселских дефеката

Да би монитор квалификовао за поправку или замену због пикселских дефеката током гаранцијског периода, панел монитора АОС мора имати пикселске или субпикселске дефекте који прелазе толеранције наведене у веб-приручнику.

ДЕФЕКТИ СВЕТЛИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 упаљени субпиксел	2
2 суседна упаљена субпиксела	1
3 суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел)	0
Удаљеност између два дефекта светлих тачака*	≥ 15 мм
Укупни дефекти светлих тачака свих типова	2
ДЕФЕКТИ ЦРНИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 мрачни субпиксел	5 или мање
2 суседна мрачна субпиксела	2 или мање
3 суседна мрачна субпиксела	≤ 1
Удаљеност између два црна тачкаста дефекта*	≥ 15 мм
Укупни број црних тачкастих дефеката свих типова	5 или мање

УКУПНИ ДЕФЕКТИ ТАЧКИ	ПРИХВАТЉИВ НИВО
Укупни број светлих или црних тачкастих дефеката свих типова	5 или мање

Напомена

*: 1 или 2 суседна субпикселна дефекта = 1 тачкасти дефект.

Унапред подешени режими приказа

СТАНДАРД	РЕЗОЛУЦИЈА (±1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
IBM РЕЖИМИ			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC РЕЖИМИ			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

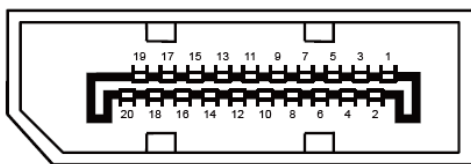
Напомена: Према VESA стандарду, може доћи до одређене грешке (+/-1Hz) при израчунавању фреквенције освежавања (фреквенције поља) различитих оперативних система и графичких картица. Да би се побољшала компатибилност, номинална фреквенција освежавања овог производа је заокружена. Молимо погледајте стварни производ.

Распоред пинова



19-пински кабл за сигнал боје дисплеја

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Земља
2.	TMDS Data 2 штит	10.	TMDS Clock +	18.	+5V напајање
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock штит	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 штит	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Резервисано (N.C. на уређају)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-пински кабл за сигнал боје дисплеја

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Плуг енд Плеј

Плуг & Плеј DDC2B функција

Овај монитор је опремљен VESA DDC2B могућностима у складу са VESA DDC стандардом. Омогућава монитору да обавести хост систем о свом идентитету и, у зависности од нивоа коришћеног DDC-а, пренесе додатне информације о својим могућностима приказа.

DDC2B је двосмерни канал за пренос података заснован на I2C протоколу. Хост може захтевати EDID информације преко DDC2B канала.