

AOC

GAMING



РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Безопасност.....	1
Национални стандарти	1
Електрозахранване.....	2
Монтаж.....	3
Почистване.....	4
Друго	5
Инсталиране.....	6
Съдържание в кутията.....	6
Стелаж и основа за инсталиране.....	7
Настройка на ъгъла на гледане.....	8
Свързване на монитора	9
Монтиране на стена.....	10
Функция Adaptive-Sync	11
HDR	12
Настройване	13
Бързи клавиши	13
Настройка на OSD	14
Настройки за игри.....	15
Изображение.....	17
Настройки.....	19
Аудио	20
OSD настройка	21
Информация.....	22
Светодиоден индикатор	23
Отстраняване на неизправности	24
Спецификация.....	25
Обща спецификация	25
Политика на АОС за дефекти в пикселите на мониторните панели	26
Предварително зададени дисплейни режими	28
Назначение на пиновете	29
Plug and Play.....	30

Безопасност

Национални стандарти

Следните подраздели описват националните стандарти, приложими в този документ.

Бележки, Внимания и Предупреждения

През цялото това ръководство блоковете текст може да бъдат съпроводени от икона и да са отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове представляват бележки, внимания и предупреждения и се използват по следния начин:



БЕЛЕЖКА: БЕЛЕЖКАТА съдържа важна информация, която ви помага да използвате по-ефективно компютърната си система.



ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕТО предупреждава за възможни повреди на хардуера или загуба на данни и указва как да се избегне проблемът.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕТО сочи риск от телесни наранявания и обяснява как да се избегне опасността. Някои предупреждения могат да се появяват в алтернативни формати и да не са съпроводени от икона. В такива случаи конкретното представяне на предупреждението е задължително съгласно изискванията на регулаторния орган.

Електрозахранване



Мониторът трябва да се захранва единствено от типа източник на захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни относно типа на електрозахранването в дома си, консултирайте се с дилъра или с местната електроснабдителна компания.



Мониторът е оборудван с триконтактен заземен щепсел – щепсел с трети (заземяващ) контакт. Този щепсел може да бъде включен единствено в заземена захранваща гнездо като предпазна мярка. Ако вашето гнездо не поддържа трижичния щепсел, възложете на квалифициран електротехник да инсталира подходящото гнездо или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не отменяйте предпазната функция на заземенния щепсел.



Изключвайте уреда от захранването по време на гръмотевична буря или когато няма да се използва за продължителен период. Това ще защити монитора от повреди, причинени от напреженостни скокове.



Не претоварвайте разклонители и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.



За гарантиране на задоволителна работа използвайте монитора само с компютри, сертифицирани от UL, които разполагат с подходящо конфигурирани контакти, маркирани за 100–240 V AC, мин. 5 A.



Стенното захранващо гнездо трябва да бъде инсталирано в непосредствена близост до оборудването и да е лесно достъпно.

Монтаж

 Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, трипод, скоба или маса. Ако мониторът падне, това може да причини нараняване на човек и сериозни повреди на продукта. Използвайте само количка, стойка, трипод, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Спазвайте инструкциите на производителя при монтирането на продукта и използвайте аксесоари за монитране, одобрени от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се премества внимателно.

 Никога не вкарвайте никакъв предмет в отвора на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да предизвика пожар или електрически удар. Никога не разливате течности върху монитора.

 Не поставяйте предната част на продукта върху пода.

 Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте комплект за монитране, одобрен от производителя, и спазвайте инструкциите към комплекта.

 Оставете достатъчно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай вентилацията може да бъде недостатъчна, което може да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.

 За да се избегне потенциално увреждане, например отлепване на панела от рамката, гарантирайте, че мониторът не се накланя надолу с ъгъл, по-голям от -5°. При надвишаване на максималния допустим ъгъл на наклон надолу от -5°, щетите по монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.

Вижте по-долу препоръчителните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или на подставка:

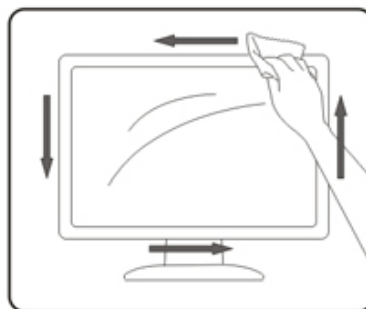
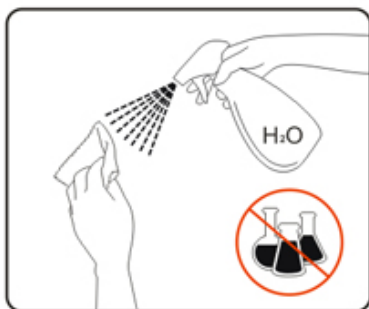
Монтиран с подставка



Почистване

 Редовно почиствайте корпуса с мека кърпа, влажна с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е леко влажна — не позволявайте течност да проникне в корпуса.



 Изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.

Друго



Ако продуктът излъчва странна миризма, необичаен звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със Сервизен център.



Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.



Не използвайте LCD монитора при условия на силни вибрации или високи удари по време на работа.



Не удряйте и не ронете монитора по време на работа или транспортиране.



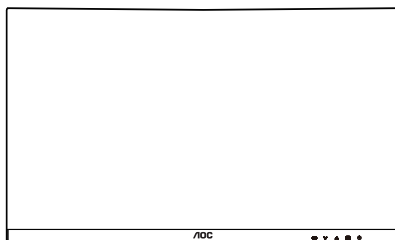
Захранващите кабели трябва да са одобрени за безопасност. За Германия те трябва да бъдат тип H03VV-F, 3G, 0,75 mm² или по-добър.
За други страни трябва да се използват съответните подходящи типове.



Прекомерното звуково налягане от слушалки и юзди може да предизвикаше загуба на слуха. Настройката на еквалайзера на максимално ниво увеличава изходното напрежение на слушалките и юздите и съответно повишава нивото на звуковото налягане.

Инсталиране

Съдържание в кутията



Monitor

*

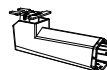


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



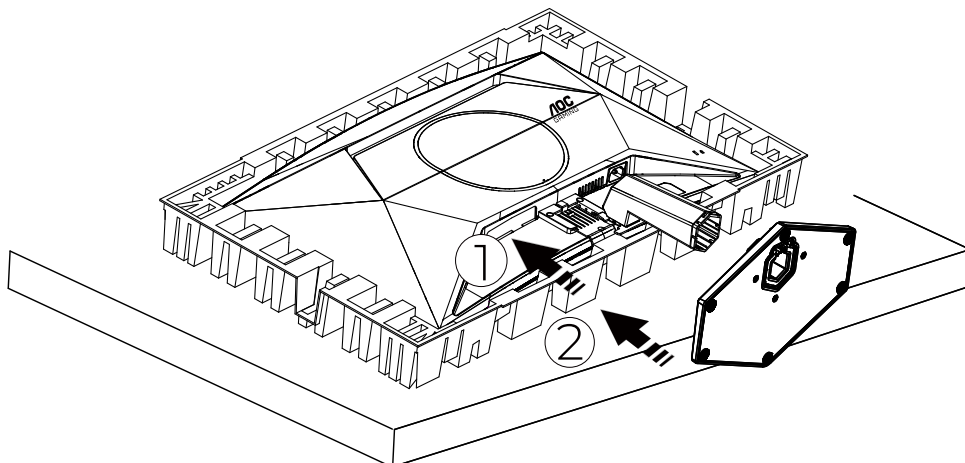
DisplayPort Cable

* Не всички сигнални кабели ще бъдат предоставени за всички страни и региони. Моля, проверете при местния дилър или представителство на AOC за потвърждение.

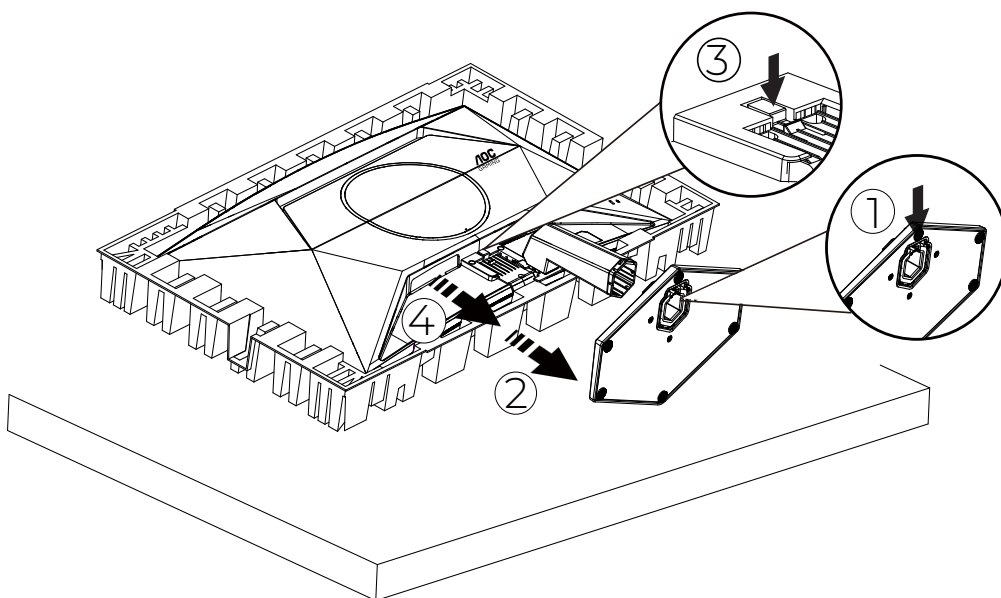
Стелаж и основа за инсталиране

Моля, инсталирайте или премахнете основата, като следвате стъпките по-долу.

Инсталиране:



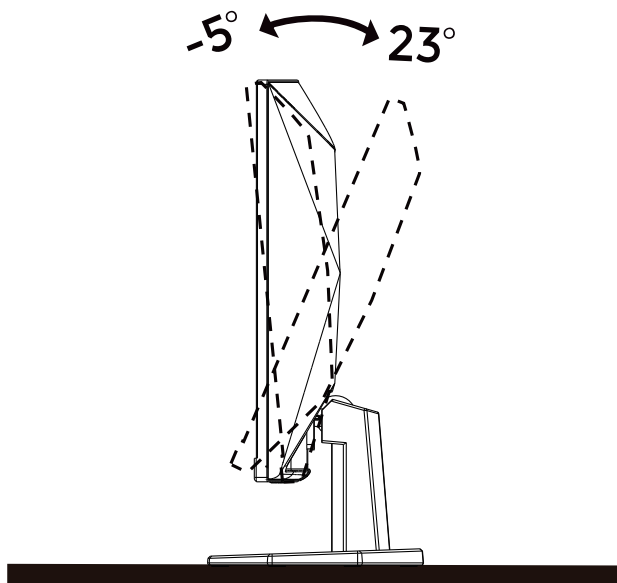
Премахване:



БЕЛЕЖКА: Дизайнът на дисплея може да се различава от показаните илюстрации.

Настройка на ъгъла на гледане

За постигане на оптимален визуален комфорт се препоръчва потребителят да се увери, че може да види цялото си лице на екрана, след което да настрои ъгъла на монитора според личните си предпочитания. Дръжте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла му. Мониторът може да се настрои, както следва:



БЕЛЕЖКА:

Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да предизвика повреда.

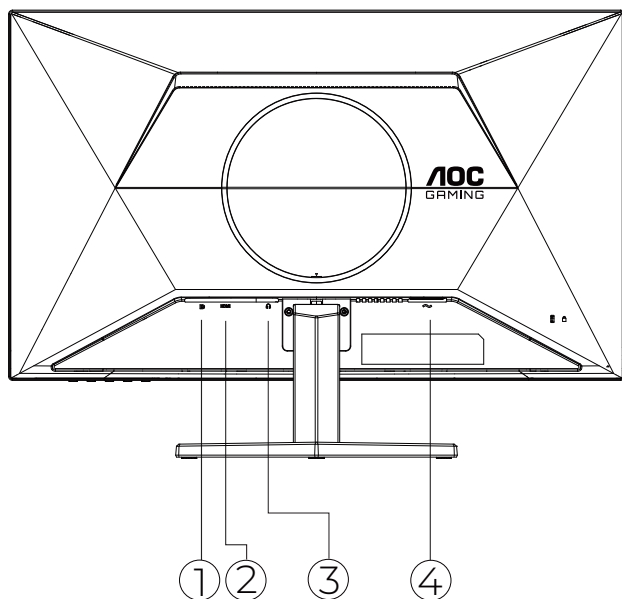


ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- За да избегнете потенциални повреди на екрана, като например отлепване на панела, гарантирайте, че мониторът не се накланя надолу с повече от -5°.
- Не натискайте екрана при настройка на ъгъла на монитора. Хващайте само рамката му.

Свързване на монитора

Кабелни връзки на гърба на монитора и компютъра:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Слушалки
4. Електрозахранване

Свържете към PC

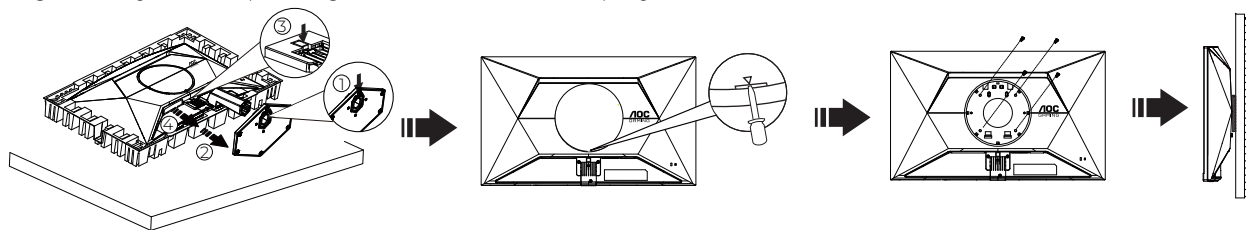
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за видеосигнал към видео конектора на задната част на компютъра си.
4. Включете захранващия кабел на компютъра си и на монитора си в близка електрическа контактна гнездо.
5. Включете компютъра си и монитора си.

