

AOC

GAMING



Handleiding

C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Veiligheid.....	1
Nationale conventies.....	1
Stroomvoorziening	2
Installatie.....	3
Reinigen	4
Overig	5
Installatie.....	6
Inhoud van de doos.....	6
Montage van standaard en voet	7
Kijkhoek aanpassen	8
De monitor aansluiten	9
Wandmontage.....	10
Adaptive-Sync-functie.....	11
HDR.....	12
Aanpassen	13
Sneltoetsen	13
OSD-instelling	14
Game-instelling	15
beeld	17
Instellingen.....	19
Audio	20
OSD-instelling	21
Informatie	22
LED-indicator	23
Probleemoplossing	24
Specificaties.....	25
Algemene specificaties.....	25
AOC-beleid inzake pixelfouten op monitorpanelen.....	26
Vooraf ingestelde weergavemodi.....	28
Pinconfiguratie.....	29
Plug and Play.....	30

Veiligheid

Nationale conventies

De volgende subsecties beschrijven de nationale conventies die in dit document worden gebruikt.

Opmerkingen, voorzorgsmaatregelen en waarschuwingen

In deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld gaan van een pictogram en vet of cursief gedrukt zijn. Deze blokken zijn opmerkingen, voorzorgsmaatregelen en waarschuwingen en worden als volgt gebruikt:



OPMERKING: Een OPMERKING geeft belangrijke informatie die u helpt uw computersysteem beter te gebruiken.



VOORZICHTIG: Een VOORZICHTIG wijst op mogelijk schade aan hardware of gegevensverlies en legt uit hoe u het probleem kunt voorkomen.



WAARSCHUWING: Een WAARSCHUWING wijst op gevaar voor lichamelijk letsel en legt uit hoe u het probleem kunt voorkomen.

Sommige waarschuwingen kunnen in een ander formaat verschijnen en niet vergezeld gaan van een pictogram. In dergelijke gevallen is de specifieke weergave van de waarschuwing voorgeschreven door de toezichthoudende autoriteit.

Stroomvoorziening



De monitor mag uitsluitend worden aangesloten op het type stroomvoorziening dat op het typeplaatje is aangegeven. Als u niet zeker weet welk type stroomvoorziening in uw woning beschikbaar is, raadpleeg dan uw leverancier of het plaatselijke energiebedrijf.



De monitor is uitgerust met een driepolige geaarde stekker, een stekker met een derde (aardings)pen.

Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact als veiligheidsmaatregel. Als uw stopcontact niet geschikt is voor de driepolige stekker, laat dan een elektricien het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Maak het veiligheidsdoel van de geaarde stekker niet ongedaan.



Trek de stekker uit het stopcontact tijdens onweersbuien of wanneer het apparaat langere tijd niet wordt gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.



Overbelast geen stekkerblokken en verlengsnoeren. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schok.



Gebruik de monitor uitsluitend met UL-gecertificeerde computers met correct geconfigureerde wandcontactdozen, gemarkeerd voor 100–240 V AC, min. 5 A, om een goede werking te garanderen.



Het wandcontactdoos moet dicht bij het apparaat worden geïnstalleerd en gemakkelijk toegankelijk zijn.

Installatie

 Plaats de monitor niet op een onstabiele trolley, standaard, statief, beugel of tafel. Als de monitor valt, kan dit leiden tot letsel en ernstige schade aan het product. Gebruik uitsluitend een trolley, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of met dit product wordt geleverd. Volg de instructies van de fabrikant bij het installeren van het product en gebruik montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen. Verplaats een combinatie van product en trolley altijd met de nodige zorgvuldigheid.

 Duw nooit een voorwerp in de openingen van de monitorbehuizing. Dit kan interne onderdelen beschadigen en leiden tot brand of elektrische schok. Mors nooit vloeistoffen op de monitor.

 Plaats de voorzijde van het product niet op de vloer.

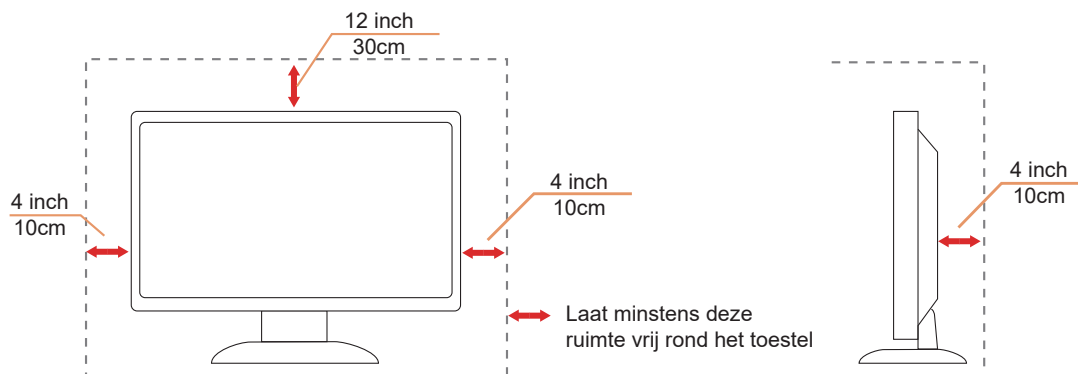
 Gebruik bij wand- of plankmontage uitsluitend een montagekit die door de fabrikant is goedgekeurd en volg de bijgeleverde instructies nauwkeurig.

 Houd rondom de monitor voldoende ruimte vrij, zoals hieronder is aangegeven. Onvoldoende luchtcirculatie kan namelijk leiden tot oververhitting, wat brand of schade aan de monitor tot gevolg kan hebben.

 Om mogelijke schade te voorkomen, zoals loslaten van het paneel van de rand, dient u ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelt. Indien de maximale neerwaartse kantelhoek van -5 graden wordt overschreden, valt de schade aan de monitor niet onder de garantie.

Zie hieronder de aanbevolen ventilatie-openingen rond de monitor wanneer deze aan de muur of op het standaard is geïnstalleerd:

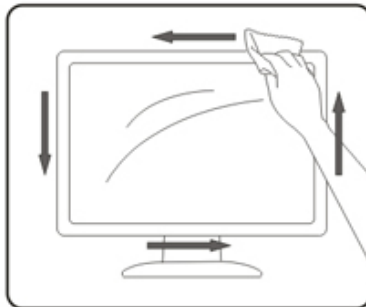
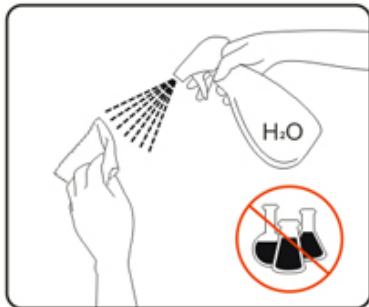
Geïnstalleerd met standaard



Reinigen

 Reinig de behuizing regelmatig met een zacht, met water bevochtigd doekje.

 Gebruik bij het reinigen een zacht katoenen of microvezeldoekje. Het doekje moet vochtig en bijna droog zijn; laat geen vloeistof in de behuizing lopen.



 Trek het netsnoer uit het stopcontact voordat u het product reinigt.

Overig



Als het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, trekt u onmiddellijk de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met een servicecentrum.



Zorg ervoor dat de ventilatie-openingen niet worden geblokkeerd door een tafel of gordijn.



Gebruik de LCD-monitor niet in omstandigheden met hevige trillingen of sterke schokken tijdens gebruik.



Klop niet tegen de monitor en laat deze niet vallen tijdens gebruik of transport.



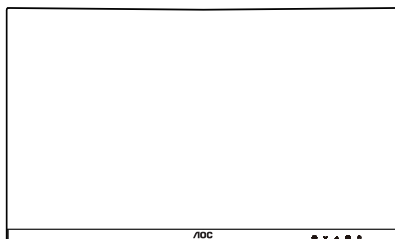
De netsnoeren moeten veiligheidsgoedgekeurd zijn. Voor Duitsland dient het type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² of beter te zijn. Voor andere landen dienen overeenkomstig de geschikte typen te worden gebruikt.



Overmatige geluidsdruk van oordopjes en hoofdtelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het instellen van de equalizer op maximum verhoogt de uitgangsspanning van de oordopjes en hoofdtelefoons en daarmee het geluidsdrukniveau.

Installatie

Inhoud van de doos



Monitor

*

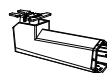


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



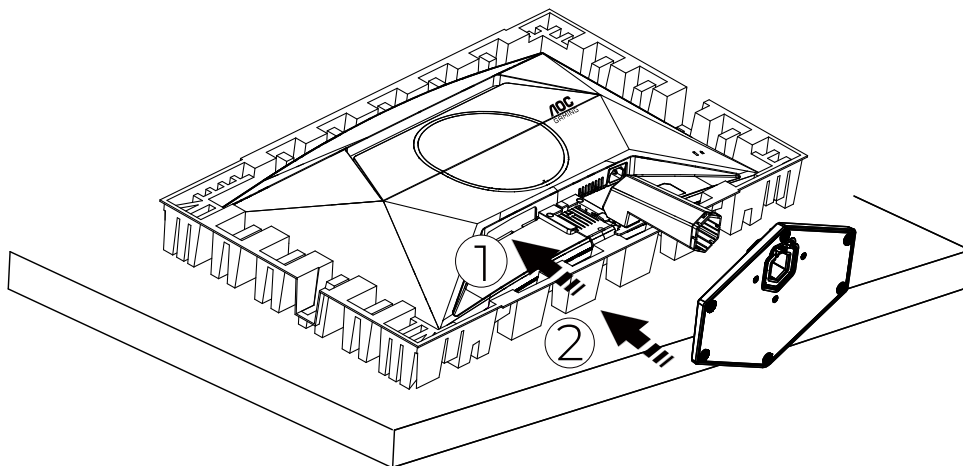
DisplayPort Cable

* Niet alle signaalkabels worden in alle landen en regio's geleverd. Raadpleeg uw lokale dealer of het AOC-kantoor voor bevestiging.

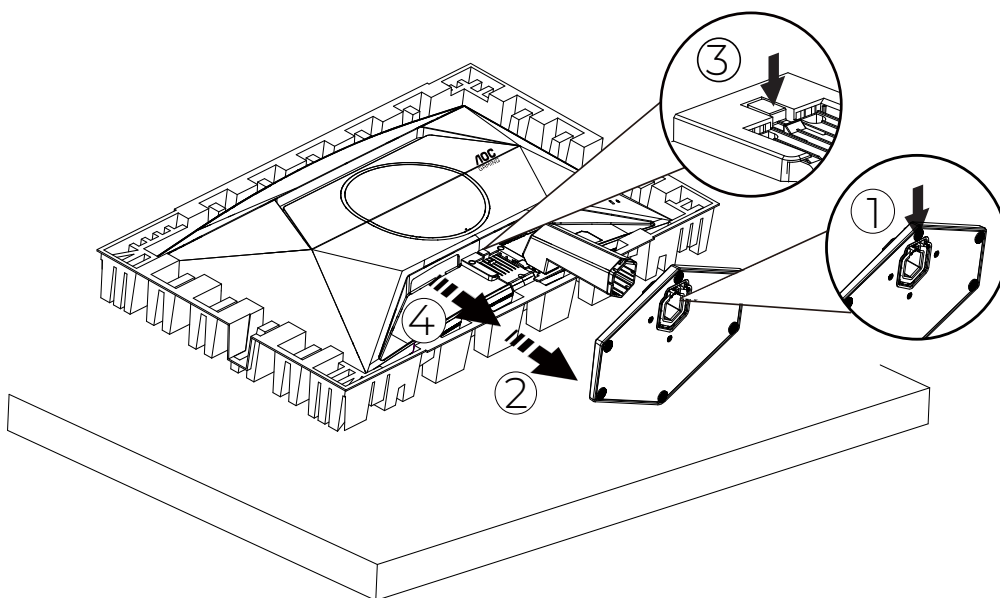
Montage van standaard en voet

Monteer of verwijder de voet volgens de onderstaande stappen.

Installatie:



Verwijderen:



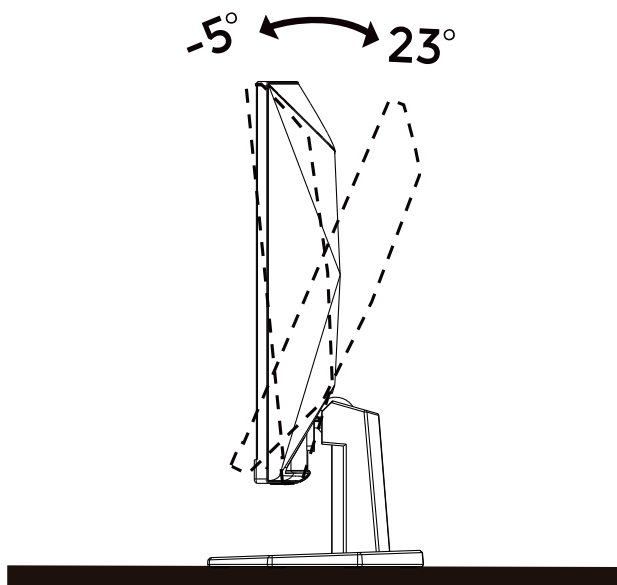
LET OP: Het ontwerp van het scherm kan afwijken van de afgebeelde versie.

Kijkhoek aanpassen

Voor een optimale kijkervaring wordt aanbevolen dat u ervoor zorgt dat uw volledige gezicht op het scherm zichtbaar is en vervolgens de monitorhoek aanpast naar eigen voorkeur.

Houd de standaard vast om te voorkomen dat de monitor omvalt bij het aanpassen van de hoek.

U kunt de monitor als volgt aanpassen:



OPMERKING:

Raak het LCD-scherm niet aan tijdens het aanpassen van de hoek. Dit kan schade aan het scherm veroorzaken.

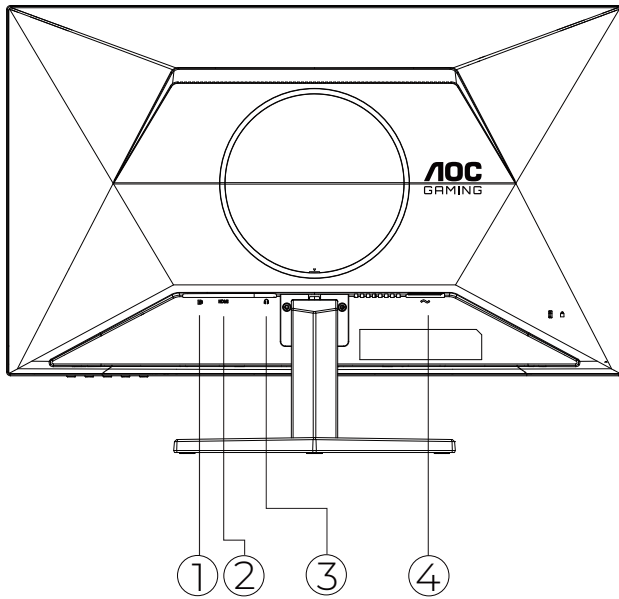


WAARSCHUWING

- Voorkom mogelijke schade aan het scherm, zoals loslaten van het paneel, door ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelt.
- Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek. Houd alleen de rand (bezel) vast.

De monitor aansluiten

Kabelaansluitingen aan de achterkant van de monitor en de computer:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Koptelefoon
4. Stroomvoorziening

Aansluiten op pc

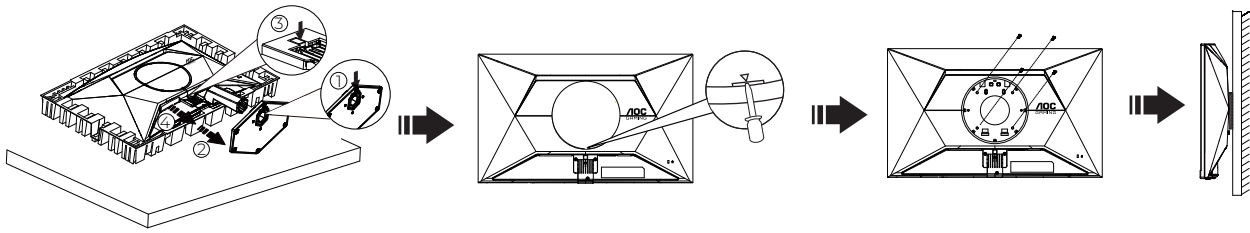
1. Sluit het netsnoer stevig aan op de achterkant van het beeldscherm.
2. Schakel uw computer uit en haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact.
3. Sluit de beeldsignaalkabel aan op de video-aansluiting aan de achterkant van uw computer.
4. Steek het netsnoer van uw computer en uw beeldscherm in een nabijgelegen stopcontact.
5. Schakel uw computer en beeldscherm in.

Als uw monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Als er geen beeld wordt weergegeven, raadpleegt u het hoofdstuk 'Probleemoplossing'.

Schakel de pc en de LCD-monitor altijd uit voordat u aansluitingen maakt, om de apparatuur te beschermen.

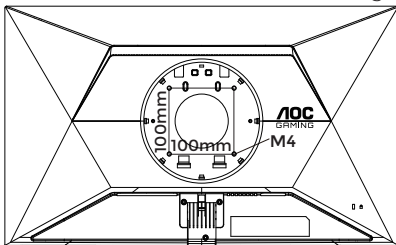
Wandmontage

Vorbereitung op het installeren van een optionele wandmontagearm

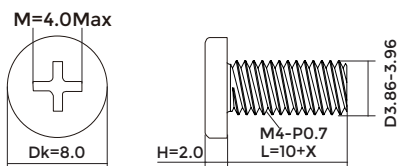


Dit beeldscherm kan worden bevestigd aan een wandmontagearm die u afzonderlijk aankoopt. Koppel de stroomvoorziening los voordat u deze procedure uitvoert. Volg deze stappen:

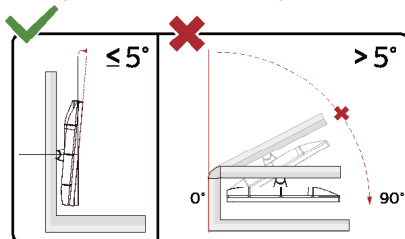
1. Verwijder de voet.
2. Steek een platte schroevendraaier of een ander plat gereedschap in de sleuf en open de achterklep.
3. Volg de instructies van de fabrikant om de wandmontagearm samen te stellen.
4. Plaats de wandmontagearm op de achterkant van het beeldscherm. Lijn de gaten van de arm uit met de gaten aan de achterkant van het beeldscherm.
5. Plaats de vier schroeven in de gaten en draai ze vast.
6. Sluit de kabels opnieuw aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele wandmontagearm is geleverd voor instructies over het bevestigen aan de muur.



Specificatie van muurbevestigingsschroeven: M4 × (10 + X) mm (X = dikte van muurbeugel)



LET OP: VESA-bevestigingsgaten zijn niet beschikbaar voor alle modellen; raadpleeg de verkoper of de officiële afdeling van AOC. Neem altijd contact op met de fabrikant voor het monteren aan de muur.



* Het beeldschermontwerp kan afwijken van de afgebeelde versie.

⚠ WAARSCHUWING:

1. Voorkom mogelijke schade aan het scherm, zoals loslaten van het paneel, door ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelt.
2. Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek. Houd alleen de rand (bezel) vast.

Adaptive-Sync-functie

1. De Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI.
2. Compatibele grafische kaart: De aanbevolen lijst staat hieronder en is ook te raadplegen [via www.AMD.com](http://www.AMD.com).

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X en R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X en R9 280/X)

Processoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

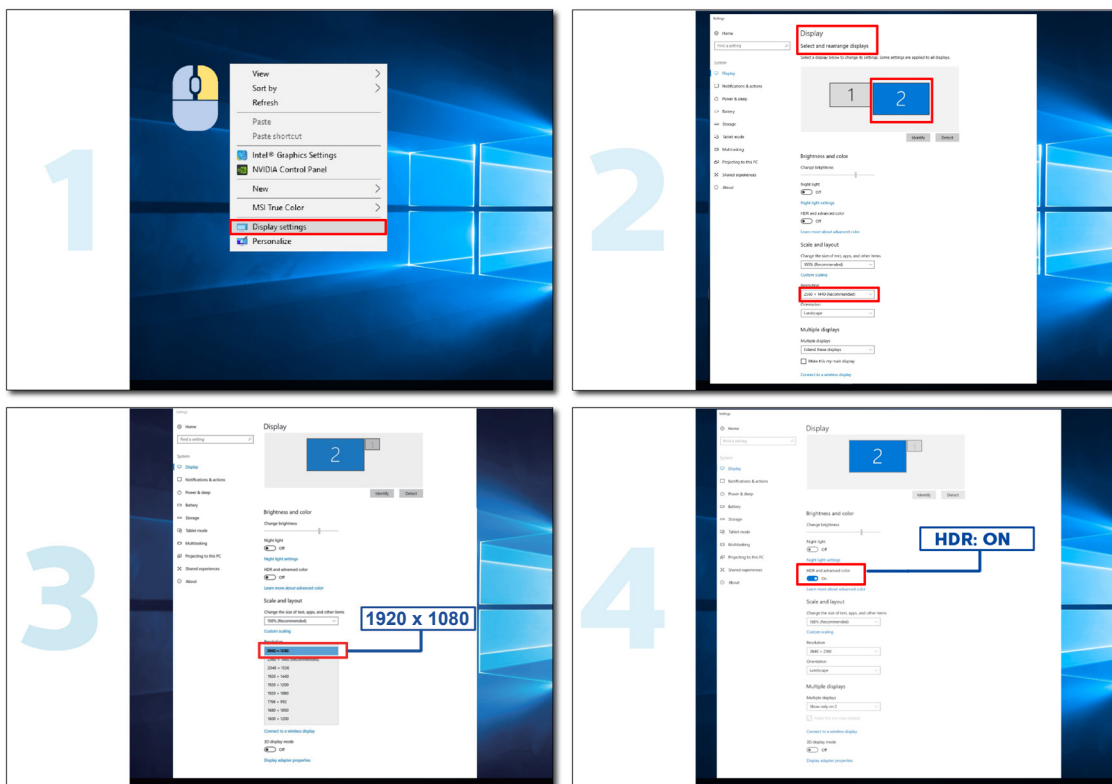
HDR

Het is compatibel met ingangssignalen in HDR10-formaat.

Het beeldscherm kan de HDR-functie automatisch activeren als de speler en de content compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de aanbieder van de content voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en content. Selecteer 'UIT' voor de HDR-functie wanneer u geen gebruik wilt maken van de automatische activeringsfunctie.

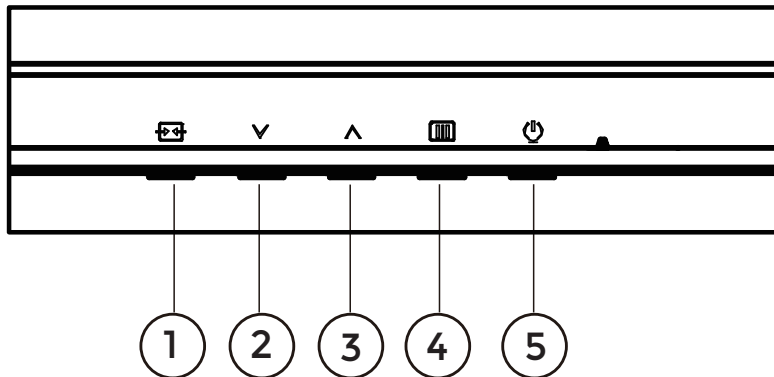
Opmerking:

1. Voor de DisplayPort/HDMI-interface is geen speciale instelling vereist in Windows 10-versies ouder dan V1703.
2. Alleen de HDMI-interface is beschikbaar; de DisplayPort-interface werkt niet in Windows 10-versie V1703.
3. Beeldinstelling:
 - a. De beeldresolutie is ingesteld op 1920×1080 en HDR staat standaard op AAN.
 - b. Nadat u een toepassing hebt geopend, wordt het beste HDR-effect bereikt wanneer de resolutie wordt gewijzigd naar 1920×1080 (indien beschikbaar).



Aanpassen

Sneltoetsen



1	Bron/Sluiten
2	Gebruikersknop(Gamingmodus)
3	Draaiknop
4	Menu/Bevestigen
5	Stroomvoorziening

Stroomvoorziening

Druk op de aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

Menu/Bevestigen

Druk om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.

Draaiknop

Wanneer er geen OSD zichtbaar is, drukt u op de draaiknop om Dial Point weer te geven of te verbergen.

Gebruikersknop(Gamingmodus)

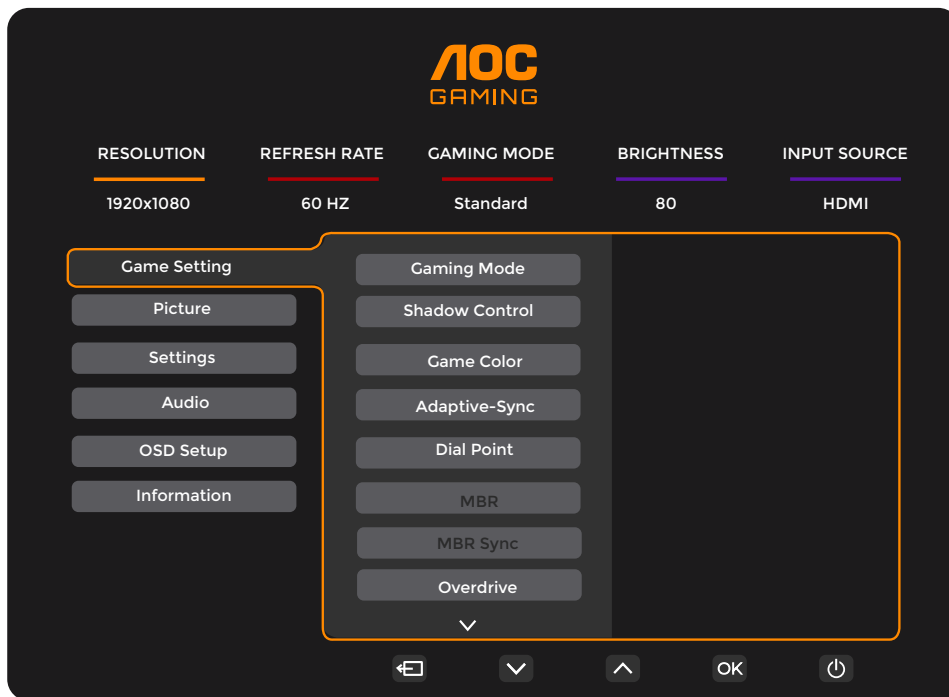
Door de gebruiker ingestelde 'V'-sneltoetsmenu: Gamingmodus/Frameteller. Standaard staat Gamingmodus geselecteerd. Wanneer er geen OSD zichtbaar is, drukt u op de 'V'-knop om de gamingmodusfunctie te openen. Druk vervolgens op de 'V'- of 'A'-knop om de gamingmodus te selecteren (Standaard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3), afhankelijk van het speltype.

Bron/Sluiten

Wanneer het OSD is gesloten, werkt het indrukken van de Source/Exit-knop als sneltoets voor de bron. Wanneer het OSD-menu actief is, werkt deze knop als afsluittoets (om het OSD-menu te verlaten).

OSD-instelling

Eenvoudige basisinstructies voor de bedieningstoetsen.

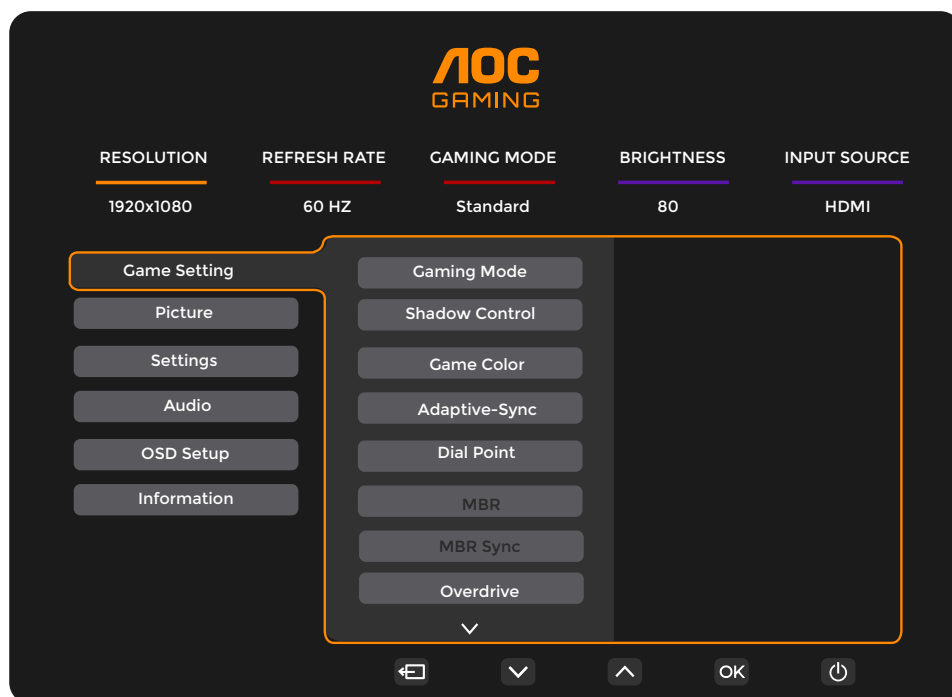


- 1). Druk op de  **MENU-knop** om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op  of  om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie gemarkeerd is, drukt u op de  **MENU-knop / OK** om deze te activeren. Druk op  of  om door de submenu-functies te navigeren. Zodra de gewenste submenu-functie gemarkeerd is, drukt u op  **MENU-knop / OK** om deze te activeren.
- 3). Druk op  of  om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op  /  om af te sluiten. Als u een andere functie wilt aanpassen, herhaalt u stappen 2-3.
- 4). OSD-vergrendelfunctie: Druk en houd de  **MENU-knop** ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en druk vervolgens op de  aan/uit-knop om de monitor in te schakelen. Om de OSD te ontgrendelen, drukt en houdt u de  **MENU-knop** ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en drukt u vervolgens op de  aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

Opmerkingen:

- 1). Als het product slechts één signaalingang heeft, kan het item 'Ingangskeuze' niet worden aangepast.
- 2). Als de resolutie van het ingangssignaal de native resolutie is, is het item 'Beeldverhouding' niet beschikbaar.

Game-instelling



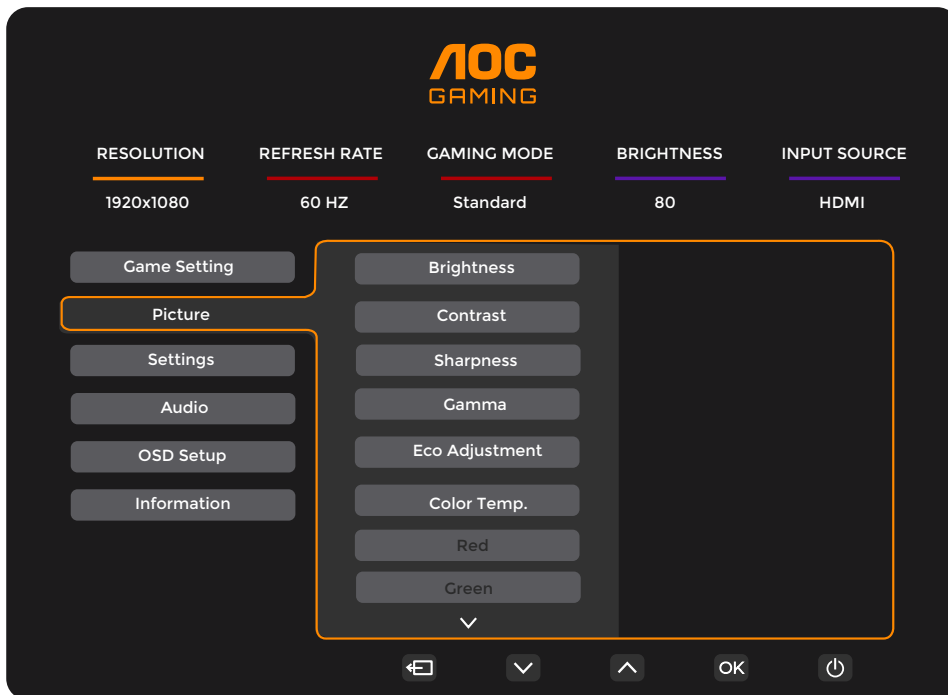
Gamingmodus	Standaard	Verbetert de leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele games.
	FPS	Voor het spelen van FPS-games (first-person shooters). Verbeterd zwartniveau bij een donker thema.
	RTS	Voor het spelen van RTS-games (real-time strategy). Verbeterde beeldkwaliteit.
	Racen	Voor het spelen van racespellen. Biedt de snelste responstijd en hoge kleurverzadiging.
	Gamer 1	Gebruikersvoorkeursinstellingen opgeslagen als Gamer 1.
	Gamer 2	Gebruikersvoorkeursinstellingen opgeslagen als Gamer 2.
	Gamer 3	Gebruikersvoorkeursinstellingen opgeslagen als Gamer 3.
schaduwbeheersing	0 ~ 20	De standaardinstelling van schaduwbeheersing is 0; de eindgebruiker kan deze vervolgens aanpassen van 0 tot 20 voor een helderder beeld. Als het beeld te donker is om details duidelijk te zien, kunt u de instelling aanpassen van 0 tot 20 voor een helderder beeld.
Gamekleur	0 ~ 20	Gamekleur biedt 0~20 niveaus voor het aanpassen van de verzadiging om een beter beeld te verkrijgen.
Adaptive-Sync	Uit / Aan	Schakel Adaptive-Sync uit of in. Adaptive-Sync-werkingsherinnering: wanneer de Adaptive-Sync-functie is ingeschakeld, kan knipperen optreden in sommige game-omgevingen.
Draaiknop	Uit / Aan / Dynamisch	De functie 'Richtpunt' plaatst een richtindicator in het midden van het scherm om gamers te ondersteunen bij First Person Shooter (FPS)-games met nauwkeurig en precies richten.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) biedt 0~20 niveaus aanpassing om bewegingsonscherpte te verminderen. Opmerking: 1. De MBR-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingsfrequentie ≥ 75 Hz bedraagt. 2. De helderheid van het scherm neemt af naarmate de ingestelde waarde toeneemt.
MBR Sync	Uit / Aan	Schakel MBR Sync (Motion Blur Reduction) uit of in.

Overdrive	Normaal	Pas de responstijd aan. Opmerking: 1. Als de gebruiker OverDrive instelt op 'Snelst', kan het weergegeven beeld onscherp worden. Gebruikers kunnen het OverDrive-niveau aanpassen of de functie uitschakelen naar eigen voorkeur. 2. De functie 'Extreme' is optioneel wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingsfrequentie ≥ 75 Hz bedraagt. 3. De schermhelderheid neemt af wanneer de 'Extreme'-functie is ingeschakeld.
	Snel	
	Sneller	
	Snelst	
	Extreme	
Frameteller	Uit / Rechtsboven / Rechtsonder / Linksboven / Linksonder	Toon de V-frequentie op de geselecteerde hoek.
Overklokken	Uit / Aan	Selecteer om de functie 'Overklokken' in te schakelen. Nadat de monitor opnieuw is opgestart, wijzigt u de instelling voor de maximale verversingsfrequentie in het configuratiescherm van het besturingssysteem. Als het beeldscherm abnormaal weergeeft, schakelt u de instelling 'Overklokken' uit in het monitor-menu.

Opmerking:

- 1). Wanneer 'HDR-modus' onder 'Beeld' is ingeschakeld, kunnen de items 'Schaduwbeheersing' en 'Gamekleur' niet worden aangepast.
- 2). Wanneer 'HDR' onder 'Beeld' is ingesteld op 'DisplayHDR', kunnen de items 'Gamingmodus', 'Schaduwbeheersing', 'Gamekleur', 'MBR' en 'MBR Sync' niet worden aangepast. 'Extreme' onder 'Overdrive' is niet beschikbaar. Wanneer 'HDR' onder 'Beeld' is ingesteld op 'HDR-beeld', 'HDR-film' of 'HDR Game', kunnen de items 'Gamingmodus', 'Gamekleur', 'MBR' en 'MBR Sync' niet worden aangepast. 'Extreme' onder 'Overdrive' is niet beschikbaar.
- 3). Wanneer 'Kleurruimte' onder 'Beeld' is ingesteld op 'sRGB', kunnen de items 'Schaduwbeheersing', 'Gamekleur' en 'MBR' en 'MBR Sync' niet worden aangepast. 'Extreme' onder 'Overdrive' is niet beschikbaar.
- 4). Wanneer overklokken is ingeschakeld, ondersteunt HDMI geen HDR.

beeld



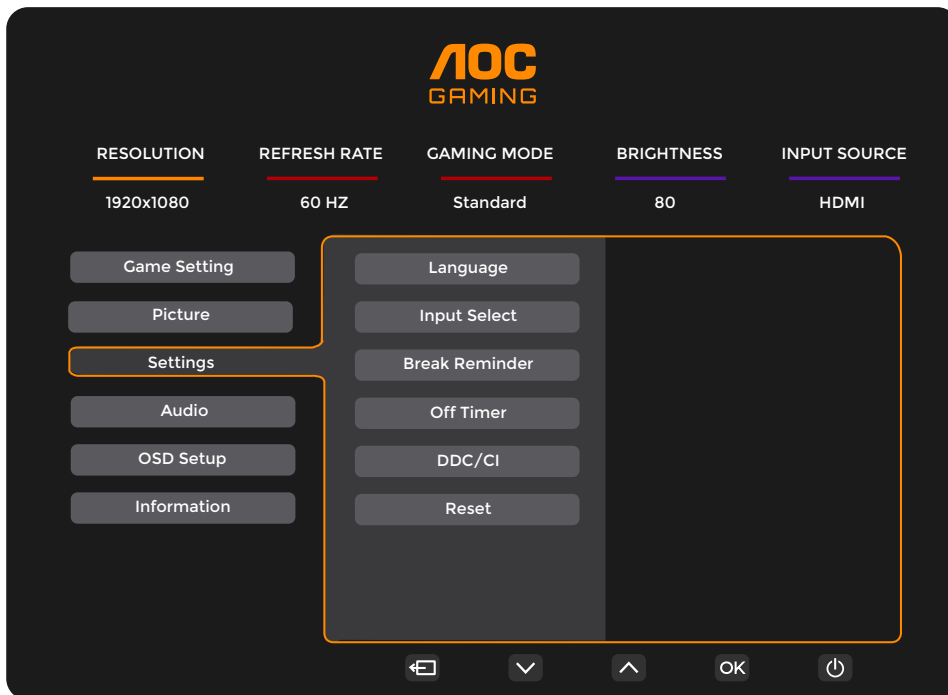
Helderheid	0-100	Achtergrondverlichting aanpassen.
Contrast	0-100	Contrast aanpassen.
Scherpte	0-100	Scherpte aanpassen.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Gamma aanpassen.
Eco-aanpassing	Standaard	Standaardmodus
	Tekst	Tekstmodus
	Internet	Internetmodus
	Game	Gamemodus
	Film	Filmmodus
	Sport	Sportmodus
	Lezen	Leesmodus
Kleurtemperatuur	Warm	Warme kleurtemperatuur oproepen
	Normaal	Normale kleurtemperatuur oproepen
	Koel	Koele kleurtemperatuur oproepen
	Gebruiker	Kleurtemperatuur herstellen
Rood	0-100	Roodversterking uit digitaal register
Groen	0-100	Groenversterking uit digitaal register
Blauw	0-100	Blauwe versterking uit digitaal register.

HDR	Uit	Stel het HDR-profiel in op basis van uw gebruikseisen. Opmerking: Wanneer HDR wordt gedetecteerd, wordt de HDR-optie weergegeven om te worden aangepast.
	DisplayHDR	
	HDR-beeld	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-modus	Uit	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van het beeld, waardoor het HDR-effect wordt gesimuleerd. Opmerking: Wanneer HDR niet wordt gedetecteerd, wordt de HDR-modusoptie weergegeven voor aanpassing.
	HDR-beeld	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Uit	Schakel de dynamische contrastverhouding uit.
	Aan	Schakel de dynamische contrastverhouding in.
Kleurruimte	Paneelstandaard	Standaard kleurruimtepaneel.
	sRGB	sRGB-kleurruimte.
LowBlue-modus	Uit	Verminder blauw licht door de kleurtemperatuur te regelen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantoor	
	Lezen	
Beeldverhouding	Volledig / Beeldverhouding	Selecteer de beeldverhouding voor weergave.

Opmerking:

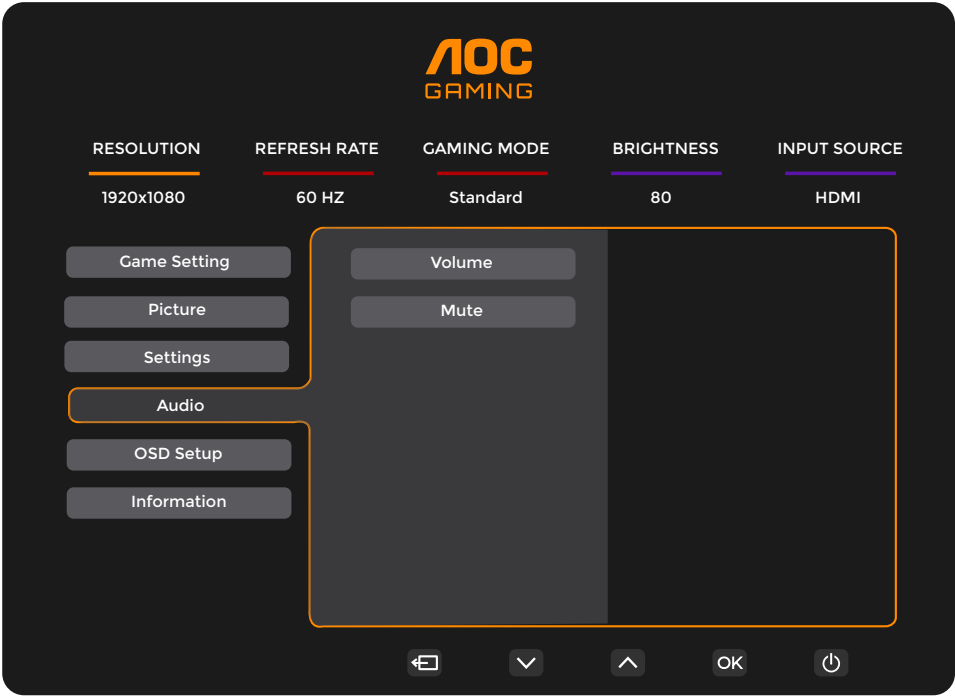
- 1). Wanneer 'HDR-modus' is ingeschakeld, kunnen de items 'Contrast', 'Gamma', 'Eco-aanpassing', 'Kleurtemp.', 'Kleurruimte' en 'LowBlue-modus' niet worden aangepast.
- 2). Wanneer 'HDR' is ingesteld op 'DisplayHDR', kunnen alle items onder 'Beeld' behalve 'HDR', 'Scherpte' niet worden aangepast. Wanneer 'HDR' is ingesteld op 'HDR-beeld', 'HDR-film' of 'HDR-game', kunnen de items 'Gamma', 'Eco-aanpassing', 'Kleurtemp.', 'DCR', 'Kleurruimte' en 'LowBlue-modus' niet worden aangepast.
- 3). Wanneer 'Kleurruimte' is ingesteld op 'sRGB', kunnen de items 'Contrast', 'Gamma', 'Eco-aanpassing', 'Kleurtemp.', 'HDR-modus' en 'LowBlue-modus' niet worden aangepast.
- 4). Wanneer 'Eco-aanpassing' is ingesteld op Lezen, kunnen 'Contrast', 'Kleurtemperatuur', 'DCR', 'Kleurruimte' en 'Lage-blauwmodus' niet worden aangepast.
- 5). Wanneer de 'Gamingmodus' onder 'Game-instelling' is ingesteld op een andere modus dan 'Standaard', kan het item 'Eco-aanpassing', 'HDR-modus' en 'Kleurruimte' niet worden aangepast.

Instellingen



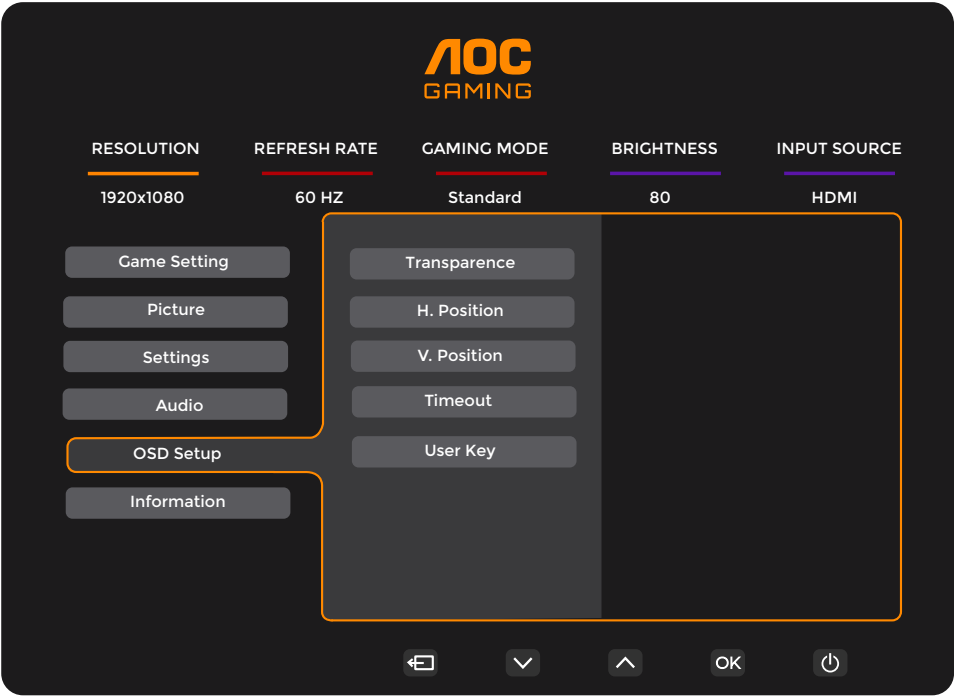
Taal		Selecteer de OSD-taal.
Invoerselectie	Auto / HDMI / DP	Selecteer de ingangssignaalbron.
Pauzereminder	Uit / Aan	Pauzereminder als de gebruiker langer dan 1 uur continu werkt.
Uitschakeltimer	0-24 uur	Selecteer de uitschakeltijd van het scherm.
DDC/CI	Nee / Ja	Schakel DDC/CI-ondersteuning in of uit.
Herstellen	Nee / Ja	Herstel het menu naar de standaardinstellingen.

Audio



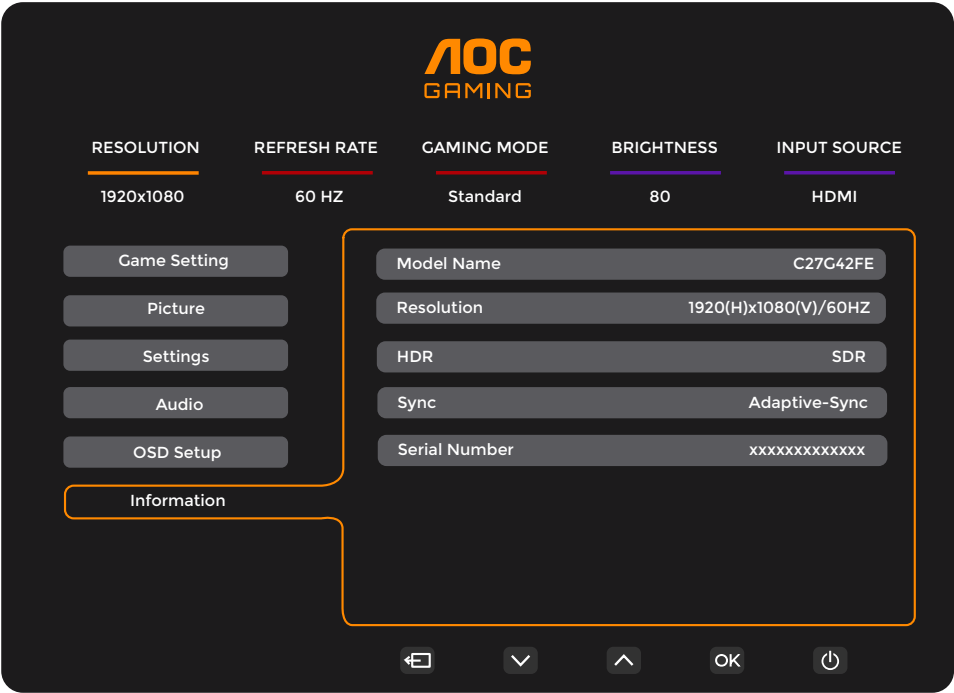
Volume	0-100	Volume-aanpassing.
Geluid dempen	Uit / Aan	Dem het geluid.

OSD-instelling



Transparantie	0-100	Stel de transparantie van het OSD in.
H.-positie	0-100	Stel de horizontale positie van het OSD in.
V.-positie	0-100	Stel de verticale positie van het OSD in.
Time-out	5-120	Stel de OSD-time-out in.
Gebruikersknop	Gamingmodus / Frameteller	Door de gebruiker ingestelde “V” sneltoetsmenu.

Informatie



LED-indicator

Status	LED-kleur
Volledige aan-modus	Wit
Actief-uit-modus	Oranje

Probleemoplossing

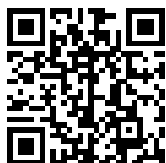
Probleem & vraag	Mogelijke oplossingen
Stroom-LED brandt niet	Controleer of de aan/uit-knop is ingeschakeld en of het netsnoer correct is aangesloten op een geaard stopcontact en op de monitor.
Geen beeld op het scherm	● Is het netsnoer goed aangesloten? Controleer de aansluiting van het netsnoer en de stroomvoorziening. ● Is de videokabel correct aangesloten? (Aangesloten via de HDMI-kabel) Controleer de HDMI-kabelaansluiting. (Verbonden via de DisplayPort-kabel) Controleer de verbinding van de DisplayPort-kabel. * HDMI/DisplayPort-ingang is niet beschikbaar op elk model. ● Als de stroom is ingeschakeld, start de computer opnieuw op om het beginscherm (het inlogschermb) te zien. Als het beginscherm (het inlogschermb) verschijnt, start de computer op in de juiste modus (veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzig vervolgens de frequentie van de grafische kaart. (Zie 'De optimale resolutie instellen') Als het beginscherm (het inlogschermb) niet verschijnt, neem contact op met het servicecentrum of uw leverancier. ● Ziet u 'Invoer niet ondersteund' op het scherm? Dit bericht verschijnt wanneer het signaal van de grafische kaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt die de monitor correct kan verwerken. Stel de maximale resolutie en frequentie in die de monitor correct kan verwerken. ● Zorg ervoor dat de AOC-monitorstuurprogramma's zijn geïnstalleerd.
Beeld is onscherp en vertoont ghosting- of schaduwproblemen	Stel de contrast- en helderheidsregelaars in. Druk op de sneltoets (AUTO) om automatisch aan te passen. Gebruik geen verlengsnoer of schakeldoos. Sluit de monitor rechtstreeks aan op de video-uitgang van de videokaart aan de achterzijde van de computer.
Beeld stuitert, flinkt of er verschijnt een golfpatroon in het beeld	Houd elektrische apparaten die elektromagnetische storing kunnen veroorzaken zo ver mogelijk uit de buurt van de monitor. Gebruik de maximale verversingsfrequentie die uw monitor ondersteunt bij de ingestelde resolutie.
Monitor zit vast in de actieve uit-modus	De netschakelaar van de computer moet in de AAN-stand staan. De videokaart van de computer moet stevig in de bijbehorende sleuf zitten. Controleer of de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer. Controleer de videokabel van de monitor en zorg dat geen enkele pen is gebogen. Controleer of uw computer functioneert door op de CAPS LOCK-toets op het toetsenbord te drukken terwijl u de CAPS LOCK-LED in de gaten houdt. De LED moet na het indrukken van de CAPS LOCK-toets óf aangaan óf uitgaan.
Een van de primaire kleuren (ROOD, GROEN of BLAUW) ontbreekt	Controleer de videokabel van het beeldscherm en zorg ervoor dat geen enkele pen beschadigd is. Controleer of de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer.
Het beeld op het scherm is niet gecentreerd of heeft een onjuiste grootte	Pas de H-positie en V-positie aan of druk op de sneltoets (AUTO).
Het beeld vertoont kleurafwijkingen (wit ziet er niet wit uit)	Pas de RGB-kleuren aan of selecteer de gewenste kleurtemperatuur.
Horizontale of verticale storingen op het scherm	Gebruik de afsluitmodus van Windows 7/8/10/11 om KLOK en SCHAARPSTELLEN aan te passen. Druk op de sneltoets (AUTO) om automatisch aan te passen.
Regelgeving & Service	Raadpleeg de informatie over Regelgeving & Service op www.aoc.com (om het model dat u in uw land hebt aangeschaft te vinden en de informatie over Regelgeving & Service op de ondersteuningspagina te raadplegen.)

Specificaties

Algemene specificaties

Paneel	Modelnaam	C27G42FE	
	Aandrijfsysteem	TFT-kleuren-LCD	
	Zichtbare beeldgrootte	68,6 cm diagonaal	
	Pixelafstand	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)	
	Video	HDMI-interface & DisplayPort-interface	
	Weergavekleuren	16,7 miljoen kleuren	
Overig	Horizontaal afleesbereik	30–200 kHz	
	Maximale horizontale afleesgrootte	597,888 mm	
	Verticaal afleesbereik	48–180 Hz	
	Maximale verticale afleesgrootte	336,312 mm	
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	1920X1080@60Hz	
	Maximale resolutie	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Aansluitingstype	HDMI/DisplayPort/Koptelefoonuitgang	
	Voedingsbron	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Energieverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	21W
		Max. (helderheid = 100, contrast = 100)	≤34W
		Standbymodus	≤ 0,3 W
	Warmteafgifte	Normaal gebruik	71,67 BTU/uur (typ.)
		Sluimerstand (stand-by-modus)	<1,02 BTU/uur
		Uit-stand	<1,02 BTU/uur
		Uit-stand (netschakelaar)	0 BTU/uur
Milieu	Temperatuur	In gebruik	0 °C – 40 °C
		Niet in gebruik	–25 °C – 55 °C
	Luchtvochtigheid	In gebruik	10% – 85% (niet-condenserend)
		Niet in gebruik	5% – 93% (niet-condenserend)
	Hoogte	In gebruik	0 m – 5000 m (0 ft – 16404 ft)
		Niet in gebruik	0 m – 12192 m (0 ft – 40000 ft)

*Overklokken wordt bereikt bij een resolutie van 1920×1080@180 Hz. Als zich tijdens het overklokken een beeldfout voordoet, verlaag dan de verversingsfrequentie naar 144 Hz.

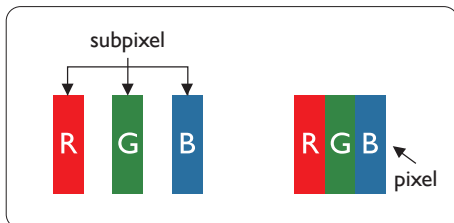


AOC-beleid inzake pixelfouten op monitorpanelen

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Het bedrijf maakt gebruik van enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de sector en hanteert strenge kwaliteitscontrole. Desondanks zijn pixel- of subpixelfouten op de monitorpanelen die in de monitoren worden gebruikt, soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen volledig vrij zijn van pixelfouten, maar AOC garandeert dat elke monitor met een onaanvaardbaar aantal fouten binnen de garantieperiode wordt gerepareerd of vervangen. Deze mededeling beschrijft de verschillende soorten pixelfouten en definieert de aanvaardbare foutniveaus voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder garantie, moet het aantal pixelfouten op een monitorpaneel deze aanvaardbare niveaus overschrijden. Bijvoorbeeld: niet meer dan 0,0004 % van de subpixels op een monitor mag defect zijn.

Bovendien stelt AOC nog strengere kwaliteitsnormen voor bepaalde typen of combinaties van pixelfouten die opvallender zijn dan andere. Dit beleid is wereldwijd van toepassing.



Pixels en subpixels

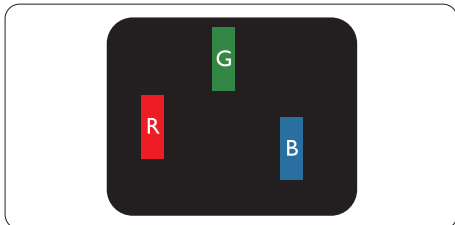
Een pixel, of beeldelement, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Veel pixels vormen samen een beeld. Wanneer alle subpixels van een pixel branden, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één witte pixel. Wanneer ze allemaal donker zijn, verschijnen ze samen als één zwarte pixel. Andere combinaties van brandende en donkere subpixels verschijnen als enkele pixels in andere kleuren.

Soorten pixeldefecten

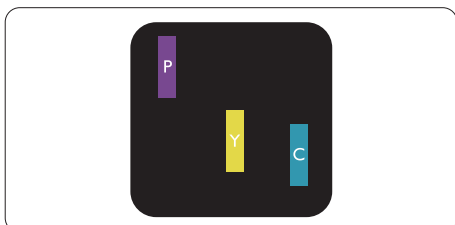
Pixel- en subpixeldefecten manifesteren zich op verschillende wijzen op het scherm. Er zijn twee categorieën pixeldefecten en meerdere soorten subpixeldefecten binnen elke categorie.

Felle puntdefecten

Felle puntdefecten verschijnen als pixels of subpixels die altijd verlicht zijn of 'aan' staan. Met andere woorden: een fel punt is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker patroon weergeeft. Dit zijn de soorten felle puntdefecten.

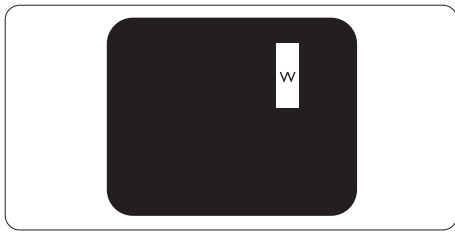


Één verlichte rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende verlichte subpixels:

- Rood + blauw = paars
- Rood + groen = geel
- Groen + blauw = cyaan (lichtblauw)



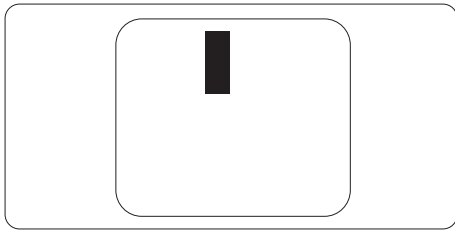
Drie aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel).

Opmerking

Een rode of blauwe felle punt moet meer dan 50 procent helderder zijn dan de naburige punten, terwijl een groene felle punt 30 procent helderder is dan de naburige punten.

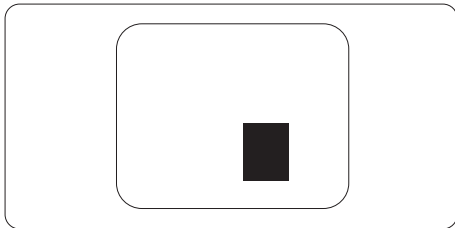
Zwarte puntdefecten

Zwarte puntdefecten verschijnen als pixels of subpixels die altijd donker zijn of 'uit' staan. Met andere woorden: een donker punt is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een licht patroon weergeeft. Dit zijn de soorten zwarte puntdefecten.



Nabijheid van pixelfouten

Aangezien pixel- en subpixelfouten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen mogelijk opvallender zijn, specificeert AOC ook toleranties voor de onderlinge nabijheid van pixelfouten.



Toleranties voor pixelfouten

Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging wegens pixelfouten tijdens de garantieperiode, moet het monitorpaneel van een AOC-monitor meer pixel- of subpixelfouten vertonen dan de toleranties die zijn vermeld in de online handleiding.

HELDERE PUNTFOUTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 oplichtende subpixel	2
2 aangrenzende oplichtende subpixels	1
3 aangrenzende oplichtende subpixels (één witte pixel)	0
Afstand tussen twee heldere puntfouten*	≥15mm
Totale hoeveelheid heldere puntfouten van alle typen	2
DONKERE PUNTFOUTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 donkere subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	≤0
Afstand tussen twee zwarte puntdefecten*	≥15mm
Totaal aantal zwarte puntdefecten van alle typen	5 of minder
TOTAAL AANTAL PUNTDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
Totaal aantal heldere of zwarte puntdefecten van alle typen	5 of minder

Opmerking

*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 puntdefect.

Vooraf ingestelde weergavemodi

STANDAARD	RESOLUTIE (± 1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MAC-modi			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

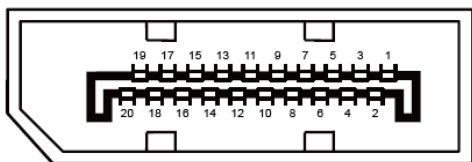
Opmerking: Volgens de VESA-standaard kan er een bepaalde foutmarge (± 1 Hz) optreden bij het berekenen van de verversingsfrequentie (beeldscherm afbeeldingsfrequentie) door verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Ter verbetering van de compatibiliteit is de nominale verversingsfrequentie van dit product afgerond. Raadpleeg het daadwerkelijke product.

Pinconfiguratie



19-pins kleurendisplay-signaalkabel

Pinnr.	Signaalnaam	Pinnr.	Signaalnaam	Pinnr.	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-aarde
2.	TMDS Data 2-afscherming	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V-voeding
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-afscherming	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1-afscherming	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Gereserveerd (N.C. op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pins kleurendisplay-signaalkabel

Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR