

AOC



Monitor LCD Manual de utilizare

Q27B35E

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Siguranță.....	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare.....	2
Instalare	3
Curățare.....	4
Altele	5
Configurare.....	6
Conținutul în cutie.....	6
Montarea suportului și a bazei.....	7
Ajustarea unghiului de vizualizare	8
Conectarea monitorului	9
Montare pe perete	10
Funcția Adaptive-Sync	11
HDR.....	12
Ajustare	13
Taste rapide	13
Setare OSD	15
Luminozitate	16
Configurare culoare	17
Îmbunătățire imagine.....	18
Setare OSD	19
Setare joc.....	20
Extra.....	21
Ieșire	22
Indicator LED	23
Depanare	24
Specificații.....	25
Specificații generale.....	25
Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor	26
Moduri de afișare presetate	28
Alocarea pinilor	29
Plug and Play	30

Siguranță

Convenții Naționale

Subsecțiunile următoare descriu convențiile de notare utilizate în acest document.

Note, Atenționări și Avertismente

Pe tot parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri sunt note, atenționări și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine sistemul dumneavoastră de calcul.





ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică un potențial risc de deteriorare a hardware-ului sau pierdere de date și vă informează cum să evitați problema.





AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică un potențial pericol pentru integritatea fizică și vă informează cum să evitați problema. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi lipsite de pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare


 Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau compania locală de energie.

 Deconectați aparatul în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizat pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni.

 Nu supraîncărcați prelungitoarele și prizele multiple. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șoc electric.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare listate UL care au prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

 Se utilizează numai cu adaptorul de alimentare atașat.

Producători: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Model: ADPC1938EX

Instalare

! Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, consolă sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate cauza daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, consolă sau masă recomandată de producător sau vândută împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului. Respectați instrucțiunile la instalarea produsului și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. O combinație între produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

! Nu introduceți niciodată niciun obiect în fanta din carcasa monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

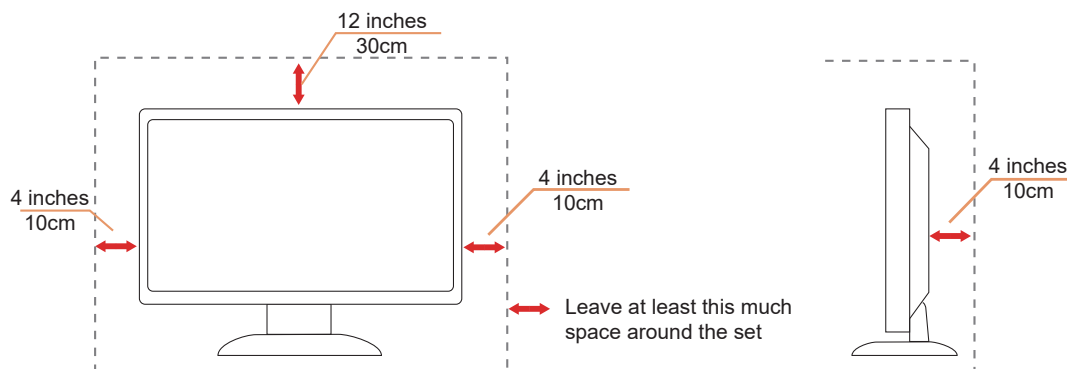
! Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

! Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile acestuia.

! Lăsați un spațiu în jurul monitorului, așa cum este ilustrat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca incendiu sau deteriorarea monitorului.

! Pentru a evita deteriorări potențiale, de exemplu desprinderea panoului de rama monitorului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește un unghi maxim de înclinare în jos de -5 grade, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:



Curățare


! Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.

! La curățare, folosiți o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.





! Vă rugăm să deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.


Altele


 Dacă produsul emană un miros ciudat, sunet sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de Service.

 Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau perdea.

 Nu expuneți monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri în timpul funcționării.

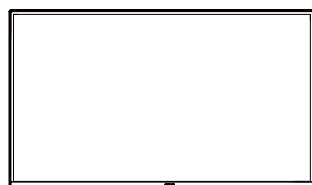
 Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.

 Cablurile de alimentare trebuie să fie aprobate pentru siguranță. Pentru Germania, acestea trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau mai bune. Pentru alte țări, trebuie utilizate tipurile corespunzătoare conform normelor locale.

 Presiunea sonoră excesivă de la căști și căști audio poate cauza pierderea auzului. Setarea egalizatorului la maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor și, prin urmare, nivelul presiunii sonore.

Configurare

Conținutul cutiei



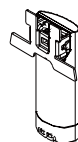
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



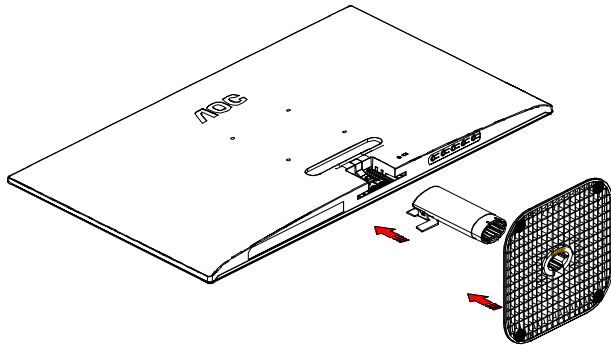
DisplayPort Cable

*Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

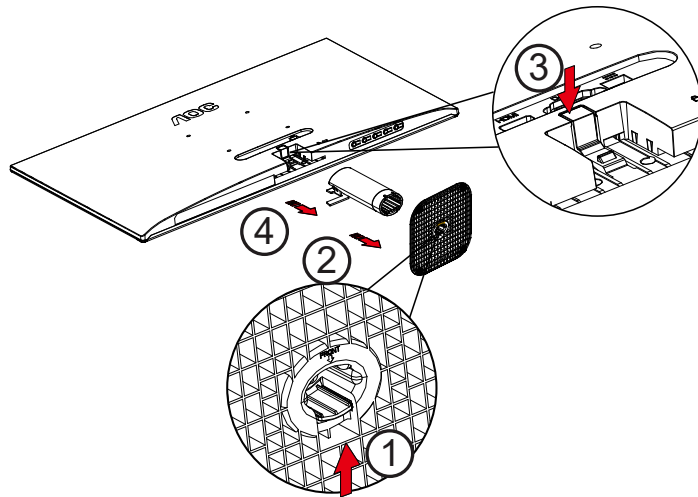
Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

Montare:



Demontare:

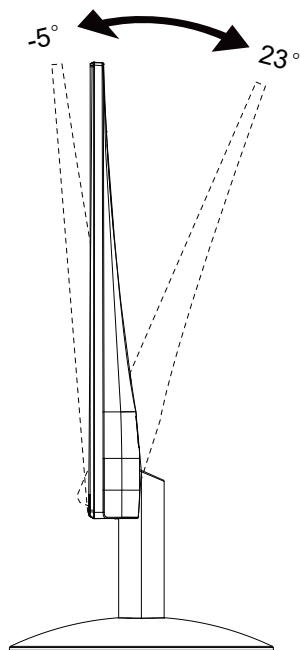


Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru o vizualizare optimă, se recomandă să priviți monitorul din față, apoi să ajustați unghiul acestuia după preferințele dumneavoastră.

Țineți suportul pentru a nu răsturna monitorul când schimbați unghiul acestuia.

Puteți ajusta monitorul după cum urmează:



NOTĂ:

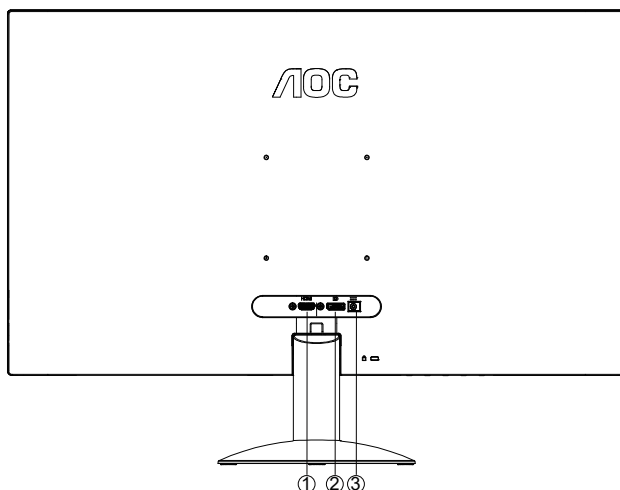
Nu atingeți ecranul LCD când schimbați unghiul. Atingerea ecranului LCD poate cauza deteriorări.

ATENȚIONARE:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni de cablu în spatele monitorului:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Alimentare

Conectare la PC

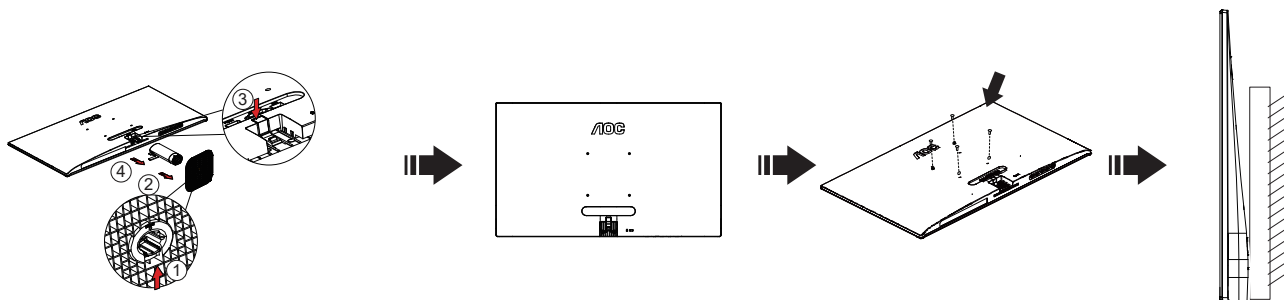
1. Conectați ferm cablul de alimentare în partea din spate a monitorului.
2. Opriți computerul și deconectați cablul de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului video la conectorul video al computerului.
4. Introduceți cablul de alimentare al computerului și al monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți computerul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, consultați secțiunea Depanare.

Pentru protejarea echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a conecta.

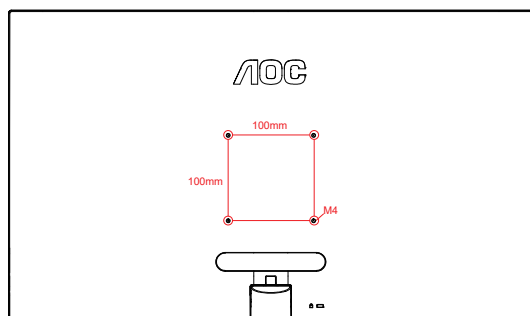
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.

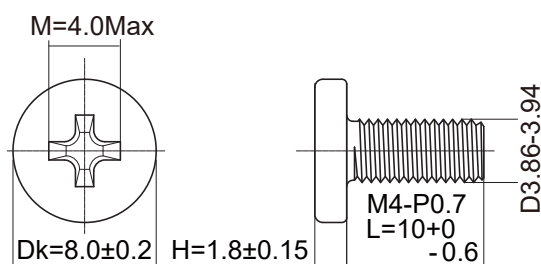


Acest monitor poate fi atașat unui braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați acești pași:

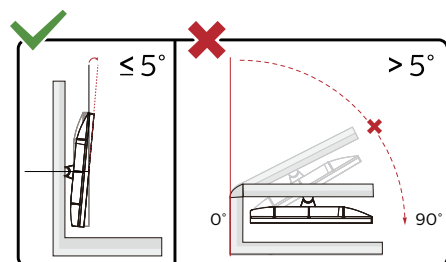
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe partea din spate a monitorului. Aliniați orificiile brațului cu cele din spatele monitorului.
4. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a însoțit brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificația șuruburilor pentru suportul de perete: M4*(10+X) mm, (X = grosimea suportului de montare pe perete).



 **Notă:** Orificiile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu dealerul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

ATENȚIONARE:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DP/HDMI.
2. Plăci grafice compatibile: Lista recomandată este următoarea; de asemenea, poate fi verificată accesând www.AMD.com.

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

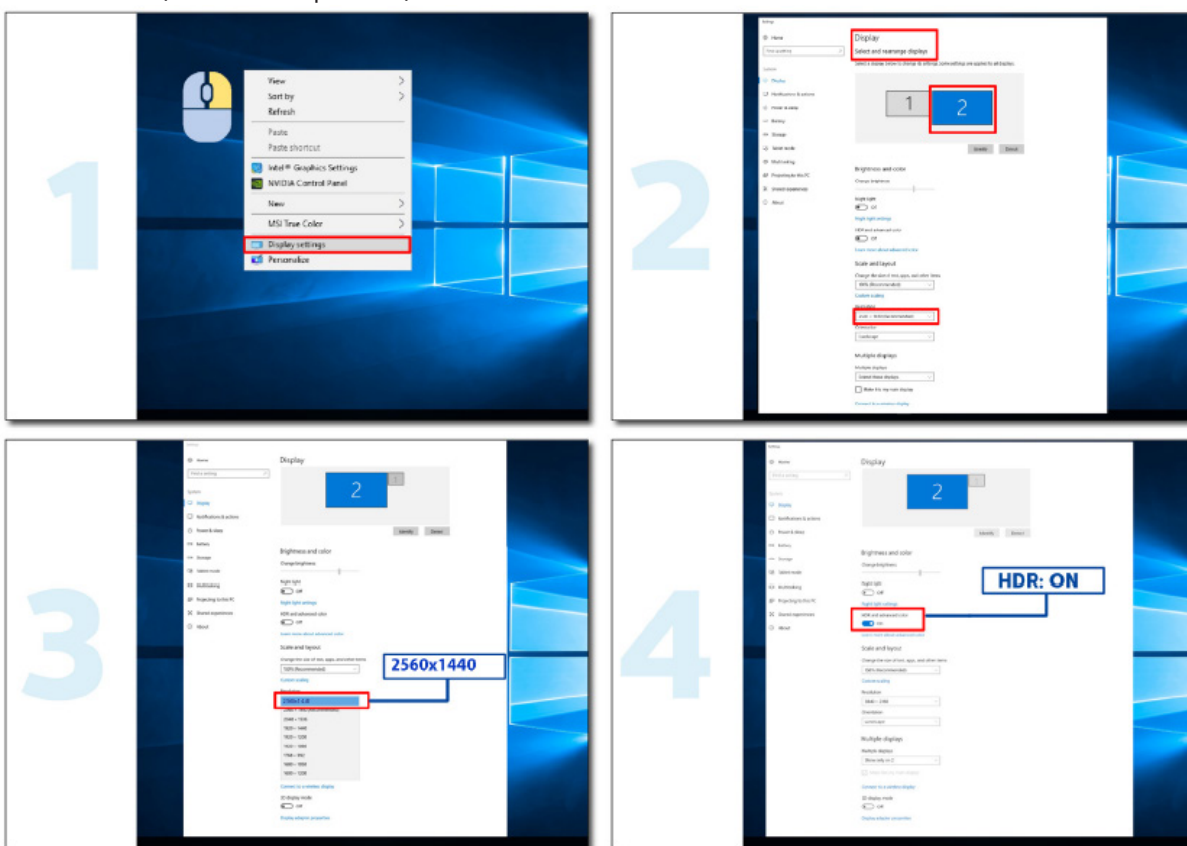
HDR

Acest monitor este compatibil cu semnale de intrare formate HDR10.

Ecranul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Dacă nu aveți nevoie de funcțiile HDR activate automat, vă rugăm să selectați „Oprit” din meniul de setări al ecranului.

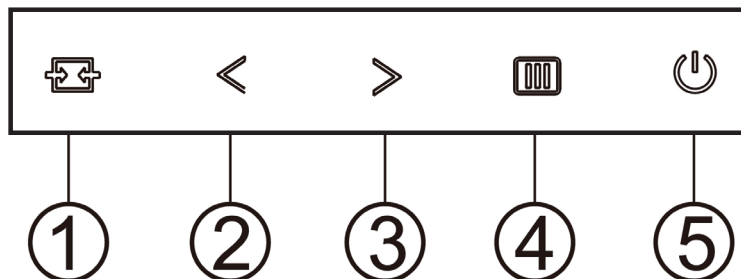
Notă:

1. 3840x2160@50Hz/60Hz este disponibil doar pe dispozitive precum playere UHD sau Xbox/PS.
2. Setări afișaj:
 - a. Rezoluția afișajului este setată la 2560x1440, iar HDR este presetat pe Activat. În aceste condiții, ecranul poate deveni ușor mai întunecat, indicând activarea HDR.
 - b. După accesarea unei aplicații, cel mai bun efect HDR poate fi obținut când rezoluția este schimbată la 2560x1440 (dacă este disponibilă).



Ajustare

Taste rapide



1	Sursă/Ieșire
2	Clear Vision/<
3	Raport imagine/>
4	Meniu/Enter
5	Alimentare

Meniu/Enter

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați butonul Power pentru a porni Monitorul.

Raportul imaginii

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați tasta rapidă > pentru a activa raportul imaginii, apoi apăsați < sau > pentru a ajusta la 4:3 sau wide. (Dacă dimensiunea ecranului produsului este 4:3 sau rezoluția semnalului de intrare este în format wide, tasta rapidă este dezactivată pentru ajustare).

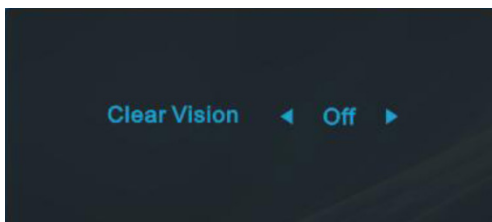
Sursă/Ieșire

Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Source/Exit va activa funcția de tastă rapidă Source.

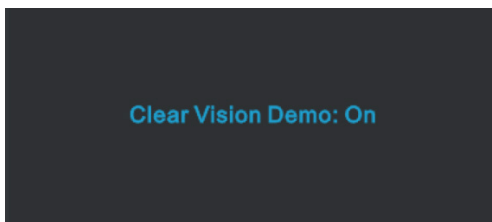
Când OSD-ul este închis, apăsați continuu butonul Source/Exit timp de aproximativ 2 secunde pentru a efectua configurarea automată (doar pentru modelele cu D-Sub).

Clear Vision

1. Când OSD-ul nu este afișat, apăsați butonul "<" pentru a activa Clear Vision.
2. Folosiți butoanele ">" pentru a selecta între setările slab, mediu, puternic sau oprit. Setarea implicită este întotdeauna "oprit".



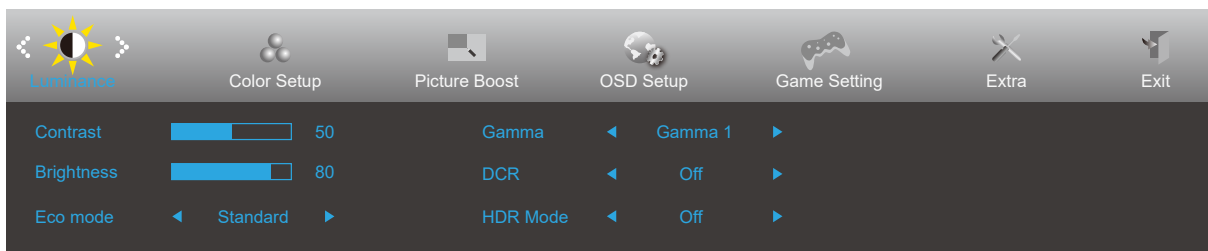
3. Apăsați și mențineți apăsat butonul "<" timp de 5 secunde pentru a activa demonstrația Clear Vision, iar pe ecran va apărea mesajul "Clear Vision Demo: on" pentru o durată de 5 secunde. Apăsați butonul Menu sau Exit, mesajul va dispărea. Apăsați și mențineți apăsat butonul "<" timp de 5 secunde din nou, Demo Clear Vision va fi oprit.











Funcția Clear Vision oferă cea mai bună experiență de vizionare a imaginii prin convertirea imaginilor cu rezoluție scăzută și neclare în imagini clare și vii.

Setări OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.

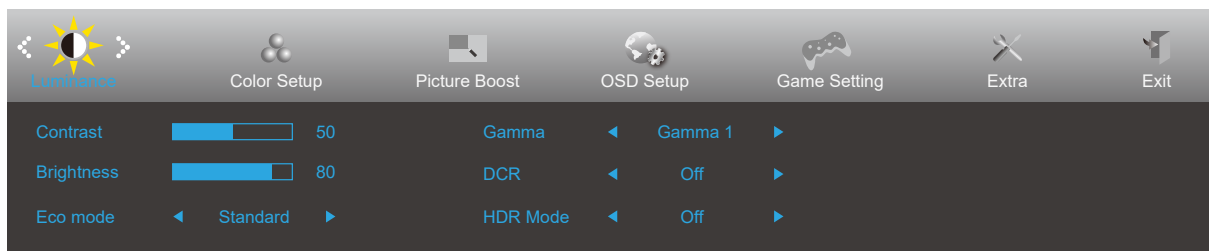










- 1). Apăsați  butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați < Stânga sau > Dreapta pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU pentru a o activa, apoi apăsați < Stânga sau > Dreapta pentru a naviga prin funcțiile submeniului. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU pentru a o activa.
- 3). Apăsați < Stânga sau > pentru a schimba setările funcției selectate. Apăsați  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați o altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția de blocare OSD: Pentru a bloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat butonul  MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul are o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” este dezactivată pentru ajustare.
- 2). Modurile ECO (cu excepția modului Standard), DCR, modul DCB și Picture Boost – dintre aceste patru stări poate exista doar una.

Luminozitate



	Contrast	0-100		Contrast din registru digital.
	Luminozitate	0-100		Ajustarea iluminării de fundal.
	Mod Eco	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Mod Standard.
		Text		Mod Text.
		Internet		Mod Internet.
		Joc		Mod Joc.
		Film		Mod Film.
		Sport		Mod Sport.
		Citire		Mod Citire.
	Gamma	Gamma1	Reglați la Gamma 1.	
		Gamma2	Reglați la Gamma 2.	
		Gamma3	Reglați la Gamma 3.	
	DCR	Pornit		Activați raportul dinamic de contrast.
		Oprit		Dezactivați raportul de contrast dinamic.
	HDR	Oprit / DisplayHDR / HDR Imagine / HDR Film / HDR Joc		Dezactivați sau activați HDR
Mod HDR	Oprit	Selectați modul HDR.		
	HDR Imagine			
	HDR Film			
	HDR Joc			

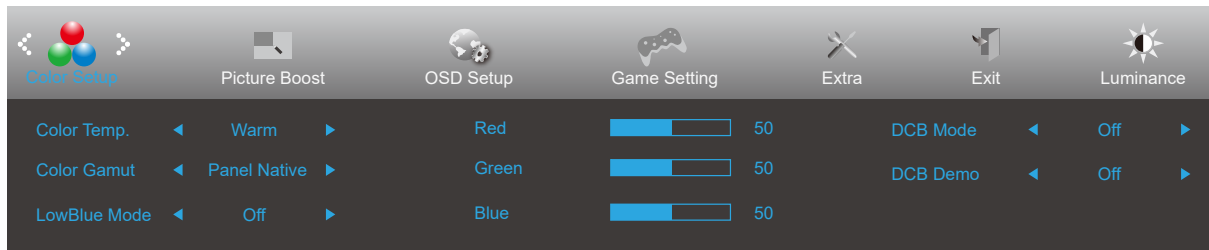
Notă:


Când „HDR” este setat pe „non-oprit”, elementele „Contrast”, „Luminozitate”, „ECO”, „Gamma” și „DCR” nu pot fi ajustate.

Când „Mod HDR” este setat pe „non-oprit”, elementele „Contrast”, „ECO” și „Gamma” nu pot fi ajustate.

Când „Gama de culori” din „Setări culoare” este setată pe „sRGB”, elementele „Contrast”, „ECO”, „Gamma” și „Mod HDR” nu pot fi ajustate.

Configurare Culoare



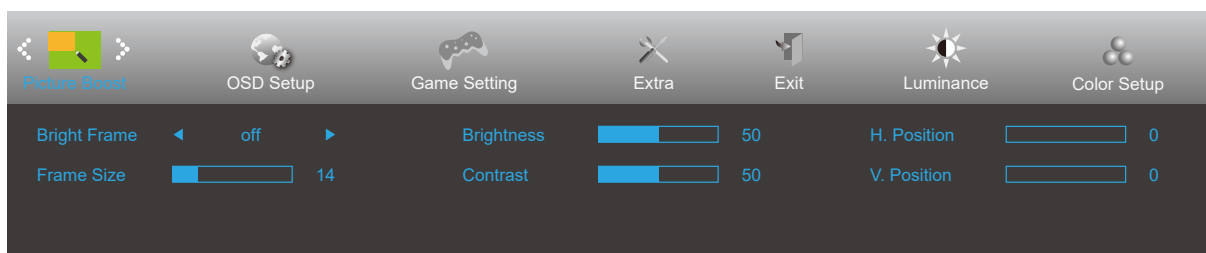
	Temp. culoare	Cald	Reapelare a temperaturii de culoare calde din EEPROM.
		Normal	Reapelare a temperaturii de culoare normale din EEPROM.
		Rece	Rechemare a temperaturii de culoare rece din EEPROM.
		Utilizator	Restaurare a temperaturii de culoare din EEPROM.
	Gama de culoare	Panou nativ	Panou cu spațiu de culoare standard.
		sRGB	Rechemare a temperaturii de culoare sRGB din EEPROM.
	Mod LowBlue	Oprit / Multimedia / Internet / Birou / Citire	Reduce undele de lumină albastră prin controlul temperaturii de culoare.
	Roșu	0-100	Amplificare Roșu din registru digital.
	Verde	0-100	Amplificare Verde din registru digital.
	Albastru	0-100	Amplificare Albastru din registru digital.
	Mod DCB	Îmbunătățire Completă	Dezactivează sau activează modul Îmbunătățire Completă
		Piele Naturală	Dezactivează sau activează modul Piele Naturală
		Câmp Verde	Dezactivează sau activează modul Câmp Verde
		Albastru Cer	Dezactivează sau activează modul Albastru Cer
		Detectare Automată	Dezactivează sau activează modul Detectare Automată
		Oprit	Dezactivează sau activează modul DCB
	Demo DCB	Pornit sau Oprit	Dezactivează sau activează Demo


Notă:

Când „Mod HDR” din „Luminozitate” este setat pe „non-oprit”, toate elementele din „Configurare Culoare” nu pot fi ajustate.

Când „Gama de Culori” este setată pe „sRGB”, toate elementele din „Configurare Culoare” nu pot fi ajustate, cu excepția gamei de culori.

Îmbunătățire imagine



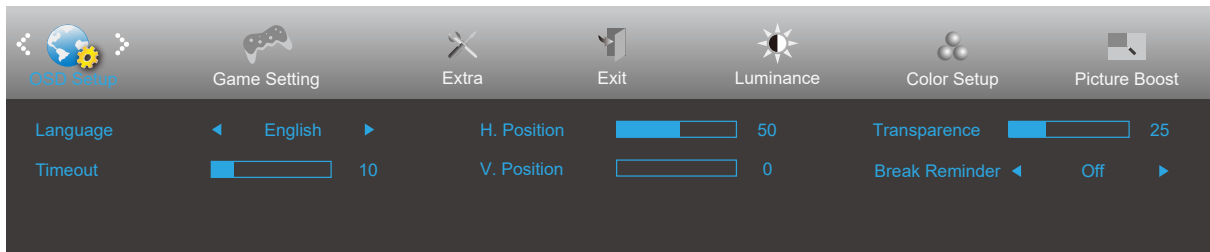
	Cadru luminos	pornit sau oprit	Dezactivează sau activează cadrul luminos
	Dimensiunea cadrului	14-100	Reglează dimensiunea cadrului
	Luminozitate	0-100	Reglează luminozitatea cadrului
	Contrast	0-100	Reglează contrastul cadrului
	Poziția orizontală	0-100	Reglează poziția orizontală a cadrului
	Poziția verticală	0-100	Reglează poziția verticală a cadrului

Notă:

Reglează luminozitatea, contrastul și poziția cadrului luminos pentru o experiență vizuală îmbunătățită.

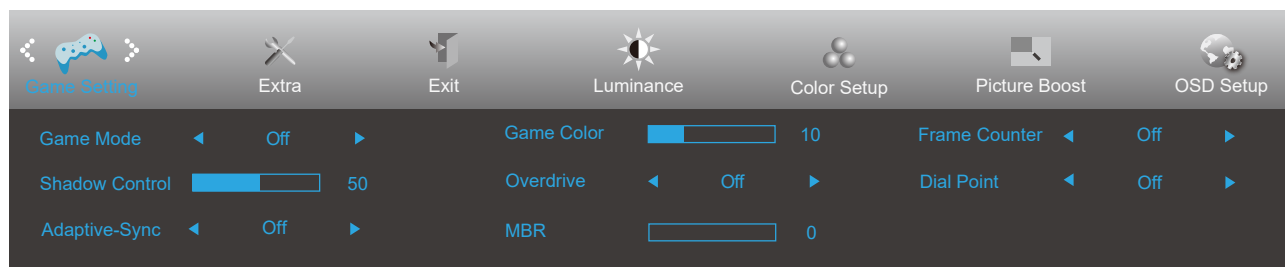
Când „Mod HDR” din „Luminozitate” este setat pe „non-oprit”, toate elementele din „Îmbunătățire imagine” nu pot fi ajustate.


Setări OSD



	Limba		Selectați limba OSD
	Timp de expirare	5-120	Reglați timpul de expirare al OSD
	Poziție H	0-100	Reglați poziția orizontală a OSD-ului
	Poziție V	0-100	Reglați poziția verticală a OSD-ului
	Transparență	0-100	Reglați transparența OSD-ului
	Memento pauză	Pornit / Oprit	Memento pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră

Setări joc



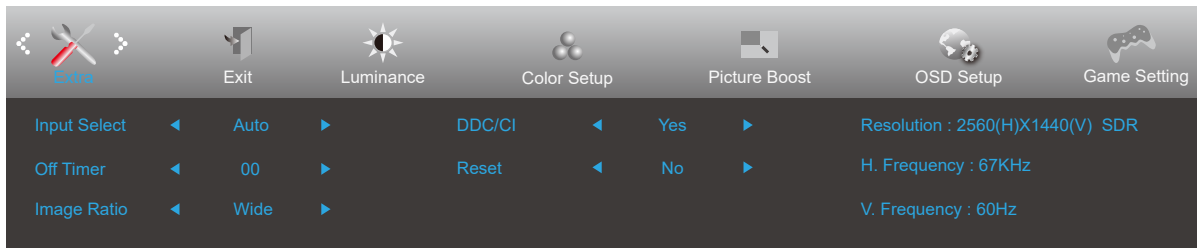
	Mod Joc	Oprit	Fără optimizare prin Mod Joc.
		FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește detaliile nivelului negru în temele întunecate.
		RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
		Racing	Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.
		Jucător 1	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Jucător 1.
		Jucător 2	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Jucător 2.
		Jucător 3	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Jucător 3.
	Controlul umbrelor	0-100	Controlul umbrelor implicit este 50; utilizatorul poate ajusta valoarea între 50 și 100 sau între 0 și 50 pentru a crește contrastul și a obține o imagine clară. 1. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile clar, ajustați valoarea între 50 și 100 pentru o imagine clară. 2. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea detaliile clar, ajustați valoarea între 50 și 0 pentru o imagine clară.
	Adaptive-Sync	Pornit sau Oprit	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. Notificare privind funcționarea Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea clipiri în anumite medii de joc.
	Culoare joc	0-20	Culoarea jocului oferă 21 de niveluri (0-20) pentru ajustarea saturației, pentru o imagine mai bună.
	Overdrive	Oprit	Ajustați timpul de răspuns.
		Slab	
		Mediu	
Puternic			
Culoare joc	0 ~ 20	Culoarea jocului oferă 21 de niveluri (0-20) pentru ajustarea saturației, pentru o imagine mai bună.	
Contor cadre	Oprit / Dreapta-sus / Dreapta-jos / Stânga-jos / Stânga-sus	Afișează frecvența V în colțul selectat	
Punct de țintire	Pornit sau Oprit	Funcția „Punct de țintire” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu o țintire precisă și exactă.	


Notă:

Când „Mod HDR” din „Luminozitate” este setat pe „non-oprit”, elementele „Mod Joc”, „Controlul umbrelor” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.

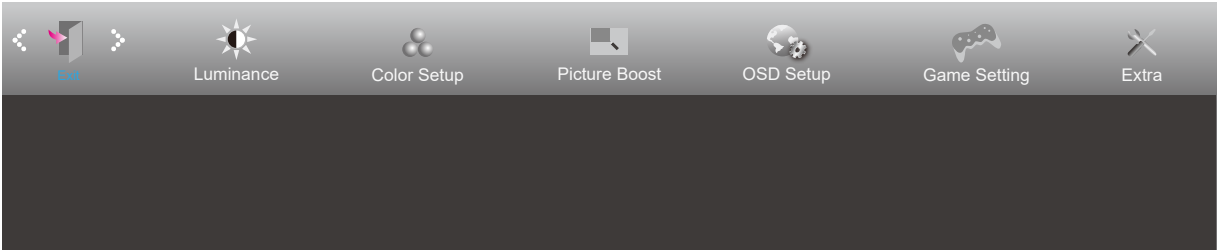
Când „Gama de culori” din „Setări culoare” este setată pe „sRGB”, elementele „Mod Joc”, „Controlul umbrelor” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.

Extra



	Selectare intrare		Selectați sursa semnalului de intrare
	Temporizator oprire	0-24 ore	Selectați timpul de oprire DC
	Raport de aspect al imaginii	Larg	Selectați raportul de aspect al imaginii pentru afișare.
		4:3	
	DDC/CI	Da sau Nu	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI
	Reset	Da sau Nu	Resetați meniul la valorile implicite
ENERGY STAR® sau Nu		Resetați meniul la valorile implicite (ENERGY STAR® disponibil pentru modelele selective)	

Ieșire



	Ieșire		Ieșiți din meniul principal OSD
---	--------	--	---------------------------------

Indicator LED


Stare	Culoare LED
Mod de putere completă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

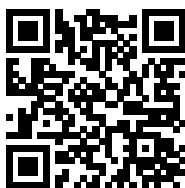
Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corespunzător la o priză împământată și la monitor.
Nu apar imagini pe ecran	<ul style="list-style-type: none"> • Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. • Este cablul video conectat corect? (Conectat prin cablul VGA) Verificați conexiunea cablului VGA. (Conectat prin cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat prin cablul DP) Verificați conexiunea cablului DP. * Ințrările VGA/HDMI/DP nu sunt disponibile pe toate modelele. • Dacă alimentarea este pornită, reporniți calculatorul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți calculatorul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de Service sau dealerul dumneavoastră. • Poți vedea "Intrare neacceptată" pe ecran? Poți vedea acest mesaj când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Reglează rezoluția și frecvența la valorile maxime pe care monitorul le poate suporta. • Asigură-te că driverele Monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă umbre fantomă.	Reglează controalele de contrast și luminozitate. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigură-te că nu folosești un cablu de extensie sau un comutator. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire al plăcii video de pe spate.
Imaginea sare, pâlpâie sau apare un model ondulat pe ecran.	Îndepărtează cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot cauza interferențe de la monitor. Folosește rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul o poate suporta la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul activ Oprit."	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Verificați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Verificați funcționarea calculatorului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură, în timp ce observați LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei.
Lipsa uneia dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Verificați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător.	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb).	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.	Utilizați modul de oprire Windows 7/8/10 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul, disponibile în manualul de pe CD sau pe www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile privind reglementările și service-ul în pagina de suport).

Specificații

Specificații generale

Panou	Denumire model	Q27B35E		
	Sistem de conducere	LCD color TFT		
	Dimensiunea imaginii vizibile	68,5 cm diagonală		
	Pasul pixelului	0,2331 (H) mm x 0,2331 (V) mm		
	Culoare afișaj	16,7 milioane de culori		
Altele	Interval de scanare orizontală	30k~114kHz		
	Dimensiune maximă scanare orizontală	596,736 mm		
	Interval de scanare verticală	48~75Hz		
	Dimensiune scanare verticală (maximă)	335,664 mm		
	Rezoluție presetată optimă	2560x1440@60Hz		
	Rezoluție maximă	2560x1440@75Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Sursă de alimentare	19 V  2 A		
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicite)	20 W	
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤ 34 W	
		Mod standby	≤ 0,3 W	
	Disipare termică	Funcționare normală	68,49 BTU/oră (tipic)	
		Mod repaus (mod standby)	<1,03 BTU/oră	
		Mod oprit	<0 BTU/oră	
Mod oprit (comutator AC)		0 BTU/oră		
Mediu	Temperatură	În funcțiune	0°C~40°C	
		În afara funcționării	-25°C~55°C	
	Umiditate	În funcțiune	10%~85% (fără condens)	
		În afara funcționării	5%~93% (fără condens)	
	Altitudine	În funcțiune	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		În afara funcționării	0m~12192m (0ft~40000ft)	

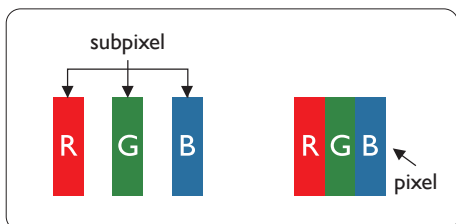


Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor monitoarelor

AOC se angajează să ofere produse de cea mai înaltă calitate. Utilizăm unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Cu toate acestea, defectele de pixeli sau subpixeli pe panourile monitoarelor utilizate sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în garanție. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în garanție, numărul defectelor de pixeli pe un panou de monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu pot exista mai mult de 0,0004% din subpixeli defectuoși pe un monitor.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

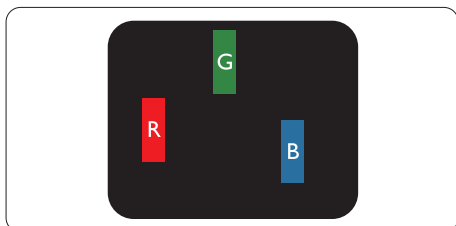
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt întunecați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și întunecați apar ca pixeli individuali de alte culori.

Tipuri de defecte ale pixelilor

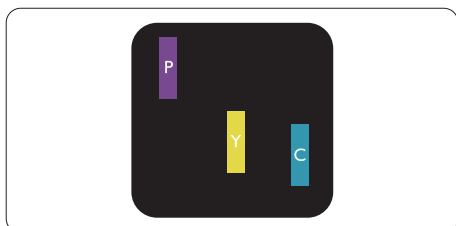
Defectele pixelilor și subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

Defecte de puncte luminoase

Defectele de puncte luminoase apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna aprinși sau „porniți”. Adică, un punct luminos este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Există următoarele tipuri de defecte de puncte luminoase.



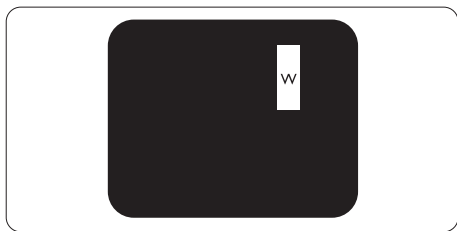
Un subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Două subpixeli aprinse adiacente:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben

- Verde + Albastru = Cyan (Albastru deschis)



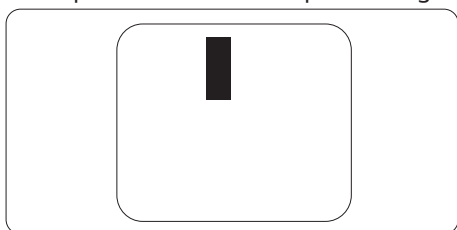
Trei subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele vecine, în timp ce un punct luminos verde trebuie să fie cu 30% mai luminos decât punctele vecine.

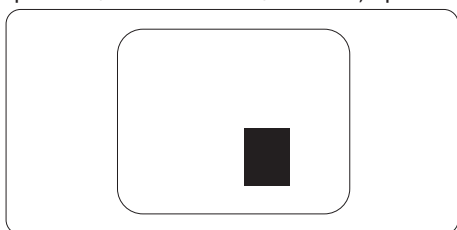
Defecte de puncte negre

Defectele de puncte negre apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau 'opriți'. Adică, un punct întunecat este un subpixel care se evidențiază pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte de puncte negre.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip, care sunt apropiate unele de altele, pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe pentru proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțe pentru defectele de pixeli

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada de garanție, un panou Monitor într-un monitor cu panou AOC trebuie să aibă defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele listate în manualul online.

DEFECTE CU PUNCTE LUMINOASE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	2
2 subpixele aprinse adiacente	1
3 subpixele aprinse adiacente (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte cu puncte luminoase*	≥ 15 mm
Total defecte cu puncte luminoase de toate tipurile	2
DEFECTE CU PUNCTE ÎNTUNECATE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	5 sau mai puține
2 subpixele întunecate adiacente	2 sau mai puține
3 subpixele întunecate adiacente	≤ 1
Distanța dintre două defecte de puncte negre*	≥ 15 mm
Număr total de defecte de puncte negre de toate tipurile	5 sau mai puține
TOTAL DEFECTE DE PUNCTE	NIVEL ACCEPTABIL

Număr total de defecte de puncte luminoase sau negre de toate tipurile	5 sau mai puține
--	------------------

Notă

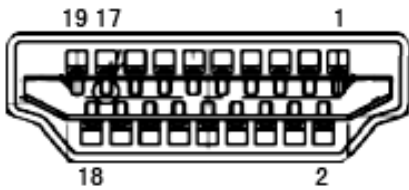
*: 1 sau 2 defecte adiacente de sub-pixeli = 1 defect de punct.

Moduri de afișare presetate

STANDARD	REZOLUȚIE (± 1 Hz)	FRECVENȚĂ ORIZZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
MODURI IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MODURI MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

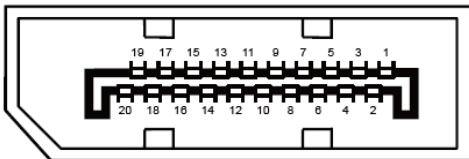
Notă: Conform standardului VESA, poate exista o eroare de ± 1 Hz la calcularea ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) pentru diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

Alocarea pinilor



Cablu semnal color cu 19 pini

Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecranaj TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentare
3.	TMDS Data 2-	11.	Ecranaj TMDS Clock	19.	Detectare Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ecranaj TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecran date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu semnal color cu 20 pini

Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Întoarcere DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Aceasta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare despre capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.