

AOC



**LCD монитор
Ръководство за
потребителя**

Q27B35E

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безопасност.....	1
Национални конвенции	1
Захранване	2
Инсталация.....	3
Почистване.....	4
Други.....	5
Настройка	6
Съдържание на кутията.....	6
Настройка на стойката и основата.....	7
Регулиране на ъгъла на виждане.....	8
Свързване на монитора	9
Монтаж на стена.....	10
Функция Adaptive-Sync	11
HDR.....	12
Регулиране	13
Бързи клавиши.....	13
Настройка на OSD	15
Яркост.....	16
Настройка на цветовете	17
Подобряване на изображението	18
Настройка на OSD менюто	19
Игрови настройки	20
Допълнително.....	21
Изход.....	22
LED индикатор	23
Отстраняване на неизправности	24
Технически характеристики	25
Общи технически характеристики	25
Политика за дефекти на пиксели на панелите на монитори AOC.....	26
Предварително зададени режими на дисплея.....	28
Назначения на пиновете.....	29
Plug and Play	30

Безопасност

Национални конвенции

Следващите подраздели описват нотационните конвенции, използвани в този документ.

Бележки, предпазни мерки и предупреждения

В цялото това ръководство блокове от текст могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове са бележки, предпазни мерки и предупреждения и се използват както следва:



БЕЛЕЖКА: Бележката указва важна информация, която ви помага да използвате по-добре компютърната си система.





ПРЕДПАЗНА МЕРКА: Предпазната мярка указва потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и ви информира как да избегнете проблема.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Предупреждението указва потенциална опасност за здравето и ви информира как да избегнете проблема. Някои предупреждения могат да се появяват в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В такива случаи специфичното представяне на предупреждението е предписано от регулаторния орган.

Захранване


 Мониторът трябва да се използва само с вида захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни в типа захранване във вашия дом, консултирайте се с вашия дилър или местната електроразпределителна компания.

 Изключете устройството по време на гръмотевична буря или когато няма да се използва за продължителен период. Това ще предпази монитора от повреди, причинени от електрически пренапрежения.

 Не претоварвайте разклонителни устройства и удължителни кабели. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.

 За да се осигури задоволителна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани от UL, които имат подходящо конфигурирани контакти, маркирани между 100-240V AC, минимум 5A.

 Електрическият контакт трябва да бъде инсталиран близо до оборудването и да бъде лесно достъпен.

 За употреба само с прикачения захранващ адаптер.

Производители: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Модел: ADPC1938EX

Инсталация

! Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, скоба или маса. Ако мониторът падне, може да нарани човек и да причини сериозни повреди на продукта. Използвайте само количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя. Следвайте инструкциите при инсталиране на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се движи внимателно.

! Никога не вкарвайте предмети в процепа на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да причини пожар или електрически удар. Никога не разливайте течности върху монитора.

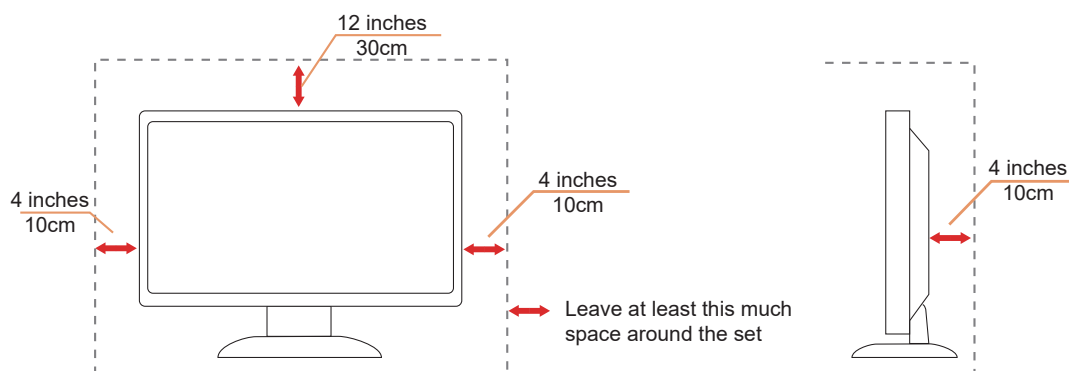
! Не поставяйте предната част на продукта върху пода.

! Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите му.

! Оставете пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай въздушната циркулация може да бъде недостатъчна, което да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.


! За да избегнете потенциални повреди, като например отлепване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса. Ако се превиши максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса, повредата на монитора няма да бъде покрита от гаранцията.

Вижте по-долу препоръчителните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или на стойка:




Почистване


 Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, навлажнена с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е влажна и почти суха; не допускайте проникване на течност в корпуса.



 Моля, изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.


Други


 Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със сервизен център.

 Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.

 Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или удари по време на работа.

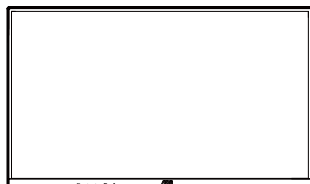
 Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспорт.

 Захранващите кабели трябва да са с одобрена безопасност. За Германия те трябва да са H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или по-добри. За други държави трябва да се използват подходящи типове съобразно изискванията.

 Прекомерното звуково налягане от слушалки и хедфони може да причини загуба на слух. Настройването на еквайзера на максимум увеличава изходното напрежение на слушалките и хедфоните и съответно нивото на звуковото налягане.

Настройка

Съдържание на кутията



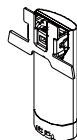
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



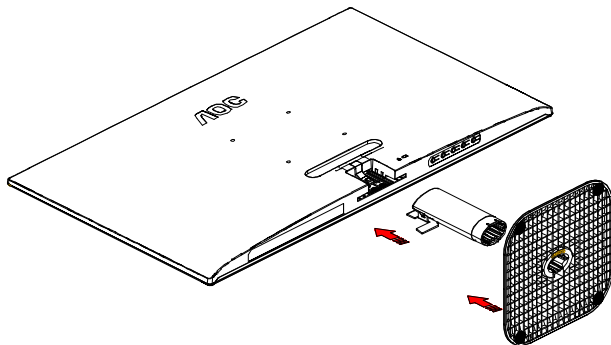
DisplayPort Cable

* Не всички сигнални кабели се предоставят за всички държави и региони. Моля, консултирайте се с местния дилър или офис на AOC за потвърждение.