Ако мониторът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не показва изображение, моля обърнете се към раздела „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

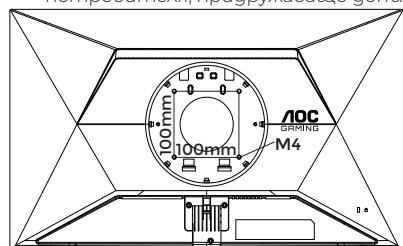
Монтиране на стена

Подготовка за инсталиране на допълнителен монтажен брак за стена

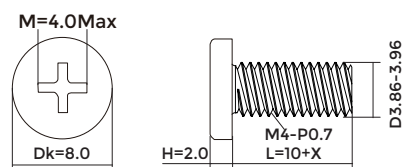


Този монитор може да бъде прикрепен към монтажен брак за стена, който трябва да закупите отделно. Изключете захранването преди извършване на тази процедура. Следвайте следните стъпки:

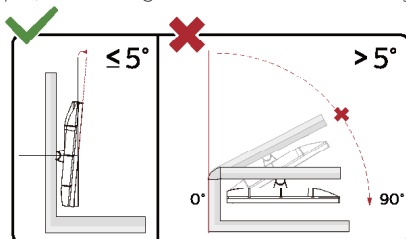
1. Премахнете основата.
2. Поставете плоска отвертка или друг плосък инструмент в процена и отворете задния капак.
3. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на монтажния брак за стена.
4. Поставете монтажния брак за стена върху задната част на монитора. Подравнете отворите на брака с отворите на задната част на монитора.
5. Поставете четирите винта в отворите и ги затегнете.
6. Свържете отново кабелите. За инструкции относно монтирането му на стената вижте ръководството за потребителя, придружаващо допълнителния монтажен брак за стена.



Спецификация на винтовете за стенно закрепване: M4x(10+X) мм (X = дебелина на скобата за стенно монтиране)



Бележка: VESA монтажните отвори за винтове не са налични за всички модели. Моля, свържете се с дилъра или официалния отдел на AOC. Винаги се консултирайте с производителя при инсталиране на стенно закрепване.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от показаните илюстрации.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като например отлепване на панела, гарантирайте, че мониторът не се накланя надолу с повече от -5°.
2. Не натискайте екрана при настройка на ъгъла на монитора. Хващайте само рамката му.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI
2. Съвместима графична карта: Препоръчителният списък е посочен по-долу и може да бъде проверен [на www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Графични карти

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (с изключение на R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X и R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

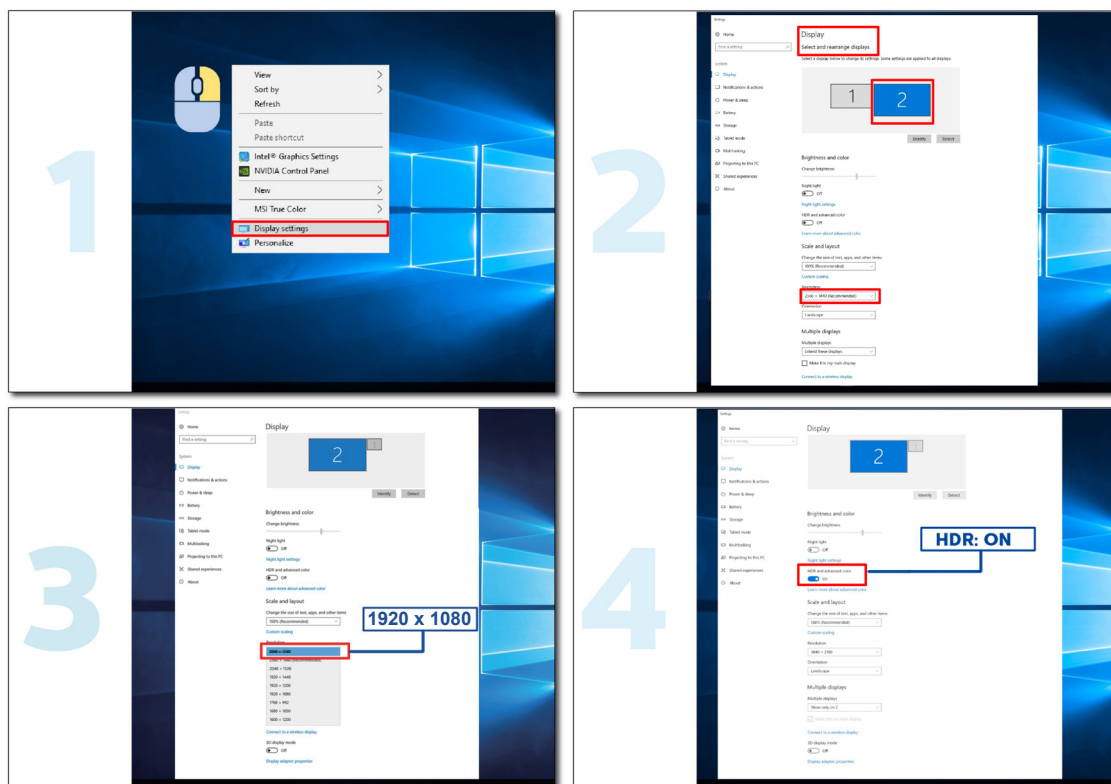
HDR

Съвместим е с входни сигнали в HDR10 формат.

Дисплеят може автоматично да активира функцията HDR, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта на вашето устройство и съдържанието. Изберете „ИЗКЛ.“ за функцията HDR, когато не използвате автоматичното активиране.

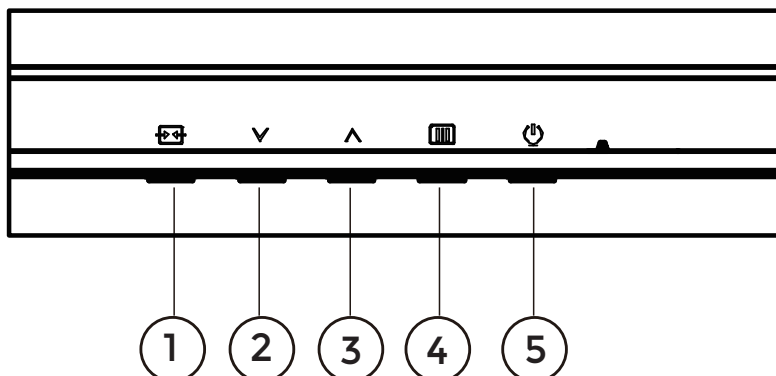
Бележка:

1. Не е необходима специална настройка за интерфейса DisplayPort/HDMI във версии на Windows 10 по-стари от V1703.
2. Наличен е само HDMI интерфейсът, а DisplayPort интерфейсът не функционира във версия V1703 на Windows 10.
3. Настройки на дисплея:
 - a. Резолюцията на дисплея е зададена на 1920×1080, а HDR е предварително включен.
 - b. След стартиране на приложение най-добрият HDR ефект се постига при резолюция 1920×1080 (ако е налична).



Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Потребителски бутон (Игрови режим)
3	Бутон за избор
4	Меню/Въвеждане
5	Електрозахранване

Електрозахранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Меню/Въвеждане

Натиснете, за да покажете OSD или потвърдите избора.

Бутон за избор

Когато няма OSD, натиснете бутона „Бутон за избор“, за да покажете/скриете „Бутон за избор“.

Потребителски бутон (Игрови режим)

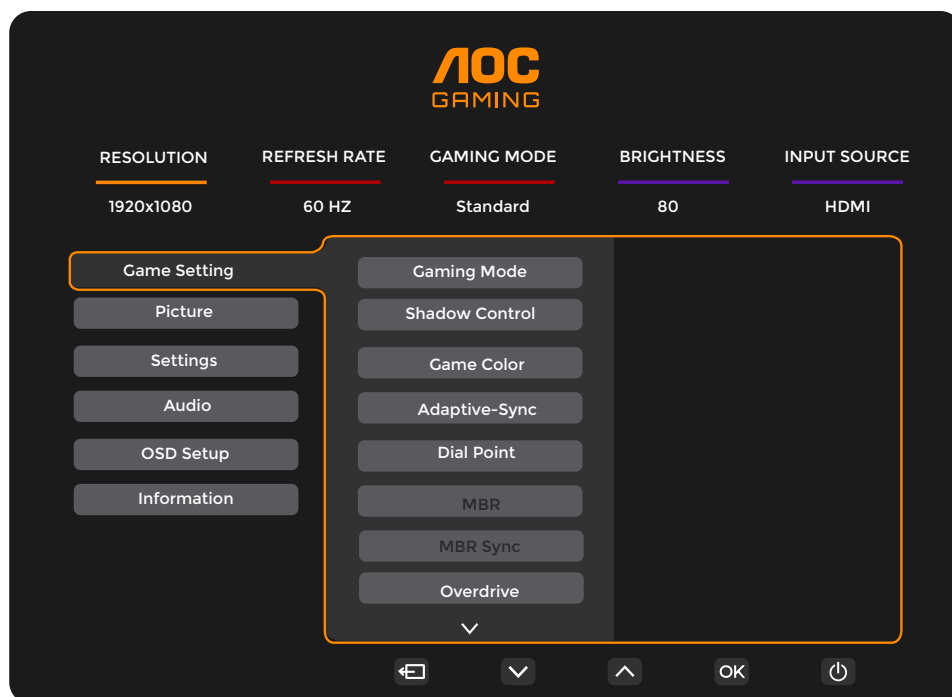
Потребителски зададено меню чрез бутона „V“: Игрови режим/Брояч на кадри. Стандартната настройка е „Игрови режим“. Когато няма OSD, натиснете бутона „V“, за да активирате функцията „Игрови режим“. След това натиснете „V“ или „^“, за да изберете игрови режим (Стандартен, FPS, RTS, Състезателен, Игратач 1, Игратач 2 или Игратач 3) в зависимост от типа игра.

Източник/Изход

Когато OSD е затворен, натискането на бутона Source/Exit изпълнява функцията на бърз клавиш за избор на източник. Когато менюто OSD е активно, този бутон действа като клавиш за изход (за излизане от менюто OSD).

Настройка на OSD

Основни и прости инструкции за управление чрез клавишите.

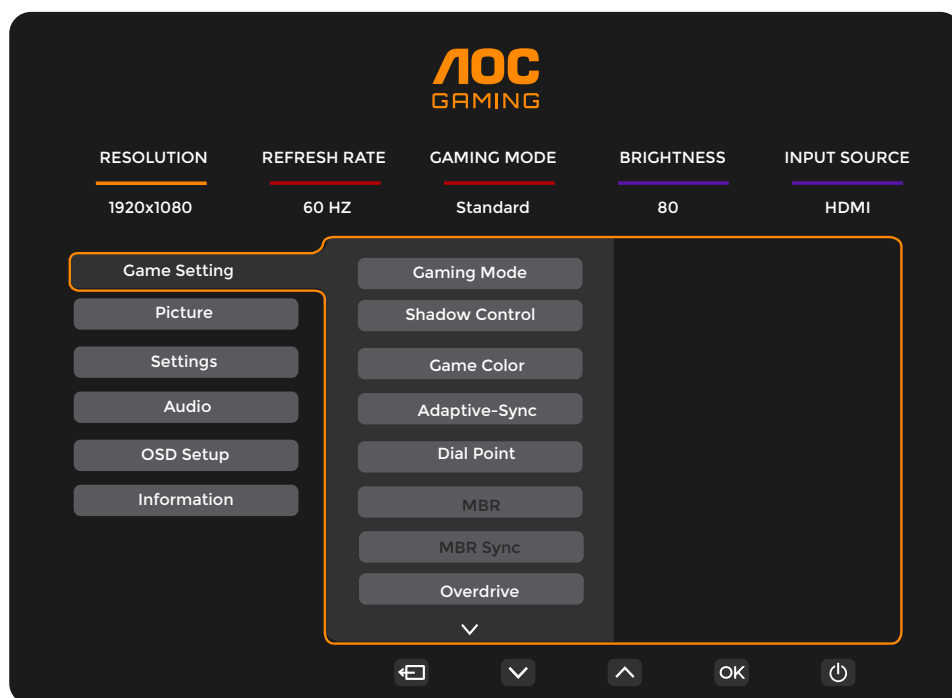


- 1). Натиснете  Бутон „MENU“, за да активирате прозореца на OSD.
- 2). Натиснете  или , за да се придвижвате между функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  Бутон „MENU“ / OK, за да я активирате. Натиснете  или , за да се придвижвате между функциите в подменюто. След като желаната функция в подменюто е маркирана, натиснете  Бутон „MENU“ / OK, за да я активирате.
- 3). Натиснете  или , за да промените настройките на избраната функция. Натиснете  / , за да излезете. Ако искате да настроите друга функция, повторете стъпки 2–3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте бутона „MENU“ , докато мониторът е изключен, след което натиснете бутона за захранване , за да включите монитора. За да отключите OSD, натиснете и задръжте бутона „MENU“ , докато мониторът е изключен, и след това натиснете бутона за захранване , за да включите монитора.

Бележки:

- 1). Ако продуктът разполага само с един входен сигнал, опцията „Избор на вход“ не може да бъде настроена.
- 2). Ако резолюцията на входния сигнал съответства на нативната резолюция, опцията „Съотношение на изображението“ е недостъпна.

Настройки за игри



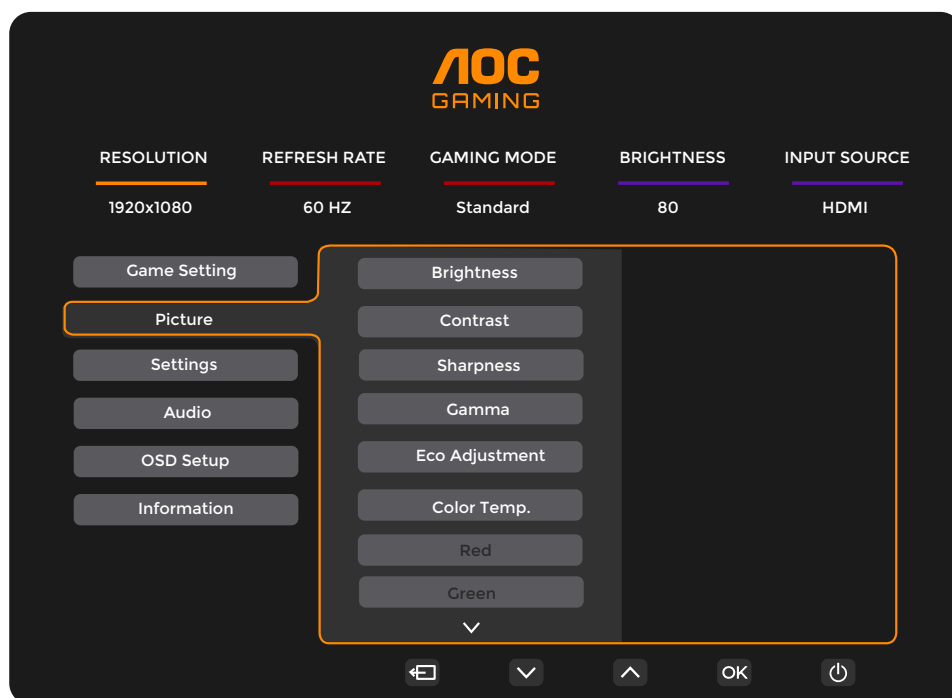
Игрови режим	Стандартен	Подобрява четимостта за подходящи уеб и мобилни игри.
	FPS	За игра на FPS (шутъри от първо лице). Подобрява нивото на черното при тъмна тема.
	RTS	За игра на RTS (стратегии в реално време). Подобрява качеството на изображението.
	Състезателни	За игра на състезателни игри. Осигурява най-бързото време на отклик и висока цвятова наситеност.
	Геймър 1	Потребителските настройки са запазени като Геймър 1.
	Геймър 2	Потребителските настройки са запазени като Геймър 2.
	Геймър 3	Потребителските настройки са запазени като Геймър 3.
Управление на сенките	0 ~ 20	Стандартната стойност за Управление на сенките е 0; крайният потребител може да я регулира в диапазон от 0 до 20 за по-ясно изображение. Ако изображението е твърде тъмно, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте в диапазон от 0 до 20 за по-ясно изображение.
Цвят за игри	0 ~ 20	„Цвят за игри“ предоставя нива от 0 до 20 за регулиране на наситеността и получаване на по-добро изображение.
Adaptive-Sync	Изкл. / Вкл.	Изключете или включете Adaptive-Sync. Напомняне при работа с Adaptive-Sync: Когато функцията Adaptive-Sync е активирана, в някои игрови среди може да се наблюдава примигване.
Бутон за избор	Изкл. / Вкл. / Динамично	Функцията „Точка за прицелване“ поставя индикатор за прицелване в центъра на екрана, за да помогне на геймърите да играят игри от първо лице (FPS) с точна и прецизна стрелба.
MBR	0 ~ 20	MBR (Намаляване на замъгляването при движение) предоставя нива от 0 до 20 за регулиране с цел намаляване на замъгляването при движение. Бележка: 1. Функцията MBR може да се регулира, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz. 2. Яркостта на екрана намалява с увеличаване на стойността на регулиране.
MBR Sync	Изкл. / Вкл.	Изключване или включване на MBR Sync (премахване на замъгляването от движение).

Overdrive	Нормално	Настройте времето за отговор. Бележка: 1. Ако потребителят зададе OverDrive на „Най-бързо“, изображението на екрана може да се замъгли. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според своите предпочитания. 2. Функцията „Екстремно“ е налична само когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz. 3. Яркостта на екрана намалява при включена функция „Екстремно“.
	Бързо	
	По-бързо	
	Най-бързо	
	Екстремно	
Брояч на кадри	Изкл. / Дясно-горе / Дясно-долу / Ляво-горе / Ляво-долу	Честотата V на дисплея се показва в избрания ъгъл.
OverClock	Изкл. / Вкл.	Изберете, за да активирате функцията „Overclocking“. След рестартиране на монитора променете настройката за максимална честота на опресняване в контролния панел на операционната система. Ако изображението на екрана е нестабилно или ненормално, изключете настройката „Overclocking“ от менюто на монитора.

Бележка:

- 1). Когато „HDR режим“ в раздел „Изображение“ е активиран, елементите „Управление на сенките“ и „Цвят за игри“ не могат да бъдат настроени.
- 2). Когато „HDR“ в раздел „Изображение“ е зададен на „DisplayHDR“, елементите „Игрови режим“, „Управление на сенките“, „Цвят за игри“, „MBR“ и „MBR Sync“ не могат да бъдат настроени. Опцията „Extreme“ в „Overdrive“ не е налична.
Когато „HDR“ в раздел „Изображение“ е зададен на „HDR за снимки“, „HDR за филми“ или „HDR за игри“, елементите „Игрови режим“, „Цвят за игри“, „MBR“ и „MBR Sync“ не могат да бъдат настроени. Опцията „Extreme“ в „Overdrive“ не е налична.
- 3). Когато „Цветово пространство“ в раздел „Изображение“ е зададено на „sRGB“, елементите „Управление на сенките“, „Game Color“ и „MBR“ и „MBR Sync“ не могат да бъдат настроени. Опцията „Extreme“ в „Overdrive“ не е налична.
- 4). Когато ускорението (overclocking) е активирано, HDMI не поддържа HDR.

Изображение



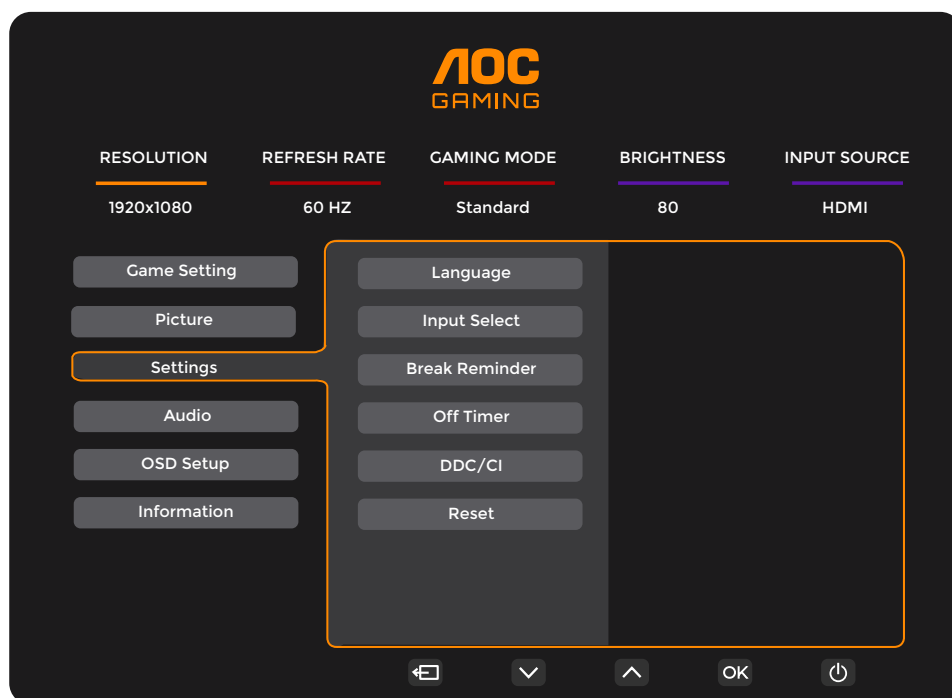
Яркост	0-100	Настройка на подсветката.
Контрастност	0-100	Настройка на контрастността.
Рязкост	0-100	Настройка на рязкостта.
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Настройка на гамата.
Еко настройка	Стандартен	Стандартен режим.
	Текст	Режим „Текст“.
	Интернет	Режим „Интернет“.
	Игра	Режим „Игра“.
	Филм	Режим за филми
	Спорт	Спортен режим
	Четене	Режим за четене
Цветна температура	Топла	Възстановяване на топлата цветна температура
	Нормална	Възстановяване на нормалната цветна температура
	Студена	Възстановяване на студената цветна температура
	Потребител	Възстановяване на цветната температура
Червено	0-100	Усилване на червеното от цифровия регистър
Зелено	0-100	Усилване на зеленото от цифровия регистър
Синьо	0-100	Усилване на синия цвят от цифровия регистър.

HDR	Изкл.	Задайте HDR-профила според изискванията си за употреба. Бележка: Когато се засече HDR, опцията HDR се показва за настройка.
	DisplayHDR	
	HDR за снимки	
	HDR за филми	
	HDR за игри	
HDR режим	Изкл.	Оптимизирано за цвят и контрастност на изображението, което симулира HDR ефекта. Бележка: Когато HDR не се засече, опцията „HDR режим“ се показва за настройка.
	HDR за снимки	
	HDR за филми	
	HDR за игри	
DCR	Изкл.	Изключване на динамичното съотношение на контрастност.
	Вкл.	Включване на динамичното съотношение на контрастност.
Цвetoвo пространство	Нативен панел	Панел със стандартно цвetoвo пространство.
	sRGB	Цвetoвo пространство sRGB.
Режим LowBlue	Изкл.	Намалява интензитета на синята светлина чрез регулиране на цвetoвата температура.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	
Съотношение на изображението	Пълен / Съотношение	Изберете съотношение на изображението за показване.

Бележка:

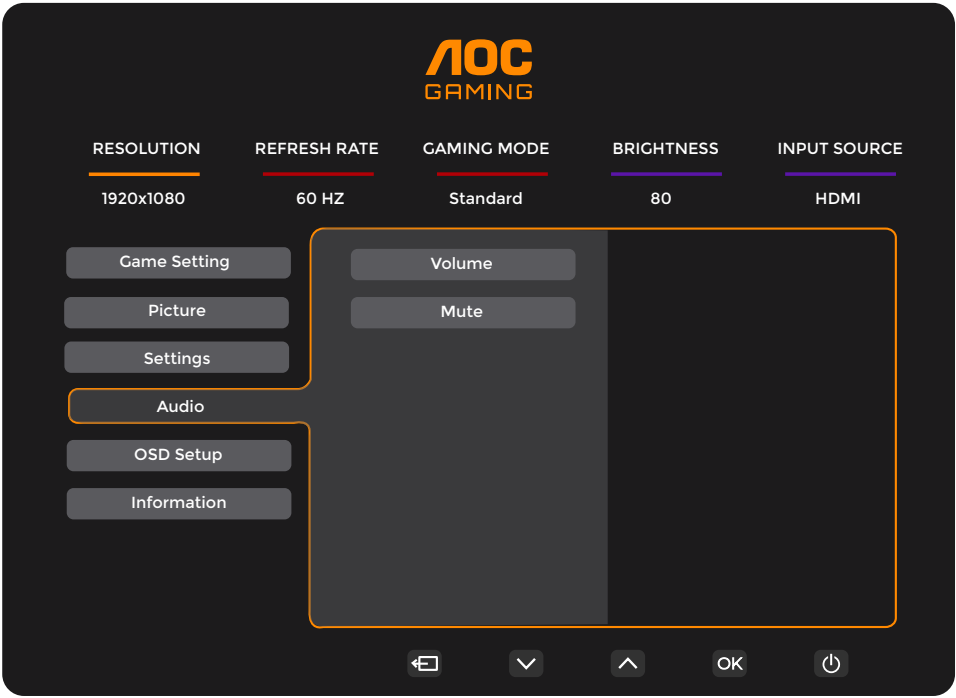
- 1). Когато „HDR режим“ е активиран, параметрите „Контрастност“, „Гама“, „Eco Adjustment“, „Цвetoва температура“, „Цвetoвo пространство“ и „Режим LowBlue“ не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато „HDR“ е зададен като „DisplayHDR“, всички параметри в менюто „Изображение“, с изключение на „HDR“ и „Резкост“, не могат да бъдат регулирани. Когато „HDR“ е зададен като „HDR за снимки“, „HDR за филми“ или „HDR за игри“, параметрите „Гама“, „Eco Adjustment“, „Цвetoва температура“, „DCR“, „Цвetoвo пространство“ и „Режим LowBlue“ не могат да бъдат регулирани.
- 3). Когато „Цвetoвo пространство“ е зададено като „sRGB“, параметрите „Контрастност“, „Гама“, „Eco Adjustment“, „Цвetoва температура“, „HDR режим“ и „Режим LowBlue“ не могат да бъдат регулирани.
- 4). Когато „Eco Adjustment“ е зададен на Reading, не може да се регулират „Контрастност“, „Цвetoва температура“, „DCR“, „Цвetoвo пространство“ и „Режим с ниско синьо излъчване“.
- 5). Когато „Игрови режим“ в „Game Setting“ е зададен на режим, различен от „Standard“, елементът „Eco Adjustment“, „HDR режим“ и „Цвetoвo пространство“ не могат да бъдат регулирани.

Настройки



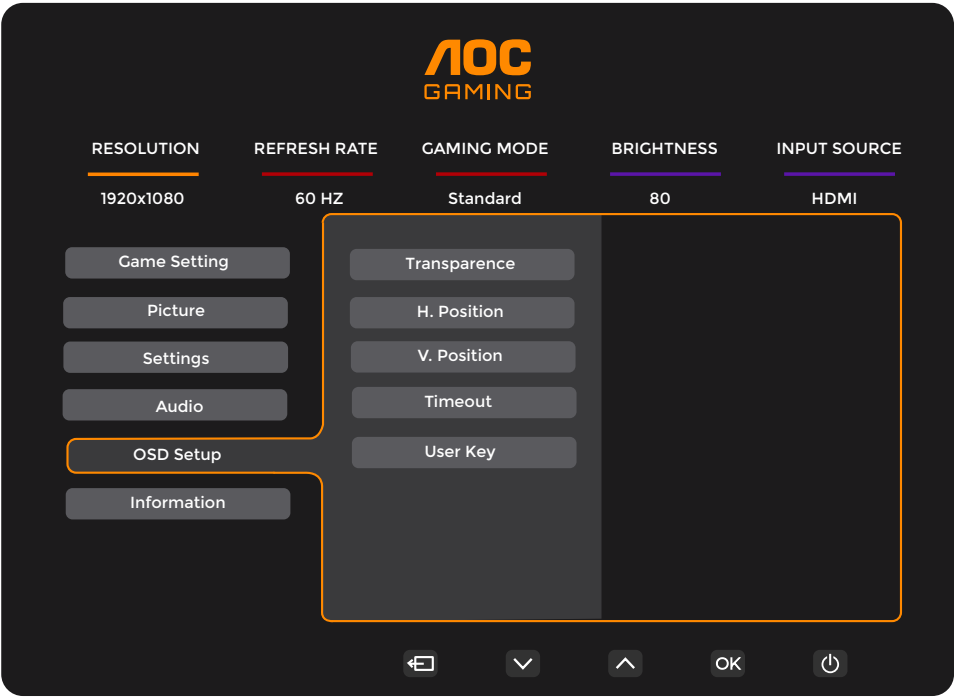
Език		Изберете езика на OSD.
Избор на вход	Автоматично / HDMI / DP	Изберете източника на входния сигнал.
Напомняне за почивка	Изкл. / Вкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час.
Таймер за изключване	0–24 ч	Изберете времето за изключване на постояннотоковото захранване.
DDC/CI	Не / Да	Включване/изключване на поддръжката за DDC/CI.
Нулиране	Не / Да	Върнете менюто към настройките по подразбиране.

Аудио



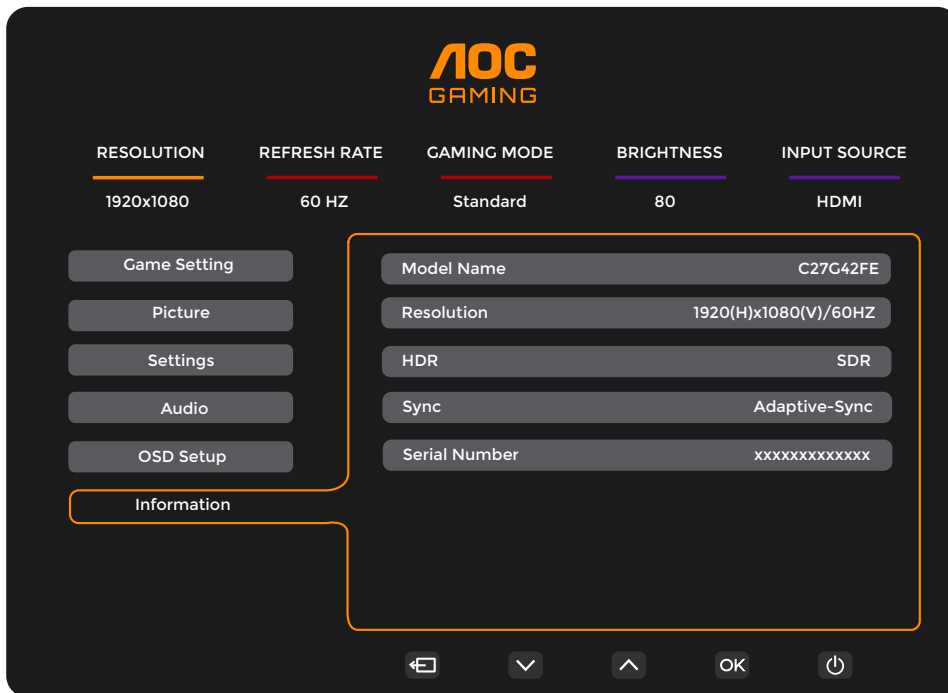
Сила на звука	0-100	Настройка на силата на звука.
Без звук	Изкл. / Вкл.	Изключете звука.

OSD настройка



Прозрачност	0-100	Настройте прозрачността на OSD.
Хоризонтална позиция	0-100	Настройте хоризонталната позиция на OSD.
Вертикална позиция	0-100	Настройте вертикалната позиция на OSD.
Време за изчакване	5-120	Настройте времето за изчакване на OSD.
Потребителски бутон	Игрови режим / Брояч на кадри	Потребителска настройка „V“ бутон за пряк достъп до менюто.

Информация



Светодиоден индикатор

Статус	Цвят на светодиода
Режим на пълна мощност	Бял
Режим „активно изключване“	Оранжев

Отстраняване на неизправности

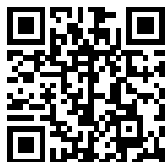
Проблем и въпрос	Възможни решения
Светодиодът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и че захранващият кабел е правилно свързан към заземена електрическа контактна гнездо и към монитора.
Няма изображение на екрана	● Правилно ли е свързан захранващият кабел? Проверете връзката на захранващия кабел и захранващото устройство. ● Правилно ли е свързан видео кабелът? (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързан чрез кабел DisplayPort) Проверете връзката на кабела DisplayPort. * Входът HDMI/DisplayPort не е наличен на всички модели. ● Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екрана за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видео картата. (Вижте „Задаване на оптималната резолюция“) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със Сервизен център или вашия търговец. ● Вижате ли надпис „Неподдържан вход“ на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видео картата надвишава максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. ● Уверете се, че драйверите за АОС Монитор са инсталирани.
Изображението е замъглено и има проблем с призрочни сенки.	Регулирайте контролите за контрастност и яркост. Натиснете бързия клавиш (AUTO), за да извършите автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или разпределителна кутия. Препоръчваме да свързвате монитора директно към изходния конектор на видео картата на задната страна на компютъра.
Изображението подскача, примигва или върху него се появява вълнообразен модел.	Преместете електрическите устройства, които могат да причинят електромагнитни смущения, на възможно най-голямо разстояние от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, поддържана от монитора при текущата резолюция.
Мониторът е заключен в режим „Активно изключен“.	Превключвателят за захранване на компютъра трябва да е в положение „ВКЛ.“. Видео картата на компютъра трябва да бъде здраво поставена в слота си. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Инспектирайте видео кабела на монитора и се уверете, че нито един контакт не е огънат. Проверете дали компютърът работи, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавайте индукаторната LED лампичка за CAPS LOCK. След натискане на клавиша CAPS LOCK индукаторната лампичка трябва да промени състоянието си – да се включи или изключи.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)	Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че нито един пин не е повреден. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или правилно мащабирано.	Регулирайте хоризонталната (H-Position) и вертикалната (V-Position) позиция или натиснете бутона за автоматична настройка (AUTO).
Изображението има цветни дефекти (бялото не изглежда бяло).	Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цвятова температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	Използвайте режима за изключване в Windows 7/8/10/11, за да регулирате CLOCK и FOCUS. Натиснете бързия клавиш (AUTO), за да извършите автоматична настройка.
Нормативни изисквания и сервиз	Моля, вижте информацията за нормативни изисквания и сервиз на www.aoc.com (за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и съответната информация за нормативни изисквания и сервиз в раздел „Поддръжка“).

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Модел	C27G42FE	
	Драйверна система	TFT Color LCD	
	Размер на видимото изображение	68,6 см диагонал	
	Разстояние между пикселите	0,3114 мм (хоризонтално) × 0,3114 мм (вертикално)	
	Видео	Интерфейс HDMI & интерфейс DisplayPort	
	Цвят на дисплея	16,7 млн. цвята	
Други	Диапазон на хоризонталното сканиране	30–200 kHz	
	Максимален размер на хоризонталното сканиране	597,888 мм	
	Диапазон на вертикалното сканиране	48–180 Hz	
	Максимален размер на вертикалното сканиране	336,312 мм	
	Оптимална предварително зададена резолюция	1920×1080@60Hz	
	Максимална резолюция	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Тип на конектора	HDMI/DisplayPort/Изход за слушалки	
	Източник на захранване	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Консумация на енергия	Типична (стандартна яркост и контрастност)	21W
		Макс. (яркост = 100, контрастност = 100)	≤34W
		Режим на готовност	≤ 0,3 W
	Топлоотдаване	Нормална работа	71,67 BTU/ч (mun.)
		Режим на сън (Standby mode)	<1,02 BTU/ч
		Изключен режим	<1,02 BTU/ч
		Изключен режим (AC switch)	0 BTU/ч
Околна среда	Температура	Работен	0 °C – 40 °C
		Неработен	–25 °C – 55 °C
	Влажност	Работен	10% – 85% (без кондензация)
		Неработен	5% – 93% (без кондензация)
	Надморска височина	Работен	0 м – 5000 м (0 фута – 16 404 фута)
		Неработен	0 м – 12 192 м (0 фута – 40 000 фута)

*Превишаване на честотата (overclocking) се постига при резолюция 1920×1080@180 Hz. Ако възникне грешка при изображението по време на overclocking, моля, намалете честотата на опресняване до 144 Hz.

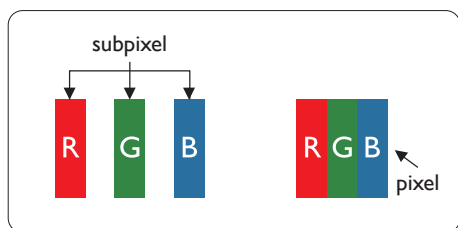


Политика на АОС за дефекти в пикселите на мониторните панели

АОС се стреми да предлага продукти с най-високо качество. Използваме някои от най-напредничните производствени процеси в индустрията и прилагаме строг контрол на качеството. Въпреки това дефекти в пиксели или субпиксели на мониторните панели понякога са неизбежни.

Нито един производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат напълно свободни от дефекти в пикселите, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемливо количество дефекти ще бъде ремонтиран или заменен по гаранция. Настоящото уведомление обяснява различните видове дефекти в пикселите и определя приемливите нива на дефекти за всеки тип. За да има право на ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектните пиксели в мониторния панел трябва да надвишава тези приемливи нива. Например, не повече от 0,0004 % от субпикселите на монитора могат да бъдат дефектни.

Освен това АОС установява още по-високи стандарти за качество за определени видове или комбинации от дефекти в пикселите, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна по целия свят.



Пиксели и субпиксели

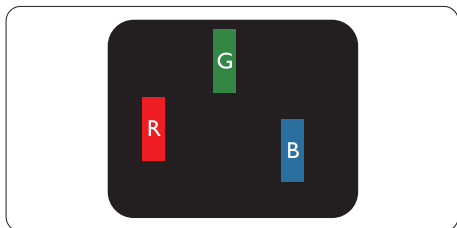
Пикселът, или елементът на изображението, се състои от три субпиксела в основните цветове — червено, зелено и синьо. Множество пиксели заедно формират изображение. Когато всички субпиксели на един пиксел светят, трите оцветени субпиксела заедно изглеждат като един бял пиксел. Когато всички са изключени, те заедно изглеждат като един черен пиксел. Други комбинации от светещи и изключени субпиксели изглеждат като отделни пиксели с други цветове.

Видове пикселни дефекти

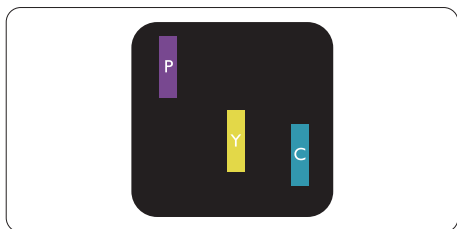
Пикселните и субпикселните дефекти се проявяват на екрана по различни начини. Съществуват две категории пикселни дефекти и няколко вида субпикселни дефекти във всяка категория.

Дефекти от тип „светла точка“

Дефектите от тип „светла точка“ се появяват като пиксели или субпиксели, които са постоянно осветени или „включени“. Това означава, че светлата точка е субпиксел, който се отличава на екрана, когато мониторът показва тъмен образец. Съществуват следните видове дефекти от тип „светла точка“.

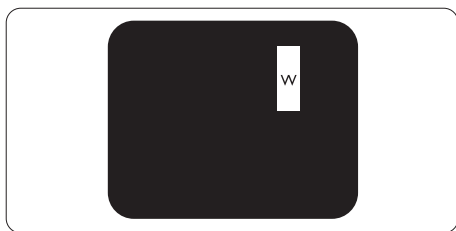


Един осветен червен, зелен или син субпиксел.



Два съседни осветени субпиксела:

- Червен + син = виолетов
- Червен + зелен = жълт
- Зелен + син = циан (светлосиньо)



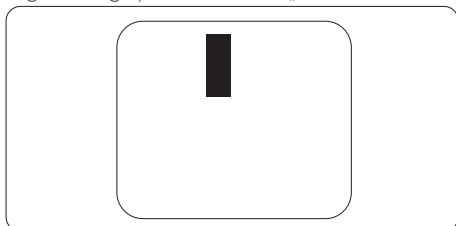
Три съседни осветени субпиксела (един бял пиксел).

Бележка

Червената или синята светла точка трябва да е с повече от 50 процента по-ярка от съседните точки, докато зелената светла точка е с 30 процента по-ярка от съседните точки.

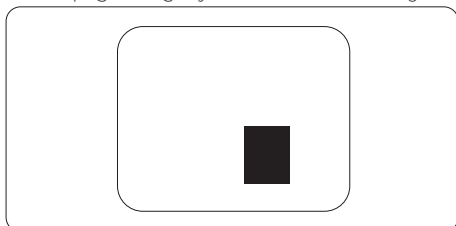
Дефекти от тип „тъмна точка“

Дефектите от тип „тъмна точка“ се появяват като пиксели или субпиксели, които са постоянно тъмни или „изключени“. Това означава, че тъмната точка е субпиксел, който се отличава на екрана, когато мониторът показва светъл образец. Следват видовете дефекти от тип „тъмна точка“.



Близост на дефекти в пикселите

Тъй като дефекти в пиксели и субпиксели от един и същи тип, намиращи се близо един до друг, могат да бъдат по-забележими, АОС определя и допустими отклонения за близостта на дефектите в пикселите.



Допустими отклонения за дефекти в пикселите

За да има право на ремонт или замяна поради дефекти в пикселите по време на гаранционния период, дисплеят на монитор АОС трябва да притежава дефекти в пиксели или субпиксели, надвишаващи допустимите отклонения, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ ВЪВ ВИД НА СВЕТЛИ ТОЧКИ	ДОПУСТИМО НИВО
1 светещ субпиксел	2
2 съседни светещи субпиксела	1
3 съседни светещи субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта във вид на светли точки*	≥15mm
Общ брой дефекти във вид на светли точки от всички типове	2
ДЕФЕКТИ ВЪВ ВИД НА ТЪМНИ ТОЧКИ	ДОПУСТИМО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤0
Разстояние между два дефекта в черни точки*	≥15mm
Общ брой дефекти в черни точки от всички видове	5 или по-малко
ОБЩ БРОЙ ДЕФЕКТИ В ТОЧКИ	ДОПУСТИМО НИВО
Общ брой ярки или черни дефекти в точки от всички видове	5 или по-малко

Бележка

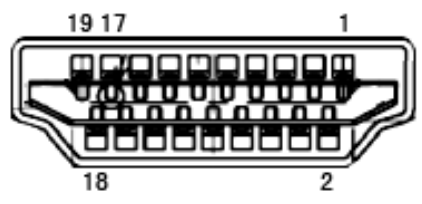
*: 1 или 2 съседни дефекта в субпиксела = 1 дефект в точка.

Предварително зададени дисплейни режими

СТАНДАРТЕН	РЕЗОЛУЦИЯ (±1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
РЕЖИМИ НА МАС			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

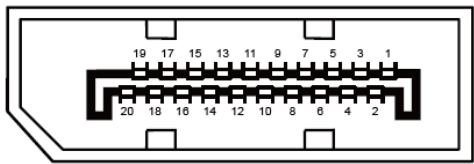
Бележка: Според стандарта VESA при изчисляването на честотата на опресняване (честота на полето) от различни операционни системи и графични карти може да има определена грешка (±1 Hz). За подобряване на съвместимостта номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Вижте действителния продукт.

Назначение на пиновете



19-пинов кабел за цветен дисплейен сигнал

Номер на пин	Наименование на сигнала	Номер на пин	Наименование на сигнала	Номер на пин	Наименование на сигнала
1.	TMDS данни 2+	9.	TMDS данни 0–	17.	Земя за DDC/CEC
2.	Екраниране на TMDS данни 2	10.	TMDS часовник +	18.	+5 V захранване
3.	TMDS данни 2–	11.	Екраниране на TMDS часовник	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS данни 1+	12.	TMDS часовник –		
5.	Екраниране на TMDS данни 1	13.	CEC		
6.	TMDS данни 1–	14.	Резервирано (N.C. на устройството)		
7.	TMDS данни 0+	15.	SCL		
8.	Екраниране на TMDS данни 0	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен дисплейен сигнал

Пин №	Наименование на сигнала	Пин №	Наименование на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR