

AOC

GAMING



KKORISNIČKI PRIRUČNIK

C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost	1
Nacionalne norme	1
Napajanje	2
Instalacija	3
Čišćenje	4
Ostalo.....	5
Postavljanje	6
Sadržaj pakiranja	6
Postavljanje postolja i baze.....	7
Podešavanje kuta gledanja	8
Priključivanje monitora	9
Montaža na zid.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Prilagodba	13
Prečaci na tipkovnici	13
Postavke OSD-a	14
Postavke za igre	15
Slika	17
Postavke	19
Audio.....	20
Postavke OSD-a	21
Informacije	22
LED indikator.....	23
Rješavanje problema.....	24
Specifikacija.....	25
Opća specifikacija	25
Politika AOC monitora u vezi s greškama piksela na plohi	26
Unaprijed postavljeni načini prikaza.....	28
Dodjela pinova	29
Plug and Play	30

Nacionalne norme

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne norme primijenjene u ovom dokumentu.

Napomene, oprezi i upozorenja

Tijekom cijelog ovog vodiča blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom te ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Takvi blokovi predstavljaju napomene, opreze i upozorenja te se koriste na sljedeći način:



NAPOMENA: NAPOMENA označava važne informacije koje vam pomažu da bolje iskoristite svoj računalni sustav.



OPREZ: OPREZ ukazuje na moguću štetu hardveru ili gubitak podataka te vas upućuje kako izbjeći problem.



UPOZORENJE: UPOZORENJE ukazuje na mogućnost tjelesne ozljede te vas upućuje kako izbjeći problem. Neke se upozorne poruke mogu pojaviti u alternativnim formatima i bez prateće ikone. U takvim je slučajevima specifičan prikaz upozorenja propisan regulatornim tijelom.

Napajanje



Monitor smije se koristiti isključivo s vrstom izvora napajanja navedenom na naljepnici. Ako niste sigurni koja vrsta napajanja dolazi u vaš dom, posavjetujte se s prodavačem ili lokalnom elektrodistribucijskom tvrtkom.



Monitor je opremljen troštipkovnim uzemljenim utikačem, odnosno utikačem s trećom (uzemljenom) štipkom.

Taj utikač može se umetnuti samo u uzemljenu strujnu utičnicu kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne prihvaća trožilni utikač, neka električar instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Nemojte poništavati sigurnosnu svrhu uzemljenog utikača.



Isključite uređaj iz struje tijekom oluje s gromovima ili kada ga nećete koristiti dulje vrijeme. Na taj način ćete zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponima.



Nemojte preopterećivati razvodne letve i produžne kabele. Preopterećenje može uzrokovati požar ili strujni udar.



Kako biste osigurali zadovoljavajući rad, koristite monitor isključivo s računalima certificiranim od strane UL-a koja imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene naponom od 100–240 V AC, min. 5 A.



Zidna utičnica mora biti postavljena u neposrednoj blizini opreme i mora biti lako dostupna.

Instalacija

 Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, postolje, stativ, nosač ili stol. Ako monitor padne, može povrijediti osobu i uzrokovati ozbiljna oštećenja proizvodu. Koristite isključivo kolica, postolje, stativ, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koje se prodaje uz ovaj proizvod. Prilikom instalacije proizvoda slijedite upute proizvođača i koristite montažni pribor koji preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica treba premještati s oprezom.

 Nikada ne umetajte nikakav predmet u otvor na kućištu monitora. Time se mogu oštetiti sklopovi, što može uzrokovati požar ili električni udar. Nikada ne prolivajte tekućine na monitor.

 Nemojte stavljati prednju stranu proizvoda na pod.

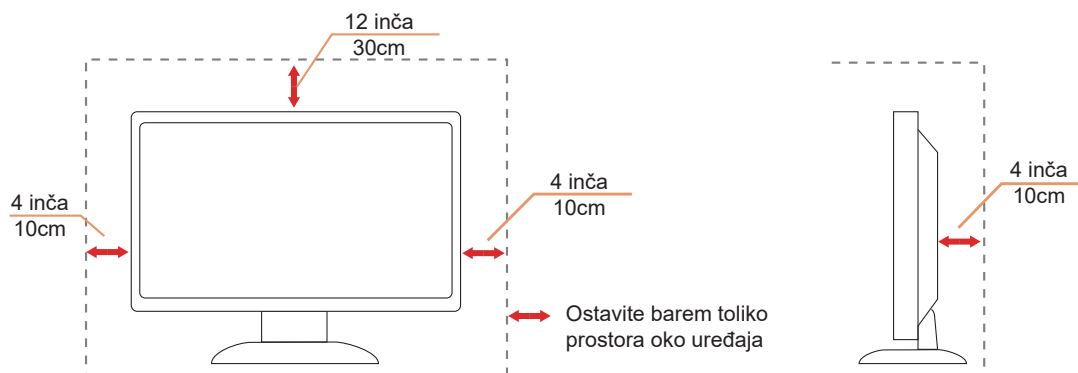
 Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni set odobren od proizvođača i slijedite upute isporučene uz taj set.

 Ostavite dovoljno prostora oko monitora kako je prikazano u nastavku. U suprotnom cirkulacija zraka može biti nedostatna, a pregrijavanje može uzrokovati požar ili oštećenje monitora.

 Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja, primjerice odvajanje ploče od okvira, osigurajte da monitor ne naginje prema dolje više od –5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba prema dolje od –5 stupnjeva, oštećenja monitora neće biti pokrivena jamstvom.

U nastavku su navedena preporučena područja za ventilaciju oko monitora kada je monitor instaliran na zidu ili na postolju:

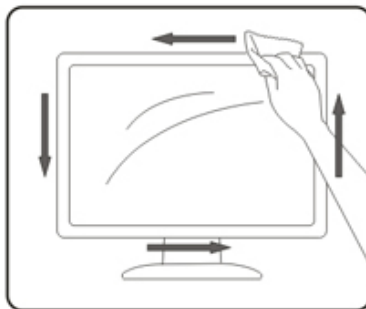
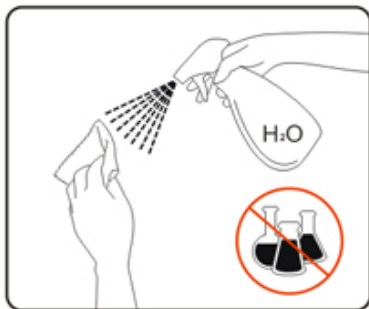
Instalirano s postoljem



Čišćenje

! Kućište redovito čistite mekanom krpom navlaženom vodom.

! Pri čišćenju koristite mekanu pamučnu ili mikrovlaknastu krp. Krpa mora biti vlažna i gotovo suha; ne dopustite da tekućina uđe u kućište.



! Prije čišćenja proizvoda isključite napojni kabel.

Ostalo



Ako proizvod ispušta neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač iz strujne utičnice i kontaktirajte Servisni centar.



Provjerite nisu li otvori za ventilaciju blokirani stolom ili zavjesom.



Ne koristite LCD monitor u uvjetima jakih vibracija ili visokih mehaničkih udaraca tijekom rada.



Ne udarajte niti ispuštajte monitor tijekom rada ili transporta.



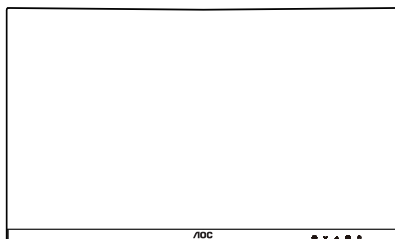
Napojni kabeli moraju biti sigurnosno odobreni. Za Njemačku mora se koristiti tip H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji. Za ostale zemlje moraju se koristiti odgovarajući tipovi u skladu s važećim propisima.



Prekomjerni tlak zvuka iz slušalica može uzrokovati gubitak sluha. Podešavanje ekvalizatora na maksimalnu razinu povećava izlazni napon slušalica, a time i razinu zvučnog tlaka.

Postavljanje

Sadržaj pakiranja



Monitor

*

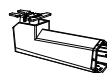


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



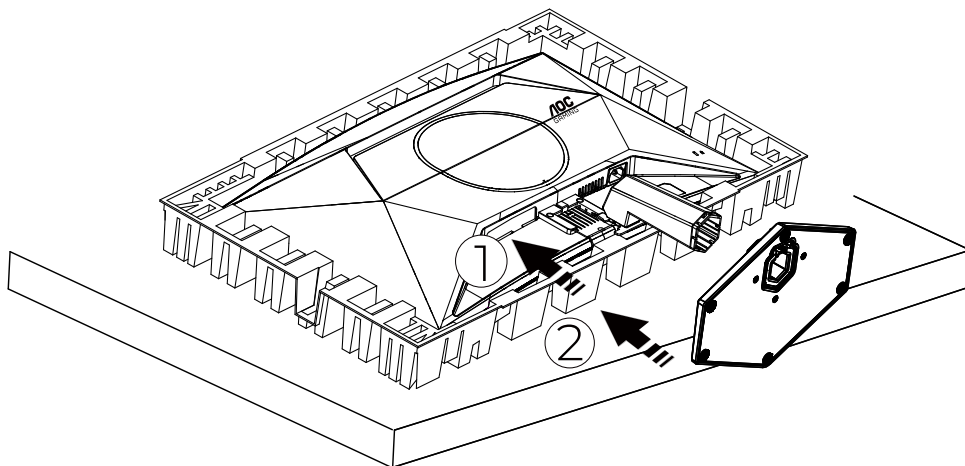
DisplayPort Cable

* Nisu svi signalni kabeli dostupni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog distributera ili ureda tvrtke AOC radi potvrde.

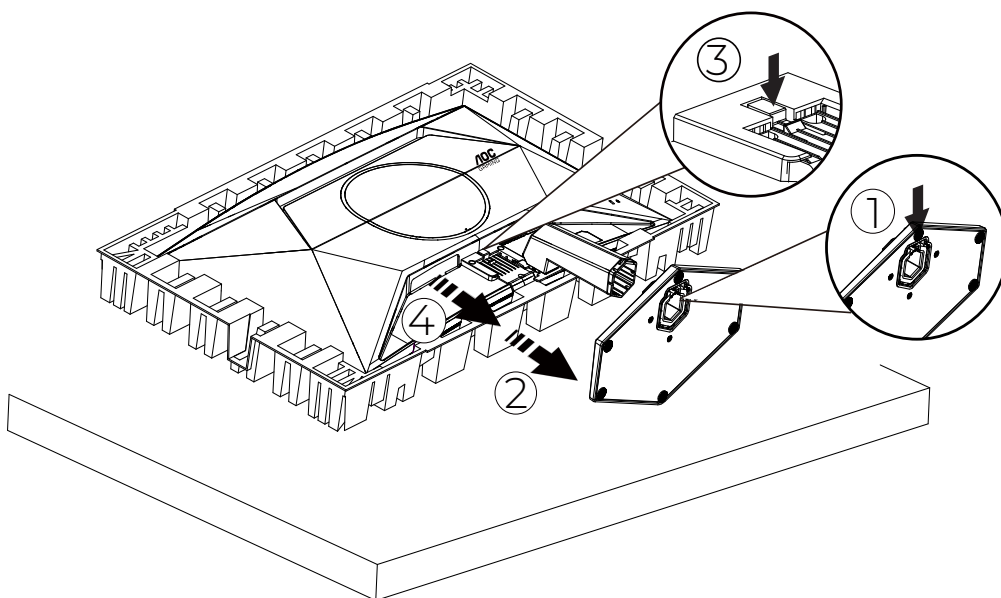
Postavljanje postolja i baze

Postavite ili uklonite bazu slijedeći dolje navedene korake.

Postavljanje:



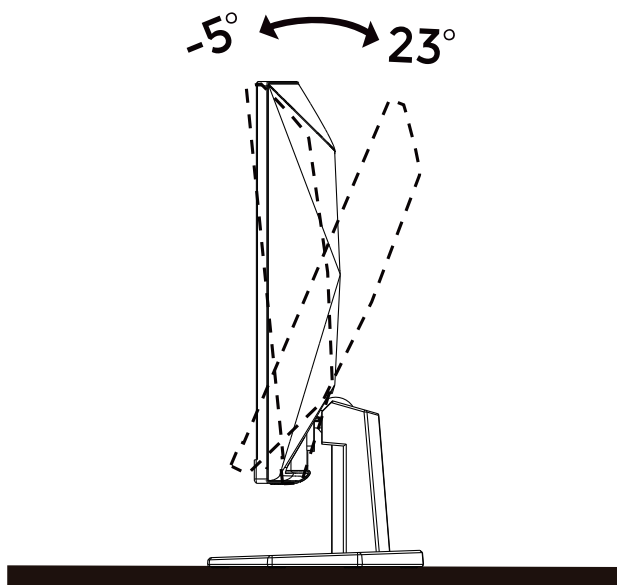
Uklanjanje:



NAPOMENA: Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Podešavanje kuta gledanja

Radi postizanja optimalnog iskustva gledanja, preporučuje se da korisnik osigura mogućnost prikaza cijelog svog lica na zaslonu, te zatim prilagodi kut monitora prema osobnim preferencijama. Držite postolje kako ne biste prevrnuli monitor prilikom promjene kuta nagiba. Monitor možete prilagoditi na sljedeći način:



NAPOMENA:

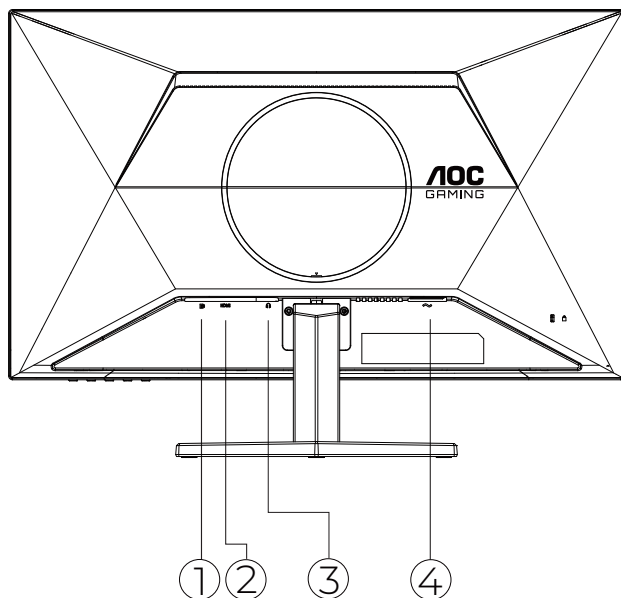
Ne dodirujte LCD zaslon prilikom promjene kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

⚠ UPOZORENJE

- Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da monitor nije nagnut prema dolje više od -5 stupnjeva.
- Ne pritiskajte zaslon tijekom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir.

