

# AOC



## Monitor LCD Manual Pengguna

### Q27B35E

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Keamanan.....	1
Konvensi Nasional.....	1
Daya.....	2
Instalasi.....	3
Pembersihan.....	4
Lainnya.....	5
Pengaturan.....	6
Isi Kotak.....	6
Pemasangan Stand & Basis.....	7
Penyesuaian Sudut Pandang.....	8
Menghubungkan Monitor.....	9
Pemasangan Dinding.....	10
fungsi Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Penyesuaian.....	13
Tombol Pintas.....	13
Pengaturan OSD.....	15
Luminansi.....	16
Pengaturan Warna.....	17
Peningkatan Gambar.....	18
Pengaturan OSD.....	19
Pengaturan Game.....	20
Ekstra.....	21
Keluar.....	22
Indikator LED.....	23
Pemecahan Masalah.....	24
Spesifikasi.....	25
Spesifikasi Umum.....	25
Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC.....	26
Mode Tampilan Preset.....	28
Penugasan Pin.....	29
Plug and Play.....	30

# Keselamatan

## Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan konvensi notasi yang digunakan dalam dokumen ini.

### Catatan, Peringatan, dan Peringatan Keras

Sepanjang panduan ini, blok teks mungkin disertai ikon dan dicetak dengan huruf tebal atau miring. Blok-blok ini adalah catatan, peringatan, dan peringatan keras, yang digunakan sebagai berikut:



**CATATAN:** CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda menggunakan sistem komputer dengan lebih baik.





**PERINGATAN:** PERINGATAN menunjukkan potensi kerusakan perangkat keras atau kehilangan data dan memberi tahu Anda cara menghindari masalah tersebut.





**PERINGATAN KERAS:** PERINGATAN KERAS menunjukkan potensi bahaya cedera tubuh dan memberi tahu Anda cara menghindari masalah tersebut. Beberapa peringatan mungkin muncul dalam format alternatif dan mungkin tidak disertai ikon. Dalam kasus seperti itu, penyajian khusus peringatan tersebut diatur oleh otoritas regulasi.


## Daya


 Monitor harus dioperasikan hanya dari jenis sumber daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin dengan jenis daya yang disuplai ke rumah Anda, konsultasikan dengan dealer atau perusahaan listrik setempat.

 Cabut perangkat selama badai petir atau saat tidak akan digunakan dalam waktu yang lama. Hal ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat lonjakan daya.

 Jangan membebani steker listrik dan kabel ekstensi secara berlebihan. Beban berlebih dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan operasi yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar UL dan memiliki soket yang dikonfigurasi sesuai serta diberi tanda antara 100-240V AC, Min. 5A.

 Soket dinding harus dipasang dekat dengan peralatan dan mudah dijangkau.

 Hanya digunakan dengan adaptor daya yang disertakan.

Produsen: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Model: ADPC1938EX

# Instalasi

**⚠** Jangan letakkan monitor pada troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor jatuh, dapat melukai seseorang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh produsen atau dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk produsen. Ikuti petunjuk saat memasang produk dan gunakan aksesori pemasangan yang direkomendasikan oleh pabrikan. Kombinasi produk dan troli harus dipindahkan dengan hati-hati.

**⚠** Jangan pernah memasukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Hal ini dapat merusak bagian sirkuit yang menyebabkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan pada monitor.

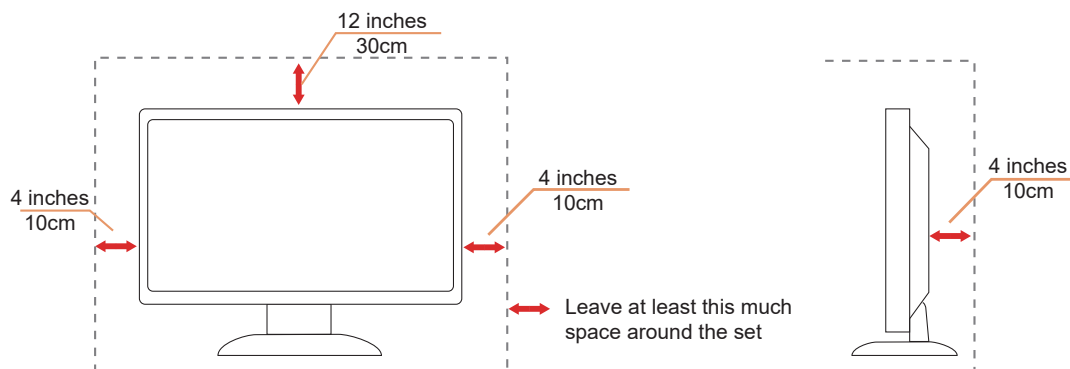
**⚠** Jangan meletakkan bagian depan produk di lantai.

**⚠** Jika Anda memasang monitor di dinding atau rak, gunakan kit pemasangan yang disetujui oleh pabrikan dan ikuti petunjuk kit tersebut.

**⚠** Berikan ruang di sekitar monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak memadai sehingga overheating dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

**⚠** Untuk menghindari kerusakan potensial, misalnya panel yang terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah melebihi -5 derajat, kerusakan monitor tidak akan ditanggung oleh garansi.

Lihat di bawah area ventilasi yang direkomendasikan di sekitar monitor saat monitor dipasang di dinding atau di dudukan:



# Pembersihan


⚠ Bersihkan kabinet secara teratur dengan kain lembut yang dibasahi air.


⚠ Saat membersihkan, gunakan kain katun lembut atau microfiber. Kain harus lembap dan hampir kering; jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.





⚠ Harap cabut kabel daya sebelum membersihkan produk.


## Lainnya


 Jika produk mengeluarkan bau, suara, atau asap yang tidak biasa, segera cabut steker daya dan hubungi Pusat Layanan.

 Pastikan ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

 Jangan gunakan monitor LCD dalam kondisi getaran berat atau benturan tinggi selama operasi.

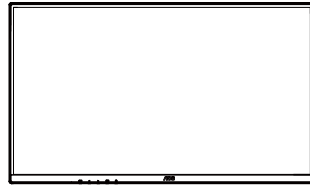
 Jangan membenturkan atau menjatuhkan monitor selama operasi atau pengangkutan.

 Kabel daya harus memiliki sertifikasi keselamatan. Untuk Jerman, kabel harus H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>, atau yang lebih baik. Untuk negara lain, jenis kabel yang sesuai harus digunakan.

 Tekanan suara berlebih dari earphone dan headphone dapat menyebabkan kehilangan pendengaran. Penyesuaian equalizer ke tingkat maksimum meningkatkan tegangan keluaran earphone dan headphone sehingga meningkatkan tingkat tekanan suara.

# Pengaturan

## Isi dalam Kotak



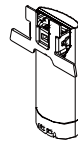
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



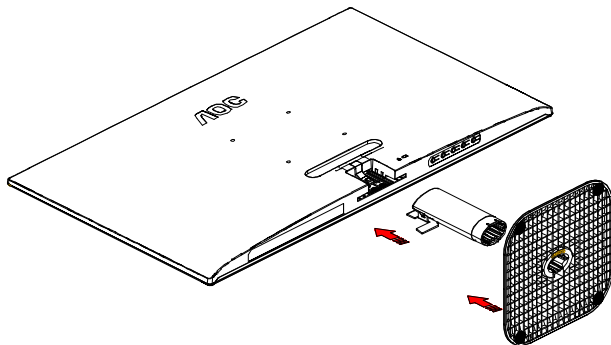
DisplayPort Cable

\* Tidak semua kabel sinyal disediakan untuk semua negara dan wilayah. Harap konfirmasi dengan dealer lokal atau kantor cabang AOC.

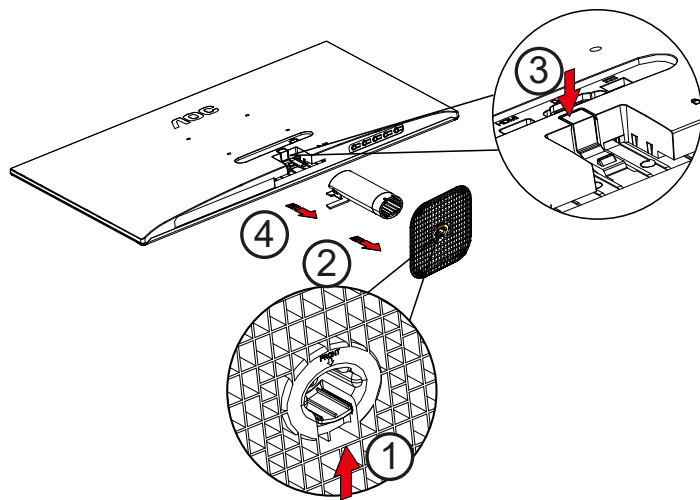
# Pasang Stand & Basis

Harap pasang atau lepaskan basis sesuai langkah-langkah berikut.

## Pemasangan:



## Pelepasan:

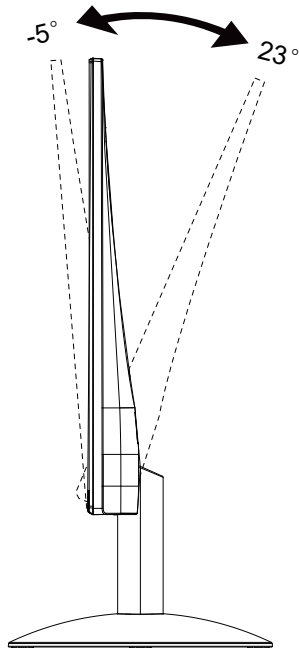


## Mengatur Sudut Pandang

Untuk pandangan optimal, disarankan melihat layar monitor secara penuh, lalu sesuaikan sudut monitor sesuai preferensi Anda.

Pegang stand agar monitor tidak terjatuh saat mengubah sudut monitor.

Anda dapat mengatur monitor sebagai berikut:



### CATATAN:

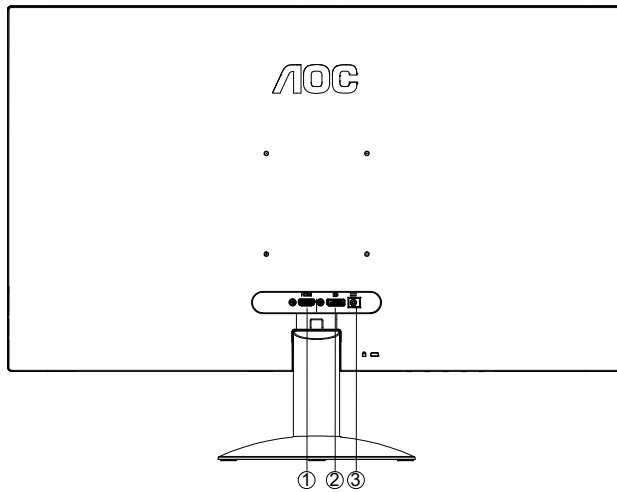
Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudut. Menyentuh layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

### PERINGATAN:

1. Untuk menghindari kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat mengatur sudut monitor. Pegang hanya pada bezel.

# Menghubungkan Monitor

Koneksi Kabel di Belakang Monitor:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Daya

## Hubungkan ke PC

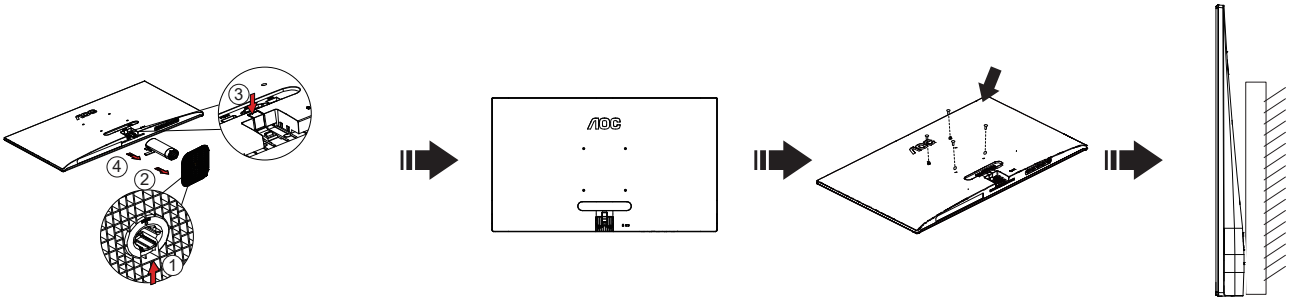
1. Hubungkan kabel daya ke bagian belakang layar dengan kuat.
2. Matikan komputer Anda dan cabut kabel dayanya.
3. Hubungkan kabel sinyal tampilan ke konektor video pada komputer Anda.
4. Colokkan kabel daya komputer dan layar Anda ke stopkontak terdekat.
5. Nyalakan komputer dan layar Anda.

Jika monitor menampilkan gambar, instalasi selesai. Jika tidak menampilkan gambar, silakan lihat bagian Pemecahan Masalah.

Untuk melindungi perangkat, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menghubungkan.

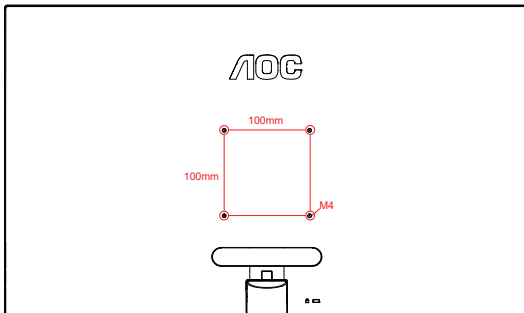
# Pemasangan di Dinding

Persiapan untuk Memasang Lengan Pemasangan Dinding Opsional.

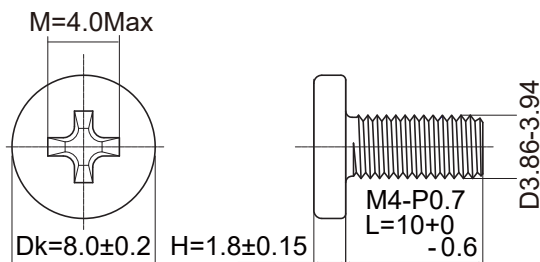



Monitor ini dapat dipasang pada lengan pemasangan dinding yang dibeli secara terpisah. Putuskan daya sebelum prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

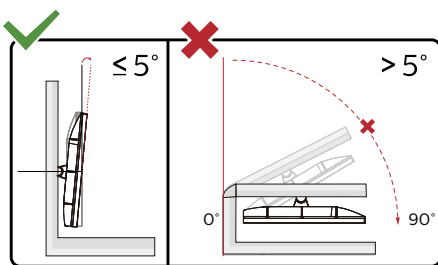
1. Lepaskan basis.
2. Ikuti petunjuk produsen untuk merakit lengan pemasangan dinding.
3. Tempatkan lengan pemasangan dinding pada bagian belakang monitor. Sesuaikan lubang pada lengan dengan lubang di bagian belakang monitor.
4. Sambungkan kembali kabel-kabel. Lihat manual pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan dinding opsional untuk petunjuk pemasangan pada dinding.



Spesifikasi sekrup gantungan dinding: M4\*(10+X)mm, (X = Ketebalan braket pemasangan dinding)



 **Catatan:** Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, harap periksa dengan dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi produsen untuk pemasangan wall-mount.



\* Desain tampilan dapat berbeda dari yang digambarkan.

**PERINGATAN:**

1. Untuk menghindari kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat mengatur sudut monitor. Pegang hanya pada bezel.

# fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync berfungsi dengan DP/HDMI.
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar rekomendasi adalah sebagai berikut, juga dapat diperiksa dengan mengunjungi [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Kartu Grafis

- Seri Radeon™ RX Vega
- Seri Radeon™ RX 500
- Radeon™ seri RX 400
- Radeon™ seri R9/R7 300 (kecuali R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ seri R9 Nano
- Radeon™ seri R9 Fury
- Radeon™ seri R9/R7 200 (kecuali R9 270/X, R9 280/X)

## Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

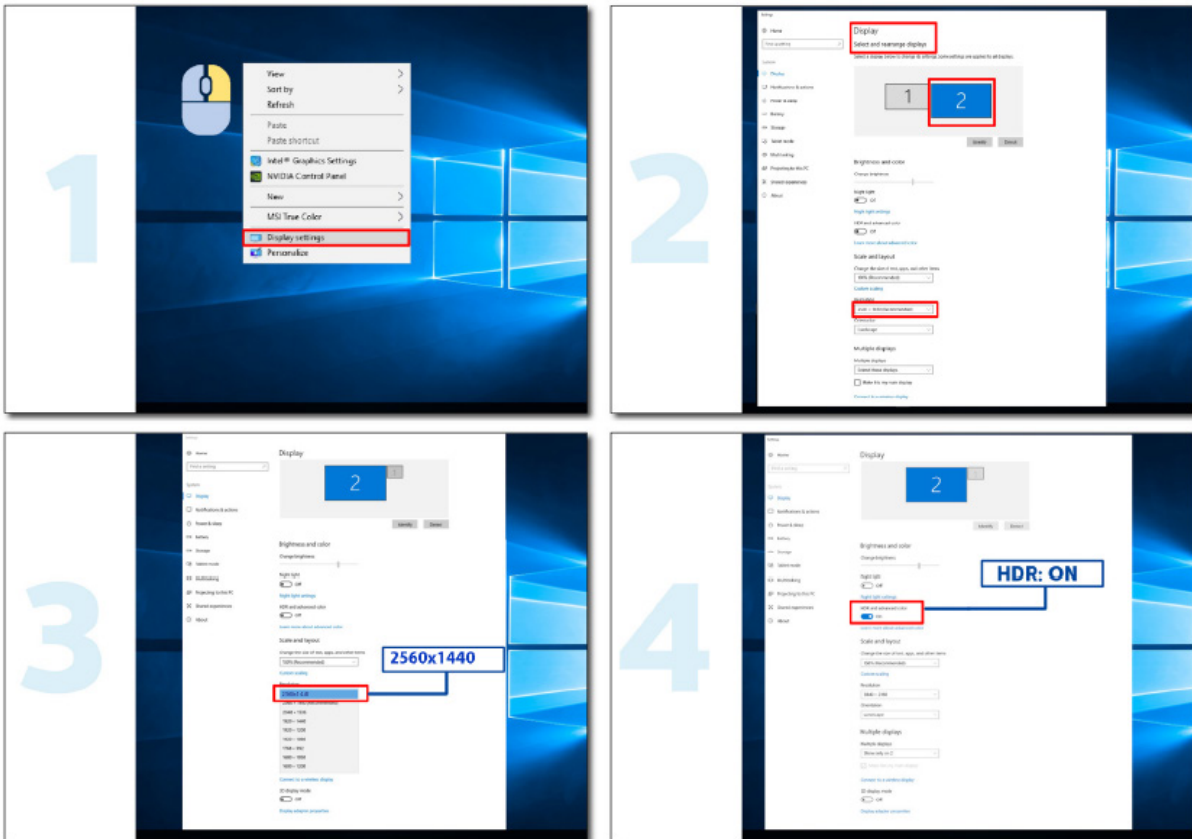
# HDR

Monitor ini kompatibel dengan sinyal input berformat HDR10.

Layar dapat secara otomatis mengaktifkan fungsi HDR jika pemutar dan konten kompatibel. Silakan hubungi produsen perangkat dan penyedia konten untuk informasi mengenai kompatibilitas perangkat dan konten Anda. Jika Anda tidak memerlukan fungsi HDR yang diaktifkan secara otomatis, silakan pilih "OFF" dari menu pengaturan tampilan.

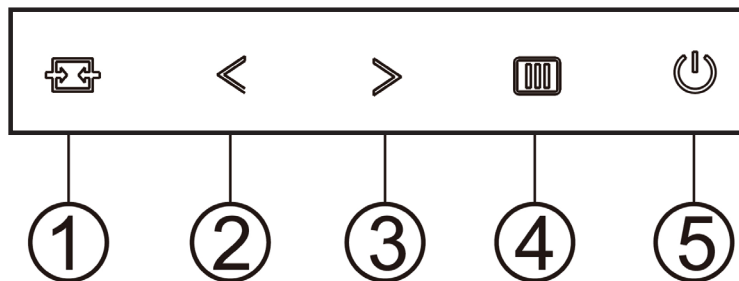
## Catatan:

1. 3840x2160@50Hz/60Hz hanya tersedia pada perangkat seperti pemutar UHD atau Xbox/PS.
2. Pengaturan Tampilan:
  - a. Resolusi tampilan diatur ke 2560x1440, dan HDR telah dipreset ke ON. Dalam kondisi ini, layar mungkin sedikit meredup, menandakan HDR telah diaktifkan.
  - b. Setelah memasuki aplikasi, efek HDR terbaik dapat dicapai ketika resolusi diubah ke 2560x1440 (jika tersedia).



# Penyesuaian

## Tombol Pintas



1	Sumber/Keluar
2	Clear Vision/<
3	Rasio Gambar/>
4	Menu/Masuk
5	Daya

### Menu/Masuk

Saat OSD tidak aktif, tekan untuk menampilkan OSD atau mengonfirmasi pilihan.

### Daya

Tekan tombol Daya untuk menyalakan monitor.

### Rasio gambar

Saat OSD tidak aktif, tekan tombol pintas > untuk mengaktifkan rasio gambar, tekan < atau > untuk menyesuaikan antara 4:3 atau lebar. (Jika ukuran layar produk adalah 4:3 atau resolusi sinyal input berformat lebar, tombol pintas untuk penyesuaian dinonaktifkan).

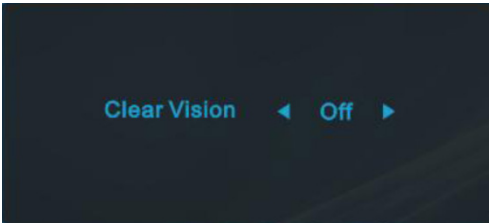
### Sumber/Keluar

Saat OSD tertutup, tekan tombol Sumber/Keluar akan berfungsi sebagai tombol pintas Sumber.

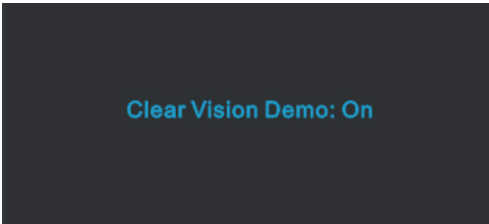
Saat OSD tertutup, tekan tombol Sumber/Keluar secara terus-menerus selama sekitar 2 detik untuk melakukan konfigurasi otomatis (hanya untuk model dengan D-Sub).

## Clear Vision

1. Saat OSD tidak aktif, tekan tombol "<" untuk mengaktifkan Clear Vision.
2. Gunakan tombol ">" untuk memilih antara pengaturan lemah, sedang, kuat, atau mati. Pengaturan default selalu "mati".



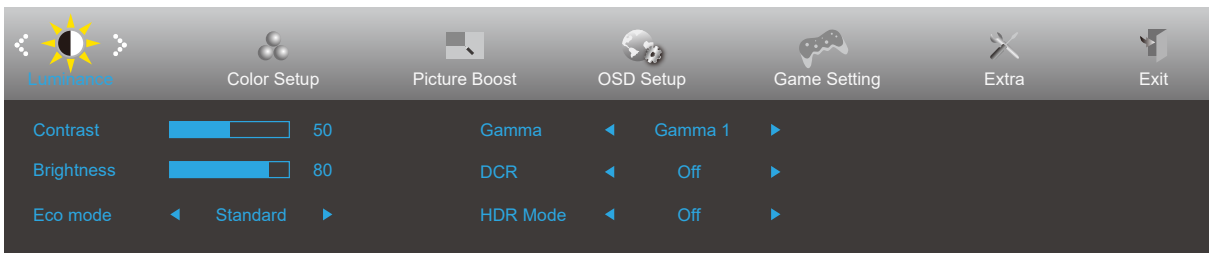
3. Tekan dan tahan tombol "<" selama 5 detik untuk mengaktifkan Demo Clear Vision, dan pesan "Clear Vision Demo: on" akan ditampilkan di layar selama 5 detik. Tekan tombol Menu atau Exit, pesan akan hilang. Tekan dan tahan tombol "<" selama 5 detik lagi, Demo Clear Vision akan dimatikan.











Fungsi Clear Vision memberikan pengalaman melihat gambar terbaik dengan mengubah gambar beresolusi rendah dan buram menjadi gambar yang jelas dan hidup.

# Pengaturan OSD

Instruksi dasar dan sederhana pada tombol kontrol.

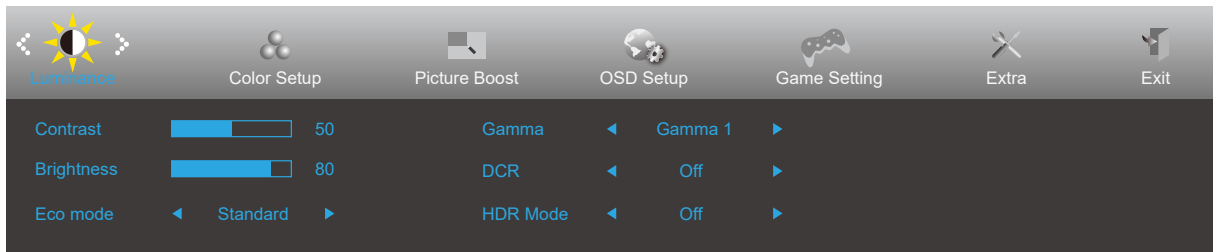










- 1). Tekan  tombol MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan < Kiri atau > Kanan untuk menavigasi melalui fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU untuk mengaktifkannya, tekan < Kiri atau > Kanan untuk menavigasi melalui fungsi sub-menu. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan < Kiri atau > untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan  untuk keluar. Jika Anda ingin mengatur fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Kunci OSD: Untuk mengunci OSD, tekan dan tahan tombol  MENU saat monitor dalam keadaan mati, kemudian tekan  tombol daya untuk menyalakan monitor. Untuk membuka kunci OSD, tekan dan tahan  MENU saat monitor dalam keadaan mati, kemudian tekan  tombol daya untuk menyalakan monitor.

## Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, opsi "Input Select" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Mode ECO (kecuali mode Standar), DCR, mode DCB, dan Picture Boost; hanya satu dari keempat mode ini yang dapat aktif.

## Luminansi



	Kontras	0-100		Kontras dari Digital-register.
	Kecerahan	0-100		Penyesuaian Backlight.
	Mode Eco	Standar	<input checked="" type="checkbox"/>	Mode Standar.
		Teks		Mode Teks.
		Internet		Mode Internet.
		Permainan		Mode Game.
		Film		Mode Film.
		Olahraga		Mode Olahraga.
		Membaca		Mode Membaca.
	Gamma	Gamma1	Sesuaikan ke Gamma 1.	
		Gamma2	Sesuaikan ke Gamma 2.	
		Gamma3	Sesuaikan ke Gamma 3.	
	DCR	Aktif		Aktifkan rasio kontras dinamis.
		Mati		Nonaktifkan rasio kontras dinamis.
	HDR	Mati / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Nonaktifkan atau Aktifkan HDR
Mode HDR	Mati	Pilih Mode HDR.		
	HDR Picture			
	HDR Movie			
	HDR Game			

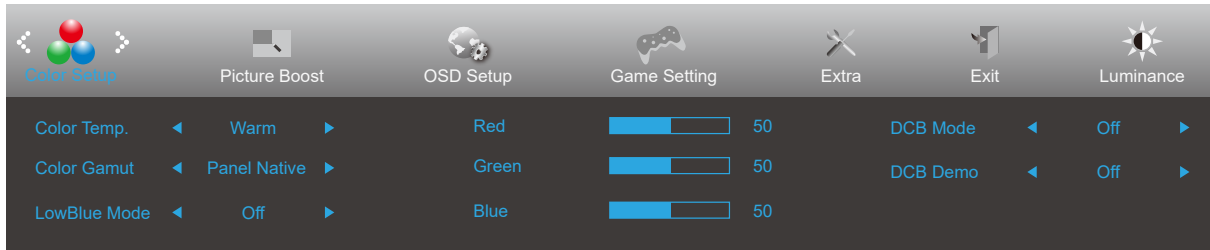
### Catatan:


Ketika "HDR" diatur ke "non-mati", item "Kontras", "Kecerahan", "ECO", "Gamma", dan "DCR" tidak dapat disesuaikan.

Ketika "Mode HDR" diatur ke "non-mati", item "Kontras", "ECO", dan "Gamma" tidak dapat disesuaikan.

Ketika "Color Gamut" pada "Pengaturan Warna" diatur ke "sRGB", item "Kontras", "ECO", "Gamma", dan "Mode HDR" tidak dapat disesuaikan.

## Pengaturan Warna



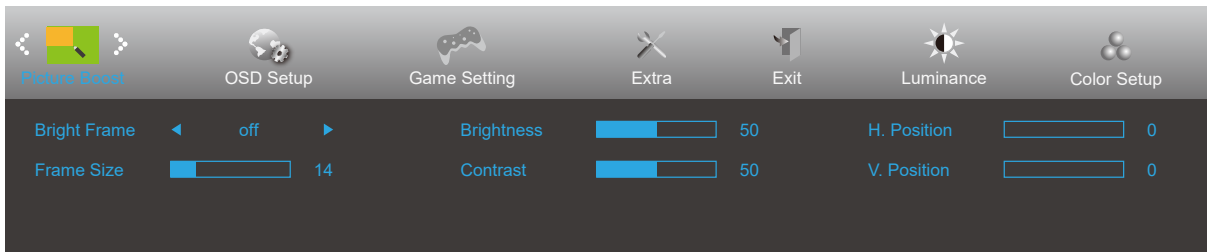
	Suhu Warna	Hangat	Panggil Suhu Warna Hangat dari EEPROM.
		Normal	Panggil Suhu Warna Normal dari EEPROM.
		Dingin	Memanggil Suhu Warna Dingin dari EEPROM.
		Pengguna	Mengembalikan Suhu Warna dari EEPROM.
	Ruang Warna	Panel Asli	Panel ruang warna standar.
		sRGB	Memanggil Suhu Warna sRGB dari EEPROM.
	Mode LowBlue	Mati / Multimedia / Internet / Kantor / Membaca	Mengurangi gelombang cahaya biru dengan mengatur suhu warna.
	Merah	0-100	Penguatan merah dari Digital-register.
	Hijau	0-100	Penguatan hijau dari Digital-register.
	Biru	0-100	Penguatan biru dari Digital-register.
	Mode DCB	Peningkatan Penuh	Nonaktifkan atau Aktifkan Mode Peningkatan Penuh
		Kulit Alami	Nonaktifkan atau Aktifkan Mode Kulit Alami
		Ladang Hijau	Nonaktifkan atau Aktifkan Mode Ladang Hijau
		Biru Langit	Nonaktifkan atau Aktifkan Mode Biru Langit
Deteksi Otomatis		Nonaktifkan atau Aktifkan Mode Deteksi Otomatis	
	Mati	Nonaktifkan atau Aktifkan Mode DCB	
Demo DCB	Hidup atau Mati	Nonaktifkan atau Aktifkan Demo	

### Catatan:

Saat "Mode HDR" pada "Luminansi" diatur ke "non-off", semua item di bawah "Pengaturan Warna" tidak dapat disesuaikan.

Saat "Ruang Warna" diatur ke "sRGB", semua item di bawah "Pengaturan Warna" tidak dapat disesuaikan kecuali Ruang Warna.

## Peningkatan Gambar

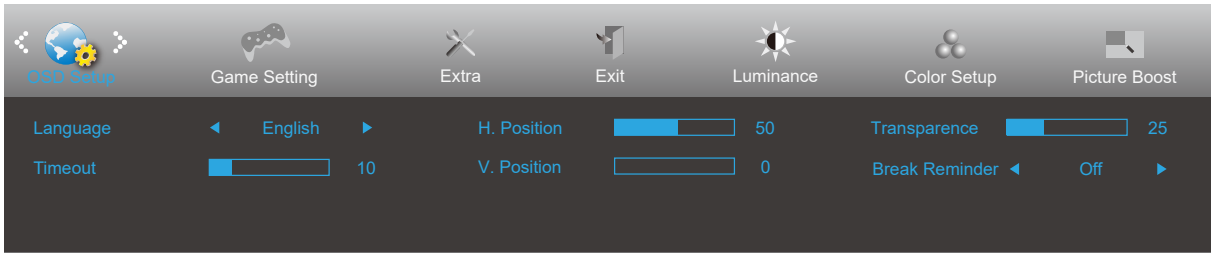


	Frame Terang	aktif atau nonaktif	Nonaktifkan atau Aktifkan Frame Terang
	Ukuran Frame	14-100	Sesuaikan Ukuran Frame
	Kecerahan	0-100	Sesuaikan Kecerahan Frame
	Kontras	0-100	Sesuaikan Kontras Frame
	Posisi H.	0-100	Sesuaikan Posisi Horizontal Frame
	Posisi V.	0-100	Sesuaikan Posisi Vertikal Frame

### Catatan:

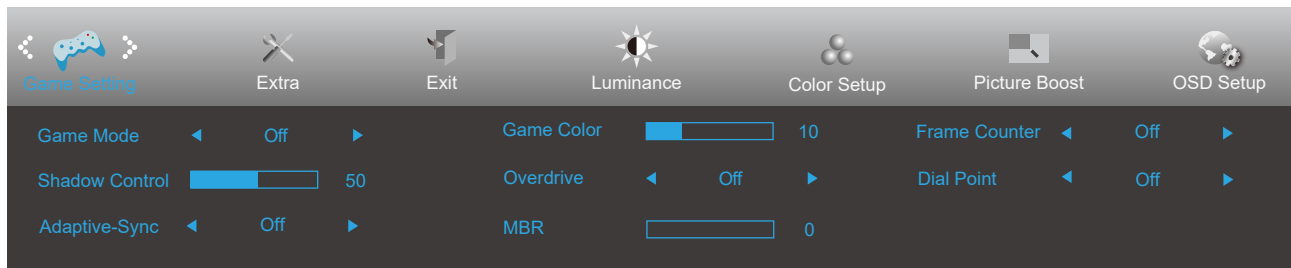
Sesuaikan kecerahan, kontras, dan posisi Frame Terang untuk pengalaman menonton yang lebih baik. Ketika "HDR Mode" pada "Luminance" diatur ke "non-off", semua item di bawah "Peningkatan Gambar" tidak dapat disesuaikan.


## Pengaturan OSD



	Bahasa		Pilih bahasa OSD
	Waktu Habis	5-120	Sesuaikan Waktu Habis OSD
	Posisi H.	0-100	Sesuaikan posisi horizontal OSD
	Posisi V.	0-100	Sesuaikan posisi vertikal OSD
	Transparansi	0-100	Sesuaikan transparansi OSD
	P e n g i n g a t Istirahat	aktif / nonaktif	Peringat istirahat jika pengguna bekerja terus-menerus lebih dari 1 jam

## Pengaturan Mode Game



	Mode Game	Mati	Tidak ada optimasi oleh Mode Game.
		FPS	Untuk bermain game FPS (First Person Shooters). Meningkatkan detail level hitam pada tema gelap.
		RTS	Untuk bermain RTS (Real Time Strategy). Meningkatkan kualitas gambar.
		Balapan	Untuk bermain game balap, menyediakan waktu respons tercepat dan saturasi warna yang tinggi.
		Pemain 1	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 1.
		Pemain 2	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 2.
		Pemain 3	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 3.
	Kontrol Bayangan	0-100	Kontrol Bayangan default adalah 50, kemudian pengguna dapat mengatur dari 50 hingga 100 atau 0 untuk meningkatkan kontras agar gambar lebih jelas. 1. Jika gambar terlalu gelap sehingga detail tidak terlihat jelas, atur dari 50 ke 100 agar gambar menjadi lebih jelas. 2. Jika gambar terlalu terang sehingga detail tidak terlihat jelas, atur dari 50 ke 0 agar gambar menjadi lebih jelas.
	Adaptive-Sync	Hidup atau Mati	Nonaktifkan atau Aktifkan Adaptive-Sync. Pengingat Pengoperasian Adaptive-Sync: Saat fitur Adaptive-Sync diaktifkan, mungkin terjadi kedipan pada beberapa lingkungan permainan.
	Warna Game	0-20	Warna Game menyediakan tingkat saturasi 0-20 untuk penyesuaian agar gambar lebih baik.
	Overdrive	Mati	Atur waktu respons.
		Lemah	
		Sedang	
Kuat			
Warna Game	0 ~ 20	Warna Game menyediakan tingkat saturasi 0-20 untuk penyesuaian agar gambar lebih baik.	
Penghitung Frame	Mati / Kanan-atas / Kanan-bawah / Kiri-bawah / Kiri-atas	Tampilkan frekuensi V pada sudut yang dipilih	
Titik Dial	Hidup atau Mati	Fungsi "Titik Dial" menempatkan indikator bidik di tengah layar untuk membantu pemain dalam bermain game First Person Shooter (FPS) dengan bidikan yang akurat dan tepat.	

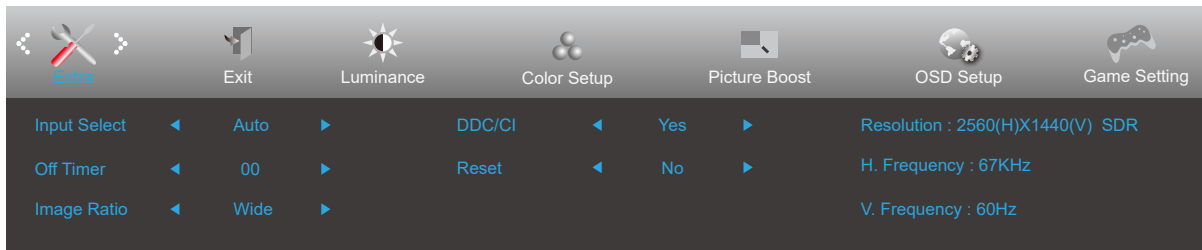
### Catatan:

Ketika "Mode HDR" pada "Luminansi" diatur ke selain "mati", item "Mode Game", "Kontrol Bayangan", dan "Warna Game" tidak dapat disesuaikan.

Ketika "Ruang Warna" pada "Pengaturan Warna" diatur ke "sRGB", item "Mode Game", "Kontrol Bayangan", dan

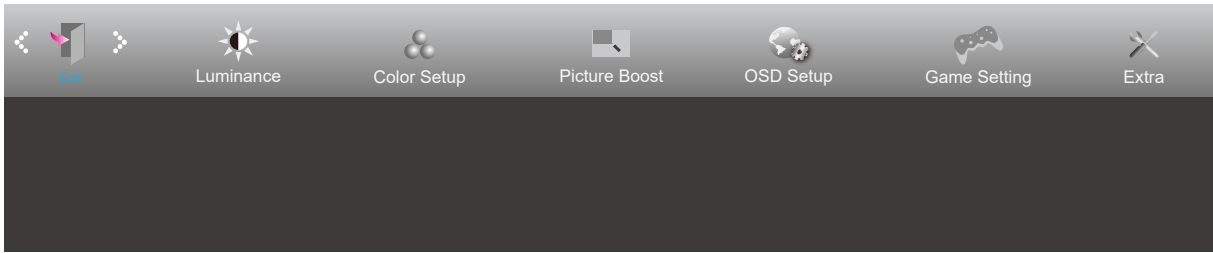
"Warna Game" tidak dapat disesuaikan.

## Ekstra



	Pilih Input		Pilih Sumber Sinyal Input
	Timer Mati	0-24 jam	Pilih waktu mati DC
	Rasio Gambar	Lebar	Pilih rasio gambar untuk tampilan.
		4:3	
	DDC/CI	Ya atau Tidak	Nyalakan/Matikan Dukungan DDC/CI
	Reset	Ya atau Tidak	Atur ulang menu ke pengaturan default
ENERGY STAR® atau Tidak		Atur ulang menu ke pengaturan default (ENERGY STAR® tersedia untuk model tertentu)	

## Keluar



	Keluar		Keluar dari OSD utama
---	--------	--	-----------------------

## Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-Mati	Oranye

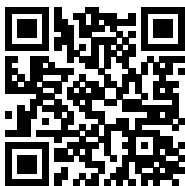
# Pemecahan Masalah

Masalah & Pertanyaan	Solusi yang Mungkin
<b>LED Daya Tidak Menyala</b>	Pastikan tombol daya dalam posisi ON dan kabel daya terhubung dengan benar ke stopkontak yang memiliki ground serta ke monitor.
<b>Tidak ada gambar di layar</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Apakah kabel daya terhubung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan sumber listrik.</li> <li>• Apakah kabel video terhubung dengan benar? (Terhubung menggunakan kabel VGA) Periksa sambungan kabel VGA. (Terhubung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Terhubung menggunakan kabel DP) Periksa sambungan kabel DP. * Input VGA/HDMI/DP tidak tersedia pada setiap model.</li> <li>• Jika daya menyala, nyalakan ulang komputer untuk melihat layar awal (layar masuk). Jika layar awal (layar masuk) muncul, nyalakan komputer dalam mode yang sesuai (mode aman untuk Windows 7/8/10) lalu ubah frekuensi kartu video. (Merujuk pada Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar masuk) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda.</li> <li>• Bisakah Anda melihat "Input Tidak Didukung" di layar? Anda dapat melihat pesan ini ketika sinyal dari kartu video melebihi resolusi maksimum dan frekuensi yang dapat ditangani monitor dengan baik. Sesuaikan resolusi maksimum dan frekuensi yang dapat ditangani monitor dengan benar.</li> <li>• Pastikan Driver Monitor AOC telah terpasang.</li> </ul>
<b>Gambar Buram dan Ada Masalah Bayangan Hantu</b>	Sesuaikan Kontrol Kontras dan Kecerahan. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau kotak saklar. Kami menyarankan menghubungkan monitor langsung ke konektor output kartu video di bagian belakang.
<b>Gambar Melompat, Berkedip, atau Pola Gelombang Muncul pada Gambar</b>	Pindahkan perangkat listrik yang dapat menyebabkan gangguan listrik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan kecepatan refresh maksimum yang dapat didukung monitor pada resolusi yang Anda gunakan.
<b>Monitor Terjebak dalam Mode Mati Aktif</b>	Saklar Daya Komputer harus dalam posisi ON. Kartu Video Komputer harus terpasang dengan kencang di slotnya. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok. Pastikan komputer Anda berfungsi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sambil mengamati LED CAPS LOCK. LED tersebut harus menyala atau mati setelah tombol CAPS LOCK ditekan.
<b>Salah satu warna primer (MERAH, HIJAU, atau BIRU) hilang</b>	Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer.
<b>Gambar pada layar tidak terpusat atau ukuran tidak tepat</b>	Sesuaikan Posisi-H dan Posisi-V atau tekan tombol pintas (AUTO).
<b>Gambar memiliki cacat warna (putih tidak tampak putih)</b>	Sesuaikan warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan.
<b>Gangguan horizontal atau vertikal pada layar</b>	Gunakan mode matikan Windows 7/8/10 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOCUS. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis.
<b>Peraturan &amp; Layanan</b>	Silakan merujuk pada Informasi Peraturan & Layanan yang terdapat dalam manual CD atau di <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan untuk menemukan Informasi Peraturan & Layanan di halaman Dukungan).

# Spesifikasi

## Spesifikasi Umum

Panel	Nama Model	Q27B35E	
	Sistem Penggerak	TFT LCD Warna	
	Ukuran Gambar yang Dapat Dilihat	68,5 cm diagonal	
	Jarak Piksel	0,2331(H) mm x 0,2331(V) mm	
	Warna Tampilan	16,7 Juta Warna	
Lainnya	Rentang Pemindaian Horizontal	30k~114kHz	
	Ukuran Pemindaian Horizontal (Maksimum)	596,736 mm	
	Rentang Pemindaian Vertikal	48~75Hz	
	Ukuran Pemindaian Vertikal (Maksimum)	335,664 mm	
	Resolusi Preset Optimal	2560x1440@60Hz	
	Resolusi Maksimum	2560x1440@75Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sumber Daya	19V  2A	
	Konsumsi Daya	Tipikal (kecerahan dan kontras default)	20W
		Maks. (kecerahan = 100, kontras = 100)	≤34W
		Mode Siaga	≤ 0,3W
	Pelepasan Panas	Operasi Normal	68,49 BTU/jam (typ.)
		Tidur (mode Siaga)	<1,03 BTU/jam
Mode Mati		<0 BTU/jam	
Mode Mati (saklar AC)		0 BTU/jam	
Lingkungan	Suhu	Pengoperasian	0°C~40°C
		Tidak Beroperasi	-25°C~55°C
	Kelembapan	Pengoperasian	10%~85% (tanpa kondensasi)
		Tidak Beroperasi	5%~93% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	Pengoperasian	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Tidak Beroperasi	0m~12192m (0ft~40000ft)

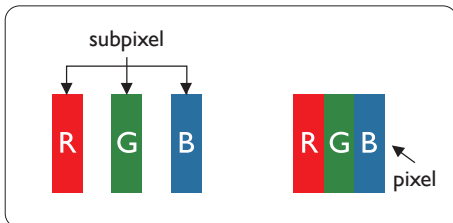


# Kebijakan Cacat Pikel Panel Monitor AOC

AOC berkomitmen untuk menghadirkan produk dengan kualitas tertinggi. Kami menggunakan beberapa proses manufaktur paling canggih di industri serta menerapkan kontrol kualitas yang ketat. Namun, cacat piksel atau sub piksel pada panel monitor yang digunakan terkadang tidak dapat dihindari.

Tidak ada produsen yang dapat menjamin bahwa semua panel bebas dari cacat piksel, tetapi AOC menjamin bahwa monitor dengan jumlah cacat yang tidak dapat diterima akan diperbaiki atau diganti selama masa garansi. Pemberitahuan ini menjelaskan berbagai jenis cacat piksel dan menetapkan tingkat cacat yang dapat diterima untuk masing-masing jenis. Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian selama masa garansi, jumlah cacat piksel pada panel monitor harus melebihi tingkat cacat yang dapat diterima tersebut. Sebagai contoh, tidak lebih dari 0,0004% sub piksel pada monitor boleh mengalami cacat.

Selain itu, AOC menetapkan standar kualitas yang lebih tinggi untuk jenis atau kombinasi cacat piksel tertentu yang lebih mudah terlihat dibandingkan yang lain. Kebijakan ini berlaku secara global.



## Pixel dan Subpixel

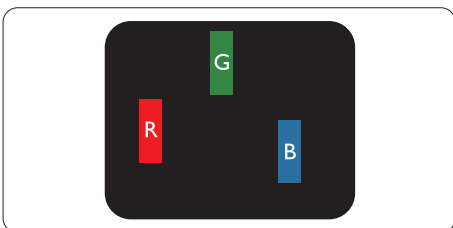
Pixel, atau elemen gambar, terdiri dari tiga subpixel dengan warna primer merah, hijau, dan biru. Banyak pixel bersama-sama membentuk sebuah gambar. Ketika semua subpixel dalam sebuah pixel menyala, ketiga subpixel berwarna tersebut tampak sebagai satu pixel putih. Ketika semuanya gelap, ketiga subpixel berwarna tersebut tampak sebagai satu pixel hitam. Kombinasi lain dari subpixel yang menyala dan gelap tampak sebagai pixel tunggal dengan warna lain.

### Jenis Cacat Pixel

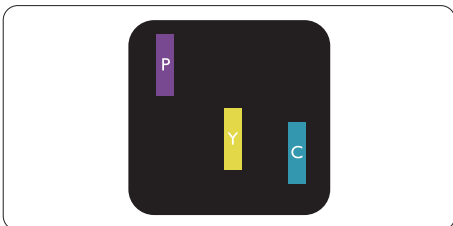
Cacat pixel dan subpixel muncul di layar dengan cara yang berbeda. Terdapat dua kategori cacat pixel dan beberapa jenis cacat subpixel dalam setiap kategori.

### Cacat Titik Terang

Cacat titik terang muncul sebagai pixel atau subpixel yang selalu menyala atau 'on'. Artinya, titik terang adalah subpixel yang menonjol di layar ketika monitor menampilkan pola gelap. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik terang.



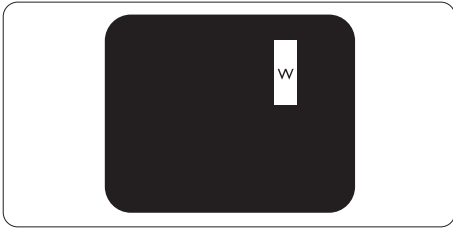
Satu subpikel merah, hijau, atau biru yang menyala.



Dua subpikel yang menyala bersebelahan:

- Merah + Biru = Ungu
- Merah + Hijau = Kuning

- Hijau + Biru = Sian (Biru Muda)



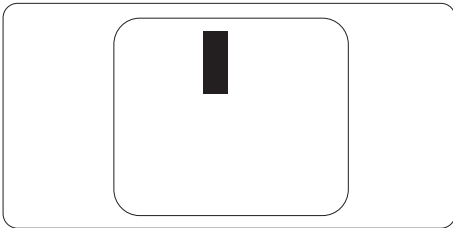
Tiga sub-piksel yang menyala bersebelahan (satu piksel putih).

Catatan

Titik terang merah atau biru harus lebih dari 50 persen lebih terang daripada titik di sekitarnya, sedangkan titik terang hijau harus 30 persen lebih terang daripada titik di sekitarnya.

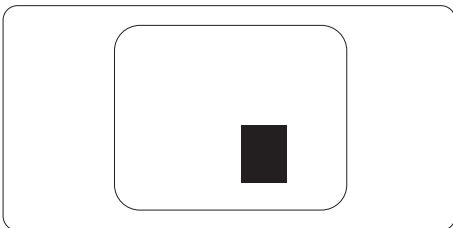
#### Cacat Titik Hitam

Cacat titik hitam muncul sebagai piksel atau sub-piksel yang selalu gelap atau 'mati'. Artinya, titik gelap adalah sub-piksel yang menonjol di layar ketika monitor menampilkan pola terang. Ini adalah jenis-jenis cacat titik hitam.



#### Kedekatan Cacat Piksel

Karena cacat piksel dan sub-piksel dari jenis yang sama yang berdekatan mungkin lebih terlihat, AOC juga menetapkan toleransi untuk kedekatan cacat piksel.



#### Toleransi Cacat Piksel

Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian akibat cacat piksel selama masa garansi, panel monitor pada monitor panel AOC harus memiliki cacat piksel atau sub-piksel yang melebihi toleransi yang tercantum dalam manual web.

CACAT TITIK TERANG	TINGKAT YANG DITERIMA
1 subpiksel yang menyala	2
2 subpiksel yang menyala bersebelahan	1
3 subpiksel yang menyala bersebelahan (satu piksel putih)	0
Jarak antara dua cacat titik terang*	>=15mm
Total cacat titik terang dari semua jenis	2
CACAT TITIK HITAM	TINGKAT YANG DITERIMA
1 subpiksel gelap	5 atau kurang
2 subpiksel gelap bersebelahan	2 atau kurang
3 subpiksel gelap bersebelahan	≤1
Jarak antara dua cacat titik hitam*	>=15mm
Total cacat titik hitam dari semua jenis	5 atau kurang
TOTAL CACAT TITIK	TINGKAT YANG DITERIMA
Total cacat titik terang atau hitam dari semua jenis	5 atau kurang

Catatan

\*: 1 atau 2 cacat sub-piksel yang berdekatan = 1 cacat titik.

## Mode Tampilan Preset

STANDAR	RESOLUSI ( $\pm 1\text{Hz}$ )	FREKUENSI HORIZONTAL (kHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
MODE IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MODE MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

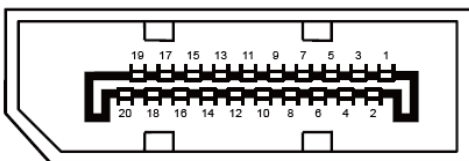
**Catatan:** Menurut standar VESA, mungkin terdapat kesalahan tertentu ( $\pm 1\text{Hz}$ ) saat menghitung refresh rate (frekuensi bidang) dari berbagai sistem operasi dan kartu grafis. Untuk meningkatkan kompatibilitas, kecepatan refresh nominal produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada produk yang sebenarnya.

# Penugasan Pin



**Kabel Sinyal Tampilan Warna 19-Pin**

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Perisai Data TMDS 2	10.	TMDS Clock +	18.	Daya +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Perisai Clock TMDS	19.	Deteksi Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Perisai Data TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Cadangan (N.C. pada perangkat)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Perisai Data TMDS 0	16.	SDA		



**Kabel Sinyal Tampilan Warna 20-Pin**

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi dengan kemampuan VESA DDC2B sesuai dengan STANDAR VESA DDC. Fitur ini memungkinkan monitor untuk memberitahukan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, mengkomunikasikan informasi tambahan mengenai kemampuan tampilan.

DDC2B adalah saluran data dua arah yang berbasis pada protokol I2C. Host dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.