

AOC



液晶モニター
取扱説明書

Q27B35E

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

安全	1
国際規格	1
電源	2
設置	3
清掃	4
その他	5
セットアップ	6
同梱物	6
スタンドおよびベースの設置	7
視野角の調整	8
モニターの接続	9
壁掛け設置	10
アダプティブシンク機能	11
HDR	12
調整	13
ホットキー	13
OSD 設定	15
輝度	16
カラー設定	17
ピクチャーブースト	18
OSD セットアップ	19
ゲーム設定	20
その他	21
終了	22
LED インジケーター	23
トラブルシューティング	24
仕様	25
一般仕様	25
AOC モニター パネルピクセル欠陥ポリシー	26
プリセット表示モード	28
ピン割り当て	29
プラグアンドプレイ	30

安全

国際規約

以下の小節では、本書で使用される表記規則について説明します。

注意事項、警告、および警告表示

本ガイド全体を通じて、テキストのブロックはアイコンを伴い、太字または斜体で表示されることがあります。これらのブロックは注意事項、警告、および警告表示であり、以下のように使用されます。



注意：注意は、コンピューターシステムをより効果的に使用するための重要な情報を示します。





警告：警告は、ハードウェアの損傷やデータの損失の可能性を示し、その問題を回避する方法を伝えます。





警告表示：警告表示は身体的な危害の可能性を示し、その問題を回避する方法を伝えます。一部の警告表示は別の形式で表示され、アイコンを伴わない場合があります。そのような場合、警告表示の具体的な提示方法は規制当局によって義務付けられています。


電源


 モニターは、ラベルに表示された種類の電源からのみ動作させてください。ご自宅の電源の種類が不明な場合は、販売店または地域の電力会社にご相談ください。

 雷雨の際や長時間使用しない場合は、本機の電源プラグを抜いてください。これにより、電源サージによるモニターの損傷を防止します。

 電源タップや延長コードに過負荷をかけないでください。過負荷は火災や感電の原因となることがあります。

 正常な動作を保証するために、100-240V AC、最小 5A の適切に構成されたコンセントを備えた UL 認定のコンピューターとのみモニターを使用してください。

 壁のコンセントは機器の近くに設置し、容易にアクセスできる場所にしてください。

 付属の電源アダプターのみを使用してください。

製造元：TPV ELECTRONICS(FUJIAN) CO., LTD

型番：ADPC1938EX

設置

! モニターを不安定な台車、スタンド、三脚、ブラケット、またはテーブルの上に置かないでください。モニターが落下すると、人にけがをさせたり、本製品に重大な損傷を与えたりする恐れがあります。製造元が推奨する、または本製品に付属して販売されている台車、スタンド、三脚、ブラケット、またはテーブルのみを使用し、製造元の指示に従ってください。製品を設置する際は、取扱説明書の指示に従い、メーカー推奨の取り付けアクセサリを使用してください。製品と台車の組み合わせは慎重に移動させてください。

! モニターの筐体のスロットに物を絶対に差し込まないでください。回路部品が損傷し、火災や感電の原因となる恐れがあります。モニターに液体をこぼさないでください。

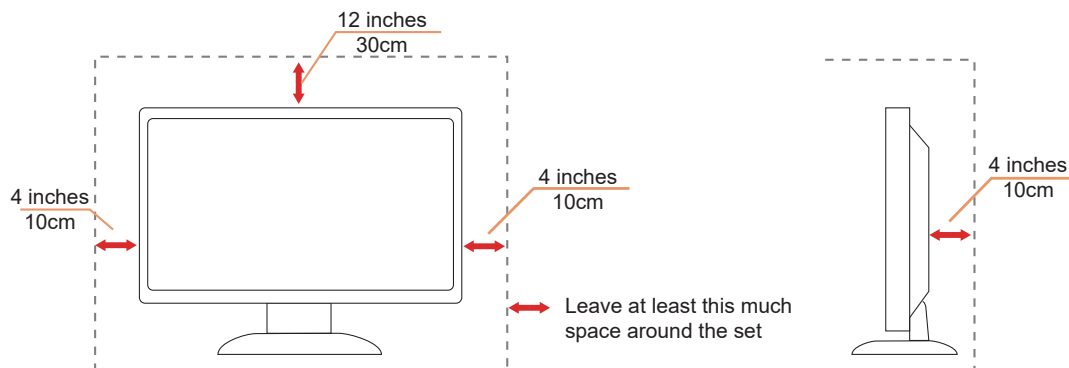
! 製品の前面を床に置かないでください。

! モニターを壁や棚に取り付ける場合は、メーカー承認の取り付けキットを使用し、キットの指示に従ってください。

! モニターの周囲には以下のように十分なスペースを確保してください。そうしないと空気循環が不十分となり、過熱による火災やモニターの損傷の原因となります。

! パネルがベゼルから剥がれるなどの損傷を防ぐため、モニターが以下の角度以上に傾かないようにしてください。下向きに -5 度を超えて傾けないでください。-5 度の下向き傾斜角度を超えた場合、モニターの損傷は保証対象外となります。

モニターを壁またはスタンドに設置する際の推奨換気スペースは以下の通りです：



清掃


! キャビネットは定期的に水で湿らせた柔らかい布で清掃してください。


! 清掃時には柔らかい綿またはマイクロファイバーの布を使用してください。布は湿っていてほぼ乾いた状態で使用し、液体が本体内部に入らないようにしてください。




! 製品の清掃前には必ず電源コードを抜いてください。


その他


 製品から異臭、異音、または煙が発生した場合は、直ちに電源プラグを抜き、サービスセンターにご連絡ください。

 通気口がテーブルやカーテンで塞がれないようにしてください。

 液晶モニターを使用中に激しい振動や強い衝撃を与えないでください。

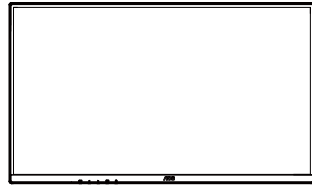
 使用中および輸送中にモニターを叩いたり落としたりしないでください。

 電源コードは安全規格に適合したものを使用してください。ドイツの場合は、H03VV-F、3G、0.75 mm²以上の規格のものを使用してください。その他の国では、適切な種類の電源コードを使用してください。

 イヤホンやヘッドホンの過度な音圧は聴力障害を引き起こす恐れがあります。イコライザーを最大に調整すると、イヤホンやヘッドホンの出力電圧が上がり、音圧レベルが増加します。

セットアップ

同梱物



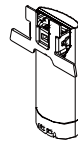
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



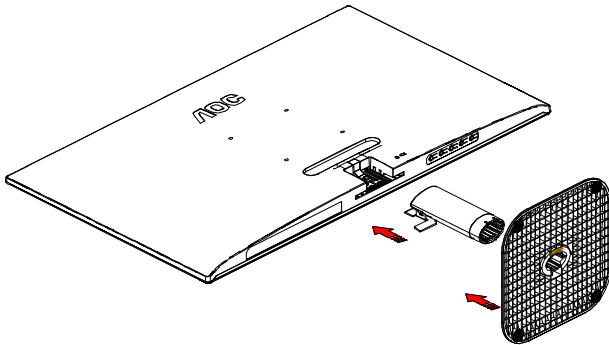
DisplayPort Cable

★ すべての国や地域で全ての信号ケーブルが提供されるわけではありません。詳細はお近くの販売店または AOC 支店にてご確認ください。

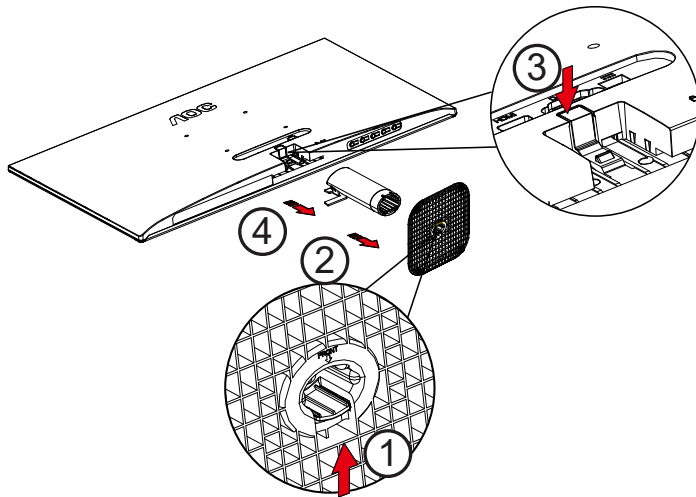
スタンドおよびベースの設置

以下の手順に従ってベースの設置または取り外しを行ってください。

設置方法：

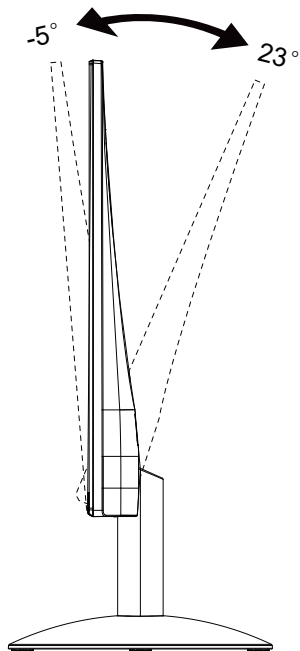


取り外し方法：



視野角の調整

最適な視聴のため、モニターの正面を見てからお好みの角度に調整することを推奨します。
角度を調整する際は、モニターが倒れないようにスタンドをしっかりと持ってください。
モニターの調整は以下の通り可能です：



注意：

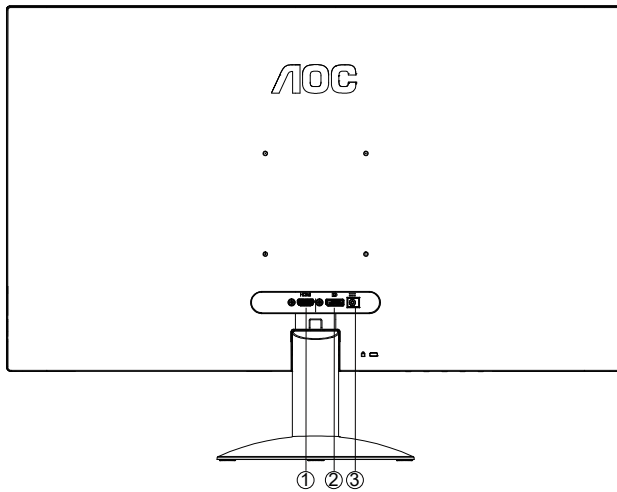
角度を調整する際は液晶画面に触れないでください。液晶画面に触れると損傷の原因となることがあります。

警告：

1. パネル剥離などの画面損傷を防ぐため、モニターを -5 度以上下向きに傾けないでください。
2. 角度調整時は画面を押さず、ベゼル部分のみを持って操作してください。

モニターの接続

モニター背面のケーブル接続：



1. HDMI
2. DisplayPort
3. 電源

PC に接続

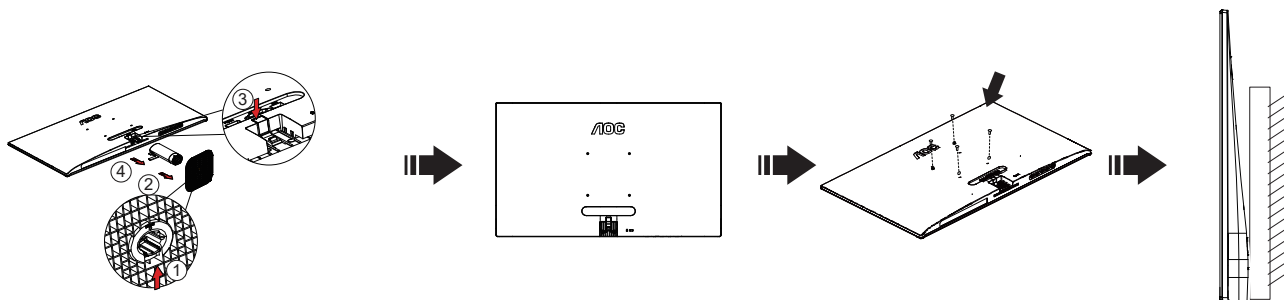
1. 電源コードをディスプレイ背面に確実に接続してください。
2. コンピューターの電源を切り、電源コードを抜いてください。
3. ディスプレイ信号ケーブルをコンピューターのビデオコネクタに接続してください。
4. コンピューターとディスプレイの電源コードを近くのコンセントに差し込んでください。
5. コンピューターとディスプレイの電源を入れてください。

モニターに画像が表示されれば、設置は完了です。画像が表示されない場合は、トラブルシューティングを参照してください。

機器を保護するため、接続前に必ず PC と液晶モニターの電源を切ってください。

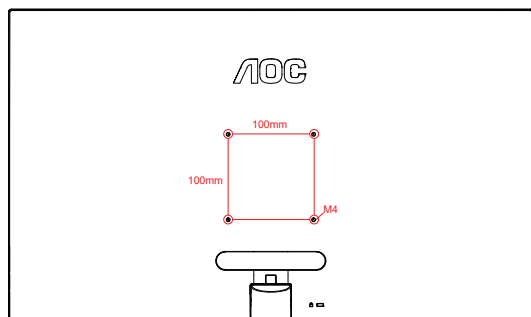
壁掛け設置

オプションの壁掛けアーム取り付け準備

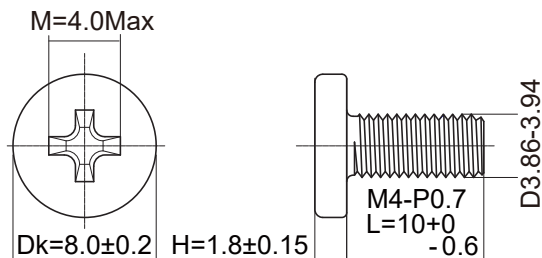



本モニターは別売の壁掛けアームに取り付け可能です。この作業の前に電源を切ってください。以下の手順に従ってください：

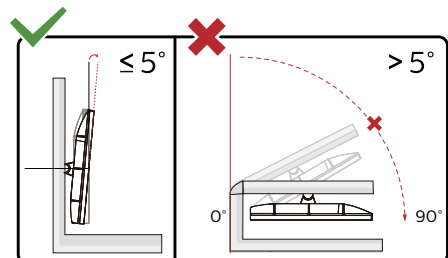
1. ベースを取り外します。
2. 壁掛けアームの組み立ては、製造元の指示に従って行ってください。
3. 壁掛けアームをモニターの背面に取り付けてください。アームの穴とモニター背面の穴を合わせてください。
4. ケーブルを再接続してください。壁掛けアームの壁への取り付け方法については、付属の取扱説明書をご参照ください。



壁掛け用ネジの仕様：M4*(10+X)mm (X = 壁掛けブラケットの厚さ)



 **注意：**VESA マウント用のネジ穴はすべてのモデルに対応しているわけではありません。販売店または AOC の公式窓口にご確認ください。壁掛け設置については必ず製造元にお問い合わせください。



* 表示デザインは図示と異なる場合があります。

警告：

1. パネル剥離などの画面損傷を防ぐため、モニターを -5 度以上下向きに傾けないでください。
2. 角度調整時は画面を押さず、ベゼル部分のみを持って操作してください。

アダプティブシンク機能

1. アダプティブシンク機能は DP/HDMI 接続時に動作します。
2. 対応グラフィックスカード：推奨リストは以下の通りです。詳細は www.AMD.com をご確認ください。

グラフィックスカード

- Radeon™ RX Vega シリーズ
- Radeon™ RX 500 シリーズ
- Radeon™ RX 400 シリーズ
- Radeon™ R9/R7 300 シリーズ (R9 370/X、R7 370/X、R7 265 を除く)
- Radeon™ Pro Duo (2016 年モデル)
- Radeon™ R9 Nano シリーズ
- Radeon™ R9 Fury シリーズ
- Radeon™ R9/R7 200 シリーズ (R9 270/X、R9 280/X を除く)

プロセッサ

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

本モニターは HDR10 形式の入力信号に対応しています。

プレーヤーおよびコンテンツが対応している場合、表示は自動的に HDR 機能を有効にすることがあります。お使いの機器およびコンテンツの対応状況については、機器の製造元およびコンテンツ提供者にお問い合わせください。自動的に有効になる HDR 機能が不要な場合は、表示設定メニューから「OFF」を選択してください。

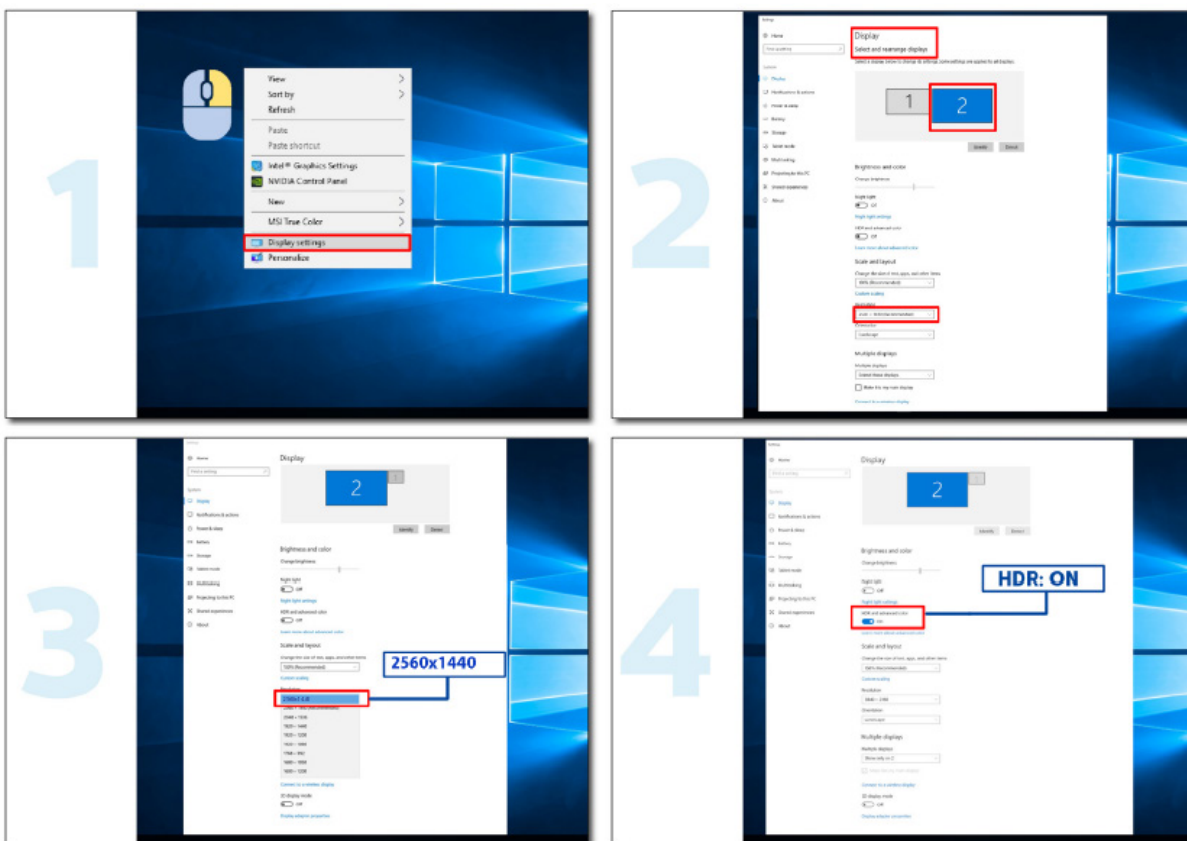
注意：

1. 3840 × 2160@50Hz/60Hz は、UHD プレーヤーや Xbox/PS などの機器でのみ利用可能です。

2. 表示設定：

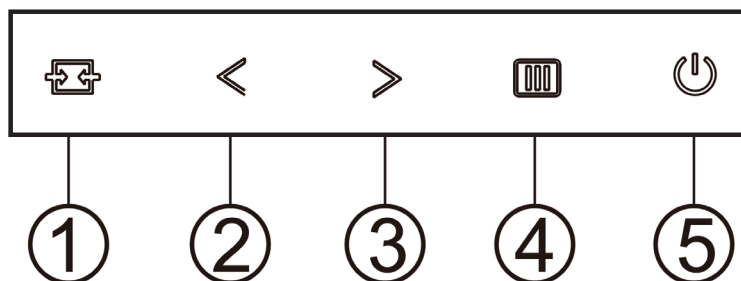
a. 表示解像度は 2560 × 1440 に設定されており、HDR は初期設定で ON になっています。この状態では画面がやや暗くなり、HDR が有効になっていることを示します。

b. アプリケーション起動後、解像度を 2560 × 1440（対応機器の場合）に変更すると、最適な HDR 効果が得られます。



調整

ホットキー



1	ソース／終了
2	クリアビジョン／<
3	画面比率／>
4	メニュー／決定
5	電源

メニュー／決定

OSD が表示されていない場合、押すと OSD を表示または選択を確定します。

電源

電源ボタンを押してモニターの電源を入れます。

画面比率

OSD が表示されていない場合、>ホットキーを押して画面比率を有効にし、<または>で 4:3 またはワイドを調整します。（製品の画面サイズが 4:3、または入力信号の解像度がワイドフォーマットの場合、ホットキーによる調整は無効です。）

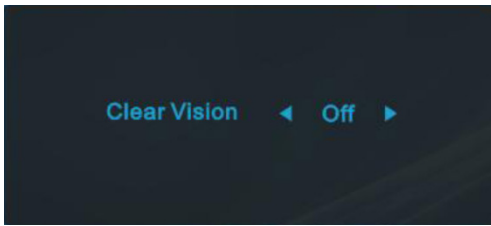
ソース／終了

OSD が閉じているときに Source/Exit ボタンを押すと、Source ホットキー機能が作動します。

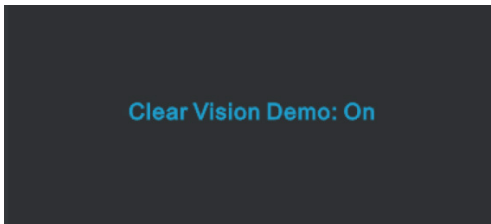
OSD が閉じているときに Source/Exit ボタンを約 2 秒間長押しすると自動設定が行われます（D-Sub 搭載モデルのみ）。

クリアビジョン

1. OSD が表示されていない場合、「<」ボタンを押してクリアビジョンを有効にします。
2. 「>」ボタンを使って、弱・中・強・オフの設定を選択します。初期設定は常に「オフ」です。



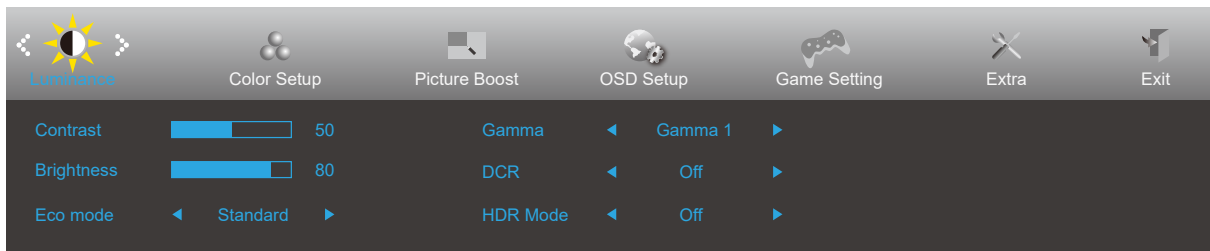
3. 「<」ボタンを 5 秒間長押しするとクリアビジョンデモが起動し、「Clear Vision Demo: on」というメッセージが 5 秒間画面に表示されます。メニューまたは終了ボタンを押すと、メッセージが消えます。再度「<」ボタンを 5 秒間押し続けると、Clear Vision デモがオフになります。



Clear Vision 機能は、低解像度でぼやけた画像を鮮明かつ鮮やかな画像に変換し、最適な映像視聴体験を提供します。

OSD 設定

操作キーに関する基本的かつ簡潔な説明。

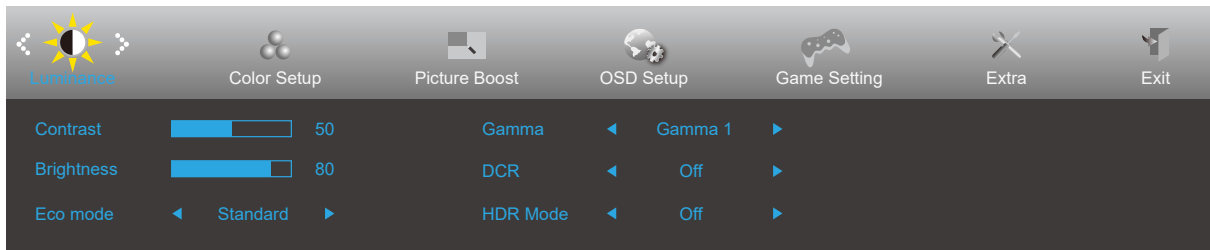










- 1). を押して MENU ボタンを押すと OSD ウィンドウが表示されます。
- 2). を押して <左または>右に移動して機能を選択します。目的の機能がハイライトされたら、 MENU ボタンを押してその機能を有効にし、<左または>右に移動してサブメニューの機能を選択します。目的の機能がハイライトされたら、 MENU ボタンを押してその機能を有効にします。
- 3). を押して <左または>選択した機能の設定を変更するには、を押します。 を押して終了します。他の機能を調整する場合は、手順 2～3 を繰り返してください。
- 4). OSD ロック機能: OSD をロックするには、 モニターの電源がオフの状態でも MENU ボタンを押し続け、 その後、電源ボタンを押してモニターをオンにします。OSD のロックを解除するには、 モニターの電源がオフの状態でも MENU ボタンを押し続け、 電源ボタンを押してモニターをオンにします。

注意：

- 1). 製品に信号入力が 1 つしかない場合、「入力選択」項目は調整できません。
- 2). ECO モード（標準モードを除く）、DCR、DCB モードおよびピクチャーブーストは、これら 4 つの状態のうち同時に存在できるのは 1 つのみです。

輝度



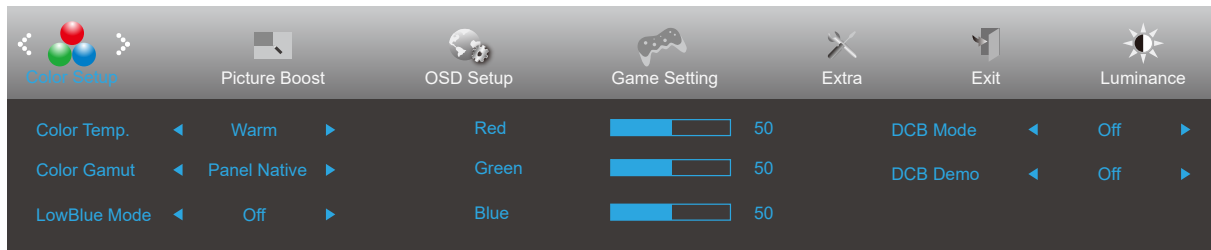
	コントラスト	0-100		デジタルレジスターによるコントラスト調整。	
	輝度	0-100		バックライト調整。	
	エコモード	標準	<input checked="" type="checkbox"/>		標準モード。
		テキスト			テキストモード。
		インターネット			インターネットモード。
		ゲーム			ゲームモード
		映画			映画モード
		スポーツ			スポーツモード
		読書			読書モード
	ガンマ	ガンマ 1			ガンマ 1 に調整
		ガンマ 2			ガンマ 2 に調整
		ガンマ 3			ガンマ 3 に調整
	DCR	オン			動的コントラスト比を有効にする
		オフ			ダイナミックコントラスト比を無効にします。
	HDR	オフ / DisplayHDR / HDR ピクチャー / HDR ムービー / HDR ゲーム			HDR を無効または有効にします。
HDR モード	オフ			HDR モードを選択してください。	
	HDR ピクチャー				
	HDR ムービー				
	HDR ゲーム				

注意：

「HDR」が「オフ以外」に設定されている場合、「コントラスト」、「輝度」、「ECO」、「ガンマ」、「DCR」の項目は調整できません。

「HDR モード」が「オフ以外」に設定されている場合、「コントラスト」、「ECO」、「ガンマ」の項目は調整できません。
「カラーセットアップ」の「カラーガムット」が「sRGB」に設定されている場合、「コントラスト」、「ECO」、「ガンマ」、「HDR モード」の項目は調整できません。

カラー設定

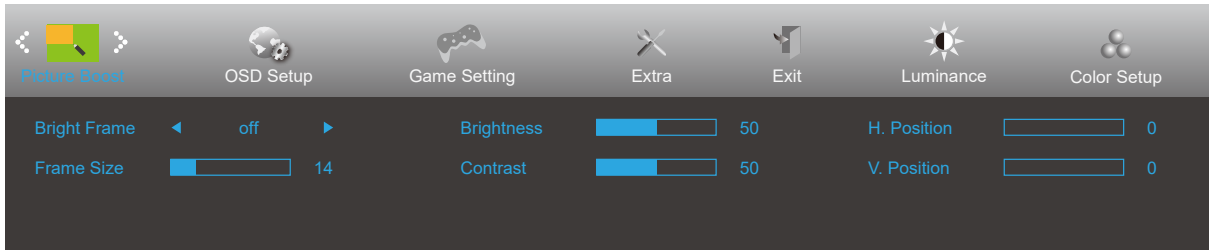



	色温度	ウォーム	EEPROM からウォーム色温度を呼び出します。
		ノーマル	EEPROM からノーマル色温度を呼び出します。
		クール	EEPROM からクールカラーテンパレチャーを呼び出します。
		ユーザー	EEPROM からカラーテンパレチャーを復元します。
	カラーガマット	パネルネイティブ	標準カラースペースパネルです。
		sRGB	EEPROM から sRGB カラーテンパレチャーを呼び出します。
	LowBlue モード	オフ / マルチメディア / インターネット / オフィス / 読書	カラーテンパレチャーを制御してブルーライト波長を低減します。
	赤	0-100	デジタルレジスターからの赤ゲインです。
	緑	0-100	デジタルレジスターからの緑ゲインです。
	青	0-100	デジタルレジスターからの青ゲインです。
	DCB モード	フルエンハンス	フルエンハンスモードの無効化または有効化
		ナチュラルスキン	ナチュラルスキンモードの無効化または有効化
		グリーンフィールド	グリーンフィールドモードの無効化または有効化
		スカイブルー	スカイブルーモードの無効化または有効化
オートディテクト		オートディテクトモードの無効化または有効化	
オフ		DCB モードの無効化または有効化	
DCB デモ	オンまたはオフ	デモの無効化または有効化	

注意：

「輝度」内の「HDR モード」が「非オフ」に設定されている場合、「カラー設定」内のすべての項目は調整できません。
 「カラーガマット」が「sRGB」に設定されている場合、「カラー設定」内のカラーガマット以外のすべての項目は調整できません。

ピクチャーブースト



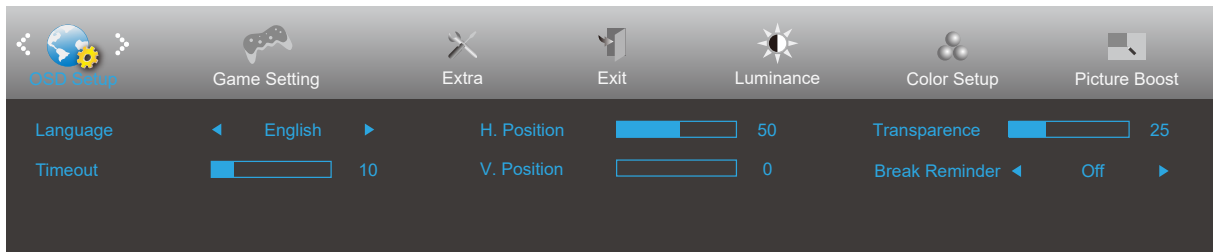
	ブライツフレーム	オンまたはオフ	ブライツフレームの有効化または無効化
	フレームサイズ	14-100	フレームサイズの調整
	輝度	0-100	フレームの輝度調整
	コントラスト	0-100	フレームのコントラスト調整
	水平位置	0-100	フレームの水平位置調整
	垂直位置	0-100	フレームの垂直位置調整


注意：

より良い視聴体験のために、ブライツフレームの輝度、コントラスト、および位置を調整します。

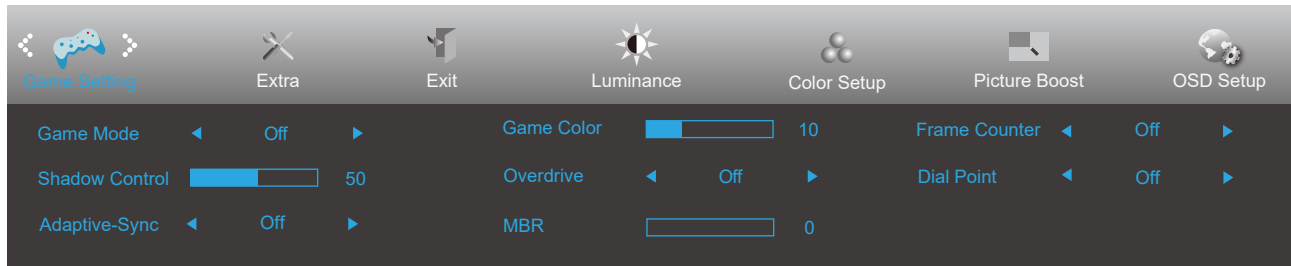
「輝度」内の「HDR モード」が「非オフ」に設定されている場合、「ピクチャーブースト」内のすべての項目は調整できません。


OSD 設定



	言語		OSD 言語の選択
	タイムアウト	5-120	OSD タイムアウトの調整
	H. ポジション	0-100	OSD の水平位置を調整します。
	V. ポジション	0-100	OSD の垂直位置を調整します。
	透明度	0-100	OSD の透明度を調整します。
	休憩リマインダー	オン/オフ	ユーザーが連続して1時間以上作業した場合に休憩を促します。

ゲーム設定



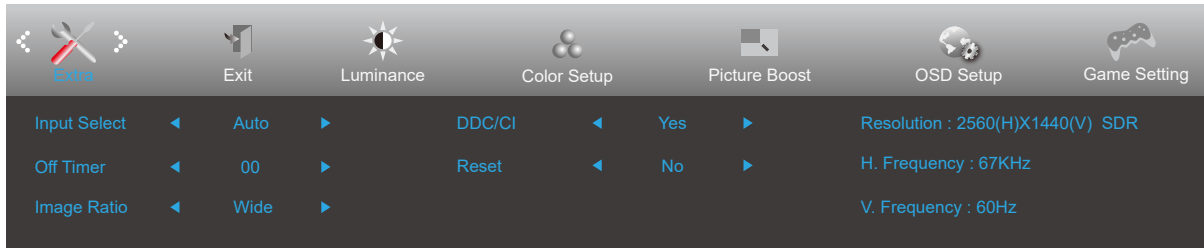
	ゲームモード	オフ	ゲームモードによる最適化はありません。
		FPS	FPS（ファーストパーソンシューティング）ゲーム用です。暗いテーマの黒レベルの詳細を改善します。
		RTS	RTS（リアルタイムストラテジー）ゲーム用です。画質を向上させます。
		レーシング	レーシングゲームのプレイに最適で、最速の応答時間と高い色彩飽和度を提供します。
		ゲーマー 1	ユーザーの設定がゲーマー 1 として保存されました。
		ゲーマー 2	ユーザーの設定がゲーマー 2 として保存されました。
		ゲーマー 3	ユーザーの設定がゲーマー 3 として保存されました。
	シャドウコントロール	0-100	シャドウコントロールの初期値は 50 で、エンドユーザーは 50 から 100 または 0 まで調整して、より鮮明な映像のためにコントラストを高めることができます。 1. 映像が暗すぎて詳細がはっきり見えない場合は、50 から 100 の範囲で調整し、鮮明な映像にしてください。 2. 映像が白すぎて詳細がはっきり見えない場合は、50 から 0 の範囲で調整し、鮮明な映像にしてください。
	アダプティブシンク	オンまたはオフ	アダプティブシンクの無効化または有効化 アダプティブシンク動作の注意：アダプティブシンク機能を有効にすると、一部のゲーム環境で画面のちらつきが発生する場合があります。
	ゲームカラー	0-20	ゲームカラーは 0 から 20 のレベルで彩度を調整し、より良い映像を実現します。
オーバードライブ	オフ	応答時間を調整します。	
	弱		
	中		
	強		
ゲームカラー	0 ~ 20	ゲームカラーは 0 から 20 のレベルで彩度を調整し、より良い映像を実現します。	
フレームカウンター	オフ / 右上 / 右下 / 左下 / 左上	選択したコーナーに垂直周波数を表示	
ダイアルポイント	オンまたはオフ	「ダイアルポイント」機能は、画面中央に照準インジケータを配置し、ファーストパーソンシューター（FPS）ゲームで正確な照準を支援します。	

注意：

「輝度」の「HDR モード」が「非オフ」に設定されている場合、「ゲームモード」、「シャドウコントロール」、「ゲームカラー」は調整できません。

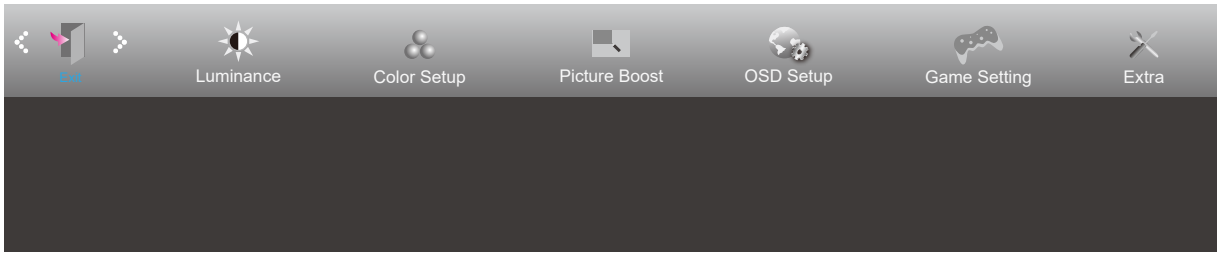
「カラーセットアップ」の「カラーガマット」が「sRGB」に設定されている場合、「ゲームモード」、「シャドウコントロール」、「ゲームカラー」は調整できません。

追加



	入力選択		入力信号ソースを選択
	オフタイマー	0 ~ 24 時間	DC オフ時間を選択
	画面比率	ワイド	表示する画面比率を選択してください。
		4:3	
	DDC/CI	はいまたはいいえ	DDC/CI サポートの ON/OFF を切り替えます。
リセット	はいまたはいいえ	メニューを初期設定にリセットします。	
	ENERGY STAR® または なし	メニューを初期設定にリセットします。 (ENERGY STAR® は選択モデルで利用可能)	

終了



	終了		メイン OSD を終了します。
---	----	--	-----------------

LED インジケータ


状態	LED 色
フルパワーモード	白
アクティブオフモード	オレンジ

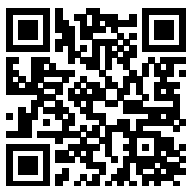
トラブルシューティング

問題と質問	考えられる解決策
電源 LED が点灯しない	電源ボタンが ON になっていること、電源コードが接地された電源コンセントおよびモニターに正しく接続されていることを確認してください。
画面に映像が表示されない	<ul style="list-style-type: none"> ● 電源コードは正しく接続されていますか？ 電源コードの接続および電源供給を確認してください。 ● ビデオケーブルは正しく接続されていますか？ (VGA ケーブル接続時) VGA ケーブルの接続を確認してください。 (HDMI ケーブル接続時) HDMI ケーブルの接続を確認してください。 (DP ケーブル接続時) DP ケーブルの接続を確認してください。 * VGA/HDMI/DP 入力はずべてのモデルで利用できるわけではありません。 ● 電源が入っている場合は、コンピューターを再起動して初期画面（ログイン画面）が表示されるか確認してください。 初期画面（ログイン画面）が表示された場合は、該当するモード（Windows 7/8/10 のセーフモード）でコンピューターを起動し、ビデオカードの周波数を変更してください。 （最適解像度の設定を参照） 初期画面（ログイン画面）が表示されない場合は、サービスセンターまたは販売店にお問い合わせください。 ● 画面は見えますか？ “入力がサポートされていません” 画面に表示されていますか？ このメッセージは、ビデオカードからの信号がモニターの最大解像度および周波数を超えている場合に表示されます。 モニターが正常に処理できる最大解像度および周波数を調整してください。 ● AOC モニタードライバーがインストールされていることを確認してください。
画像がぼやけ、ゴーストや影が発生する問題	<p>コントラストおよび明るさを調整してください。 ホットキー（AUTO）を押して自動調整を行ってください。 延長ケーブルやスイッチボックスを使用していないことを確認してください。モニターはビデオカードの出力コネクタに直接接続することを推奨します。</p>
画像が跳ねる、ちらつく、または波状のパターンが現れる	<p>電氣的干渉を引き起こす可能性のある電気機器は、モニターからできるだけ遠ざけてください。 使用している解像度でモニターが対応可能な最大リフレッシュレートを使用してください。</p>
モニターがアクティブオフモードに固まっている”	<p>コンピューターの電源スイッチが ON になっていることを確認してください。 コンピューターのビデオカードがスロットにしっかりと装着されていることを確認してください。 モニターのビデオケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを必ず確認してください。 モニターのビデオケーブルを点検し、ピンが曲がっていないことを必ず確認してください。 キーボードの CAPS LOCK キーを押し、CAPS LOCK の LED を確認してコンピューターが正常に動作していることを確認してください。CAPS LOCK キーを押した後、LED が点灯または消灯するはずです。 モニターのビデオケーブルを点検し、ピンが損傷していないことを必ず確認してください。</p>
主要な色（赤、緑、または青）のいずれかが欠けている	<p>モニターのビデオケーブルを点検し、ピンが損傷していないことを必ず確認してください。 モニターのビデオケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを必ず確認してください。</p>
画面の画像が中央に表示されていない、または適切なサイズでない	H-Position および V-Position を調整するか、ホットキー（AUTO）を押してください。
画像に色の異常がある（白が白く見えない）	RGB カラーを調整するか、希望の色温度を選択してください。
画面に水平または垂直の乱れがある	CLOCK および FOCUS の調整には、Windows 7/8/10 のシャットダウンモードを使用してください。 ホットキー（AUTO）を押して自動調整を行ってください。
規制およびサービス	規制およびサービス情報については、CD マニュアルまたは www.aoc.com をご参照ください（ご購入のモデルをお住まいの国で検索し、サポートページの規制およびサービス情報をご確認ください）。

仕様

一般仕様

パネル	モデル名	Q27B35E		
	駆動方式	TFT カラー-LCD		
	表示可能画面サイズ	68.5cm 対角線		
	ピクセルピッチ	0.2331(H)mm × 0.2331(V)mm		
	表示色	1,677 万色		
その他	水平走査周波数範囲	30kHz ~ 114kHz		
	水平走査幅 (最大)	596.736mm		
	垂直走査周波数範囲	48Hz ~ 75Hz		
	垂直走査サイズ (最大)	335.664mm		
	最適プリセット解像度	2560x1440@60Hz		
	最大解像度	2560x1440@75Hz		
	プラグアンドプレイ	VESA DDC2B/CI		
	電源	19V  2A		
	消費電力	標準 (デフォルトの明るさおよびコントラスト)	20W	
		最大 (明るさ= 100、コントラスト= 100)	≤34W	
		スタンバイモード	≤0.3W	
	放熱	通常動作	68.49 BTU/hr (標準値)	
		スリープ (待機モード)	<1.03 BTU/hr	
オフモード		<0 BTU/hr		
オフモード (AC スイッチ)		0 BTU/hr		
環境	温度	動作温度	0° C ~ 40° C	
		非動作温度	-25° C ~ 55° C	
	湿度	動作温度	10% ~ 85% (結露なきこと)	
		非動作温度	5% ~ 93% (結露なきこと)	
	高度	動作温度	0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)	
		非動作温度	0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)	

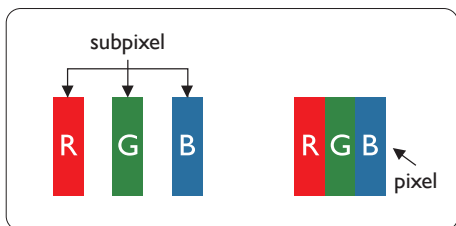


AOC モニター パネルピクセル欠陥ポリシー

AOC は最高品質の製品を提供することに努めております。当社は業界で最も先進的な製造プロセスを採用し、厳格な品質管理を実施しております。しかしながら、モニターに使用されるパネルにおけるピクセルまたはサブピクセルの欠陥は時として避けられません。

すべてのパネルがピクセル欠陥なしであることを保証するメーカーはいませんが、AOC は許容できない数の欠陥があるモニターについては保証期間内に修理または交換を保証いたします。本通知は、ピクセル欠陥の種類を説明し、それぞれの欠陥タイプに対する許容レベルを定義しております。保証による修理または交換の対象となるには、モニターパネル上のピクセル欠陥数がこれらの許容レベルを超える必要がございます。例えば、モニターのサブピクセルのうち 0.0004% を超えて欠陥があってはなりません。

さらに、AOC は他の欠陥よりも目立ちやすい特定の種類または組み合わせのピクセル欠陥に対して、より厳しい品質基準を設定しております。このポリシーは全世界で有効です。



ピクセルとサブピクセル

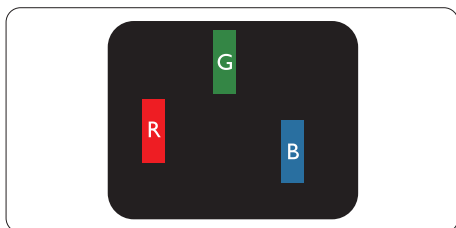
ピクセル (画素) は、赤、緑、青の三原色のサブピクセルで構成されています。多数のピクセルが集まって画像を形成します。ピクセルのすべてのサブピクセルが点灯すると、三色のサブピクセルが一つの白色ピクセルとして表示されます。すべてのサブピクセルが消灯している場合、三色のサブピクセルは一つの黒色ピクセルとして表示されます。点灯と消灯の異なる組み合わせにより、他の色の単一ピクセルとして表示されます。

ピクセル欠陥の種類

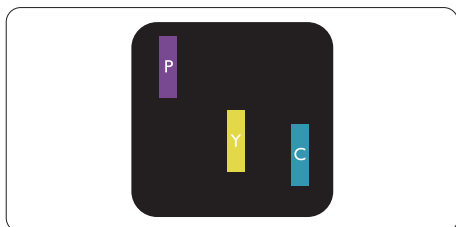
ピクセルおよびサブピクセルの欠陥は、画面上にさまざまな形で現れます。ピクセル欠陥には 2 つのカテゴリーがあり、それぞれに複数のサブピクセル欠陥の種類があります。

明るい点欠陥

明るい点欠陥は、常に点灯しているピクセルまたはサブピクセルとして現れます。つまり、明るい点は、モニターが暗いパターンを表示しているときに画面上で目立つサブピクセルです。明るい点欠陥の種類は以下の通りです。

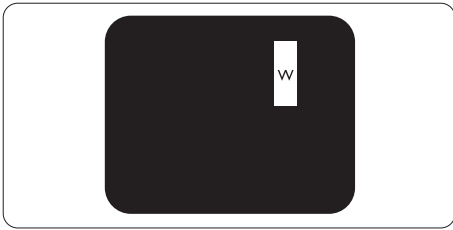


赤、緑、または青のいずれか 1 つの点灯したサブピクセル。



隣接する 2 つの点灯したサブピクセル:

- 赤 + 青 = 紫
- 赤 + 緑 = 黄
- 緑 + 青 = シアン (ライトブルー)



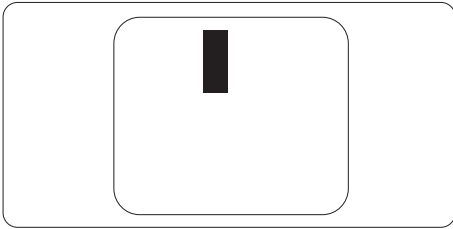
隣接する3つの点灯したサブピクセル（1つの白色ピクセル）。

注意

赤または青の明るいドットは隣接するドットより50%以上明るく、緑の明るいドットは隣接するドットより30%以上明るくしなければなりません。

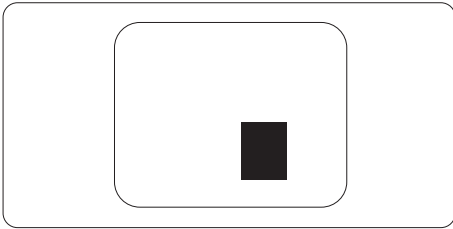
黒点欠陥

黒点欠陥は常に暗い、または「オフ」の状態のピクセルまたはサブピクセルとして現れます。つまり、暗い点はモニターが明るいパターンを表示している際に画面上で目立つサブピクセルです。これらは黒点欠陥の種類です。



ピクセル欠陥の近接性

同じ種類のピクセルおよびサブピクセル欠陥が近接しているとより目立つ可能性があるため、AOCはピクセル欠陥の近接に関する許容範囲も定めています。



ピクセル欠陥の許容範囲

保証期間中にピクセル欠陥による修理または交換の対象となるには、AOCパネルモニターのパネルにウェブマニュアルに記載された許容範囲を超えるピクセルまたはサブピクセル欠陥が存在する必要があります。

明るいドット欠陥	許容レベル
点灯したサブピクセル1つ	2
隣接する点灯したサブピクセル2つ	1
隣接する点灯したサブピクセル3つ（白色ピクセル1つ）	0
2つの明るいドット欠陥間の距離*	15mm以上
すべての種類の明るいドット欠陥の合計	2
黒いドット欠陥	許容レベル
暗いサブピクセル1つ	5個以下
隣接する暗いサブピクセル2つ	2個以下
隣接する暗いサブピクセル3つ	≤1
2つの黒点欠陥間の距離*	15mm以上
すべての種類の黒点欠陥の合計数	5個以下
合計ドット欠陥数	許容レベル
すべての種類の明るいドットおよび黒点欠陥の合計数	5以下

注意

*：1つまたは2つの隣接するサブピクセルの欠陥は1つのドット欠陥とみなします。

プリセット表示モード

標準	解像度 (± 1Hz)	水平周波数 (kHz)	垂直周波数 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA +	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
IBM モード			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC モード			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

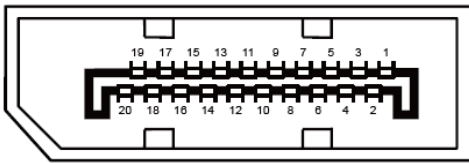
注：VESA 規格により、異なる OS やグラフィックカードでのリフレッシュレート（フィールド周波数）計算には±1Hz の誤差が生じる場合があります。互換性向上のため、本製品の公称リフレッシュレートは四捨五入されています。実際の製品をご確認ください。

ピン割り当て



19 ピン カラー表示信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1.	TMDS データ 2 +	9.	TMDS データ 0 -	17.	DDC/CEC グラウンド
2.	TMDS データ 2 シールド	10.	TMDS クロック+	18.	+5V 電源
3.	TMDS データ 2 -	11.	TMDS クロックシールド	19.	ホットプラグ検出
4.	TMDS データ 1 +	12.	TMDS クロッキー		
5.	TMDS データ 1 シールド	13.	CEC		
6.	TMDS データ 1 -	14.	予約 (機器上は未接続)		
7.	TMDS データ 0+	15.	SCL		
8.	TMDS データ 0 シールド	16.	SDA		



20 ピン カラー表示信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	ホットプラグ検出
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

プラグアンドプレイ

プラグ&プレイ DDC2B 機能

本モニターは VESA DDC STANDARD に準拠した VESA DDC2B 機能を搭載しています。これにより、モニターはホストシステムに自身の識別情報を通知し、使用される DDC のレベルに応じて表示能力に関する追加情報を通信できます。

DDC2B は I2C プロトコルに基づく双方向データチャンネルです。ホストは DDC2B チャンネルを介して EDID 情報を要求できます。