

# AOC



液晶顯示器  
使用手冊

**Q27B35E**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

安全事項 .....	1
國家規範 .....	1
電源 .....	2
安裝 .....	3
清潔 .....	4
其他 .....	5
設定 .....	6
包裝內容物 .....	6
安裝支架與底座 .....	7
調整視角 .....	8
連接顯示器 .....	9
壁掛安裝 .....	10
Adaptive-Sync 功能 .....	11
HDR .....	12
調整 .....	13
快速鍵 .....	13
螢幕顯示選單設定 .....	15
亮度 .....	16
色彩設定 .....	17
影像增強 .....	18
螢幕顯示選單設定 .....	19
遊戲設定 .....	20
其他 .....	21
離開 .....	22
LED 指示燈 .....	23
故障排除 .....	24
規格 .....	25
一般規格 .....	25
AOC 顯示器面板像素缺陷政策 .....	26
預設顯示模式 .....	28
接腳配置 .....	29
即插即用 .....	30

# 安全

## 國際慣例

以下小節說明本文件中所使用的標記慣例。

### 注意事項、警告與警示

在本指南中，文字區塊可能會附有圖示，並以粗體或斜體字體呈現。這些文字區塊為注意事項、警告與警示，其用途如下：



**注意：**注意事項表示重要資訊，有助於您更有效地使用電腦系統。




**警告：**警告表示可能對硬體造成損害或資料遺失，並告知您如何避免問題。



**警示：**警示表示可能造成人身傷害，並告知您如何避免問題。某些警示可能以其他格式出現，且可能不附帶圖示。在此類情況下，警示的具體呈現方式由監管機構規定。


# 電源


 顯示器應僅使用標籤上所示類型的電源供應。若您不確定家中所供應的電源類型，請諮詢您的經銷商或當地電力公司。

 雷雨天氣或長時間不使用時，請拔除本機電源插頭。此舉可保護顯示器免受電源突波損害。

 請勿超載電源排插及延長線。超載可能導致火災或電擊。

 為確保正常運作，請僅將顯示器與經 UL 認證且配置適當、標示為 100-240V AC、最小 5A 的電腦連接使用。

 壁插座應安裝於設備附近且易於接近。

 僅限搭配附贈電源適配器使用。

製造商：TPV ELECTRONICS(FUJIAN) CO., LTD

型號：ADPC1938EX

# 安裝

**⚠** 請勿將顯示器置於不穩定的推車、支架、三腳架、掛架或桌面上。若顯示器跌落，可能造成人員受傷及本產品嚴重損壞。請僅使用製造商推薦或隨產品附贈的推車、支架、三腳架、掛架或桌面，並遵循製造商指示。安裝產品時，請遵循說明並使用製造商推薦的安裝配件。產品與推車組合移動時，應小心輕放。

**⚠** 切勿將任何物體插入顯示器機殼的插槽中。此舉可能損壞電路元件，導致火災或電擊。切勿將液體潑灑於顯示器上。

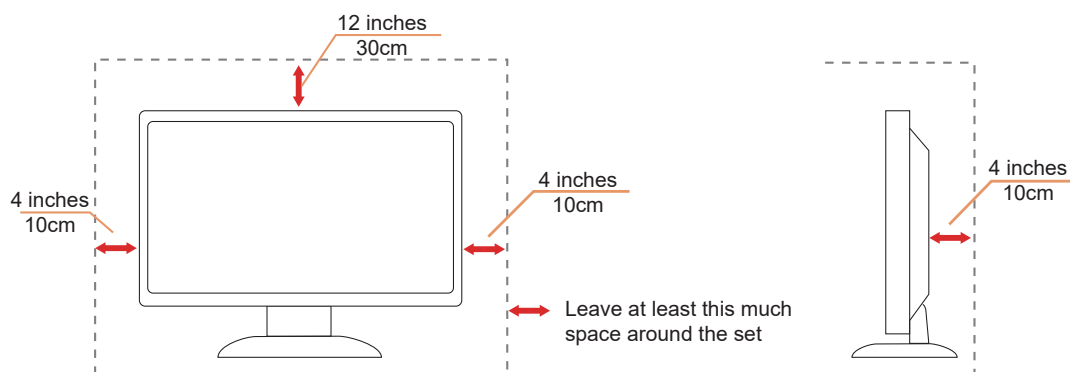
**⚠** 請勿將產品正面朝下放置於地面。

**⚠** 若將顯示器安裝於牆壁或架子上，請使用製造商覈准的安裝套件，並遵循套件說明。

**⚠** 請於顯示器周圍保留如以下所示的空間。否則，空氣流通可能不足，導致過熱，進而引發火災或損壞顯示器。

**⚠** 為避免潛在損害，例如面板與邊框剝離，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 5 度。若超過最大向下傾斜角度 5 度，顯示器損壞將不在保固範圍內。

以下為顯示器安裝於牆壁或支架時，建議的通風空間範圍：



## 清潔

⚠ 請定期使用沾濕水分的柔軟布料清潔機殼。

⚠ 清潔時請使用柔軟的棉布或超細纖維布。布料應保持微濕且幾乎乾燥，切勿讓液體滲入機殼內部。



⚠ 清潔產品前，請務必先拔除電源線。

## 其他



若產品散發異味、異常聲響或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。



請確保通風孔未被桌面或窗簾阻塞。



操作期間請勿使液晶顯示器承受劇烈震動或強烈撞擊。



操作或運輸過程中，請勿敲擊或摔落顯示器。



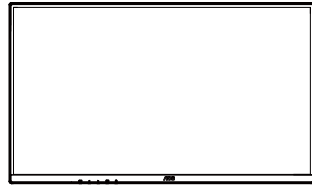
電源線必須符合安全認證標準。德國地區應使用 H03VV-F、3G、0.75 mm<sup>2</sup> 或更佳規格之電源線。其他國家應依規定使用適合的電源線類型。



耳機及耳塞過高的音壓可能導致聽力損失。均衡器調至最大時，會增加耳機輸出電壓及音壓等級。

# 設定

## 包裝內容物



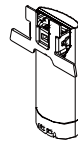
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



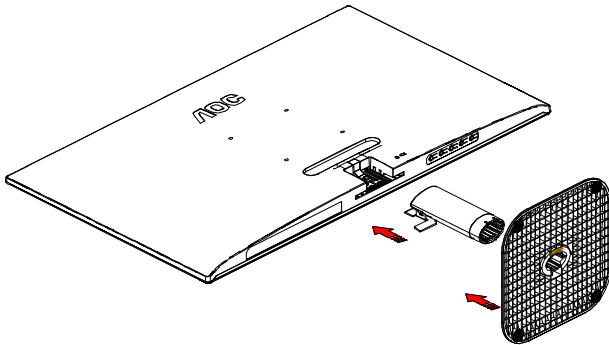
DisplayPort Cable

\* 並非所有國家及地區皆會提供所有訊號線纜。請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。

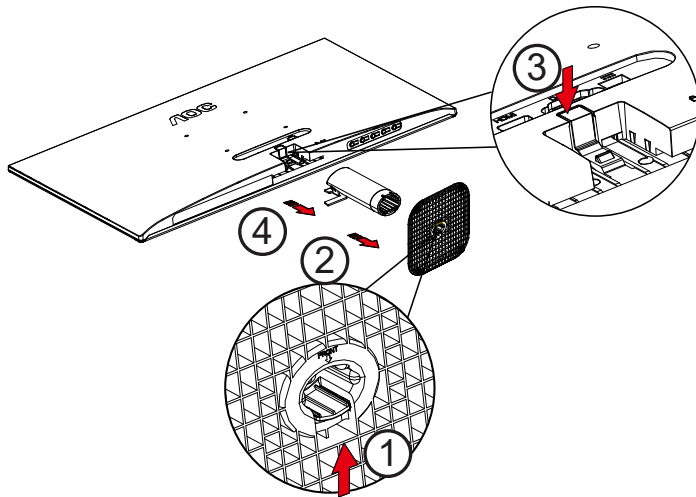
## 安裝支架與底座

請依照以下步驟安裝或拆卸底座。

安裝步驟：



拆卸步驟：

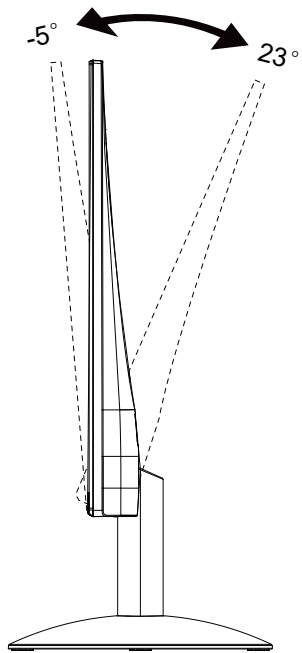


## 調整視角

為達最佳觀看效果，建議正面觀看顯示器，並依個人喜好調整顯示器角度。

調整顯示器角度時，請握住支架以避免顯示器傾倒。

您可依下列方式調整顯示器：



### 注意：

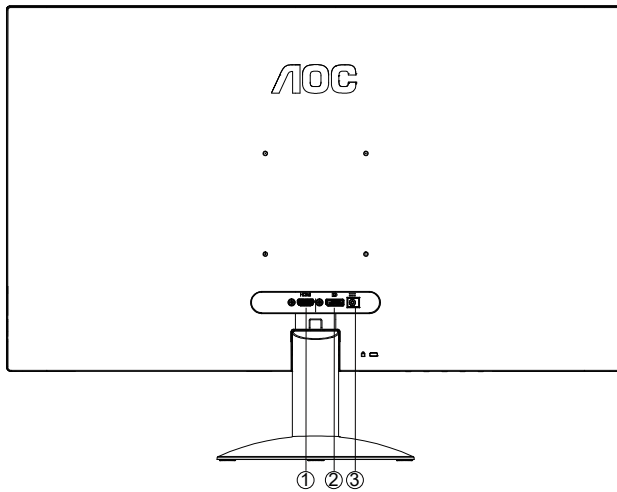
調整角度時請勿觸摸液晶螢幕。觸摸液晶螢幕可能導致損壞。

### 警告：

1. 為避免螢幕損壞（如面板剝離），請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
2. 調整角度時請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

# 連接顯示器

顯示器背部的線纜連接：



1. HDMI
2. DisplayPort
3. 電源

## 連接至電腦

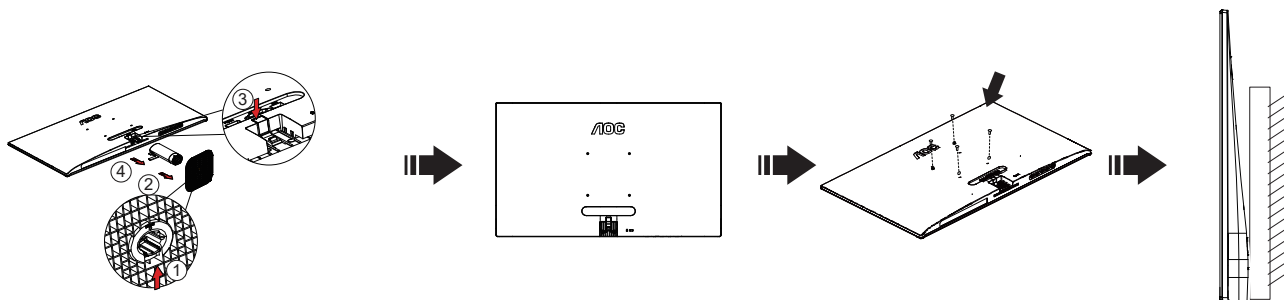
1. 請將電源線牢固連接至顯示器背部。
2. 請關閉電腦並拔除其電源線。
3. 將顯示訊號線連接至電腦上的視訊接口。
4. 將電腦及顯示器的電源線插入附近插座。
5. 開啟電腦及顯示器電源。

若顯示器顯示影像，表示安裝完成。若未顯示影像，請參考故障排除。

為保護設備，連接前請務必關閉電腦及液晶顯示器電源。

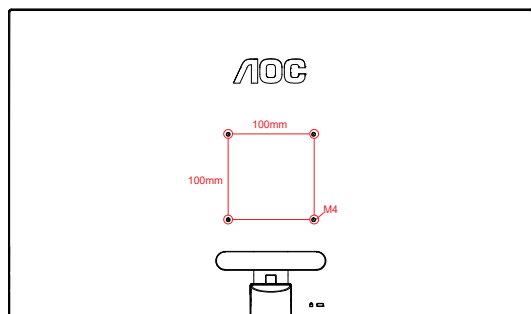
# 壁掛安裝

準備安裝選購壁掛支架

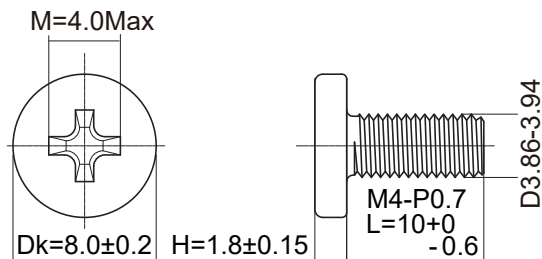


本顯示器可安裝於另行購買之壁掛支架。進行此程序前請先斷開電源。請依照以下步驟操作：

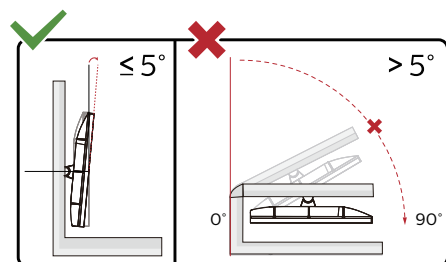
1. 拆卸底座。
2. 請依照製造商指示組裝壁掛臂。
3. 將壁掛臂安裝於顯示器背面。將壁掛臂的螺孔與顯示器背面的螺孔對齊。
4. 重新連接線材。有關將壁掛臂固定於牆面的安裝說明，請參閱隨附壁掛臂的使用手冊。



壁掛螺絲規格：M4\*(10+X)mm，（X= 壁掛支架厚度）



注意：並非所有型號皆配備 VESA 安裝螺孔，請向經銷商或 AOC 官方部門確認。壁掛安裝請務必聯繫製造商。



\* 顯示設計可能與圖示有所不同。

警告：

1. 為避免螢幕損壞（如面板剝離），請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
2. 調整角度時請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

# Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能支援 DP/HDMI 介面。
2. 相容顯示卡：建議型號如下，亦可至 [www.AMD.com](http://www.AMD.com) 查詢。

## 顯示卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列（不含 R9 370/X、R7 370/X 及 R7 265）
- Radeon™ Pro Duo（2016）
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列（不含 R9 270/X 及 R9 280/X）

## 處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# HDR

本顯示器相容 HDR10 格式之輸入訊號。

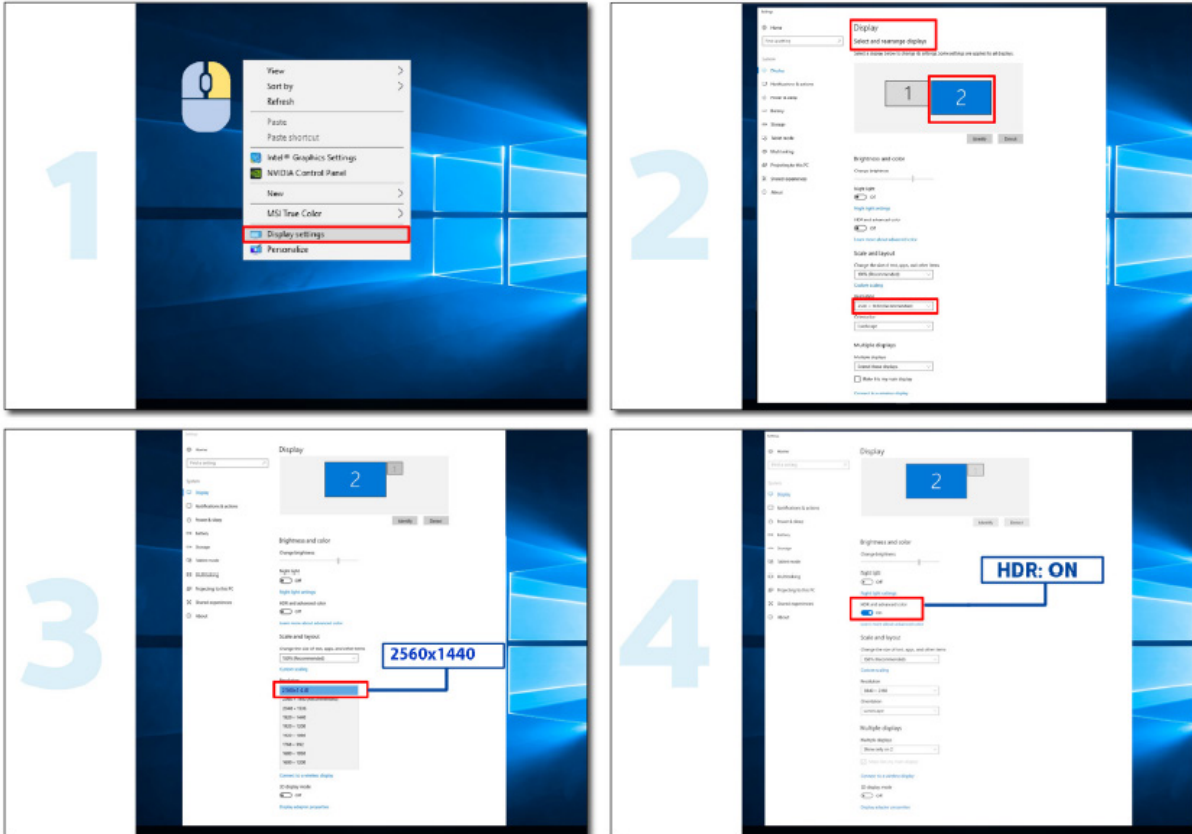
若播放器及內容相容，顯示器將自動啟動 HDR 功能。請聯絡裝置製造商及內容提供者，查詢您的裝置與內容相容性資訊。若不需自動啟動之 HDR 功能，請於顯示設定選單中選擇「關閉」。

## 注意：

1. 3840 × 2160@50Hz/60Hz 僅適用於 UHD 播放器或 Xbox/PS 等裝置。

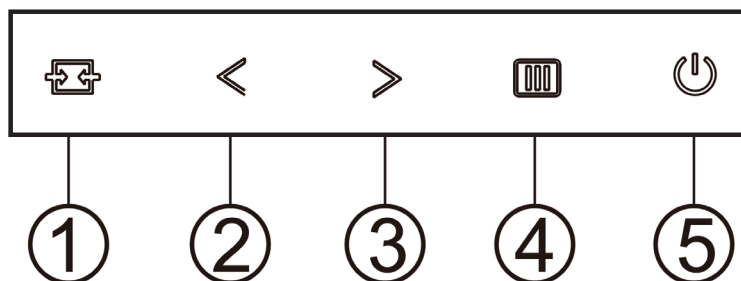
2. 顯示設定：

- a. 顯示解析度設定為 2560 × 1440，且 HDR 預設為開啟。此狀態下畫面可能略為變暗，表示 HDR 已啟動。
- b. 進入應用程式後，若解析度變更為 2560 × 1440（若可用），可達最佳 HDR 效果。



# 調整中

## 快捷鍵



1	訊號源／退出
2	清晰視覺／<
3	畫面比例／>
4	選單／確認
5	電源

### 選單 / 確認

當螢幕顯示選單未顯示時，按下此鍵可顯示螢幕顯示選單或確認選擇。

### 電源

按下電源鍵以開啟顯示器。

### 影像比例

當螢幕顯示選單未顯示時，按 > 快捷鍵啟用影像比例，按 < 或 > 調整為 4:3 或寬螢幕。（若產品螢幕尺寸為 4:3 或輸入訊號解析度為寬螢幕格式，快捷鍵將無法調整）。

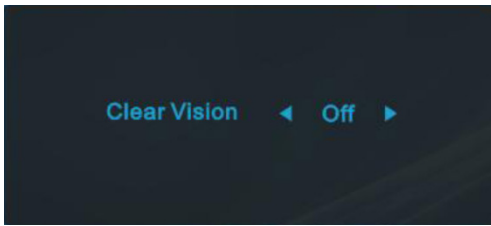
### 訊號源 / 退出

當螢幕顯示選單關閉時，按下來源 / 退出鍵將啟動來源快捷鍵功能。

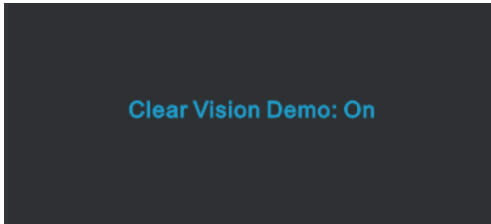
當螢幕顯示選單關閉時，連續按住來源 / 退出鍵約 2 秒可執行自動設定（僅適用於具備 D-Sub 介面的機型）。

## 清晰視覺

1. 當螢幕顯示選單未顯示時，按下「<」鍵可啟用清晰視覺功能。
2. 使用「>」鍵選擇弱、中、強或關閉設定。預設設定為關閉。



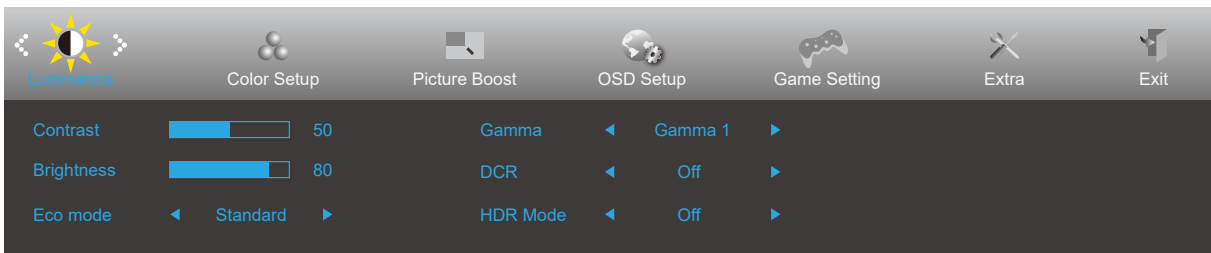
3. 長按「<」鍵 5 秒可啟動清晰視覺示範，螢幕將顯示「清晰視覺示範：開啟」訊息，持續顯示 5 秒。按下 Menu 或 Exit 鍵，訊息將會消失。再次按住「<」鍵 5 秒，Clear Vision 示範模式將會關閉。











Clear Vision 功能透過將低解析度及模糊影像轉換為清晰且鮮明的影像，提供最佳的影像觀看體驗。

# 螢幕顯示選單設定

控制鍵的基本簡易操作說明。

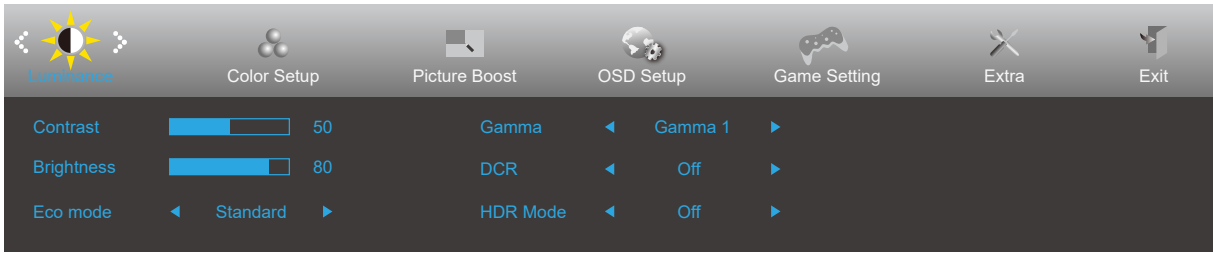


- 1). 按下  MENU 鍵以啟動螢幕顯示選單視窗。
- 2). 按下 <左鍵或> 右鍵以瀏覽功能選項。當所需功能被標示後，按下  MENU 鍵以啟用該功能，按下 <左鍵或> 右鍵以瀏覽子選單功能。當所需功能被標示後，按下  MENU 鍵以啟用該功能。
- 3). 按下 <左鍵或> 以更改所選功能的設定。按下  以退出。若欲調整其他功能，請重複步驟 2 至 3。
- 4). 螢幕顯示選單鎖定功能：要鎖定螢幕顯示選單，請按住  MENU 鍵，當顯示器關閉時，然後按下  電源鍵以開啟顯示器。要解除螢幕顯示選單鎖定，請按住  MENU 鍵，當顯示器關閉時，然後按下  電源鍵以開啟顯示器。

## 注意事項：

- 1). 若產品僅有一個訊號輸入，「輸入選擇」項目將無法調整。
- 2). ECO 模式（標準模式除外）、DCR、DCB 模式及畫面增強，以上四種狀態僅能存在一種。

# 亮度



	對比度	0-100		數位暫存器對比度。	
	亮度	0-100		背光調整。	
	節能模式	標準	<input checked="" type="checkbox"/>		標準模式。
		文字			文字模式。
		網路			網路模式。
		遊戲			遊戲模式。
		電影			電影模式。
		運動			運動模式。
		閱讀			閱讀模式。
	伽瑪	伽瑪 1			調整至伽瑪 1。
		伽瑪 2			調整至伽瑪 2。
		伽瑪 3			調整至伽瑪 3。
	動態對比率	開啟			啟用動態對比率。
		關閉			停用動態對比度。
	HDR	關閉 / DisplayHDR / HDR 圖像 / HDR 影片 / HDR 遊戲		停用或啟用 HDR	
HDR 模式	關閉			選擇 HDR 模式。	
	HDR 圖像				
	HDR 影片				
	HDR 遊戲				

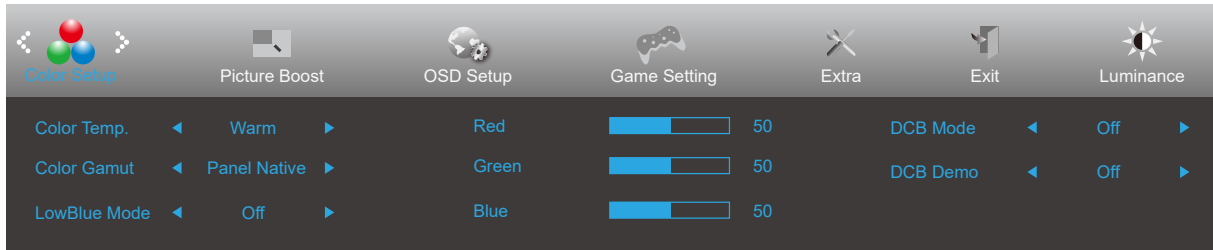
## 注意：

當「HDR」設定為非「關閉」時，「對比度」、「亮度」、「ECO」、「Gamma」、「DCR」項目將無法調整。

當「HDR 模式」設定為非「關閉」時，「對比度」、「ECO」、「Gamma」項目將無法調整。

當「色域」於「色彩設定」中設定為「sRGB」時，「對比度」、「ECO」、「Gamma」及「HDR 模式」項目將無法調整。

## 色彩設定



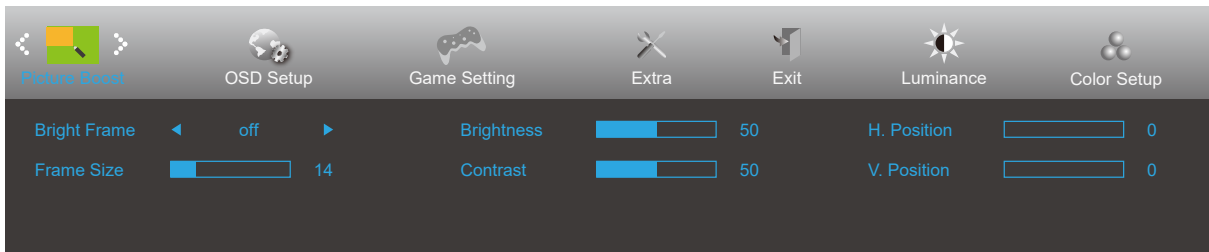
	色溫	暖色	從 EEPROM 調用暖色溫設定。
		標準	從 EEPROM 調用標準色溫設定。
		冷色調	從 EEPROM 回復冷色溫設定。
		使用者	從 EEPROM 還原色溫設定。
	色域	面板原生	標準色彩空間面板。
		sRGB	從 EEPROM 回復 sRGB 色溫設定。
	低藍光模式	關閉 / 多媒體 / 網際網路 / 辦公室 / 閱讀	透過控制色溫降低藍光波長。
	紅色	0-100	來自數位暫存器的紅色增益。
	綠色	0-100	來自數位暫存器的綠色增益。
	藍色	0-100	來自數位暫存器的藍色增益。
	DCB 模式	全增強	停用或啟用全增強模式
		自然膚色	停用或啟用自然膚色模式
		綠野	停用或啟用綠野模式
		天藍	停用或啟用天藍模式
		自動偵測	停用或啟用自動偵測模式
關閉		停用或啟用 DCB 模式	
DCB 示範	開啟或關閉	停用或啟用示範	

### 注意：

當「HDR 模式」中「亮度」設定為非關閉時，「色彩設定」下所有項目皆無法調整。

當「色域」設定為「sRGB」時，「色彩設定」下除色域外所有項目皆無法調整。

## 影像增強



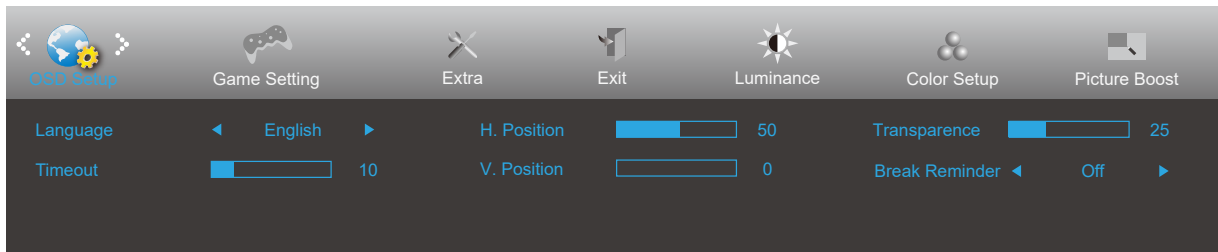
	亮框	開啟或關閉	停用或啟用亮框
	框架大小	14-100	調整框架大小
	亮度	0-100	調整框架亮度
	對比度	0-100	調整框架對比度
	水平位置	0-100	調整框架水平位置
	垂直位置	0-100	調整框架垂直位置

### 注意：

調整亮框的亮度、對比度及位置，以提升觀賞體驗。

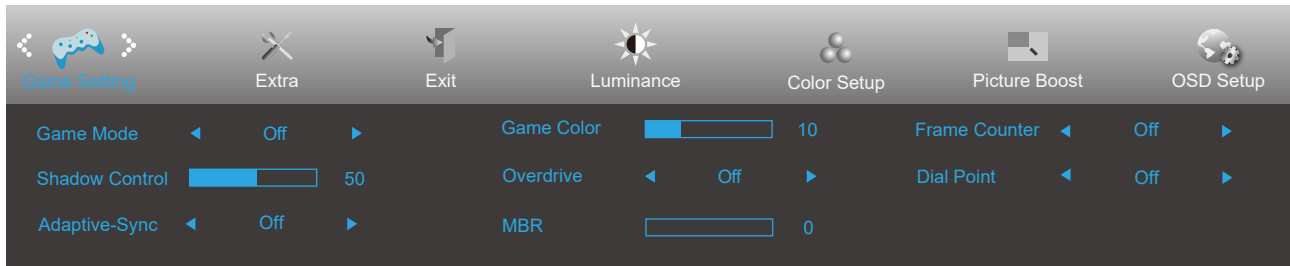
當「亮度」中「HDR 模式」設定為非「關閉」時，「影像增強」下所有項目將無法調整。

## 螢幕顯示選單設定



	語言		選擇螢幕顯示選單語言
	逾時時間	5-120	調整螢幕顯示選單逾時時間
	水平位置	0-100	調整螢幕顯示選單的水平位置
	垂直位置	0-100	調整螢幕顯示選單的垂直位置
	透明度	0-100	調整螢幕顯示選單的透明度
	休息提醒	開／關	當使用者連續工作超過 1 小時時，啟動休息提醒

## 遊戲設定

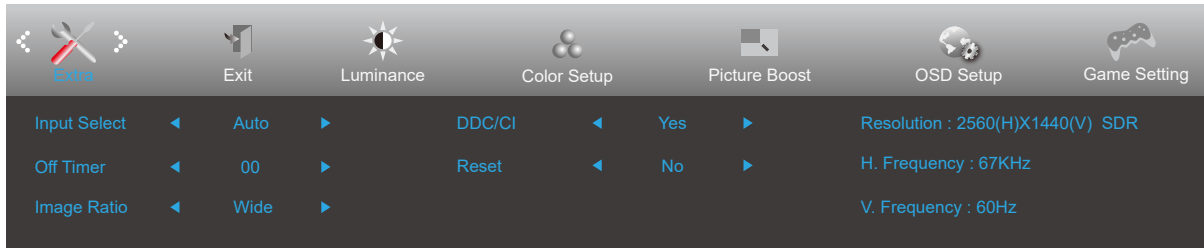


	遊戲模式	關閉	遊戲模式無優化
		FPS	用於遊玩 FPS（第一人稱射擊）遊戲提升暗色主題的黑色細節
		RTS	用於遊玩 RTS（即時戰略）遊戲，提升影像品質
		賽車	適用於賽車遊戲，提供最快反應時間及高色彩飽和度。
		玩家 1	使用者偏好設定已儲存為玩家 1。
		玩家 2	使用者偏好設定已儲存為玩家 2。
		玩家 3	使用者偏好設定已儲存為玩家 3。
	陰影控制	0-100	陰影控制預設值為 50，使用者可從 50 調整至 100 或 0，以提升對比度並獲得更清晰的畫面。 1. 若畫面過暗而無法清楚辨識細節，請將陰影控制從 50 調整至 100，以獲得更清晰的畫面。 2. 若畫面過亮而無法清楚辨識細節，請將陰影控制從 50 調整至 0，以獲得更清晰的畫面。
	Adaptive-Sync	開啟或關閉	啟用或停用 Adaptive-Sync。 Adaptive-Sync 運行提醒：啟用 Adaptive-Sync 功能時，部分遊戲環境可能會出現閃爍現象。
	遊戲色彩	0-20	遊戲色彩提供 0 至 20 級飽和度調整，以獲得更佳畫面效果。
	超頻驅動	關閉	調整反應時間。
		弱	
中			
強			
遊戲色彩	0 ~ 20	遊戲色彩提供 0 至 20 級飽和度調整，以獲得更佳畫面效果。	
幀計數器	關閉 / 右上 / 右下 / 左下 / 左上	在所選角落顯示垂直頻率	
瞄準點	開啟或關閉	「瞄準點」功能會在螢幕中央放置瞄準指示器，協助玩家在第一人稱射擊（FPS）遊戲中進行精確瞄準。	

### 注意：

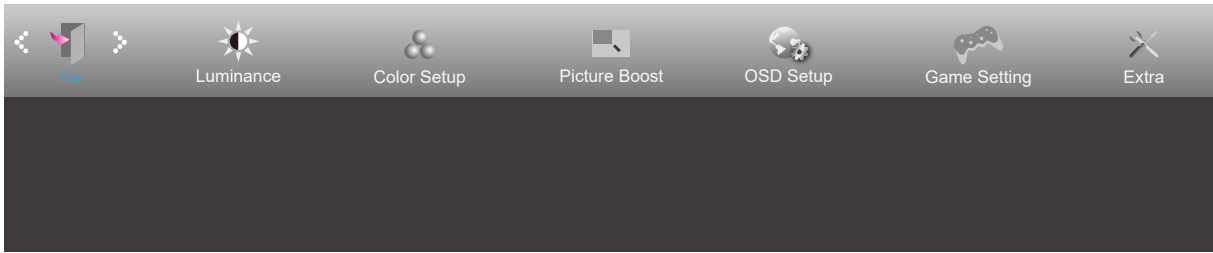
當「亮度」中的「HDR 模式」設定為非「關閉」時，「遊戲模式」、「陰影控制」及「遊戲色彩」項目無法調整。  
當「色彩設定」中的「色域」設為「sRGB」時，「遊戲模式」、「陰影控制」及「遊戲色彩」項目無法調整。

## 額外



	輸入選擇		選擇輸入訊號來源
	關機定時器	0-24 小時	選擇直流關機時間
	影像比例	寬螢幕	選擇顯示影像比例。
		4:3	
	DDC/CI	是或否	開啟／關閉 DDC/CI 支援
重設	是或否	將選單重設為預設值	
	ENERGY STAR® 或否	將選單重設為預設值 (ENERGY STAR® 僅適用於特定機型)	

# 離開



	離開		離開主螢幕顯示選單
---	----	--	-----------

## LED 指示燈

狀態	LED 顏色
全功率模式	白色
主動關閉模式	橙色

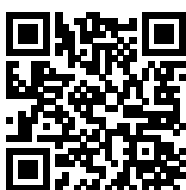
# 故障排除

問題與疑問	可能的解決方案
電源指示燈未亮	請確認電源按鈕已開啟，且電源線已正確連接至接地的電源插座及顯示器。
螢幕無影像	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 電源線是否正確連接？ 請檢查電源線連接及電源供應狀況。</li> <li>● 顯示訊號線是否正確連接？ (使用 VGA 線連接) 請檢查 VGA 線連接狀況。 (使用 HDMI 線連接) 請檢查 HDMI 線連接狀況。 (使用 DP 線連接) 請檢查 DP 線連接狀況。 * 並非所有型號均支援 VGA/HDMI/DP 輸入。</li> <li>● 若電源已開啟，請重新啟動電腦以顯示初始畫面（登入畫面）。 若出現初始畫面（登入畫面），請以適用模式啟動電腦（Windows 7/8/10 的安全模式），然後調整顯示卡的頻率。 (請參考設定最佳解析度) 若未出現初始畫面（登入畫面），請聯絡服務中心或您的經銷商。</li> <li>● 您能看到“輸入訊號不支援”顯示於螢幕上嗎？ 當顯示卡輸出的訊號超過顯示器可正確處理的最大解析度與頻率時，您會看到此訊息。 請調整至顯示器可正確處理的最大解析度與頻率。</li> <li>● 請確認已安裝 AOC 顯示器驅動程式。</li> </ul>
畫面模糊且有殘影現象	<p>請調整對比度與亮度設定。 請按下熱鍵 (AUTO) 以自動調整。 請確認未使用延長線或切換盒。建議直接將顯示器連接至顯示卡背面的輸出端子。</p>
畫面跳動、閃爍或出現波紋狀圖案	<p>請將可能產生電磁干擾的電器設備盡可能遠離顯示器。 請使用顯示器在您所使用解析度下所能支援的最高更新頻率。</p>
顯示器卡在主動關閉模式”	<p>請確保電腦電源開關處於開啟狀態。 請確保電腦顯示卡已牢固插入插槽。 請確保顯示器的視訊線纜已正確連接至電腦。 檢查顯示器的視訊線纜，確保針腳無彎曲。 請按下鍵盤上的 CAPS LOCK 鍵，並觀察 CAPS LOCK 指示燈，以確認電腦是否正常運作。按鍵後，指示燈應會亮起或熄滅。</p>
缺少其中一種主要顏色（紅色、綠色或藍色）	<p>檢查顯示器的視訊線纜，確保針腳無損壞。 請確保顯示器的視訊線纜已正確連接至電腦。</p>
螢幕影像未置中或尺寸不正確	<p>請調整水平位置 (H-Position) 及垂直位置 (V-Position)，或按下熱鍵 (AUTO)。</p>
影像顏色異常（白色不呈現純白）	<p>請調整 RGB 顏色或選擇所需色溫。</p>
螢幕出現水平或垂直干擾	<p>請使用 Windows 7/8/10 的關機模式調整時鐘 (CLOCK) 及聚焦 (FOCUS)。 請按下熱鍵 (AUTO) 以自動調整。</p>
法規與服務	<p>請參閱隨附光碟手冊中的法規與服務資訊，或造訪 <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a>（於支援頁面尋找您購買的型號及相關法規與服務資訊）。</p>

# 規格

## 一般規格

面板	型號名稱	Q27B35E		
	驅動系統	TFT 彩色液晶		
	可視影像尺寸	68.5 公分對角線		
	像素間距	0.2331 (水平) 毫米 x 0.2331 (垂直) 毫米		
	顯示色彩	1,670 萬色		
其他	水平掃描範圍	30k~114kHz		
	水平掃描尺寸 (最大值)	596.736 毫米		
	垂直掃描範圍	48~75Hz		
	垂直掃描尺寸 (最大值)	335.664 毫米		
	最佳預設解析度	2560x1440@60Hz		
	最大解析度	2560x1440@75Hz		
	即插即用	VESA DDC2B/CI		
	電源	19V  2A		
	功率消耗	典型值 (預設亮度與對比度)	20W	
		最大值 (亮度 = 100, 對比度 = 100)	≤34W	
		待機模式	≤0.3W	
	散熱	正常操作	68.49 BTU/hr (典型值)	
睡眠 (待機模式)		<1.03 BTU/hr		
關機模式		<0 BTU/hr		
關機模式 (交流電開關)		0 BTU/hr		
環境	溫度	操作中	0° C ~ 40° C	
		非操作中	-25° C ~ 55° C	
	濕度	操作中	10% ~ 85% (無冷凝)	
		非操作中	5% ~ 93% (無冷凝)	
	海拔高度	操作中	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		非操作中	0m~12192m (0ft~40000ft)	

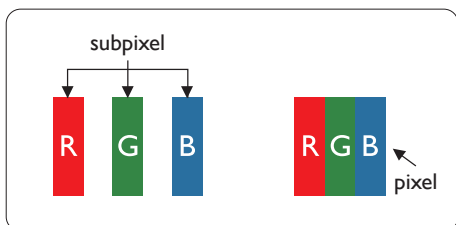


## AOC 顯示器面板像素缺陷政策

AOC 致力於提供最高品質的產品。我們採用業界最先進的製造工藝，並實施嚴格的品質管控。然而，顯示器所使用的面板偶爾仍可能出現像素或子像素缺陷，這是無法完全避免的。

沒有任何製造商能保證所有面板均無像素缺陷，但 AOC 保證對於缺陷數量超出可接受範圍的顯示器，將依保固條款進行維修或更換。本通知說明不同類型的像素缺陷，並定義各類缺陷的可接受標準。為符合保固維修或更換資格，顯示器面板上的像素缺陷數量必須超過這些可接受標準。例如，顯示器子像素缺陷率不得超過 0.0004%。

此外，AOC 對於某些較為明顯的像素缺陷類型或其組合，設定了更嚴格的品質標準。本政策於全球範圍內有效。



### 像素與子像素

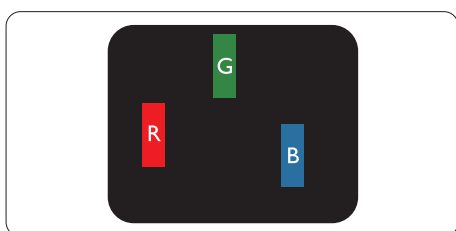
像素 (Pixel) 或稱畫素，由三個主要顏色的子像素組成，分別為紅色、綠色及藍色。多個像素共同組成一幅影像。當一個像素的所有子像素皆亮起時，三種顏色的子像素合成一個白色像素。當所有子像素皆熄滅時，三種顏色的子像素合成一個黑色像素。其他子像素亮滅的組合則呈現為不同顏色的單一像素。

#### 像素缺陷類型

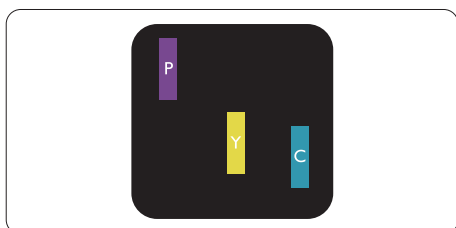
像素及子像素缺陷在螢幕上呈現的方式各異。像素缺陷分為兩大類，每類中包含數種子像素缺陷類型。

#### 亮點缺陷

亮點缺陷指的是像素或子像素始終亮起或處於「開啟」狀態。換言之，亮點是當顯示器呈現暗色圖案時，螢幕上突出的子像素。以下為亮點缺陷的類型。

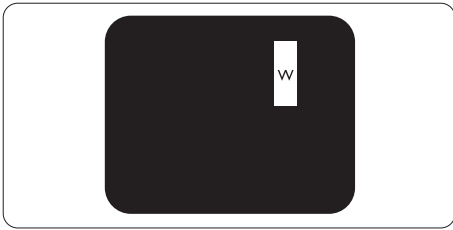


一個點亮的紅色、綠色或藍色子像素。



兩個相鄰點亮的子像素：

- 紅色 + 藍色 = 紫色
- 紅色 + 綠色 = 黃色
- 綠色 + 藍色 = 青色 (淺藍色)



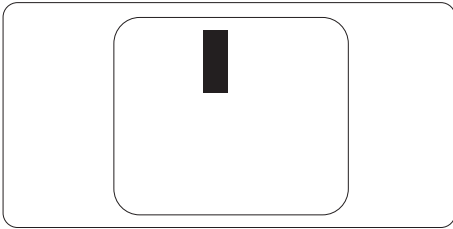
三個相鄰點亮的子像素（一個白色像素）。

注意

紅色或藍色亮點必須比鄰近點亮度高出 50% 以上，而綠色亮點則需高出 30% 以上。

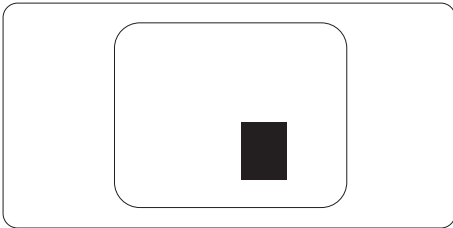
#### 黑點缺陷

黑點缺陷表現為像素或子像素始終處於暗或關閉狀態。換言之，當顯示器顯示亮色圖案時，黑點即為螢幕上突出的暗點子像素。以下為黑點缺陷的類型。



#### 像素缺陷的接近度

由於相同類型的像素及子像素缺陷若彼此接近，可能更為明顯，AOC 亦對像素缺陷的接近度制定了容許標準。



#### 像素缺陷容許標準

為符合保固期間因像素缺陷而申請維修或更換的資格，AOC 面板顯示器的面板必須存在超出網頁手冊所列容許標準的像素或子像素缺陷。

亮點缺陷	可接受等級
1 個點亮的子像素	2
2 個相鄰點亮的子像素	1
3 個相鄰點亮的子像素（1 個白色像素）	0
兩個亮點缺陷之間的距離 *	≥ 15 毫米
所有類型亮點缺陷的總數	2
黑點缺陷	可接受等級
1 個暗子像素	5 個或以下
2 個相鄰暗子像素	2 個或以下
3 個相鄰暗子像素	≤ 1
兩個黑點缺陷之間的距離 *	≥ 15 毫米
所有類型黑點缺陷的總數	5 個或以下
黑點缺陷總數	可接受標準
所有類型亮點或黑點缺陷的總數	5 個或以下

注意

\*：1 或 2 個相鄰子像素缺陷即視為 1 個點缺陷。

## 預設顯示模式

標準	解析度 (±1Hz)	水平頻率 (kHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
IBM 模式			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC 模式			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

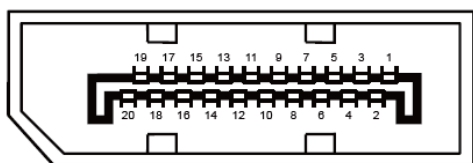
注意：根據 VESA 標準，不同作業系統及顯示卡計算的更新率（場頻率）可能存在一定誤差（±1Hz）。為提升相容性，本產品的標稱刷新率已進行四捨五入，請參閱實際產品。

## 接腳配置



19 針彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1.	TMDS 資料 2+	9.	TMDS 資料 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 資料 2 屏蔽	10.	TMDS 時鐘 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 資料 2-	11.	TMDS 時鐘 屏蔽	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 資料 1+	12.	TMDS 時鐘 -		
5.	TMDS 資料 1 屏蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 資料 1-	14.	保留 (裝置上無接線)		
7.	TMDS 數據 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 數據 0 屏蔽	16.	SDA		



20 針彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	接地
2	接地	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	配置 1
4	ML_Lane 2 (n)	14	配置 2
5	接地	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	接地
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	接地	18	熱插拔偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR 返回
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# 即插即用

## 即插即用 DDC2B 功能

本顯示器依據 VESA DDC 標準，具備 VESA DDC2B 功能。此功能允許顯示器向主機系統通報其身份，並依據所使用的 DDC 等級，傳達關於顯示能力的額外資訊。

DDC2B 為基於 I2C 協定之雙向資料通道。主機可透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。