Priključivanje monitora

Kabelske veze na stražnjoj strani monitora i računala:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Slušalice
4. Napajanje

Priklju ite na računalo

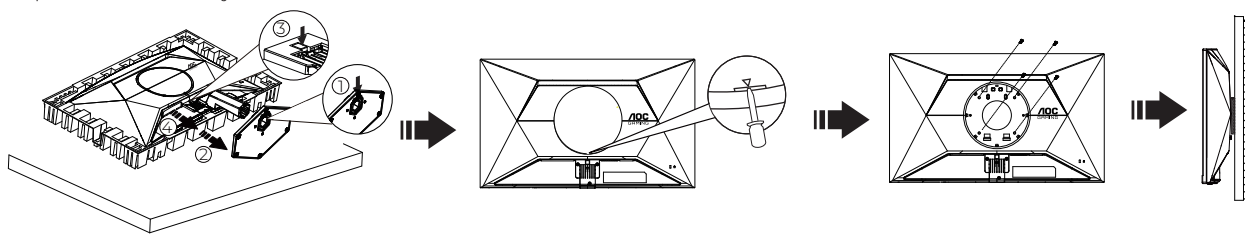
1. Čvrsto priključite napojni kabel na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i iskopčajte njegov napojni kabel.
3. Priključite kabel video signala na video priključnicu na stražnjoj strani računala.
4. Umetnite napojni kabel računala i monitora u najbližu utičnicu.
5. Uključite računalo i monitor.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako ne prikazuje sliku, pogledajte odjeljak za otklanjanje poteškoća.

Radi zaštite opreme uvijek isključite računalo i LCD monitor prije spajanja.

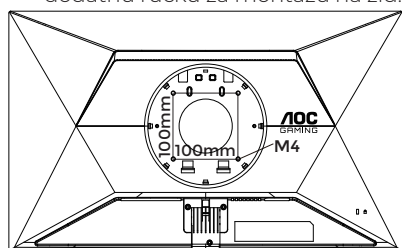
Montaža na zid

Priprema za instalaciju dodatne ručke za montažu na zid

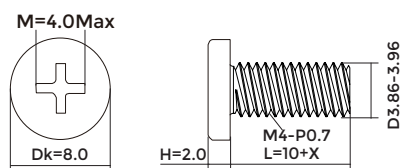


Ovaj se monitor može pričvrstiti na ručku za montažu na zid koju posebno kupujete. Prije izvođenja ovog postupka isključite napajanje. Slijedite sljedeće korake:

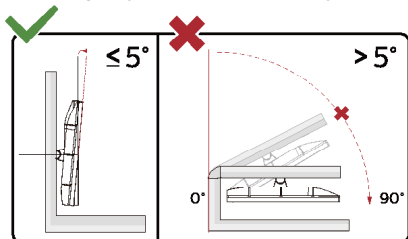
1. Uklonite postolje.
2. Umetnite ravni odvijač ili drugo ravno alat u utor i otvorite stražnji poklopac.
3. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje ručke za montažu na zid.
4. Postavite ručku za montažu na zid na stražnju stranu monitora te poravnajte rupe na ručki s rupama na stražnjoj strani monitora.
5. Umetnite četiri vijka u rupe i pritegnite ih.
6. Ponovno spojite kabele. Upute za pričvršćivanje ručke na zid nalaze se u korisničkom priručniku isporučenom uz dodatnu ručku za montažu na zid.



Specifikacija vijaka za zidnu konzolu: M4 × (10 + X) mm (X = debljina zidne nosačke ploče)



NAPOMENA: VESA rupice za montažu nisu dostupne na svim modelima; molimo provjerite kod prodavača ili službenog odjela tvrtke AOC. Uvijek kontaktirajte proizvođača za ugradnju zidne konzole.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

⚠ UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da monitor nije nagnut prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Ne pritiskajte zaslon tijekom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi s DisplayPortom/HDMI-jem
2. Kompatibilna grafička kartica: preporučeni popis je naveden u nastavku, a može se provjeriti i posjetom www.AMD.com

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X i R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

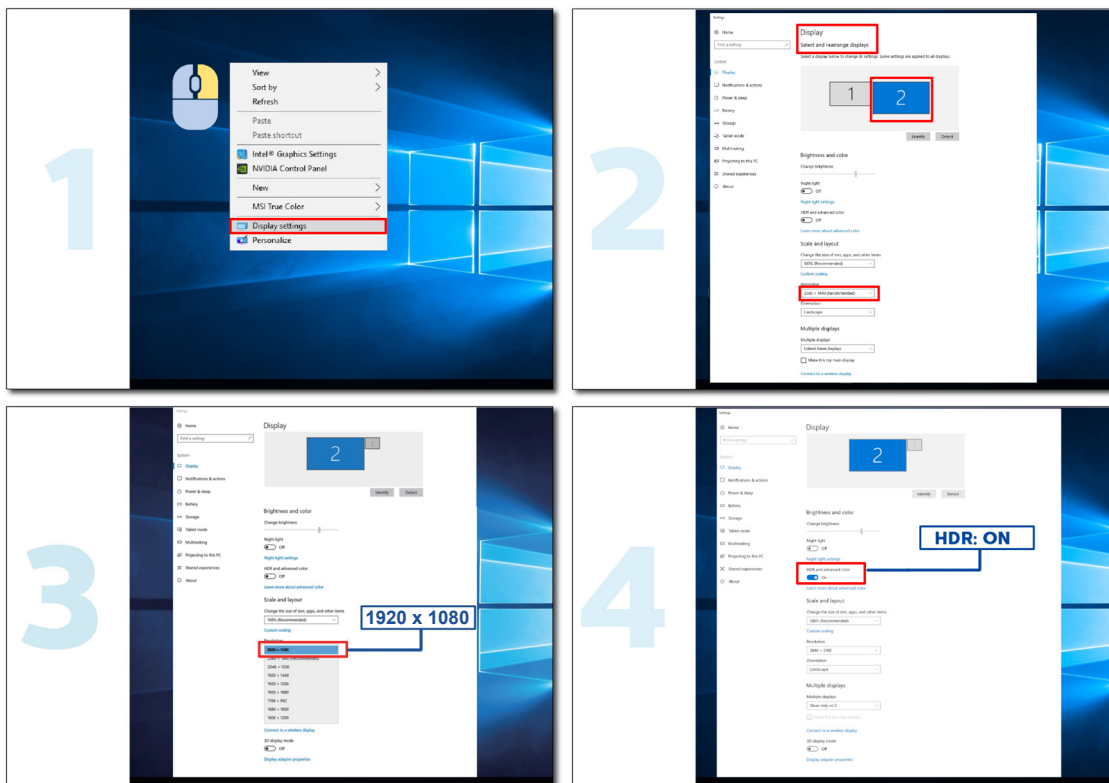
HDR

Kompatibilan je s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su reproduktor i sadržaj kompatibilni. Za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja obratite se proizvođaču uređaja te pružatelju sadržaja. Odaberite opciju „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju kada vam nije potrebna automatska aktivacija.

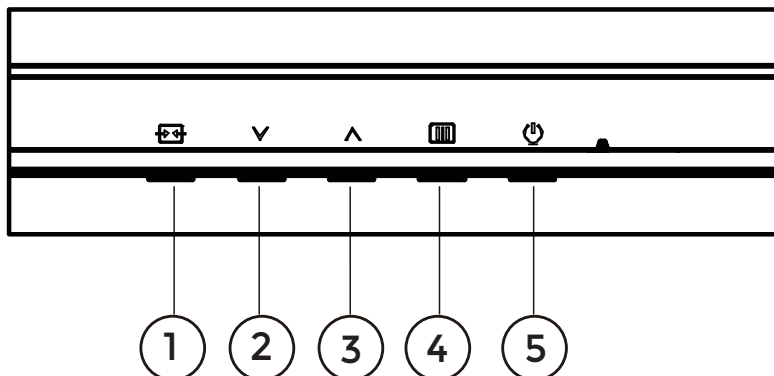
Napomena:

1. Nije potrebno nikakvo posebno postavljanje za DisplayPort/HDMI sučelje u verzijama Windowsa 10 starijim od V1703.
2. Dostupno je samo HDMI sučelje, a DisplayPort sučelje ne može raditi u Windowsu 10 verziji V1703.
3. Postavke zaslona:
 - a. Rezolucija zaslona postavljena je na 1920×1080, a HDR je zadano postavljen na UKLJUČENO.
 - b. Nakon pokretanja aplikacije, najbolji HDR učinak postiže se promjenom rezolucije na 1920×1080 (ako je dostupno).



Prilagodba

Preaci na tipkovnici



1	Izvor/Izlaz
2	Korisnička tipka (Način za igranje)
3	Gumb za biranje
4	Izbornik/Unos
5	Napajanje

Napajanje

Pritisnite gumb za napajanje da biste uključili monitor.

Izbornik/Unos

Pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

Gumb za biranje

Kada nema OSD-a, pritisnite gumb za biranje kako biste prikazali/sakrili točku za biranje.

Korisnička tipka (Način za igranje)

Korisnički postavljeni prečac tipke „V”: Način za igranje/Brojač okvira. Zadano je Način za igranje.

Kada nema OSD-a, pritisnite tipku „V” za pokretanje funkcije Načina za igranje, zatim pritisnite tipku „V” ili „^” za odabir Načina za igranje (Standardni, FPS, RTS, Trkaći, Gamer 1, Gamer 2 ili Gamer 3) ovisno o vrsti igre.

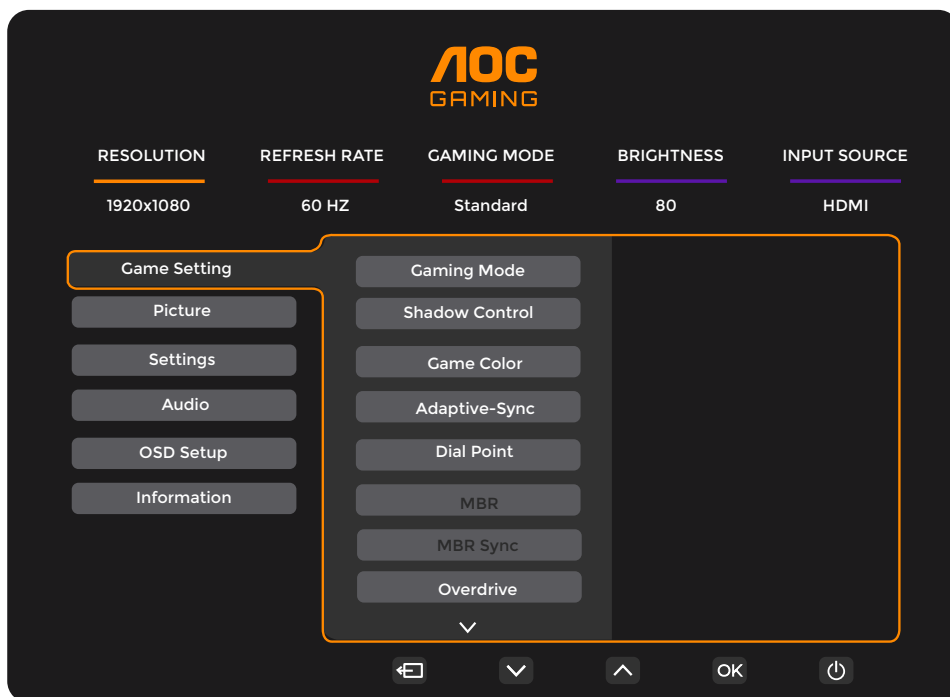
Izvor/Izlaz

Kada je OSD zatvoren, pritiskom na tipku Izvor/Izlaz aktivira se prečaćka funkcija za izbor izvora.

Kada je izbornik OSD-a aktivan, ova tipka služi kao tipka za izlaz (za napuštanje izbornika OSD-a).

Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.

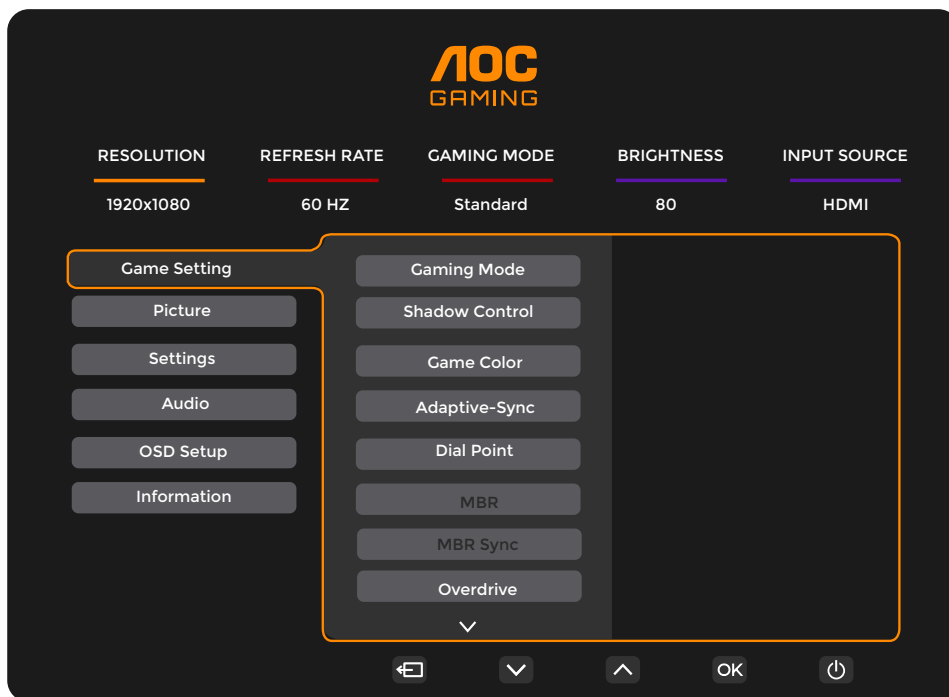


- 1). Pritisnite  Tipku IZBORNIK za aktiviranje prozora OSD-a.
- 2). Pritisnite  ili  za kretanje kroz funkcije. Kada je željena funkcija istaknuta, pritisnite  Tipku IZBORNIK / OK za njezinu aktivaciju; zatim pritisnite  ili  za kretanje kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika istaknuta, pritisnite  Tipku IZBORNIK / OK za njezinu aktivaciju.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ako želite prilagoditi bilo koju drugu funkciju, ponovite korake 2–3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite  Tipku IZBORNIK dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  gumb za napajanje kako biste uključili monitor. Za otključavanje OSD-a pritisnite i držite  Tipku IZBORNIK dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  gumb za napajanje kako biste uključili monitor.

Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulaz signala, stavka „Odabir ulaza“ ne može se prilagoditi.
- 2). Ako je razlučivost ulaznog signala jednaka nativnoj razlučivosti, stavka „Omjer slike“ nije dostupna.

Postavke za igre



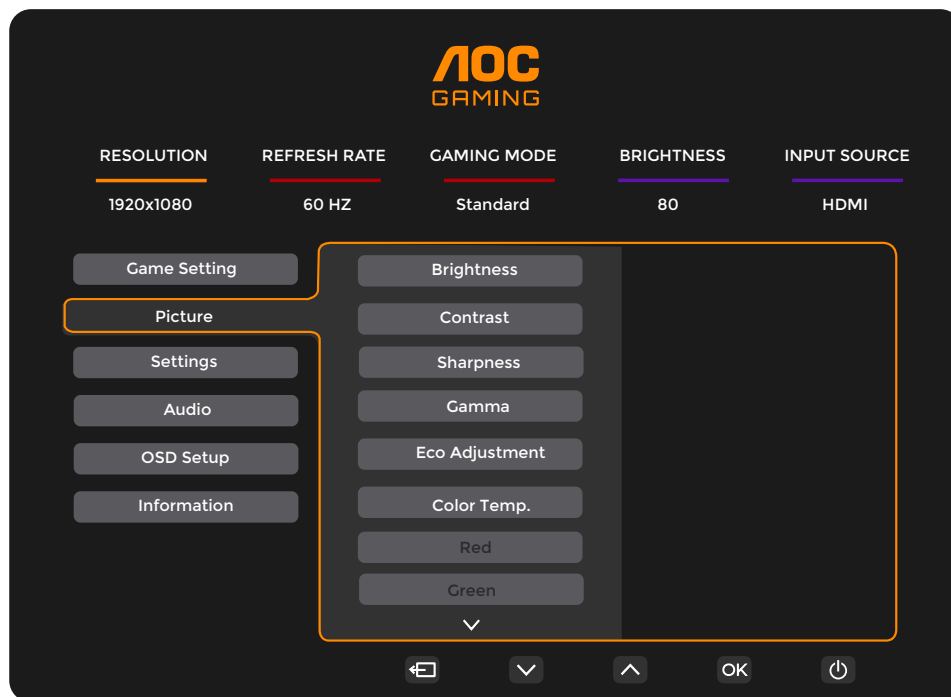
Način za igranje	Standard	Poboljšava čitljivost za prikladne web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS igara (igara iz prvog lica s puškama). Poboljšava razinu crne boje u tamnoj temi.
	RTS	Za igranje RTS igara (strategijskih igara u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
	Vožnja	Za igranje vozačkih igara. Omogućuje najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Igrač 1	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 1.
	Igrač 2	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 2.
	Igrač 3	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 3.
Upravljanje sjencima	0 ~ 20	Zadana vrijednost Upravljanja sjencima je 0; korisnik zatim može podesiti vrijednost od 0 do 20 radi jasnije Slike. Ako je Slika previše tamna za jasno uočavanje detalja, podesite vrijednost od 0 do 20 radi postizanja jasnije Slike.
Boja igre	0 ~ 20	Boja igre omogućuje podešavanje zasićenja na razini od 0 do 20 radi postizanja bolje Slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync. Podsjetnik o radu Adaptive-Synca: Kada je funkcija Adaptive-Sync omogućena, u nekim igračkim okruženjima može doći do treperenja.
Gumb za biranje	Isključeno / Uključeno / Dinamički	Funkcija „Točka ciljanja“ postavlja indikator ciljanja u središte zaslona kako bi igračima omogućila precizno i točno ciljanje u igrama iz perspektive prvog lica (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Reduciranje zamućenja pokreta) omogućuje podešavanje na razini od 0 do 20 radi smanjenja zamućenja pokreta. Napomena: 1. Funkciju MBR moguće je podesiti kada je Adaptive-Sync isključen i kada je frekvencija osvježavanja ≥ 75 Hz. 2. Svjetlina zaslona smanjivat će se s povećanjem vrijednosti podešavanja.
MBR sinkronizacija	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite MBR sinkronizaciju (uklanjanje zamućenja uslijed gibanja).

Overdrive	Normal	Prilagodite vrijeme odziva. Napomena: 1. Ako korisnik postavi OverDrive na „Najbrže“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu prilagoditi razinu OverDrivea ili ga isključiti prema vlastitim preferencijama. 2. Funkcija „Ekstremno“ dostupna je samo kada je Adaptive-Sync isključen i kada je frekvencija osvježavanja ≥ 75 Hz. 3. Svjetlina zaslona smanjit će se kada je funkcija „Ekstremno“ uključena.
	Brzo	
	Brže	
	Najbrže	
	Ekstremno	
Brojač okvira	Isključeno / Gore-desno / Dolje-desno / Gore-lijevo / Dolje-lijevo	Prikaži V frekvenciju zaslona u odabranom kutu.
Preklokanje	Isključeno / Uključeno	Odaberite za omogućavanje funkcije „Preklokanje“. Nakon ponovnog pokretanja monitora promijenite postavku maksimalne brzine osvježavanja u kontrolnoj ploči operativnog sustava. Ako je prikaz na zaslonu nepravilan, isključite postavku „Preklokanje“ u izborniku monitora.

Napomena:

- 1). Kada je „HDR način“ u okviru „Slika“ omogućen, stavke „Upravljanje sjencima“ i „Boja za igranje“ ne mogu se prilagoditi.
- 2). Kada je „HDR“ u okviru „Slika“ postavljen na „DisplayHDR“, stavke „Način za igranje“, „Upravljanje sjencima“, „Boja za igranje“, „MBR“ i „MBR Sync“ ne mogu se prilagoditi. Postavka „Ekstremno“ u okviru „Overdrive“ nije dostupna.
Kada je „HDR“ u okviru „Slika“ postavljen na „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „Način za igranje“, „Boja za igranje“, „MBR“ i „MBR Sync“ ne mogu se prilagoditi. Postavka „Ekstremno“ u okviru „Overdrive“ nije dostupna.
- 3). Kada je „Prostor boja“ u sklopu „Slika“ postavljen na „sRGB“, stavke „Upravljanje sjencima“, „Game Color“ i „MBR“ te „MBR Sync“ nije moguće prilagoditi. Postavka „Extreme“ u okviru „Overdrive“ nije dostupna.
- 4). Kada je omogućeno preklopno taktiranje, HDMI ne podržava HDR.

Slika



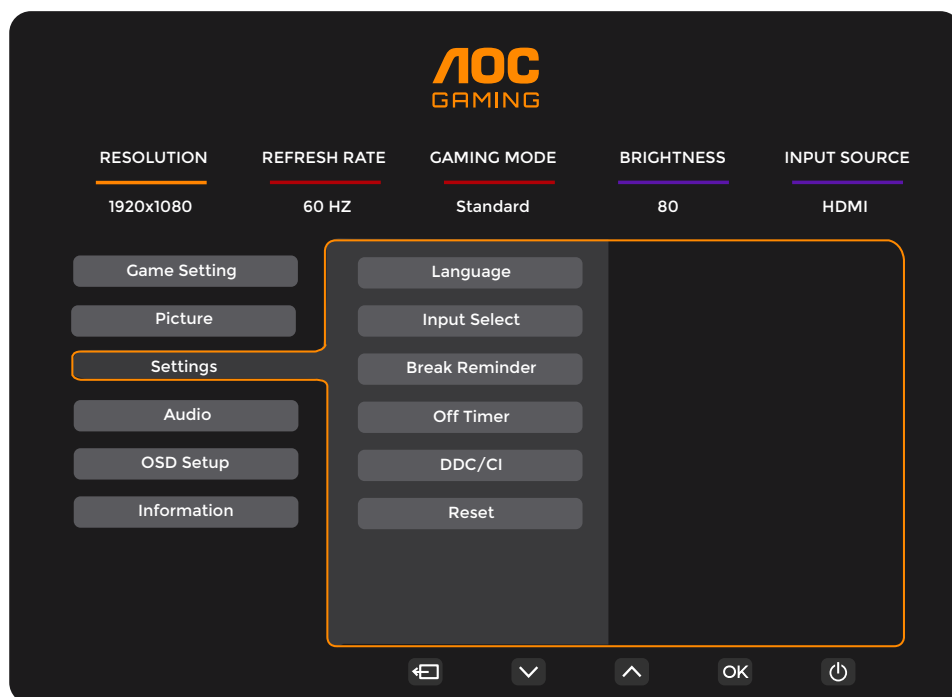
Svjetlina	0-100	Prilagodba pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Prilagodba kontrasta.
Oštrina	0-100	Prilagodite oštrinu.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Prilagodite gamu.
Prilagodba ECO načina rada	Standard	Standardni način rada.
	Tekst	Način rada za tekst.
	Internet	Način rada za internet.
	Igra	Način rada za igre.
	Film	Način filma
	Sport	Način sporta
	Čitanje	Način čitanja
Temp. boje	Topla	Vrati toplu temperaturu boje
	Normal	Vrati normalnu temperaturu boje
	Hladna	Vrati hladnu temperaturu boje
	Korisnik	Vrati temperaturu boje
Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra
Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra
Plava	0-100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.

HDR	Isključeno	Postavite HDR profil u skladu sa svojim zahtjevima za upotrebu. Napomena: Kada se otkrije HDR, opcija HDR prikazuje se radi podešavanja.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Isključeno	Optimizirano za boju i kontrast slike, čime se simulira prikaz HDR učinka. Napomena: Kada HDR nije otkriven, opcija HDR način prikazuje se radi prilagodbe.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Isključeno	Onemogućiti dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Omogućiti dinamički omjer kontrasta.
Prostor boja	Izvorna ploča	Standardna ploča prostora boja.
	sRGB	Prostor boja sRGB.
Način LowBlue	Isključeno	Smanjuje valnu duljinu plave svjetlosti upravljanjem temperaturom boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	
Omjer slike	Puni / Omjer	Odaberite omjer slike za prikaz.

Napomena:

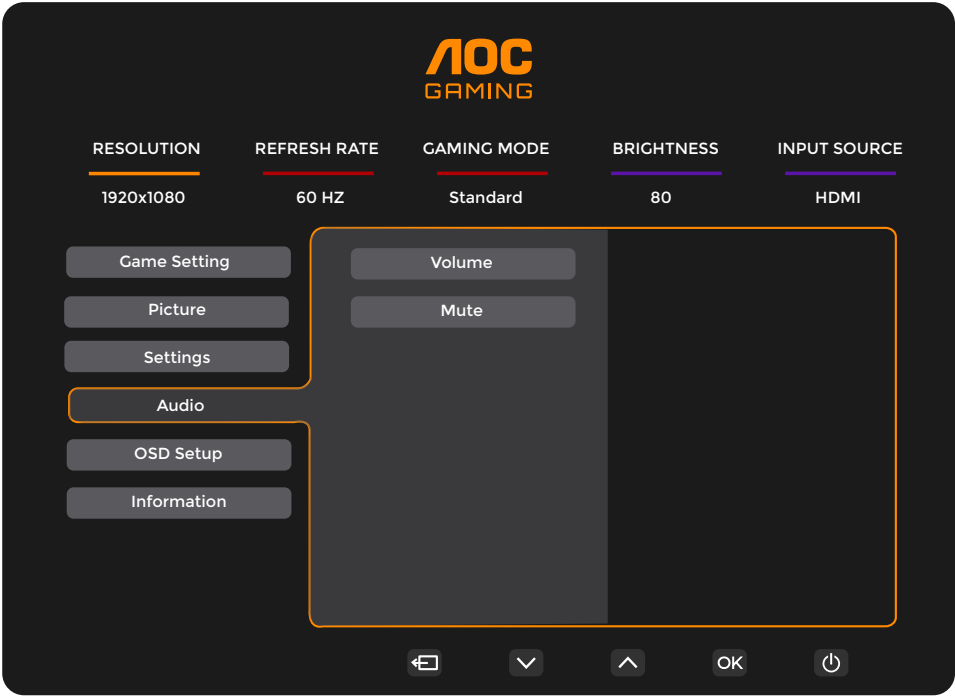
- 1). Kada je „HDR način” omogućen, stavke „Kontrast”, „Gamma”, „Eco podešavanje”, „Temp. boje”, „Prostor boja” i „Način LowBlue” ne mogu se prilagoditi.
- 2). Kada je „HDR” postavljen na „DisplayHDR”, sve stavke unutar „Slika” osim „HDR” i „Oštrina” ne mogu se prilagoditi. Kada je „HDR” postavljen na „HDR slika”, „HDR film” ili „HDR igra”, stavke „Gamma”, „Eco podešavanje”, „Temp. boje”, „DCR”, „Prostor boja” i „Način LowBlue” ne mogu se prilagoditi.
- 3). Kada je „Prostor boja” postavljen na „sRGB”, stavke „Kontrast”, „Gamma”, „Eco podešavanje”, „Temp. boje”, „HDR način” i „Način LowBlue” ne mogu se prilagoditi.
- 4). Kada je „Eco Adjustment” postavljen na Reading, ne mogu se prilagoditi „Kontrast”, „Color Temp.”, „DCR”, „Prostor boja” i „Low blue mode”.
- 5). Kada je „Način za igranje” u okviru „Game Setting” postavljen na način koji nije „Standard”, stavka „Eco Adjustment”, „HDR način” i „Prostor boja” ne mogu se prilagoditi.

Postavke



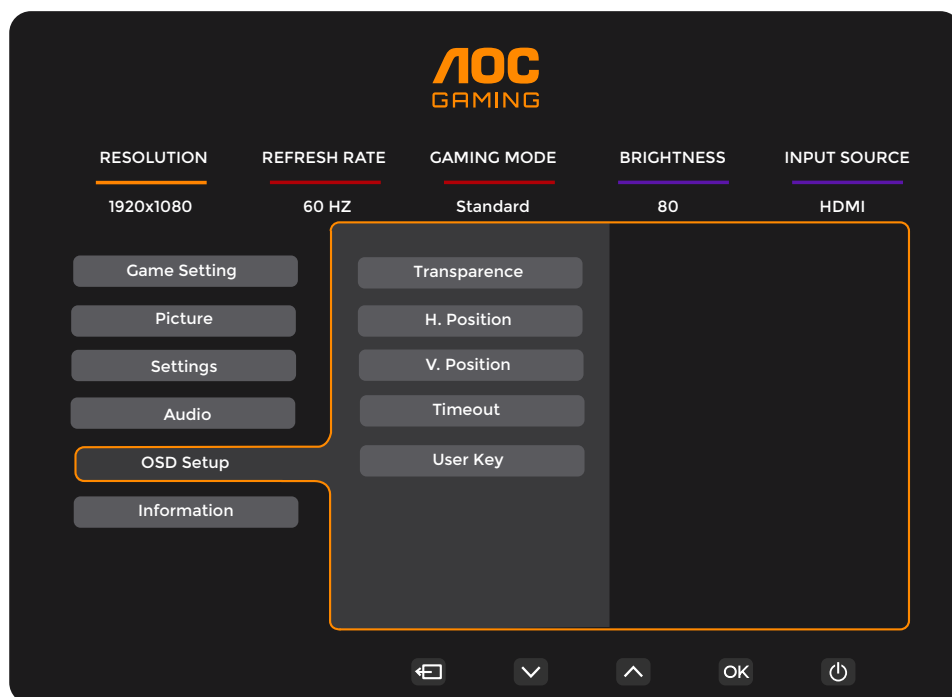
Jezik		Odaberite jezik OSD-a.
Odabir ulaza	Auto / HDMI / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Podsjetnik za pauzu	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za pauzu ako korisnik kontinuirano radi više od 1 sata.
Timer isključivanja	0–24 h	Odaberite vrijeme automatskog isključivanja napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključi/isključi podršku za DDC/CI.
Vraćanje na zadano	Ne / Da	Vrati izbornik na zadane postavke.

Audio



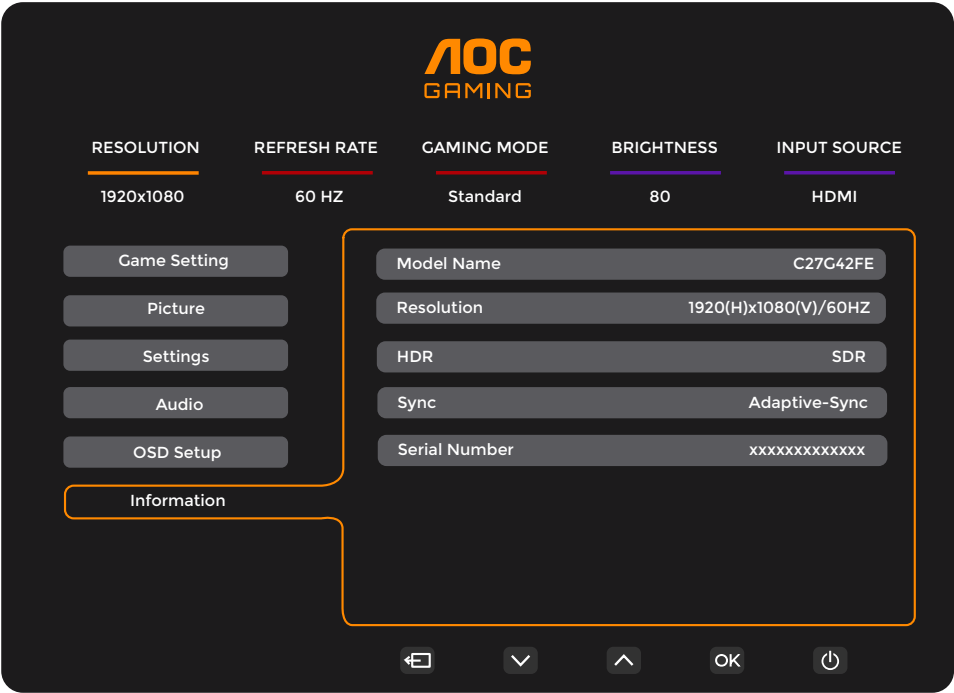
Glasnoća	0-100	Prilagodba glasnoće.
Isključi zvuk	Isključeno / Uključeno	Isključi zvuk.

Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Prilagodite prozirnost OSD-a.
Vodoravni položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD-a.
Okomiti položaj	0-100	Prilagodite okomiti položaj OSD-a.
Istek vremena	5-120	Prilagodite istek vremena OSD-a.
Korisnička tipka	Način za igranje / Brojač okvira	Korisnički postavljena „V” tipka za izbornik prečaca.

Informacije



LED indikator

Status	Boja LED indikatora
Rad u načinu pune snage	Bijela
Način aktivnog isključivanja	Narančasta

Rješavanje problema

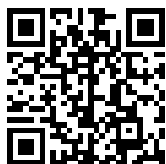
Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED indikator napajanja nije upaljen	Provjerite je li gumb za uključivanje u položaju ON te je li Napojni kabel ispravno spojen u uzemljenu utičnicu i u Monitor.
Na zaslonu nema slike	● Je li Napojni kabel ispravno spojen? Provjerite spoj Napojnog kabla i napajanje. ● Je li video kabel ispravno spojen? (Spojeno pomoću HDMI kabla) Provjerite spoj HDMI kabla. (Spojeno pomoću DisplayPort kabela) Provjerite spoj DisplayPort kabela. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima. ● Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo kako biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (način sigurnog pokretanja za Windows 7/8/10), a zatim promijenite frekvenciju grafičke kartice. (Pogledajte postavku optimalne rezolucije) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se Servisnom centru ili svom prodavaču. ● Vidite li poruku „Ulaz nije podržan” na zaslonu? Ovu poruku možete vidjeti kada signal s grafičke kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koje monitor može ispravno prikazati. Prilagodite rezoluciju i frekvenciju na maksimalne vrijednosti koje monitor može ispravno prikazati. ● Provjerite jesu li instalirani AOC Monitor upravljački programi.
Slika je mutna i pojavljuju se duhovi/sjene	Prilagodite postavke kontrasta i svjetline. Pritisnite tipku za brzi pristup (AUTO) za automatsku prilagodbu. Provjerite niste li koristili produžni kabel ili razvodnu kutiju. Preporučuje se da monitor izravno priključite na izlazni spoj video kartice na stražnjoj strani računala.
Slika skače, treperi ili se na njoj pojavljuje valoviti uzorak.	Premjestite električne uređaje koji mogu uzrokovati elektromagnetske smetnje što dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor podržava pri korištenju rezoluciji.
Monitor je zaglavio u aktivnom isključenom načinu rada.	Prekidač napajanja računala mora biti u položaju UKLJUČENO. Video kartica računala mora biti čvrsto umetnuta u svoj utor. Provjerite je li video kabel monitora ispravno spojen na računalo. Provjerite video kabel monitora i uvjerite se da nijedan pin nije savijen. Provjerite radi li vaše računalo tako da pritisnete tipku CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED diodu CAPS LOCK. LED dioda bi se trebala uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA)	Provjerite video kabel monitora i uvjerite se da nijedan pin nije oštećen. Provjerite je li video kabel monitora ispravno spojen na računalo.
Slika na zaslonu nije centrirana ili pravilno dimenzionirana	Prilagodite H-poziciju i V-poziciju ili pritisnite tipku za automatsko podešavanje (AUTO).
Slika ima nedostatke u bojama (bijela boja ne izgleda bijelo)	Prilagodite RGB boje ili odaberite željenu temperaturu boje.
Vodoravne ili okomite smetnje na zaslonu	Koristite način isključivanja sustava Windows 7/8/10/11 za podešavanje CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku za brzi pristup (AUTO) za automatsku prilagodbu.
Propisi i servis	Molimo pogledajte informacije o propisima i servisu na www.aoc.com (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji te kako biste pronašli informacije o propisima i servisu na stranici podrške).

Specifikacija

Opća specifikacija

Ploča	Naziv modela	C27G42FE	
	Sustav upravljanja	TFT Color LCD	
	Vidljiva veličina slike	68,6 cm dijagonale	
	Razmak piksela	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)	
	Video	HDMI sučelje i DisplayPort sučelje	
	Boja prikaza	16,7 M boja	
Ostalo	Područje horizontalnog skeniranja	30–200 kHz	
	Maksimalna širina horizontalnog skeniranja	597,888 mm	
	Područje vertikalnog skeniranja	48–180 Hz	
	Maksimalna visina vertikalnog skeniranja	336,312 mm	
	Optimalna unaprijed postavljena rezolucija	1920×1080@60Hz	
	Maksimalna rezolucija	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Vrsta priključka	HDMI/DisplayPort/Izlaz za slušalice	
	Izvor napajanja	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Potrošnja energije	Tipična (zadana svjetlina i kontrast)	21W
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤34W
		Način čekanja	≤ 0,3 W
	Rasipanje topline	Normalan rad	71,67 BTU/h (tip.)
		Mirovanje (način pripravnosti)	<1,02 BTU/h
		Način isključenosti	<1,02 BTU/h
		Način isključenosti (prekidač AC struje)	0 BTU/h
Okolišni uvjeti	Temperatura	Radni	0 °C do 40 °C
		Neradni	–25 °C do 55 °C
	Vlažnost	Radni	10 % do 85 % (bez kondenzacije)
		Neradni	5 % do 93 % (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radni	0 m do 5000 m (0 ft do 16 404 ft)
		Neradni	0 m do 12 192 m (0 ft do 40 000 ft)

*Preklopljeno taktiranje postiže se kada je razlučivost postavljena na 1920×1080@180 Hz. Ako se tijekom preklopljenog taktiranja pojave pogreške prikaza, prilagodite frekvenciju osvježavanja na 144 Hz.

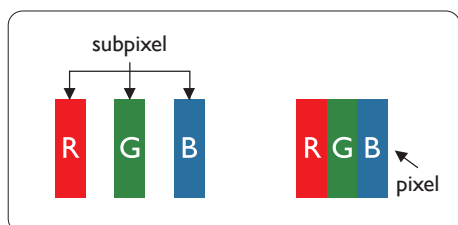


Politika AOC monitora u vezi s greškama piksela na plohi

AOC nastoji isporučivati proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih postupaka u industriji te primjenjujemo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, ponekad su greške piksela ili podpiksela na ploham monitora neizbježne.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će sve plohe biti potpuno slobodne od grešaka piksela, ali AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem takvih grešaka biti popravljen ili zamijenjen u okviru jamstva. Ova napomena objašnjava različite vrste grešaka piksela i definira prihvatljive razine grešaka za svaku vrstu. Kako bi se imalo pravo na popravak ili zamjenu u okviru jamstva, broj grešaka piksela na plohi monitora mora premašiti navedene prihvatljive razine. Na primjer, najviše 0,0004 % podpiksela na monitoru smije biti neispravno.

Nadalje, AOC postavlja još strože standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije grešaka piksela koje su uočljivije od ostalih. Ova politika vrijedi diljem svijeta.



Pikseli i podpikseli

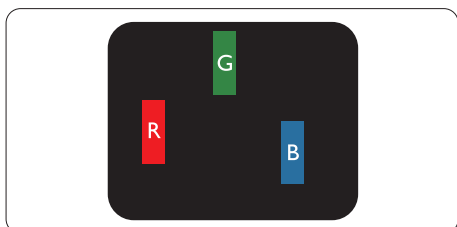
Piksel, odnosno slikovni element, sastoji se od tri podpiksela u osnovnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Veliki broj piksela zajedno tvori sliku. Kada su sva tri podpiksela piksela upaljena, pojavljuje se kao jedan bijeli piksel. Kada su sva tri podpiksela isključena, pojavljuje se kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije upaljenih i isključenih podpiksela pojavljuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

Vrste pikselskih pogrešaka

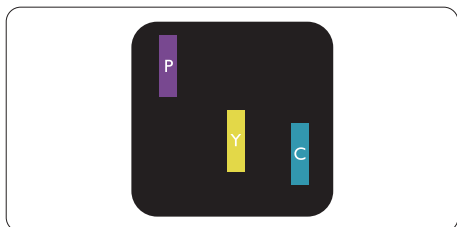
Pikselske i podpikselske pogreške pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije pikselskih pogrešaka te nekoliko vrsta podpikselskih pogrešaka unutar svake kategorije.

Pogreške u obliku svijetle točkice

Pogreške u obliku svijetle točkice pojavljuju se kao pikseli ili podpikseli koji su stalno upaljeni ili „uključeni“. Drugim riječima, svijetla točkica je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje sljedeće vrste pogrešaka u obliku svijetle točkice.

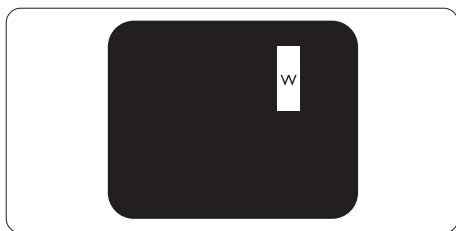


Jedan upaljen crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna upaljena podpiksela:

- Crvena + Plava = Ljubičasta
- Crvena + Zelena = Žuta
- Zelena + Plava = Cijan (svjetloplava)



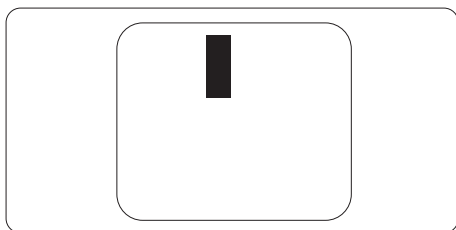
Tri susjedna upaljena podpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svijetla točkica mora biti više od 50 % svjetlija od susjednih točkica, dok zelena svijetla točkica mora biti 30 % svjetlija od susjednih točkica.

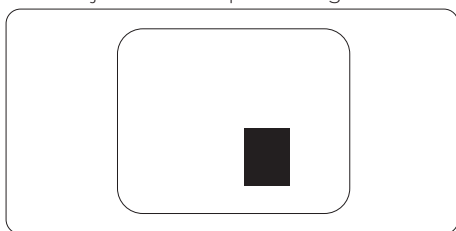
Pogreške u obliku crne točkice

Pogreške u obliku crne točkice pojavljuju se kao pikseli ili podpikseli koji su stalno tamni ili „isključeni“. Drugim riječima, tamna točkica je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. To su sljedeće vrste pogrešaka u obliku crne točkice.



Bliskost pikselnih grešaka

Budući da pikselne i podpikselske greške istog tipa koje su međusobno blizu mogu biti uočljivije, AOC također propisuje tolerancije za bliskost pikselnih grešaka.



Tolerancije pikselnih grešaka

Kako bi se kvalificirao za popravak ili zamjenu zbog pikselnih grešaka tijekom jamstvenog razdoblja, panel AOC monitora mora imati pikselne ili podpikselske greške koje premašuju tolerancije navedene u internetskom priručniku.

GREŠKE SVJETLEĆIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 upaljeni podpiksel	2
2 susjedna upaljena podpiksela	1
3 susjedna upaljena podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dviju grešaka svjetlećih točaka*	≥15mm
Ukupan broj grešaka svjetlećih točaka svih vrsta	2
GREŠKE CRNIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 zatamnjeni podpiksel	5 ili manje
2 susjedna zatamnjena podpiksela	2 ili manje
3 susjedna zatamnjena podpiksela	≤0
Udaljenost između dviju crnih točkastih pogrešaka*	≥15mm
Ukupan broj crnih točkastih pogrešaka svih vrsta	5 ili manje
UKUPNO TOČKASTIH POGREŠAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupan broj svijetlih ili crnih točkastih pogrešaka svih vrsta	5 ili manje

Napomena

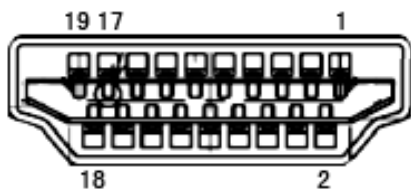
*: Jedna ili dvije susjedne podpikselske pogreške jednake su jednoj točkastoj pogrešci.

Unaprijed postavljeni načini prikaza

STANDARD	RAZLUČIVOST (± 1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCIJA (kHz)	OKOMITA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
NAČINI RADA ZA MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

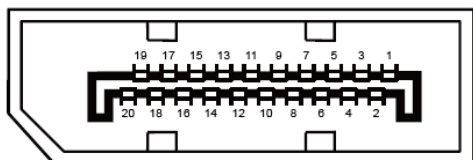
NAPOMENA: Prema VESA standardu, pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sustava i grafičkih kartica može postojati određena pogreška (± 1 Hz). Radi poboljšanja kompatibilnosti, nazivna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda zaokružena je na najbližu vrijednost. Molimo uputite se prema stvarnom proizvodu.

Dodjela pinova



Kabel signala bojnog zaslona s 19 pinova

Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala
1.	TMDS podaci 2+	9.	TMDS podaci 0-	17.	Masovni vodič DDC/CEC-a
2.	Štitnik TMDS podataka 2	10.	TMDS sat +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podaci 2-	11.	Štitnik TMDS sata	19.	Detekcija vrućeg umetanja
4.	TMDS podaci 1+	12.	TMDS sat –		
5.	Štitnik TMDS podataka 1	13.	CEC		
6.	TMDS podaci 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS podaci 0+	15.	SCL		
8.	Štitnik TMDS podataka 0	16.	SDA		



20-pinski kabel signala boja zaslona

PIN br.	Naziv signala	PIN br.	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg umetanja
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR