

AOC

GAMING



Brugervejledning

C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Sikkerhed.....	1
Nationale konventioner.....	1
Strømforsyning	2
Installation	3
Rengøring	4
Øvrigt	5
Opsætning	6
Indhold i æsken	6
Montering af stativ & fod	7
Justering af kiggevinkel	8
Tilslutning af skærm	9
Vægmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR	12
Justering	13
Genvejstaster	13
OSD-indstilling	14
Spilindstilling.....	15
Billede	17
Indstillinger.....	19
Lyd	20
OSD-indstilling	21
Information.....	22
LED-indikator	23
Fejlfinding	24
Specifikation.....	25
Generel specifikation.....	25
AOC-skærmes politik for billedpunktsfejl.....	26
Forudindstillede skærmtilstande.....	28
Stifordeling	29
Plug and Play.....	30

Sikkerhed

Nationale konventioner

De følgende underafsnit beskriver de nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

Bemærkninger, advarsler og fareadvarsler

I hele denne vejledning kan tekstafsnit ledsages af et ikon og være trykt med fed eller kursiv skrift. Disse afsnit er bemærkninger, advarsler og fareadvarsler, og de anvendes som følger:



BEMÆRK: En BEMÆRKNING angiver vigtig information, der hjælper dig med bedre at udnytte dit computersystem.



ADVARSEL: En ADVARSEL angiver enten potentiel skade på udstyr eller tab af data og beskriver, hvordan problemet undgås.



FAREADVARSEL: En FAREADVARSEL angiver risiko for personskade og beskriver, hvordan problemet undgås. Nogle fareadvarsler kan optræde i alternative formater og uden ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke præsentation af fareadvarslen fastsat af myndighederne.

Strømforsyning



Skærmen må kun drives fra den type strømkilde, der er angivet på mærkeskiltet. Hvis du er i tvivl om, hvilken type strøm der leveres til din bolig, bedes du kontakte din forhandler eller det lokale elværk.



Skærmen er udstyret med et trestiftet, jordforbundet stik – dvs. et stik med en tredje (jordings)stift.

Dette stik passer kun i en jordforbundet stikkontakt som en sikkerhedsforanstaltning. Hvis din stikkontakt ikke kan modtage det trestiftede stik, skal du få en autoriseret elektriker til at installere den korrekte stikkontakt, eller anvende en adapter til sikkert at jorde apparatet. Det må ikke forsøges at omgå sikkerhedsfunktionen i det jordforbundne stik.



Træk stikket ud under tordenvejr eller når apparatet ikke benyttes i længere tid. Dette beskytter skærmen mod skader forårsaget af spændingsspidser.



Overbelast ikke stikdåser eller forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.



For at sikre tilfredsstillende drift må skærmen kun anvendes sammen med UL-godkendte computere, der har korrekt konfigurerede stikkontakter mærket mellem 100–240 V AC, min. 5 A.



Vægstikkontakten skal være installeret i nærheden af udstyret og være let tilgængelig.

Installation

 Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, stativ, stativben, holder eller bord. Hvis skærmen vælter, kan den forårsage personskade og alvorlig skade på produktet. Brug kun en vogn, stativ, stativben, holder eller bord, der er anbefalet af producenten eller solgt sammen med dette produkt. Følg producentens installationsanvisninger, og anvend monteringsudstyr, der er anbefalet af producenten. En kombination af produkt og vogn skal flyttes forsigtigt.

 Skub aldrig noget objekt ind i åbningen i skærmens kabinet. Det kan beskadige kredsløbsdelen og forårsage brand eller elektrisk stød. Hæld aldrig væsker på skærmen.

 Placer ikke produktets forside på gulvet.

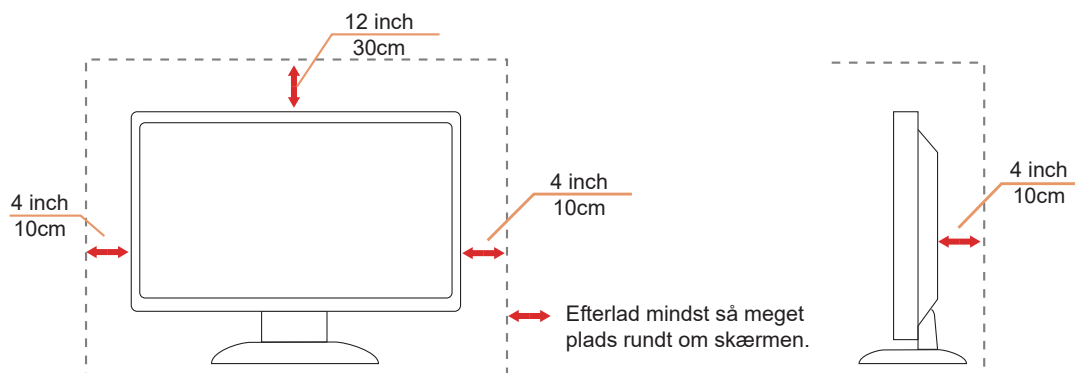
 Hvis du monterer skærmen på en væg eller hylde, skal du bruge et monteringskit godkendt af producenten og følge kitteets installationsvejledning.

 Sørg for tilstrækkelig plads omkring skærmen som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen være utilstrækkelig, hvilket kan føre til overophedning og dermed brand eller skade på skærmen.

 For at undgå potentiel skade, f.eks. at panelet løsner sig fra rammen, skal du sikre, at skærmen ikke hælder nedad mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående hældningsvinkel på -5 grader overskrides, dækkes skaden ikke af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsafstande omkring skærmen, når den er monteret på væggen eller på stativet:

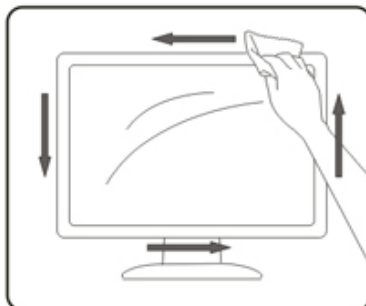
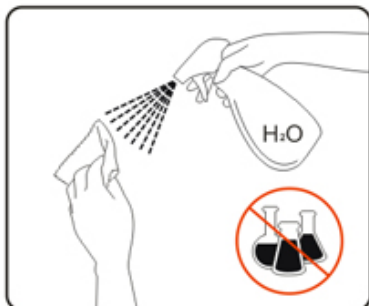
Installeret med stativ



Rengøring

! Rengør kabinettet regelmæssigt med en blød, vandfugtet klud.

! Brug en blød bomulds- eller mikrofiberklud til rengøring. Kluden skal være let fugtig og næsten tør; undlad at få væske ind i kabinettet.



! Frikobl strømledningen, før produktet rengøres.

Øvrigt



Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal du straks frakoble stikket og kontakte et Servicecenter.



Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller en gardin.



Anvend ikke LCD-skærmen under forhold med kraftig vibration eller stærke stød under driften.



Undgå at støde mod eller tabe skærmen under drift eller transport.



Strømledningerne skal være sikkerhedsgodkendte. Til Tyskland skal de være af typen H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bedre.

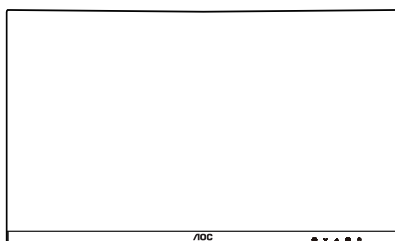
For andre lande skal der anvendes de relevante, passende typer.



