

AOC

GAMING



Εγχειρίδιο χρήστη

C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Ασφάλεια	1
Εθνικές Προδιαγραφές	1
Ηλεκτρική Τροφοδοσία	2
Εγκατάσταση	3
Καθαρισμός	4
Λοιπά	5
Εγκατάσταση	6
Περιεχόμενα στο κουτί	6
Βάση & υποδοχή εγκατάστασης	7
Ρύθμιση Γωνίας Προβολής	8
Σύνδεση της Οθόνης	9
Τοποθέτηση σε Τοίχο	10
Λειτουργία Adaptive-Sync	11
HDR	12
Ρύθμιση	13
Συντομεύσεις πληκτρολογίου	13
Ρύθμιση OSD	14
Ρυθμίσεις Παιχνιδιού	15
Εικόνα	17
Ρυθμίσεις	19
Ήχος	20
Ρύθμιση OSD	21
Πληροφορίες	22
Δείκτης LED	23
Αντιμετώπιση Προβλημάτων	24
Προδιαγραφές	25
Γενικές Προδιαγραφές	25
Πολιτική Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων Πίνακα Οθόνης AOC	26
Προκαθορισμένες Λειτουργίες Εμφάνισης	28
Αναθέσεις Ακροδεκτών	29
Plug and Play	30

Ασφάλεια

Εθνικές Προδιαγραφές

Τα ακόλουθα υποκεφάλαια περιγράφουν τις εθνικές προδιαγραφές που χρησιμοποιούνται στο παρόν έγγραφο.

Σημειώσεις, Προσοχές και Προειδοποιήσεις

Σε όλο το παρόν εγχειρίδιο, ορισμένα κείμενα μπορεί να συνοδεύονται από εικονίδιο και να εμφανίζονται με έντονη ή πλάγια γραφή. Τα κείμενα αυτά αποτελούν Σημειώσεις, Προσοχές και Προειδοποιήσεις και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να χρησιμοποιείτε καλύτερα το σύστημα υπολογιστή σας.



ΠΡΟΣΟΧΗ: Μια ΠΡΟΣΟΧΗ υποδεικνύει είτε πιθανή ζημιά στο υλικό είτε απώλεια δεδομένων και σας ενημερώνει για τον τρόπο αποφυγής του προβλήματος.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει τον κίνδυνο σωματικής βλάβης και σας ενημερώνει για τον τρόπο αποφυγής του προβλήματος. Ορισμένες προειδοποιήσεις ενδέχεται να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και χωρίς τη συνοδεία εικονιδίου. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της προειδοποίησης καθορίζεται από τη ρυθμιστική αρχή.

Ηλεκτρική Τροφοδοσία



Η Οθόνη πρέπει να λειτουργεί μόνο από τον τύπο πηγής ηλεκτρικής ενέργειας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο της ηλεκτρικής τροφοδοσίας που παρέχεται στην οικία σας, συμβουλευτείτε τον αντιπρόσωπό σας ή την τοπική εταιρεία ηλεκτρικής ενέργειας.



Η οθόνη είναι εξοπλισμένη με τριπολικό γειωμένο φως, δηλαδή φως με τρίτο ακροδέκτη (γείωσης).

Αυτό το φως ταιριάζει μόνο σε γειωμένη πρίζα ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν δέχεται το τριπολικό φως, αναθέστε σε ηλεκτρολόγο την εγκατάσταση της κατάλληλης πρίζας ή χρησιμοποιήστε προσαρμογέα για την ασφαλή γείωση της συσκευής. Μην παρακάμψετε τον σκοπό ασφαλείας του γειωμένου φως.



Αποσυνδέετε τη συσκευή από την πρίζα κατά τη διάρκεια καταιγίδας ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα. Αυτό θα προστατεύσει την οθόνη από ζημιές λόγω αιφνίδιων αυξήσεων της τάσης.



Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και επεκτάσεις. Η υπερφόρτωση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.



Για τη διασφάλιση ικανοποιητικής λειτουργίας, χρησιμοποιείτε την οθόνη μόνο με υπολογιστές που φέρουν έγκριση UL και διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με ένδειξη 100–240 V AC, ελάχ. 5 A.



Η πρίζα τοίχου πρέπει να είναι εγκατεστημένη κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση



Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καροτσάκι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Εάν η οθόνη πέσει, μπορεί να τραυματίσει κάποιον και να προκαλέσει σοβαρή ζημιά στο προϊόν. Χρησιμοποιείτε μόνο καροτσάκι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστά ο κατασκευαστής ή που πωλείται μαζί με το προϊόν. Ακολουθείτε τις οδηγίες του κατασκευαστή κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιείτε εξαρτήματα στήριξης που συνιστά ο κατασκευαστής. Το σύνολο προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.



Μην εισάγετε ποτέ κανένα αντικείμενο στην υποδοχή του περιβλήματος της οθόνης. Μπορεί να προκαλέσει βλάβη σε ηλεκτρονικά εξαρτήματα και να δημιουργήσει κίνδυνο πυρκαγιάς ή ηλεκτροπληξίας. Μην χύνετε ποτέ υγρά επάνω στην οθόνη.



Μην τοποθετείτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο πάτωμα.



Εάν προσαρτήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε κιτ στήριξης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του κιτ.



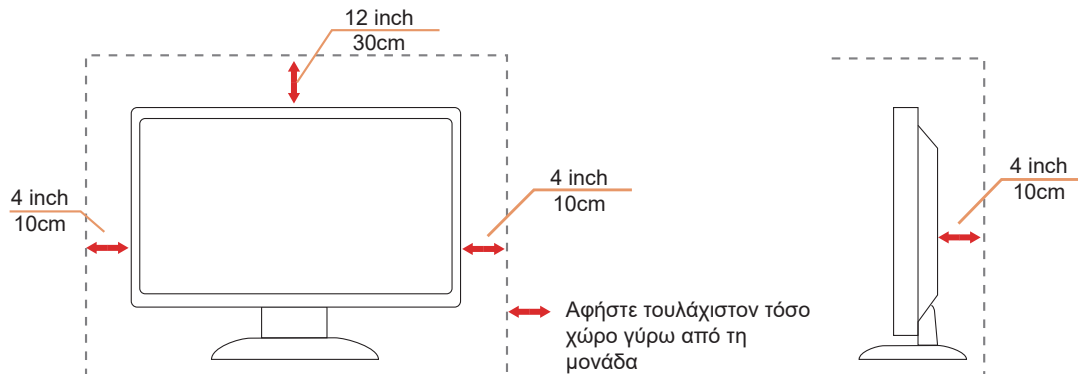
Αφήστε επαρκή κενό γύρω από την οθόνη, όπως φαίνεται παρακάτω. Διαφορετικά, η κυκλοφορία του αέρα μπορεί να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα η υπερθέρμανση να προκαλέσει πυρκαγιά ή βλάβη στην οθόνη.



Για να αποφύγετε πιθανές ζημιές, όπως το ξεφλούδισμα του πάνελ από το πλαίσιο, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες. Εάν υπερβείτε τη μέγιστη γωνία κλίσης προς τα κάτω των -5 μοιρών, οι ζημιές στην οθόνη δεν θα καλύπτονται από την εγγύηση.

Βλέπετε παρακάτω τις συνιστώμενες περιοχές αερισμού γύρω από την οθόνη όταν αυτή είναι εγκατεστημένη στον τοίχο ή στη βάση:

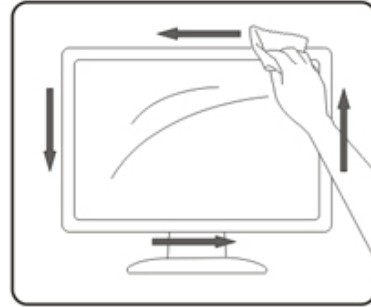
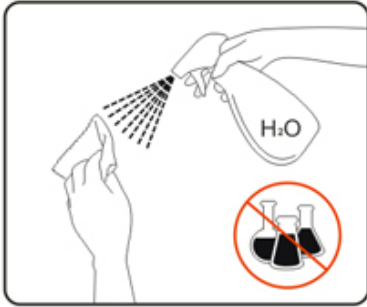
Εγκατεστημένη με βάση



Καθαρισμός

 Καθαρίζετε το περίβλημα τακτικά με ένα μαλακό πανί ελαφρώς ενυγρασμένο με νερό.

 Κατά τον καθαρισμό, χρησιμοποιείτε ένα μαλακό βαμβακερό ή μικροϊνώδες πανί. Το πανί πρέπει να είναι ελαφρώς ενυγρασμένο και σχεδόν στεγνό· μην επιτρέψετε την είσοδο υγρών στο περίβλημα.



 Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν από τον καθαρισμό της συσκευής.

Λοιπά



Εάν η συσκευή εκπέμπει περίεργη οσμή, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΩΣ το φις τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με Κέντρο Εξυπηρέτησης.



Βεβαιωθείτε ότι οι σπές αερισμού δεν είναι φραγμένες από τραπέζι ή κουρτίνα.



Μην χρησιμοποιείτε την οθόνη LCD σε συνθήκες έντονης δόνησης ή υψηλής κρούσης κατά τη λειτουργία.



Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.



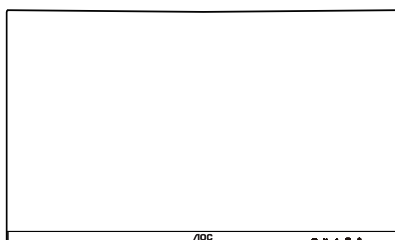
Τα καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να είναι εγκεκριμένα για ασφάλεια. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι τύπου H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ή καλύτερου. Για άλλες χώρες, πρέπει να χρησιμοποιούνται οι κατάλληλοι τύποι αναλόγως.



Η υπερβολική πίεση ήχου από ακουστικά και ακουστικά κεφαλής μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στο μέγιστο αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και των ακουστικών κεφαλής και, κατά συνέπεια, το επίπεδο πίεσης ήχου.

Εγκατάσταση

Περιεχόμενα στο κουτί



Monitor

*

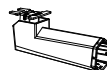


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



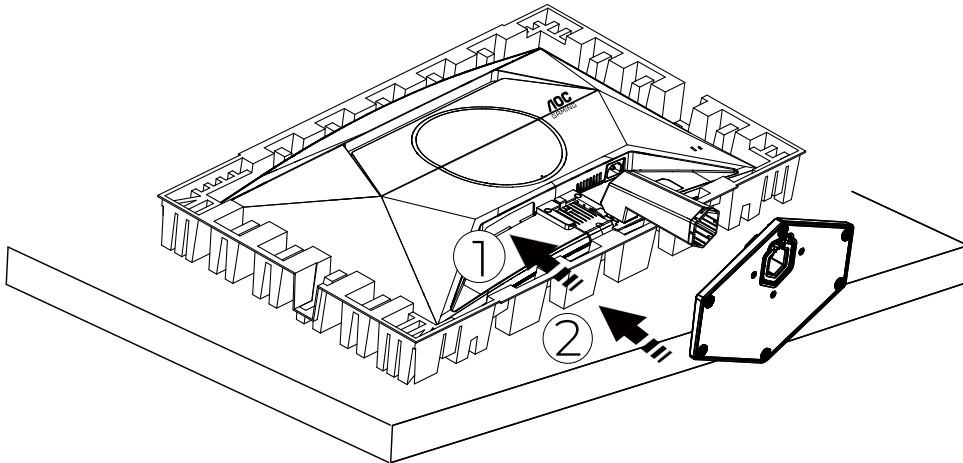
DisplayPort Cable

* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλούμε ελέγξτε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το τοπικό γραφείο της AOC για επιβεβαίωση.

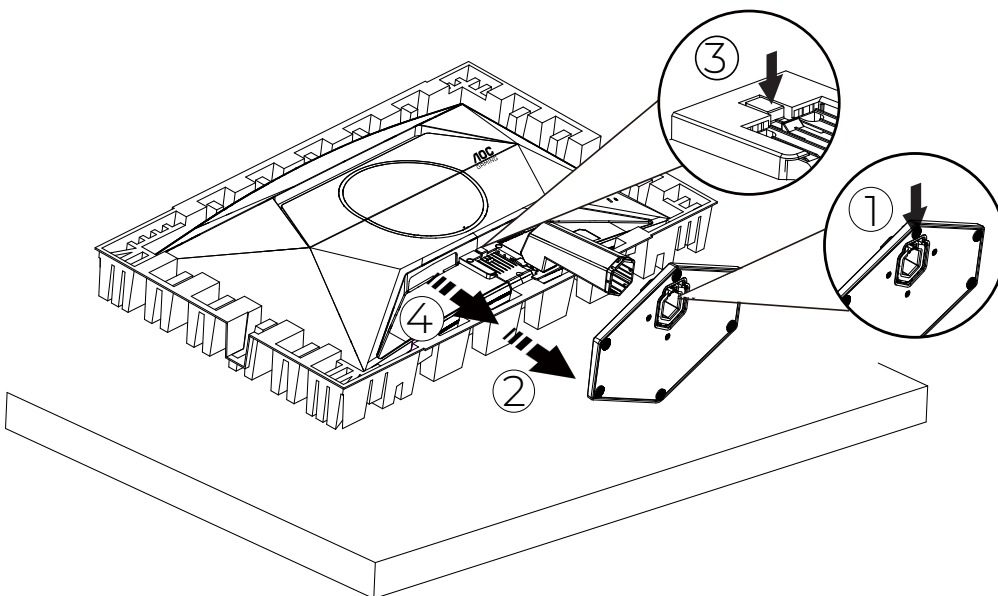
Βάση & υποδοχή εγκατάστασης

Παρακαλούμε πραγματοποιήστε την εγκατάσταση ή την αφαίρεση της βάσης ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:



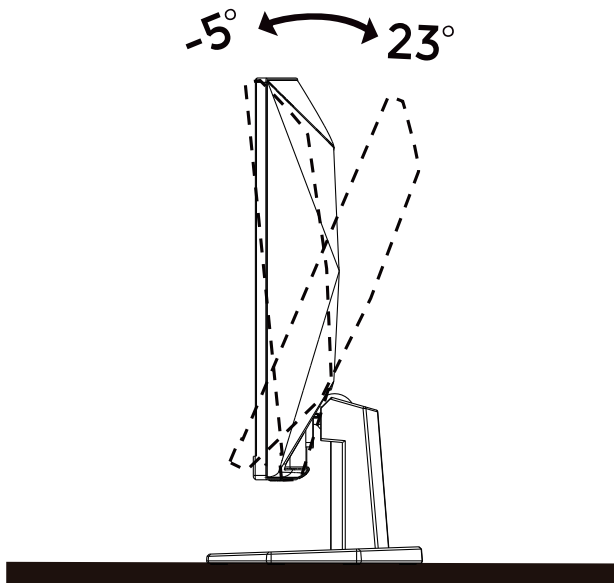
Αφαίρεση:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο σχεδιασμός της οθόνης μπορεί να διαφέρει από τις απεικονίσεις.

Ρύθμιση Γωνίας Προβολής

Για την επίτευξη της καλύτερης δυνατής εμπειρίας προβολής, συνιστάται να βεβαιωθείτε ότι μπορείτε να δείτε ολόκληρο το πρόσωπό σας στην οθόνη και στη συνέχεια να ρυθμίσετε τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές σας προτιμήσεις. Κρατήστε τη βάση ώστε να μην ανατραπεί η οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Μην αγγίζετε την οθόνη LCD κατά τη ρύθμιση της γωνίας. Η επαφή με την οθόνη LCD ενδέχεται να προκαλέσει βλάβη.

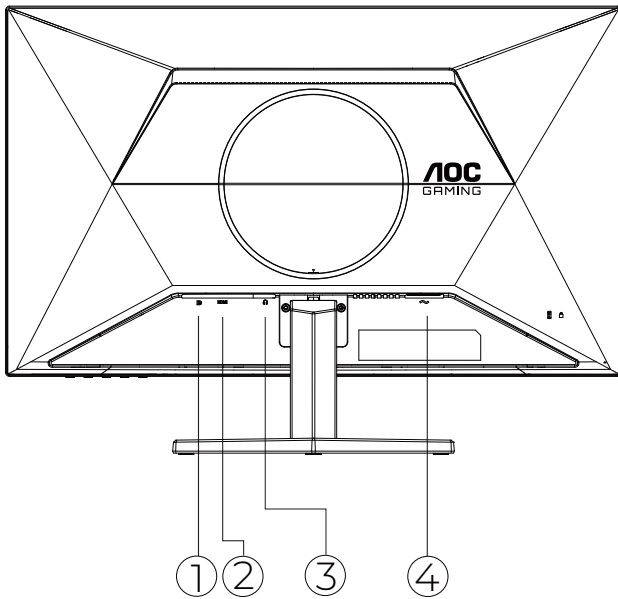


ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

- Για την αποφυγή πιθανής βλάβης της οθόνης, όπως αποκόλλησης του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
- Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο (bezel).

Σύνδεση της Οθόνης

Συνδέσεις Καλωδίων στο Πίσω Μέρος της Οθόνης και του Υπολογιστή:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Ακουστικά
4. Ηλεκτρική Τροφοδοσία

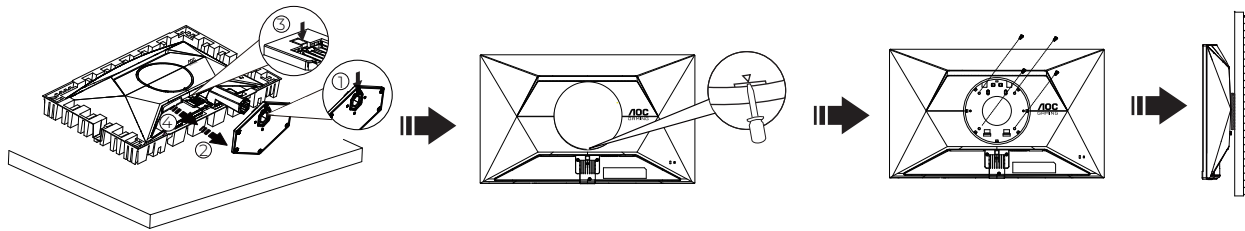
Σύνδεση σε Υπολογιστή

1. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης με ασφάλεια.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος οθόνης στο βίντεο σύνδεσης στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή σας και της οθόνης σας σε μια πρίζα κοντά.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη σας.

Εάν η οθόνη σας εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζει εικόνα, ανατρέξτε στην ενότητα Αντιμετώπιση Προβλημάτων. Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον Η/Υ και την οθόνη LCD πριν από τη σύνδεση.

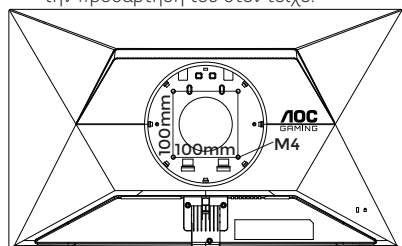
Τοποθέτηση σε Τοίχο

Προετοιμασία για την Εγκατάσταση Προαιρετικού Βραχίονα Τοποθέτησης σε Τοίχο.

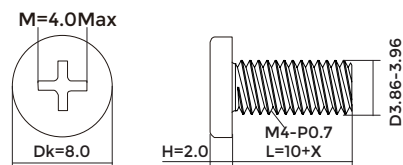


Αυτή η οθόνη μπορεί να προσαρτηθεί σε βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο που αγοράζεται ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

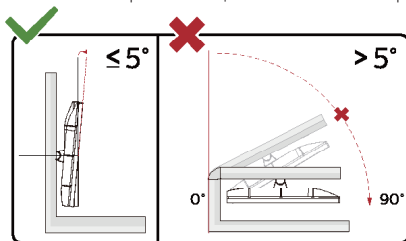
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Εισάγετε ένα καταβίδι με επίπεδη κεφαλή ή άλλο επίπεδο εργαλείο στην υποδοχή και ανοίξτε το πίσω κάλυμμα.
3. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο.
4. Τοποθετήστε το βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο στο πίσω μέρος της οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις τρύπες του βραχίονα με τις τρύπες στο πίσω μέρος της οθόνης.
5. Εισάγετε τις 4 βίδες στις τρύπες και σφίξτε τις.
6. Συνδέστε ξανά τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήστη που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο για οδηγίες σχετικά με την προσάρτησή του στον τοίχο.



Προδιαγραφές βιδών τοίχου: M4×(10+X) mm (X = Πάχος της βάσης τοίχου)



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Οι σπές βιδών VESA δεν είναι διαθέσιμες σε όλα τα μοντέλα. Παρακαλούμε ελέγξτε με τον αντιπρόσωπο ή το επίσημο τμήμα της AOC. Επικοινωνήστε πάντα με τον κατασκευαστή για εγκατάσταση σε τοίχο.



* Ο σχεδιασμός της οθόνης μπορεί να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. Για την αποφυγή πιθανής βλάβης της οθόνης, όπως αποκόλλησης του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο (bezel).

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DisplayPort/HDMI.
2. Συμβατή κάρτα γραφικών: Η συνιστώμενη λίστα είναι η παρακάτω· μπορείτε επίσης να την ελέγξετε [επισκεπτόμενοι το www.AMD.com](http://www.AMD.com).

Κάρτες γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εκτός R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εκτός των R9 270/X, R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

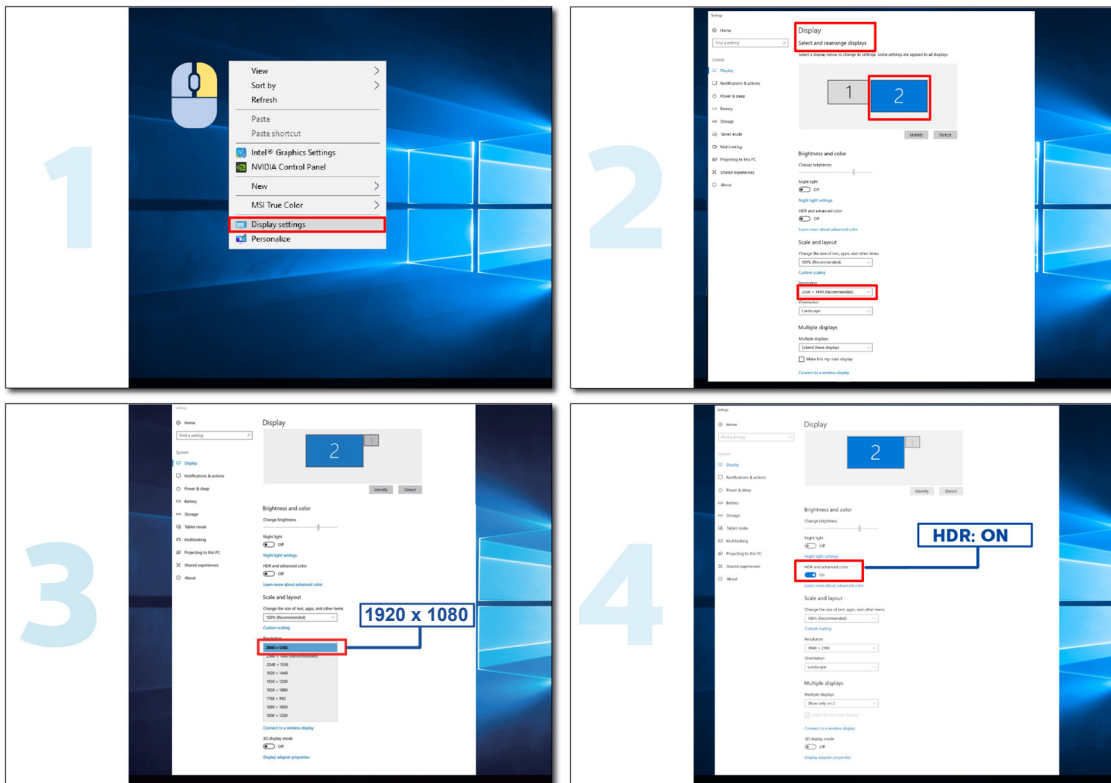
HDR

Είναι συμβατό με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη ενδέχεται να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR εφόσον η συσκευή αναπαραγωγής και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας, παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο του περιεχομένου. Επιλέξτε «OFF» για τη λειτουργία HDR όταν δεν απαιτείται η αυτόματη ενεργοποίηση.

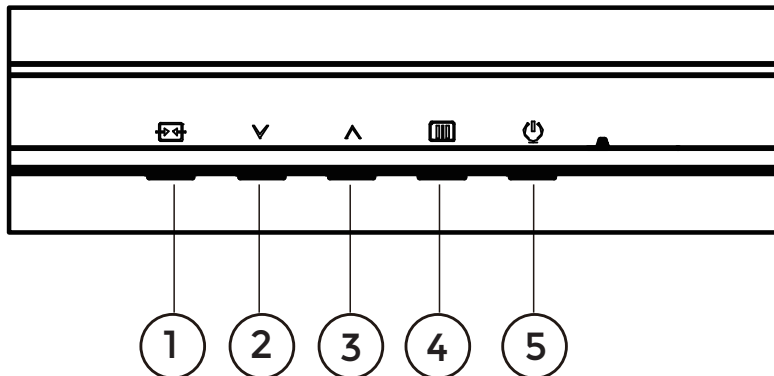
ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις των Windows 10 προγενέστερες (παιλιότερες) της έκδοσης V1703.
2. Μόνο η διεπαφή HDMI είναι διαθέσιμη και η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί στην έκδοση Windows 10 V1703.
3. Ρύθμιση Οθόνης:
 - a. Η ανάλυση της οθόνης έχει ρυθμιστεί σε 1920*1080 και το HDR έχει προκαθοριστεί σε ON.
 - b. Μετά την είσοδο σε μια εφαρμογή, το καλύτερο αποτέλεσμα HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση αλλάζει σε 1920*1080 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



Ρύθμιση

Συντομεύσεις πληκτρολογίου



1	Πηγή/Έξοδος
2	Πλήκτρο Χρήστη (Λειτουργία παιχνιδιού)
3	Dial Point
4	Μενού/Εισαγωγή
5	Ηλεκτρική Τροφοδοσία

Ηλεκτρική Τροφοδοσία

Πατήστε το κουμπί λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Μενού/Εισαγωγή

Πατήστε για να εμφανίσετε το OSD ή να επιβεβαιώσετε την επιλογή.

Dial Point

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε το κουμπί Dial Point για να εμφανίσετε / αποκρύψετε το Dial Point.

Πλήκτρο Χρήστη (Λειτουργία παιχνιδιού)

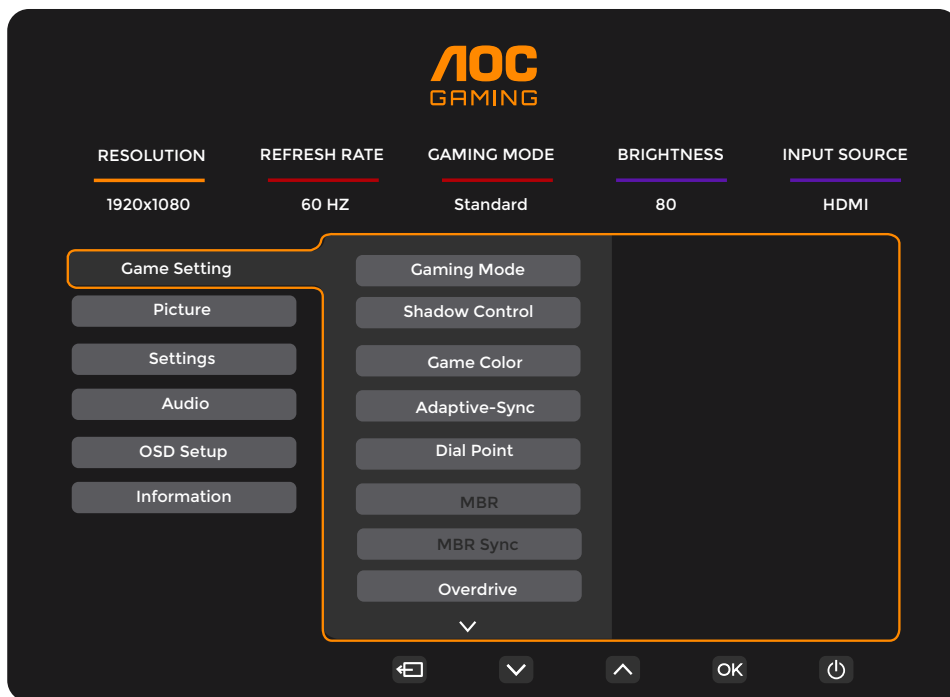
Το πλήκτρο «V» του χρήστη έχει προκαθορισμένο μενού συντόμευσης: Λειτουργία παιχνιδιού/Μετρητής καρτέ. Η προεπιλογή είναι Λειτουργία παιχνιδιού. Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε το πλήκτρο «V» για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία παιχνιδιού και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο «V» ή «^» για να επιλέξετε τη λειτουργία παιχνιδιού (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ή Gamer 3) ανάλογα με τον τύπο του παιχνιδιού.

Πηγή/Έξοδος

Όταν το OSD είναι κλειστό, το πάτημα του κουμπιού Source/Exit ενεργοποιεί τη λειτουργία συντόμευσης Source. Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το κουμπί λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

Ρύθμιση OSD

Βασικές και απλές οδηγίες για τα πλήκτρα ελέγχου.

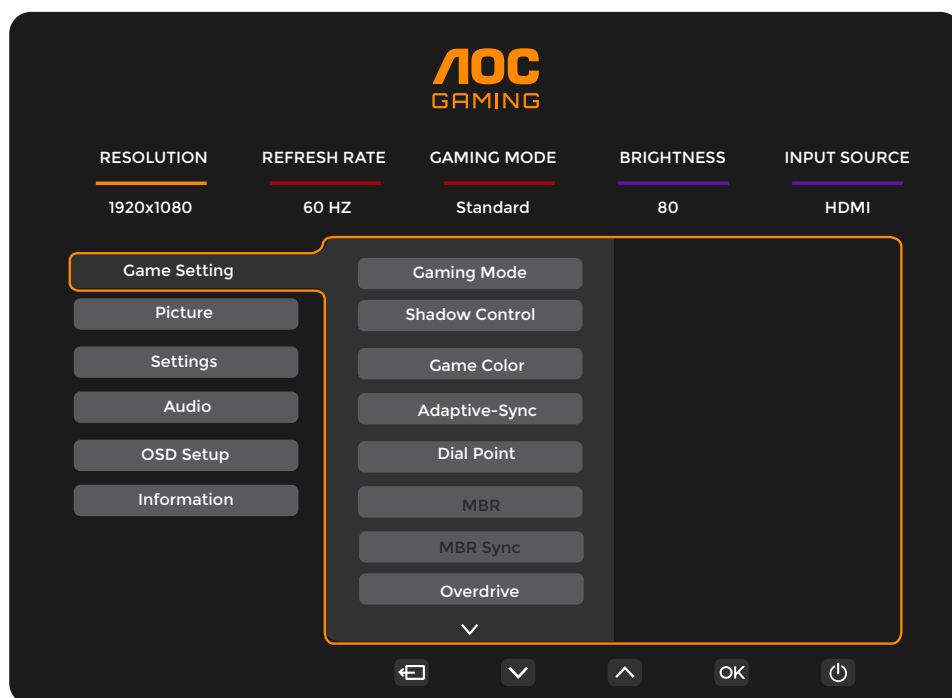


- 1). Πατήστε το  **Κουμπί MENU** για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο OSD.
- 2). Πατήστε  ή  για να πλοηγηθείτε στις λειτουργίες. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το  **Κουμπί MENU / OK** για να την ενεργοποιήσετε. Στη συνέχεια, πατήστε  ή  για να πλοηγηθείτε στις λειτουργίες του υπομενού. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία του υπομενού, πατήστε  **Κουμπί MENU / OK** για να την ενεργοποιήσετε.
- 3). Πατήστε  ή  για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε  /  για έξοδο. Εάν επιθυμείτε να προσαρμόσετε οποιαδήποτε άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία Κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το μενού OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  Κουμπί MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε το  κουμπί ενεργοποίησης για να ενεργοποιήσετε την οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το μενού OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  Κουμπί MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε το  κουμπί ενεργοποίησης για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημειώσεις:

- 1). Εάν το προϊόν διαθέτει μόνο μία είσοδο σήματος, το στοιχείο «Επιλογή Εισόδου» δεν μπορεί να ρυθμιστεί.
- 2). Εάν η ανάλυση του εισερχόμενου σήματος είναι η φυσική ανάλυση, το στοιχείο «Αναλογία Εικόνας» είναι άκυρο.

Ρυθμίσεις Παιχνιδιού



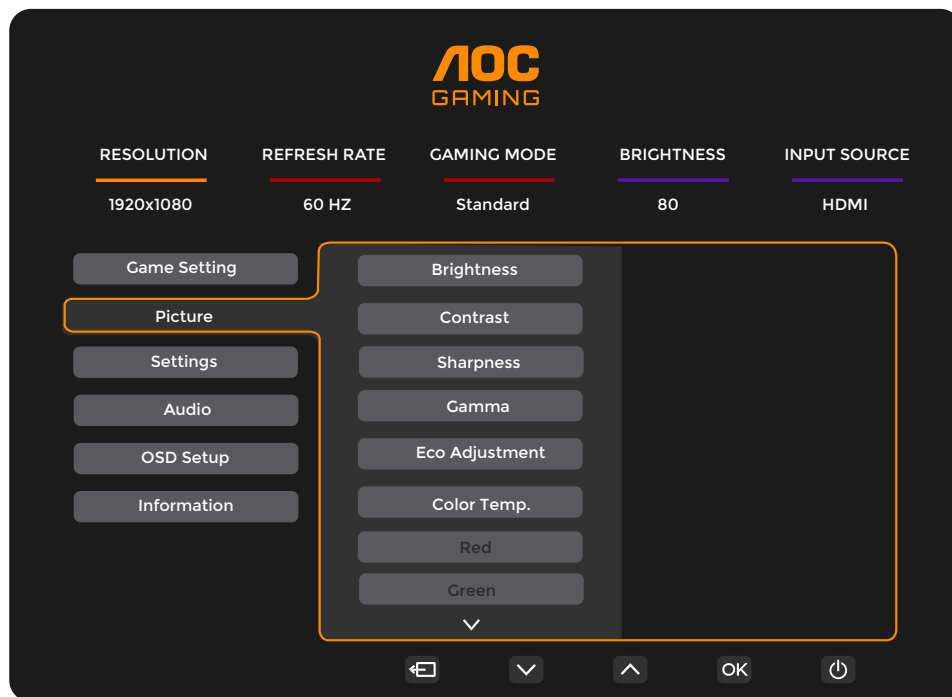
Λειτουργία παιχνιδιού	Τυπικό	Βελτιώνει την αναγνωσιμότητα για κατάλληλα παιχνίδια σε ιστότοπους και κινητές συσκευές.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει το επίπεδο μαύρου σε σκούρο θέμα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Αγώνες	Για παιχνίδια αγώνων. Παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλή κορεσμένη χρωματικότητα.
	Παίκτης 1	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 1.
	Παίκτης 2	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 2.
	Παίκτης 3	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 3.
Έλεγχος Σκιών	0 ~ 20	Η προεπιλεγμένη τιμή του Έλεγχου Σκιών είναι 0· στη συνέχεια, ο τελικός χρήστης μπορεί να την προσαρμόσει από 0 έως 20 για πιο καθαρή εικόνα. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή ώστε να μην φαίνονται καθαρά τα λεπτομέρεια, προσαρμόστε την από 0 έως 20 για μια καθαρή εικόνα.
Χρώμα Παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Χρώμα Παιχνιδιού παρέχει επίπεδα 0-20 για τη ρύθμιση του κορεσμού προκειμένου να επιτευχθεί καλύτερη εικόνα.
Adaptive-Sync	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, ενδέχεται να παρατηρηθεί αναβόσβησμο σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιού.
Dial Point	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο / Δυναμικό	Η λειτουργία «Σημείο Σκόπευσης» τοποθετεί έναν δείκτη στο κέντρο της οθόνης για να βοηθήσει τους παίκτες να παίζουν παιχνίδια πρώτου προσώπου (FPS) με ακριβή και ακριβή σκόπευση.
MBR	0 ~ 20	Το MBR (Μείωση Θόλωσης Κίνησης) παρέχει επίπεδα ρύθμισης 0-20 για τη μείωση της θόλωσης κίνησης. ΣΗΜΕΙΩΣΗ: 1. Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης $\geq 75\text{Hz}$. 2. Η φωτεινότητα της οθόνης θα μειώνεται καθώς αυξάνεται η τιμή ρύθμισης.
MBR Sync	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε τη λειτουργία MBR Sync (Motion Blur Remove).

Overdrive	Κανονική	Ρυθμίστε το χρόνο απόκρισης. ΣΗΜΕΙΩΣΗ: 1. Εάν ο χρήστης ρυθμίσει τη λειτουργία OverDrive στη θέση «Ταχύτατη», η εμφανιζόμενη εικόνα μπορεί να θολώσει. Οι χρήστες μπορούν να προσαρμόσουν το επίπεδο της λειτουργίας OverDrive ή να την απενεργοποιήσουν σύμφωνα με τις προτιμήσεις τους. 2. Η λειτουργία «Extreme» είναι προαιρετική όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένη και ο ρυθμός ανανέωσης είναι ≥ 75 Hz. 3. Η φωτεινότητα της οθόνης μειώνεται όταν ενεργοποιείται η λειτουργία «Extreme».
	Γρήγορη	
	Πιο γρήγορη	
	Ταχύτατη	
	Extreme	
Μετρητής καρέ	Απενεργοποιημένο / Δεξιά-Πάνω / Δεξιά-Κάτω / Αριστερά-Πάνω / Αριστερά-Κάτω	Εμφάνιση της συχνότητας V στην επιλεγμένη γωνία.
Υπερχρονισμός	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Επιλέξτε για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία «Υπερχρονισμού». Μετά την επανεκκίνηση της οθόνης, αλλάξτε τη ρύθμιση της μέγιστης συχνότητας ανανέωσης στον πίνακα ελέγχου του λειτουργικού συστήματος. Εάν η εμφάνιση της οθόνης είναι ανώμαλη, απενεργοποιήστε τη ρύθμιση «Υπερχρονισμού» από το μενού της οθόνης.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» στο «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «Έλεγχος Σκιών» και «Χρώμα παιχνιδιού» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν το «HDR» στο «Εικόνα» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», τα στοιχεία «Λειτουργία παιχνιδιού», «Έλεγχος Σκιών» και «Χρώμα παιχνιδιού», «MBR» και «MBR Sync» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Η επιλογή «Extreme» στο «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμη.
Όταν το «HDR» στο «Εικόνα» έχει οριστεί σε «HDR εικόνα», «HDR ταινία» ή «HDR παιχνίδι», τα στοιχεία «Λειτουργία παιχνιδιού», «Χρώμα παιχνιδιού», «MBR» και «MBR Sync» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Η επιλογή «Extreme» στο «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμη.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός χώρος» στην ενότητα «Εικόνα» έχει οριστεί σε «sRGB», τα στοιχεία «Έλεγχος Σκιών», «Game Color» και «MBR» και το «MBR Sync» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Η επιλογή «Extreme» στο «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμη.
- 4). Όταν είναι ενεργοποιημένο το overclocking, το HDMI δεν υποστηρίζει HDR.

Εικόνα



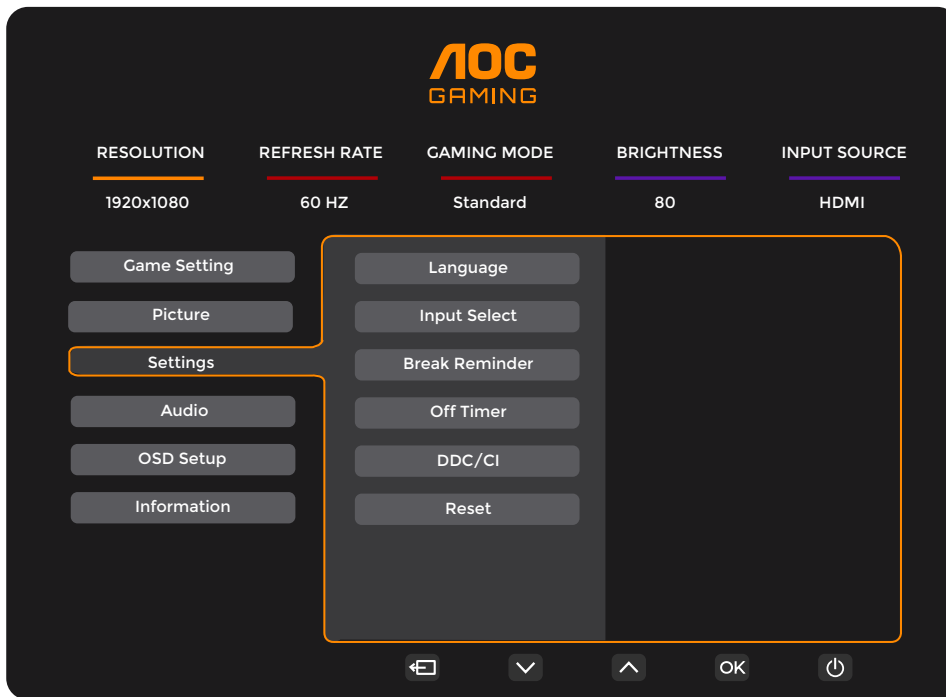
Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση σπασθοφωτισμού.
Αντίθεση	0-100	Ρύθμιση αντίθεσης.
Οξύτητα	0-100	Ρύθμιση οξύτητας.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Ρύθμιση Gamma.
Ρύθμιση Eco	Τυπικό	Κανονική λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία Ταινίας
	Αθλητικά	Λειτουργία Αθλητικών
	Ανάγνωση	Λειτουργία Ανάγνωσης
Θερμοκρασία Χρώματος	Ζεστό	Επανάκληση ζεστής θερμοκρασίας χρώματος
	Κανονικό	Επανάκληση κανονικής θερμοκρασίας χρώματος
	Κρύο	Επανάκληση κρύας θερμοκρασίας χρώματος
	Χρήστης	Επαναφορά θερμοκρασίας χρώματος
Κόκκινο	0-100	Κέρδος κόκκινου από το ψηφιακό μητρώο
Πράσινο	0-100	Κέρδος πράσινου από το ψηφιακό μητρώο
Μπλε	0-100	Κέρδος μπλε από τον ψηφιακό καταχωρητή.

HDR	Ανενεργό	Ρυθμίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Όταν εντοπιστεί HDR, εμφανίζεται η επιλογή HDR για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	HDR εικόνα	
	HDR ταινία	
	HDR παιχνίδι	
Λειτουργία HDR	Ανενεργό	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προκειμένου να προσομοιώνεται το εφέ HDR. ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Όταν δεν εντοπίζεται σήμα HDR, η επιλογή «Λειτουργία HDR» εμφανίζεται για ρύθμιση.
	HDR εικόνα	
	HDR ταινία	
	HDR παιχνίδι	
DCR	Ανενεργό	Απενεργοποίηση της δυναμικής αναλογίας αντίθεσης.
	Ενεργό	Ενεργοποίηση της δυναμικής αναλογίας αντίθεσης.
Χρωματικός χώρος	Εγγενής πίνακας	Πρότυπος πίνακας χρωματικού χώρου.
	sRGB	Χρωματικός χώρος sRGB.
Λειτουργία LowBlue	Ανενεργό	Μείωση της ακτινοβολίας μπλε φωτός μέσω ρύθμισης της θερμοκρασίας χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	
Αναλογία εικόνας	Πλήρης / Αναλογία	Επιλέξτε την αναλογία εικόνας για προβολή.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

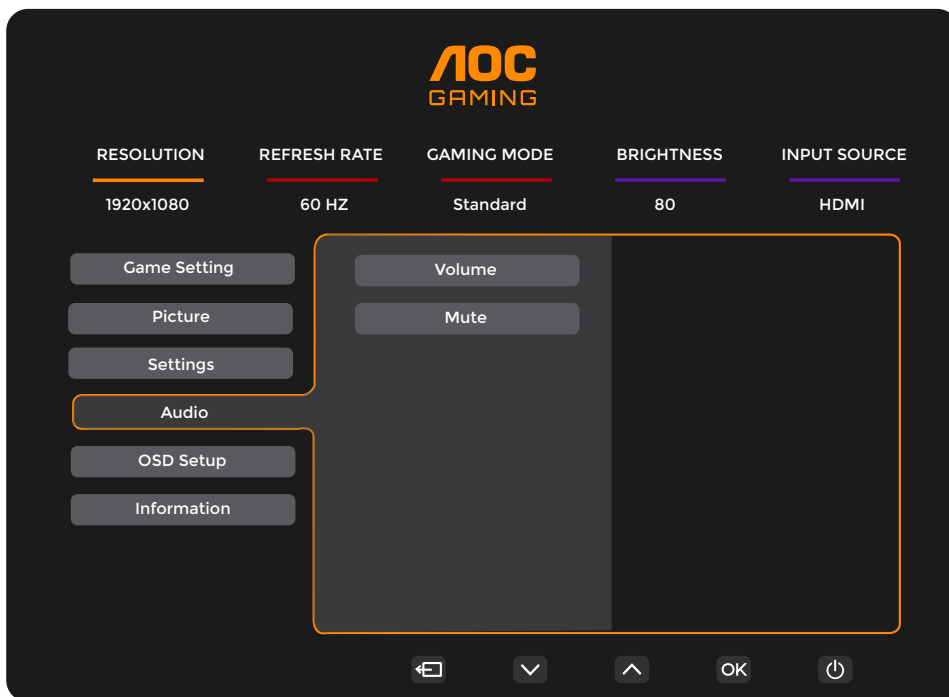
- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» είναι ενεργοποιημένη, δεν είναι δυνατή η ρύθμιση των στοιχείων «Αντίθεση», «Gamma», «Ρύθμιση Eco», «Θερμοκρασία χρώματος», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία LowBlue».
- 2). Όταν το «HDR» οριστεί σε «DisplayHDR», δεν είναι δυνατή η ρύθμιση κανενός στοιχείου κάτω από την «Εικόνα» εκτός από το «HDR» και το «Οξύτητα». Όταν το «HDR» οριστεί σε «HDR εικόνα», «HDR ταινία» ή «HDR παιχνίδι», δεν είναι δυνατή η ρύθμιση των στοιχείων «Gamma», «Ρύθμιση Eco», «Θερμοκρασία χρώματος», «DCR», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία LowBlue».
- 3). Όταν ο «Χρωματικός χώρος» οριστεί σε «sRGB», δεν είναι δυνατή η ρύθμιση των στοιχείων «Αντίθεση», «Gamma», «Ρύθμιση Eco», «Θερμοκρασία χρώματος», «Λειτουργία HDR» και «Λειτουργία LowBlue».
- 4). Όταν η ρύθμιση «Eco Adjustment» είναι ορισμένη σε Reading, δεν μπορούν να ρυθμιστούν οι παράμετροι «Αντίθεση», «Θερμοκρασία χρώματος», «DCR», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία χαμηλής μπλε ακτινοβολίας».
- 5). Όταν η «Λειτουργία παιχνιδιού» στις «Ρυθμίσεις παιχνιδιού» είναι ορισμένη σε λειτουργία διαφορετική από την «Standard», το στοιχείο «Eco Adjustment», «Λειτουργία HDR» και «Χρωματικός χώρος» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

Ρυθμίσεις



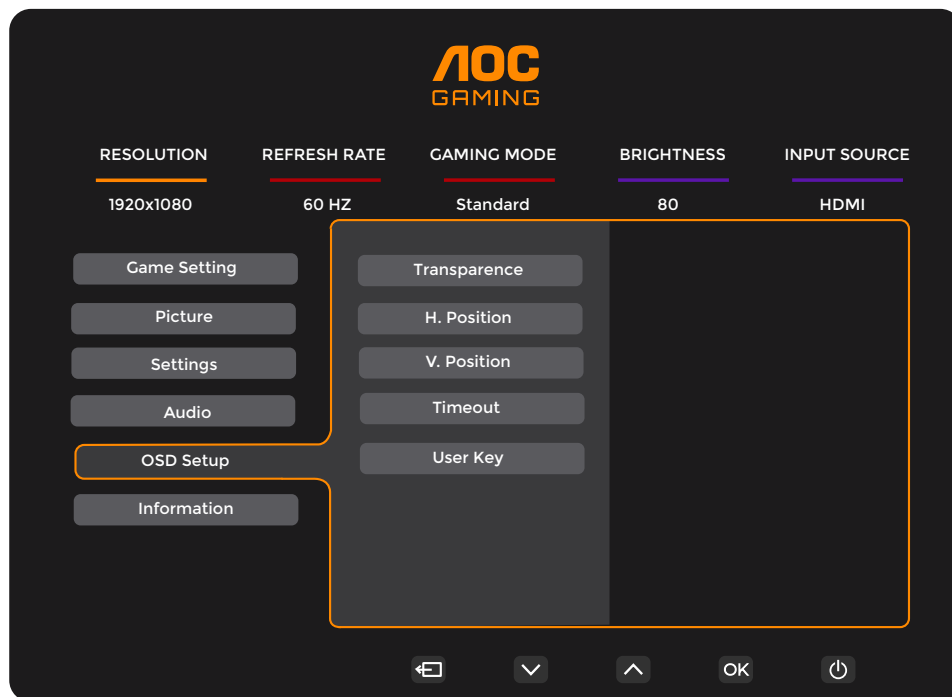
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD.
Επιλογή εισόδου	Αυτόματα / HDMI / DP	Επιλέξτε την πηγή σήματος εισόδου.
Υπενθύμιση διαλείμματος	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Υπενθύμιση διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερο από 1 ώρα.
Χρονοδιακόπτης απενεργοποίησης	0-24 ώρες	Επιλέξτε το χρόνο απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση υποστήριξης DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφορά του μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Ήχος



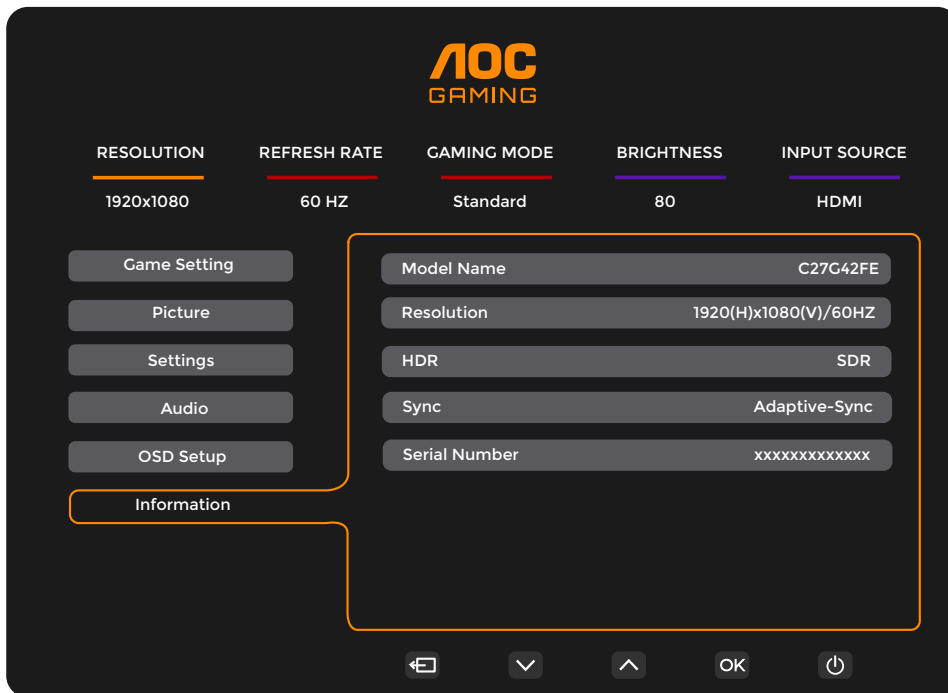
Ένταση ήχου	0-100	Ρύθμιση έντασης ήχου.
Σίγαση	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Σίγαση της έντασης ήχου.

Ρύθμιση OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρύθμιση της διαφάνειας του OSD.
Οριζόντια θέση	0-100	Ρύθμιση της οριζόντιας θέσης του OSD.
Κατακόρυφη θέση	0-100	Ρύθμιση της κατακόρυφης θέσης του OSD.
Χρονικό όριο	5-120	Ρύθμιση του χρονικού ορίου του OSD.
Πλήκτρο χρήστη	Λειτουργία παιχνιδιού / Μετρητής καρτέ	Προσαρμοσμένο από τον χρήστη "V" μενού συντόμευσης πλήκτρων.

Πληροφορίες



Δείκτης LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία Πλήρους Ισχύος	Λευκό
Λειτουργία Ενεργούς Απενεργοποίησης	Πορτοκαλί

Αντιμετώπιση Προβλημάτων

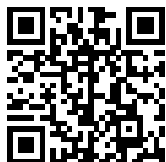
Πρόβλημα & Ερώτηση	Πιθανές Λύσεις
Το LED τροφοδοσίας δεν είναι αναμμένο	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί τροφοδοσίας είναι στη θέση ON και ότι το Καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο σε γειωμένη πρίζα και στην Οθόνη.
Δεν εμφανίζεται εικόνα στην οθόνη	- Είναι το καλώδιο τροφοδοσίας σωστά συνδεδεμένο; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας και την τροφοδοσία. - Είναι το καλώδιο βίντεο σωστά συνδεδεμένο; (Συνδέθηκε με το καλώδιο HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Συνδέθηκε με το καλώδιο DisplayPort) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DisplayPort. * Η είσοδος HDMI/DisplayPort δεν είναι διαθέσιμη σε όλα τα μοντέλα. - Εάν η συσκευή είναι ενεργοποιημένη, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης). Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), εκκινήστε τον υπολογιστή στην κατάλληλη λειτουργία (τη λειτουργία ασφαλείας για Windows 7/8/10) και στη συνέχεια αλλάξτε τη συχνότητα της κάρτας γραφικών. (Ανατρέξτε στην ενότητα «Ρύθμιση της Βέλτιστης Ανάλυσης») Εάν δεν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης ή τον αντιπρόσωπό σας. - Εμφανίζεται το μήνυμα «Μη Υποστηριζόμενη Είσοδος» στην οθόνη; Αυτό το μήνυμα εμφανίζεται όταν το σήμα από την κάρτα γραφικών υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. - Βεβαιωθείτε ότι έχουν εγκατασταθεί οι οδηγίες της Οθόνης AOC.
Η Εικόνα είναι θολή & παρουσιάζει πρόβλημα σκίασης ή φαντασμάτων	Ρυθμίστε τα χειριστήρια Αντίθεσης και Φωτεινότητας. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε καλώδιο επέκτασης ή κουτί διακλάδωσης. Συνιστούμε να συνδέετε την Οθόνη απευθείας στον συνδετήρα εξόδου της κάρτας βίντεο στο πίσω μέρος.
Η Εικόνα Αναπηδά, Αναβοσβήνει Ή Εμφανίζεται Μοτίβο Κυμάτων Στην Εικόνα	Μετακινήστε τις ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλούν ηλεκτρομαγνητικές παρεμβολές όσο πιο μακριά γίνεται από την Οθόνη. Χρησιμοποιήστε το μέγιστο ρυθμό ανανέωσης που υποστηρίζει η Οθόνη σας στην ανάλυση που χρησιμοποιείτε.
Η Οθόνη Έχει Κολλήσει Στη Λειτουργία Ενεργού Απενεργοποίησης	Ο διακόπτης τροφοδοσίας του υπολογιστή πρέπει να βρίσκεται στη θέση ON. Η κάρτα βίντεο του υπολογιστή πρέπει να εφαρμόζει σφιχτά στην υποδοχή της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή. Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένα ακροδέκτης δεν είναι σκευτός. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής λειτουργεί πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο ενώ παρατηρείτε το LED του CAPS LOCK. Το LED πρέπει να ανάβει ή να σβήνει μετά το πάτημα του πλήκτρου CAPS LOCK.
Λείπει ένα από τα βασικά χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ)	Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένας ακροδέκτης δεν έχει υποστεί ζημιά. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή.
Η εικόνα στην οθόνη δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει τις σωστές διαστάσεις.	Ρυθμίστε την οριζόντια (H-Position) και κατακόρυφη θέση (V-Position) ή πατήστε το πλήκτρο γρήγορης ρύθμισης (AUTO).
Η εικόνα παρουσιάζει χρωματικές ανωμαλίες (το λευκό δεν φαίνεται λευκό).	Ρυθμίστε τα χρώματα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή θερμοκρασία χρώματος.
Υπάρχουν οριζόντιες ή κατακόρυφες διαταραχές στην οθόνη.	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία απενεργοποίησης των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε το CLOCK και το FOCUS. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.
Κανονισμοί & Υπηρεσία	Παρακαλούμε ανατρέξτε στις πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσίας στη διεύθυνση www.aoc.com (για να εντοπίσετε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και να βρείτε τις πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσίας στη σελίδα Υποστήριξης).

Προδιαγραφές

Γενικές Προδιαγραφές

Πάνελ	Όνομα μοντέλου	C27G42FE	
	Σύστημα οδήγησης	TFT Έγχρωμη LCD	
	Μέγεθος ορατής εικόνας	68,6 cm διαγώνιος	
	Απόσταση μεταξύ pixel	0,3114 mm (O) × 0,3114 mm (K)	
	Βίντεο	Διεπαφή HDMI & διεπαφή DisplayPort	
	Χρώματα οθόνης	16,7 εκατ. χρώματα	
Λοιπά	Εύρος οριζόντιας σάρωσης	30–200 kHz	
	Μέγιστο μήκος οριζόντιας σάρωσης	597,888 mm	
	Εύρος κατακόρυφης σάρωσης	48–180 Hz	
	Μέγιστο μήκος κατακόρυφης σάρωσης	336,312 mm	
	Βέλτιστη προκαθορισμένη ανάλυση	1920X1080@60Hz	
	Μέγιστη ανάλυση	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Τύπος συνδέσμου	HDMI/DisplayPort/Έξοδος ακουστικών	
	Πηγή τροφοδοσίας	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Κατανάλωση ισχύος	Τυπική (προσπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	21W
		Μέγ. (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)	≤34W
		Λειτουργία αναμονής	≤ 0,3 W
	Αποβολή θερμότητας	Κανονική λειτουργία	71,67 BTU/h (τυπ.)
		Κατάσταση αναμονής (Standby mode)	<1,02 BTU/hr
		Κατάσταση απενεργοποίησης	<1,02 BTU/hr
		Κατάσταση απενεργοποίησης (διακόπτης AC)	0 BTU/hr
Περιβαλλοντικές συνθήκες	Θερμοκρασία	Λειτουργία	0 °C έως 40 °C
		Εκτός λειτουργίας	–25 °C έως 55 °C
	Υγρασία	Λειτουργία	10 % έως 85 % (χωρίς συμπύκνωση)
		Εκτός λειτουργίας	5 % έως 93 % (χωρίς συμπύκνωση)
	Υψόμετρο	Λειτουργία	0 m έως 5000 m (0 ft έως 16404 ft)
		Εκτός λειτουργίας	0 m έως 12192 m (0 ft έως 40000 ft)

*Το overclocking επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση είναι 1920×1080@180 Hz. Εάν παρουσιαστεί οποιοδήποτε σφάλμα εμφάνισης κατά τη διάρκεια του overclocking, ρυθμίστε τον ρυθμό ανανέωσης σε 144 Hz.

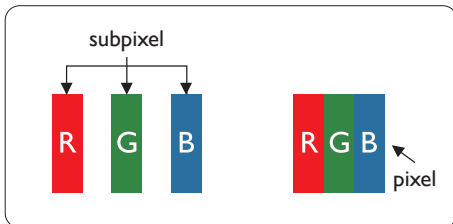


Πολιτική Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων Πίνακα Οθόνης ΑΟC

Η ΑΟC προσπαθεί να παρέχει προϊόντα της υψηλότερης ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διαδικασίες κατασκευής της βιομηχανίας και εφαρμόζουμε αυστηρούς ελέγχους ποιότητας. Ωστόσο, ελαττώματα εικονοστοιχείων ή υπο-εικονοστοιχείων στους πίνακες οθόνης που χρησιμοποιούνται στις οθόνες είναι μερικές φορές αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλοι οι πίνακες θα είναι ελεύθεροι από ελαττώματα εικονοστοιχείων, ωστόσο η ΑΟC εγγυάται ότι κάθε οθόνη με απaráδεκτο αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί βάσει της εγγύησης. Η παρούσα ανακοίνωση επεξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων εικονοστοιχείων και καθορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Προκειμένου να δικαιούται η οθόνη επισκευή ή αντικατάσταση βάσει της εγγύησης, ο αριθμός των ελαττωμάτων εικονοστοιχείων στον πίνακα οθόνης πρέπει να υπερβαίνει τα εν λόγω αποδεκτά επίπεδα. Για παράδειγμα, το ποσοστό των ελαττωματικών υπο-εικονοστοιχείων σε μια οθόνη δεν πρέπει να υπερβαίνει το 0,0004%.

Επιπλέον, η ΑΟC θεσπίζει ακόμη αυστηρότερα πρότυπα ποιότητας για συγκεκριμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων εικονοστοιχείων που είναι πιο αισθητά από άλλα. Η παρούσα πολιτική ισχύει παγκοσμίως.



Εικονοστοιχεία και Υπο-εικονοστοιχεία

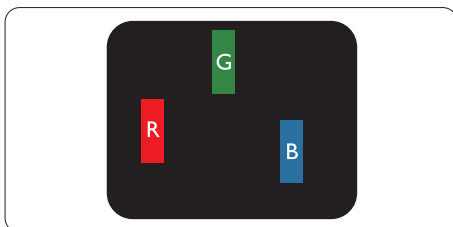
Ένα εικονοστοιχείο (pixel), ή στοιχείο εικόνας, αποτελείται από τρία υπο-εικονοστοιχεία στα βασικά χρώματα κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά εικονοστοιχεία μαζί σχηματίζουν μια εικόνα. Όταν όλα τα υπο-εικονοστοιχεία ενός εικονοστοιχείου είναι αναμμένα, τα τρία χρωματιστά υπο-εικονοστοιχεία φαίνονται μαζί ως ένα μοναδικό λευκό εικονοστοιχείο. Όταν όλα είναι σβηστά, τα τρία χρωματιστά υπο-εικονοστοιχεία φαίνονται μαζί ως ένα μοναδικό μαύρο εικονοστοιχείο. Άλλοι συνδυασμοί αναμμένων και σβηστών υπο-εικονοστοιχείων φαίνονται ως μεμονωμένα εικονοστοιχεία άλλων χρωμάτων.

Τύποι Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων

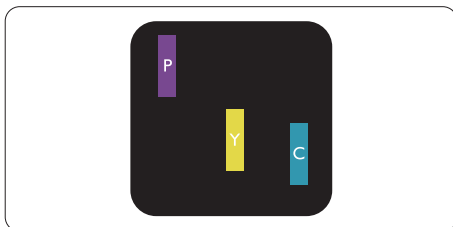
Τα ελαττώματα εικονοστοιχείων και υπο-εικονοστοιχείων εμφανίζονται στην οθόνη με διαφορετικούς τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων εικονοστοιχείων και πολλοί τύποι ελαττωμάτων υπο-εικονοστοιχείων εντός κάθε κατηγορίας.

Ελαττώματα Φωτεινής Κουκκίδας

Τα ελαττώματα φωτεινής κουκκίδας εμφανίζονται ως εικονοστοιχεία ή υπο-εικονοστοιχεία που είναι πάντα αναμμένα ή «ενεργά». Δηλαδή, μια φωτεινή κουκκίδα είναι ένα υπο-εικονοστοιχείο που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει σκούρο μοτίβο. Υπάρχουν οι ακόλουθοι τύποι ελαττωμάτων φωτεινής κουκκίδας.

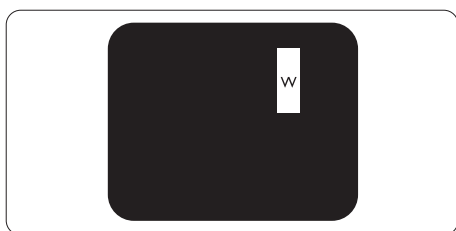


Ένα αναμμένο υπο-εικονοστοιχείο κόκκινο, πράσινο ή μπλε.



Δύο γειτονικά αναμμένα υπο-εικονοστοιχεία:

- Κόκκινο + Μπλε = Μοβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο
- Πράσινο + Μπλε = Γαλάζιο (Ανοιχτό Μπλε)



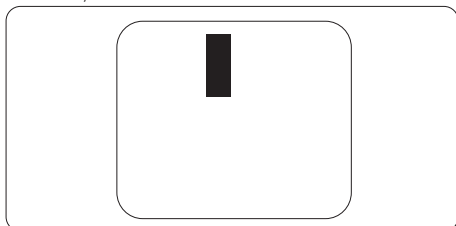
Τρία γειτονικά αναμμένα υπο-εικονοστοιχεία (ένα λευκό εικονοστοιχείο).

ΣΗΜΕΙΩΣΗ

Μια κόκκινη ή μπλε φωτεινή κουκκίδα πρέπει να είναι φωτεινότερη κατά πάνω από 50 τοις εκατό από τις γειτονικές κουκκίδες, ενώ μια πράσινη φωτεινή κουκκίδα είναι φωτεινότερη κατά 30 τοις εκατό από τις γειτονικές κουκκίδες.

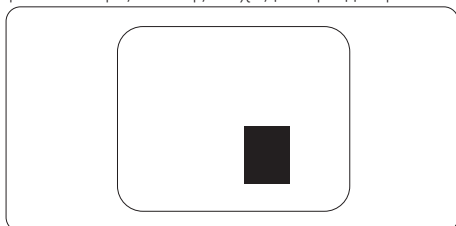
Ελαττώματα Μαύρης Κουκκίδας

Τα ελαττώματα μαύρης κουκκίδας εμφανίζονται ως εικονοστοιχεία ή υπο-εικονοστοιχεία που είναι πάντα σβηστά ή «ανεργά». Δηλαδή, μια σκούρα κουκκίδα είναι ένα υπο-εικονοστοιχείο που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει φωτεινό μοτίβο. Αυτοί είναι οι τύποι ελαττωμάτων μαύρης κουκκίδας.



Εγγύτητα Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων

Δεδομένου ότι ελαττώματα εικονοστοιχείων και υπο-εικονοστοιχείων του ίδιου τύπου που βρίσκονται κοντά το ένα στο άλλο μπορεί να είναι πιο αισθητά, η ΑΟC καθορίζει επίσης ανοχές για την εγγύτητα ελαττωμάτων εικονοστοιχείων.



Ανοχές Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων

Προκειμένου να δικαιούται επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων εικονοστοιχείων κατά τη διάρκεια της εγγύησης, ο πίνακας οθόνης μιας οθόνης πίνακα της ΑΟC πρέπει να παρουσιάζει ελαττώματα εικονοστοιχείων ή υπο-εικονοστοιχείων που υπερβαίνουν τις ανοχές που αναφέρονται στο εγχειρίδιο στον ιστό.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΦΩΤΕΙΝΗΣ ΚΟΥΚΚΙΔΑΣ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 αναμμένο υπο-εικονοστοιχείο	2
2 γειτονικά αναμμένα υπο-εικονοστοιχεία	1
3 γειτονικά αναμμένα υπο-εικονοστοιχεία (ένα λευκό εικονοστοιχείο)	0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων φωτεινής κουκκίδας*	≥15mm
Συνολικά ελαττώματα φωτεινής κουκκίδας όλων των τύπων	2
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΣΚΟΥΡΗΣ ΚΟΥΚΚΙΔΑΣ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκούρο υπο-εικονοστοιχείο	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκούρα υπο-εικονοστοιχεία	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκούρα υπο-εικονοστοιχεία	≤0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων μαύρης κηλίδας*	≥15mm
Συνολικός αριθμός ελαττωμάτων μαύρης κηλίδας όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΩΝ ΚΗΛΙΔΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
Συνολικός αριθμός ελαττωμάτων φωτεινής ή μαύρης κηλίδας όλων των τύπων	5 ή λιγότερα

ΣΗΜΕΙΩΣΗ

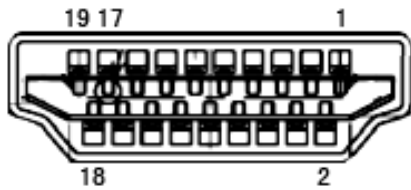
*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα υποεικονοστοιχείων = 1 ελάττωμα κηλίδας.

Προκαθορισμένες Λειτουργίες Εμφάνισης

ΤΥΠΙΚΗ	ΑΝΑΛΥΣΗ (±1 Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (kHz)	ΚΑΤΑΚΟΡΥΦΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

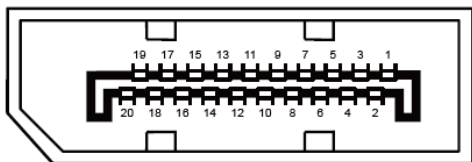
ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να υπάρχει ορισμένο σφάλμα (+/-1 Hz) κατά τον υπολογισμό της συχνότητας ανανέωσης (συχνότητας πεδίου) από διαφορετικά λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών. Προκειμένου να βελτιωθεί η συμβατότητα, η ονομαστική συχνότητα ανανέωσης αυτού του προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλούμε ανατρέξτε στο πραγματικό προϊόν.

Αναθέσεις Ακροδεκτών



Καλώδιο Έγχρωμης Οθόνης 19 Ακροδεκτών

Αριθμός Ακροδέκτη	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακροδέκτη	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακροδέκτη	Όνομα Σήματος
1.	TMDS Δεδομένα 2+	9.	TMDS Δεδομένα 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση TMDS Δεδομένων 2	10.	TMDS Ρολόι +	18.	Τροφοδοσία +5 V
3.	TMDS Δεδομένα 2-	11.	Θωράκιση TMDS Ρολογιού	19.	Ανίχνευση Ζεστής Σύνδεσης
4.	TMDS Δεδομένα 1+	12.	TMDS Ρολόι -		
5.	Θωράκιση TMDS Δεδομένων 1	13.	CEC		
6.	TMDS Δεδομένα 1-	14.	Δεσμευμένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	TMDS Δεδομένα 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση TMDS Δεδομένων 0	16.	SDA		



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 20 Ακροδεκτών

Ακροδέκτης No.	Όνομα Σήματος	Ακροδέκτης No.	Όνομα Σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Ανίχνευση Ζεστής Σύνδεσης
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR