

# AOC



**ЖК-монитор  
Руководство  
пользователя**

**Q27B35E**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безопасность .....	1
Национальные нормы .....	1
Питание .....	2
Установка .....	3
Очистка.....	4
Прочее .....	5
Настройка .....	6
Комплектация .....	6
Установка подставки и основания .....	7
Регулировка угла обзора .....	8
Подключение монитора.....	9
Настенное крепление .....	10
Функция Adaptive-Sync .....	11
HDR.....	12
Регулировка .....	13
Горячие клавиши .....	13
Настройка OSD.....	15
Яркость .....	16
Настройка цвета .....	17
Усиление изображения.....	18
Настройка OSD .....	19
Игровые настройки.....	20
Дополнительно .....	21
Выход .....	22
Индикатор LED.....	23
Устранение неполадок .....	24
Технические характеристики .....	25
Общие технические характеристики .....	25
Политика AOC по дефектам пикселей панели мониторов .....	26
Предустановленные режимы отображения .....	28
Назначение контактов .....	29
Plug and Play .....	30

# Безопасность

## Национальные соглашения

В следующих подразделах описаны условные обозначения, используемые в данном документе.

Примечания, предупреждения и указания по безопасности

На протяжении всего руководства блоки текста могут сопровождаться значком и выделяться полужирным или курсивным шрифтом. Эти блоки представляют собой примечания, предупреждения и указания по безопасности и используются следующим образом:



**ПРИМЕЧАНИЕ: ПРИМЕЧАНИЕ** указывает важную информацию, которая поможет вам эффективнее использовать вашу компьютерную систему.





**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** указывает на возможное повреждение оборудования или потерю данных и объясняет, как избежать данной проблемы.





**ОПАСНОСТЬ: ОПАСНОСТЬ** указывает на риск получения травмы и объясняет, как избежать данной проблемы. Некоторые предупреждения могут иметь альтернативное оформление и не сопровождаться значком. В таких случаях конкретное оформление предупреждения предписывается регулирующими органами.

## Питание


 Монитор должен эксплуатироваться только от источника питания указанного типа, указанного на этикетке. Если вы не уверены в типе электропитания в вашем доме, обратитесь к дилеру или в местную энергоснабжающую компанию.

 Отключайте устройство от сети во время грозы или если оно не будет использоваться длительное время. Это защитит монитор от повреждений, вызванных скачками напряжения.

 Не перегружайте сетевые фильтры и удлинители. Перегрузка может привести к пожару или поражению электрическим током.

 Для обеспечения надлежащей работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, оснащёнными соответствующими розетками с напряжением от 100 до 240 В переменного тока и минимальным током 5 А.

 Розетка должна быть установлена рядом с оборудованием и быть легко доступной.

 Используйте только прилагаемый адаптер питания.

Производитель: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Модель: ADPC1938EX

## Установка

**!** Не размещайте монитор на нестабильной тележке, подставке, штативе, кронштейне или столе. Падение монитора может привести к травмам и серьёзным повреждениям данного изделия. Используйте только тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или поставляемые вместе с этим изделием. Следуйте инструкциям производителя. Следуйте инструкциям при установке изделия и используйте монтажные аксессуары, рекомендованные производителем. Комбинацию изделия и тележки следует перемещать осторожно.

**!** Никогда не вставляйте посторонние предметы в отверстия корпуса монитора. Это может повредить электронные компоненты, что приведёт к пожару или электрическому удару. Никогда не проливайте жидкости на монитор.

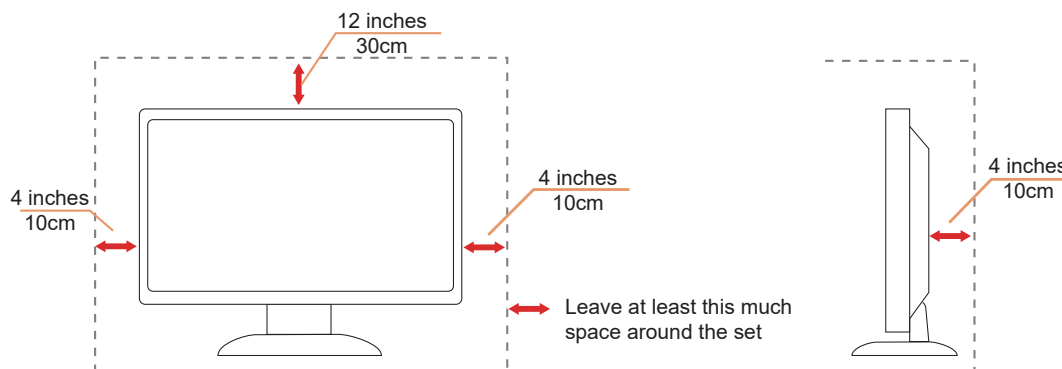
**!** Не кладите лицевую сторону изделия на пол.

**!** Если вы устанавливаете монитор на стену или полку, используйте монтажный комплект, одобренный производителем, и следуйте инструкциям комплекта.


**!** Оставьте вокруг монитора свободное пространство, как показано ниже. В противном случае циркуляция воздуха может быть недостаточной, что приведёт к перегреву, пожару или повреждению монитора.


**!** Чтобы избежать возможных повреждений, например, отслоения панели от рамки, убедитесь, что монитор не наклонён вниз более чем на -5 градусов. Если превышен максимальный угол наклона вниз в -5 градусов, повреждения монитора не будут покрываться гарантией.

Ниже приведены рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при его установке на стену или подставку:



## Очистка


 Регулярно очищайте корпус влажной мягкой тканью.

 При очистке используйте мягкую хлопковую или микрофибровую ткань. Ткань должна быть влажной и почти сухой, не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.





 Перед очисткой отключите шнур питания от сети.


## Прочее


 Если из изделия исходит странный запах, звук или дым, немедленно отключите вилку питания и обратитесь в Сервисный центр.

 Убедитесь, что вентиляционные отверстия не заблокированы столом или занавеской.

 Не подвергайте ЖК-монитор сильной вибрации или ударам во время работы.

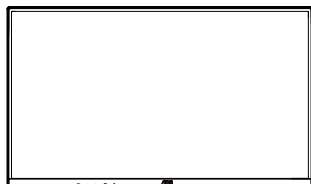
 Не ударяйте и не роняйте монитор во время работы или транспортировки.

 Шнуры питания должны иметь сертификат безопасности. Для Германии шнур должен соответствовать стандарту H03VV-F, 3G, 0,75 мм<sup>2</sup> или быть лучше. Для других стран следует использовать соответствующие типы шнуров.

 Чрезмерное звуковое давление от наушников может привести к потере слуха. Установка эквалайзера на максимум увеличивает выходное напряжение наушников и, следовательно, уровень звукового давления.

# Настройка

## Комплектация



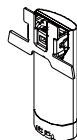
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



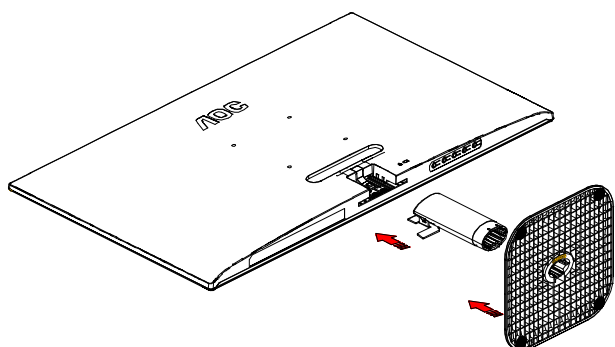
DisplayPort Cable

\* Не все сигнальные кабели предоставляются для всех стран и регионов. Пожалуйста, уточните у местного дилера или в представительстве АОС для подтверждения.

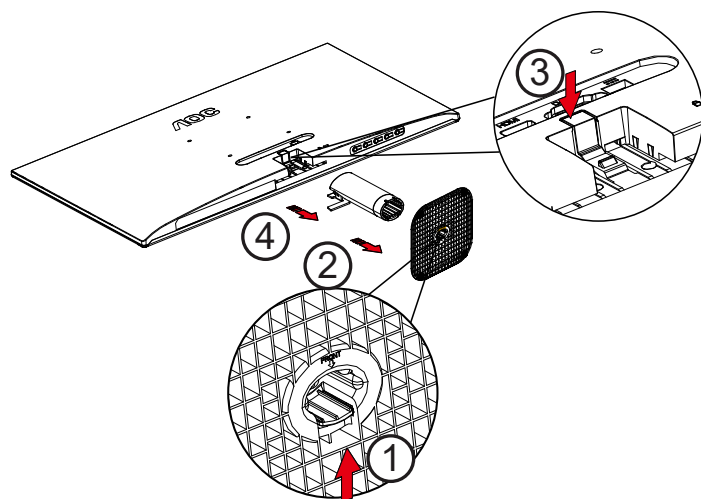
## Установка подставки и основания

Пожалуйста, установите или снимите основание, следуя приведённым ниже шагам.

### Установка:



### Снятие:

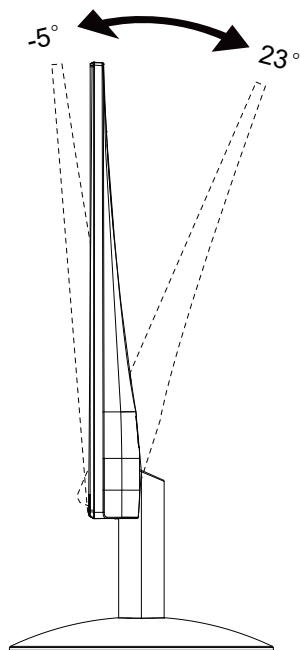


## Регулировка угла обзора

Для оптимального просмотра рекомендуется смотреть прямо на ЖК-экран, затем отрегулировать угол наклона монитора по своему усмотрению.

Держите подставку, чтобы монитор не опрокинулся при изменении угла наклона.

Вы можете отрегулировать монитор следующим образом:



### **ПРИМЕЧАНИЕ:**

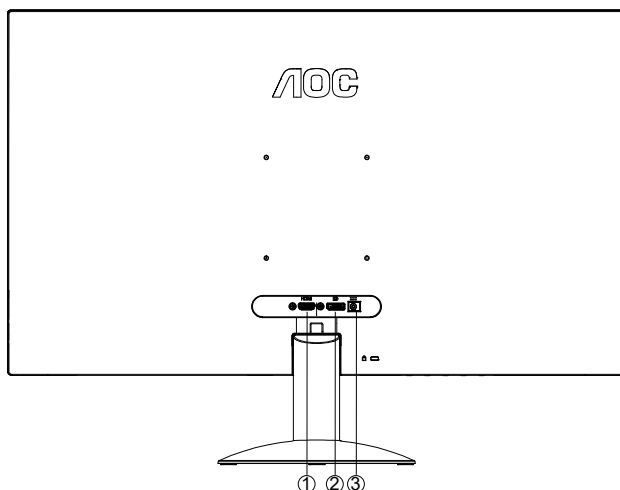
Не прикасайтесь к ЖК-экрану при изменении угла наклона. Прикосновение к ЖК-экрану может привести к повреждению.

### **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:**

1. Чтобы избежать возможных повреждений экрана, таких как отслаивание панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку.

# Подключение монитора

Подключение кабелей на задней панели монитора:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Питание

## Подключение к ПК

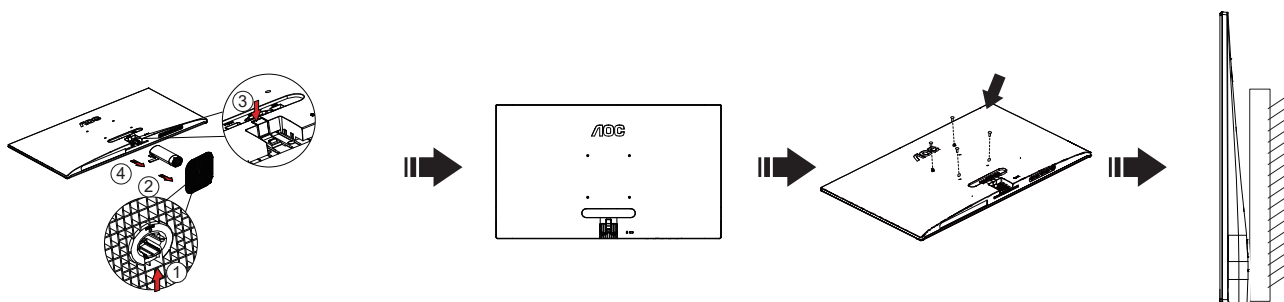
1. Плотно подключите сетевой кабель к задней части дисплея.
2. Выключите компьютер и отключите его сетевой кабель.
3. Подключите кабель сигнала дисплея к видеовыходу вашего компьютера.
4. Подключите сетевой кабель компьютера и дисплея к ближайшей розетке.
5. Включите компьютер и дисплей.

Если на мониторе отображается изображение, установка завершена. Если изображение не отображается, обратитесь к разделу «Устранение неполадок».

Для защиты оборудования всегда выключайте ПК и ЖК-монитор перед подключением.

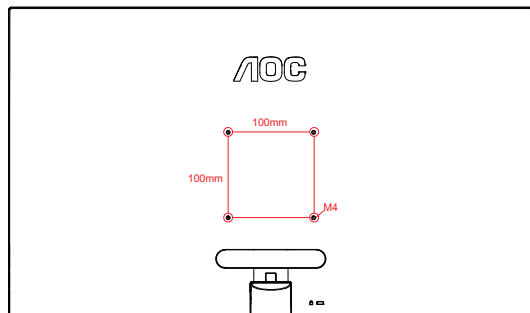
# Настенное крепление

Подготовка к установке дополнительного настенного крепления.

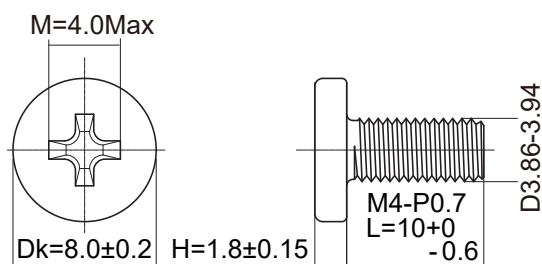



Этот монитор можно прикрепить к настенному креплению, приобретаемому отдельно. Перед выполнением данной процедуры отключите питание. Выполните следующие шаги:

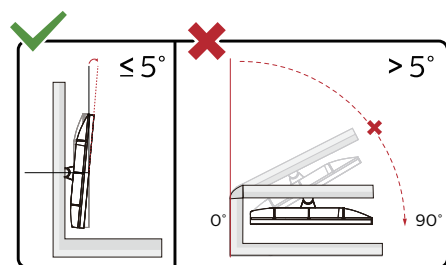
1. Снимите основание.
2. Следуйте инструкциям производителя для сборки настенного крепления.
3. Установите настенное крепление на заднюю часть монитора. Совместите отверстия крепления с отверстиями на задней панели монитора.
4. Подключите кабели обратно. Обратитесь к руководству пользователя, поставляемому с дополнительным настенным креплением, для инструкций по его установке на стену.



Технические характеристики винтов для настенного крепления: M4\*(10+X) мм, где X — толщина настенного крепежного кронштейна.



 **Примечание:** отверстия для винтов крепления VESA отсутствуют на всех моделях, пожалуйста, уточняйте у дилера или официального представителя АОС. Всегда обращайтесь к производителю для установки настенного крепления.



\* Дизайн дисплея может отличаться от изображённого.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:**

1. Чтобы избежать возможных повреждений экрана, таких как отслаивание панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Захватывайте только рамку.



# Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с DP/HDMI.
2. Совместимые видеокарты: рекомендуемый список приведен ниже, также его можно проверить на сайте [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Видеокарты

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Radeon™ RX 400 серии
- Radeon™ R9/R7 300 серии (за исключением R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серии
- Radeon™ R9 Fury серии
- Radeon™ R9/R7 200 серии (за исключением R9 270/X, R9 280/X)

## Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# HDR

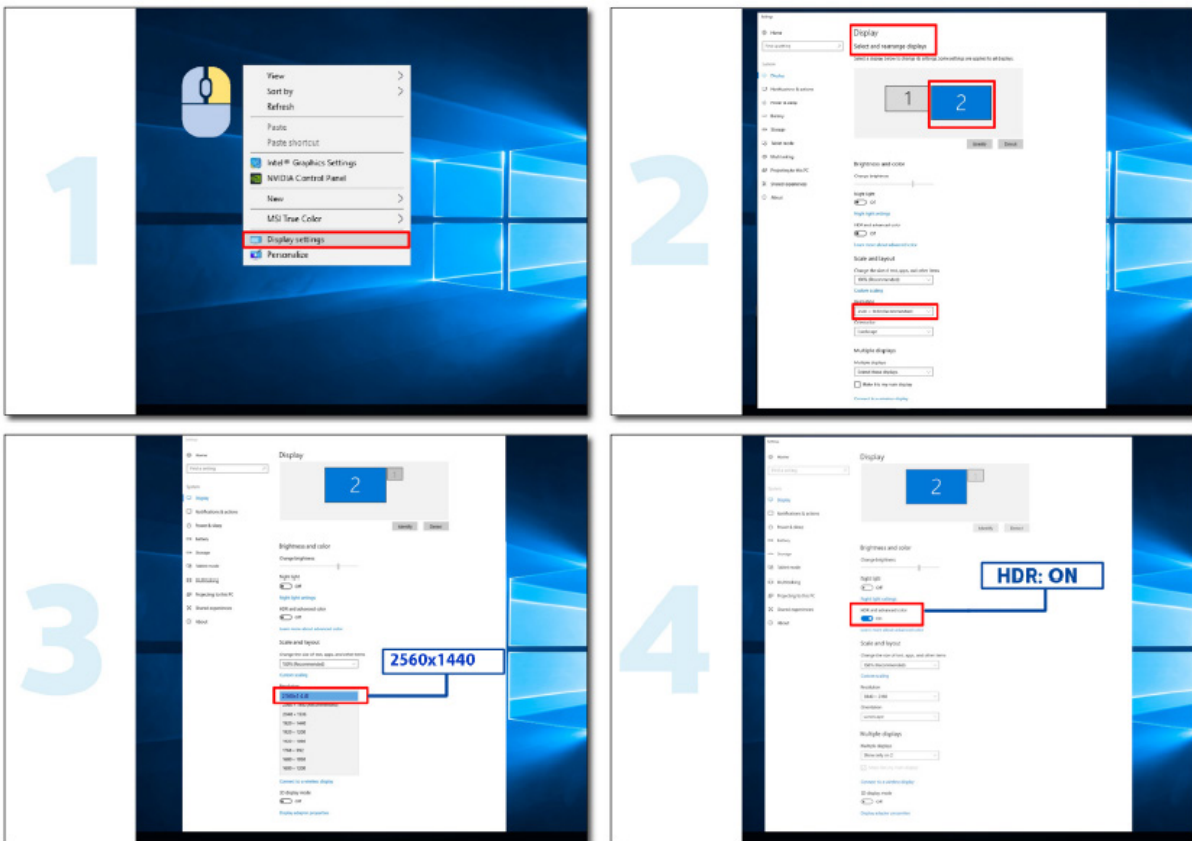
Этот монитор совместим с входными сигналами в формате HDR10.

Дисплей может автоматически активировать функцию HDR, если плеер и контент совместимы.

Пожалуйста, обратитесь к производителю устройства и поставщику контента для получения информации о совместимости вашего устройства и контента. Если вам не нужны автоматически активируемые функции HDR, выберите «Выкл.» в меню настроек дисплея.

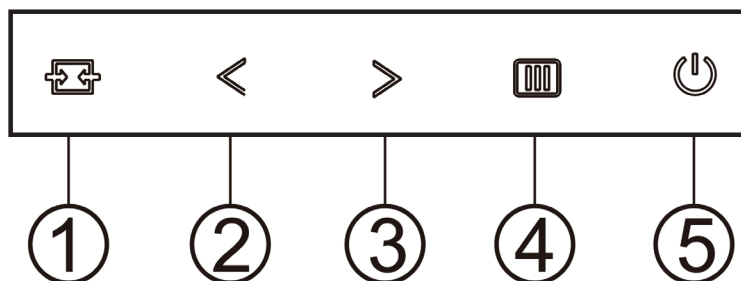
## Примечание:

1. Разрешение 3840×2160@50 Гц/60 Гц доступно только на устройствах, таких как UHD-плееры или Xbox/PS.
2. Настройки дисплея:
  - а. Разрешение дисплея установлено на 2560×1440, а HDR задано по умолчанию как Вкл. В этих условиях экран может слегка затемняться, что указывает на активацию HDR.
  - б. После запуска приложения наилучший эффект HDR достигается при изменении разрешения на 2560×1440 (если доступно).



# Настройка

## Горячие клавиши



1	Источник/Выход
2	Clear Vision/<
3	Соотношение изображения/>
4	Меню/Ввод
5	Питание

### Меню/Подтвердить

Если OSD не отображается, нажмите кнопку для вызова OSD или подтверждения выбора.

### Питание

Нажмите кнопку питания, чтобы включить монитор.

### Соотношение изображения

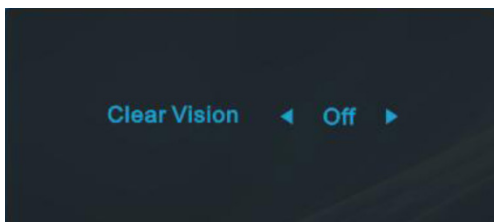
Если OSD не отображается, нажмите горячую клавишу > для активации настройки соотношения изображения, затем нажмите < или > для выбора 4:3 или широкого формата. (Если размер экрана устройства 4:3 или разрешение входного сигнала широкоформатное, горячая клавиша для настройки отключена).

### Источник/Выход

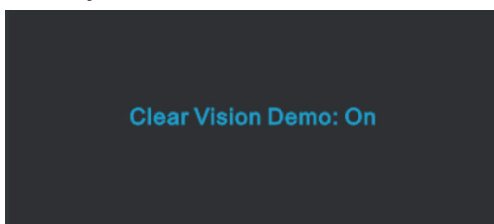
Если OSD закрыто, нажатие кнопки Source/Exit активирует функцию горячей клавиши Source.  
Если OSD закрыто, удерживайте кнопку Source/Exit около 2 секунд для автоматической настройки (только для моделей с D-Sub).

## Clear Vision

1. Если OSD не отображается, нажмите кнопку «<» для активации Clear Vision.
2. Используйте кнопки «>» для выбора между слабыми, средними, сильными или выключенными настройками. Настройка по умолчанию — всегда «Выкл.».



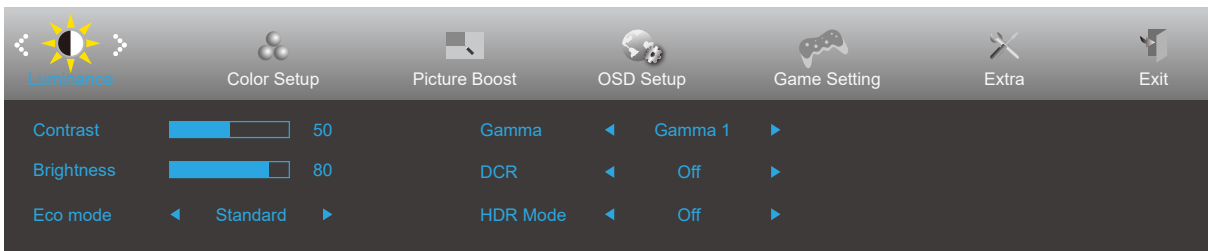
3. Удерживайте кнопку «<» в течение 5 секунд для активации демонстрационного режима Clear Vision; на экране появится сообщение «Clear Vision Demo: включено» на 5 секунд. Нажмите кнопку Menu или Exit — сообщение исчезнет. Нажмите и удерживайте кнопку «<» снова в течение 5 секунд — демонстрация Clear Vision будет выключена.











Функция Clear Vision обеспечивает оптимальное качество изображения, преобразуя изображения с низким разрешением и размытые изображения в чёткие и яркие.

# Настройка OSD

## Основные и простые инструкции по управлению кнопками.

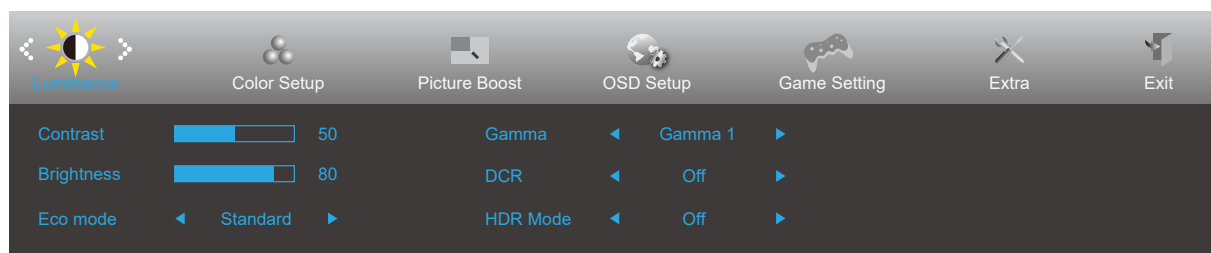










- 1). Нажмите  кнопку MENU для вызова окна OSD.
- 2). Нажмите < влево или > вправо для навигации по функциям. Когда нужная функция выделена, нажмите  кнопку MENU для её активации, затем нажмите < влево или > вправо для перехода к функциям подменю. Когда нужная функция выделена, нажмите  кнопку MENU для её активации.
- 3). Нажмите < влево или > для изменения настроек выбранной функции. Нажмите  для выхода. Если необходимо отрегулировать другую функцию, повторите шаги 2-3.
- 4). Функция блокировки OSD: чтобы заблокировать OSD, нажмите и удерживайте  кнопку МЕНЮ при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания, чтобы включить монитор. Чтобы разблокировать OSD — нажмите и удерживайте  кнопку МЕНЮ при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания, чтобы включить монитор.

### Примечания:

- 1). Если у устройства только один входной сигнал, пункт «Выбор входа» недоступен для настройки.
- 2). Режимы ECO (кроме стандартного режима), DCR, режим DCB и Picture Boost — в этих четырёх состояниях может быть активен только один.

## Яркость



	Контраст	0-100		Контраст из цифрового регистра.
	Яркость	0-100		Регулировка подсветки.
	Режим Eco	Стандартный	<input checked="" type="checkbox"/>	Стандартный режим.
		Текст		Текстовый режим.
		Интернет		Интернет-режим.
		Игра		Режим игры.
		Фильм		Режим фильма.
		Спорт		Режим спорта.
		Чтение		Режим чтения.
	Гамма	Гамма 1		Настройка на Гамма 1.
		Гамма 2		Настройка на Гамма 2.
		Гамма 3		Настройка на Гамма 3.
	DCR	Включено		Включить динамическое соотношение контрастности.
		Выкл.		Отключить динамическое соотношение контрастности.
	HDR	Выкл. / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		
Режим HDR	Выкл.			
	HDR Picture		Выберите режим HDR.	
	HDR Movie			
	HDR Game			

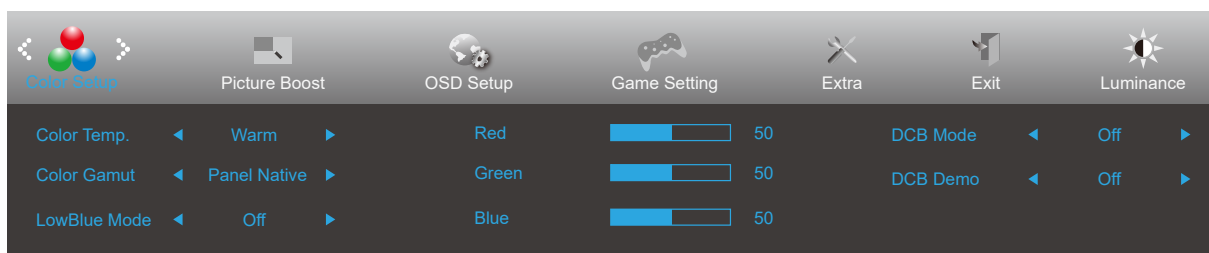
### Примечание:

Когда «HDR» установлен в значение, отличное от «Выкл.», параметры «Контраст», «Яркость», «ECO», «Гамма», «DCR» недоступны для настройки.

Когда «Режим HDR» установлен в значение, отличное от «Выкл.», параметры «Контраст», «ECO», «Гамма» недоступны для настройки.

Когда «Цветовой охват» в разделе «Настройка цвета» установлен на «sRGB», параметры «Контраст», «ECO», «Гамма», «Режим HDR» недоступны для настройки.

## Настройка цвета



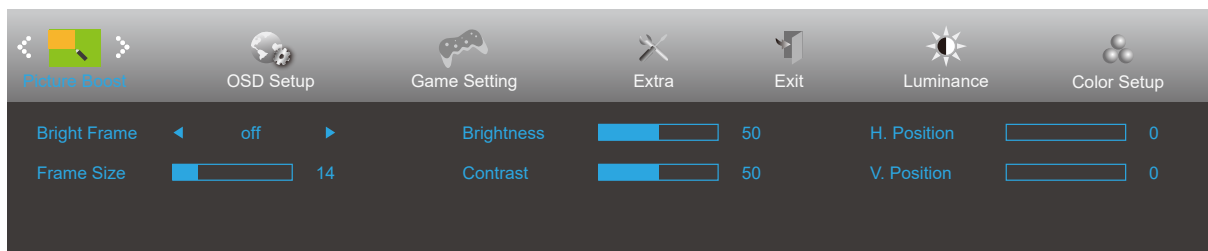
	Цветовая температура	Тёплый	Восстановить тёплую цветовую температуру из EEPROM.
		Нормальный	Восстановить нормальную цветовую температуру из EEPROM.
		Круто	Восстановить холодную цветовую температуру из EEPROM.
		Пользователь	Восстановить цветовую температуру из EEPROM.
	Цветовой охват	Родная панель	Панель со стандартным цветовым пространством.
		sRGB	Восстановить цветовую температуру sRGB из EEPROM.
	Режим LowBlue	Выкл. / Мультимедиа / Интернет / Офис / Чтение	Уменьшение синей световой волны за счёт управления цветовой температурой.
	Красный	0-100	Усиление красного из цифрового регистра.
	Зелёный	0-100	Усиление зелёного из цифрового регистра.
	Синий	0-100	Усиление синего из цифрового регистра.
	Режим DCB	Полное улучшение	Отключить или включить режим полного улучшения
		Естественный тон кожи	Отключить или включить режим естественного тона кожи
		Зеленое поле	Отключить или включить режим зеленого поля
		Голубое небо	Отключить или включить режим голубого неба
		Автоопределение	Отключить или включить режим автоопределения
Выкл.	Отключить или включить режим DCB		
Демонстрация режима DCB	Вкл. или выкл.	Отключить или включить демонстрацию	


### Примечание:

Если в режиме «HDR» параметр «Яркость» установлен не в «выкл.», все элементы раздела «Настройка цвета» недоступны для регулировки.

Если цветовой охват установлен в «sRGB», все элементы раздела «Настройка цвета» недоступны для регулировки, кроме параметра цветового охвата.

## Усиление изображения



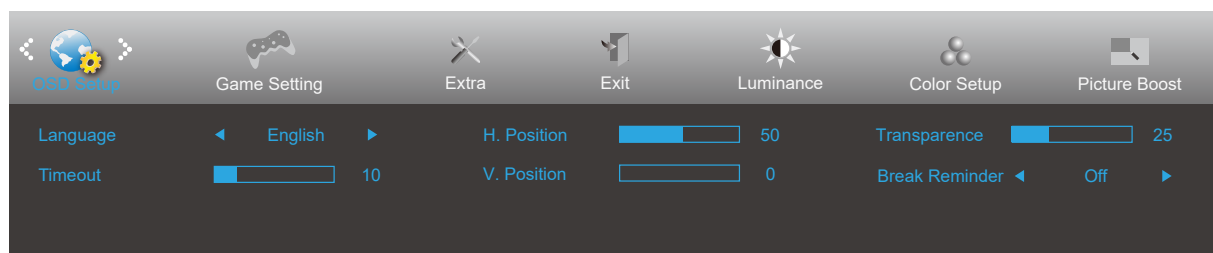
	Яркая рамка	вкл. или выкл.	Отключить или включить яркую рамку
	Размер рамки	14-100	Настройка размера рамки
	Яркость	0-100	Настройка яркости рамки
	Контраст	0-100	Настройка контраста рамки
	Гор. позиция	0-100	Настройка горизонтального положения рамки
	Вертик. позиция	0-100	Настройка вертикального положения рамки

### Примечание:

Настройте яркость, контраст и положение яркой рамки для улучшения качества просмотра.

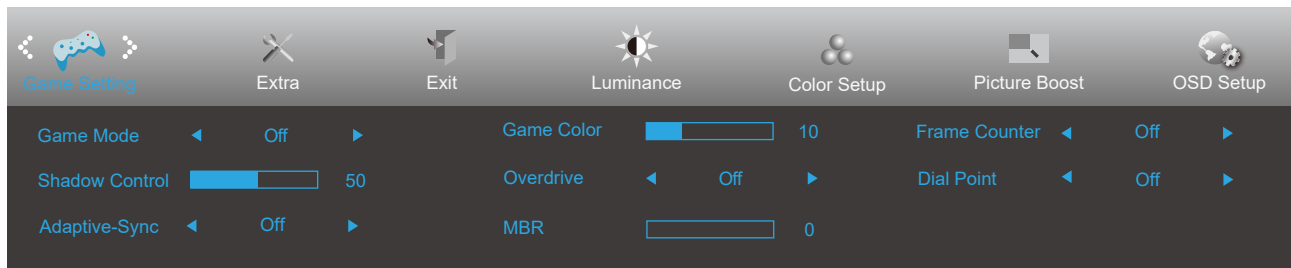
Если режим «HDR» в разделе «Яркость» установлен не на «выкл.», все параметры в разделе «Усиление изображения» становятся недоступными для настройки.


## Настройка OSD



	Язык		Выбор языка меню OSD
	Тайм-аут	5-120	Настройка времени тайм-аута меню OSD
	Горизонтальная позиция	0-100	Регулировка горизонтального положения OSD
	Вертикальная позиция	0-100	Регулировка вертикального положения OSD
	Прозрачность	0-100	Регулировка прозрачности OSD
	Напоминание о перерыве	Вкл. / Выкл.	Напоминание о перерыве, если пользователь работает более 1 часа подряд

## Настройки игры



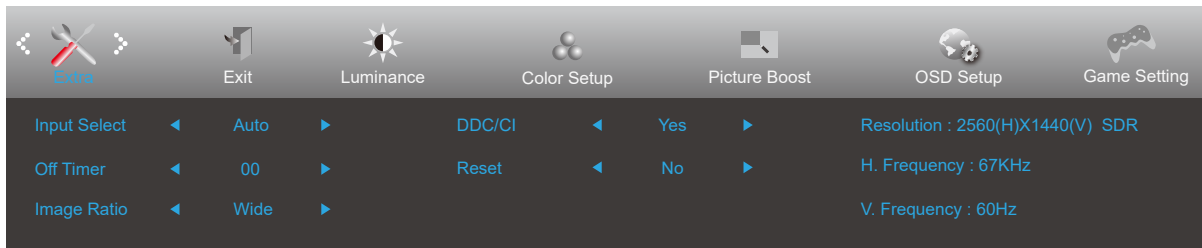
	Режим игры	Выкл.	Оптимизация в режиме игры отсутствует.
		FPS	Для игры в FPS (шутеры от первого лица). Улучшает детализацию черного цвета в темных темах.
		RTS	Для игры в RTS (стратегии в реальном времени). Улучшает качество изображения.
		Гонки	Для игр в жанре гонок обеспечивает максимально быстрое время отклика и высокую насыщенность цветов.
		Игрок 1	Настройки пользователя сохранены как Игрок 1.
		Игрок 2	Настройки пользователя сохранены как Игрок 2.
		Игрок 3	Настройки пользователя сохранены как Игрок 3.
	Контроль теней	0-100	Контроль теней по умолчанию установлен на 50, после чего пользователь может регулировать значение от 0 до 50 или от 50 до 100 для увеличения контраста и получения более четкого изображения. 1. Если изображение слишком темное и детали плохо видны, отрегулируйте значение с 50 до 100 для улучшения четкости. 2. Если изображение слишком светлое и детали плохо видны, отрегулируйте значение с 50 до 0 для улучшения четкости.
	Adaptive-Sync	Вкл. или выкл.	Отключить или включить Adaptive-Sync. Напоминание о работе Adaptive-Sync: при включении функции Adaptive-Sync в некоторых игровых средах может наблюдаться мерцание.
	Цвет игры	0-20	Цвет игры предоставляет 0–20 уровней для регулировки насыщенности с целью улучшения изображения.
	Overdrive	Выкл.	Регулировка времени отклика.
		Слабый	
		Средний	
Сильный			
Цвет игры	0 ~ 20	Цвет игры предоставляет 0–20 уровней для регулировки насыщенности с целью улучшения изображения.	
Счётчик кадров	Выкл. / Верхний правый / Нижний правый / Нижний левый / Верхний левый	Отображение частоты V в выбранном углу	
Точка прицеливания	Вкл. или выкл.	Функция «Точка прицеливания» размещает индикатор прицела в центре экрана для помощи игрокам в играх от первого лица шутерах (FPS) с точным и аккуратным прицеливанием.	


**Примечание:**

Когда «HDR Mode» в разделе «Яркость» установлен не в «Выкл.», пункты «Режим игры», «Контроль теней» и «Цвет игры» недоступны для настройки.

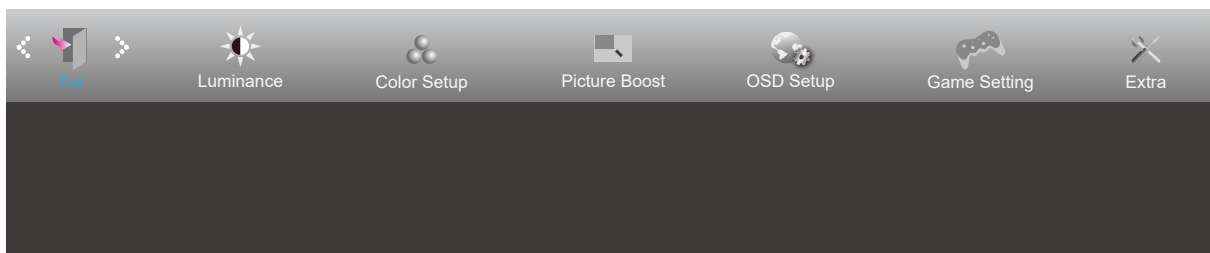
Когда «Цветовой охват» в разделе «Настройка цвета» установлен в «sRGB», пункты «Режим игры», «Контроль теней» и «Цвет игры» недоступны для настройки.

