

AOC

GAMING



Manuel de l' Utilisateur

C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Sécurité	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation électrique	2
Installation	3
Nettoyage	4
Autre	5
Installation	6
Contenu de la boîte	6
Montage du pied et de la base.....	7
Réglage de l'angle de vision	8
Connexion du moniteur.....	9
Montage mural	10
Fonction Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Réglage.....	13
Raccourcis clavier.....	13
Réglage OSD.....	14
Paramètres de jeu.....	15
Image	17
Réglages	19
Audio	20
Configuration de l'OSD	21
Information.....	22
Témoin LED.....	23
Dépannage.....	24
Spécifications	25
Spécifications générales.....	25
Politique AOC relative aux défauts de pixels des panneaux de moniteurs	26
Modes d'affichage prédéfinis.....	28
Attribution des broches.....	29
Plug and Play.....	30

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

Notes, mises en garde et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs sont des notes, des mises en garde ou des avertissements, et leur usage est défini comme suit :



NOTE : Une NOTE indique des informations importantes qui vous permettent de mieux utiliser votre système informatique.



MISE EN GARDE : Une MISE EN GARDE signale un risque potentiel de dommages matériels ou de perte de données et indique comment éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT signale un risque potentiel de blessures corporelles et indique comment éviter ce problème.

Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et ne pas être accompagnés d'icône. Dans de tels cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

Alimentation électrique



Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation fourni à votre domicile, consultez votre revendeur ou votre compagnie locale d'électricité.



Le moniteur est équipé d'une fiche de mise à la terre à trois broches, comportant une troisième broche (de mise à la terre).

Cette fiche ne peut être insérée que dans une prise de courant munie d'une borne de terre, conformément à une mesure de sécurité. Si votre prise n'accepte pas cette fiche tripolaire, faites installer la prise appropriée par un électricien qualifié ou utilisez un adaptateur permettant une mise à la terre sûre de l'appareil. Ne neutralisez jamais la fonction de sécurité assurée par la fiche de mise à la terre.



Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant une période prolongée. Cette précaution protégera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions électriques.



Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.



Afin d'assurer un fonctionnement satisfaisant, n'utilisez le moniteur qu'avec des ordinateurs homologués UL dotés de prises correctement configurées, marquées entre 100 et 240 V CA, 5 A minimum.



La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et rester facilement accessible.

Installation

! Ne placez pas le moniteur sur un chariot, un pied, un trépied, un support ou une table instable. Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages graves à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un pied, un trépied, un support ou une table recommandé(e) par le fabricant ou fourni(e) avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de fixation recommandés par celui-ci. La combinaison produit-chariot doit être déplacée avec précaution.

! N'introduisez jamais d'objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants électriques et provoquer un incendie ou une électrocution. Ne renversez jamais de liquide sur le moniteur.

! Ne placez pas la face avant du produit à même le sol.

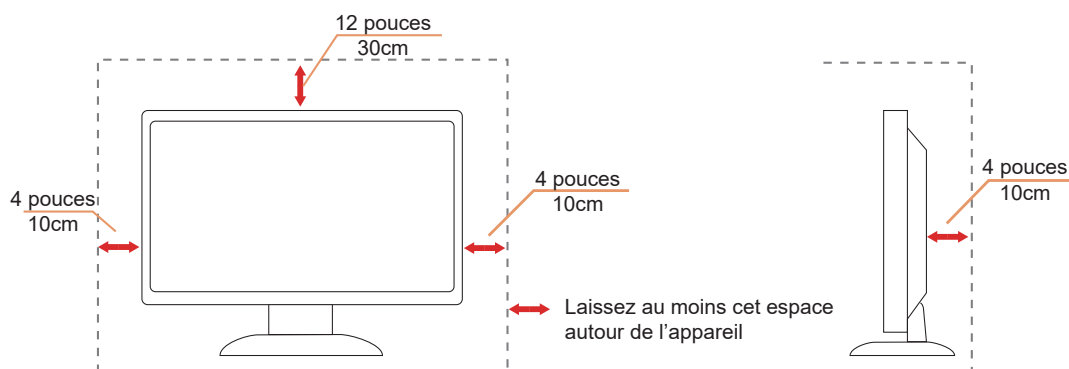
! Si vous fixez le moniteur au mur ou sur une étagère, utilisez un kit de fixation approuvé par le fabricant et suivez scrupuleusement les instructions fournies avec le kit.

! Laissez un espace suffisant autour du moniteur, comme indiqué ci-dessous. À défaut, la circulation de l'air pourrait être insuffisante, ce qui entraînerait une surchauffe susceptible de provoquer un incendie ou d'endommager le moniteur.

! Afin d'éviter tout dommage potentiel, tel que le décollement du panneau par rapport à la lunette, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés. Si cet angle maximal d'inclinaison vers le bas de -5 degrés est dépassé, les dommages au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Veuillez consulter ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé au mur ou sur le pied :

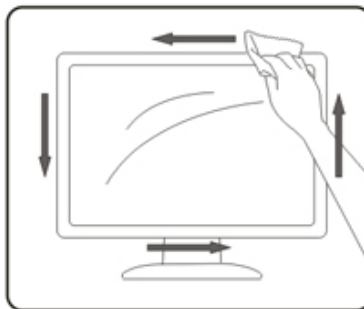
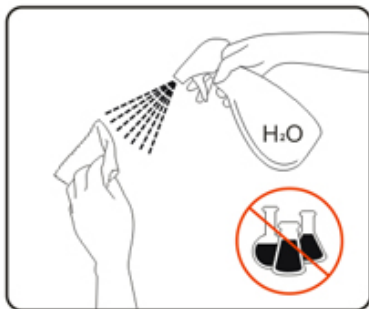
Installé avec pied



Nettoyage

⚠ Nettoyez régulièrement le boîtier à l'aide d'un chiffon doux légèrement humidifié.

⚠ Lors du nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide mais presque sec ; veillez à ne pas laisser pénétrer de liquide dans le boîtier.



⚠ Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer le produit.

Autre



Si le produit dégage une odeur inhabituelle, émet un bruit anormal ou de la fumée, débranchez immédiatement la fiche d'alimentation et contactez un Centre de service.



Assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne soient pas obstruées par une table ou un rideau.



N'utilisez pas le moniteur LCD dans des conditions de vibrations sévères ou de chocs importants pendant son fonctionnement.



Ne heurtez ni ne laissez tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.



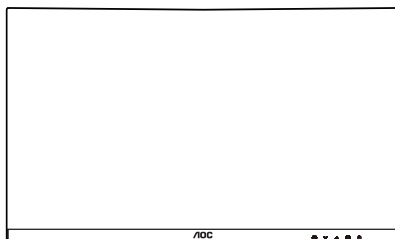
Les cordons d'alimentation doivent être homologués en matière de sécurité. Pour l'Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou supérieur. Pour les autres pays, utilisez les types appropriés conformément à la réglementation locale.



Une pression acoustique excessive émise par les écouteurs ou les casques peut provoquer une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et des casques, et donc le niveau de pression acoustique.

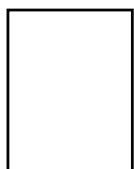
Installation

Contenu de la boîte



Monitor

*

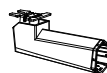


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



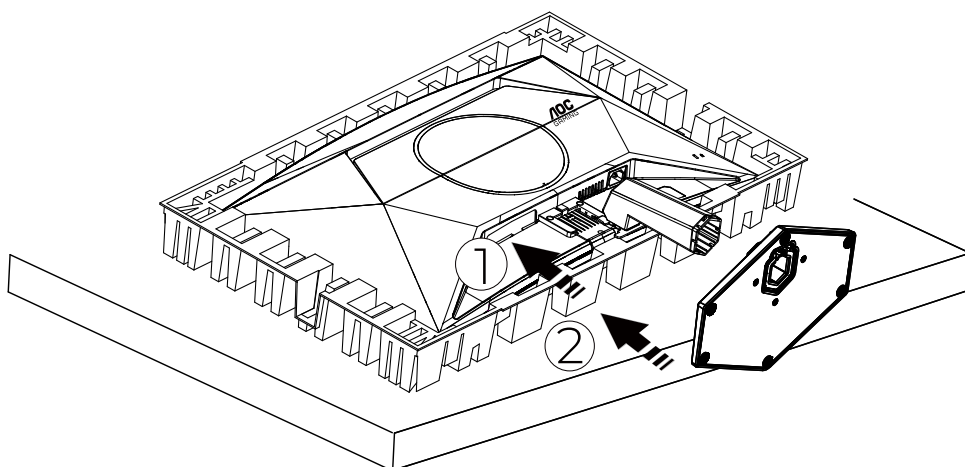
DisplayPort Cable

* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis dans tous les pays et toutes les régions. Veuillez vous adresser à votre revendeur local ou au bureau régional AOC pour confirmation.

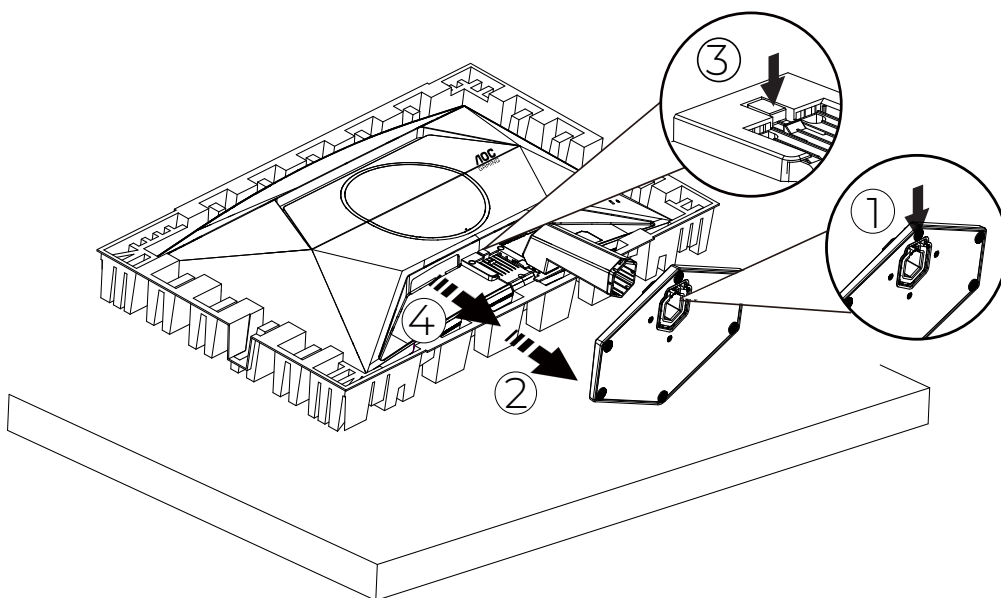
Montage du pied et de la base

Veuillez monter ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

Montage :



Retrait :



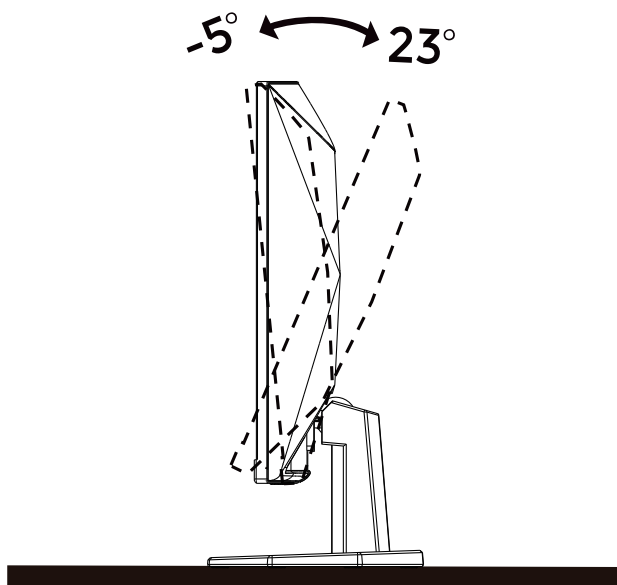
NOTE : La conception de l'écran peut différer de celle illustrée.

Réglage de l'angle de vision

Pour obtenir la meilleure expérience visuelle, assurez-vous de pouvoir voir l'intégralité de votre visage à l'écran, puis réglez l'angle du moniteur selon vos préférences.

Tenez fermement le pied afin d'éviter que le moniteur ne bascule lorsque vous modifiez son inclinaison.

Vous pouvez régler le moniteur comme suit :



NOTE:

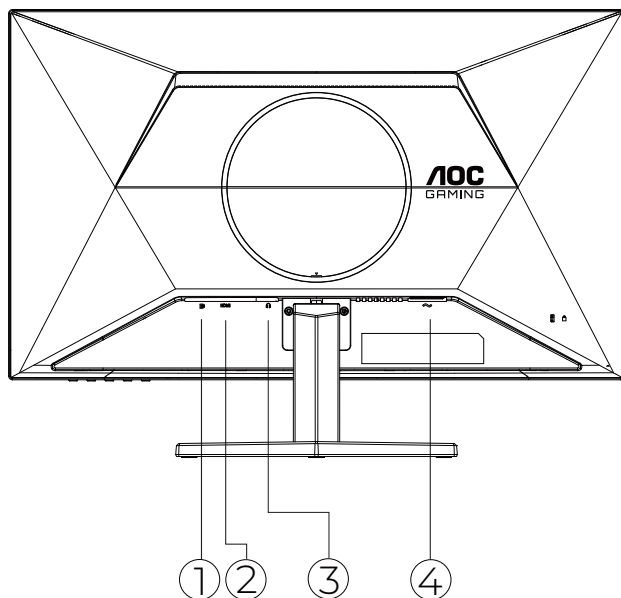
Ne touchez pas l'écran LCD lors du réglage de l'angle. Tout contact avec l'écran LCD peut entraîner des dommages.

AVERTISSEMENT

- Afin d'éviter tout risque de détérioration de l'écran, telle qu'un décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
- N'exercez aucune pression sur l'écran pendant le réglage de l'inclinaison du moniteur. Saisissez uniquement la lunette.

Connexion du moniteur

Connexions à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Écouteurs
4. Alimentation électrique

Connexion au PC

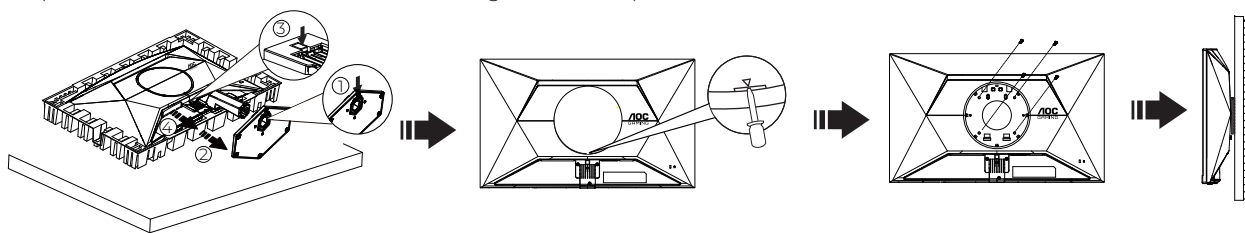
1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son cordon d'alimentation.
3. Branchez le câble de signal d'affichage sur le connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre moniteur dans une prise murale à proximité.
5. Allumez votre ordinateur et votre moniteur.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Sinon, veuillez consulter la section « Dépannage ».

Pour protéger l'équipement, éteignez toujours l'ordinateur et le moniteur LCD avant de les raccorder.

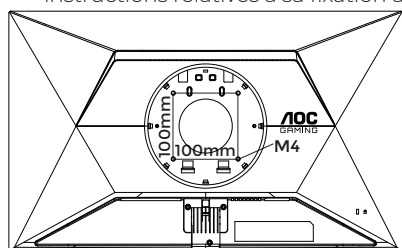
Montage mural

Préparation à l'installation d'un bras de montage mural en option

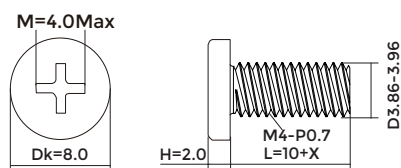


Ce moniteur peut être fixé à un bras de montage mural acheté séparément. Mettez l'appareil hors tension avant d'effectuer cette opération. Suivez les étapes suivantes :

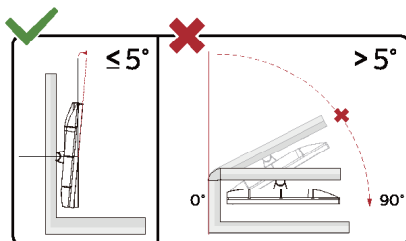
1. Retirez le socle.
2. Insérez un tournevis à tête plate ou tout autre outil plat dans la fente et ouvrez le capot arrière.
3. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de montage mural.
4. Placez le bras de montage mural sur l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
5. Insérez les quatre vis dans les trous et serrez-les.
6. Rebranchez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de montage mural en option pour les instructions relatives à sa fixation au mur.



Spécification des vis de fixation murale : M4 × (10 + X) mm (X = épaisseur du support mural)



REMARQUE : Les trous de fixation VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles. Veuillez consulter votre revendeur ou le service officiel d'AOC. Contactez toujours le fabricant avant d'installer un support mural.



* La conception de l'écran peut différer de celle illustrée.

⚠ AVERTISSEMENT :

1. Afin d'éviter tout risque de détérioration de l'écran, telle qu'un décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'exercez aucune pression sur l'écran pendant le réglage de l'inclinaison du moniteur. Saisissez uniquement la lunette.

Fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync est compatible avec DisplayPort et HDMI.
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée figure ci-dessous et peut également être [consultée sur www.AMD.com](http://www.AMD.com).

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des modèles R9 370/X, R7 370/X et R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des modèles R9 270/X et R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

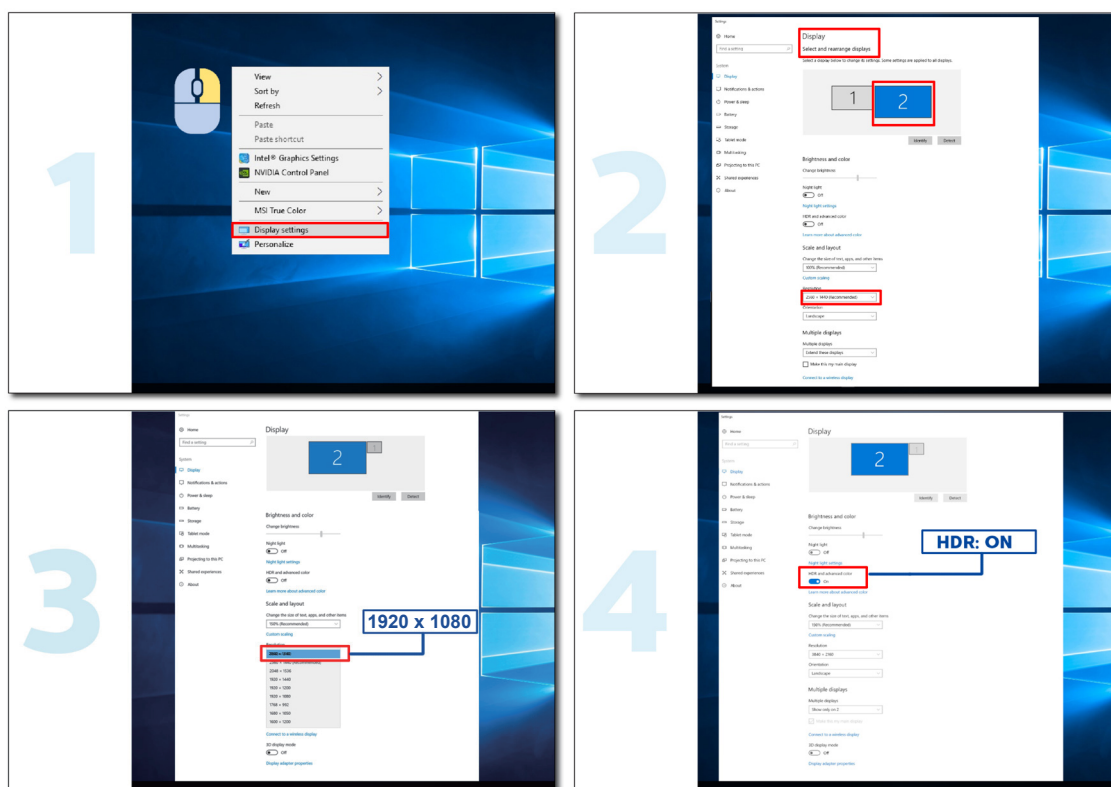
HDR

Il est compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'écran peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez consulter le fabricant de l'appareil ainsi que le fournisseur de contenu afin de vérifier la compatibilité de votre appareil et de votre contenu. Sélectionnez « DÉSACTIVÉ » pour la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de l'activation automatique.

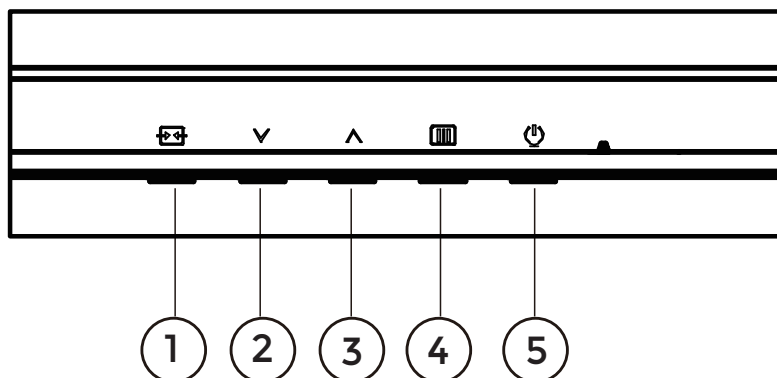
Remarque :

1. Aucun réglage particulier n'est nécessaire pour l'interface DisplayPort/HDMI dans les versions de Windows 10 antérieures à la version V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible ; l'interface DisplayPort ne peut pas fonctionner sous Windows 10 version V1703.
3. Réglage de l'affichage :
 - a. La résolution d'affichage est définie sur 1920×1080, et le HDR est pré-réglé sur ACTIVÉ.
 - b. Après avoir lancé une application, le meilleur effet HDR est obtenu lorsque la résolution est modifiée en 1920×1080 (si disponible).



Réglage

Raccourcis clavier



1	Source/Quitter
2	Touche utilisateur (Mode Jeu)
3	Bouton molette
4	Menu/Entrée
5	Alimentation électrique

Alimentation électrique

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Menu/Entrée

Appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.

Bouton molette

Lorsque l'OSD n'est pas affiché, appuyez sur le bouton molette pour afficher ou masquer le point de la molette.

Touche utilisateur (Mode Jeu)

Menu raccourci défini par l'utilisateur pour la touche «**V**» : Mode Jeu/Compteur d'images. Le réglage par défaut est Mode Jeu.

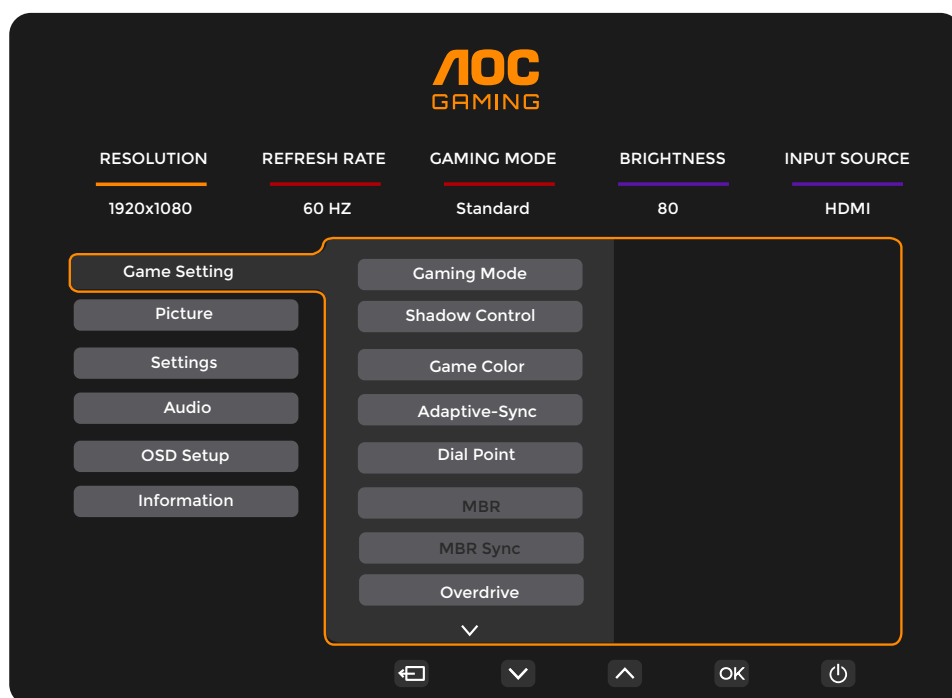
Lorsque l'OSD n'est pas affiché, appuyez sur la touche «**V**» pour ouvrir la fonction Mode Jeu, puis appuyez sur la touche «**V**» ou «**^**» pour sélectionner un mode de jeu (Standard, FPS, RTS, Course, Gamer 1, Gamer 2 ou Gamer 3) en fonction du type de jeu.

Source/Quitter

Lorsque l'OSD est fermé, appuyer sur le bouton Source/Sortie active la fonction de touche de raccourci Source. Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton sert de touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

Réglage OSD

Instructions de base et simples concernant les touches de commande.

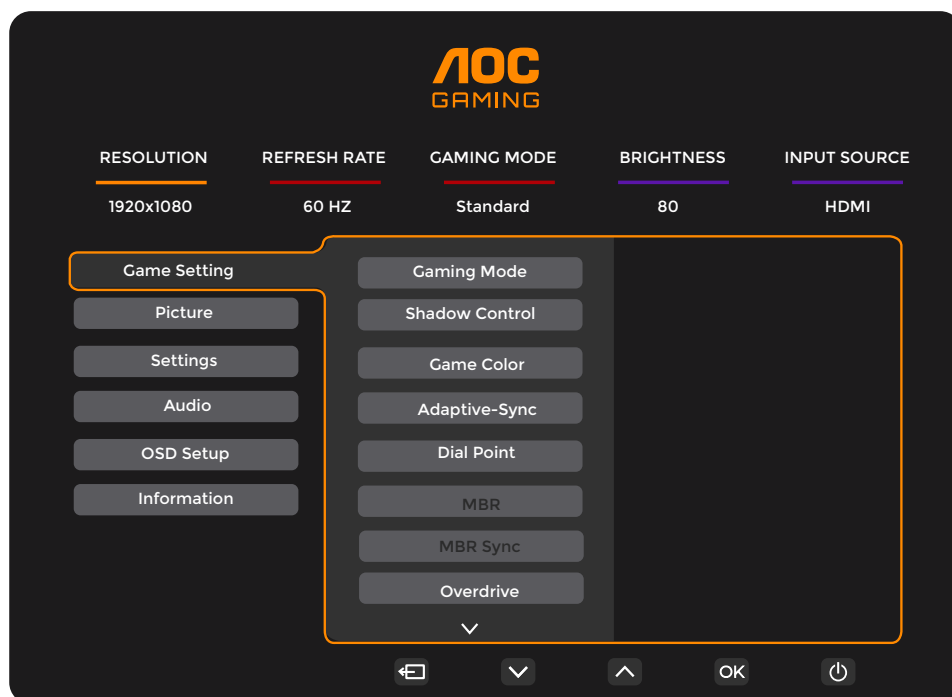


- 1). Appuyez sur le  **Bouton MENU** pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur  ou  pour naviguer parmi les fonctions. Une fois la fonction souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le  **Bouton MENU / OK** pour l'activer ; appuyez sur  ou  pour naviguer parmi les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction du sous-menu souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le  **Bouton MENU / OK** pour l'activer.
- 3). Appuyez sur  ou  pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyez sur  /  pour quitter. Si vous souhaitez régler une autre fonction, répétez les étapes 2 à 3.
- 4). Fonction de verrouillage de l'OSD : Pour verrouiller l'OSD, appuyez et maintenez le  Bouton MENU pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le  bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, appuyez et maintenez le  Bouton MENU pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le  bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Notes:

- 1). Si le produit ne comporte qu'une seule entrée de signal, l'élément « Sélection de l'entrée » ne peut pas être ajusté.
- 2). Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native, l'élément « Ratio d'image » est inopérant.

Paramètres de jeu



Mode Jeu	Standard	Améliore la lisibilité pour les jeux web et mobiles adaptés.
	FPS	Pour jouer à des jeux FPS (first-person shooters). Améliore le niveau de noir dans les thèmes sombres.
	RTS	Pour jouer à des jeux RTS (real-time strategy). Améliore la qualité d'image.
	Course	Pour jouer à des jeux de course. Offre le temps de réponse le plus rapide et une saturation des couleurs élevée.
	Joueur 1	Les préférences de l'utilisateur sont enregistrées sous le profil Joueur 1.
	Joueur 2	Les préférences de l'utilisateur sont enregistrées sous le profil Joueur 2.
	Joueur 3	Les préférences de l'utilisateur sont enregistrées sous le profil Joueur 3.
Contrôle des ombres	0 ~ 20	La valeur par défaut du Contrôle des ombres est 0 ; l'utilisateur final peut l'ajuster de 0 à 20 pour obtenir une image plus claire. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, régler la valeur de 0 à 20 afin d'obtenir une image nette.
Couleur de jeu	0 ~ 20	La Couleur de jeu propose des niveaux de 0 à 20 pour régler la saturation afin d'obtenir une meilleure image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel d'utilisation d'Adaptive-Sync : lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, un scintillement peut apparaître dans certains environnements de jeu.
Bouton molette	Désactivé / Activé / Dynamique	La fonction « Point de visée » place un indicateur de visée au centre de l'écran afin d'aider les joueurs à viser avec précision dans les jeux de tir à la première personne (FPS).
MBR	0 ~ 20	Le MBR (Motion Blur Reduction) propose des niveaux de réglage allant de 0 à 20 afin de réduire le flou de mouvement. Remarque : 1. La fonction MBR peut être réglée lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 2. La luminosité de l'écran diminue à mesure que la valeur de réglage augmente.
Synchronisation MBR	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer la Synchronisation MBR (suppression du flou de mouvement).

Overdrive	Normal	Régler le temps de réponse. Remarque : 1. Si l'utilisateur règle OverDrive sur « Le plus rapide », l'image affichée peut être floue. L'utilisateur peut ajuster le niveau d'OverDrive ou le désactiver selon ses préférences. 2. La fonction « Extreme » est facultative lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Extreme » est activée.
	Rapide	
	Plus rapide	
	Le plus rapide	
	Extreme	
Compteur d'images	Désactivé / Haut droite / Bas droite / Haut gauche / Bas gauche	Afficher la fréquence V dans le coin sélectionné.
OverClock	Désactivé / Activé	Sélectionnez pour activer la fonction « Overclocking ». Après le redémarrage du moniteur, veuillez modifier le réglage du taux de rafraîchissement maximal dans le panneau de configuration du système d'exploitation. Si l'affichage à l'écran est anormal, veuillez désactiver le réglage « Overclocking » dans le menu du moniteur.

Remarque :

- 1). Lorsque le « Mode HDR » sous « Image » est activé, les éléments « Contrôle des ombres » et « Couleur de jeu » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque « HDR » sous « Image » est défini sur « DisplayHDR », les éléments « Mode Jeu », « Contrôle des ombres », « Couleur de jeu », « MBR » et « Synchronisation MBR » ne peuvent pas être ajustés. Le réglage « Extreme » sous « Overdrive » n'est pas disponible.
Lorsque « HDR » sous « Image » est défini sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », les éléments « Mode Jeu », « Couleur de jeu », « MBR » et « Synchronisation MBR » ne peuvent pas être ajustés. Le réglage « Extreme » sous « Overdrive » n'est pas disponible.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » sous « Image » est réglé sur « sRGB », les éléments « Contrôle des ombres », « Couleur de jeu », « MBR » et « Synchronisation MBR » ne peuvent pas être ajustés. Le mode « Extreme » sous « Overdrive » n'est pas disponible.
- 4). Lorsque l'overclocking est activé, HDMI ne prend pas en charge HDR.

Image



Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contraste	0-100	Réglage du contraste.
Netteté	0-100	Ajuster la netteté.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Ajuster le gamma.
Réglage Éco	Standard	Mode standard.
	Text	Mode texte.
	Internet	Mode Internet.
	Jeu	Mode jeu.
	Film	Mode cinéma.
	Sport	Mode sport.
	Lecture	Mode lecture.
Température de couleur.	Chaud	Rappeler la température de couleur chaude.
	Normal	Rappeler la température de couleur normale.
	Froid	Rappeler la température de couleur froide.
	Utilisateur	Restaurer la température de couleur.
Rouge	0-100	Gain rouge provenant du registre numérique.
Vert	0-100	Gain vert provenant du registre numérique.
Bleu	0-100	Gain bleu issu du registre numérique.

HDR	Désactivé	Configurez le profil HDR selon vos besoins d'utilisation. Remarque : Lorsqu'un signal HDR est détecté, l'option HDR s'affiche afin d'être ajustée.
	DisplayHDR	
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
Mode HDR	Désactivé	Optimisé pour la couleur et le contraste de l'image, ce qui simule l'affichage de l'effet HDR. Remarque : Lorsque le HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR est affichée aux fins de réglage.
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
DCR	Désactivé	Désactiver le rapport de contraste dynamique.
	Activé	Activer le rapport de contraste dynamique.
Espace colorimétrique	Panneau natif	Panneau à espace colorimétrique standard.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
Mode LowBlue	Désactivé	Réduisez la lumière bleue en régulant la température de couleur.
	Multimédia	
	Internet	
	Bureau	
	Lecture	
Format d'image	Plein écran / Format	Sélectionnez le format d'image à afficher.

Remarque :

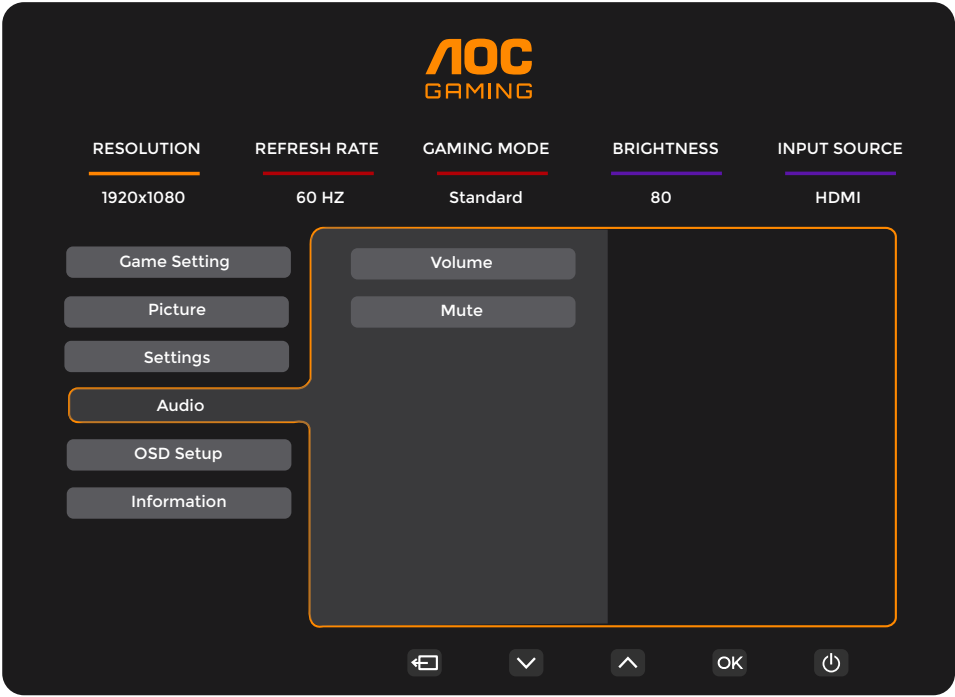
- 1). Lorsque le « Mode HDR » est activé, les paramètres « Contraste », « Gamma », « Réglage Éco », « Température de couleur », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être modifiés.
- 2). Lorsque « HDR » est réglé sur « DisplayHDR », tous les paramètres situés sous « Image », à l'exception de « HDR » et de « Netteté », ne peuvent pas être modifiés. Lorsque « HDR » est réglé sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », les paramètres « Gamma », « Réglage Éco », « Température de couleur », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être modifiés.
- 3). Lorsque « Espace colorimétrique » est réglé sur « sRGB », les paramètres « Contraste », « Gamma », « Réglage Éco », « Température de couleur », « Mode HDR » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être modifiés.
- 4). Lorsque le réglage « Réglage Éco » est défini sur Lecture, les paramètres « Contraste », « Température de couleur », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode faible émission de bleu » ne peuvent pas être ajustés.
- 5). Lorsque le « Mode Jeu » dans les « Paramètres jeu » est défini sur un mode autre que « Standard », l'élément « Réglage Éco », « Mode HDR » et « Espace colorimétrique » ne peuvent pas être ajustés.

Réglages



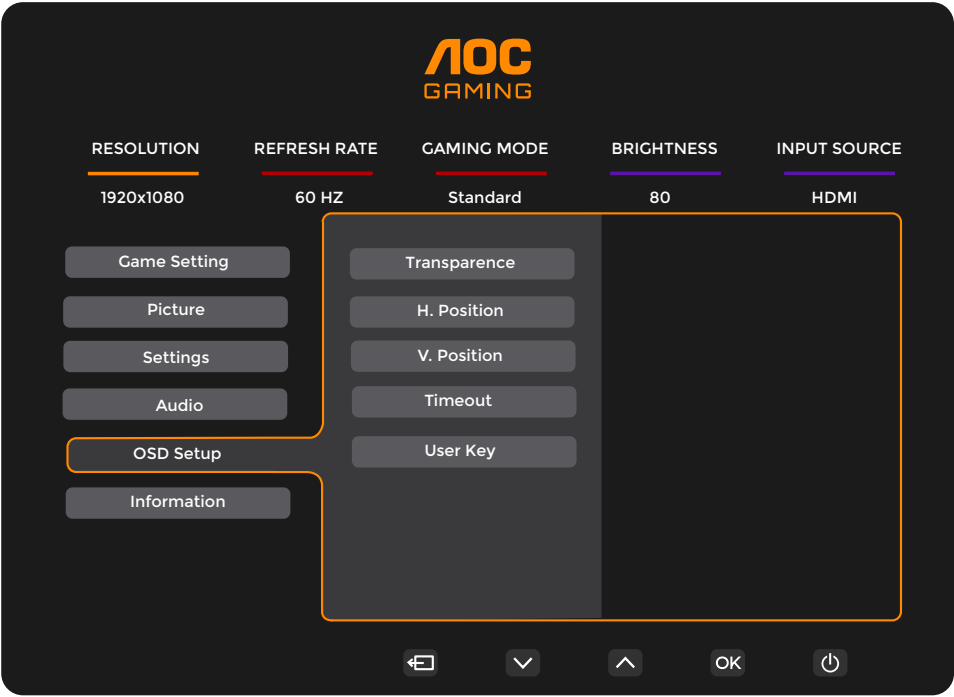
Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD.
Sélection entrée	Auto / HDMI / DP	Sélectionnez la source du signal d'entrée.
Rappel de pause	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus de 1 h.
Minuterie d'extinction	0 à 24 h	Sélectionnez le délai d'extinction CC.
DDC/CI	Non / Oui	Activer/Désactiver la prise en charge DDC/CI.
Réinitialiser	Non / Oui	Réinitialisez le menu aux valeurs par défaut.

Audio



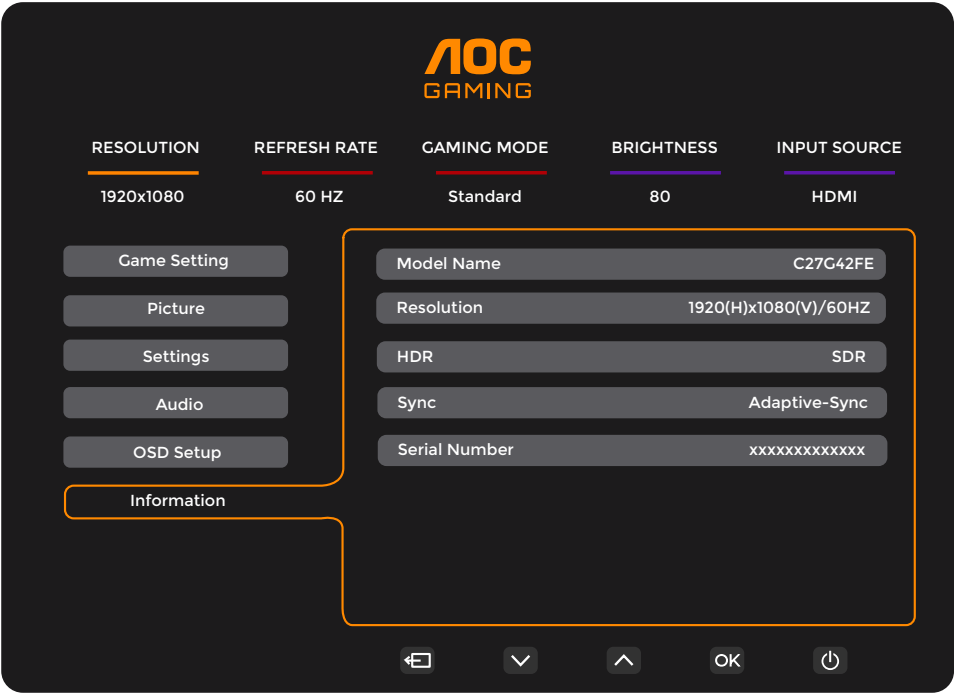
Volume	0-100	Réglage du volume.
Muet	Désactivé / Activé	Couper le son.

Configuration de l'OSD



Transparence	0-100	Régler la transparence de l'OSD.
Position H	0-100	Régler la position horizontale de l'OSD.
Position V	0-100	Régler la position verticale de l'OSD.
Délai d'inactivité	5-120	Régler le délai d'inactivité de l'OSD.
Touche utilisateur	Mode Jeu / Compteur d'images	Menu de raccourcis défini par l'utilisateur « V ».

Information



Témoin LED

État	Couleur de la LED
Mode pleine puissance	Blanc
Mode arrêt actif	Orange

Dépannage

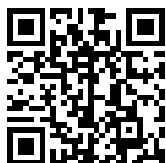
Problème et question	Solutions possibles
Le témoin d'alimentation n'est pas allumé	Vérifiez que le bouton d'alimentation est en position MARCHÉ et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au moniteur.
Aucune image à l'écran	- Le cordon d'alimentation est-il correctement branché ? Vérifiez le branchement du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. - Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté à l'aide du câble HDMI) Vérifiez le branchement du câble HDMI. (Connecté à l'aide du câble DisplayPort) Vérifiez la connexion du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. - Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (l'écran de connexion). Si l'écran initial (l'écran de connexion) s'affiche, démarrez l'ordinateur en mode approprié (le mode sans échec sous Windows 7/8/10), puis modifiez la fréquence de la carte graphique. (Reportez-vous à la section « Réglage de la résolution optimale ») Si l'écran initial (l'écran de connexion) ne s'affiche pas, contactez le Centre de service ou votre revendeur. - Le message « Entrée non prise en charge » s'affiche-t-il à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal émis par la carte graphique dépasse la résolution et la fréquence maximales que le moniteur peut traiter correctement. Réglez la résolution et la fréquence maximales prises en charge correctement par le moniteur. - Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.
L'image est floue et présente des problèmes de rémanence ou d'ombres fantômes.	Réglez les commandes de contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique. Assurez-vous de ne pas utiliser de rallonge électrique ni de boîtier de commutation. Il est recommandé de brancher le moniteur directement sur le connecteur de sortie de la carte graphique situé à l'arrière de l'ordinateur.
L'image saute, clignote ou présente un motif ondulé.	Éloignez autant que possible du moniteur tout appareil électrique susceptible de provoquer des interférences électromagnétiques. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale que votre moniteur peut supporter à la résolution utilisée.
Le moniteur est bloqué en mode veille active.	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHÉ. La carte graphique de l'ordinateur doit être solidement insérée dans son emplacement. Vérifiez que le câble vidéo du moniteur est correctement raccordé à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Vérifiez que l'ordinateur fonctionne en appuyant sur la touche Verr Maj du clavier tout en observant la DEL Verr Maj. Celle-ci doit s'allumer ou s'éteindre après avoir appuyé sur la touche Verr Maj.
Absence de l'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)	Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est endommagée. Vérifiez que le câble vidéo du moniteur est correctement raccordé à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est ni correctement centrée ni correctement dimensionnée.	Réglez la position horizontale (H-Position) et la position verticale (V-Position), ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
L'image présente des défauts chromatiques (le blanc n'apparaît pas blanc).	Réglez les couleurs RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour régler l'horloge (CLOCK) et la mise au point (FOCUS). Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique.
Réglementation et service	Veuillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service sur www.aoc.com afin de localiser le modèle que vous avez acheté dans votre pays et d'accéder, sur la page Assistance, aux informations concernant la réglementation et le service.

Spécifications

Spécifications générales

Panneau	Désignation du modèle	C27G42FE	
	Système d'affichage	Écran LCD couleur TFT	
	Taille d'image visible	68,6 cm en diagonale	
	Pas de pixel	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)	
	Vidéo	Interface HDMI et interface DisplayPort	
	Couleurs d'affichage	16,7 M couleurs	
Autres	Plage de balayage horizontal	30 à 200 kHz	
	Taille maximale du balayage horizontal	597,888 mm	
	Plage de balayage vertical	48 à 180 Hz	
	Taille maximale du balayage vertical	336,312 mm	
	Résolution prédéfinie optimale	1920X1080@60Hz	
	Résolution maximale	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Type de connecteur	HDMI/DisplayPort/Sortie casque	
	Alimentation électrique	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	21W
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤34W
		Mode veille	≤ 0,3 W
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	71,67 BTU/h (typ.)
		Veille (mode veille)	<1,02 BTU/h
		Mode arrêt	<1,02 BTU/h
		Mode arrêt (interrupteur secteur)	0 BTU/h
Environnement	Température	En fonctionnement	0 °C à 40 °C
		Hors fonctionnement	-25 °C à 55 °C
	Humidité	En fonctionnement	10 % à 85 % (sans condensation)
		Hors fonctionnement	5 % à 93 % (sans condensation)
	Altitude	En fonctionnement	0 m à 5 000 m (0 pi à 16 404 pi)
		Hors fonctionnement	0 m à 12 192 m (0 pi à 40 000 pi)

*Le surcadencement est obtenu lorsque la résolution est réglée à 1920 × 1080 @ 180 Hz. En cas d'erreur d'affichage pendant le surcadencement, veuillez régler la fréquence de rafraîchissement à 144 Hz.

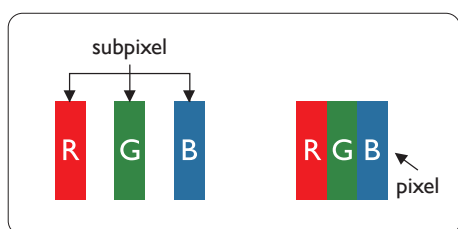


Politique AOC relative aux défauts de pixels des panneaux de moniteurs

AOC s'efforce de fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés du secteur et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Toutefois, des défauts de pixels ou de sous-pixels sur les panneaux de moniteurs utilisés peuvent parfois être inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront exempts de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé dans le cadre de la garantie. Cet avis explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux acceptables de défauts pour chaque type. Pour bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement au titre de la garantie, le nombre de défauts de pixels sur un panneau de moniteur doit dépasser ces seuils acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur ne doivent être défectueux.

En outre, AOC fixe des normes de qualité encore plus strictes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels qui sont plus visibles que d'autres. Cette politique est valable dans le monde entier.



Pixels et sous-pixels

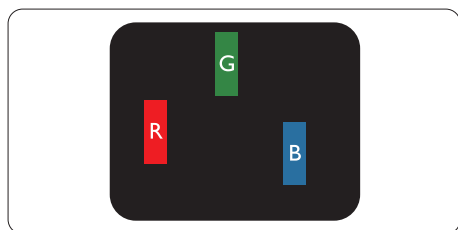
Un pixel, ou élément d'image, se compose de trois sous-pixels correspondant aux couleurs primaires rouge, vert et bleu. De nombreux pixels forment ensemble une image. Lorsque les trois sous-pixels d'un pixel sont allumés, ils apparaissent conjointement comme un seul pixel blanc. Lorsqu'ils sont tous éteints, ils apparaissent conjointement comme un seul pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints produisent des pixels uniques d'autres couleurs.

Types de défauts de pixels

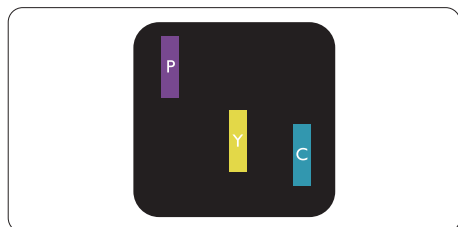
Les défauts de pixels et de sous-pixels apparaissent à l'écran de différentes manières. Il existe deux catégories de défauts de pixels et plusieurs types de défauts de sous-pixels au sein de chaque catégorie.

Défauts de points lumineux

Les défauts de points lumineux se manifestent par des pixels ou des sous-pixels toujours allumés ou « actifs ». Autrement dit, un point lumineux est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif sombre. Voici les types de défauts de points lumineux.

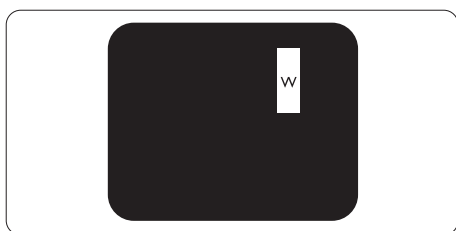


Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels adjacents allumés :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune
- Vert + Bleu = Cyan (bleu clair)



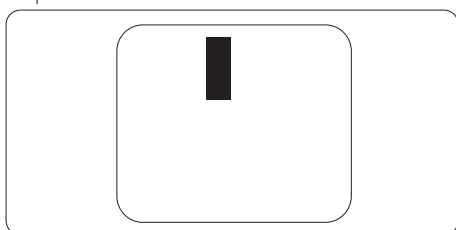
Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc).

NOTE

Un point lumineux rouge ou bleu doit être supérieur de plus de 50 % en luminosité aux points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être supérieur de 30 % en luminosité aux points voisins.

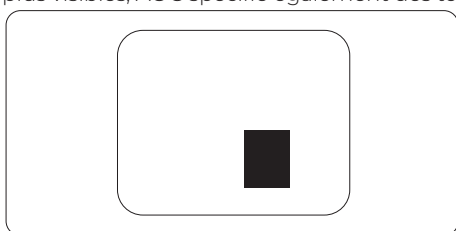
Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs se manifestent par des pixels ou des sous-pixels toujours éteints ou « inactifs ». Autrement dit, un point noir est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif clair. Voici les types de défauts de points noirs.



Proximité des défauts de pixels

Étant donné que les défauts de pixels et de sous-pixels de même type situés à proximité les uns des autres peuvent être plus visibles, AOC spécifie également des tolérances relatives à la proximité des défauts de pixels.



Tolérances relatives aux défauts de pixels

Pour bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement en raison de défauts de pixels pendant la période de garantie, le panneau du moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou de sous-pixels dépassant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels allumés adjacents	1
3 sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	≥15mm
Nombre total de défauts de points lumineux de tous types	2
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel éteint	5 ou moins
2 sous-pixels éteints adjacents	2 ou moins
3 sous-pixels éteints adjacents	≤0
Distance entre deux défauts de points noirs*	≥15mm
Nombre total de défauts de points noirs de tous types	5 ou moins
DÉFAUTS DE POINTS TOTAL	NIVEAU ACCEPTABLE
Nombre total de défauts de points lumineux ou noirs de tous types	5 ou moins

NOTE

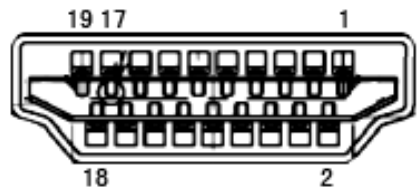
* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de point.

Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (±1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MODES MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

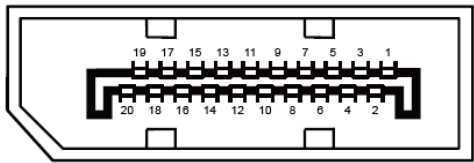
NOTE : Selon la norme VESA, une certaine marge d'erreur (± 1 Hz) peut exister lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de trame) selon les systèmes d'exploitation et les cartes graphiques utilisés. Afin d'améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous reporter au produit réel.

Attribution des broches



Câble de signal vidéo couleur à 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	Données TMDS 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage des données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5 V
3.	Données TMDS 2-	11.	Blindage de l'horloge TMDS	19.	Hot Plug Detect
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS -		
5.	Blindage des données TMDS 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (non connecté sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage des données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

Borne No.	Nom du signal	Borne No.	Nom du signal
1	Voie ML 3 (n)	11	GND
2	GND	12	Voie ML 0 (p)
3	Voie ML 3 (p)	13	CONFIG1
4	Voie ML 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	Voie ML 2 (p)	16	GND
7	Voie ML 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	Voie ML 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	Voie ML 0 (n)	20	DP_PWR