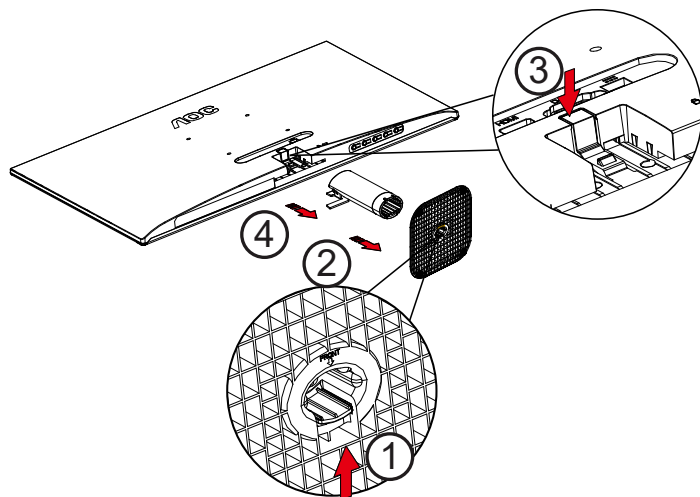
Настройка на стойката и основата

Моля, настройте или премахнете основата, като следвате стъпките по-долу.

Настройка:



Премахване:

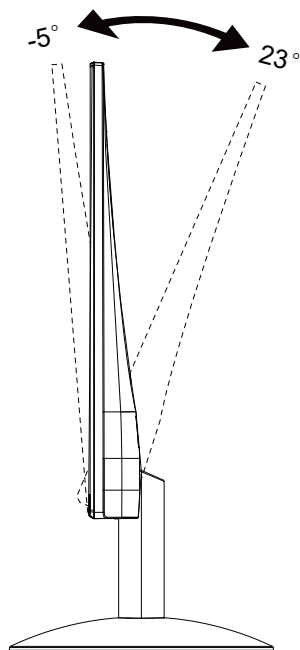


Регулиране на ъгъла на гледане

За оптимално гледане се препоръчва да гледате монитора фронтално, след което да регулирате ъгъла според личните си предпочитания.

Дръжте стойката, за да предотвратите преобръщане на монитора при промяна на ъгъла.

Можете да регулирате монитора, както следва:



ЗАБЕЛЕЖКА:

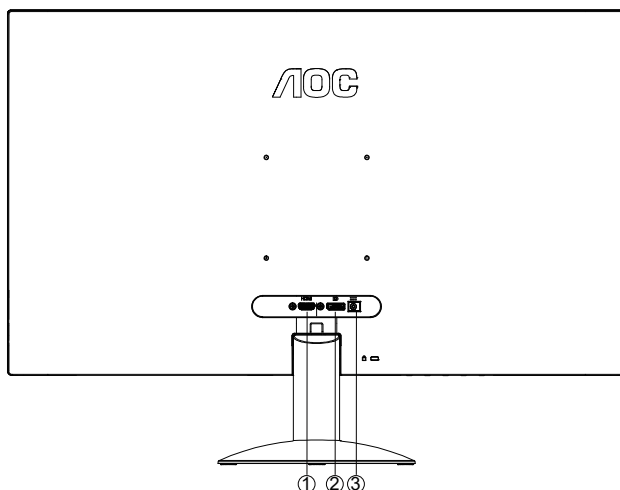
Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Свързване на монитора

Свързвания на кабели отзад на монитора:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Захранване

Свържете към компютър

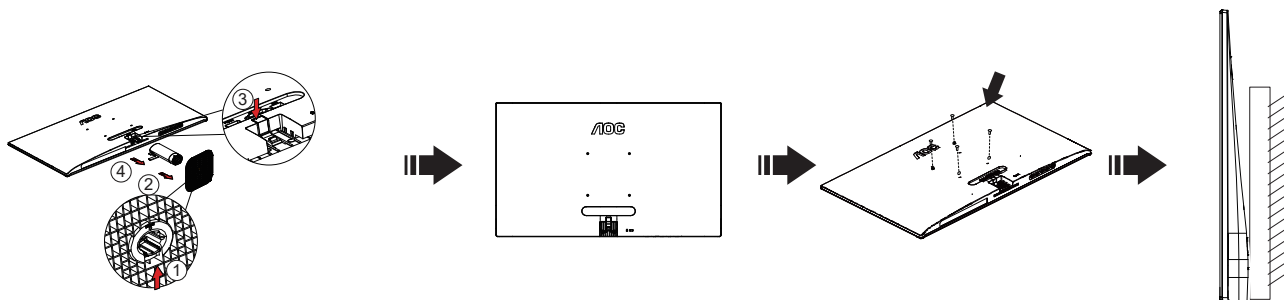
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете сигнала за дисплея към видео конектора на компютъра.
4. Включете захранващия кабел на компютъра и на дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако не показва изображение, моля, вижте раздел „Отстраняване на неизправности“.

За защита на оборудването винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

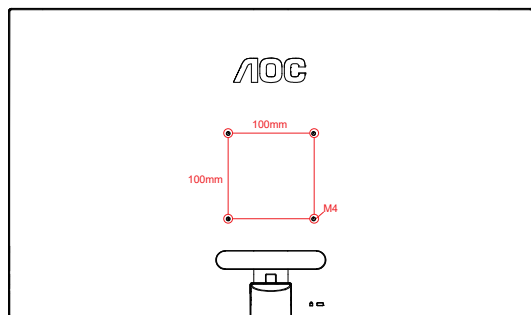
Стенен монтаж

Подготовка за инсталиране на допълнително стенен монтажен рамо.

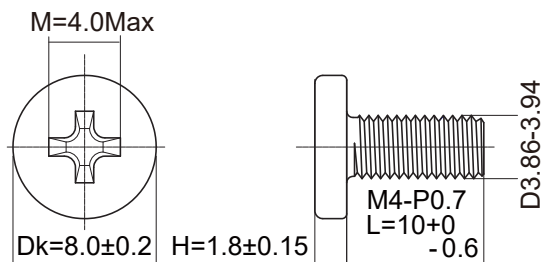


Този монитор може да бъде прикрепен към стенен монтажен рамо, закупено отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте следните стъпки:

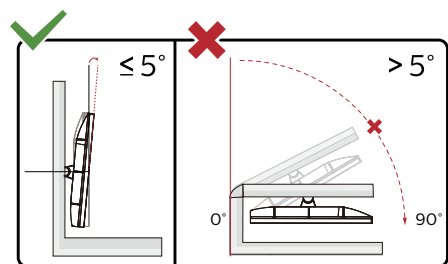
1. Отстранете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенния монтажен рамо.
3. Поставете стенния монтажен рамо на гърба на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите на гърба на монитора.
4. Възстановете връзките на кабелите. За инструкции относно закрепването на стенния монтажен рамо към стената, вижте ръководството за потребителя, което е приложено към допълнителния стенен монтажен рамо.



Спецификация на винтовете за стенен монтаж: M4*(10+X) мм, (X = дебелина на стенния монтажен скоба)



Забележка: Отворите за винтове за VESA монтаж не са налични за всички модели. Моля, консултирайте се с дилъра или официалния отдел на AOC. Винаги се свързвайте с производителя за инсталация на стенен монтаж.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DP/HDMI.
2. Съвместими графични карти: Препоръчителният списък е както по-долу, също може да бъде проверен на www.AMD.com.

Графични карти

- Radeon™ RX Vega серия
- Radeon™ RX 500 серия
- Radeon™ RX 400 серия
- Radeon™ R9/R7 300 серия (с изключение на R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серия
- Radeon™ R9 Fury серия
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

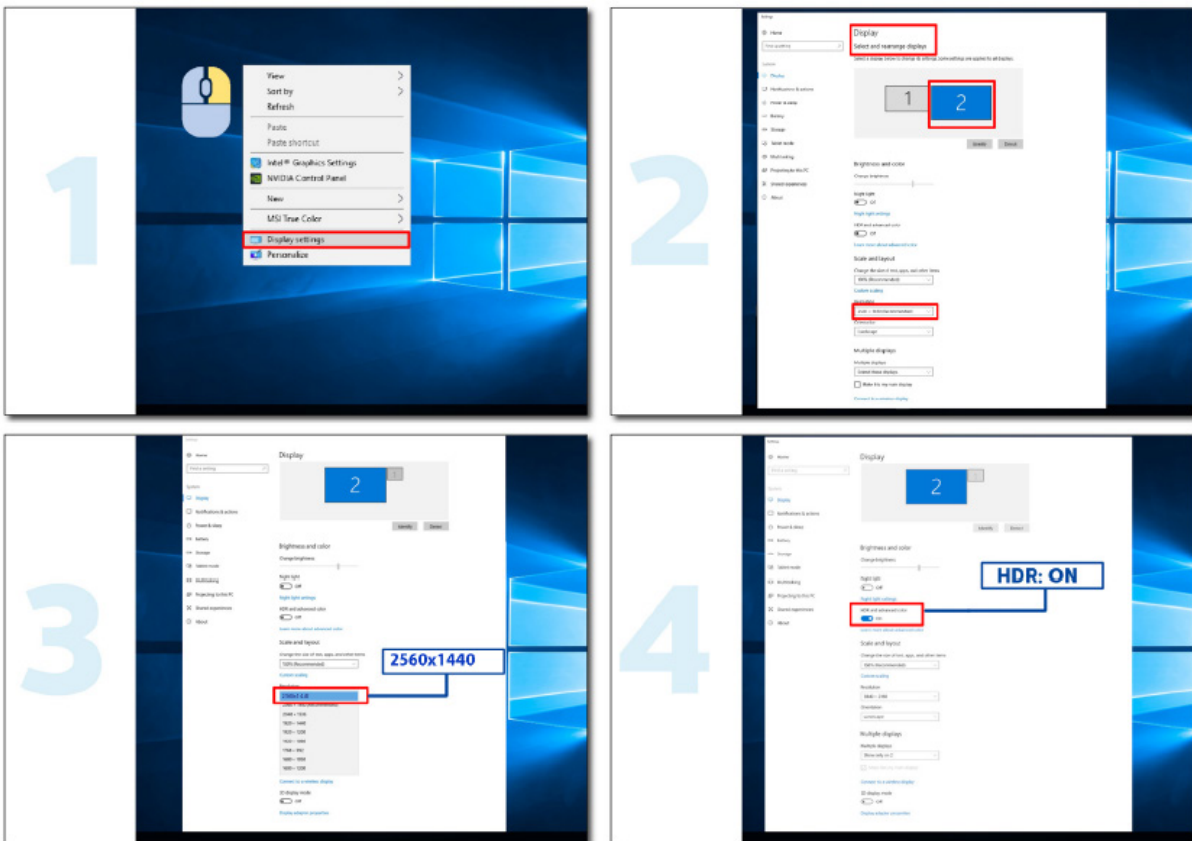
HDR

Този монитор е съвместим с входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира функцията HDR, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта на вашето устройство и съдържание. Ако нямате нужда от автоматично активираните HDR функции, моля, изберете „ИЗКЛ.“ от менюто с настройки на дисплея.

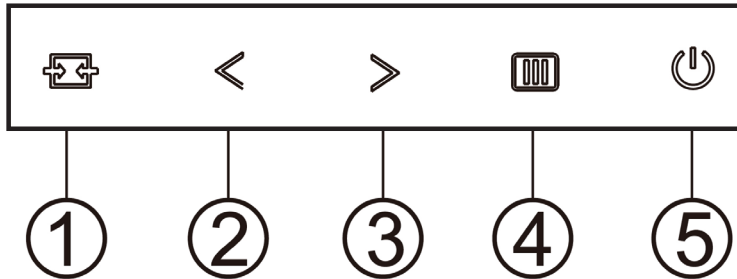
Забележка:

- 3840×2160@50Hz/60Hz е налично само на устройства като UHD плейъри или Xbox/PS.
- Настройки на дисплея:
 - Резолюцията на дисплея е зададена на 2560×1440, а HDR е предварително настроен на ВКЛ. При тези условия екранът може леко да потъмнее, което показва, че HDR е активиран.
 - След влизане в приложение, най-добър HDR ефект може да се постигне, когато резолюцията се промени на 2560×1440 (ако е налична).



Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Clear Vision/<
3	Съотношение на изображението/>
4	Меню/Въвеждане
5	Захранване

Меню/Потвърждаване

Когато OSD не е активирано, натиснете, за да се покаже OSD или за потвърждаване на избора.

Захранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Съотношение на изображението

Когато OSD не е активирано, натиснете > за активиране на съотношението на изображението, натиснете < или > за избор между 4:3 или широко. (Ако размерът на екрана на продукта е 4:3 или резолюцията на входния сигнал е широкоформатна, бързият клавиш за настройка е деактивиран).

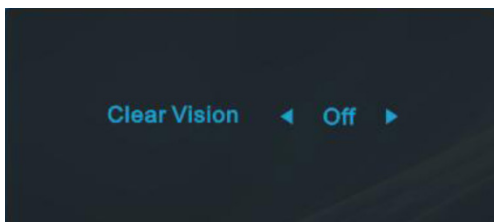
Източник/Изход

Когато OSD е затворено, натискането на бутона Source/Exit изпълнява функцията на бърз клавиш за източник.

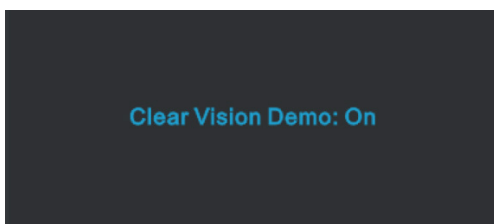
Когато OSD е затворено, задръжте бутона Source/Exit около 2 секунди за автоматична конфигурация (само за модели с D-Sub).

Clear Vision

1. Когато OSD не е активирано, натиснете бутона „<“, за да активирате Clear Vision.
2. Използвайте бутоните „<“ или „>“, за да изберете между слабо, средно, силно или изключено. По подразбиране настройката винаги е „изключено“.



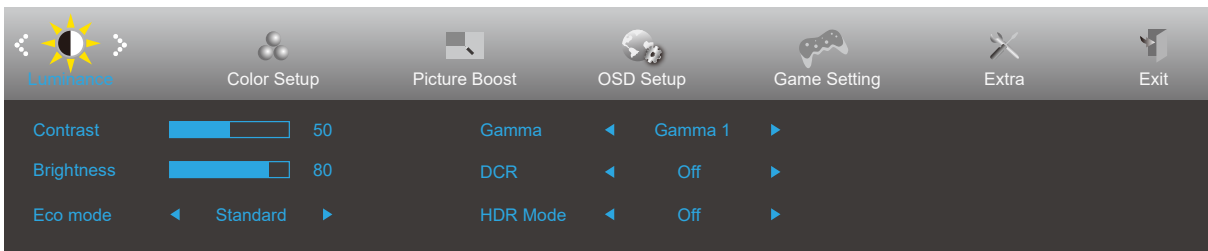
3. Задръжте бутона „<“ за 5 секунди, за да активирате демо режима на Clear Vision, като съобщение „Clear Vision Demo: on“ ще се покаже на екрана за 5 секунди. Натиснете бутона Меню или Exit, съобщението ще изчезне. Натиснете и задръжте бутона „<“ за 5 секунди отново, за да изключите функцията Clear Vision Demo.











Функцията Clear Vision осигурява оптимално визуално изживяване чрез преобразуване на изображения с ниска резолюция и размазани изображения в ясни и живи такива.

Настройки на OSD

Основни и прости инструкции за контролните бутони.

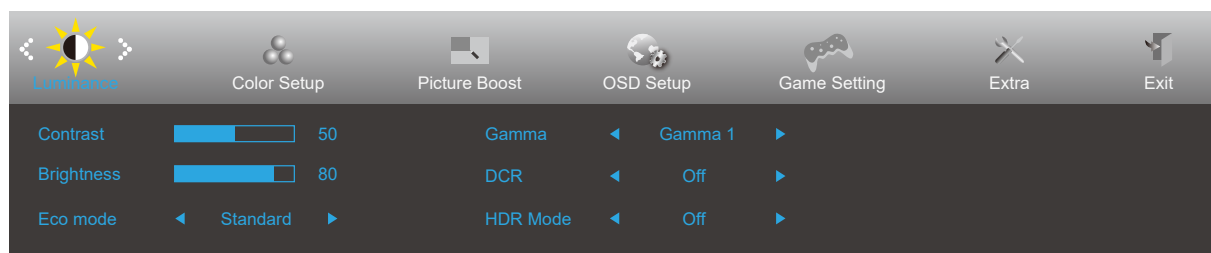










- 1). Натиснете  бутона MENU, за да активирате OSD прозореца.
- 2). Натиснете < Ляво или > Дясно, за да навигирате през функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  бутона MENU, за да я активирате, след което натиснете < Ляво или > Дясно, за да навигирате през подменю функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  бутона MENU, за да я активирате.
- 3). Натиснете < Ляво или > за да промените настройките на избраната функция. Натиснете  за изход. Ако желаете да коригирате друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте  бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване, за да включите монитора. За да отключите OSD – натиснете и задръжте  бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване, за да включите монитора.

Бележки:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, опцията „Избор на вход“ е деактивирана за настройка.
- 2). ECO режими (с изключение на Стандартен режим), DCR, DCB режим и Picture Boost – от тези четири състояния може да съществува само едно.

яркост



	контраст	0-100		Контраст от цифров регистър.
	Яркост	0-100		Настройка на подсветката.
	Еко режим	Стандартен	<input checked="" type="checkbox"/>	Стандартен режим.
		Текст		Текстов режим.
		Интернет		Интернет режим.
		Игра		Режим игра.
		Филм		Режим филм.
		Спорт		Режим спорт.
		Четене		Режим четене.
	Гама	Гама 1		Настройка на Гама 1.
		Гама 2		Настройка на Гама 2.
		Гама 3		Настройка на Гама 3.
	DCR	Включено		Активиране на динамичен контраст.
		Изключено		Деактивиране на динамичното съотношение на контраст.
	HDR	Изключено / DisplayHDR / HDR картина / HDR филм / HDR игра		Деактивиране или активиране на HDR
HDR режим	Изключено		Изберете HDR режим.	
	HDR картина			
	HDR филм			
	HDR игра			

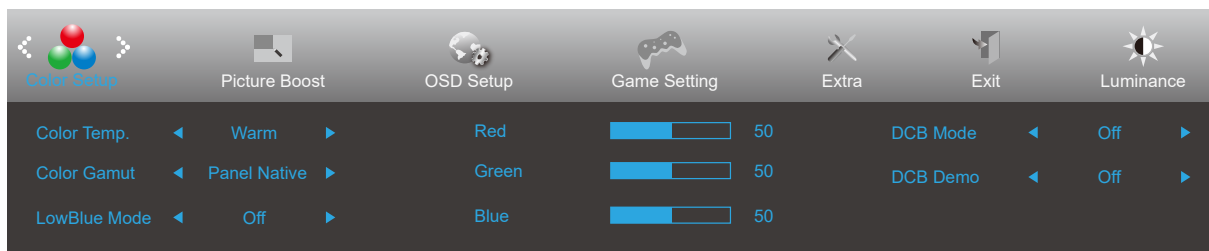
Забележка:

Когато „HDR“ е зададено на „не-изключено“, елементите „Контраст“, „Яркост“, „ECO“, „Гама“ и „DCR“ не могат да бъдат регулирани.

Когато „HDR режим“ е зададен на „не-изключено“, елементите „Контраст“, „ECO“ и „Гама“ не могат да бъдат регулирани.

Когато „Цветов обхват“ в „Настройка на цвета“ е зададен на „sRGB“, елементите „Контраст“, „ECO“, „Гама“ и „HDR режим“ не могат да бъдат регулирани.

Настройка на цветовете



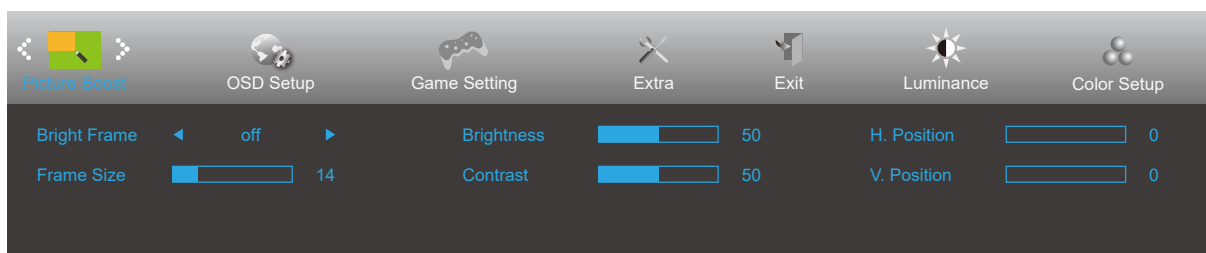
	Цвятова температура	Топъл	Възстановяване на топла цвятова температура от EEPROM.
		Нормален	Възстановяване на нормална цвятова температура от EEPROM.
		Студено	Възстановяване на студена цвятова температура от EEPROM.
		Потребител	Възстановяване на цвятова температура от EEPROM.
	Цвят обхват	Роден панел	Панел със стандартно цвятово пространство.
		sRGB	Възстановяване на sRGB цвятова температура от EEPROM.
	Режим LowBlue	Изключен / Мултимедия / Интернет / Офис / Четене	Намаляване на синята светлина чрез контрол на цвятовата температура.
	Червено	0-100	Усилване на червено от цифров регистър.
	Зелено	0-100	Усилване на зелено от цифров регистър.
	Синьо	0-100	Усилване на синьо от цифров регистър.
	Режим DCB	Пълно подобрение	Деактивиране или активиране на режим Пълно подобрение
		Естествена кожа	Деактивиране или активиране на режим Естествена кожа
		Зелено поле	Деактивиране или активиране на режим Зелено поле
		Небесносиньо	Деактивиране или активиране на режим Небесносиньо
		Автоматично откриване	Деактивиране или активиране на режим Автоматично откриване
	Изключено	Деактивиране или активиране на режим DCB	
	Демонстрация на DCB	Включено или изключено	Деактивиране или активиране на демонстрация


Забележка:

Когато „HDR режим“ под „Яркост“ е зададен на „не изключено“, всички елементи в „Настройка на цветовете“ не могат да бъдат регулирани.

Когато „Цвят обхват“ е зададен на „sRGB“, всички елементи в „Настройка на цветовете“ не могат да бъдат регулирани, с изключение на Цвят обхват.

Подсилване на изображението

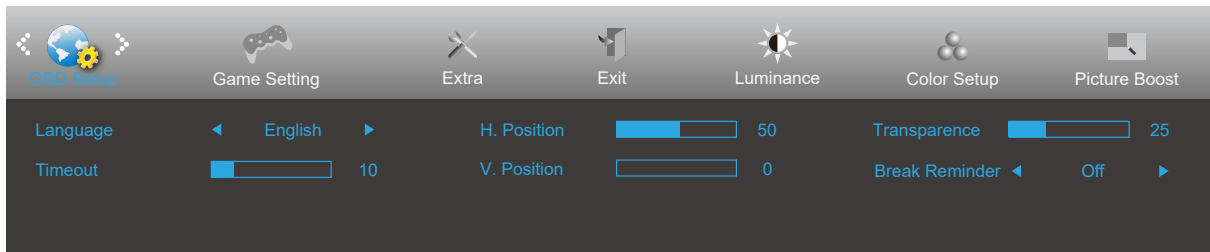



	Ярка рамка	включено или изключено	Деактивиране или активиране на ярката рамка
	Размер на рамката	14-100	Настройка на размера на рамката
	Яркост	0-100	Настройка на яркостта на рамката
	контраст	0-100	Настройка на контраста на рамката
	Х. позиция	0-100	Настройка на хоризонталната позиция на рамката
	В. позиция	0-100	Настройка на вертикалната позиция на рамката

Забележка:

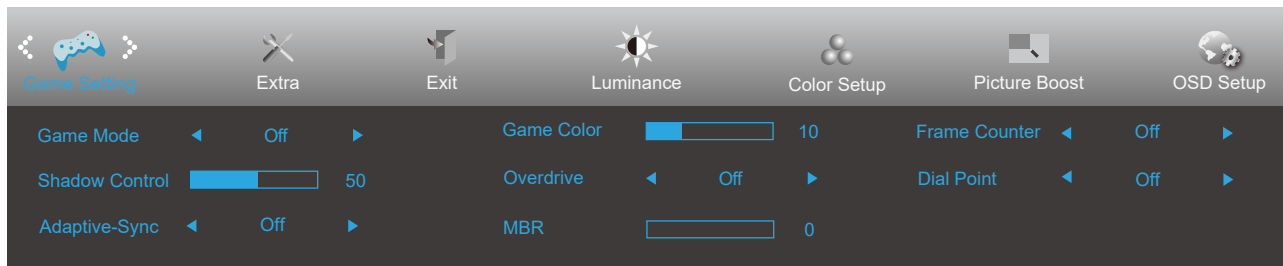
Настройте яркостта, контраста и позицията на ярката рамка за по-добро визуално изживяване. Когато режимът „HDR“ под „Яркост“ е зададен на „не изключено“, всички елементи в „Подсилване на изображението“ не могат да бъдат регулирани.


Настройка на OSD



	Език		Изберете езика на OSD менюто
	Изчакване	5-120	Настройка на времето за изчакване на OSD менюто
	Хоризонтална позиция	0-100	Регулиране на хоризонталната позиция на OSD
	Вертикална позиция	0-100	Регулиране на вертикалната позиция на OSD
	Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на OSD
	Напомняне за почивка	вкл. / изкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час

Настройки за игра



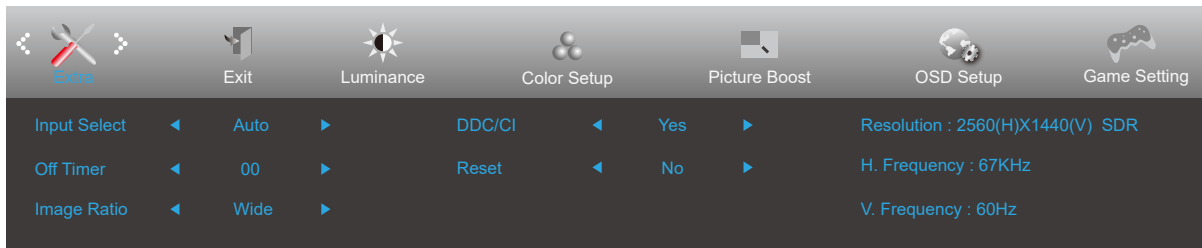
	Режим игра	Изключено	Без оптимизация чрез Режим игра.
		FPS	За игра на FPS (First Person Shooter) игри. Подобрява детайлите на черното в тъмни теми.
		RTS	За игра на RTS (Real Time Strategy). Подобрява качеството на изображението.
		Състезателен режим	За игра на състезателни игри осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.
		Играч 1	Настройките по предпочитание на потребителя са запазени като Играч 1.
		Играч 2	Настройките по предпочитание на потребителя са запазени като Играч 2.
		Играч 3	Настройките по предпочитание на потребителя са запазени като Играч 3.
	Контрол на сенките	0-100	<p>Контрол на сенките по подразбиране е 50, след което крайният потребител може да регулира стойността от 0 до 50 или от 50 до 100 за увеличаване на контраста и по-ясна картина.</p> <ol style="list-style-type: none"> Ако картината е твърде тъмна и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 50 до 100 за по-ясна картина. Ако картината е твърде светла и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 50 до 0 за по-ясна картина.
	Adaptive-Sync	Включено или изключено	<p>Деактивиране или активиране на Adaptive-Sync.</p> <p>Напомняне при работа на Adaptive-Sync: Когато функцията Adaptive-Sync е активирана, може да се наблюдава мигане в някои игрови среди.</p>
	Игров цвят	0-20	Игровият цвят предоставя 0-20 нива за регулиране на наситеността с цел постигане на по-добра картина.
	Overdrive	Изключено	Регулиране на времето за реакция.
		Слаб	
Среден			
Силен			
Игров цвят	0 ~ 20	Игровият цвят предоставя 0-20 нива за регулиране на наситеността с цел постигане на по-добра картина.	
Брояч на кадри	Изключено / Горен десен ъгъл / Долен десен ъгъл / Долен ляв ъгъл / Горен ляв ъгъл	Показване на честотата на V в избрания ъгъл	
Точка за прицелване	Включено или изключено	Функцията „Точка за прицелване“ поставя индикатор за насочване в центъра на екрана, за да подпомогне геймърите при игра на игри от първо лице стрелец (FPS) с точна и прецизна насоченост.	


Забележка:

Когато „HDR режим“ под „Яркост“ е зададен на „не изключено“, елементите „Режим игра“, „Контрол на сенките“ и „Цвят на играта“ не могат да бъдат регулирани.

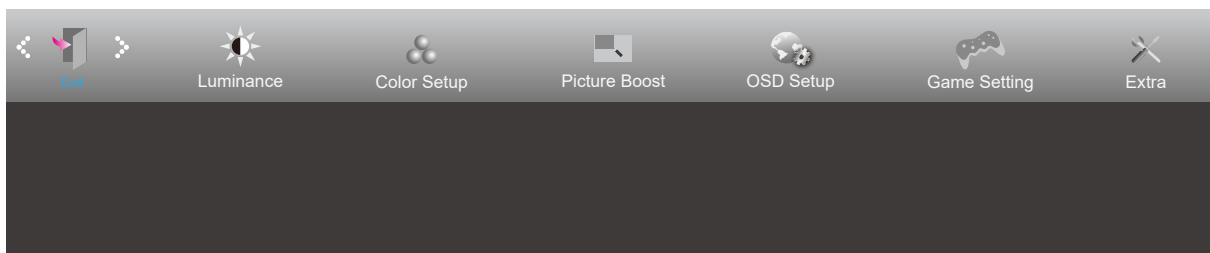
Когато „Цветов обхват“ под „Настройка на цвета“ е зададен на „sRGB“, елементите „Режим игра“, „Контрол на сенките“ и „Цвят на играта“ не могат да бъдат регулирани.

Допълнително



	Избор на вход		Изберете източник на входен сигнал
	Таймер за изключване	0-24 часа	Изберете време за изключване на DC
	Съотношение на изображението	Широко	Изберете съотношението на изображението за дисплея.
		4:3	
	DDC/CI	Да или Не	Включване/Изключване на поддръжката DDC/CI
Нулиране	Да или Не	Възстановяване на менюто до фабрични настройки	
	ENERGY STAR® или Не	Възстановяване на менюто до фабрични настройки (ENERGY STAR® е наличен за избрани модели)	

Изход



	Изход		Изход от основното OSD меню
---	-------	--	-----------------------------

LED индикатор

Статус	Цвят на LED
Режим на пълна мощност	Бял
Режим активен-изключен	Оранжев


Отстраняване на неизправности

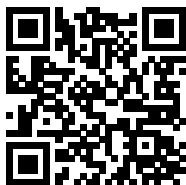
Проблем и въпрос	Възможни решения
Захранващият LED не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и захранващият кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към монитора.
Няма изображение на екрана	<ul style="list-style-type: none"> • Свързан ли е захранващият кабел правилно? Проверете връзката на захранващия кабел и захранването. • Свързан ли е видео кабелът правилно? (Свързан чрез VGA кабел) Проверете връзката на VGA кабела. (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързан чрез DP кабел) Проверете връзката на DP кабела. * Входовете VGA/HDMI/DP не са налични при всеки модел. • Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екран за вход). Ако се появи началният екран (екран за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видео картата. (Вижте Настройка на оптималната резолюция) Ако началният екран (екран за вход) не се появи, свържете се със сервизния център или вашия дилър. • Виждате ли "Входът не се поддържа" на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видео картата надвишава максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. • Уверете се, че драйверите за AOC монитор са инсталирани.
Изображението е размазано и има проблем с призрачни сенки.	<p>Настройте контролите за контраст и яркост. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка.</p> <p>Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвател. Препоръчваме да свържете монитора директно към изходния конектор на видео картата отзад.</p>
Изображението трепти, мига или се появява вълнообразен модел.	Преместете електрическите устройства, които могат да причинят електрически смущения, възможно най-далеч от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът поддържа при използваната резолюция.
Мониторът е блокиран в активен режим на изключване."	<p>Ключът за захранване на компютъра трябва да е в позиция ВКЛЮЧЕНО. Видео картата на компютъра трябва да е здраво поставена в слота си. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p> <p>Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма огънати щифтове. Уверете се, че компютърът ви работи, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате светлинния индикатор CAPS LOCK. Индикаторът трябва да се включи или изключи след натискане на клавиша CAPS LOCK.</p>
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕНО, ЗЕЛЕНО или СИНЬО).	<p>Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма повредени щифтове. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p>
Изображението на екрана не е центрирано или е с неправилен размер.	Регулирайте H-Position и V-Position или натиснете бърз клавиш (AUTO).
Изображението има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло).	Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цветна температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	<p>Използвайте режим на изключване на Windows 7/8/10 за регулиране на CLOCK и FOCUS. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка.</p>

Регулация и обслужване.	Моля, обърнете се към информацията за регулация и обслужване, която се намира в ръководството на CD или на www.aos.com (за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и да откриете информация за регулация и обслужване на страницата за поддръжка).
--------------------------------	---

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Име на модела	Q27B35E		
	Задвижваща система	TFT цветен LCD		
	Видим размер на изображението	68,5 см диагонал		
	Пикселно разстояние	0.2331(H) мм x 0.2331(V) мм		
	Цвят на дисплея	16,7М цвята		
Други	Хоризонтален обхват на сканиране	30k~114kHz		
	Максимален размер на хоризонтално сканиране	596,736 мм		
	Вертикален обхват на сканиране	48~75 Hz		
	Вертикален размер на сканиране (максимален)	335.664 мм		
	Оптимална предварително зададена резолюция	2560x1440@60Hz		
	Максимална резолюция	2560x1440@75Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Захранващ източник	19V  2A		
	Консумация на енергия	Типична (яркост и контраст по подразбиране)	20W	
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤34W	
		Режим на готовност	≤0.3W	
	Отделяне на топлина	Нормална работа	68.49 BTU/ч (типично)	
		Сън (режим на готовност)	<1.03 BTU/ч	
Режим изключено		<0 BTU/ч		
Режим изключено (АС ключ)		0 BTU/ч		
Околна среда	Температура	Работна	0°C~40°C	
		Неработна	-25°C~55°C	
	Влажност	Работна	10%~85% (без кондензация)	
		Неработна	5%~93% (без кондензация)	
	Надморска височина	Работна	0м~5000м (0ft~16404ft)	
		Неработна	0м~12192м (0ft~40000ft)	

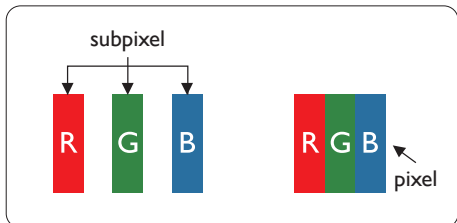


Политика на АОС за дефекти на пиксели в панелите на мониторите

АОС се стреми да доставя продукти с най-високо качество. Използваме някои от най-съвременните производствени процеси в индустрията и прилагаме стриктен контрол на качеството. Въпреки това, дефекти на пиксели или субпиксели по панелите на мониторите понякога са неизбежни.

Никои производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат без дефекти на пиксели, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемливо количество дефекти ще бъде ремонтиран или заменен по гаранция. Това уведомление обяснява различните видове дефекти на пиксели и определя допустимите нива на дефекти за всеки тип. За да бъде мониторът допустим за ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектните пиксели на панела трябва да надвишава тези допустими нива. Например, не повече от 0.0004% от субпикселите на монитора могат да бъдат дефектни.

Освен това, АОС задава още по-високи стандарти за качество за определени видове или комбинации от дефекти на пиксели, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна по целия свят.



Пиксели и субпиксели

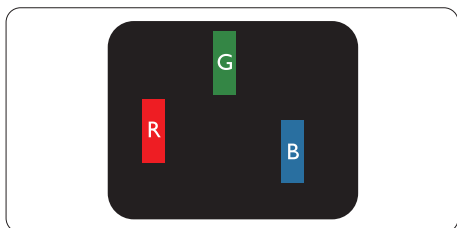
Пикселът, или елементът на изображението, се състои от три субпиксела в основните цветове – червено, зелено и синьо. Множество пиксели заедно образуват изображение. Когато всички субпиксели на един пиксел светят, трите цветни субпиксела заедно изглеждат като един бял пиксел. Когато всички са тъмни, трите цветни субпиксела заедно изглеждат като един черен пиксел. Други комбинации от светнали и тъмни субпиксели се възприемат като единични пиксели с различни цветове.

Видове дефекти на пиксели

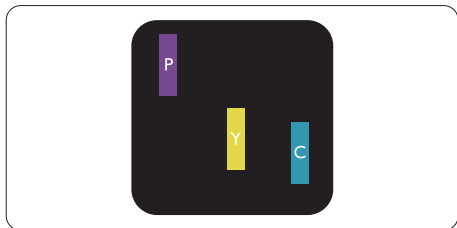
Дефектите на пиксели и субпиксели се проявяват на екрана по различни начини. Съществуват две категории дефекти на пиксели и няколко вида дефекти на субпиксели във всяка категория.

Дефекти с ярки точки

Дефектите с ярки точки се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги светят или са „включени“. Тоест, ярката точка е субпиксел, който изпъква на екрана, когато мониторът показва тъмен образец. Това са видовете дефекти с ярки точки.



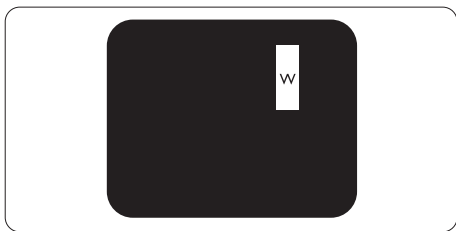
Един светъл червен, зелен или син подпиксел.



Два съседни светли подпиксела:

- Червен + Син = Лилав
- Червен + Зелен = Жълт

- Зелен + Син = Циан (Светлосин)



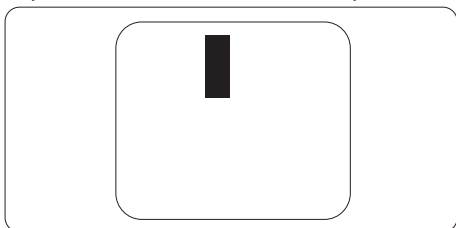
Три съседни осветени субпиксела (един бял пиксел).

Забележка

Ярка червена или синя точка трябва да бъде с повече от 50 процента по-ярка от съседните точки, докато ярка зелена точка е с 30 процента по-ярка от съседните точки.

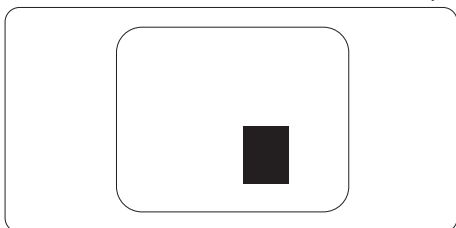
Дефекти с черни точки

Дефектите с черни точки се появяват като пиксели или субпиксели, които винаги са тъмни или „изключени“. Тоест, тъмната точка е субпиксел, който изпъква на екрана, когато мониторът показва светъл образец. Това са видовете дефекти с черни точки.



Близост на дефектите на пикселите

Тъй като дефектите на пиксели и субпиксели от един и същи тип, които са близо един до друг, могат да бъдат по-забележими, АОС също определя толеранси за близостта на дефектите на пикселите.



Толеранси за дефекти на пикселите

За да се квалифицира за ремонт или подмяна поради дефекти на пикселите по време на гаранционния период, панелът на монитора в монитор с панел АОС трябва да има дефекти на пиксели или субпиксели, надвишаващи толерансите, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ НА ЯРКИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИМО НИВО
1 светъл подпиксел	2
2 съседни светли подпиксела	1
3 съседни светли подпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта на ярки точки*	≥ 15 мм
Общ брой дефекти на ярки точки от всички видове	2
ДЕФЕКТИ НА ЧЕРНИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИМО НИВО
1 тъмен подпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни подпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни подпиксела	≤ 1
Разстояние между два дефекта с черни точки*	≥ 15 мм
Общ брой дефекти с черни точки от всички видове	5 или по-малко

ОБЩ БРОЙ ДЕФЕКТИ С ТОЧКИ	ПРИЕМЛИВО НИВО
Общ брой дефекти с ярки или черни точки от всички видове	5 или по-малко

Забележка

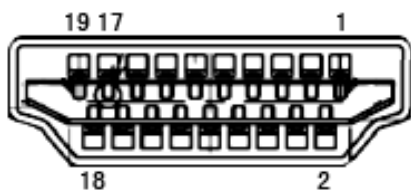
*: 1 или 2 съседни дефекта на субпиксел = 1 дефект на пиксел.

Предварително зададени режими на дисплея

СТАНДАРТ	РЕЗОЛЮЦИЯ ($\pm 1\text{Hz}$)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
IBM РЕЖИМИ			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC РЕЖИМИ			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

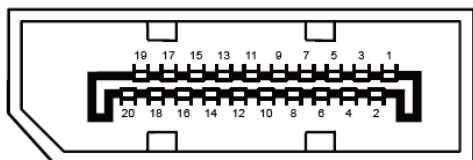
Забележка: Според стандарта VESA може да има определена грешка ($\pm 1\text{Hz}$) при изчисляване на честотата на опресняване (честота на полето) на различни операционни системи и графични карти. За подобряване на съвместимостта номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, консултирайте се с действителния продукт.

Назначения на щифтовете



19-щифтов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1.	TMDS Данни 2+	9.	TMDS Данни 0-	17.	Земя DDC/CEC
2.	Щит TMDS Данни 2	10.	TMDS Часовник +	18.	+5V Захранване
3.	TMDS Данни 2-	11.	Щит TMDS Часовник	19.	Откриване на горещо включване
4.	TMDS Данни 1+	12.	TMDS Часовник-		
5.	Щит TMDS Данни 1	13.	CEC		
6.	TMDS Данни 1-	14.	Резервиран (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Данни 0 Щит	16.	SDA		



20-щифтов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1	ML_Лента 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Лента 0 (p)
3	ML_Лента 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Лента 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Лента 2 (p)	16	GND
7	ML_Лента 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Откриване на горещо включване
9	ML_Лента 1 (p)	19	Връщане DP_PWR
10	ML_Лента 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с възможности VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Той позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от нивото на използвания DDC, да предава допълнителна информация за своите дисплейни възможности.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хостът може да поиска информация EDID чрез канала DDC2B.