

# AOC

## GAMING



# POUŽÍVATEĚLSKÁ PRÍRUČKA

## C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

|                                                                                |    |
|--------------------------------------------------------------------------------|----|
| Bezpečnosť .....                                                               | 1  |
| Národné predpisy .....                                                         | 1  |
| Napájanie .....                                                                | 2  |
| Inštalácia .....                                                               | 3  |
| Čistenie .....                                                                 | 4  |
| Ostatné.....                                                                   | 5  |
| Inštalácia .....                                                               | 6  |
| Obsah balenia .....                                                            | 6  |
| Montáž stojana a základne .....                                                | 7  |
| Nastavenie uhla pohľadu .....                                                  | 8  |
| Pripojenie monitora .....                                                      | 9  |
| Montáž na stenu.....                                                           | 10 |
| Funkcia Adaptive-Sync.....                                                     | 11 |
| HDR .....                                                                      | 12 |
| Úprava .....                                                                   | 13 |
| Klávesové skratky .....                                                        | 13 |
| Nastavenie OSD .....                                                           | 14 |
| Herné nastavenie .....                                                         | 15 |
| Obrázok .....                                                                  | 17 |
| Nastavenia.....                                                                | 19 |
| Zvuk .....                                                                     | 20 |
| Nastavenie OSD .....                                                           | 21 |
| Informácie .....                                                               | 22 |
| LED indikátor.....                                                             | 23 |
| Riešenie problémov.....                                                        | 24 |
| Špecifikácia .....                                                             | 25 |
| Všeobecná špecifikácia.....                                                    | 25 |
| Zásady spoločnosti AOC týkajúce sa defektov pixelov na paneloch monitorov..... | 26 |
| Prednastavené režimy zobrazenia.....                                           | 28 |
| Priradenie pinov .....                                                         | 29 |
| Plug and Play .....                                                            | 30 |

# Bezpečnosť

## Národné predpisy

Nasledujúce podkapitoly opisujú národné predpisy použité v tomto dokumente.

### Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť textové bloky doplnené ikonou a tlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.



**UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru alebo stratu údajov a uvádza spôsob, ako sa problému vyhnúť.



**VAROVANIE:** VAROVANIE označuje nebezpečenstvo poranenia osoby a uvádza spôsob, ako sa problému vyhnúť. Niektoré varovania sa môžu objaviť v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je spôsob ich zobrazenia predpísaný príslušným regulačným orgánom.

# Napájanie



Monitor smie byť prevádzkovaný iba zo zdroja napájania uvedeného na typovom štítku. Ak si nie ste istí typom napájania dodávaného do vášho domu, obráťte sa na svojho predajcu alebo miestnu distribučnú spoločnosť.



Monitor je vybavený trojkoľíkovou zástrčkou s ochranným uzemnením, t. j. zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom.

Táto zástrčka sa zmestí iba do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostná opatrenie. Ak vaša zásuvka neumožňuje pripojenie trojkoľíkovej zástrčky, nechajte nainštalovať správnu zásuvku elektrikárom alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie spotrebiča. Neodstraňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.



Počas búrky s bleskami alebo keď nebude monitor dlhší čas používaný, odpojte ho zo siete. Tým chránite monitor pred poškodením spôsobeným prenapätím.



Nepreťažujte rozvodné dosky a predlžovacie káble. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.



Na zabezpečenie uspokojivého prevádzkovania používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými organizáciou UL, ktoré majú riadne nakonfigurované zásuvky označené napätím 100–240 V AC, minimálne 5 A.



Stenná zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

# Inštalácia



Nepokladajte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojpätkový statív, držiak alebo stôl. Ak by monitor spadol, mohol by zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, trojpätkový statív, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s týmto produktom. Pri inštalácii produktu dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka treba presúvať opatrne.



Nikdy nevsúvajte žiadny predmet do slotu v skriní monitora. Mohlo by dôjsť k poškodeniu obvodových súčastí, čo môže spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Nikdy nelievajte tekutiny na monitor.



Nepokladajte prednú časť produktu na podlahu.



Ak montujete monitor na stenu alebo policičku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a postupujte podľa pokynov dodaných so sadou.



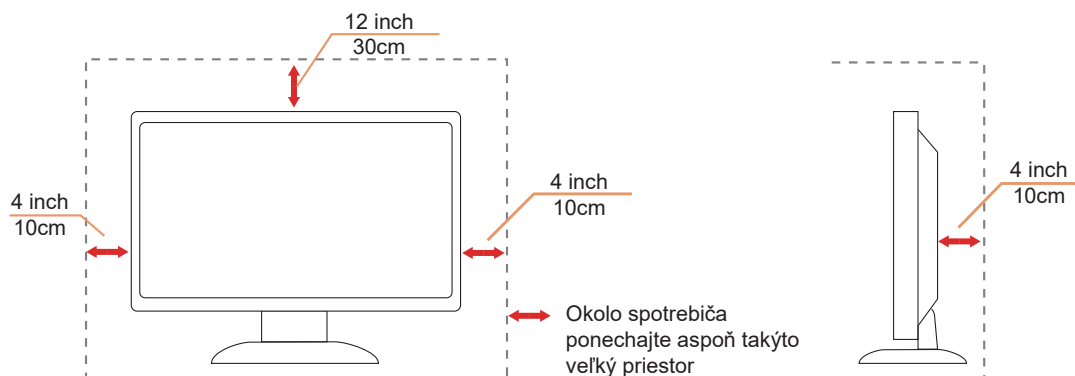
Zanechajte okolo monitora priestor, ako je uvedené nižšie. V opačnom prípade by mohlo byť vetranie nedostatočné, čo môže spôsobiť prehriatie, požiar alebo poškodenie monitora.



Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlepovaniu displeja od rámu, zabezpečte, aby sa monitor neklonil smerom nadol o viac ako  $-5^{\circ}$ . Ak je maximálny uhol naklonenia nadol  $-5^{\circ}$  prekročený, poškodenie monitora nebude zahrnuté do záruky.

Odporúčané priestory na vetranie okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo na stojan sú uvedené nižšie:

## Inštalované so stojanom



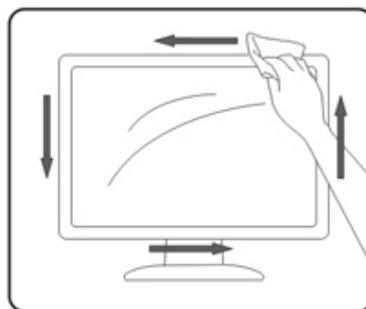
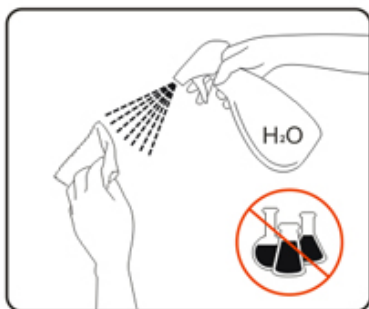
# Čistenie



Pravidelne čistite skriňu mäkkou handričkou navlhčenou vodou.



Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička musí byť navlhčená a takmer suchá; nedovoľte, aby sa tekutina dostala do skrine.



Pred čistením produktu odpojte napájací kábel.

## Ostatné



Ak produkt vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, okamžite odpojte zástrčku zo zásuvky a kontaktujte servisné stredisko.



Zabezpečte, aby ventilačné otvory neboli zakryté stolom ani záclonou.



Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám ani nárazom.



Počas prevádzky alebo prepravy neudierajte do monitora a nedovoľte mu spadnúť.



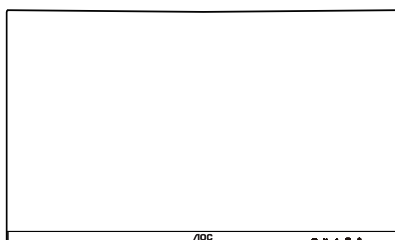
Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí ísť o typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> alebo lepší.  
Pre ostatné krajiny sa musia použiť príslušné typy podľa platných predpisov.



Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a tým aj hladinu akustického tlaku.