For højt lydtryk fra ørepuder og hovedtelefoner kan forårsage høretab. Justering af equalizeren til maksimum øger udgangsspændingen til ørepuder og hovedtelefoner og dermed lydtrykniveauet.

Opsætning

Indhold i æsken



Monitor

*

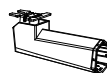


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



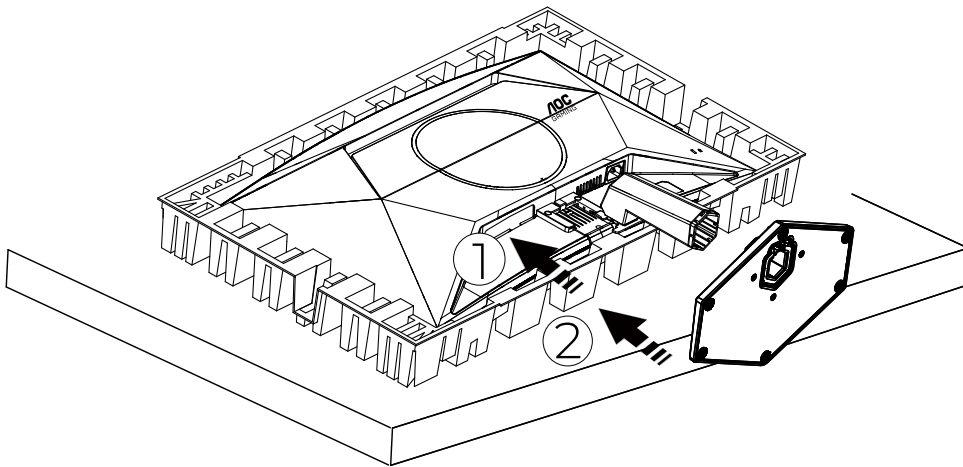
DisplayPort Cable

* Ikke alle signal-kabler leveres til alle lande og regioner. Kontakt venligst din lokale forhandler eller AOC-afdeling for bekræftelse.

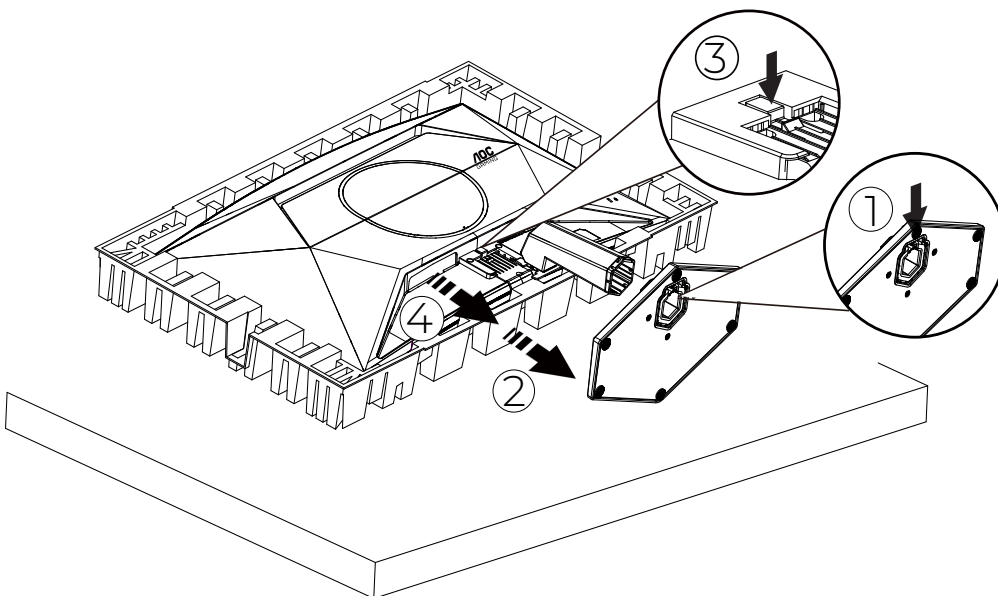
Montering af stativ & fod

Monter eller fjern fodfæstet ved at følge nedenstående trin.

Opsætning:



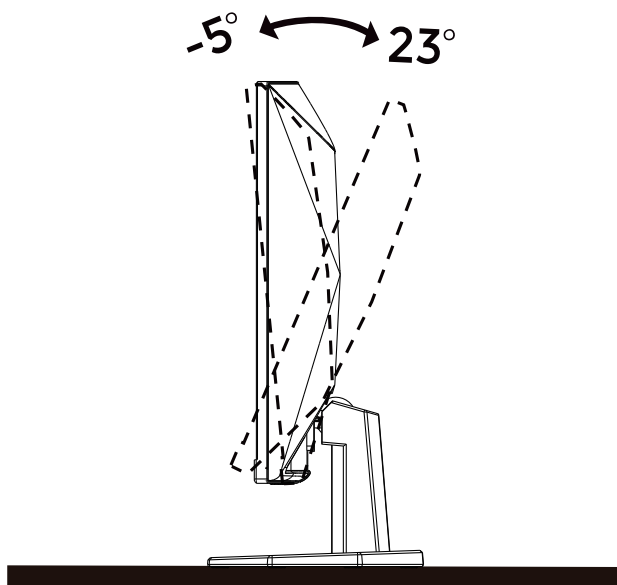
Fjern:



NOTE: Skærmens design kan afvige fra det viste.

Justering af kiggevinkel

For at opnå den bedste visningsoplevelse anbefales det, at brugeren sikrer sig, at hele ansigtet er synligt på skærmen, og derefter justerer skærmens vinkel efter egen præference. Hold stativet for at undgå, at skærmen vælter, når du ændrer dens vinkel. Skærmen kan justeres som følger:



BEMÆRK:

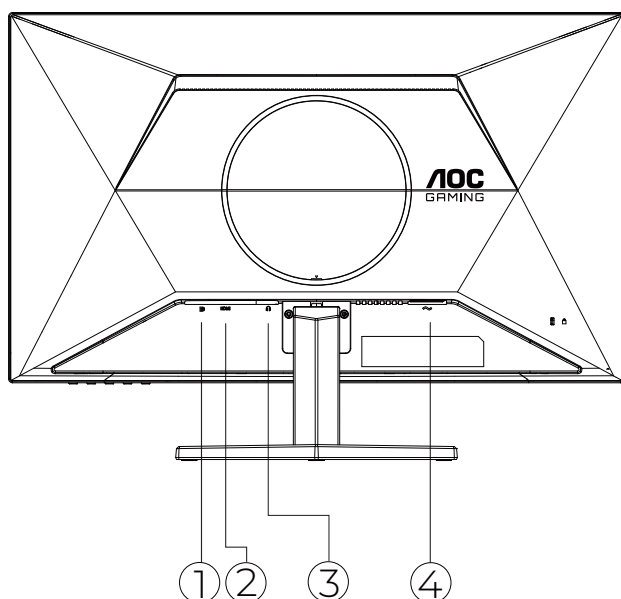
Rør ikke LCD-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring kan beskadige skærmen.

⚠ ADVARSEL

- For at undgå potentiel skade på skærmen, såsom løsning af panelet, må skærmen ikke hælde nedad mere end –5 grader.
- Tryk ikke på skærmen under justering af vinklen. Grib kun rammen.

Tilslutning af skærm

Kabletilslutninger på bagsiden af skærm og computer:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Hovedtelefon
4. Strømforsyning

Tilslut til PC

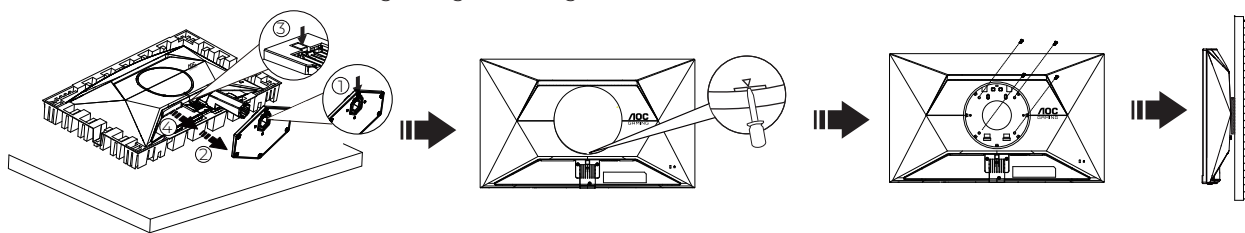
1. Tilslut strømledningen sikkert til bagsiden af skærmen.
2. Sluk for computeren, og frakobl strømledningen.
3. Tilslut skærmens signalkabel til videoanslutningen på computerens bagside.
4. Stik strømledningerne til computeren og skærmen i en stikkontakt i nærheden.
5. Tænd for computeren og skærmen.

Hvis skærmen viser et billede, er installationen fuldført. Hvis den ikke viser noget billede, henvises du til afsnittet om fejlfinding.

Sluk altid for computeren og LCD-skærmen, før du tilslutter noget, for at beskytte udstyret.

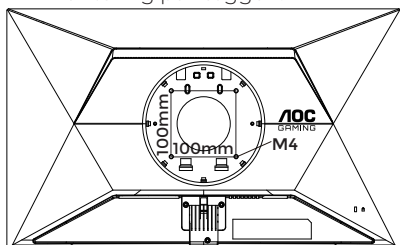
Vægmontering

Forberedelse til installation af en valgfri vægmonteringsarm

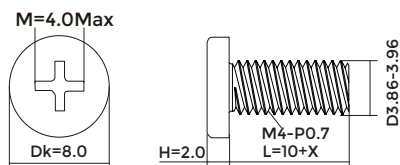


Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, som købes separat. Afbryd strømforsyningen, før du udfører denne procedure. Følg disse trin:

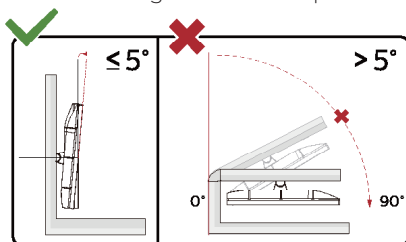
1. Fjern fodstellet.
2. Indsæt en fladskruetrækker eller andet fladt værktøj i sporet, og åbn bagdækslet.
3. Følg producentens instruktioner for montering af vægmonteringsarmen.
4. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Justér armens huller med hullerne på skærmens bagside.
5. Indsæt de fire skruer i hullerne, og stram dem.
6. Tilslut kablerne igen. Se brugermanualen, der fulgte med den valgfrie vægmonteringsarm, for instruktioner om montering på væggen.



Specifikation af væghængerskruer: M4 × (10 + X) mm (X = tykkelsen af vægmonteringsbeslaget)



Note: VESA-monteringshullerne er ikke tilgængelige på alle modeller. Kontakt venligst forhandleren eller AOCs officielle afdeling. Kontakt altid producenten vedrørende installation af vægmontering.



* Skærmens design kan afvige fra det viste.

⚠ ADVARSEL:

1. For at undgå potentiel skade på skærmen, såsom løsning af panelet, må skærmen ikke hælde nedad mere end –5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen under justering af vinklen. Grib kun rammen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI
2. Kompatibelt grafikkort: Den anbefalede liste findes herunder og kan også ses ved at besøge www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

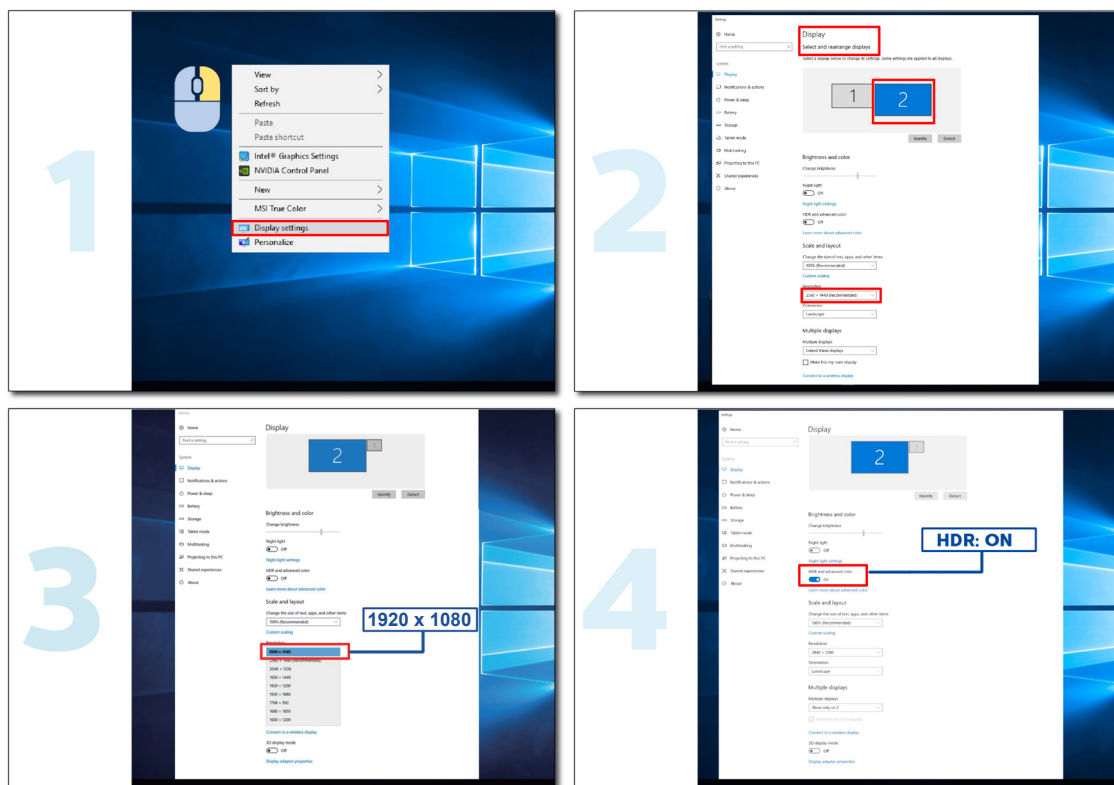
HDR

Den er kompatibel med indgangssignaler i HDR10-format.

Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er kompatible. Kontakt enhedsproducenten og indholdsudbyderen for oplysninger om kompatibiliteten mellem din enhed og indholdet. Vælg "FRA" for HDR-funktionen, når du ikke har brug for automatisk aktivering.

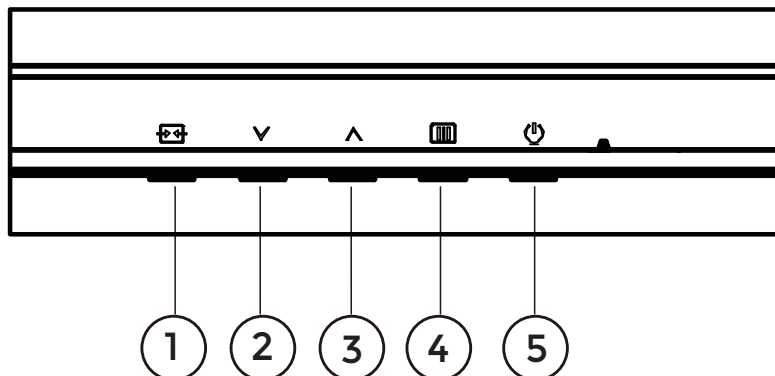
Bemærk:

1. Der kræves ingen speciel indstilling til DisplayPort/HDMI-grænsefladen i Windows 10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig, og DisplayPort-grænsefladen fungerer ikke i Windows 10-version V1703.
3. Skærmindstilling:
 - a. Skærmopløsningen er indstillet til 1920×1080, og HDR er forudindstillet til TIL.
 - b. Når du har startet et program, opnås den bedste HDR-effekt, når opløsningen ændres til 1920×1080 (hvis tilgængeligt).



Justering

Genvejstaster



1	Kilde/Afslut
2	Brugertast (Spiltilstand)
3	Drejeknap
4	Menu/Bekræft
5	Strømforsyning

Strømforsyning

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Menu/Bekræft

Tryk for at vise OSD eller bekræfte valget.

Drejeknap

Når der ikke vises nogen OSD, trykkes på Drejeknap-knappen for at vise/skjule Drejeknap.

Brugertast (Spiltilstand)

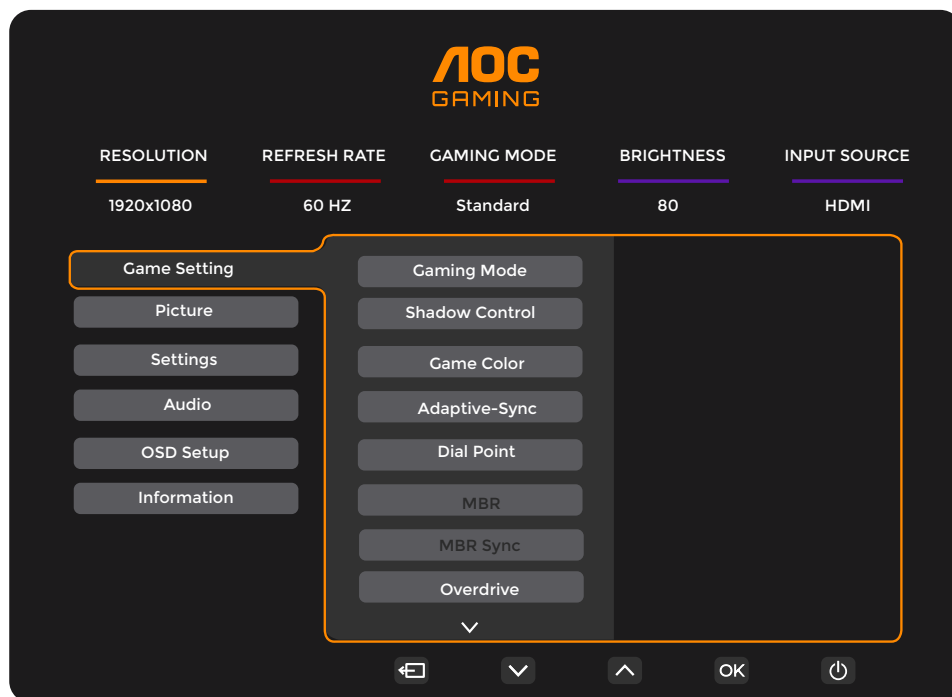
Brugerdefineret "V"-tastens genvejsmenu: Spiltilstand/Billedfrekvenstæller. Standardindstillingen er Spiltilstand. Når der ikke vises nogen OSD, trykkes på "V"-tasten for at åbne Spiltilstand-funktionen; tryk derefter på "V"- eller "A"-tasten for at vælge Spiltilstand (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) afhængigt af spiltype.

Kilde/Afslut

Når OSD er lukket, fungerer tryk på Source/Exit-knappen som genvejstast til kildetilvalg. Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som en afslutningsknap (til at forlade OSD-menuen).

OSD-indstilling

Grundlæggende og enkel vejledning i betjeningsknapperne.

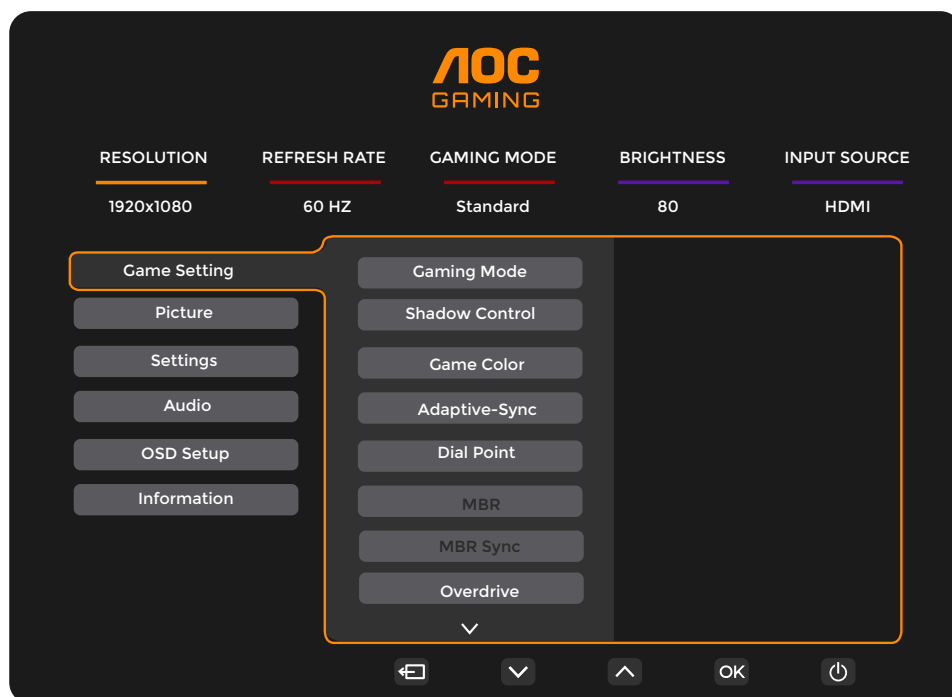


- 1). Tryk på  **MENU-knap** for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Tryk på  eller  for at navigere mellem funktionerne. Når den ønskede funktion er markeret, trykkes der på  **MENU-knap / OK** for at aktivere den. Tryk på  eller  for at navigere gennem undermenufunktionerne. Når den ønskede undermenufunktion er markeret, trykkes der på  **MENU-knap / OK** for at aktivere den.
- 3). Tryk på  eller  for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk på  /  for at afslutte. Hvis du ønsker at justere en anden funktion, gentages trin 2-3.
- 4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD skal du trykke på og holde  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen. For at låse OSD op skal du trykke på og holde  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Bemærkninger:

- 1). Hvis produktet kun har én signalindgang, kan funktionen „Input Select“ ikke justeres.
- 2). Hvis inputsignalets opløsning svarer til skærmens native opløsning, er funktionen „Image Ratio“ ikke tilgængelig.

Spilindstilling



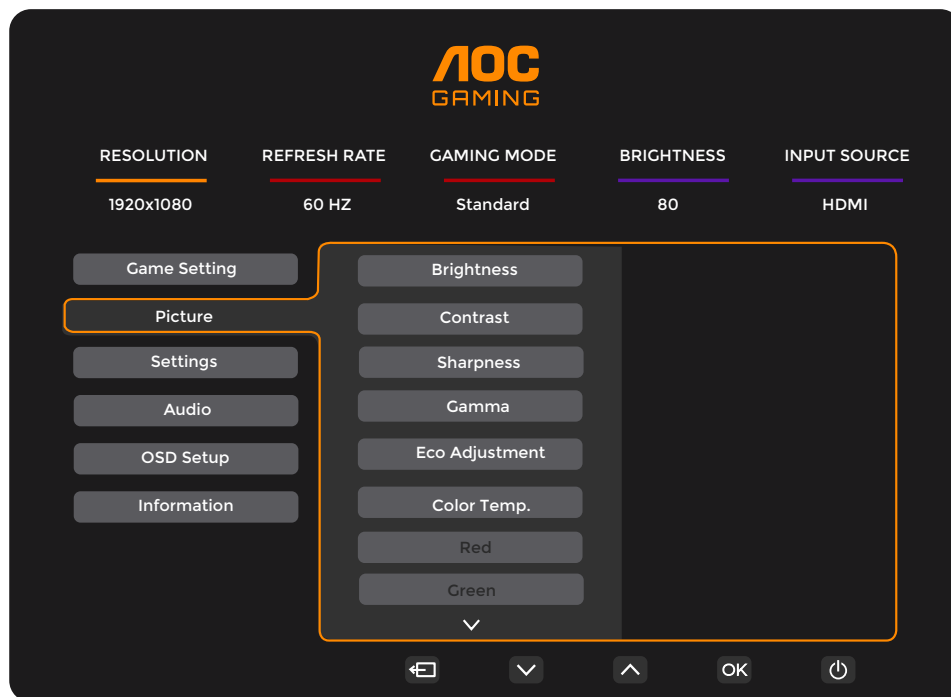
Spiltilstand	Standard	Forbedrer læsbarheden til relevante web- og mobilspil.
	FPS	Til spil af FPS (first-person shooters). Forbedrer sortniveauet ved mørkt tema.
	RTS	Til spil af RTS (real-time strategy). Forbedrer billedkvaliteten.
	Racing	Til racingspil. Leverer den hurtigste responstid og høj farvemætning.
	Gamer 1	Brugerens indstillinger gemt som Gamer 1.
	Gamer 2	Brugerens indstillinger gemt som Gamer 2.
	Gamer 3	Brugerens indstillinger gemt som Gamer 3.
Skyggestyring	0 ~ 20	Standardindstillingen for Skyggestyring er 0; brugeren kan herefter justere fra 0 til 20 for at opnå et tydeligere billede. Hvis billedet er for mørkt til, at detaljerne kan ses tydeligt, justeres indstillingen fra 0 til 20 for et tydeligere billede.
Spilfarve	0 ~ 20	Spilfarve giver mulighed for justering af mætning i niveauer fra 0 til 20 for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Adaptive-Sync-kørselspåmindelse: Når Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der forekomme flimren i nogle spilmiljøer.
Drejeknap	Fra / Til / Dynamisk	Funktionen „Sigtepunkt“ placerer en sigteindikator i skærmens centrum for at hjælpe spillere med at spille First Person Shooter (FPS)-spil med præcist og nøjagtigt sigte.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) tilbyder justeringsniveauer fra 0 til 20 til reduktion af bevægelsesutydelighed. Bemærk: 1. MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er deaktiveret, og opdateringsfrekvensen er ≥ 75 Hz. 2. Skærmens lysstyrke falder, når justeringsværdien øges.
MBR-synkronisering	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver MBR-synkronisering (Motion Blur Reduction).

Overdrive	Normal	Juster reaktionstiden. Bemærk: 1. Hvis brugeren indstiller OverDrive til "Hurtigst", kan billedet på skærmen blive sløret. Brugere kan justere OverDrive-niveauet eller deaktivere funktionen efter eget valg. 2. Funktionen "Extreme" er valgfri, når Adaptive-Sync er deaktiveret, og opdateringsfrekvensen er ≥ 75 Hz. 3. Skærmens lysstyrke reduceres, når funktionen "Extreme" aktiveres.
	Hurtig	
	Hurtigere	
	Hurtigst	
	Extreme	
Billedfrekvenstæller	Fra / Højre op / Højre ned / Venstre op / Venstre ned	Vis V-frekvens i det valgte hjørne.
OverClock	Fra / Til	Vælg for at aktivere funktionen "Overclocking". Når skærmen genstarter, skal du ændre indstillingen for maksimal opdateringsfrekvens i operativsystemets kontrolpanel. Hvis skærmens billede er unormalt, skal du deaktivere indstillingen "Overclocking" i skærmens menu.

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" under "Billede" er aktiveret, kan elementerne "Skyggestyring" og "Spilfarve" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "DisplayHDR", kan elementerne "Spiltilstand", "Skyggestyring", "Spil Farve", "MBR" og "MBR Sync" ikke justeres. "Extreme" under "Overdrive" er ikke tilgængelig.
Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "HDR-billede", "HDR-film" eller "HDR-spil", kan elementerne "Spiltilstand", "Spilfarve", "MBR" og "MBR Sync" ikke justeres. "Extreme" under "Overdrive" er ikke tilgængelig.
- 3). Når "Farverum" under "Billede" er indstillet til "sRGB", kan funktionerne "Skyggestyring", "Game Color" og "MBR" samt "MBR Sync" ikke justeres. Indstillingen "Extreme" under "Overdrive" er ikke tilgængelig.
- 4). Når overclocking er aktiveret, understøtter HDMI ikke HDR.

Billede



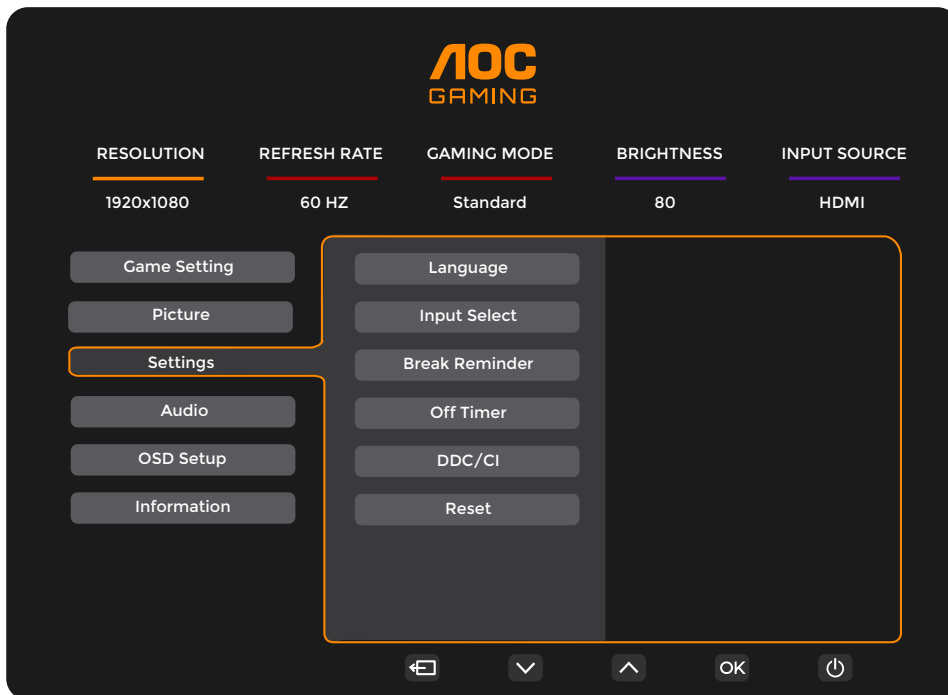
Lysstyrke	0-100	Justering af baggrundsbelysning
Kontrast	0-100	Justering af kontrast
Skarphed	0-100	Justér skarphed
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Justér gamma
Eco-justering	Standard	Standardtilstand
	Tekst	Teksttilstand
	Internet	Internettilstand
	Spil	Spiltilstand
	Film	Filmtilstand.
	Sport	Sportstilstand.
	Læsning	Læsetilstand.
Farvetemperatur.	Varm	Gendan varm farvetemperatur.
	Normal	Gendan normal farvetemperatur.
	Kølig	Gendan kølig farvetemperatur.
	Bruger	Gendan farvetemperatur.
Rød	0-100	Rød forstærkning fra digitalt register.
Grøn	0-100	Grøn forstærkning fra digitalt register.
Blå	0-100	Blåforstærkning fra digitalt register.

HDR	Fra	Indstil HDR-profilen i overensstemmelse med dine anvendelseskrav. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering.
	DisplayHDR	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Fra	Optimeret til billedets farver og kontrast, hvilket simulerer visning af HDR-effekten. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises indstillingen HDR-tilstand til justering.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
DCR	Fra	Deaktiver dynamisk kontrastforhold.
	Til	Aktiver dynamisk kontrastforhold.
Farverum	Panel Native	Standard farverumspanel.
	sRGB	sRGB-farverum.
LowBlue-tilstand	Fra	Reducer det blå lys ved at regulere farvetemperaturen.
	Multimedie	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	
Billedformat	Fuld / Billedformat	Vælg billedformat til visning.

Bemærk:

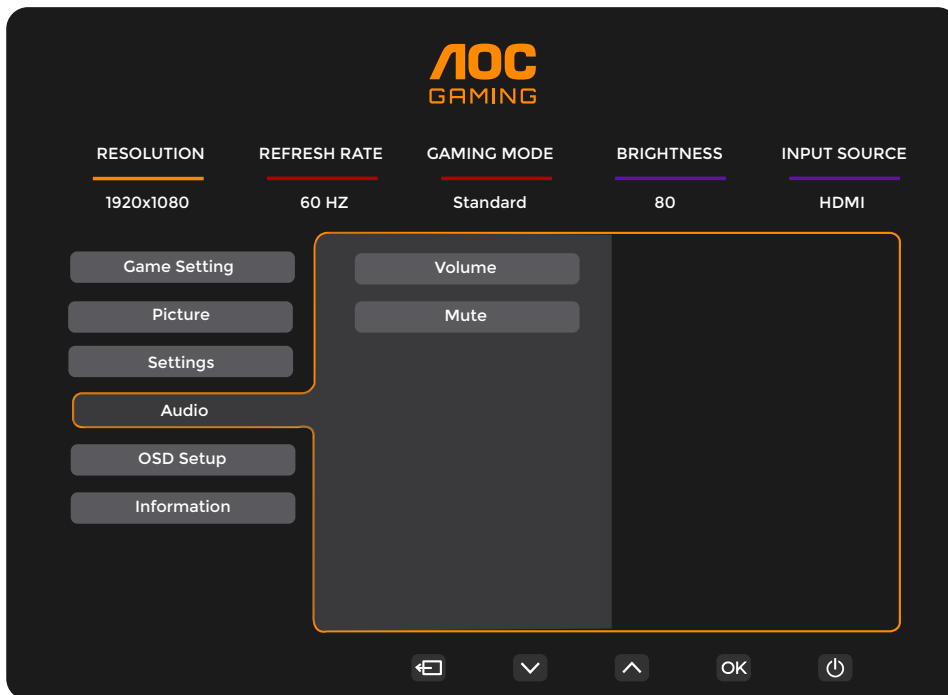
- 1). Når "HDR-tilstand" er aktiveret, kan elementerne "Kontrast", "Gamma", "Eco Adjustment", "Farvetemp.", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" er indstillet til "DisplayHDR", kan alle elementer under "Billede" undtagen "HDR" og "Skarphed" ikke justeres. Når "HDR" er indstillet til "HDR-billede", "HDR-film" eller "HDR-spil", kan elementerne "Gamma", "Eco Adjustment", "Farvetemp.", "DCR", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" er indstillet til "sRGB", kan elementerne "Kontrast", "Gamma", "Eco Adjustment", "Farvetemp.", "HDR-tilstand" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 4). Når "Eco Adjustment" er indstillet til Læsning, kan "Kontrast", "Farvetemp.", "DCR", "Farverum" og "Low blue mode" ikke justeres.
- 5). Når "Spiltilstand" under "Game Setting" er indstillet til andet end "Standard"-tilstand, kan elementet "Eco Adjustment", "HDR-tilstand" og "Farverum" ikke justeres.

Indstillinger



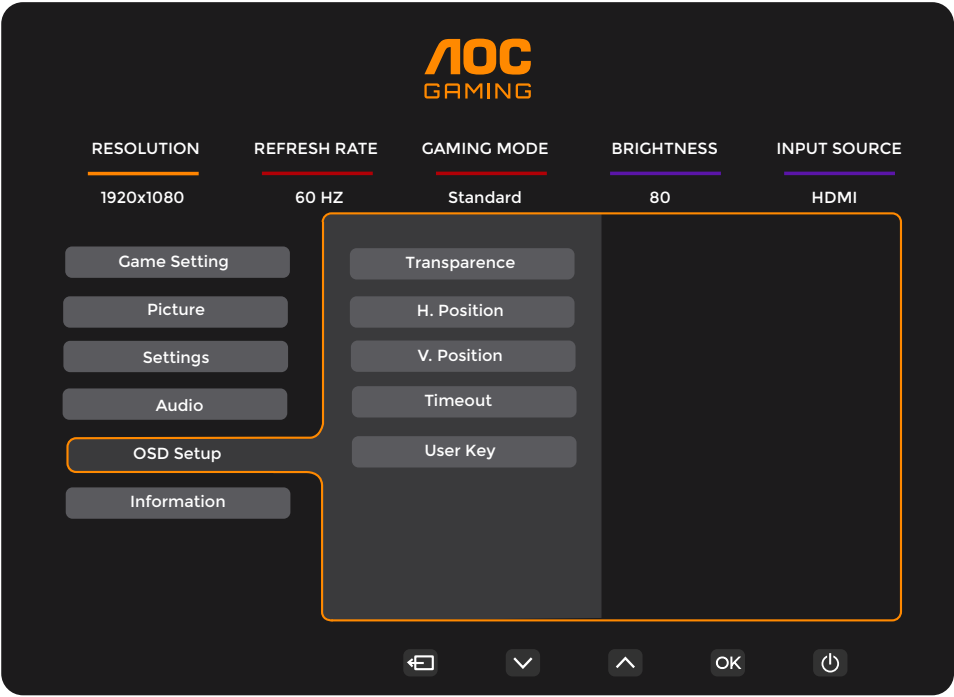
Sprog		Vælg OSD-sprog.
Inputvalg	Auto / HDMI / DP	Vælg inputsignalkilde.
Pausepåmindelse	Fra / Til	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder kontinuerligt i mere end 1 time.
Slukketimer	0-24 timer	Vælg DC-slukketid.
DDC/CI	Nej / Ja	Slå DDC/CI-understøttelse til/fra.
Nulstil	Nej / Ja	Nulstil menuen til standardindstillingerne.

Lyd



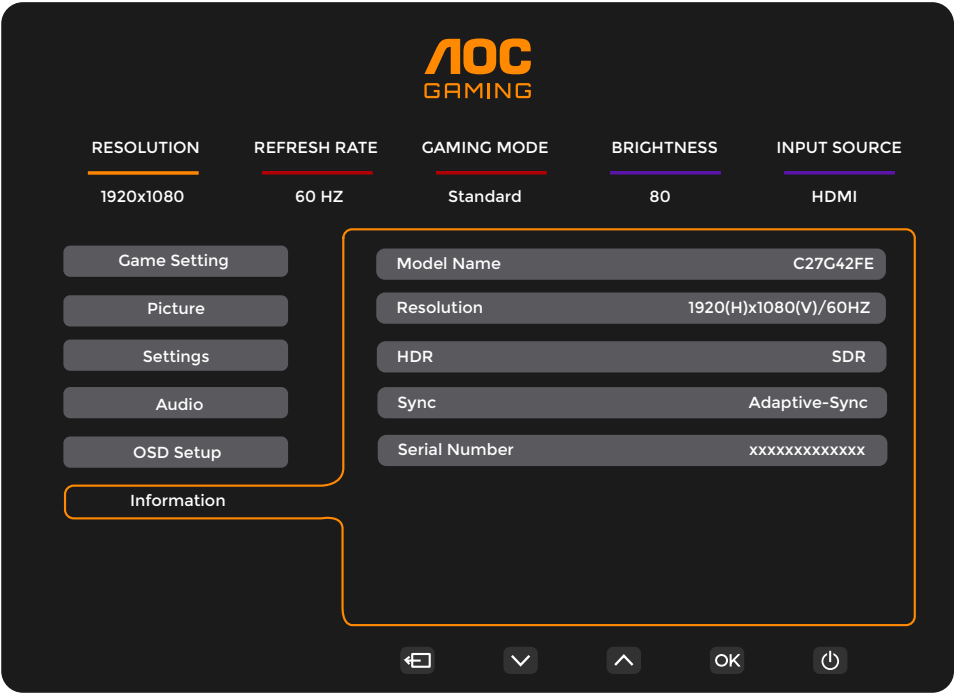
Lydstyrke	0-100	Justering af lydstyrke.
Lydløs	Fra / Til	Slå lyden fra.

OSD-indstilling



Gennemsigtighed	0-100	Juster gennemsigtigheden for OSD.
H.-position	0-100	Juster den horisontale position for OSD.
V.-position	0-100	Juster den vertikale position for OSD.
Timeout	5-120	Juster OSD-timeout.
Brugertast	Spiltilstand / Billedfrekvenstæller	Brugerdefineret „▼“-tastegenvejsmenu.

Information



LED-indikator

Status	LED-farve
Fuld effekttilstand	Hvid
Aktiv-slukket tilstand	Orange

Fejlfinding

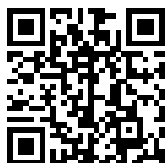
Problem & spørgsmål	Mulige løsninger
Strøm-LED er ikke tændt	Kontrollér, at strømknappen er slået til, og at strømledningen er korrekt tilsluttet en jordet stikkontakt samt skærmen.
Intet billede på skærmen	● Er strømledningen tilsluttet korrekt? Kontrollér forbindelsen til strømledningen og strømforsyningen. ● Er videokablet tilsluttet korrekt? (Tilsluttet via HDMI-kablet) Kontrollér HDMI-kablets forbindelse. (Tilsluttet via DisplayPort-kablet) Kontrollér tilslutningen af DisplayPort-kablet. * HDMI/DisplayPort-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller. ● Hvis strømmen er tændt, genstart computeren for at se startskærmen (logindskærmen). Hvis startskærmen (logindskærmen) vises, skal du starte computeren i den relevante tilstand (fejlsikret tilstand for Windows 7/8/10) og derefter ændre videokortets frekvens. (Se afsnittet om indstilling af optimal opløsning.) Hvis startskærmen (logindskærmen) ikke vises, bedes du kontakte et servicecenter eller din forhandler. ● Kan du se "Input ikke understøttet" på skærmen? Denne meddelelse kan vises, når signalet fra videokortet overstiger den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. Juster den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. ● Sørg for, at AOC-skærmens drivere er installeret.
Billedet er utydeligt og har ghosting- og skyggeproblemer.	Juster kontrast- og lysstyrkekontrollerne. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. Sørg for, at du ikke bruger en forlængerledning eller en switchboks. Vi anbefaler at tilslutte skærmen direkte til video-kortets udgangsforbindelse på computerens bagside.
Billedet hopper, flimrer, eller der optræder et bølgemønster i billedet.	Flyt elektriske enheder, der kan forårsage elektromagnetisk interferens, så langt væk fra skærmen som muligt. Brug den højeste opdateringsfrekvens, din skærm understøtter ved den valgte opløsning.
Skærmen sidder fast i aktiv slukket tilstand.	Computerens tænd-/sluk-kontakt skal stå i ON-stillingen. Computerens grafikkort skal sidde stramt i sin plads. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. Undersøg skærmens videokabel, og sørg for, at ingen pind er bøjet. Kontrollér, at computeren fungerer, ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet, mens du observerer CAPS LOCK-LED'en. LED'en skal enten tænde eller slukke, når CAPS LOCK-tasten trykkes.
Mangler en af primærfarverne (RØD, GRØN eller BLÅ)	Undersøg skærmens videokabel, og sørg for, at ingen stifter er beskadigede. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren.
Skærmens billede er ikke centreret eller korrekt dimensioneret.	Juster H-position og V-position, eller tryk på genvejstasten (AUTO).
Billedet har farvefejl (hvid fremstår ikke hvidt).	Juster RGB-farverne, eller vælg den ønskede farvetemperatur.
Horisontale eller vertikale forstyrrelser på skærmen.	Brug lukketilstanden i Windows 7/8/10/11 til at justere CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering.
Regulering og service	Se venligst oplysninger om regulering og service på www.aoc.com (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde oplysninger om regulering og service på supportsiden).

Specifikation

Generel specifikation

Panel	Modelnavn	C27G42FE	
	Drivesystem	TFT Color LCD	
	Synlig billedstørrelse	68,6 cm diagonal	
	Pixel pitch	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)	
	Video	HDMI-grænseflade & DisplayPort-grænseflade	
	Skærmfarver	16,7 mio. farver	
Øvrige	Horisontalt scanningsområde	30–200 kHz	
	Maksimal horisontal skanningsstørrelse	597,888 mm	
	Vertikalt scanningsområde	48–180 Hz	
	Maksimal vertikal skanningsstørrelse	336,312 mm	
	Optimal forudindstillet opløsning	1920X1080@60Hz	
	Maksimal opløsning	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Stiktype	HDMI/DisplayPort/Øretelefonudgang	
	Strømforsyning	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	21W
		Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤34W
		Standbytilstand	≤ 0,3 W
	Varmeafledning	Normal drift	71,67 BTU/t (typ.)
		Dvale (standbytilstand)	<1,02 BTU/time
		Slukket tilstand	<1,02 BTU/time
		Slukket tilstand (AC-kontakt)	0 BTU/time
Miljøforhold	Temperatur	Drift	0 °C–40 °C
		Ikke i drift	–25 °C–55 °C
	Luftfugtighed	Drift	10 %–85 % (uden kondens)
		Ikke i drift	5 %–93 % (uden kondens)
	Højde over havet	Drift	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)
		Ikke i drift	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)

*Overklocking opnås, når opløsningen er indstillet til 1920x1080@180 Hz. Hvis der opstår visningsfejl under overklocking, skal opdateringsfrekvensen justeres til 144 Hz.

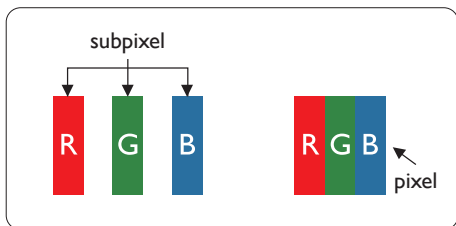


AOC-skærmes politik for billedpunktsfejl

AOC stræber efter at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede produktionsprocesser og gennemfører stringent kvalitetskontrol. Imidlertid er billedpunkts- eller underbilledpunktsfejl på de skærmpaneller, der anvendes i skærmene, undertiden uundgåelige.

Ingen producent kan garantere, at alle paneller er fri for billedpunktsfejl, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal fejl vil blive repareret eller erstattet i henhold til garantien. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer billedpunktsfejl og definerer acceptable fejlniveauer for hver type. For at kunne få skærmen repareret eller erstattet i henhold til garantien skal antallet af billedpunktsfejl på et skærmpanel overstige disse acceptable niveauer. For eksempel må højst 0,0004 % af underbilledpunkterne på en skærm være defekte.

Desuden fastsætter AOC endnu strengere kvalitetsstandarder for bestemte typer eller kombinationer af billedpunktsfejl, som er mere iøjnefaldende end andre. Denne politik er gyldig verden over.



Billedpunkter og underbilledpunkter

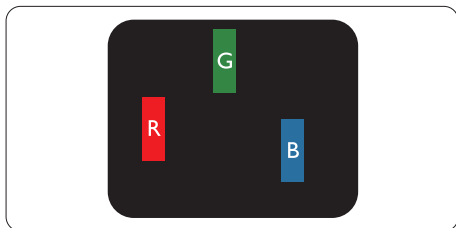
Et billedpunkt (pixel) eller billedpunktselement består af tre underbilledpunkter i primærfarverne rød, grøn og blå. Mange billedpunkter danner tilsammen et billede. Når alle underbilledpunkter i et billedpunkt er tændt, fremstår de tre farvede underbilledpunkter tilsammen som ét hvidt billedpunkt. Når de alle er slukket, fremstår de tre farvede underbilledpunkter tilsammen som ét sort billedpunkt. Andre kombinationer af tændte og slukkede underbilledpunkter fremstår som enkelte billedpunkter i andre farver.

Typer af pikselfejl

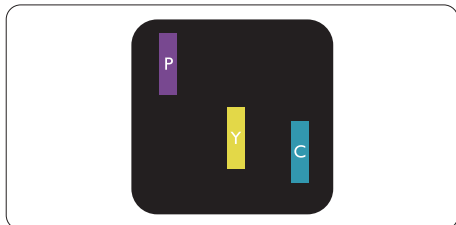
Piksel- og underpikselfejl vises på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pikselfejl og flere typer underpikselfejl inden for hver kategori.

Lyse prikkefejl

Lyse prikkefejl optræder som pixels eller underpixels, der altid er tændt eller 'on'. Det vil sige, at en lys prik er en underpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et mørkt mønster. Følgende er typerne af lyse prikkefejl.

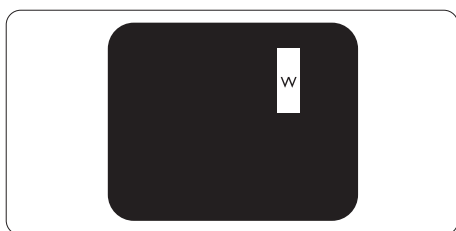


En tændt rød, grøn eller blå underpixel.



To tilstødende tændte underpixels:

- Rød + blå = lilla
- Rød + grøn = gul
- Grøn + blå = cyan (lyseblå)



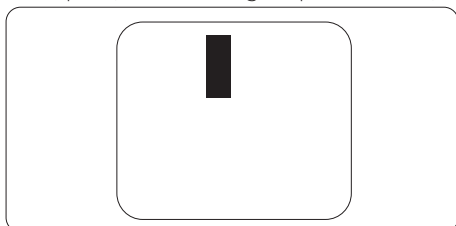
Tre tilstødende tændte underpixels (én hvid pixel).

Note

En rød eller blå lys prik skal være mere end 50 procent lysere end naboprikkerne, mens en grøn lys prik skal være 30 procent lysere end naboprikkerne.

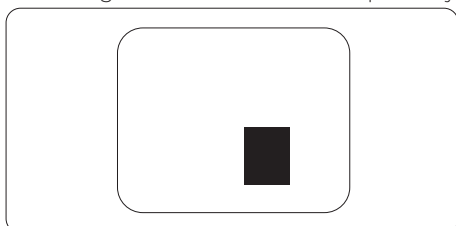
Mørke prikkefejl

Mørke prikkefejl optræder som pixels eller underpixels, der altid er slukket eller 'off'. Det vil sige, at en mørk prik er en underpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et lyst mønster. Følgende er typerne af mørke prikkefejl.



Nærhed af pikselfejl

Da pixel- og subpixeldefekter af samme type, der ligger tæt på hinanden, kan være mere synlige, angiver AOC også tolerancegrænser for nærheden af pikselfejl.



Tolerancegrænser for pikselfejl

For at kunne kvalificere sig til reparation eller udskiftning på grund af pikselfejl i garantiperioden skal skærmpanelet i en AOC-skærm have pixel- eller subpixeldefekter, der overskrider de tolerancegrænser, der er angivet i webmanualen.

LYSE PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
1 tændt subpixel	2
2 tilstødende tændte subpixels	1
3 tilstødende tændte subpixels (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lyse punktdefekter*	≥15mm
Samlet antal lyse punktdefekter af alle typer	2
MØRKE PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
1 mørk subpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke subpixels	2 eller færre
3 tilstødende mørke subpixels	≤0
Afstand mellem to sorte prikkedefekter*	≥15mm
Samlet antal sorte prikkedefekter af alle typer	5 eller færre
SAMLET ANTAL PRIKKEDEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
Samlet antal lyse eller sorte prikkedefekter af alle typer	5 eller færre

Note

*: 1 eller 2 tilstødende underpikseldefekter = 1 prikkedefekt.

Forudindstillede skærmtilstande

STANDARD	OPLESNING (± 1 Hz)	HORISONTAL FREKVENS (kHz)	VERTIKAL FREKVENS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MAC-TILSTANDE			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

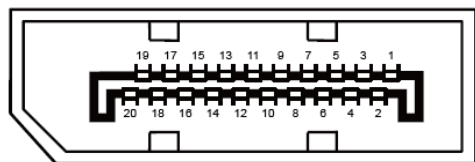
Bemærk: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en vis afvigelse (± 1 Hz) ved beregning af opdateringsfrekvensen (feltfrekvensen) på tværs af forskellige operativsystemer og grafik kort. For at forbedre kompatibiliteten er produktets nominelle opdateringsfrekvens afrundet. Se venligst det faktiske produkt.

Stifordeling



19-pole farvedisplay-signalkabel

Stiftnummer	Signalnummer	Stiftnummer	Signalnummer	Stiftnummer	Signalnummer
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-jord
2.	TMDS Data 2-skærm	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V strømforsyning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-skærm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1-skærm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (ikke tilsluttet på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pole farvevisningssignalkabel

Stift Nr.	Signalnummer	Stift Nr.	Signalnummer
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR