

AOC

GAMING



uživatelská příručka

C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost.....	1
Národní předpisy.....	1
Napájení.....	2
Instalace.....	3
Čištění.....	4
Ostatní.....	5
Instalace.....	6
Obsah balení.....	6
Montáž stojanu a podstavce.....	7
Úprava úhlu pohledu.....	8
Připojení monitoru.....	9
Montáž na stěnu.....	10
Funkce Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Úprava.....	13
Klávesové zkratky.....	13
Nastavení OSD.....	14
Herní nastavení.....	15
Obraz.....	17
Nastavení.....	19
Audio.....	20
Nastavení OSD.....	21
Informace.....	22
LED indikátor.....	23
Řešení problémů.....	24
Specifikace.....	25
Obecné specifikace.....	25
Zásady společnosti AOC pro vadné pixely na panelech monitorů.....	26
Přednastavené režimy zobrazení.....	28
Přiřazení pinů.....	29
Plug and Play.....	30

Bezpečnost

Národní předpisy

Následující podkapitoly popisují národní předpisy použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V celém tomto průvodci mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a tištěny tučným písmem nebo kurzívou. Tyto bloky jsou poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ označuje možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a uvádí, jak se danému problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ označuje nebezpečí úrazu a uvádí, jak se danému problému vyhnout. Některá varování se mohou objevit v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je způsob jejich prezentace stanoven příslušným regulačním orgánem.

Napájení



Monitor smí být provozován pouze ze zdroje napájení uvedeného na typovém štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení dodávaného do vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní distribuční společnost.



Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou, tj. zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem.

Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné zásuvky jako bezpečnostní opatření. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení tříkolíkové zástrčky, nechte kvalifikovaného elektrikáře nainstalovat odpovídající zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění zařízení. Nikdy neobcházejte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.



Během bouřky nebo pokud nebude monitor delší dobu používán, odpojte jej ze zásuvky. Tím ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.



Nepřetěžujte rozvodné lišty a prodlužovací kabely. Přetížení může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.



Pro zajištění řádného provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými organizací UL, které mají řádně nakonfigurované zásuvky označené napětím 100–240 V AC, min. 5 A.



Stěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace

 Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto zařízení. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný spolu s tímto produktem. Při instalaci zařízení dodržujte pokyny výrobce a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci zařízení a vozíku přesouvejte opatrně.

 Nikdy nezasouvejte žádný předmět do slotu v krytu monitoru. Mohlo by dojít k poškození obvodových součástek, což může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem. Nikdy nerozlévejte kapaliny na monitor.

 Nepokládejte přední část zařízení na podlahu.

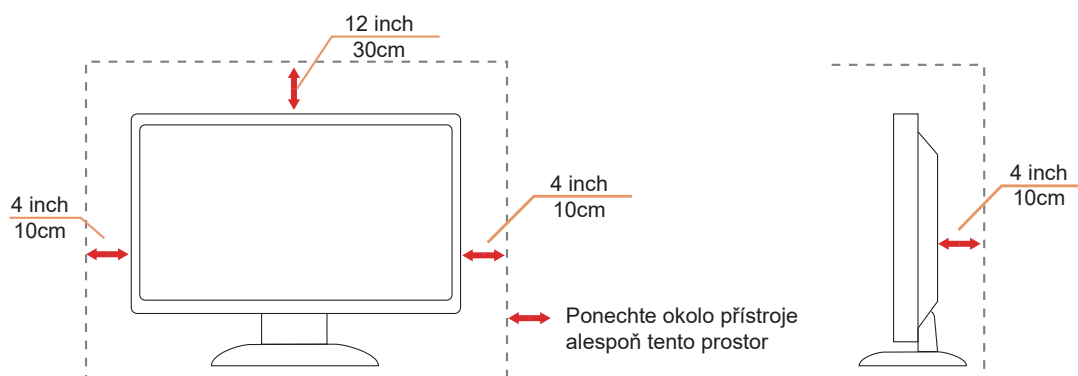
 Pokud montujete monitor na zeď nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a řiďte se pokyny dodanými se sadou.

 Ponechte kolem monitoru volný prostor, jak je uvedeno níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může vést k přehřátí, požáru nebo poškození monitoru.

 Aby nedošlo k poškození, například odlepění displeje od rámečku, zajistěte, aby se monitor neklopil dolů o více než -5°. Pokud je maximální úhel sklonu dolů -5° překročen, poškození monitoru nebude zahrnuto do záruky.

Níže jsou uvedeny doporučené ventilační prostory kolem monitoru při jeho instalaci na stěnu nebo na stojan:

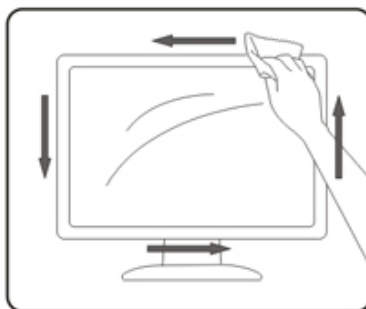
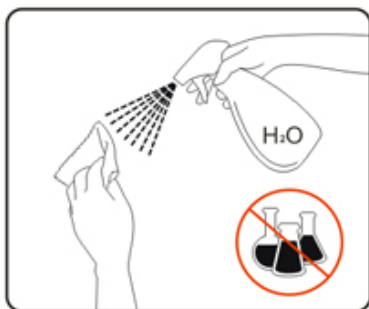
Instalace se stojanem



Čištění

 Skříň pravidelně čistěte měkkým hadříkem navlhčeným vodou.

 Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík musí být vlhký a téměř suchý; nedovolte, aby tekutina vnikla do skříně.



 Před čištěním výrobku odpojte napájecí kabel.

Ostatní



Pokud výrobek vydává neobvyklý zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte servisní středisko.



Zajistěte, aby ventilační otvory nebyly blokovány stolem ani záclonou.



Během provozu nepodrobovejte LCD monitor silným vibracím ani vysokým nárazovým zatížením.



Během provozu nebo přepravy neklepejte na monitor ani jej nenechávejte padat.



Napájecí kabely musí být bezpečnostně schváleny. Pro Německo musí jít o typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší.
Pro ostatní země použijte příslušné typy podle místních předpisů.



Příliš vysoký akustický tlak ze sluchátek může způsobit trvalé poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a tím i hladinu akustického tlaku.

Instalace

Obsah balení



Monitor

*

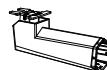


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



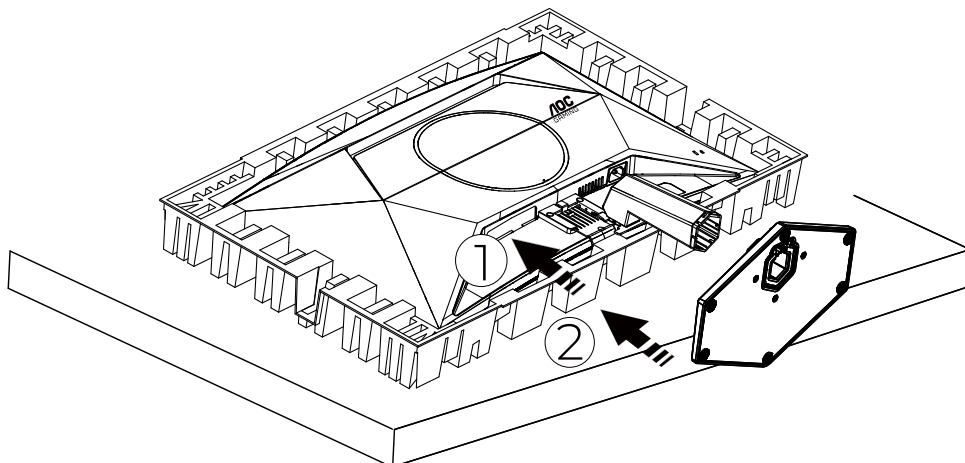
DisplayPort Cable

* Ne všechny signální kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení konkrétního obsahu se obraťte na místního prodejce nebo pobočku společnosti AOC.

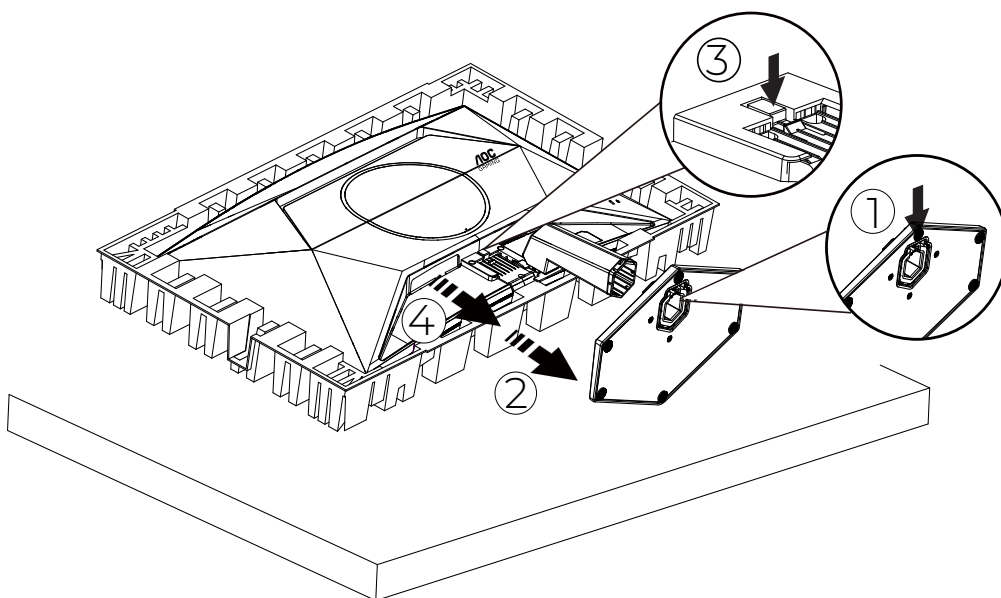
Montáž stojanu a podstavce

Při montáži nebo demontáži podstavce postupujte podle následujících kroků.

Montáž:



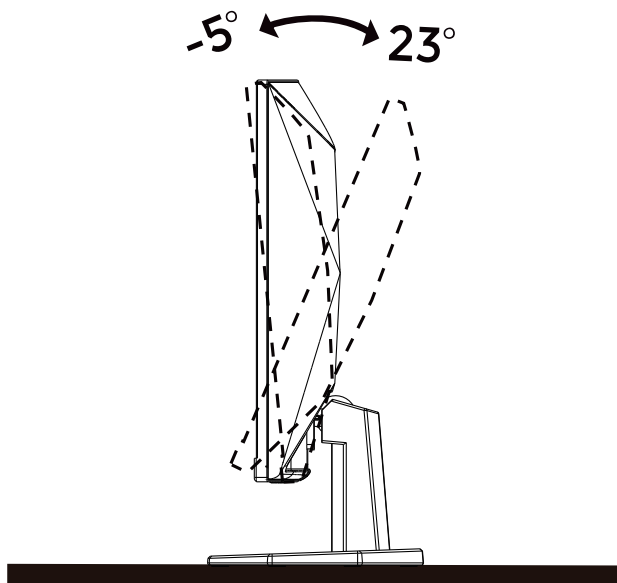
Demontáž:



POZNÁMKA: Design displeje se může od ilustrovaného lišit.

Úprava úhlu pohledu

Pro dosažení optimálního zážitku při prohlížení se doporučuje, aby uživatel zajistil, že je schopen vidět svou celou tvář na obrazovce, a následně nastavit úhel monitoru podle osobních preferencí. Držte stojan, abyste při úpravě úhlu monitoru nezvrátili zařízení. Monitor lze upravit následovně:



POZNÁMKA:

Při úpravě úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotyk může způsobit její poškození.

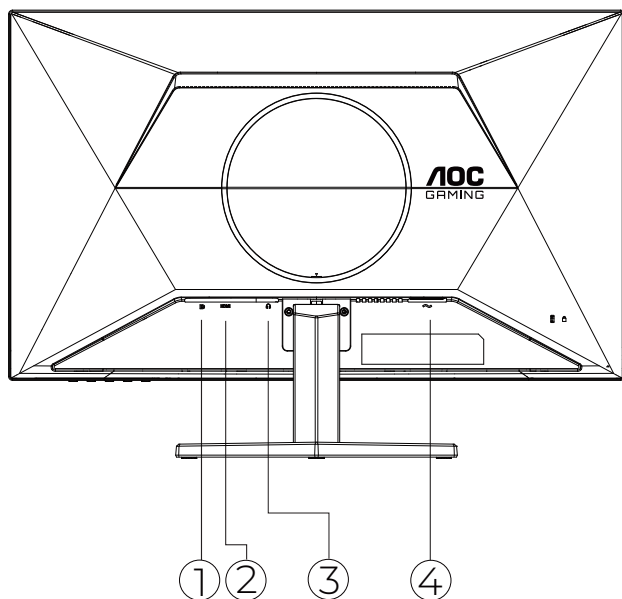


VAROVÁNÍ

- Z důvodu předcházení možnému poškození obrazovky, jako je odlepování panelu, zajistěte, aby se monitor neklonil směrem dolů o více než -5°.
- Při úpravě úhlu monitoru nestlačujte obrazovku. Držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Kabelová připojení na zadní straně monitoru a počítače:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Sluchátka
4. Napájení

Připojit k PC

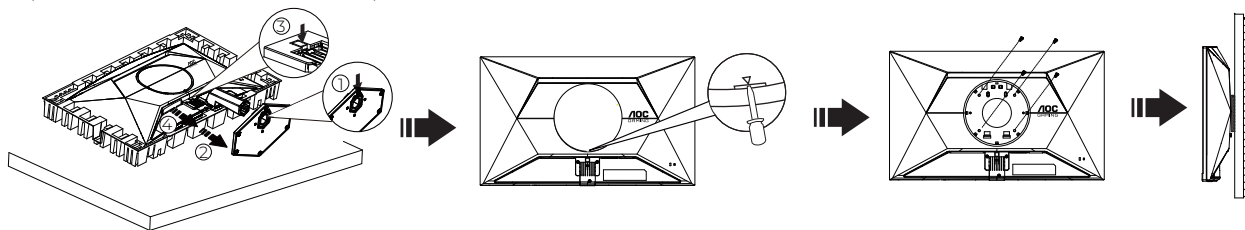
1. Napájecí kabel pevně připojte do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, přečtěte si část Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte počítač a LCD monitor před připojením.

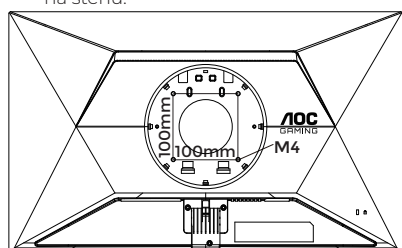
Montáž na stěnu

Příprava na instalaci volitelného ramene pro montáž na stěnu

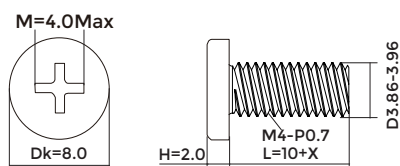


Tento monitor lze připevnit k ramenu pro montáž na stěnu, které si zakoupíte samostatně. Před touto procedurou odpojte napájení. Postupujte následovně:

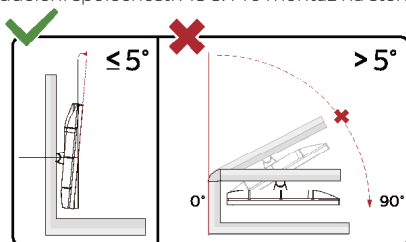
1. Odstraňte podstavec.
2. Vložte plochý šroubovák nebo jiný plochý nástroj do drážky a otevřete zadní kryt.
3. Postupujte podle pokynů výrobce pro sestavení ramene pro montáž na stěnu.
4. Umístěte rameno pro montáž na stěnu na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
5. Vložte čtyři šrouby do otvorů a utáhněte je.
6. Znovu připojte kabely. Pokyny k upevnění ramene na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným ramenem pro montáž na stěnu.



Specifikace šroubů pro nástěnný držák: M4 × (10 + X) mm (X = tloušťka nástěnné montážní příruby)



Poznámka: Otvory pro šrouby dle standardu VESA nejsou k dispozici u všech modelů. Informujte se prosím u prodejce nebo oficiálního oddělení společnosti AOC. Pro montáž na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



* Design displeje se může lišit od ilustrovaného.

VAROVÁNÍ:

1. Z důvodu předcházení možnému poškození obrazovky, jako je odlepování panelu, zajistěte, aby se monitor neklonil směrem dolů o více než -5°.
2. Při úpravě úhlu monitoru nestlačujte obrazovku. Držte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync pracuje s rozhraními DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže; lze jej také zkontrolovat [na adrese www.AMD.com](http://na.adrese.www.AMD.com)

Grafické karty

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (s výjimkou modelů R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (s výjimkou modelů R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

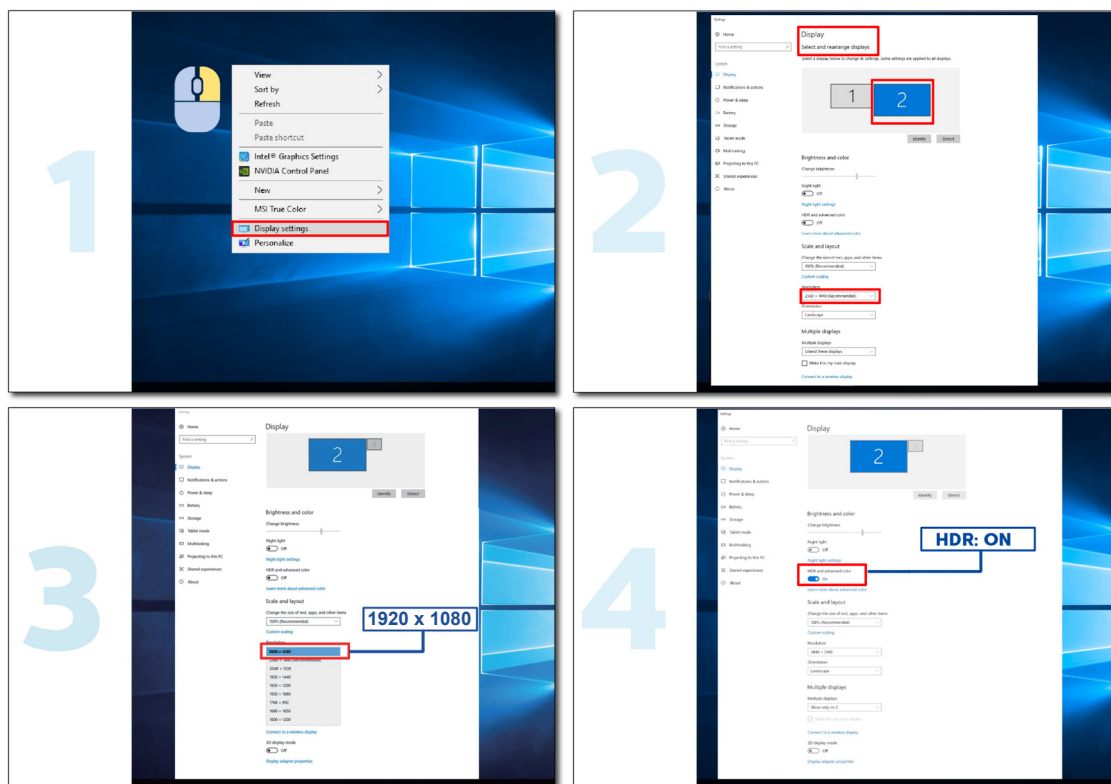
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu získáte od výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pokud nepotřebujete funkci automatické aktivace, nastavte funkci HDR na „VYPNUTO“.

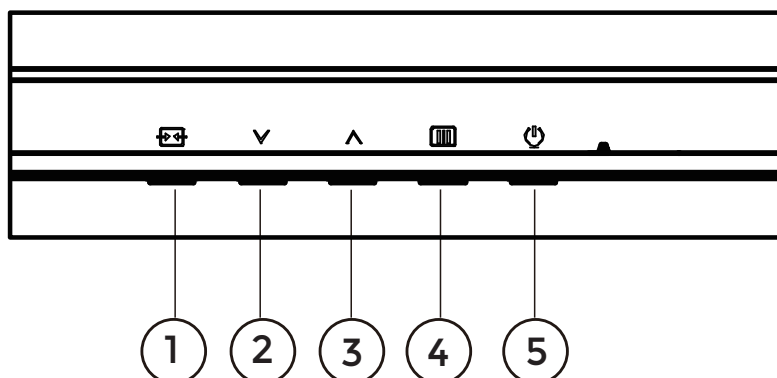
Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není ve verzích systému Windows 10 starších než V1703 vyžadováno žádné zvláštní nastavení.
2. Ve verzi Windows 10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI; rozhraní DisplayPort nemůže být použito.
3. Nastavení displeje:
 - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 1920×1080 a HDR je přednastaveno na ZAPNUTO.
 - b. Po spuštění aplikace lze dosáhnout nejlepšího efektu HDR změnou rozlišení na 1920×1080 (pokud je k dispozici).



Úprava

Klávesové zkratky



1	Zdroj/Ukončit
2	Uživatelské tlačítko (Herní režim)
3	Dial Point
4	Menu/Potvrdit
5	Napájení

Napájení

Stiskněte tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Menu/Potvrdit

Stisknutím zobrazíte OSD nebo potvrdíte výběr.

Dial Point

Pokud není zobrazeno OSD, stisknutím tlačítka Dial Point jej zobrazíte nebo skryjete.

Uživatelské tlačítko (Herní režim)

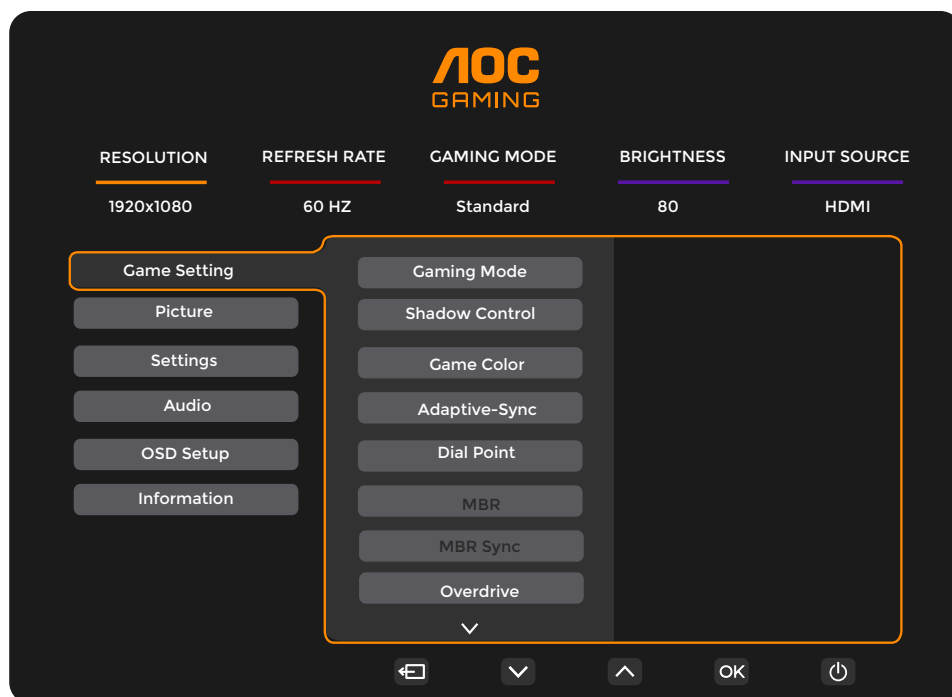
Uživatелеm definovaná klávesová zkratka „V“: Herní režim / Počítadlo snímků. Výchozí nastavení je Herní režim. Pokud není zobrazeno OSD, stisknutím tlačítka „V“ otevřete funkci herního režimu; následně stisknutím tlačítka „V“ nebo „^“ vyberte příslušný herní režim (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 nebo Gamer 3) podle typu hry.

Zdroj/Ukončit

Pokud je OSD zavřeno, stisknutí tlačítka Source/Exit plní funkci rychlé klávesy Source. Je-li nabídka OSD aktivní, toto tlačítko slouží jako klávesa pro ukončení (pro opuštění nabídky OSD).

Nastavení OSD

Základní a jednoduchý návod k ovládacím tlačítkům.

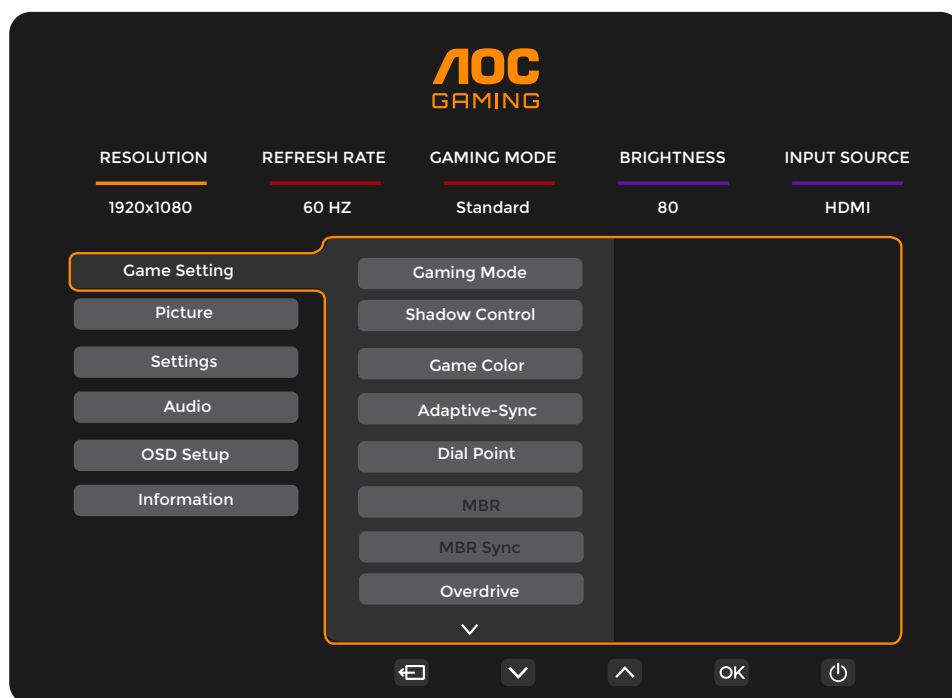


- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci okna OSD.
- 2). Stisknutím  nebo  přejděte mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci. Stisknutím  nebo  přejděte mezi funkcemi podnabídky. Jakmile je požadovaná funkce podnabídky zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci.
- 3). Stisknutím  nebo  změňte nastavení vybrané funkce. Stiskněte  /  pro ukončení. Chcete-li upravit jinou funkci, opakujte kroky 2 až 3.
- 4). Funkce uzamčení OSD: Pro uzamčení OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a následně stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemčení OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a následně stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámky:

- 1). Pokud má zařízení pouze jeden vstupní signál, nelze položku „Výběr vstupu“ upravit.
- 2). Je-li rozlišení vstupního signálu shodné s nativním rozlišením, je položka „Poměr obrazu“ neplatná.

Herní nastavení



Herní režim	Standard	Zvyšuje čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
	FPS	Pro hraní her FPS (first-person shooters). Zlepšuje úroveň černé při tmavém motivu.
	RTS	Pro hraní her RTS (real-time strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závodění	Pro hraní závodních her. Poskytuje nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev.
	Hráč 1	Uživatelská nastavení uložena jako Hráč 1.
	Hráč 2	Uživatelská nastavení uložena jako Hráč 2.
	Hráč 3	Uživatelská nastavení uložena jako Hráč 3.
Ovládání stínů	0 ~ 20	Výchozí hodnota Ovládání stínů je 0; uživatel ji může upravit v rozsahu 0 až 20 pro zřetelnější obraz. Pokud je obraz příliš tmavý a nelze jasně rozeznat detaily, upravte hodnotu v rozsahu 0 až 20 pro zřetelnější obraz.
Herní barvy	0 ~ 20	Herní barvy poskytují úroveň 0–20 pro úpravu saturace za účelem dosažení lepšího obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakažte nebo povolte funkci Adaptive-Sync. Pripomenutí provozu Adaptive-Sync: Pokud je funkce Adaptive-Sync povolena, může docházet v některých herních prostředích k blikání.
Dial Point	Vypnuto / Zapnuto / Dynamický režim	Funkce „Dial Point“ umísťuje záměrný indikátor do středu obrazovky, aby hráčům usnadnila přesné míření ve hrách žánru First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction – redukce rozmazání pohybu) poskytuje úpravy v rozsahu 0–20 pro snížení rozmazání pohybu. Poznámka: 1. Funkci MBR lze upravovat pouze tehdy, je-li Adaptive-Sync vypnuto a frekvence obnovování ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky se snižuje se zvyšující se hodnotou úpravy.
MBR Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakažte nebo povolte MBR Sync (odstranění rozmazání pohybu).
Overdrive	Normální	Upravte dobu odezvy. Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Nejrychlejší“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou úroveň OverDrive upravit nebo tuto funkci vypnout podle svých preferencí. 2. Funkce „Extreme“ je volitelná, je-li Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky se sníží při zapnutí funkce „Extreme“.
	Rychlý	
	Rychlejší	
	Nejrychlejší	
	Extreme	

Počítadlo snímků	Vypnuto / Vpravo nahoře / Vpravo dole / Vlevo nahoře / Vlevo dole	Zobrazit vertikální frekvenci v zvoleném rohu.
Přetaktování	Vypnuto / Zapnuto	Vyberte pro povolení funkce „Přetaktování“. Po restartu monitoru změňte nastavení maximální obnovovací frekvence v ovládacím panelu operačního systému. Pokud je zobrazení na obrazovce neobvyklé, vypněte nastavení „Přetaktování“ v nabídce monitoru.

Poznámka:

- 1). Je-li v položce „Obraz“ povolen režim „HDR režim“, nelze upravovat položky „Ovládání stínů“ a „Herní barvy“.
- 2). Je-li v položce „Obraz“ u položky „HDR“ nastavena hodnota „DisplayHDR“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Ovládání stínů“, „Herní barvy“, „MBR“ a „MBR Sync“. Možnost „Extrémní“ v rámci „Overdrive“ není k dispozici.
Je-li v položce „Obraz“ u položky „HDR“ nastavena hodnota „HDR obraz“, „HDR film“ nebo „HDR pro hry“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Herní barvy“, „MBR“ a „MBR Sync“. Možnost „Extrémní“ v rámci „Overdrive“ není k dispozici.
- 3). Je-li pod položkou „Obraz“ nastaven „Barevný prostor“ na „sRGB“, nelze upravovat položky „Shadow Control“, „Herní barvy“ a „MBR“ ani „MBR Sync“. Možnost „Extreme“ v rámci „Overdrive“ není k dispozici.
- 4). Pokud je povoleno přetaktování, rozhraní HDMI nepodporuje HDR.

Obraz



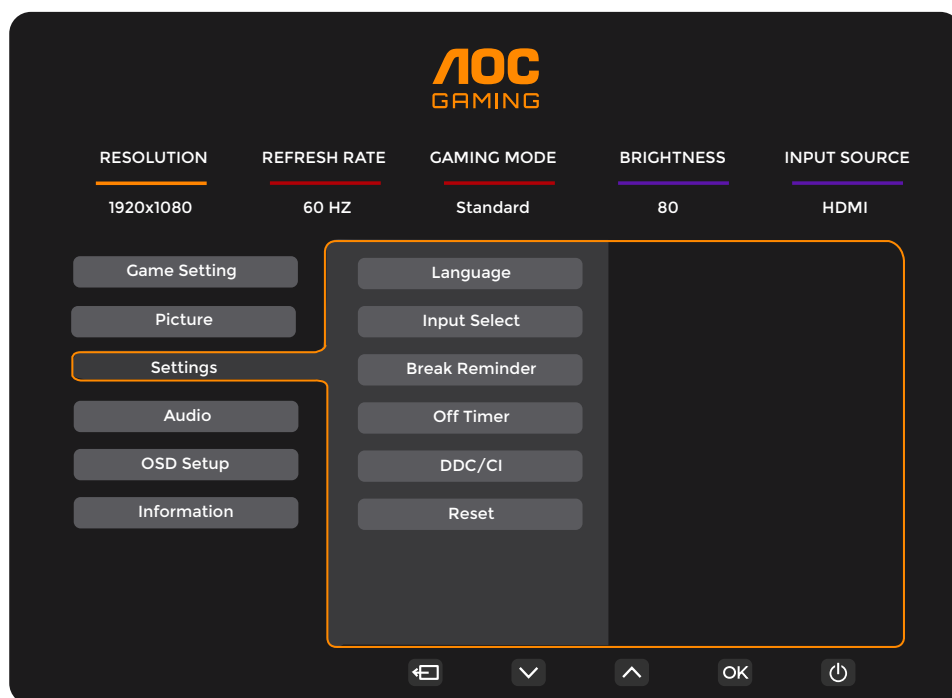
Jas	0-100	Úprava podsvícení.
Kontrast	0-100	Úprava kontrastu.
Ostrost	0-100	Upravit ostrost.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Upravit gama.
Úprava režimu Eco	Standard	Standardní režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Režim Internet.
	Hra	Herní režim.
	Film	Filmový režim.
	Sport	Sportovní režim.
	Čtení	Režim pro čtení.
Teplota barev.	Teplá	Obnovit teplou teplotu barev.
	Normální	Obnovit normální teplotu barev.
	Studená	Obnovit studenou teplotu barev.
	Uživatelská	Obnovit teplotu barev.
Červená	0-100	Získ červené z digitálního registru.
Zelená	0-100	Získ zelené z digitálního registru.
Modrá	0-100	Získ modré složky z digitálního registru.

HDR	Vypnuto	Nastavte profil HDR podle svých požadavků na použití. Poznámka: Je-li detekován signál HDR, zobrazí se možnost úpravy HDR.
	DisplayHDR	
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR pro hry	
HDR režim	Vypnuto	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu, které simulují zobrazení HDR efektu. Poznámka: Pokud není HDR detekován, je možnost HDR režim zobrazena k úpravě.
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR pro hry	
DCR	Vypnuto	Zakažte dynamický kontrastní poměr.
	Zapnuto	Povolte dynamický kontrastní poměr.
Barevný prostor	Nativní panel	Panel se standardním barevným prostorem.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
Režim LowBlue	Vypnuto	Snížení intenzity modrého světla úpravou teploty barev.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelář	
	Čtení	
Poměr stran obrazu	Plný / Poměr stran	Vyberte poměr stran obrazu pro zobrazení.

Poznámka:

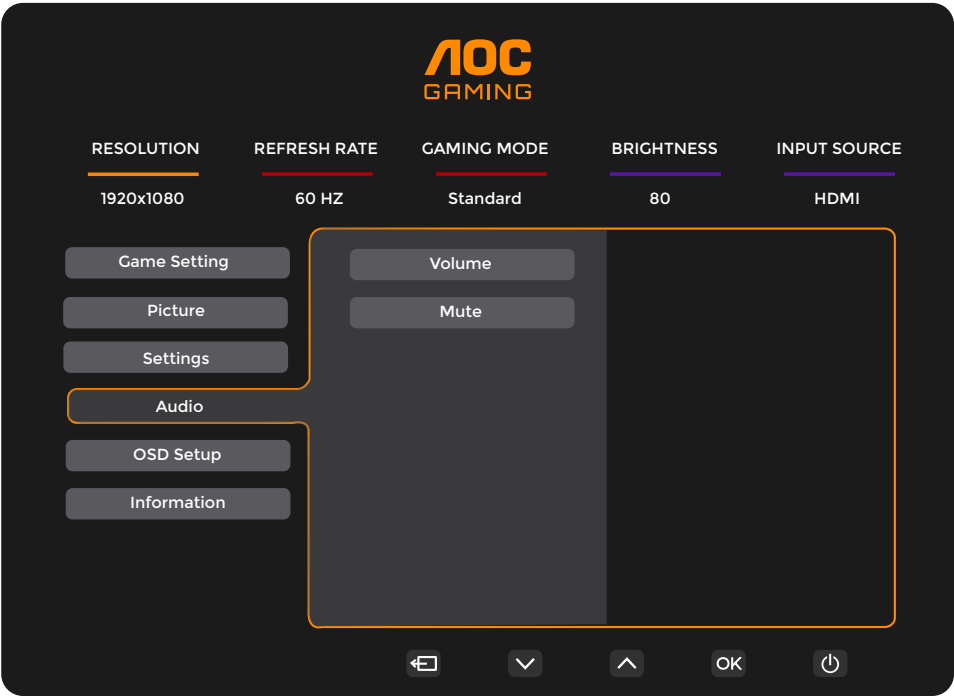
- 1). Je-li povolen „HDR režim“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Gama“, „Úprava Eco“, „Teplota barev“, „Barevný prostor“ a „Režim LowBlue“.
- 2). Je-li „HDR“ nastaveno na „DisplayHDR“, nelze upravovat žádné položky v sekci „Obraz“ kromě „HDR“ a „Ostrost“. Je-li „HDR“ nastaveno na „HDR obraz“, „HDR film“ nebo „HDR pro hry“, nelze upravovat položky „Gama“, „Úprava Eco“, „Teplota barev“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „Režim LowBlue“.
- 3). Je-li „Barevný prostor“ nastaven na „sRGB“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Gama“, „Úprava Eco“, „Teplota barev“, „HDR režim“ a „Režim LowBlue“.
- 4). Je-li „Eco Adjustment“ nastaveno na režim čtení, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Barevná teplota“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „Režim nízkého podílu modré“.
- 5). Je-li „Herní režim“ v nabídce „Nastavení hry“ nastaven na jiný než standardní režim, položka „Eco Adjustment“, „HDR režim“ a „Barevný prostor“ nelze upravovat.

Nastavení



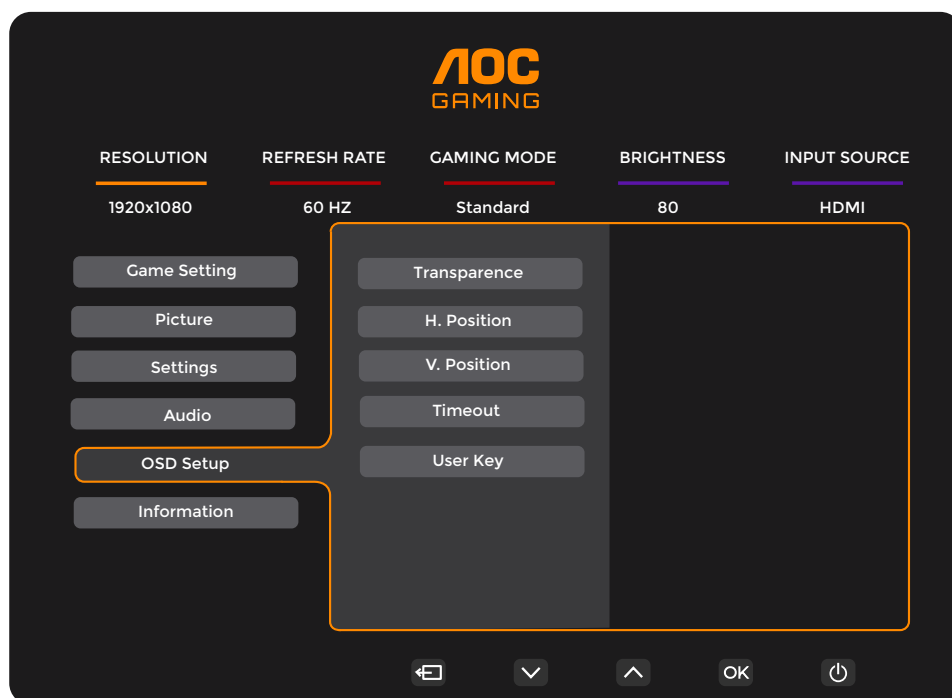
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výběr vstupu	Auto / HDMI / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu.
Připomínka přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomínka přestávky v případě, že uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Časovač vypnutí	0–24 h	Vyberte dobu vypnutí napájení DC.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapněte nebo vypněte podporu DDC/CI.
Obnovit	Ne / Ano	Obnovte nabídku do výchozího nastavení.

Audio



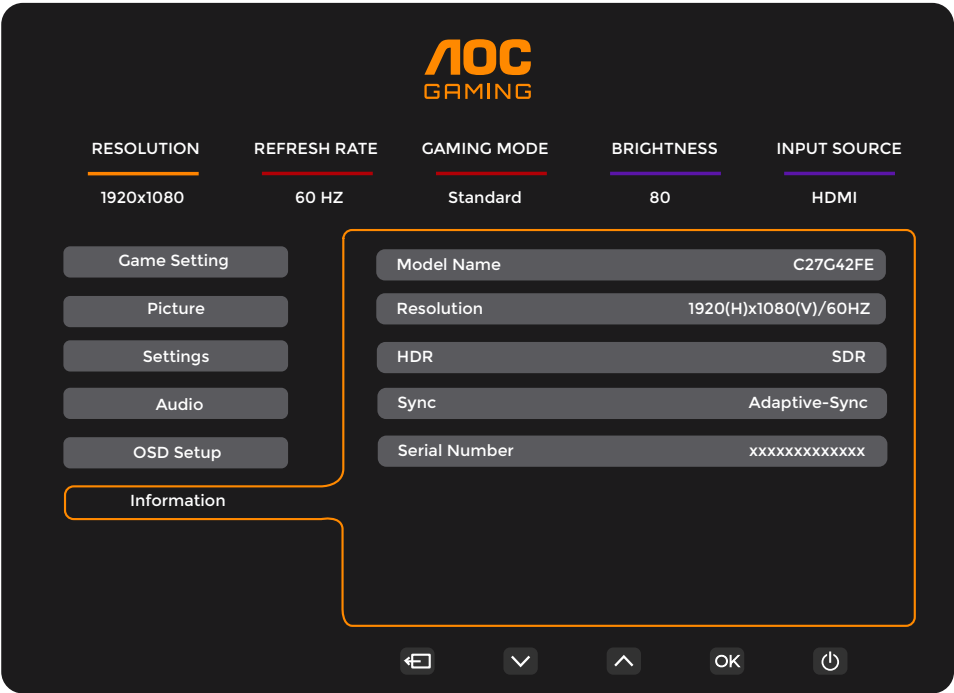
Hlasitost	0-100	Úprava hlasitosti.
Ztlumit	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumte hlasitost.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Upravte průhlednost OSD.
Horizontální pozice	0-100	Upravte horizontální pozici OSD.
Vertikální pozice	0-100	Upravte vertikální pozici OSD.
Časový limit	5-120	Upravte časový limit OSD.
Uživatelské tlačítko	Herní režim / Počítadlo snímků	Uživatелеm definovaná „V“ klávesová zkratka nabídky.

Informace



LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného výkonu	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

Řešení problémů

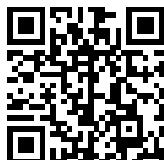
Problém a otázka	Možná řešení
Napájecí LED není rozsvícena	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuto a že je napájecí kabel řádně připojen k uzemněné zásuvce a k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz	● Je napájecí kabel řádně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájecí zdroj. ● Je videosignální kabel správně připojen? (Připojeno pomocí kabelu HDMI) Zkontrolujte připojení kabelu HDMI. (Připojeno pomocí kabelu DisplayPort) Zkontrolujte připojení kabelu DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort není k dispozici u všech modelů. ● Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač, aby se zobrazila úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a následně změňte frekvenci grafické karty. (Viz kapitolu Nastavení optimálního rozlišení.) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, obraťte se na servisní středisko nebo svého prodejce. ● Zobrazuje se na obrazovce hlášení „Vstup není podporován“? Tato zpráva se zobrazuje, pokud signál z grafické karty překračuje maximální rozlišení a frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Nastavte rozlišení a frekvenci na maximální hodnoty, které monitor dokáže správně zpracovat. ● Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a vykazuje efekt duchovitěho stínování.	Nastavte ovladače kontrastu a jasů. Stiskněte funkční klávesu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínací box. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně počítače.
Obraz skáče, bliká nebo se v něm objevuje vlnový vzor.	Elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektromagnetické rušení, umístěte co nejdále od monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při aktuálním rozlišení.
Monitor je uvíznutý v režimu Active Off.	Hlavní vypínač počítače musí být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače musí být pevně nasazena ve svém slotu. Ujistěte se, že videosignální kabel monitoru je řádně připojen k počítači. Zkontrolujte videosignální kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není ohnutý. Ověřte funkčnost počítače stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledujte kontrolku CAPS LOCK. Po stisknutí této klávesy by měla kontrolka zhasnout nebo se rozsvítit.
Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že není poškozen žádný pin. Ujistěte se, že videosignální kabel monitoru je řádně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo má nesprávnou velikost.	Upravte polohu v horizontálním a vertikálním směru (H-Position a V-Position) nebo stiskněte funkční klávesu (AUTO).
Obraz má barevné vady (bílá nevypadá bíle).	Upravte RGB barvy nebo vyberte požadovanou teplotu bílé.
Na obrazovce se objevují horizontální nebo vertikální rušivé jevy.	K úpravě hodinového signálu (CLOCK) a ostrosti (FOCUS) použijte režim vypnutí systému Windows 7/8/10/11. Stiskněte funkční klávesu (AUTO) pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Podrobné informace o předpisech a servisu naleznete na webu www.aoc.com (vyhledejte model zakoupený ve vaší zemi a informace o předpisech a servisu na stránce Podpora).

Specifikace

Obecné specifikace

Panel	Název modelu	C27G42FE	
	Řídicí systém	TFT barevný LCD	
	Velikost viditelného obrazu	68,6 cm úhlopříčka	
	Rozteč pixelů	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)	
	Video	Rozhraní HDMI & rozhraní DisplayPort	
	Barevnost displeje	16,7 M barev	
Ostatní	Rozsah vodorovného skenování	30–200 kHz	
	Maximální šířka vodorovného skenování	597,888 mm	
	Rozsah svislého skenování	48–180 Hz	
	Maximální výška svislého skenování	336,312 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	1920×1080@60Hz	
	Maximální rozlišení	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Typ konektoru	HDMI/DisplayPort/Výstup pro sluchátka	
	Zdroj napájení	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	21W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤34W
		Režim pohotovosti	≤ 0,3 W
	Odvedení tepla	Normální provoz	71,67 BTU/hod (typ.)
		Režim spánku (pohotovostní režim)	<1,02 BTU/hod
		Vypnutý režim	<1,02 BTU/hod
		Vypnutý režim (vypínač AC)	0 BTU/hod
Prostředí	Teplota	Provozní	0 °C až 40 °C
		Neprovozní	-25 °C až 55 °C
	Relativní vlhkost	Provozní	10 % až 85 % (bez kondenzace)
		Neprovozní	5 % až 93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m až 5000 m (0 ft až 16404 ft)
		Neprovozní	0 m až 12192 m (0 ft až 40000 ft)

*Přetaktování je dosaženo při rozlišení 1920×1080@180 Hz. Pokud během přetaktování dojde k chybě zobrazení, nastavte obnovovací frekvenci na 144 Hz.

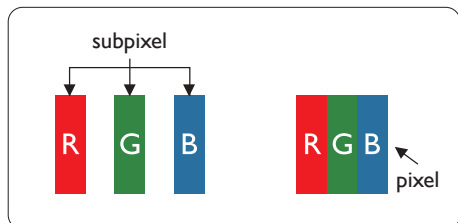


Zásady společnosti AOC pro vadné pixely na panelech monitorů

Společnost AOC usiluje o poskytování produktů nejvyšší kvality. Využíváme některé z nejpokročilejších výrobních postupů v odvětví a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Nicméně vadné pixely nebo subpixely na panelech monitorů jsou někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez pixelových vad, avšak společnost AOC zaručuje, že jakýkoli monitor s nepřijatelným počtem vad bude v rámci záruky opraven nebo nahrazen. Toto oznámení vysvětluje různé typy pixelových vad a definuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Aby bylo možné požadovat opravu nebo výměnu v rámci záruky, musí počet pixelových vad na panelu monitoru překročit tyto přijatelné úrovně. Například nejvýše 0,0004 % subpixelů na monitoru může být vadných.

Společnost AOC navíc stanovuje ještě přísnější kvalitativní standardy pro určité typy nebo kombinace pixelových vad, které jsou více nápadné než jiné. Tato zásada platí celosvětově.



Pixely a subpixely

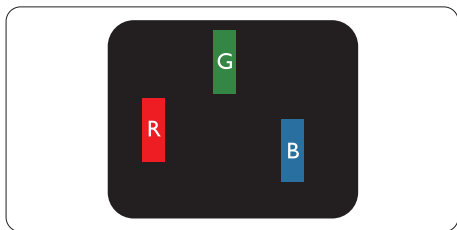
Pixel, neboli obrazový bod, se skládá ze tří subpixelů v primárních barvách červená, zelená a modrá. Mnoho pixelů dohromady tvoří obraz. Když jsou všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden bílý pixel. Když jsou všechny zhasnuty, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů vytvářejí jednotlivé pixely jiných barev.

Typy pixelových vad

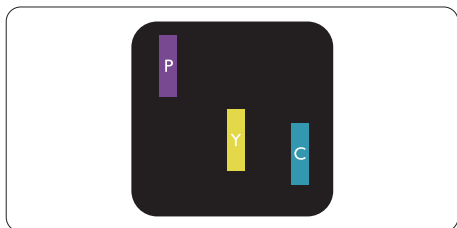
Pixelové a subpixelové vady se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie pixelových vad a několik typů subpixelových vad v rámci každé kategorie.

Vady ve formě svítících bodů

Vady ve formě svítících bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale rozsvícené neboli „zapnuté“. Jinými slovy, svítící bod je subpixel, který vystupuje na obrazovce při zobrazení tmavého vzoru. Níže jsou uvedeny typy vad ve formě svítících bodů.

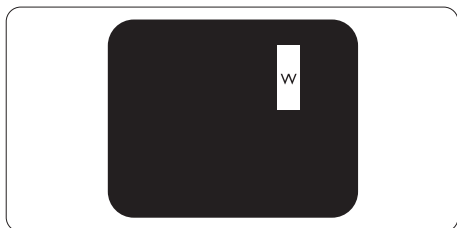


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červená + modrá = purpurová
- Červená + zelená = žlutá
- Zelená + modrá = azurová (světle modrá)

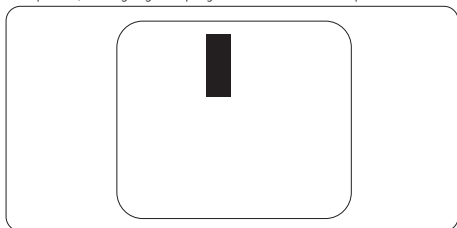


Tři sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).
Poznámka

Červený nebo modrý svítící bod musí být více než o 50 procent jasnější než sousední body, zatímco zelený svítící bod musí být o 30 procent jasnější než sousední body.

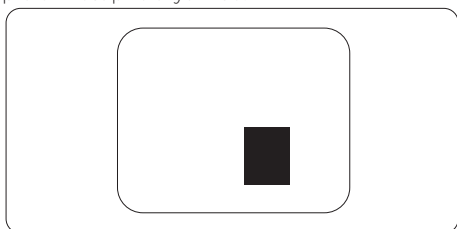
Vady ve formě černých bodů

Vady ve formě černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale tmavé neboli „vypnuté“. Jinými slovy, tmavý bod je subpixel, který vystupuje na obrazovce při zobrazení světlého vzoru. Níže jsou uvedeny typy vad ve formě černých bodů.



Blízkost pixelových vad

Protože pixely a subpixely stejného typu vad, které jsou blízko u sebe, mohou být více nápadné, specifikuje společnost AOC rovněž tolerance pro blízkost pixelových vad.



Tolerance pixelových vad

Aby byl panel monitoru značky AOC během záruční doby oprávněn k opravě nebo výměně kvůli pixelovým vadám, musí počet vadných pixelů nebo subpixelů překračovat tolerance uvedené v online manuálu.

VADY SVÍTÍCÍCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousední rozsvícené subpixely	1
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma vadami svítících bodů*	≥15mm
Celkový počet vad svítících bodů všech typů	2
VADY ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤0
Vzdálenost mezi dvěma vadnými černými body*	≥15mm
Celkový počet vadných černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÝ POČET VADNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet svítivých nebo černých vadných bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

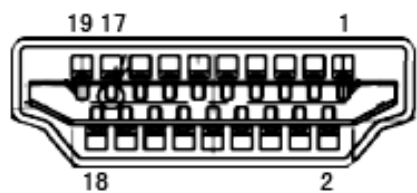
*: 1 nebo 2 sousední vadné subpixely = 1 vadný bod.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODITELNÁ FREKVENCE (kHz)	SVISLÁ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
REŽIMY MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

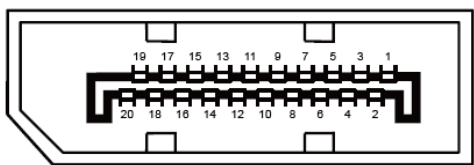
POZNÁMKA: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence snímků) různých operačních systémů a grafických karet dojít k určité odchylce (±1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla jmenovitá obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Řiďte se údaji uvedenými na skutečném produktu.

Přiřazení pinů



19pinový barevný signální kabel displeje

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Zem DDC/CEC
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Stínění TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění TMDS Data 0	16.	SDA		



20pinový kabel signálu barevného displeje

Kolík č.íslo	Název signálu	Kolík č.íslo	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR