

AOC



**LCD-monitor
Användarhandbok**

Q27B35E

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Säkerhet	1
Nationella föreskrifter	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt.....	5
Installation.....	6
Innehåll i förpackningen	6
Montering av stativ och bas	7
Justering av betraktningvinkel.....	8
Anslutning av monitorn	9
Väggmontering	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR.....	12
Justering.....	13
Snabbkommandon	13
OSD-inställning.....	15
Luminans.....	16
Färginställning.....	17
Bildförstärkning.....	18
OSD-inställningar	19
Spelinställning	20
Extra.....	21
Avsluta	22
LED-indikator	23
Felsökning.....	24
Specifikation	25
Allmän specifikation	25
AOC Monitors panelpixeldefektpolicy	26
Förinställda visningslägen	28
Stiftanslutningar	29
Plug and Play	30

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de notationskonventioner som används i detta dokument.

Noteringar, försiktighetsåtgärder och varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och vara tryckta i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är noteringar, försiktighetsåtgärder och varningar och används enligt följande:



NOTERING: En **NOTERING** anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem bättre.





FÖRSIKTIGHET: En **FÖRSIKTIGHET** anger potentiell skada på hårdvara eller dataförlust och förklarar hur du undviker problemet.





VARNING: En **VARNING** anger risk för personskada och förklarar hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika presentationen av varningen föreskriven av tillsynsmyndighet.

Ström


 Skärmen ska endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.

 Koppla ur enheten vid åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar monitorn från skador orsakade av strömspikar.

 Överbelasta inte grenuttag eller förlängningsladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektrisk stöt.

 För att säkerställa tillfredsställande funktion, använd monitorn endast med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta mellan 100–240 V AC, Min. 5A.

 Väggtuttaget ska installeras nära utrustningen och vara lättillgängligt.

 Endast för användning med medföljande strömadapter.

Tillverkare: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Modell: ADPC1938EX

Installation

! Placera inte monitorn på en instabil vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om monitorn faller kan det skada en person och orsaka allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med produkten. Följ tillverkarens Följ instruktionerna vid installation av produkten och använd monteringsanordningar som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn bör flyttas med försiktighet.

! Tryck aldrig in något föremål i springan på bildskärmens hölje. Det kan skada kretsdelar och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätskor på bildskärmen.

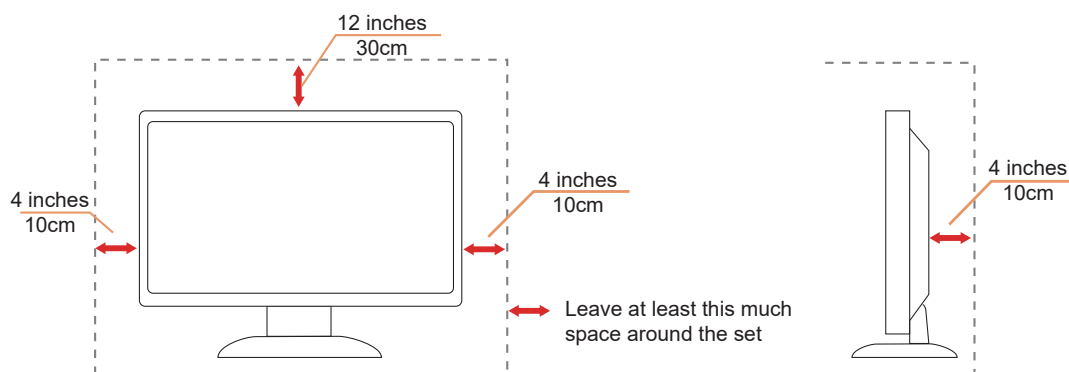
! Placera inte produktens framsida mot golvet.

! Om du monterar bildskärmen på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ instruktionerna för kitet.

! Lämna utrymme runt bildskärmen enligt nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och orsaka brand eller skada på bildskärmen.

! För att undvika potentiella skador, till exempel att panelen lossnar från ramen, säkerställ att bildskärmen inte lutar mer än -5 grader. Om lutningsvinkeln nedåt överstiger -5 grader täcks inte skador på bildskärmen av garantin.

Se nedan rekommenderade ventilationsområden runt bildskärmen när den är monterad på väggen eller på stativet:



Rengöring


⚠ Rengör kabinettet regelbundet med en vattenfuktad, mjuk trasa.


⚠ Vid rengöring, använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk. Duken ska vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska tränga in i höljet.





⚠ Koppla ur strömkabeln innan produkten rengörs.


Övrigt


 Om produkten avger en konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur strömkontakten och kontakta ett servicecenter.

 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte LCD-monitorn för kraftiga vibrationer eller hårda stötar under drift.

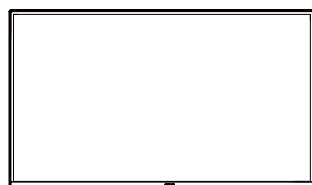
 Slå inte på och tappa inte monitorn under drift eller transport.

 Strömkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.

 Överdrivet ljudtryck från hörlurar och headset kan orsaka hörselskador. Justering av equalizern till max ökar utspänningen till hörlurar och headset och därmed ljudtrycksnivån.

Installation

Innehåll i förpackningen



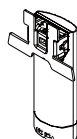
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



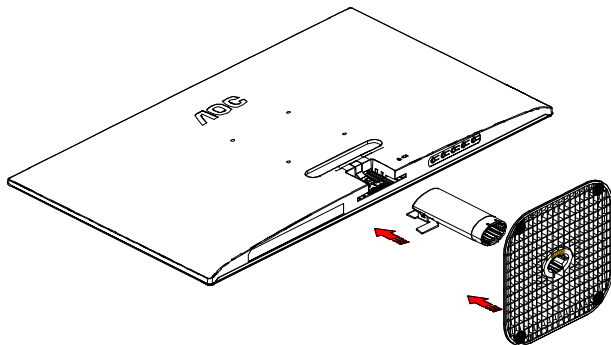
DisplayPort Cable

*Inte alla signalkablar medföljer för alla länder och regioner. Vänligen kontrollera med lokal återförsäljare eller AOC:s filialkontor för bekräftelse.

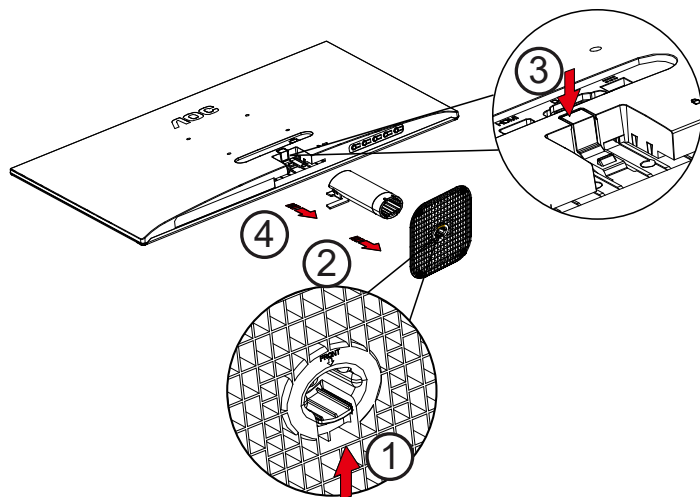
Montering av stativ och bas

Montera eller ta bort basen enligt stegen nedan.

Montering:



Borttagning:

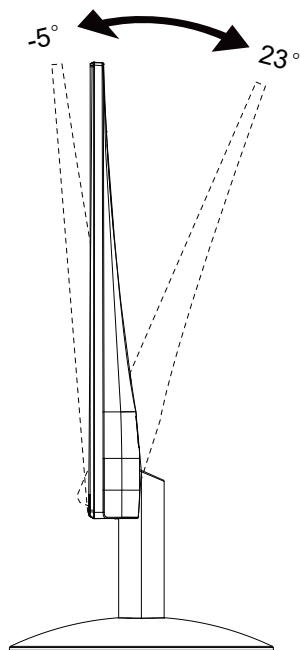


Justering av betraktningvinkel

För optimal visning rekommenderas att titta rakt fram på skärmen och sedan justera skärmens vinkel efter egen preferens.

Håll i stativet så att skärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera skärmen enligt nedan:



OBS:

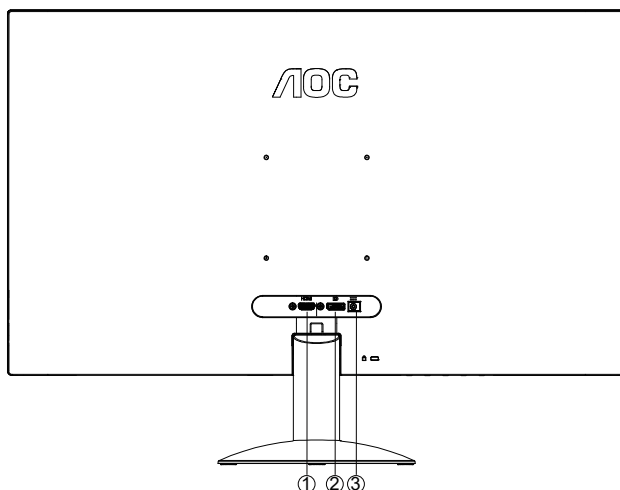
Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

WARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavflagnig, se till att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar vinkeln. Håll endast i ramen.

Anslutning av monitorn

Kabelanslutningar på baksidan av monitorn:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Ström

Anslut till dator

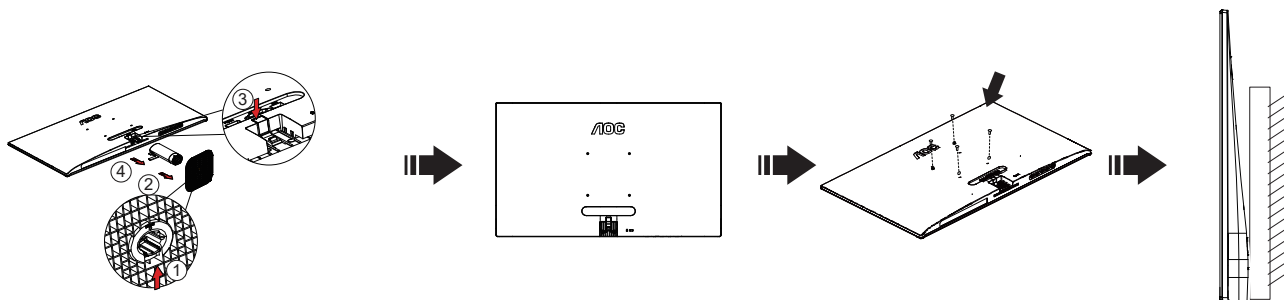
1. Anslut strömkabeln ordentligt till baksidan av skärmen.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess strömkabel.
3. Anslut bildsignalkabeln till videokontakten på din dator.
4. Anslut strömkabeln till både datorn och skärmen till ett närliggande eluttag.
5. Slå på datorn och skärmen.

Om din skärm visar en bild är installationen klar. Om den inte visar någon bild, vänligen se avsnittet Felsökning.

För att skydda utrustningen, stäng alltid av datorn och LCD-monitor innan anslutning.

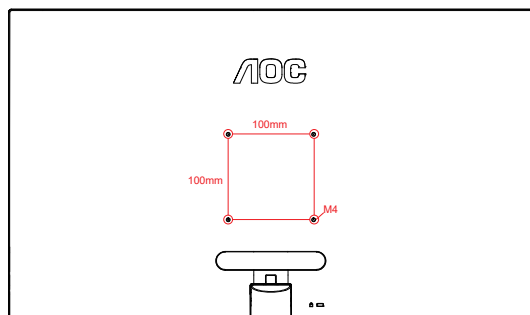
Väggmontering

Förberedelser för installation av valfri väggmonteringsarm.

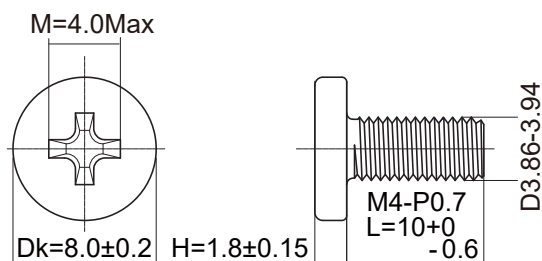


Denna monitor kan fästas på en väggmonteringsarm som köps separat. Koppla ur strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

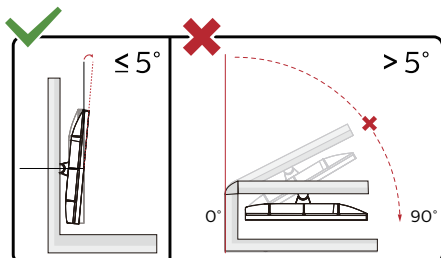
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggfästets arm.
3. Placera väggfästets arm på baksidan av monitorn. Justera hålen på armen med hålen på baksidan av monitorn.
4. Anslut kablarna igen. Se användarhandboken som medföljde det valfria väggfästet för instruktioner om hur det monteras på väggen.



Specifikation för väggfästeskruvar: M4*(10+X) mm, (X = tjockleken på väggfästets konsol)



 **Observera: VESA-fästhål finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljaren eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.**



* Skärmens design kan skilja sig från de som illustreras.

WARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavflagnig, se till att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar vinkeln. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DP/HDMI.
2. Kompatibla grafik kort: Rekommenderad lista enligt nedan, kan även kontrolleras på www.AMD.com.

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 undantagna)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (R9 270/X, R9 280/X undantagna)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

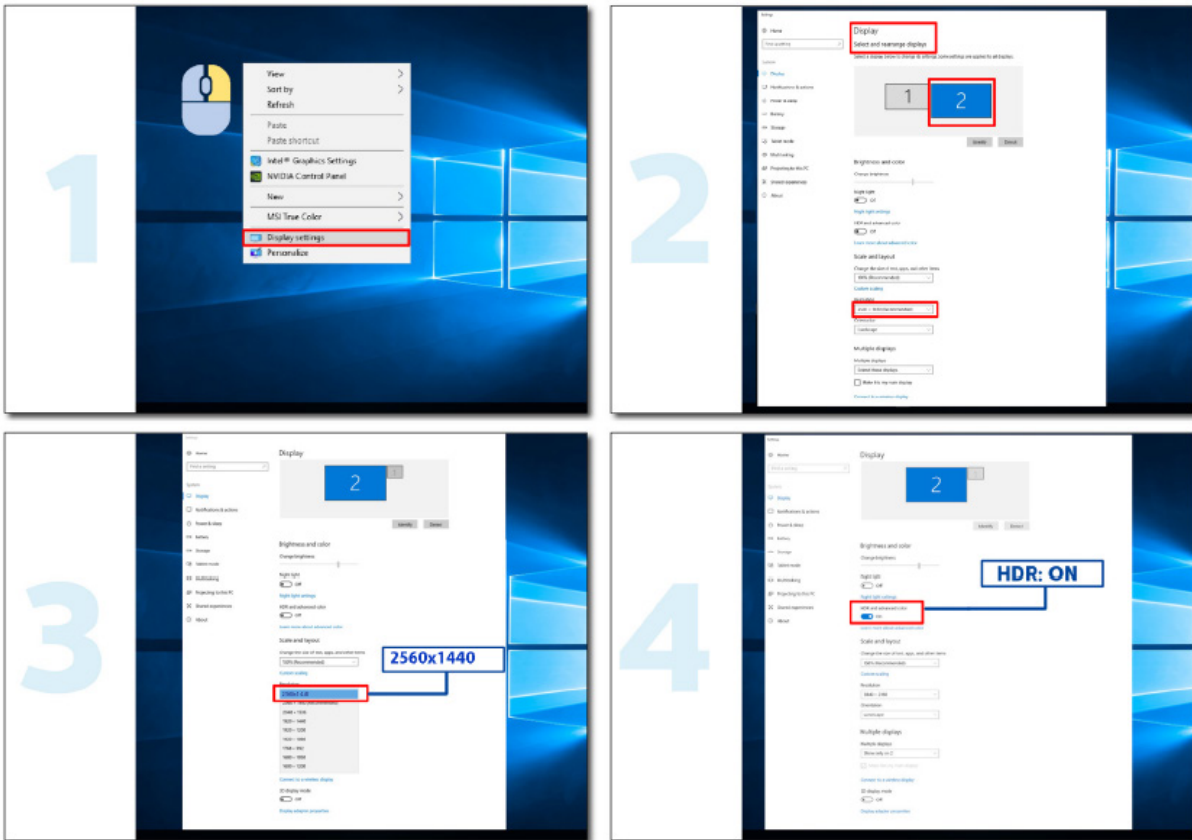
HDR

Denna skärm är kompatibel med HDR10-formaterade insignaler.

Bildskärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om spelaren och innehållet är kompatibla. Vänligen kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten för din enhet och ditt innehåll. Om du inte behöver de automatiskt aktiverade HDR-funktionerna, välj "AV" i bildskärmsinställningarna.

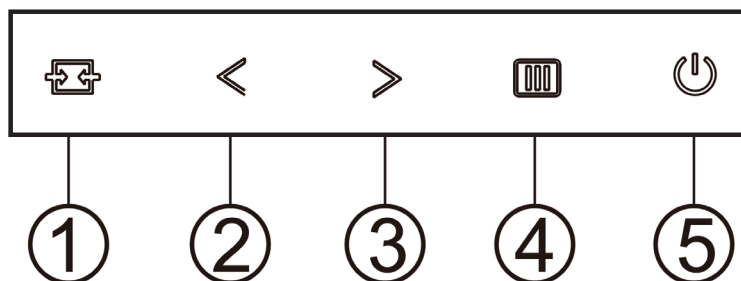
Observera:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz är endast tillgängligt på enheter såsom UHD-spelare eller Xbox/PS.
2. Bildskärmsinställningar:
 - a. Bildskärmsupplösningen är inställd på 2560×1440 och HDR är förinställt på PÅ. Under dessa förhållanden kan skärmen bli något mörkare, vilket indikerar att HDR har aktiverats.
 - b. Efter att ha öppnat en applikation kan bästa HDR-effekt uppnås när upplösningen ändras till 2560×1440 (om tillgängligt).



Justering

Snabbknappar



1	Källa/Avsluta
2	Clear Vision/<
3	Bildförhållande/>
4	Meny/OK
5	Ström

Meny/Enter

När OSD inte visas, tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömbrytaren för att slå på skärmen.

Bildförhållande

När OSD inte visas, tryck på >-snabbknappen för att aktivera bildförhållande, tryck på < eller > för att justera mellan 4:3 eller widescreen. (Om produktens skärmstorlek är 4:3 eller ingångssignalens upplösning är widescreen, är snabbknappen inaktiverad för justering.)

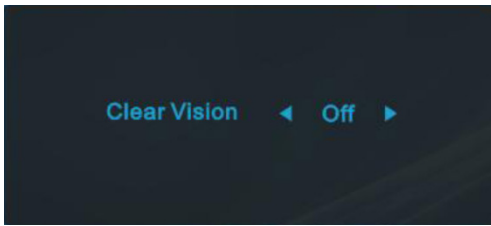
Källa/Avsluta

När OSD är stängd fungerar tryck på Source/Exit-knappen som en Source-snabbknapp.

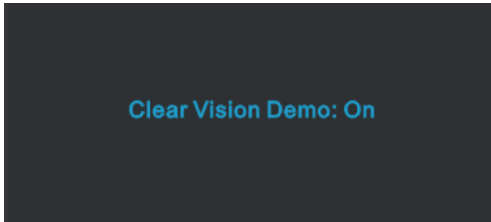
När OSD är stängd, håll Source/Exit-knappen intryckt i cirka 2 sekunder för automatisk konfiguration (endast för modeller med D-Sub).

Clear Vision

1. När OSD inte visas, tryck på "<"-knappen för att aktivera Clear Vision.
2. Använd ">"-knapparna för att välja mellan svag, medel, stark eller av. Standardinställningen är alltid "av".



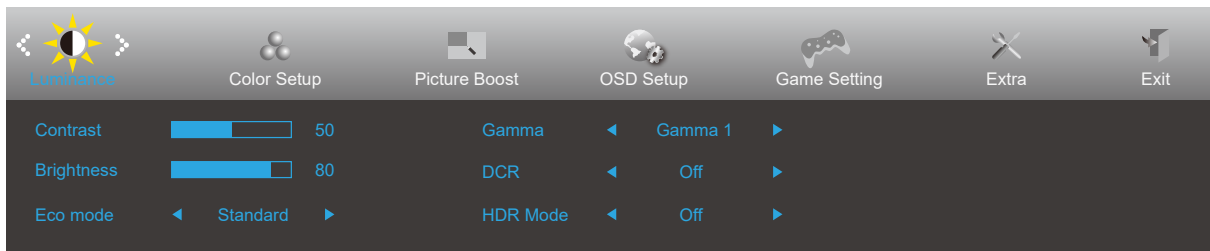
3. Håll "<"-knappen intryckt i 5 sekunder för att aktivera Clear Vision-demo, och meddelandet "Clear Vision Demo: på" visas på skärmen i 5 sekunder. Tryck på Meny- eller Avsluta-knappen, meddelandet försvinner. Tryck och håll in "<"-knappen i 5 sekunder igen, Clear Vision-demo stängs av.











Clear Vision-funktionen ger den bästa bildvisningsupplevelsen genom att omvandla lågupplösta och suddiga bilder till klara och levande bilder.

OSD-inställning

Grundläggande och enkel instruktion för kontrollknapparna.

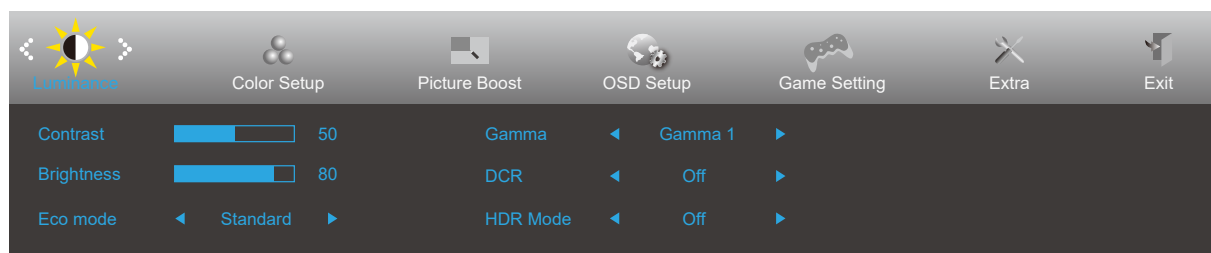










- 1). Tryck på  MENEY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på < Vänster eller > Höger för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENEY-knappen för att aktivera den, tryck på < Vänster eller > Höger för att navigera bland undermenyns funktioner. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENEY-knappen för att aktivera den.
- 3). Tryck på < Vänster eller > för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned  MENEY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD, tryck och håll ned  MENEY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på monitorn.

Anmärkningar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång är alternativet "Ingångsval" inaktiverat för justering.
- 2). Ekolägen (utom standardläge), DCR, DCB-läge och Picture Boost – av dessa fyra tillstånd kan endast ett vara aktivt.

Luminans



	Kontrast	0-100		Kontrast från digitalregister.
	Ljusstyrka	0-100		Justering av bakgrundsbelysning.
	Ekoläge	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Standardläge.
		Text		Textläge.
		Internet		Internetläge.
		Spel		Spelläget.
		Film		Filmläget.
		Sport		Sportläget.
		Läsning		Läsläget.
	Gamma	Gamma1	Justera till Gamma 1.	
		Gamma2	Justera till Gamma 2.	
		Gamma3	Justera till Gamma 3.	
	DCR	På		Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
		Av		Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	HDR	Av / DisplayHDR / HDR Bild / HDR Film / HDR Spel		Inaktivera eller aktivera HDR
HDR-läge	Av	Välj HDR-läge.		
	HDR Bild			
	HDR Film			
	HDR Spel			

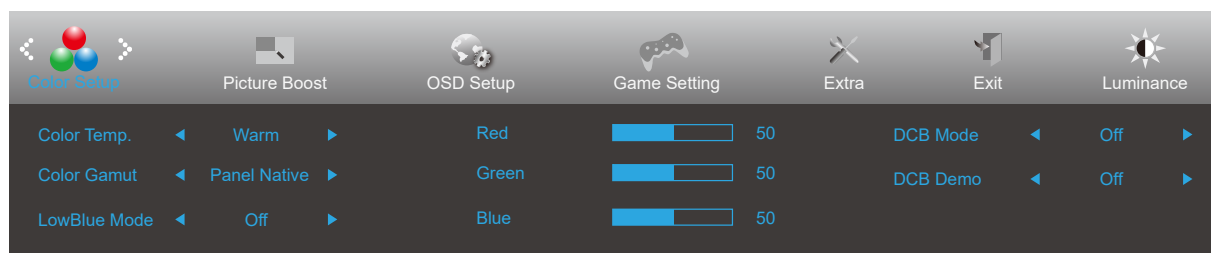
Observera:


När "HDR" är inställt på annat än "Av" kan inte inställningarna "Kontrast", "Ljusstyrka", "EKO", "Gamma" och "DCR" justeras.

När "HDR-läge" är inställt på annat än "Av" kan inte inställningarna "Kontrast", "EKO" och "Gamma" justeras.

När "Färgomfång" under "Färginställningar" är inställt på "sRGB" kan inte inställningarna "Kontrast", "EKO", "Gamma" och "HDR-läge" justeras.

Färginställning



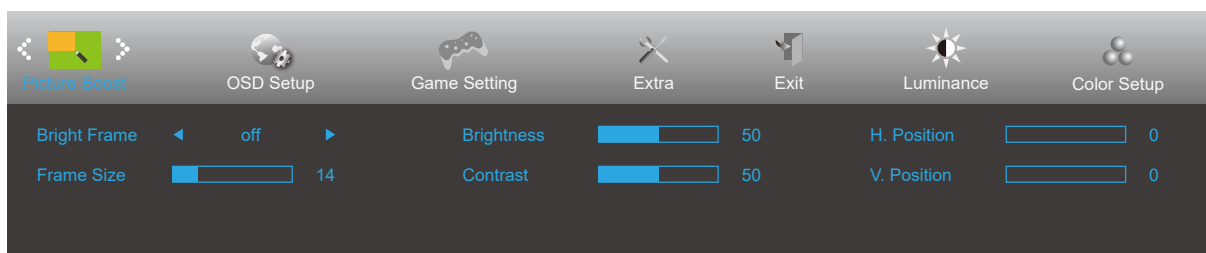
	Färgtemperatur	Varm	Hämta varm färgtemperatur från EEPROM.
		Normal	Hämta normal färgtemperatur från EEPROM.
		Kall	Återkalla kall färgtemperatur från EEPROM.
		Användare	Återställ färgtemperatur från EEPROM.
	Färgomfång	Panelens ursprungliga	Standardfärgrymdspanel.
		sRGB	Återkalla sRGB-färgtemperatur från EEPROM.
	LowBlue-läge	Av / Multimedia / Internet / Kontor / Läsning	Minska blått ljus genom att styra färgtemperaturen.
	Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.
	Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.
	Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.
	DCB-läge	Full förstärkning	Inaktivera eller aktivera Full förstärkningsläge
		Naturlig hudton	Inaktivera eller aktivera Naturlig hudton-läge
		Grönt fält	Inaktivera eller aktivera Grönt fält-läge
		Himmelsblå	Inaktivera eller aktivera Himmelsblå-läge
Autodetektering		Inaktivera eller aktivera Autodetekteringsläge	
Av		Inaktivera eller aktivera DCB-läge	
DCB-demo	På eller av	Inaktivera eller aktivera demo	


Observera:

När "HDR Mode" under "Luminance" är inställt på annat än "non-off" kan inga inställningar under "Färginställning" justeras.

När "Color Gamut" är inställt på "sRGB" kan inga inställningar under "Färginställning" justeras förutom Color Gamut.

Bildförstärkning



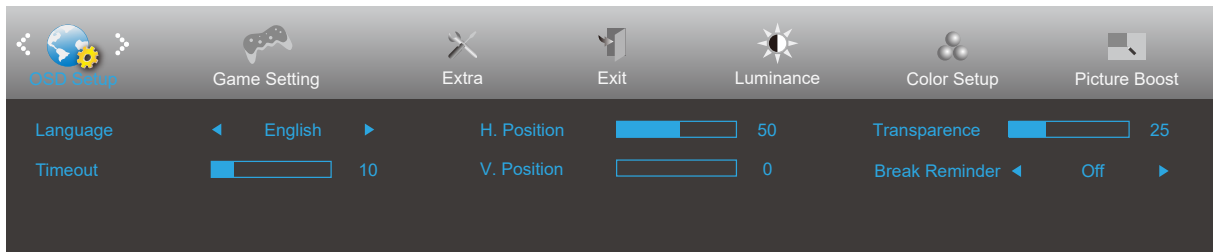
	Ljusstark ram	på eller av	Inaktivera eller aktivera ljusstark ram
	Ramstorlek	14-100	Justera ramstorlek
	Ljusstyrka	0-100	Justera ramljusstyrka
	Kontrast	0-100	Justera ramkontrast
	H. position	0-100	Justera ramens horisontella position
	V. position	0-100	Justera ramens vertikala position

Observera:

Justera ljusstyrka, kontrast och position för den ljusstarka ramen för en bättre visningsupplevelse.

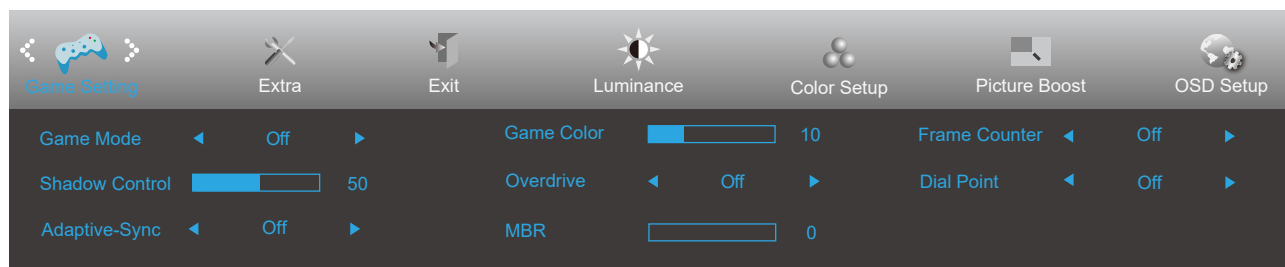
När "HDR Mode" under "Luminance" är inställt på annat än "non-off" kan inga inställningar under "Picture Boost" justeras.


OSD-inställningar



	Språk		Välj OSD-språk
	Timeout	5-120	Justera OSD-timeout
	H. Position	0-100	Justera den horisontella positionen för OSD
	V. Position	0-100	Justera den vertikala positionen för OSD
	Transparens	0-100	Justera transparensen för OSD
	Pauspåminnelse	på/av	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme

Spellägesinställning



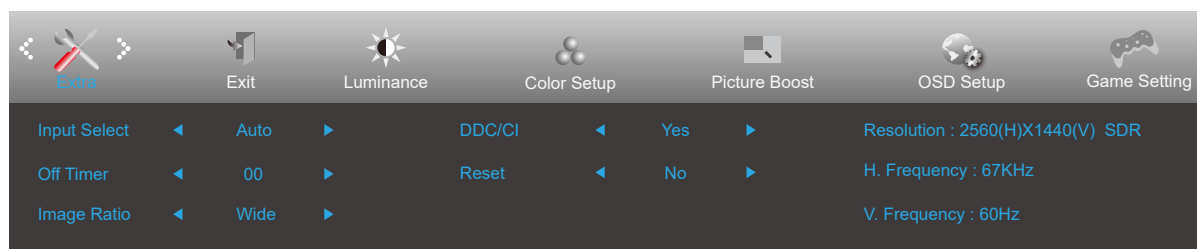
	spelläget	Av	Ingen optimering i spelläget.
		FPS	För att spela FPS (First Person Shooters)-spel. Förbättrar detaljer i mörka teman och svarta nivåer.
		RTS	För att spela RTS (Real Time Strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
		Racing	För racingspel ger den snabbast svarstid och hög färgmättnad.
		Spelare 1	Användarens inställningar sparade som Spelare 1.
		Spelare 2	Användarens inställningar sparade som Spelare 2.
		Spelare 3	Användarens inställningar sparade som Spelare 3.
	Skuggkontroll	0-100	Standardvärdet för skuggkontroll är 50. Slut användaren kan justera från 50 till 100 eller 0 för att öka kontrasten och få en tydligare bild. 1. Om bilden är för mörk för att se detaljer tydligt, justera från 50 till 100 för en klarare bild. 2. Om bilden är för ljus för att se detaljer tydligt, justera från 50 till 0 för en klarare bild.
	Adaptive-Sync	På eller av	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse om Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan blinkningar förekomma i vissa spelmiljöer.
	Spelfärg	0-20	Spelfärg erbjuder 0-20 nivåer för att justera mättnaden och få en bättre bild.
	Överdrift	Av	Justera svarstiden.
		Svag	
		Mellan	
Stark			
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 0-20 nivåer för att justera mättnaden och få en bättre bild.	
Bildräknare	Av / Höger upp / Höger ned / Vänster ned / Vänster upp	Visa V-frekvens i valt hörn	
Siktepunkt	På eller av	Funktionen "Siktepunkt" placerar en siktesindikator i skärmens mitt för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter (FPS)-spel med ett exakt och precist sikte.	

Observera:

När "HDR-läge" under "Luminans" är inställt på annat än "av", kan inte inställningarna "Spelläget", "Skuggkontroll" och "Spelfärg" justeras.

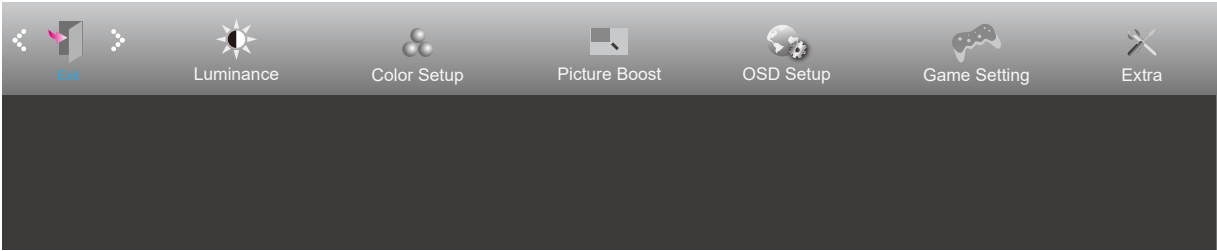
När "Färgomfång" under "Färginställning" är inställt på "sRGB", kan inte inställningarna "Spelläget", "Skuggkontroll" och "Spelfärg" justeras.

Extra



	Ingångsval		Välj ingångssignalkälla
	Avstängningstimer	0-24 timmar	Välj DC-avstängningstid
	Bildförhållande	Bred	Välj bildförhållande för visning.
		4:3	
	DDC/CI	Ja eller Nej	Slå PÅ/AV DDC/CI-stöd
Återställ	Ja eller Nej	Återställ menyn till standardinställningar	
	ENERGY STAR® eller Nej	Återställ menyn till standardinställningar (ENERGY STAR® tillgängligt för utvalda modeller)	

Avsluta



	Avsluta		Avsluta huvud-OSD
---	---------	--	-------------------

LED-indikator


Status	LED-färg
Full strömläge	Vit
Aktiv-av-läge	Orange

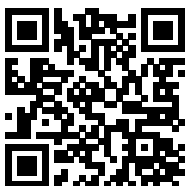
Felsökning

Problem och frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte tänd	Se till att strömbrytaren är på och att strömkabeln är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till monitorn.
Inga bilder på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera strömkabelns anslutning och strömförsörjning. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med VGA-kabel) Kontrollera VGA-kabelns anslutning. (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten med DP-kabel) Kontrollera DP-kabelns anslutning. * VGA/HDMI/DP-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen för grafikkortet. (Se avsnittet Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Servicecenter eller din återförsäljare. • Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Du kan se detta meddelande när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och frekvens som skärmen kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösning och frekvens som skärmen kan hantera korrekt. • Se till att AOC-skärmdrivrutinerna är installerade.
Bilden är suddig och har skuggor eller efterbilder.	Justera kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder en förlängningskabel eller växelbox. Vi rekommenderar att ansluta skärmen direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller vågmönster visas i bilden.	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från skärmen som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din skärm klarar vid den upplösning du använder.
Skärmen sitter fast i aktivt avstängt läge."	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läge. Datorns grafikkort ska sitta ordentligt i sin plats. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Kontrollera att din dator fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts.
En av de primära färgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas.	Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är skadade. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bildskärmens bild är inte centrerad eller korrekt storleksanpassad.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bilden har färgfel (vitt ser inte vitt ut).	Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.	Använd Windows 7/8/10 avstängningsläge för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Reglering och service.	Vänligen se reglerings- och serviceinformationen som finns i CD-manualen eller på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta reglerings- och serviceinformationen på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	Q27B35E		
	Drivsystem	TFT-färg LCD		
	Synlig bildstorlek	68,5 cm diagonalt		
	Pixelavstånd	0,2331 (H) mm x 0,2331 (V) mm		
	Bildskärmsfärg	16,7 miljoner färger		
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30 kHz~114 kHz		
	Horisontell skanningsstorlek (maximalt)	596,736 mm		
	Vertikalt skanningsområde	48~75 Hz		
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	335,664 mm		
	Optimal förinställd upplösning	2560x1440@60Hz		
	Maximal upplösning	2560x1440@75Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strömkälla	19V  2A		
	Strömförbrukning	Typisk (standardljusstyrka och kontrast)	20W	
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤34W	
		Viloläge	≤ 0,3W	
	Värmeavgivning	Normal drift	68,49 BTU/tim (typ.)	
		Viloläge (standby-läge)	<1,03 BTU/tim	
Avstängt läge		<0 BTU/tim		
Avstängt läge (AC-brytare)		0 BTU/tim		
Miljö	Temperatur	Drift	0 °C-40 °C	
		Ej i drift	-25 °C-55 °C	
	Fuktighet	Drift	10 %-85 % (icke-kondenserande)	
		Ej i drift	5 %-93 % (icke-kondenserande)	
	Höjd över havet	Drift	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Ej i drift	0m~12192m (0ft~40000ft)	

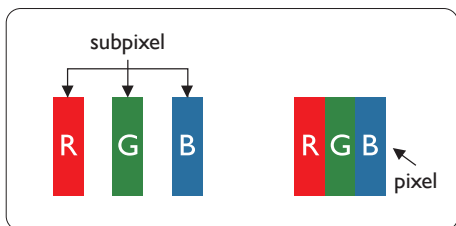


AOC Monitors panelpolicy för pixelfel

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Dock är pixelfel eller subpixelfel på panelerna som används i monitorerna ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är fria från pixelfel, men AOC garanterar att varje monitor med ett oacceptabelt antal fel kommer att repareras eller bytas ut under garantin. Denna information förklarar de olika typerna av pixelfel och definierar acceptabla felnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte under garantin måste antalet pixelfel på en monitorpanel överstiga dessa acceptabla nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en monitor vara defekta.

Dessutom ställer AOC ännu högre kvalitetskrav för vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer märkbara än andra. Denna policy gäller över hela världen.



Pixlar och subpixlar

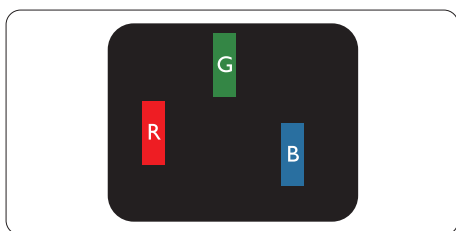
En pixel, eller bildpunkt, består av tre subpixlar i grundfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel är tända framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar framträder som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixeldefekter

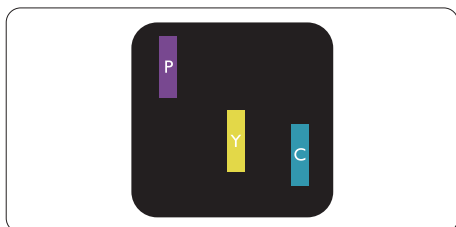
Pixel- och subpixeldefekter framträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter och flera typer av subpixeldefekter inom varje kategori.

Ljusa prickdefekter

Ljusa prickdefekter framträder som pixlar eller subpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga, en ljus prick är en subpixel som syns tydligt på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Det finns följande typer av ljusa prickdefekter:

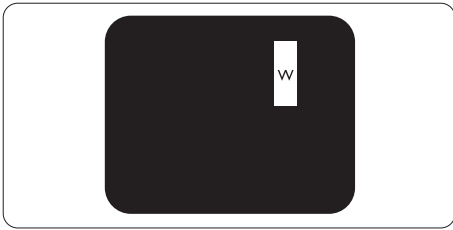


En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + blå = lila
- Röd + grön = gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



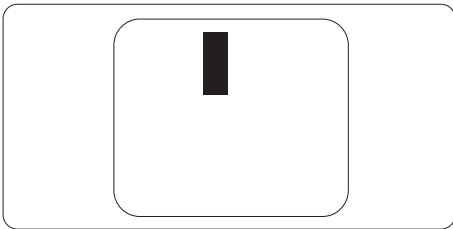
Tre intilliggande tända delpixlar (en vit pixel).

Note

En röd eller blå ljus prick måste vara mer än 50 procent ljusare än intilliggande prickar, medan en grön ljus prick är 30 procent ljusare än intilliggande prickar.

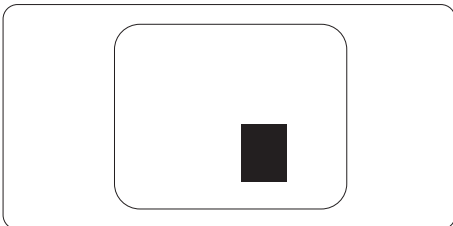
Svarta prickdefekter

Svarta prickdefekter uppträder som pixlar eller delpixlar som alltid är mörka eller 'av'. Det vill säga, en mörk prick är en delpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett ljust mönster. Detta är typerna av svarta prickdefekter.



Närhet av pixeldefekter

Eftersom pixel- och delpixeldefekter av samma typ som är nära varandra kan vara mer märkbara, specificerar AOC även toleranser för närheten av pixeldefekter.



Toleranser för pixeldefekter

För att kvalificera sig för reparation eller utbyte på grund av pixeldefekter under garantitiden måste en monitorpanel i en AOC-panelmonitor ha pixel- eller delpixeldefekter som överstiger de toleranser som anges i webmanualen.

LJUSA PRICKFEL	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa prickfel*	≥ 15 mm
Totalt antal ljusa prickfel av alla typer	2
SVARTA PRICKFEL	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	≤1
Avstånd mellan två svarta prickdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal svarta prickdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALA PRICKDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta prickdefekter av alla typer	5 eller färre

Note

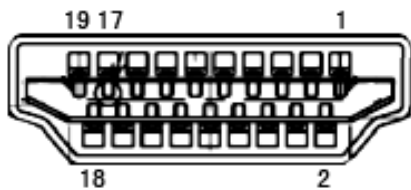
*: 1 eller 2 intilliggande subpixeldefekter = 1 punktdefekt.

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (± 1 Hz)	HORISONTELL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
IBM-LÄGEN			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC-LÄGEN			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

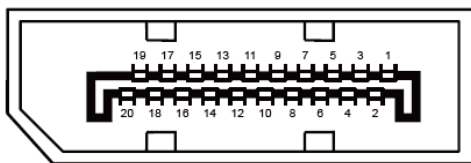
Observera: Enligt VESA-standarden kan det förekomma en viss felmarginal (± 1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Stiftfördelningar



19-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V Ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klocka Skärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klocka-		
5.	TMDS Data 1 Skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (Ej ansluten på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skärm	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standarden. Den gör det möjligt för bildskärmen att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om sina visningsmöjligheter.

DDC2B är en tvåvägsdatakanal baserad på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.