## Дополнительно



	Выбор входа		Выберите источник входного сигнала
	Таймер выключения	0-24 часа	Выберите время отключения DC
	Соотношение изображения	Широкий	Выберите соотношение изображения для отображения.
		4:3	
	DDC/CI	Да или Нет	Включить/выключить поддержку DDC/CI
Сброс	Да или Нет	Сброс меню к значениям по умолчанию	
	ENERGY STAR® или Нет	Сброс меню к значениям по умолчанию (ENERGY STAR® доступен для отдельных моделей)	

## Выход



	Выход		Выйти из основного меню OSD
---	-------	--	-----------------------------

## Светодиодный индикатор

Статус	Цвет светодиода
Режим полной мощности	Белый
Режим активного отключения	Оранжевый


# Устранение неполадок

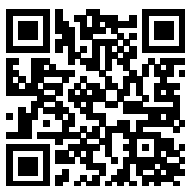
Проблема и вопрос	Возможные решения
<b>Индикатор питания не горит</b>	Убедитесь, что кнопка питания включена, а сетевой кабель правильно подключён к заземлённой розетке и к монитору.
<b>Изображение отсутствует на экране</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Правильно ли подключён сетевой кабель? Проверьте подключение сетевого кабеля и электропитание.</li> <li>• Правильно ли подключён видеокабель? (Подключено с помощью VGA-кабеля) Проверьте подключение VGA-кабеля. (Подключено с помощью HDMI-кабеля) Проверьте подключение HDMI-кабеля. (Подключено с помощью DP-кабеля) Проверьте подключение DP-кабеля. * Входы VGA/HDMI/DP могут отсутствовать в некоторых моделях.</li> <li>• Если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа). Если появляется начальный экран (экран входа), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасном режиме для Windows 7/8/10), затем измените частоту видеокарты. (См. раздел «Настройка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа) не появляется, обратитесь в Сервисный центр или к вашему дилеру.</li> <li>• Вы видите “Вход не поддерживается” на экране? Это сообщение появляется, когда сигнал от видеокарты превышает максимальное разрешение и частоту, которые монитор может корректно обработать. Отрегулируйте максимальное разрешение и частоту, которые монитор способен корректно обработать.</li> <li>• Убедитесь, что установлены драйверы монитора AOC.</li> </ul>
<b>Изображение размытое и присутствует эффект призрачного изображения.</b>	Отрегулируйте параметры Контраста и Яркости. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки. Убедитесь, что вы не используете удлинительный кабель или переключатель. Рекомендуется подключать монитор непосредственно к выходному разъёму видеокарты на задней панели.
<b>Изображение дергается, мерцает или на экране появляется волнообразный узор.</b>	Удалите электроприборы, которые могут вызывать электромагнитные помехи, как можно дальше от монитора. Используйте максимальную частоту обновления, поддерживаемую вашим монитором при используемом разрешении.
<b>Монитор застрял в активном режиме выключения.”</b>	Выключатель питания компьютера должен быть в положении ВКЛ. Видеокарта компьютера должна быть плотно установлена в своем слоте. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру. Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не согнут. Убедитесь, что ваш компьютер работает, нажав клавишу CAPS LOCK на клавиатуре и наблюдая за индикатором CAPS LOCK. Индикатор должен либо включиться, либо выключиться после нажатия клавиши CAPS LOCK.
<b>Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЁНЫЙ или СИНИЙ).</b>	Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не повреждён. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру.
<b>Изображение на экране не центрировано или неправильно масштабировано.</b>	Отрегулируйте горизонтальное и вертикальное положение или нажмите горячую клавишу (AUTO).
<b>Изображение имеет цветовые искажения (белый цвет не выглядит белым).</b>	Отрегулируйте цветовую гамму RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
<b>Горизонтальные или вертикальные помехи на экране.</b>	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10 для настройки CLOCK и FOCUS. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки.

<b>Регулировка и обслуживание.</b>	Пожалуйста, обратитесь к разделу «Регулировка и обслуживание» в руководстве на CD или на сайте <a href="http://www.aos.com">www.aos.com</a> (чтобы найти модель, приобретённую в вашей стране, и получить информацию о регулировке и обслуживании на странице поддержки).
------------------------------------	---

# Технические характеристики

## Общие технические характеристики

Панель	Модель	Q27B35E		
	Система управления	TFT цветной ЖК-дисплей		
	Размер видимой области	Диагональ 68,5 см		
	Шаг пикселя	0.2331 (Г) мм x 0.2331 (В) мм		
	Цвет отображения	16,7 млн цветов		
Прочее	Диапазон горизонтальной развертки	30 кГц ~ 114 кГц		
	Максимальный размер горизонтальной развертки	596,736 мм		
	Диапазон вертикальной развертки	48 ~ 75 Гц		
	Вертикальный размер сканирования (максимальный)	335,664 мм		
	Оптимальное предустановленное разрешение	2560x1440@60Hz		
	Максимальное разрешение	2560x1440@75Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Источник питания	19 В  2 А		
	Потребляемая мощность	Типичная (яркость и контраст по умолчанию)	20 Вт	
		Макс. (яркость = 100, контраст = 100)	≤ 34 Вт	
		Режим ожидания	≤ 0,3 Вт	
	Тепловыделение	Нормальная работа	68.49 BTU/ч (тип.)	
		Режим сна (режим ожидания)	<1.03 BTU/ч	
Режим выкл.		<0 BTU/ч		
Режим выкл. (переключатель переменного тока)		0 BTU/ч		
Экологические параметры	Температура	Рабочая	0°C~40°C	
		Не рабочая	-25°C~55°C	
	Влажность	Рабочая	10%~85% (без конденсации)	
		Не рабочая	5%~93% (без конденсации)	
	Высота над уровнем моря	Рабочая	0 м~5000 м (0 ft~16404 ft)	
		Не рабочая	0 м~12192 м (0 ft~40000 ft)	

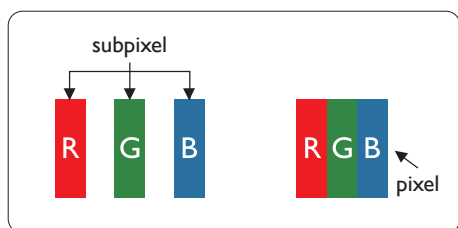


## Политика АОС по дефектам пикселей на панелях мониторов

Компания АОС стремится поставлять продукцию высочайшего качества. Мы используем одни из самых передовых производственных процессов в отрасли и применяем строгий контроль качества. Тем не менее, дефекты пикселей или субпикселей на панелях мониторов иногда неизбежны.

Ни один производитель не может гарантировать полное отсутствие дефектов пикселей на всех панелях, однако АОС гарантирует ремонт или замену по гарантии любого монитора с недопустимым количеством дефектов. Данное уведомление объясняет различные типы дефектов пикселей и определяет допустимые уровни дефектов для каждого типа. Для того чтобы претендовать на ремонт или замену по гарантии, количество дефектов пикселей на панели монитора должно превышать эти допустимые уровни. Например, не более 0,0004 % субпикселей на мониторе могут быть дефектными.

Кроме того, АОС устанавливает ещё более высокие стандарты качества для определённых типов или комбинаций дефектов пикселей, которые более заметны, чем другие. Данная политика действует по всему миру.



### Пиксели и субпиксели

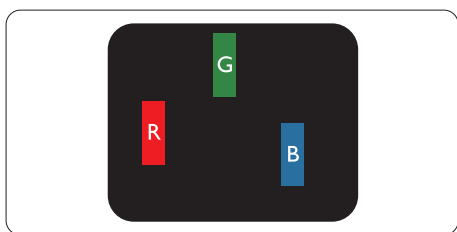
Пиксель, или элемент изображения, состоит из трёх субпикселей основных цветов: красного, зелёного и синего. Множество пикселей вместе формируют изображение. Когда все субпиксели пикселя светятся, три цветных субпикселя воспринимаются как один белый пиксель. Когда все субпиксели тёмные, три цветных субпикселя воспринимаются как один чёрный пиксель. Другие комбинации светящихся и тёмных субпикселей воспринимаются как пиксели других цветов.

#### Типы дефектов пикселей

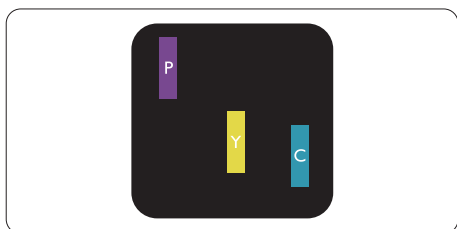
Дефекты пикселей и субпикселей проявляются на экране по-разному. Существуют две категории дефектов пикселей и несколько типов дефектов субпикселей в каждой из них.

#### Дефекты ярких точек

Дефекты ярких точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые всегда светятся или находятся в состоянии «включено». Яркая точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении монитором тёмного изображения. Существуют следующие типы дефектов ярких точек.



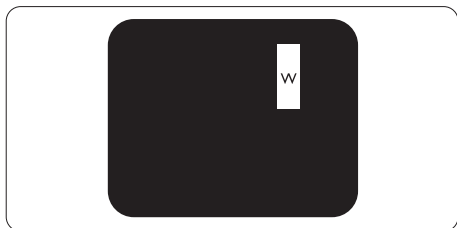
Один светящийся красный, зелёный или синий субпиксель.



Два соседних светящихся субпикселя:

- Красный + синий = фиолетовый

- Красный + зелёный = жёлтый
- Зеленый + Синий = Голубой (светло-голубой)



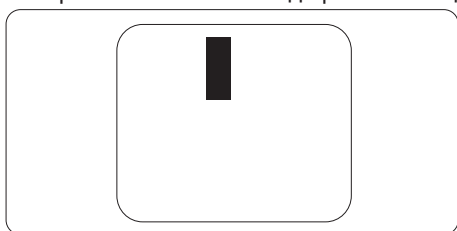
Три соседних подсвеченных субпикселя (один белый пиксель).

Примечание

Яркая красная или синяя точка должна быть ярче соседних точек более чем на 50 %, тогда как яркая зеленая точка — на 30 % ярче соседних точек.

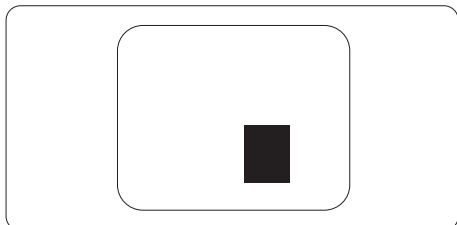
#### Дефекты в виде черных точек

Дефекты в виде черных точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые всегда темные или «Выкл.». То есть темная точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении светлого изображения. Это типы дефектов в виде черных точек.



#### Близость дефектов пикселей

Поскольку дефекты пикселей и субпикселей одного типа, расположенные близко друг к другу, могут быть более заметными, компания АОС также устанавливает допустимые отклонения по близости дефектов пикселей.



#### Допустимые отклонения дефектов пикселей

Для того чтобы претендовать на ремонт или замену из-за дефектов пикселей в гарантийный период, панель монитора АОС должна иметь дефекты пикселей или субпикселей, превышающие допустимые отклонения, указанные в веб-руководстве.

ДЕФЕКТЫ СВЕТЛЫХ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ
1 светящийся субпиксель	2
2 соседних светящихся субпикселя	1
3 соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель)	0
Расстояние между двумя дефектами светлых точек*	$\geq 15$ мм
Общее количество дефектов светлых точек всех типов	2
ДЕФЕКТЫ ТЁМНЫХ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ
1 тёмный субпиксель	5 или менее
2 соседних тёмных субпикселя	2 или менее
3 соседних тёмных субпикселя	$\leq 1$
Расстояние между двумя дефектами в виде черных точек*	$\geq 15$ мм

Общее количество дефектов в виде черных точек всех типов	5 или менее
<b>ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ДЕФЕКТОВ ТОЧЕК</b>	<b>ПРИЕМЛЕМЫЙ УРОВЕНЬ</b>
Общее количество дефектов в виде ярких или черных точек всех типов	5 или менее

Примечание

\*: 1 или 2 соседних дефекта субпикселя = 1 дефект точки.

## Предустановленные режимы отображения

СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ ( $\pm 1$ Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
РЕЖИМЫ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
РЕЖИМЫ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

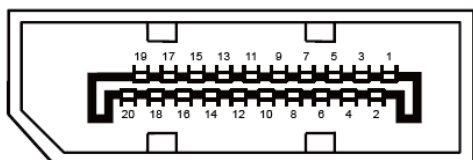
**Примечание:** согласно стандарту VESA, при расчёте частоты обновления (частоты поля) различных операционных систем и видеокарт может наблюдаться определённая погрешность ( $\pm 1$  Гц). Для повышения совместимости номинальная частота обновления данного продукта была округлена. Пожалуйста, ознакомьтесь с фактическими характеристиками продукта.

## Назначение контактов



19-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Заземление DDC/CEC
2.	Экранирование TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Питание
3.	TMDS Data 2-	11.	Экранирование TMDS Clock	19.	Обнаружение горячего подключения
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Экранирование TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервировано (не подключено на устройстве)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Экран TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактный кабель цветного сигнала дисплея

Номер контакта	Название сигнала	Номер контакта	Название сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Обнаружение горячего подключения
9	ML_Lane 1 (p)	19	Обратный сигнал DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR



# Подключи и работай

## Функция Plug & Play DDC2B

Этот монитор оснащён возможностями VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Он позволяет монитору информировать хост-систему о своей идентификации и, в зависимости от используемого уровня DDC, передавать дополнительную информацию о своих возможностях отображения.

DDC2B представляет собой двунаправленный канал передачи данных, основанный на протоколе I2C. Хост может запрашивать информацию EDID через канал DDC2B.