

# AOC



**LCD monitor  
Uživatelská příručka**

**Q27B35E**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpečnost .....	1
Národní předpisy .....	1
Napájení .....	2
Instalace .....	3
Čištění .....	4
Ostatní .....	5
Nastavení .....	6
Obsah balení.....	6
Montáž stojanu a základny .....	7
Nastavení úhlu pohledu .....	8
Připojení monitoru.....	9
Montáž na stěnu .....	10
Funkce Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Nastavení .....	13
Rychlé klávesy.....	13
Nastavení OSD.....	15
Jas .....	16
Nastavení barev .....	17
Zvýšení obrazu.....	18
Nastavení OSD .....	19
Herní nastavení .....	20
Extra .....	21
Ukončit.....	22
LED indikátor .....	23
Řešení problémů.....	24
Specifikace .....	25
Obecná specifikace .....	25
Politika vadných pixelů panelů monitorů AOC.....	26
Přednastavené režimy zobrazení .....	28
Přiřazení pinů.....	29
Plug and Play .....	30

# Bezpečnost

## Národní konvence

Následující podkapitoly popisují notace používané v tomto dokumentu.

### Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.





**UPOZORNĚNÍ:** UPOZORNĚNÍ označuje potenciální poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje vás, jak se problému vyhnout.





**VAROVÁNÍ:** VAROVÁNÍ označuje riziko úrazu a informuje vás, jak se problému vyhnout. Některá varování se mohou objevit v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena regulačními orgány.


## Napájení


 Monitor by měl být provozován pouze z typu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.

 Odpojte zařízení během bouřky nebo pokud nebude delší dobu používáno. Tímto způsobem ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.

 Nepřetěžujte prodlužovací kabely a zásuvkové lišty. Přetížení může vést k požáru nebo elektrickému úrazu.

 Pro zajištění uspokojivého provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají vhodně konfigurované zásuvky označené mezi 100–240 V AC, min. 5 A.

 Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

 Používejte pouze s přiloženým napájecím adaptérem.

Výrobce: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Model: ADPC1938EX

# Instalace

**!** Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák ani stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný s tímto produktem. Dodržujte pokyny výrobce. Řiďte se pokyny při instalaci produktu a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku přemísťujte opatrně.

**!** Nikdy nevkládejte žádný předmět do štěrbin na skříni monitoru. Může to poškodit obvodové součástky a způsobit požár nebo elektrický šok. Nikdy nevylévejte kapaliny na monitor.

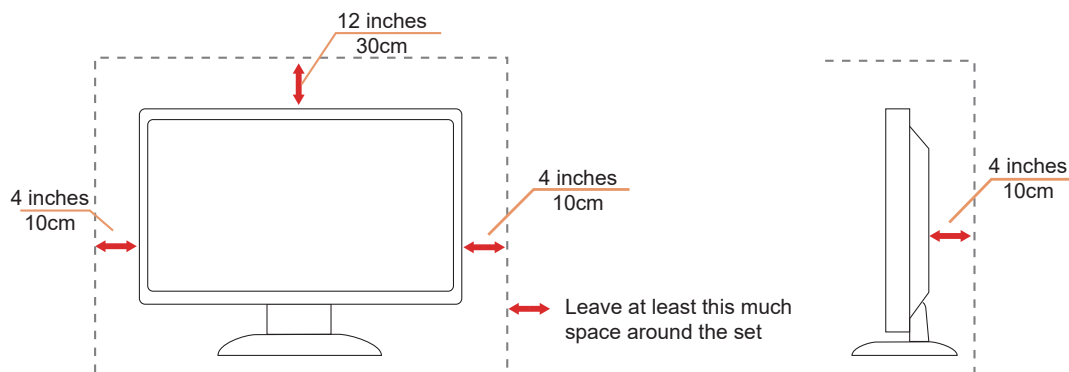
**!** Nepokládejte přední část produktu na podlahu.

**!** Pokud monitor upevňujete na stěnu nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte pokyny této sady.

**!** Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. Jinak může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může vést k přehřátí, požáru nebo poškození monitoru.

**!** Aby se zabránilo možnému poškození, například odloupení panelu od rámečku, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů o více než -5 stupňů. Pokud je překročena maximální hodnota náklonu dolů -5 stupňů, poškození monitoru nebude kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené oblasti ventilace kolem monitoru při instalaci na stěnu nebo stojan:



# Čištění


⚠ Pravidelně čistěte skříň vlhkým, měkkým hadříkem.


⚠ Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý, nedovolte proniknutí kapaliny do pouzdra.



⚠ Před čištěním produktu odpojte napájecí kabel.


## Jiné


 Pokud produkt vydává nezvyklý zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku a kontaktujte servisní středisko.

 Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zakryty stolem nebo závěsem.

 Nepoužívejte LCD monitor za silných vibrací nebo při vysokých nárazech během provozu.

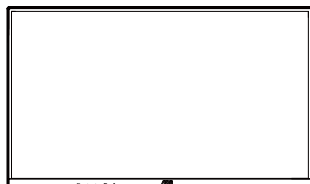
 Nedrtte ani neskládejte monitor během provozu nebo přepravy.

 Napájecí kabely musí být bezpečnostně schválené. Pro Německo musí být použity kabely typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> nebo lepší. Pro ostatní země použijte odpovídající vhodné typy kabelů.

 Nadměrný zvukový tlak z náhlavních sluchátek může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a tím i úroveň zvukového tlaku.

# Nastavení

## Obsah balení



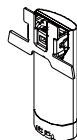
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



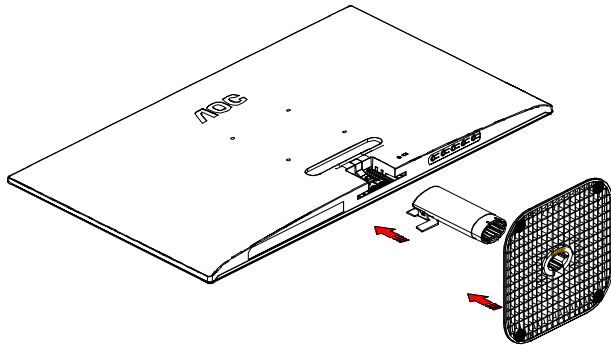
DisplayPort Cable

\* Ne všechny signální kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

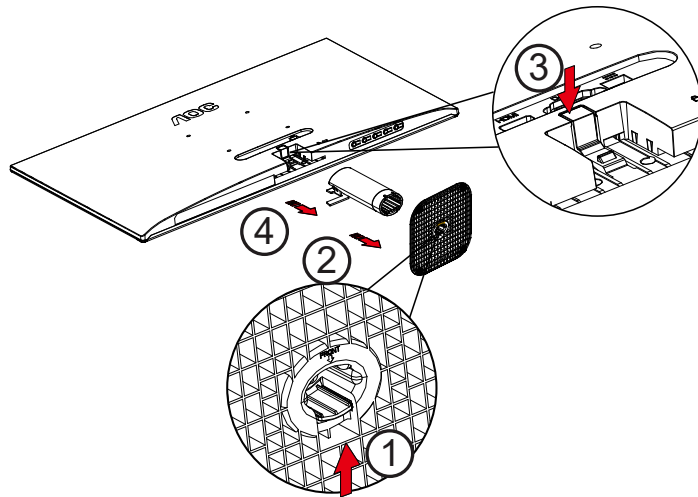
# Montáž stojanu a základny

Pro montáž nebo demontáž základny postupujte podle níže uvedených kroků.

## Montáž:



## Demontáž:

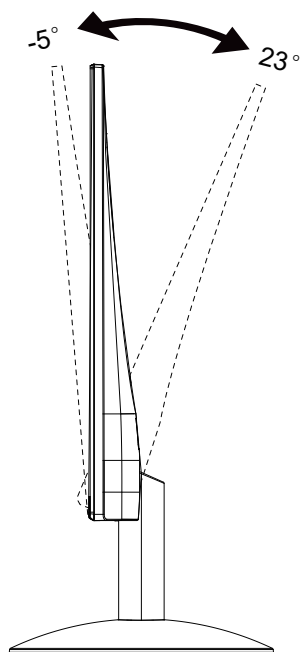


## Nastavení úhlu pohledu

Pro optimální zobrazení doporučujeme sledovat monitor přímo zepředu a poté upravit úhel monitoru podle vlastních preferencí.

Držte stojan, aby nedošlo k převrácení monitoru při změně úhlu.

Monitor lze nastavit následovně:



### POZNÁMKA:

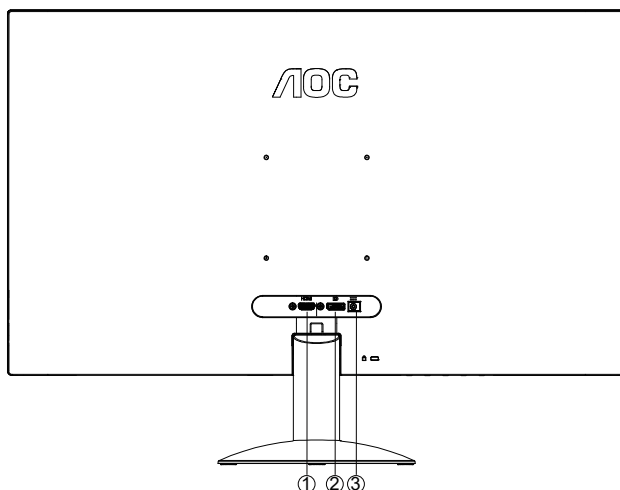
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

### VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, že monitor nebude nakloněn dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

# Připojení monitoru

Kabelová připojení na zadní straně monitoru:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Napájení

## Připojení k počítači

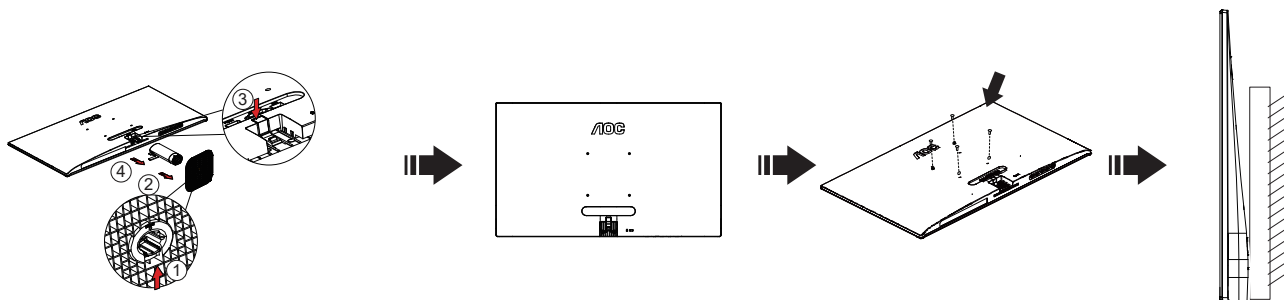
1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na vašem počítači.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, nahlédněte prosím do části Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte počítač i LCD monitor před připojením.

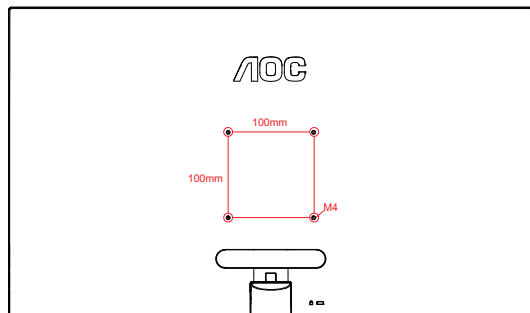
# Montáž na stěnu

Příprava na instalaci volitelného ramene pro montáž na stěnu.

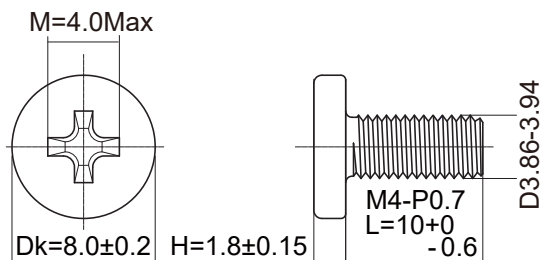



Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na stěnu, které je nutné zakoupit samostatně. Před tímto postupem odpojte napájení. Postupujte podle těchto kroků:

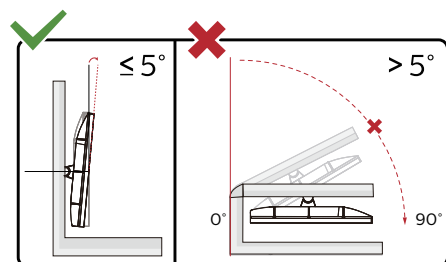
1. Odstraňte základnu.
2. Postupujte podle pokynů výrobce při sestavování nástěnného ramene.
3. Umístěte nástěnné rameno na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Znovu připojte kabely. Pokyny k připevnění na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným nástěnným ramenem.



Specifikace šroubů pro nástěnný držák: M4\*(10+X) mm, (X = tloušťka nástěnného držáku)



 **Poznámka: Otvory pro šrouby VESA nejsou dostupné u všech modelů, ověřte to u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro instalaci na stěnu vždy kontaktujte výrobce.**



\* Design displeje se může lišit od zobrazených ilustrací.

**VAROVÁNÍ:**

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, že monitor nebude nakloněn dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

# funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync je aktivní při připojení přes DP/HDMI.
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej také ověřit na [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Grafické karty

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (kromě R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (kromě R9 270/X, R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

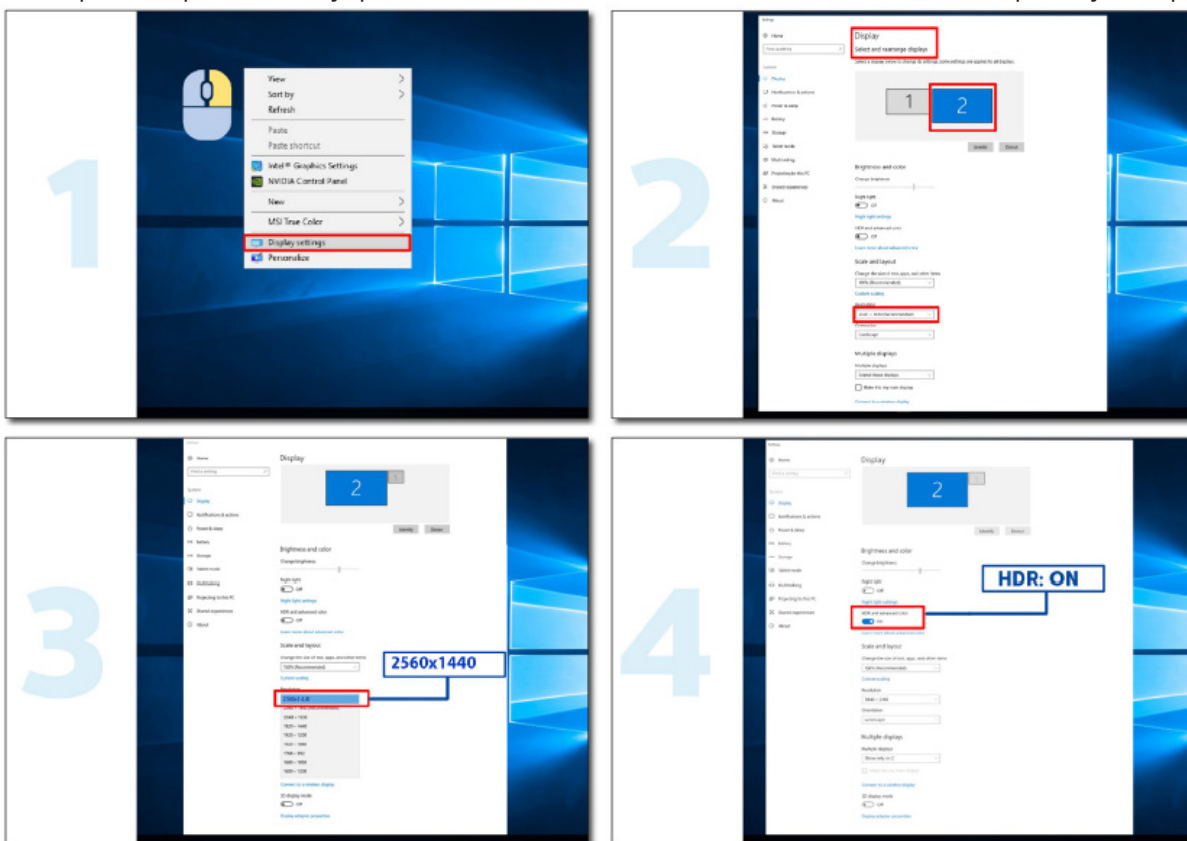
# HDR

Tento monitor je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Pro informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu kontaktujte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pokud nepotřebujete automaticky aktivované funkce HDR, vyberte v nabídce nastavení displeje možnost „VYP“.

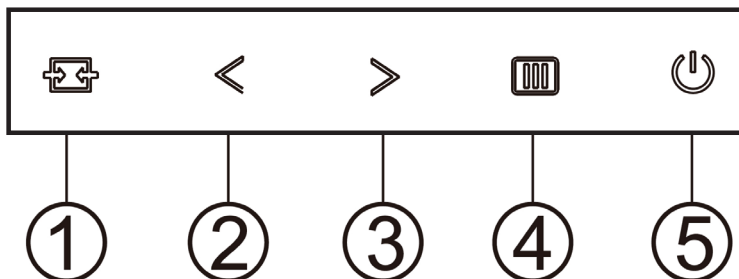
## Poznámka:

1. Rozlišení 3840×2160@50Hz/60Hz je dostupné pouze na zařízeních, jako jsou UHD přehrávače nebo Xbox/PS.
2. Nastavení displeje:
  - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 2560×1440 a HDR je přednastaveno na ZAP. Za těchto podmínek může obrazovka mírně ztmavnout, což indikuje aktivaci HDR.
  - b. Po spuštění aplikace lze nejlepší efekt HDR dosáhnout změnou rozlišení na 2560×1440 (pokud je k dispozici).



# Nastavení

## Rychlé klávesy



1	Zdroj/Konec
2	Clear Vision/<
3	Poměr obrazu/>
4	Menu/Enter
5	Napájení

### Menu/Enter

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

### Napájení

Stiskněte tlačítko Napájení pro zapnutí monitoru.

### Poměr obrazu

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte rychlou klávesu > pro aktivaci poměru obrazu, stiskněte < nebo > pro nastavení 4:3 nebo širokoúhlého formátu. (Pokud je velikost obrazovky produktu 4:3 nebo rozlišení vstupního signálu je širokoúhlé, rychlá klávesa pro nastavení je deaktivována.)

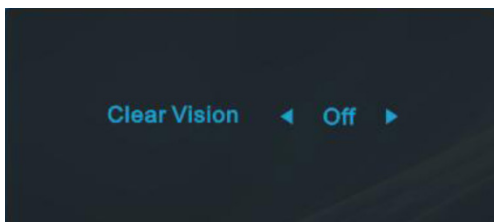
### Zdroj/Konec

Pokud je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Zdroj/Konec aktivuje funkci rychlé klávesy Zdroj.

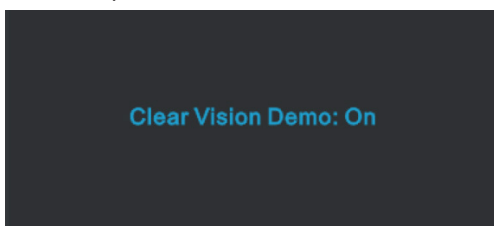
Pokud je OSD zavřené, podržte tlačítko Zdroj/Konec přibližně 2 sekundy pro automatickou konfiguraci (pouze u modelů s D-Sub).

## Clear Vision

1. Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko „<“ pro aktivaci Clear Vision.
2. Použijte tlačítka „<“ nebo „>“ pro výběr mezi slabým, středním, silným nebo vypnutým nastavením. Výchozí nastavení je vždy „vypnuto“.



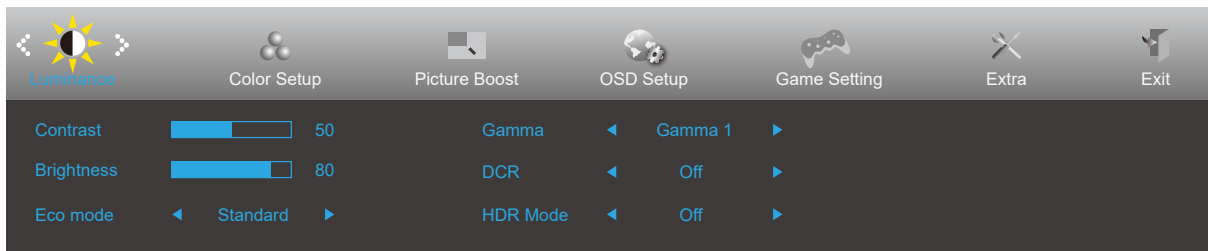
3. Podržte tlačítko „<“ po dobu 5 sekund pro aktivaci Clear Vision Demo; na obrazovce se po dobu 5 sekund zobrazí zpráva „Clear Vision Demo: zapnuto“. Stiskněte tlačítko Menu nebo Exit, zpráva zmizí. Stiskněte a podržte tlačítko „<“ znovu po dobu 5 sekund, funkce Clear Vision bude vypnuta.











Funkce Clear Vision poskytuje nejlepší zážitek z prohlížení obrazu tím, že převádí nízké rozlišení a rozmazané obrazy na jasné a živé.

# Nastavení OSD

## Základní a jednoduchý návod k ovládacím klávesám.

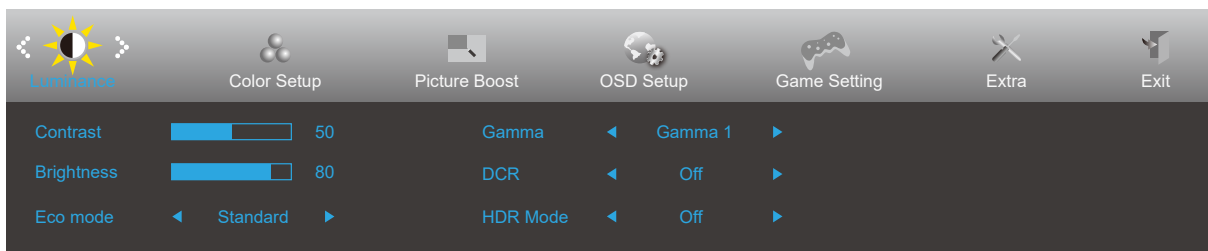










- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci OSD okna.
- 2). Stiskněte < vlevo nebo > vpravo pro navigaci mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU pro její aktivaci, stiskněte < vlevo nebo > vpravo pro navigaci v podnabídce funkcí. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte < vlevo nebo > pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce zámku OSD: Pro zablokování OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemknutí OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

### Poznámky:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden vstupní signál, položka „Výběr vstupu“ je zakázána pro úpravu.
- 2). Režimy ECO (kromě standardního režimu), DCR, režim DCB a Picture Boost – v těchto čtyřech stavech může být aktivní pouze jeden.

# jas



	Kontrast	0-100		Kontrast z digitálního registru.
	Jas	0-100		Nastavení podsvícení.
	Režim Eco	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Standardní režim.
		Text		Textový režim.
		Internet		Internetový režim.
		Hra		Herní režim.
		Film		Filmový režim.
		Sport		Sportovní režim.
		Čtení		Režim čtení.
	Gamma	Gamma1	Nastavit na Gamma 1.	
		Gamma2	Nastavit na Gamma 2.	
		Gamma3	Nastavit na Gamma 3.	
	DCR	Zapnuto		Povolit dynamický kontrastní poměr.
		Vypnuto		Zakázat dynamický kontrast.
	HDR	Vypnuto / DisplayHDR / HDR Obrázek / HDR Film / HDR Hra		Zakázat nebo povolit HDR
Režim HDR	Vypnuto	Vyberte režim HDR.		
	HDR Obrázek			
	HDR Film			
	HDR Hra			

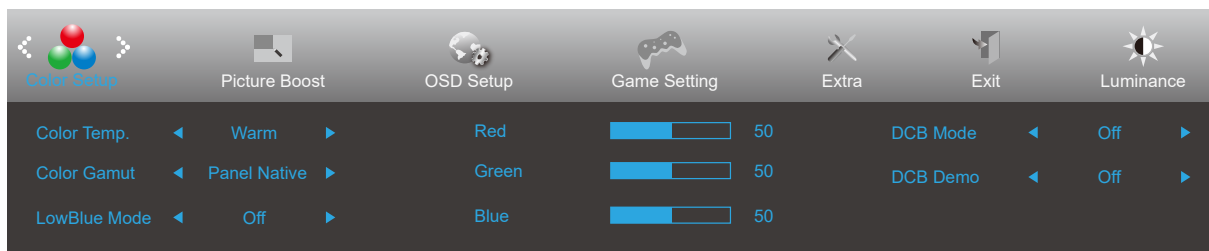
## Poznámka:


Pokud je „HDR“ nastaveno na jinou hodnotu než „Vypnuto“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Jas“, „ECO“, „Gamma“ a „DCR“.

Pokud je „Režim HDR“ nastaven na jinou hodnotu než „Vypnuto“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „ECO“ a „Gamma“.

Pokud je v „Nastavení barev“ položka „Barevný gamut“ nastavena na „sRGB“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „ECO“, „Gamma“ a „Režim HDR“.

## Nastavení barev



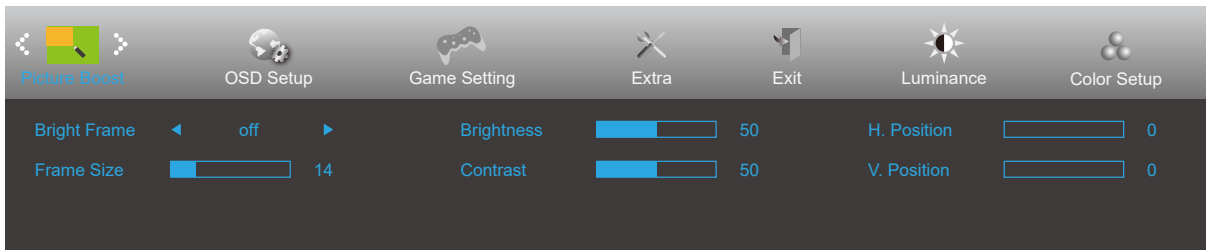
	Barevná teplota	Teplá	Načíst teplou barevnou teplotu z EEPROM.
		Normální	Načíst normální barevnou teplotu z EEPROM.
		Chladný	Načíst chladnou barevnou teplotu z EEPROM.
		Uživatel	Obnovit barevnou teplotu z EEPROM.
	Barevný gamut	Nativní panel	Panel se standardním barevným prostorem.
		sRGB	Načíst barevnou teplotu sRGB z EEPROM.
	Režim LowBlue	Vypnuto / Multimedia / Internet / Kancelář / Čtení	Snížení modrého světla řízením barevné teploty.
	Červená	0-100	Získ červené z digitálního registru.
	Zelená	0-100	Získ zelené z digitálního registru.
	Modrá	0-100	Získ modré z digitálního registru.
	Režim DCB	Plné vylepšení	Zakázat nebo povolit režim Plného vylepšení
		Přirozená pleť	Zakázat nebo povolit režim Přirozené pleti
		Zelené pole	Zakázat nebo povolit režim Zeleného pole
		Modrá obloha	Zakázat nebo povolit režim Modré oblohy
		Automatické rozpoznání	Zakázat nebo povolit režim Automatického rozpoznání
		Vypnuto	Zakázat nebo povolit režim DCB
Ukázka režimu DCB	Zapnuto nebo vypnuto	Zakázat nebo povolit ukázkou	


### Poznámka:

Pokud je v režimu „HDR“ pod „Jas“ nastaveno na hodnotu odlišnou od „vypnuto“, nelze upravovat žádné položky v „Nastavení barev“.

Pokud je „Barevný gamut“ nastaven na „sRGB“, nelze upravovat žádné položky v „Nastavení barev“ kromě Barevného gamutu.

## Zesílení obrazu



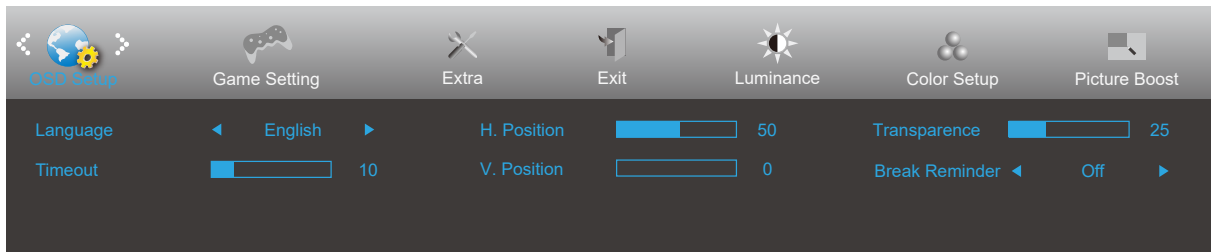
	Jasný rám	zapnuto nebo vypnuto	Zakázat nebo povolit jasný rám
	Velikost rámu	14-100	Nastavit velikost rámu
	Jas	0-100	Nastavit jas rámu
	Kontrast	0-100	Nastavit kontrast rámu
	H. pozice	0-100	Nastavit horizontální pozici rámu
	V. pozice	0-100	Nastavit vertikální pozici rámu


### Poznámka:

Nastavte jas, kontrast a pozici jasného rámu pro lepší zážitek ze sledování.

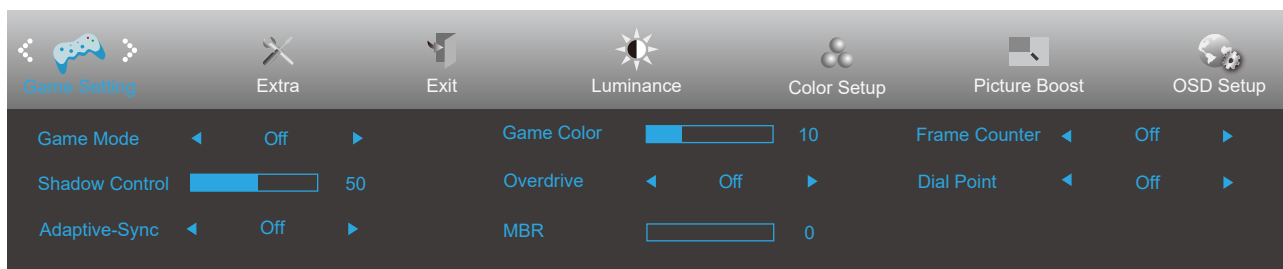
Pokud je režim „HDR Mode“ v části „Luminance“ nastaven na jinou hodnotu než „vypnuto“, nelze upravovat žádné položky v „Zesílení obrazu“.


## Nastavení OSD



	Jazyk		Vyberte jazyk OSD
	Časový limit	5-120	Nastavit časový limit OSD
	H. pozice	0-100	Nastavte horizontální pozici OSD
	V. pozice	0-100	Nastavte vertikální pozici OSD
	Průhlednost	0-100	Nastavte průhlednost OSD
	Připomenutí přestávky	zapnuto / vypnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu

## Nastavení hry



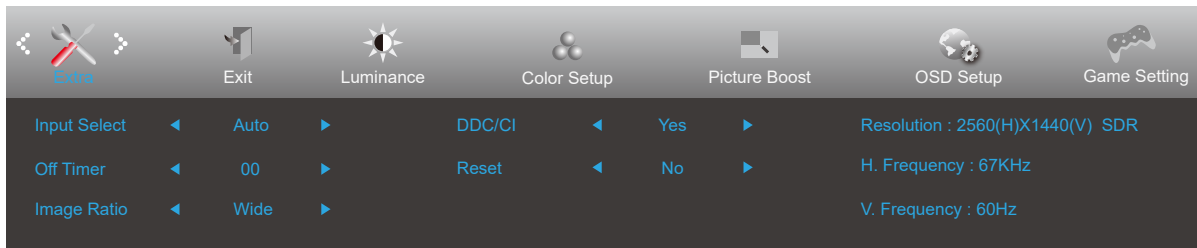
	herní režim	Vypnuto	Žádná optimalizace herním režimem.
		FPS	Pro hraní FPS (First Person Shooters) her. Zlepšuje detaily černé barvy v tmavém režimu.
		RTS	Pro hraní RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Závodní	Pro hraní závodních her poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
		Hráč 1	Nastavení preferencí uživatele uložená jako Hráč 1.
		Hráč 2	Nastavení preferencí uživatele uložená jako Hráč 2.
		Hráč 3	Nastavení preferencí uživatele uložená jako Hráč 3.
	Řízení stínů	0-100	Řízení stínů: Výchozí hodnota je 50, uživatel může upravit rozsah od 0 do 50 nebo od 50 do 100 pro zvýšení kontrastu a jasnější obraz. 1. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu od 50 do 100 pro lepší zobrazení. 2. Pokud je obraz příliš světlý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu od 50 do 0 pro lepší zobrazení.
	Adaptive-Sync	Z a p n u t o   n e b o vypnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Upozornění na běh Adaptive-Sync: Při povolení funkce Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání.
	Herní barva	0-20	Herní barva umožňuje nastavení saturace v rozmezí 0-20 pro lepší obraz.
	Overdrive	Vypnuto	Nastavení doby odezvy.
		Slabý	
		Střední	
Silný			
Herní barva	0 ~ 20	Herní barva umožňuje nastavení saturace v rozmezí 0-20 pro lepší obraz.	
Počítadlo snímků	Vypnuto / Pravý horní roh / Pravý dolní roh / Levý dolní roh / Levý horní roh	Zobrazit frekvenci V v zvoleném rohu	
Bod zaměření	Z a p n u t o   n e b o vypnuto	Funkce „Bod zaměření“ umístuje indikátor zaměření do středu obrazovky, aby pomohla hráčům při hraní her First Person Shooter (FPS) s přesným a precizním zaměřováním.	


### Poznámka:

Pokud je v „Jasu“ režim „HDR Mode“ nastaven na jiný než „vypnuto“, nelze upravovat položky „herní režim“, „Řízení stínů“ a „Barva hry“.

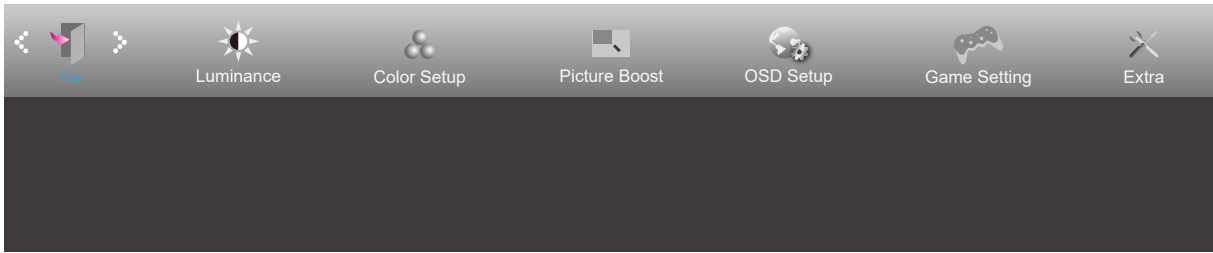
Pokud je v „Nastavení barev“ položka „Barevný gamut“ nastavena na „sRGB“, nelze upravovat položky „herní režim“, „Řízení stínů“ a „Barva hry“.


## Extra



	Výběr vstupu		Vyberte zdroj vstupního signálu
	Časovač vypnutí	0-24 hodin	Vyberte čas vypnutí DC
	Poměr stran obrazu	Širokoúhlý	Vyberte poměr stran obrazu pro zobrazení.
		4:3	
	DDC/CI	Ano nebo Ne	Zapnout/Vypnout podporu DDC/CI
	Reset	Ano nebo Ne	Obnovit menu na výchozí nastavení
ENERGY STAR® nebo Ne		Obnovit menu na výchozí nastavení (ENERGY STAR® dostupný u vybraných modelech)	

## Ukončit



	Ukončit		Ukončit hlavní OSD
---	---------	--	--------------------

## LED indikátor


<b>Stav</b>	<b>Barva LED</b>
Režim plného výkonu	Bílá
Režim aktivní-vypnuto	Oranžová

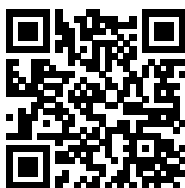
# Řešení problémů

Problém a otázka	Možná řešení
<b>Napájecí LED nesvítí</b>	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuto a napájecí kabel je správně připojen do uzemněné elektrické zásuvky a k monitoru.
<b>Na obrazovce nejsou žádné obrázky</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájení.</li> <li>• Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí VGA kabelu) Zkontrolujte připojení VGA kabelu. (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DP kabelu) Zkontrolujte připojení DP kabelu. * VGA/HDMI/DP vstup není dostupný u všech modelů.</li> <li>• Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač a zobrazí se počáteční obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí počáteční obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte frekvenci grafické karty. (Odkaz na Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se počáteční obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo svého prodejce.</li> <li>• Vidíte "Vstup není podporován" na obrazovce? Tuto zprávu můžete vidět, pokud signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Upravte maximální rozlišení a frekvenci tak, aby je monitor dokázal správně zpracovat.</li> <li>• Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.</li> </ul>
<b>Obraz je rozmazaný a vykazuje problém s duchy nebo stíny.</b>	Upravte ovládání kontrastu a jasu. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně.
<b>Obraz se třese, bliká nebo se na něm objevuje vlnový vzor.</b>	Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení, co nejdále od monitoru. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při zvoleném rozlišení.
<b>Monitor je zaseknutý v režimu aktivního vypnutí."</b>	Vypínač počítače by měl být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače by měla být pevně zasunutá ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý. Ujistěte se, že váš počítač je v provozu, stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a současným sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď zhasnout, nebo se rozsvítit.
<b>Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).</b>	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný kolík není poškozený. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači.
<b>Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo není správně velikostně nastaven.</b>	Upravte horizontální a vertikální pozici nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
<b>Obraz vykazuje barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).</b>	Upravte barvy RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
<b>Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce.</b>	Použijte režim vypnutí Windows 7/8/10 pro nastavení CLOCK a FOCUS. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení.
<b>Předpisy a servis</b>	Prosím, odkažte se na informace o předpisech a servisu, které jsou v manuálu na CD nebo na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pro nalezení modelu, který jste zakoupili ve vaší zemi, a pro nalezení informací o předpisech a servisu na stránce podpory).

# Specifikace

## Obecná specifikace

Panel	Název modelu	Q27B35E		
	Řídicí systém	TFT barevný LCD		
	Viditelná velikost obrazu	68,5 cm úhlopříčka		
	Rozteč pixelů	0,2331 (H) mm × 0,2331 (V) mm		
	Barva displeje	16,7 milionu barev		
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30 kHz až 114 kHz		
	Maximální horizontální velikost skenování	596,736 mm		
	Vertikální rozsah skenování	48 až 75 Hz		
	Vertikální velikost skenování (maximální)	335,664 mm		
	Optimální přednastavené rozlišení	2560x1440@60Hz		
	Maximální rozlišení	2560x1440@75Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájení	19 V  2 A		
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a Kontrast)	20 W	
		Max. (jas = 100, Kontrast = 100)	≤ 34 W	
		Režim pohotovosti	≤ 0,3 W	
	Odvod tepla	Normální provoz	68,49 BTU/h (typ.)	
		Režim spánku (pohotovostní režim)	<1,03 BTU/h	
Režim vypnutí		<0 BTU/h		
Režim vypnutí (AC vypínač)		0 BTU/h		
Prostředí	Teplota	Provozní	0 °C~40 °C	
		Nepřenosný	-25 °C~55 °C	
	Vlhkost	Provozní	10 %~85 % (bez kondenzace)	
		Nepřenosný	5 %~93 % (bez kondenzace)	
	Nadmořská výška	Provozní	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Nepřenosný	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

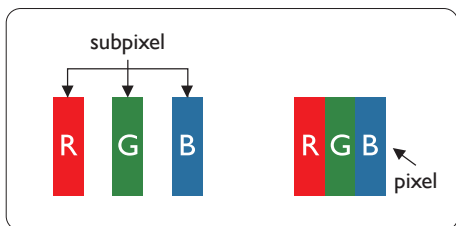


# Politika defektů pixelů panelů monitorů AOC

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů nejvyšší kvality. Používáme některé z nejpokročilejších výrobních procesů v odvětví a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Nicméně defekty pixelů nebo subpixelů na panelech monitorů používaných v monitorech jsou někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez defektů pixelů, avšak AOC zaručuje, že každý monitor s nepřijatelným počtem defektů bude v záruce opraven nebo vyměněn. Toto upozornění vysvětluje různé typy defektů pixelů a stanovuje přijatelné úrovně defektů pro každý typ. Pro nárok na opravu nebo výměnu v záruce musí počet defektů pixelů na panelu monitoru překročit tyto přijatelné úrovně. Například nesmí být více než 0,0004 % subpixelů na monitoru vadných.

Dále AOC stanovuje ještě přísnější kvalitativní normy pro určité typy nebo kombinace defektů pixelů, které jsou více nápadné než jiné. Tato politika platí celosvětově.



## Pixely a subpixely

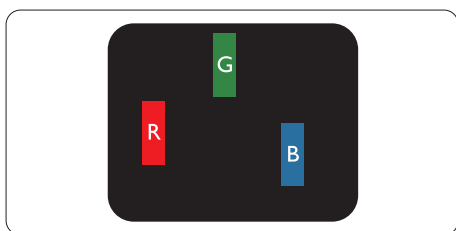
Pixel, neboli obrazový prvek, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách červené, zelené a modré. Mnoho pixelů dohromady tvoří obraz. Když jsou všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden bílý pixel. Když jsou všechny zhasnuté, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se jeví jako pixely v jiných barvách.

Typy vad pixelů

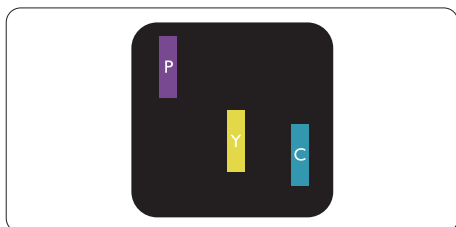
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a v každé kategorii několik typů vad subpixelů.

Vadné světlé body

Vadné světlé body se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy rozsvíceny nebo „zapnuty“. To znamená, že světlý bod je subpixel, který vyniká na obrazovce, když monitor zobrazuje tmavý vzor. Existují tyto typy vad světlých bodů.

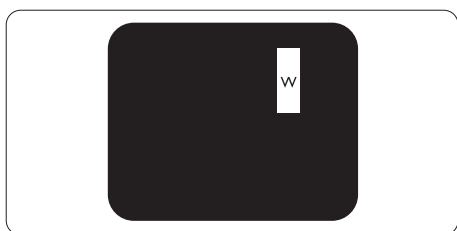


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červená + modrá = fialová
- Červená + zelená = žlutá
- Zelená + Modrá = Azurová (světle modrá)



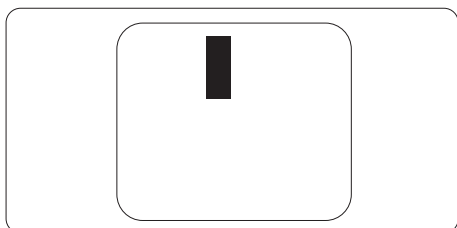
Tři sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Jasný červený nebo modrý bod musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco jasný zelený bod je o 30 % jasnější než sousední body.

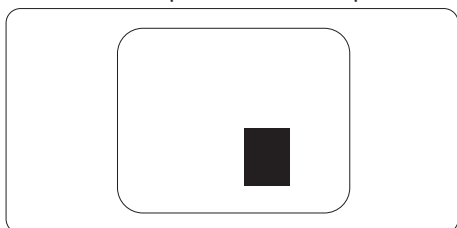
### Černé vadné body

Černé vadné body se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy tmavé nebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, který vyniká na obrazovce při zobrazení světlého vzoru. Toto jsou typy černých vadných bodů.



### Blízkost vad pixelů

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu, které jsou blízko u sebe, mohou být více nápadné, AOC stanovuje také tolerance pro blízkost vad pixelů.



### Tolerance vad pixelů

Aby bylo možné uplatnit opravu nebo výměnu z důvodu vad pixelů během záruční doby, musí mít panel monitoru AOC vady pixelů nebo subpixelů překračující tolerance uvedené v online příručce.

DEFEKTY SVĚTLÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousední rozsvícené subpixely	1
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma defekty světlých bodů*	≥ 15 mm
Celkový počet defektů světlých bodů všech typů	2
DEFEKTY TMAVÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤ 1
Vzdálenost mezi dvěma černými vadnými body*	≥ 15 mm
Celkový počet černých vadných bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÝ POČET VADNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet jasných nebo černých vadných bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

\*: 1 nebo 2 sousedící subpixelové vady = 1 bodová vada.

## Přednastavené zobrazovací režimy

STANDARD	ROZLIŠENÍ ( $\pm 1$ Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	SVAHOVÁ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
IBM REŽIMY			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC REŽIMY			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

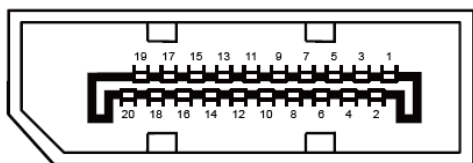
**Poznámka:** Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence polí) různých operačních systémů a grafických karet dojít k určité chybě ( $\pm 1$  Hz). Za účelem zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Prosím, odkazujte se na skutečný produkt.

## Přiřazení pinů



### 19pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Zemnění DDC/CEC
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS Clock	19.	Detekce horkého připojení
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Stínění TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Stínění	16.	SDA		



### 20pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce horkého připojení
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## **Funkce Plug & Play DDC2B**

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC komunikovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může požadovat informace EDID přes kanál DDC2B.