# Inštalácia

## Obsah balenia



Monitor

\*

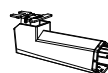


Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



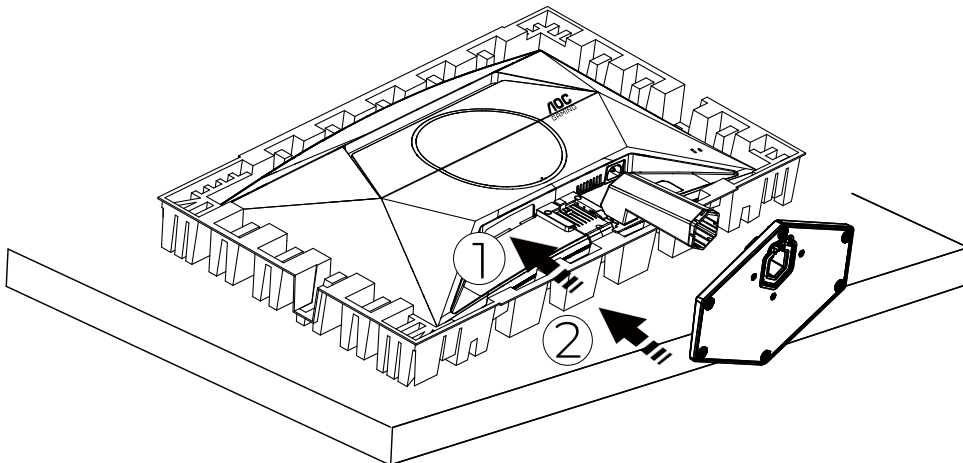
DisplayPort Cable

\* Nie všetky signálne káble sú dodávané pre všetky krajiny a regióny. Pre presné informácie kontaktujte miestneho predajcu alebo pobočku AOC.

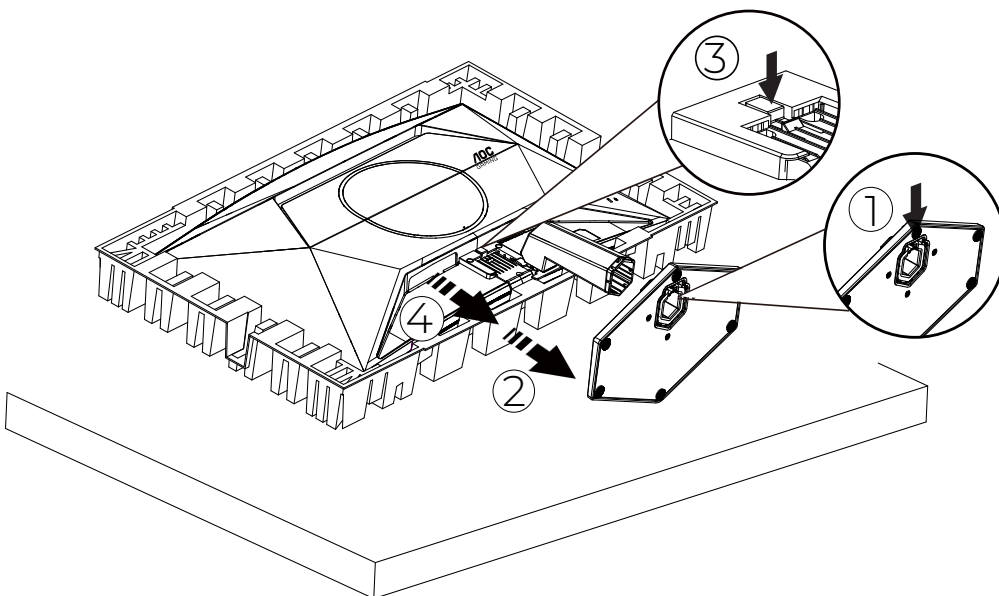
# Montáž stojana a základne

Stojan a základňu namontujte alebo odstráňte podľa nasledujúcich krokov.

## Inštalácia:



## Odstránenie:



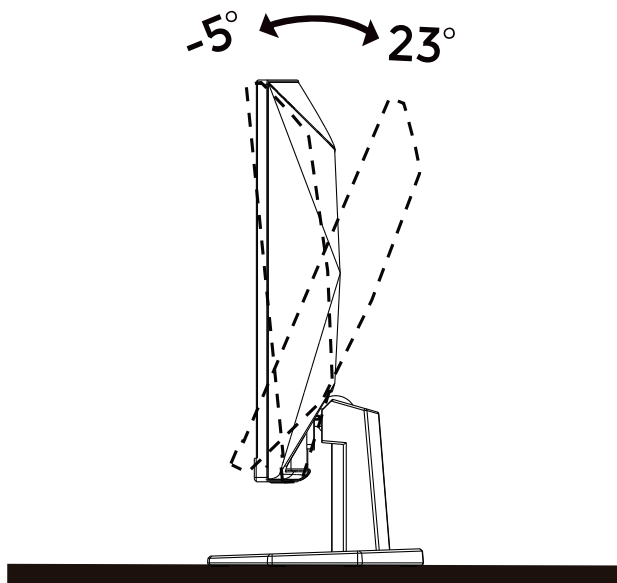
**POZNÁMKA:** Dizajn displeja sa môže odlišovať od ilustrovaného.

## Nastavenie uhla pohľadu

Aby ste dosiahli čo najlepší zážitok pri sledovaní, odporúča sa, aby ste zaistili, že vidíte na obrazovke celú svoju tvár, a následne nastavili uhol monitora podľa vlastnej preferencie.

Držte stojan tak, aby ste pri zmene uhla monitora nezvrátili monitor.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



### Poznámka:

Počas menenia uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotykom LCD obrazovky môže dôjsť k jej poškodeniu.

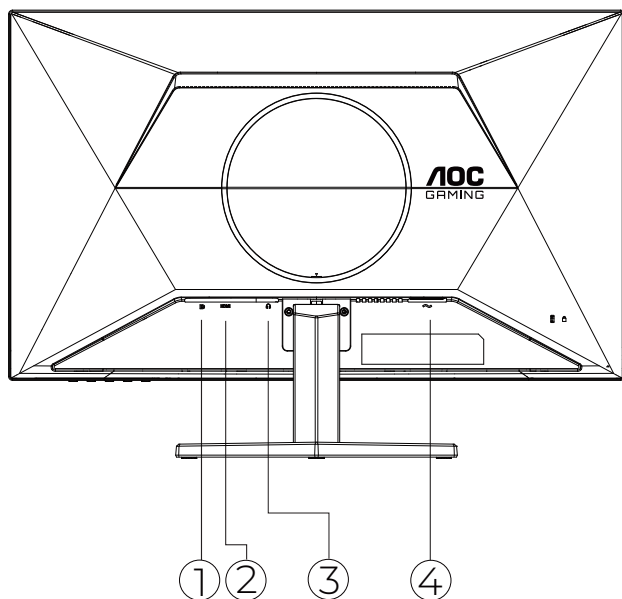


### VAROVANIE

- V záujme predchádzania možnému poškodeniu obrazovky, napríklad odlepeniu panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil smerom nadol viac ako o  $-5^{\circ}$ .
- Počas nastavovania uhla monitora nestláčajte obrazovku. Držte len rámik.

# Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora a počítača:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Slúchadlá
4. Napájanie

## Pripojte k PC

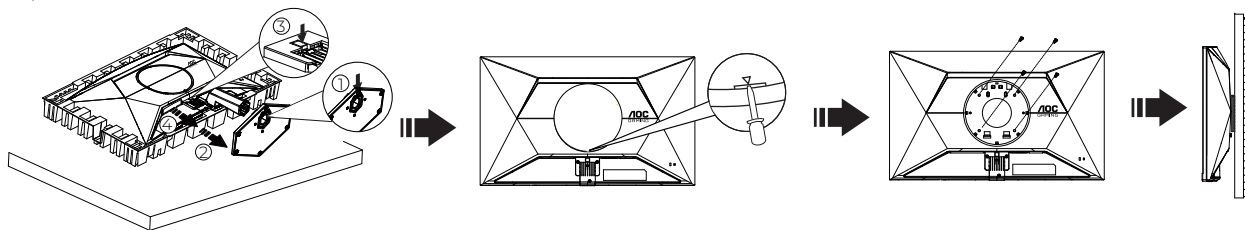
1. Napájací kábel pevne pripojte do zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte signálny kábel displeja k video konektoru na zadnej strane vášho počítača.
4. Zapojte napájacie káble vášho počítača a vášho displeja do najbližšej zásuvky.
5. Zapnite svoj počítač a displej.

Ak váš monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nezobrazuje, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite počítač a LCD monitor pred pripojením.

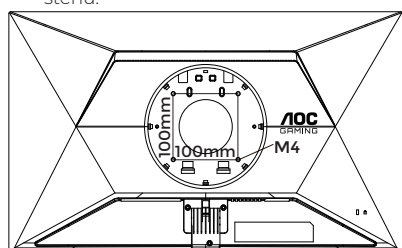
# Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na montáž na stenu

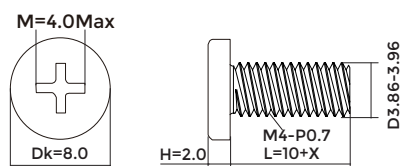


Tento monitor možno pripevniť na rameno na montáž na stenu, ktoré si zakúpate samostatne. Pred touto operáciou odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

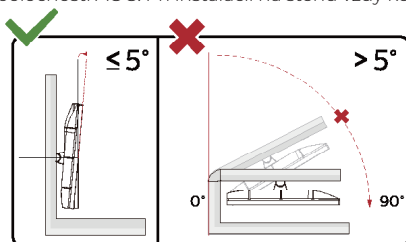
1. Odstráňte základňu.
2. Vložte plochý skrutkovač alebo iný plochý nástroj do drážky a otvorte zadný kryt.
3. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie ramena na montáž na stenu.
4. Umiestnite rameno na montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Zarovnajte diery ramena s dierami na zadnej strane monitora.
5. Vložte štyri skrutky do dier a dotiahnite ich.
6. Znova pripojte káble. Pokyny na upevnenie ramena na stenu nájdete v užívateľskej príručke dodanej s voliteľným ramenom na montáž na stenu.



Špecifikácia skrutiek pre stenný držiak: M4 × (10 + X) mm (X = hrúbka stenného montážneho držiaku)



**Poznámka:** VESA montážne otvory nie sú k dispozícii pre všetky modely. Ich dostupnosť si overte u predajcu alebo oficiálneho zástupcu spoločnosti AOC. Pri inštalácii na stenu vždy kontaktujte výrobcu.



\* Dizajn displeja sa môže líšiť od znázorneného.

## VAROVANIE:

1. V záujme predchádzania možnému poškodeniu obrazovky, napríklad odlepeniu panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil smerom nadol viac ako o -5°.
2. Počas nastavovania uhla monitora nestláčajte obrazovku. Držte len rámik.

# Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s rozhraním DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, prípadne ho možno skontrolovať na [webovej stránke www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafické karty

- Séria Radeon™ RX Vega
- Séria Radeon™ RX 500
- Séria Radeon™ RX 400
- Séria Radeon™ R9/R7 300 (okrem R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Séria Radeon™ R9 Nano
- Séria Radeon™ R9 Fury
- Séria Radeon™ R9/R7 200 (okrem R9 270/X a R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

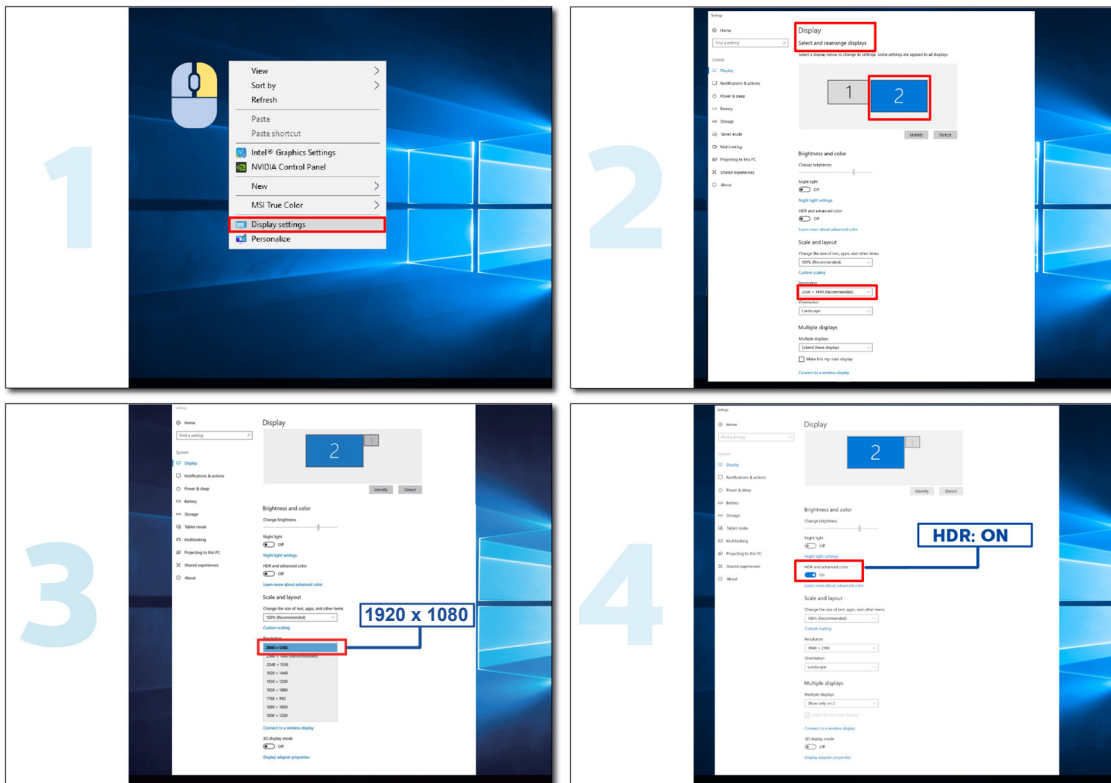
# HDR

Je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Informácie o kompatibilitate vášho zariadenia a obsahu získate od výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak nepotrebuje funkciu automatickej aktivácie, nastavte funkciu HDR na „VYP.“.

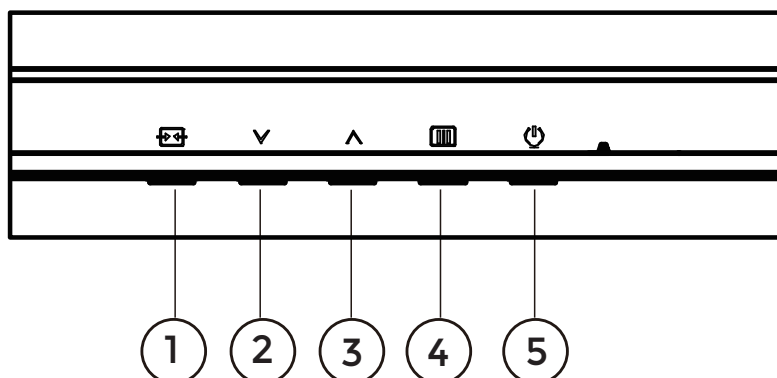
## Poznámka:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI nie sú potrebné žiadne špeciálne nastavenia vo verziách operačného systému Windows 10 starších ako V1703.
2. K dispozícii je iba rozhranie HDMI; rozhranie DisplayPort vo verzii operačného systému Windows 10 V1703 nefunguje.
3. Nastavenie displeja:
  - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 1920×1080 a HDR je prednastavené na zapnuté.
  - b. Po spustení aplikácie sa dosiahne najlepší efekt HDR, ak sa rozlíšenie zmení na 1920×1080 (ak je k dispozícii).



# Úprava

## Klávesové skratky



|   |                                      |
|---|--------------------------------------|
| 1 | Zdroj/Ukončiť                        |
| 2 | Používateľské tlačidlo (Herný režim) |
| 3 | Dial Point                           |
| 4 | Menu/Potvrdiť                        |
| 5 | Napájanie                            |

### Napájanie

Stlačte tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

### Menu/Potvrdiť

Stlačte na zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

### Dial Point

Ak nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo Dial Point na zobrazenie/skrytie Dial Point.

### Používateľské tlačidlo (Herný režim)

Používateľsky definovaná klávesová skratka „V“: Herný režim/Počítadlo snímok. Predvolené nastavenie je Herný režim.

Ak nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo „V“ na otvorenie funkcie Herný režim, potom stlačte tlačidlo „V“ alebo „^“ na výber herného režimu (Štandardný, FPS, RTS, Preteky, Gamer 1, Gamer 2 alebo Gamer 3) podľa typu hry.

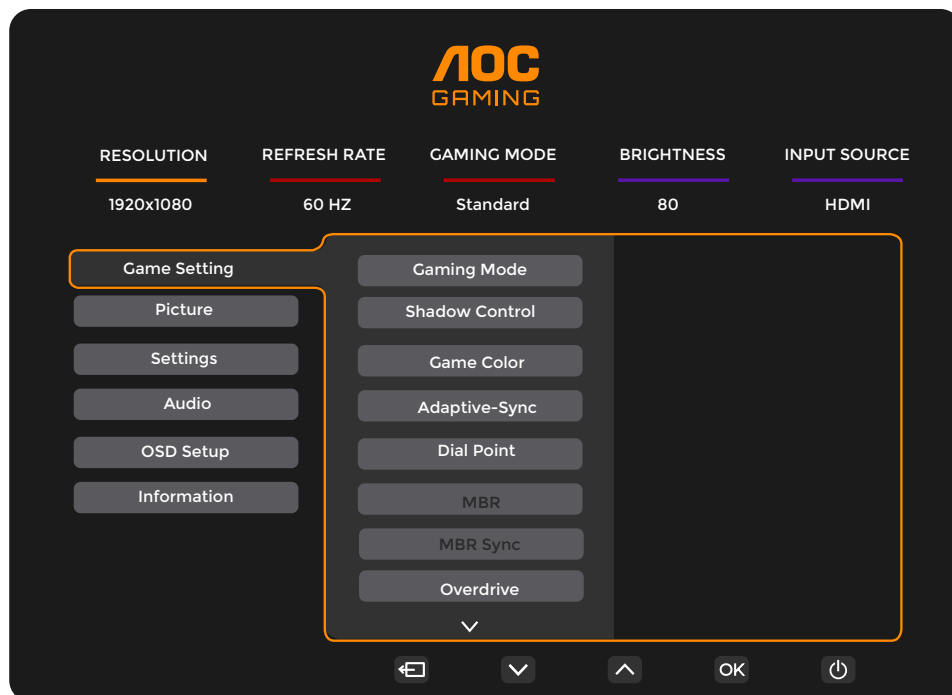
### Zdroj/Ukončiť

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Source/Exit vykoná funkciu rýchleho klávesu Source.

Keď je menu OSD aktívne, toto tlačidlo slúži ako kláves na ukončenie (na opustenie menu OSD).

# Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.

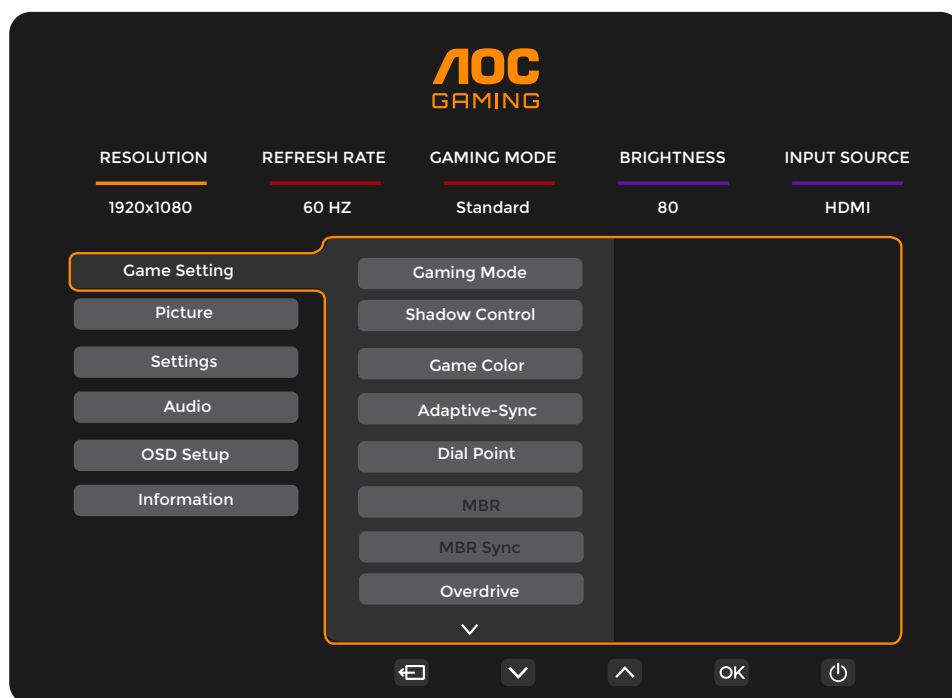


- 1). Stlačte  tlačidlo MENU na aktiváciu okna OSD.
- 2). Stlačením  alebo  prejdite medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu. Následne stlačením  alebo  prejdite medzi funkciami podmenu. Keď je požadovaná funkcia v podmenu zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu.
- 3). Stlačením  alebo  zmeníte nastavenia vybranej funkcie. Stlačte  /  na ukončenie. Ak chcete upraviť ďalšiu funkciu, zopakujte kroky 2 až 3.
- 4). Funkcia uzamknutia OSD: Na uzamknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a následne stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odomknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a následne stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

## Poznámky:

- 1). Ak má zariadenie iba jeden vstup signálu, položku „Výber vstupu“ nie je možné upraviť.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu rovnaké ako natívne rozlíšenie displeja, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

## Herné nastavenie



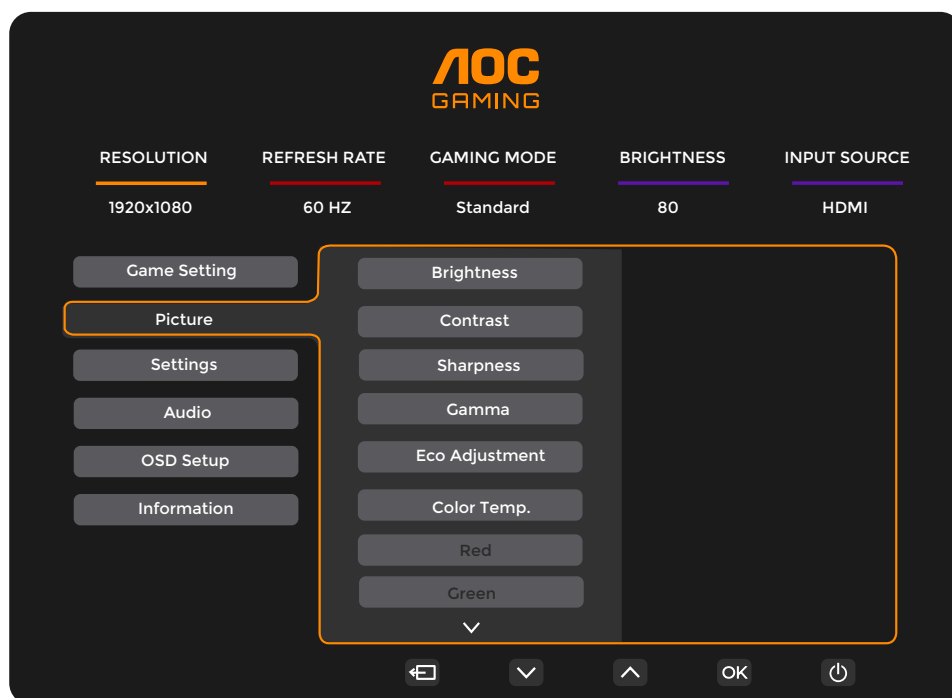
|                         |                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|-------------------------|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Herný režim             | Štandardné                    | Zlepšuje čitateľnosť pri hraní vhodných webových a mobilných hier.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|                         | FPS                           | Pre hranie strieľačiek z pohľadu prvej osoby (FPS). Zlepšuje úroveň čiernej farby v tmavom motíve.                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|                         | RTS                           | Pre hranie stratégií v reálnom čase (RTS). Zlepšuje kvalitu obrazu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|                         | Pretekárske                   | Pre hranie pretekárskych hier. Zabezpečuje najrýchlejší odozvoový čas a vysokú farebnú sýtosť.                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|                         | Hráč 1                        | Používateľské nastavenia boli uložené ako Hráč 1.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|                         | Hráč 2                        | Používateľské nastavenia boli uložené ako Hráč 2.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|                         | Hráč 3                        | Používateľské nastavenia boli uložené ako Hráč 3.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Ovládanie tieňov        | 0 ~ 20                        | Predvolená hodnota funkcie Ovládanie tieňov je 0. Koncový používateľ ju môže upraviť v rozsahu od 0 do 20 na dosiahnutie jasnejšieho obrázku. Ak je obrázok príliš tmavý na to, aby bolo možné jasne rozlíšiť detaily, upravte hodnotu v rozsahu od 0 do 20 pre získanie jasnejšieho obrázku.                                                                                                                |
| Farebné ladenie pre hry | 0 ~ 20                        | Farebné ladenie pre hry poskytuje úroveň 0–20 na úpravu sýtosti farieb za účelom dosiahnutia lepšieho obrazu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Adaptive-Sync           | Vypnuté / Zapnuté             | Zakázať alebo povoliť funkciu Adaptive-Sync.<br>Pripomenka prevádzky Adaptive-Sync: Keď je funkcia Adaptive-Sync povolená, môže dôjsť v niektorých herných prostrediach k blikaniu.                                                                                                                                                                                                                          |
| Dial Point              | Vypnuté / Zapnuté / Dynamické | Funkcia „Bod zamerania“ umiestňuje zameriavací indikátor do stredu obrazovky, čím pomáha hráčom presne a účinne mieriť pri hraní strieľačiek z pohľadu prvej osoby (FPS).                                                                                                                                                                                                                                    |
| MBR                     | 0 ~ 20                        | MBR (redukcia rozmazania pohybu) poskytuje úroveň úprav 0–20 na zníženie rozmazania pohybu.<br>Poznámka:<br>1. Funkciu MBR je možné upraviť, keď je Adaptive-Sync vypnuté a obnovovacia frekvencia $\geq 75$ Hz.<br>2. Jas obrazovky sa zníži so zvyšovaním hodnoty úpravy.                                                                                                                                  |
| MBR Sync                | Vypnuté / Zapnuté             | Zakázať alebo povoliť MBR Sync (odstránenie rozmazania pohybu).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Overdrive               | Normálne                      | Upravte dobu odozvy.<br>Poznámka:<br>1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Najrýchlejšie“, môže byť zobrazený obraz rozmazaný. Používatelia môžu podľa svojich preferencií upraviť úroveň OverDrive alebo túto funkciu vypnúť.<br>2. Funkcia „Extreme“ je voliteľná, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je $\geq 75$ Hz.<br>3. Jas obrazovky sa zníži, keď je funkcia „Extreme“ zapnutá. |
|                         | Rýchlo                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                         | Rýchlejšie                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                         | Najrýchlejšie                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                         | Extreme                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |

|                   |                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-------------------|---------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Počítadlo snímkov | Vypnuté / Vpravo hore /<br>Vpravo dole / Vľavo hore /<br>Vľavo dole | Zobrazí sa frekvencia V v zvolenom rohu.                                                                                                                                                                                                                              |
| OverClock         | Vypnuté / Zapnuté                                                   | Vyberte túto možnosť na povolenie funkcie „Overclocking“. Po reštarte monitora upravte nastavenie maximálnej obnovovacej frekvencie v ovládacom paneli operačného systému. Ak je zobrazenie na obrazovke nešťatné, vypnite nastavenie „Overclocking“ v menu monitora. |

**Poznámka:**

- 1). Ak je v položke „Obrázok“ povolený „HDR režim“, nie je možné upraviť položky „Shadow Control“ a „Farebné ladenie pre hry“.
- 2). Ak je v položke „Obrázok“ nastavené „HDR“ na hodnotu „DisplayHDR“, nie je možné upraviť položky „Herný režim“, „Shadow Control“, „Farebné ladenie“, „MBR“ a „MBR Sync“. Možnosť „Extreme“ v položke „Overdrive“ nie je dostupná.  
Ak je v položke „Obrázok“ nastavené „HDR“ na „HDR obraz“, „HDR film“ alebo „HDR pre hry“, nie je možné upraviť položky „Herný režim“, „Farebné ladenie pre hry“, „MBR“ a „MBR Sync“. Možnosť „Extreme“ v položke „Overdrive“ nie je dostupná.
- 3). Keď je pod položkou „Obrázok“ nastavený „Farebný priestor“ na „sRGB“, nie je možné upraviť položky „Shadow Control“, „Farebné ladenie pre hry“ a „MBR“ a „MBR Sync“. Možnosť „Extreme“ v rámci funkcie „Overdrive“ nie je k dispozícii.
- 4). Pri zapnutom pretaktovaní rozhranie HDMI nepodporuje HDR.

## Obrázok



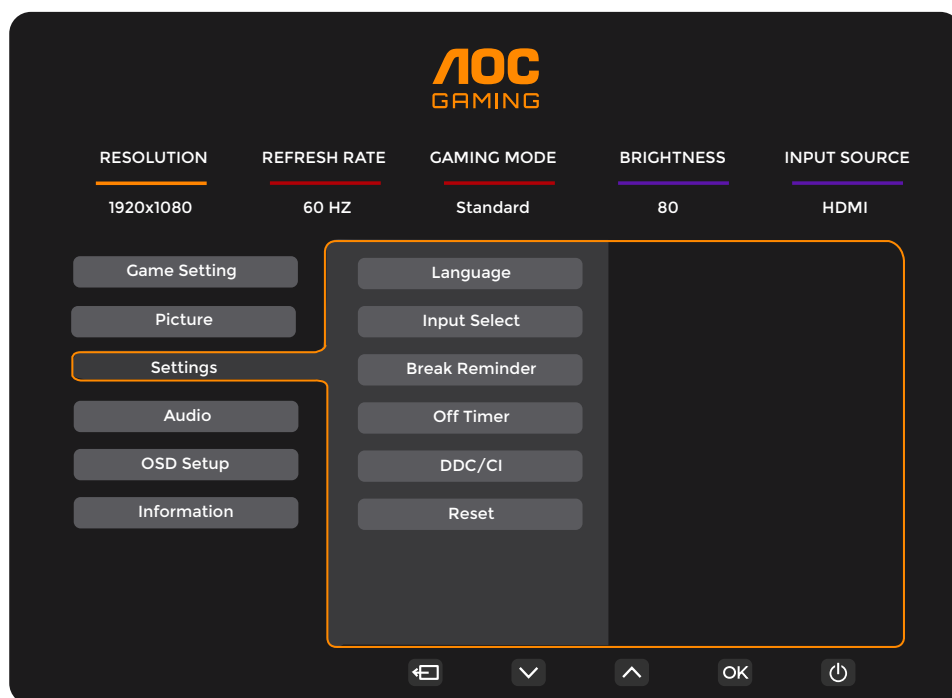
|                   |                             |                                             |
|-------------------|-----------------------------|---------------------------------------------|
| Jas               | 0-100                       | Úprava podsvietenia                         |
| Kontrast          | 0-100                       | Úprava kontrastu                            |
| Ostroť            | 0-100                       | Upraviť ostrosť                             |
| Gama              | 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 | Upraviť gama                                |
| Úprava režimu Eco | Štandardné                  | Štandardný režim                            |
|                   | Text                        | Textový režim                               |
|                   | Internet                    | Režim Internet                              |
|                   | Hra                         | Herný režim                                 |
|                   | Film                        | Filmový režim.                              |
|                   | Šport                       | Športový režim.                             |
|                   | Čítanie                     | Režim čítania.                              |
| Teplota farieb    | Teplo                       | Obnoviť teplú teplotu farieb.               |
|                   | Normálne                    | Obnoviť normálnu teplotu farieb.            |
|                   | Chladné                     | Obnoviť chladnú teplotu farieb.             |
|                   | Používateľ                  | Obnoviť teplotu farieb.                     |
| Červená           | 0-100                       | Zosilnenie červenej z digitálneho registra. |
| Zelená            | 0-100                       | Zosilnenie zelenej z digitálneho registra.  |
| Modrá             | 0-100                       | Zosilnenie modrej z digitálneho registra.   |

|                     |                    |                                                                                                                                                                     |
|---------------------|--------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| HDR                 | Vypnuté            | Nastavte profil HDR podľa svojich požiadaviek na používanie.<br>Poznámka:<br>Ak je zistený HDR, možnosť HDR sa zobrazí na úpravu.                                   |
|                     | DisplayHDR         |                                                                                                                                                                     |
|                     | HDR obraz          |                                                                                                                                                                     |
|                     | HDR film           |                                                                                                                                                                     |
|                     | HDR pre hry        |                                                                                                                                                                     |
| HDR režim           | Vypnuté            | Optimalizované pre farbu a kontrast obrázka, čo simuluje zobrazenie HDR efektu.<br>Poznámka:<br>Ak nie je HDR detekovaný, možnosť HDR režim sa zobrazuje na úpravu. |
|                     | HDR obraz          |                                                                                                                                                                     |
|                     | HDR film           |                                                                                                                                                                     |
|                     | HDR pre hry        |                                                                                                                                                                     |
| DCR                 | Vypnuté            | Zakázať dynamický pomer kontrastu.                                                                                                                                  |
|                     | Zapnuté            | Povoliť dynamický pomer kontrastu.                                                                                                                                  |
| Farebný priestor    | Natívný panel      | Panel so štandardným farebným priestorom.                                                                                                                           |
|                     | sRGB               | Farebný priestor sRGB.                                                                                                                                              |
| Režim LowBlue       | Vypnuté            | Zníženie intenzity modrého svetla úpravou teploty farieb.                                                                                                           |
|                     | Multimédiá         |                                                                                                                                                                     |
|                     | Internet           |                                                                                                                                                                     |
|                     | Kancelária         |                                                                                                                                                                     |
|                     | Čítanie            |                                                                                                                                                                     |
| Pomer strán obrázku | Plná / Pomer strán | Vyberte pomer strán pre zobrazenie.                                                                                                                                 |

**Poznámka:**

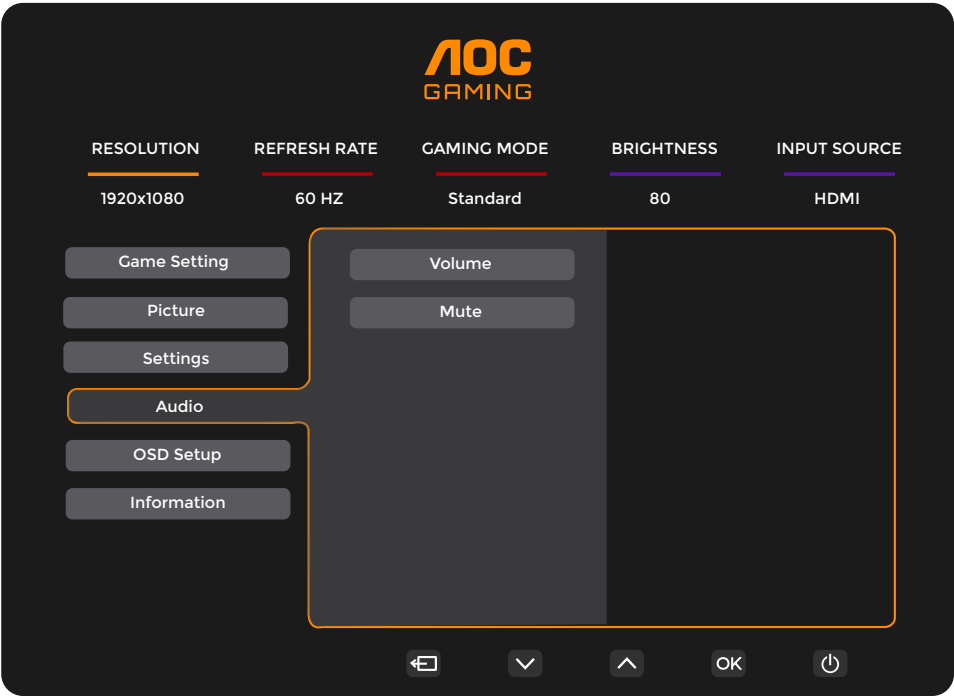
- 1). Ak je zapnutý „HDR režim“, nie je možné upravovať položky „Kontrast“, „Gamma“, „Úprava Eco“, „Teplota farieb“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“.
- 2). Ak je „HDR“ nastavené na „DisplayHDR“, nie je možné upravovať žiadne položky v sekcii „Obrázok“ okrem „HDR“ a „Ostrosti“. Ak je „HDR“ nastavené na „HDR obraz“, „HDR film“ alebo „HDR pre hry“, nie je možné upravovať položky „Gamma“, „Úprava Eco“, „Teplota farieb“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“.
- 3). Ak je „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“, nie je možné upravovať položky „Kontrast“, „Gamma“, „Úprava Eco“, „Teplota farieb“, „HDR režim“ a „Režim LowBlue“.
- 4). Keď je funkcia „Eco Adjustment“ nastavená na režim Reading, nie je možné upraviť položky „Kontrast“, „Teplota farby“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „Režim nízkeho modrého svetla“.
- 5). Keď je „Herný režim“ v sekcii „Nastavenie hry“ nastavený na iný režim ako „Štandardný“, položka „Eco Adjustment“, „HDR režim“ a „Farebný priestor“ nie je možné upraviť.

## Nastavenia



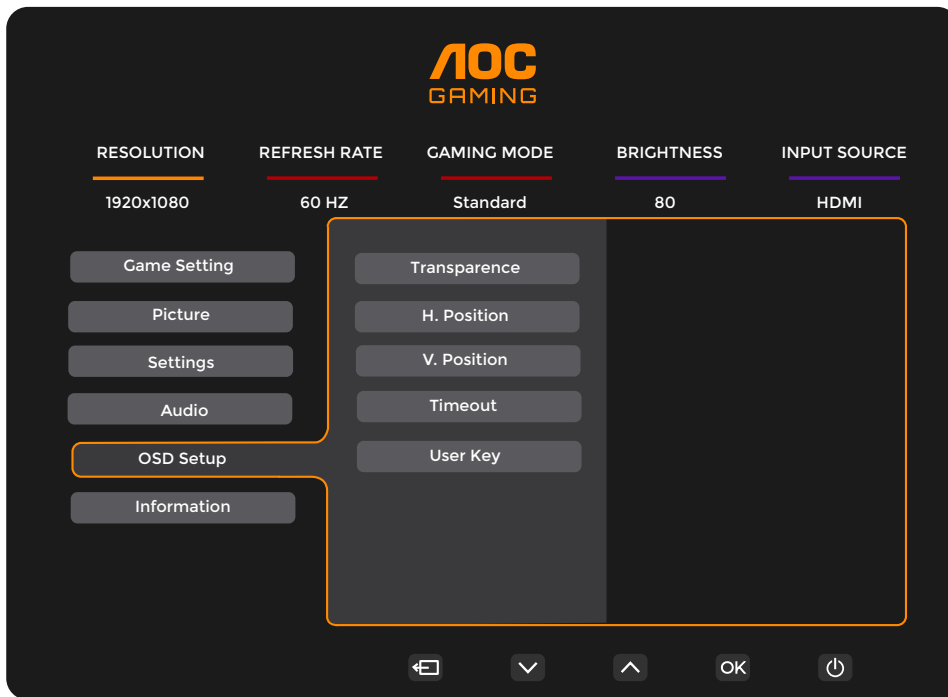
|                        |                   |                                                                              |
|------------------------|-------------------|------------------------------------------------------------------------------|
| Jazyk                  |                   | Vyberte jazyk OSD.                                                           |
| Výber vstupu           | Auto / HDMI / DP  | Vyberte zdroj vstupného signálu.                                             |
| Pripomenutie prestávky | Vypnuté / Zapnuté | Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu. |
| Časovač vypnutia       | 0–24 h            | Vyberte čas automatického vypnutia napájania.                                |
| DDC/CI                 | Nie / Áno         | Povoliť/zakázať podporu DDC/CI.                                              |
| Obnoviť                | Nie / Áno         | Obnovte ponuku na predvolené nastavenia.                                     |

Zvuk



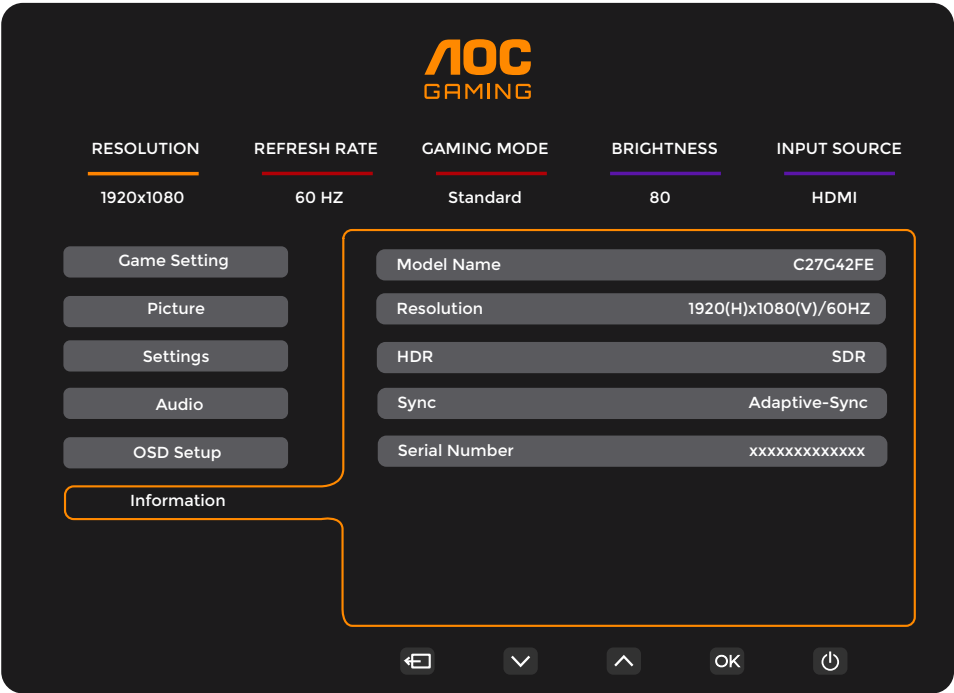
|            |                   |                    |
|------------|-------------------|--------------------|
| Hlasitost' | 0-100             | Úprava hlasitosti. |
| Stišit     | Vypnuté / Zapnuté | Stište hlasitost'. |

## Nastavenie OSD



|                      |                                   |                                                     |
|----------------------|-----------------------------------|-----------------------------------------------------|
| Priehľadnosť         | 0-100                             | Upravte priehľadnosť OSD.                           |
| Horizontálna poloha  | 0-100                             | Upravte horizontálnu polohu OSD.                    |
| Vertikálna poloha    | 0-100                             | Upravte vertikálnu polohu OSD.                      |
| Časový limit         | 5-120                             | Upravte časový limit OSD.                           |
| Používateľský kláves | Herný režim /<br>Počítadlo snímok | Užívateľom definovaná „V“ klávesová skratka ponuky. |

Informácie



## LED indikátor

| Stav                     | Farba LED |
|--------------------------|-----------|
| Režim plného výkonu      | Biela     |
| Režim aktívneho vypnutia | Oranžová  |

# Riešenie problémov

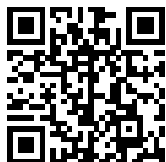
| Problém & otázka                                                                  | Možné riešenia                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Indikátor napájania nie je zapnutý</b>                                         | Uistite sa, že je tlačidlo napájania v polohe ON a že napájací kábel je správne pripojený do uzemnenej zásuvky a do monitora.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Na obrazovke nie je žiadny obraz</b>                                           | <ul style="list-style-type: none"> <li>● Je napájací kábel správne pripojený?<br/>Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a zdroj napájania.</li> <li>● Je videosignálny kábel správne pripojený?<br/>(Pripojené pomocou kábla HDMI)<br/>Skontrolujte pripojenie kábla HDMI.<br/>(Pripojené pomocou kábla DisplayPort)<br/>Skontrolujte pripojenie kábla DisplayPort.<br/>* Vstup HDMI/DisplayPort nie je k dispozícii u každého modelu.</li> <li>● Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby ste videli úvodnú obrazovku (prihlasovaciu obrazovku).<br/>Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustite počítač v príslušnom režime (bezpečnom režime systému Windows 7/8/10) a následne zmeníte frekvenciu grafickej karty. (Pozri kapitolu Nastavenie optimálneho rozlíšenia.)<br/>Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu.</li> <li>● Zobrazuje sa na obrazovke hlásenie „Vstup nie je podporovaný“?<br/>Táto správa sa môže objaviť v prípade, že signál z grafickej karty prekračuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať.<br/>Upravte rozlíšenie a frekvenciu na maximálne hodnoty, ktoré monitor dokáže správne spracovať.</li> <li>● Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.</li> </ul> |
| <b>Obrázok je rozmazaný a má problém s duchovitým tieňovaním.</b>                 | Upravte ovládanie kontrastu a jas.<br>Stlačte funkčnú klávesu (AUTO) na automatické nastavenie.<br>Uistite sa, že nepoužívate predĺžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo na výstupný konektor grafickej karty na zadnej strane počítača.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Obrázok skáče, bliká alebo sa na ňom objavuje vlnový vzor.</b>                 | Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektromagnetické rušenie, presuňte čo najďalej od monitora.<br>Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri používanom rozlíšení.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Monitor je uväznený v aktívnom vypnutom režime.</b>                            | Spínač napájania počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ.<br>Grafická karta počítača musí byť pevne vsunutá do svojho slotu.<br>Uistite sa, že videosignálny kábel monitora je správne pripojený k počítaču.<br>Skontrolujte videosignálny kábel monitora a uistite sa, že žiadny kontakt nie je ohnutý.<br>Overte funkčnosť počítača stlačením klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním stavovej LED diódy CAPS LOCK. Po stlačení tejto klávesy by mala LED dióda zmeniť svoj stav – buď sa zapnúť, alebo vypnúť.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>Chýba jedna zo základných farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)</b>             | Skontrolujte videosignálny kábel monitora a uistite sa, že žiadny kontakt nie je poškodený.<br>Uistite sa, že videosignálny kábel monitora je správne pripojený k počítaču.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Obraz na obrazovke nie je správne vycentrovaný alebo má nesprávnu veľkosť.</b> | Upravte horizontálnu a vertikálnu polohu alebo stlačte tlačidlo s automatickou funkciou (AUTO).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Obrázok má farebné odchýlky (biela nevyzerá bielo).</b>                        | Upravte farebné nastavenie RGB alebo vyberte požadovanú teplotu bielej.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke</b>                         | Na úpravu hodinového signálu a ostrosti použite režim vypnutia systému Windows 7/8/10/11.<br>Stlačte funkčnú klávesu (AUTO) na automatické nastavenie.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>Predpisy a servis</b>                                                          | Ďalšie informácie o predpisoch a servise nájdete na webovej stránke <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (nájdite model, ktorý ste zakúpili vo svojej krajine, a informácie o predpisoch a servise na stránke podpory).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |

# Špecifikácia

## Všeobecná špecifikácia

|                           |                                             |                                         |                                     |
|---------------------------|---------------------------------------------|-----------------------------------------|-------------------------------------|
| Panel                     | Názov modelu                                | C27G42FE                                |                                     |
|                           | Riadiaci systém                             | TFT farebný LCD                         |                                     |
|                           | Veľkosť zobrazovanej plochy                 | 68,6 cm diagonály                       |                                     |
|                           | Rozostup pixelov                            | 0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)           |                                     |
|                           | Video                                       | Rozhranie HDMI & rozhranie DisplayPort  |                                     |
|                           | Farebnosť displeja                          | 16,7 mil. farieb                        |                                     |
| Ostatné                   | Rozsah horizontálneho skenovania            | 30 – 200 kHz                            |                                     |
|                           | Maximálna veľkosť horizontálneho skenovania | 597,888 mm                              |                                     |
|                           | Rozsah vertikálneho skenovania              | 48 – 180 Hz                             |                                     |
|                           | Maximálna veľkosť vertikálneho skenovania   | 336,312 mm                              |                                     |
|                           | Odporúčané prednastavené rozlíšenie         | 1920X1080@60Hz                          |                                     |
|                           | Maximálne rozlíšenie                        | 1920×1080@180 Hz*                       |                                     |
|                           | Plug & Play                                 | VESA DDC2B/CI                           |                                     |
|                           | Typ konektora                               | HDMI/DisplayPort/Výstup pre slúchadlá   |                                     |
|                           | Zdroj napájania                             | 100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A               |                                     |
|                           | Spotreba energie                            | Typická (predvolená jasnosť a kontrast) | 21W                                 |
|                           |                                             | Max. (jas = 100, kontrast = 100)        | ≤34W                                |
|                           |                                             | Režim pohotovosti                       | ≤ 0,3 W                             |
|                           | Odvedenie tepla                             | Normálna prevádzka                      | 71,67 BTU/hod (typ.)                |
|                           |                                             | Režim spánku (pohotovostný režim)       | <1,02 BTU/h                         |
|                           |                                             | Vypnutý režim                           | <1,02 BTU/h                         |
|                           |                                             | Vypnutý režim (prepínač AC)             | 0 BTU/h                             |
| Environmentálne podmienky | Teplota                                     | Prevádzkové podmienky                   | 0 °C až 40 °C                       |
|                           |                                             | Neprevádzkové podmienky                 | –25 °C až 55 °C                     |
|                           | Vlhkosť                                     | Prevádzkové podmienky                   | 10 % až 85 % (bez kondenzácie)      |
|                           |                                             | Neprevádzkové podmienky                 | 5 % až 93 % (bez kondenzácie)       |
|                           | Nadmorská výška                             | Prevádzkové podmienky                   | 0 m až 5000 m (0 ft až 16 404 ft)   |
|                           |                                             | Neprevádzkové podmienky                 | 0 m až 12 192 m (0 ft až 40 000 ft) |

\*Preklokovanie sa dosiahne pri rozlíšení 1920×1080@180 Hz. Ak počas preklokovania dôjde k akejkoľvek chybe zobrazenia, upravte obnovovaciu frekvenciu na 144 Hz.

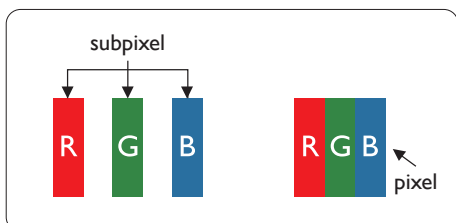


# Zásady spoločnosti AOC týkajúce sa defektov pixelov na paneloch monitorov

Spoločnosť AOC sa snaží dodávať produkty najvyššej kvality. Využíva niektoré z najpokročilejších výrobných postupov v odvetví a uplatňuje prísne kontroly kvality. Napriek tomu sa na paneloch monitorov občas nevyhnutne vyskytujú defekty pixelov alebo subpixelov.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez defektov pixelov, avšak spoločnosť AOC zaručuje, že akýkoľvek monitor s neprijateľným počtom defektov bude v rámci záruky opravený alebo vymenený. Toto upozornenie vysvetľuje rôzne typy defektov pixelov a definuje prijateľné úrovne defektov pre každý typ. Aby bol monitor oprávnený na opravu alebo výmenu v rámci záruky, počet defektov pixelov na paneli monitora musí prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad najviac 0,0004 % subpixelov na monitore môže byť defektných.

Okrem toho spoločnosť AOC stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne štandardy pre určité typy alebo kombinácie defektov pixelov, ktoré sú výraznejšie ako iné. Táto zásada je platná celosvetovo.



## Pixels a subpixely

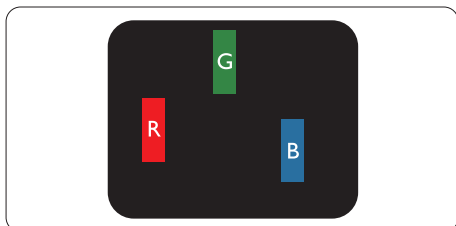
Pixel, teda obrazový bod, sa skladá z troch subpixelov v základných farbách – červenej, zelenej a modrej. Množstvo pixelov spolu tvorí obrázok. Keď sú všetky subpixely pixelu rozsvietené, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden biely pixel. Keď sú všetky zhasnuté, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden čierny pixel. Iné kombinácie rozsvietených a zhasnutých subpixelov sa javia ako jednotlivé pixely iných farieb.

## Typy defektov pixelov

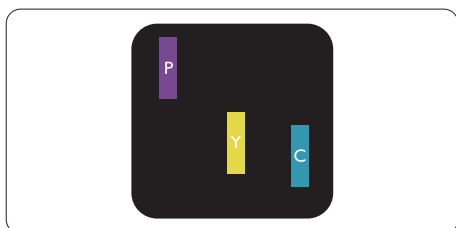
Defekty pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie defektov pixelov a niekoľko typov defektov subpixelov v každej z nich.

### Defekty svetlých bodov

Defekty svetlých bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú neustále rozsvietené alebo „zapnuté“. Inými slovami, svetlý bod je subpixel, ktorý vystupuje na obrazovke pri zobrazení tmavého vzoru. Nasledujú typy defektov svetlých bodov.

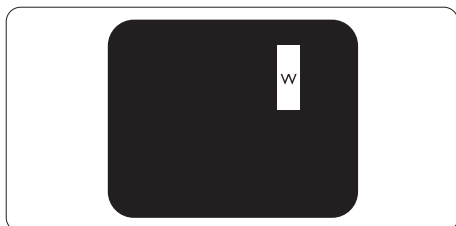


Jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné rozsvietené subpixely:

- Červená + modrá = fialová
- Červená + zelená = žltá
- Zelená + modrá = azúrová (svetlomodrá)



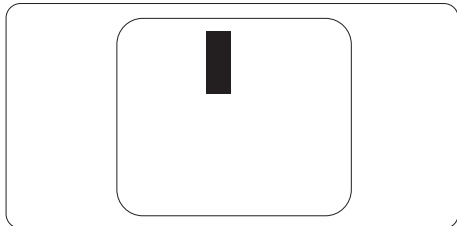
Tri susedné rozsvietené subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý svetlý bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší ako susedné body, zatiaľ čo zelený svetlý bod musí byť o 30 % jasnejší ako susedné body.

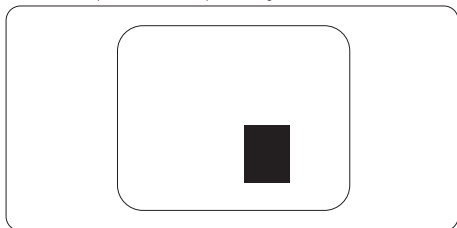
#### Defekty tmavých bodov

Defekty tmavých bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú neustále tmavé alebo „vypnuté“. Inými slovami, tmavý bod je subpixel, ktorý vystupuje na obrazovke pri zobrazení svetlého vzoru. Nasledujú typy defektov tmavých bodov.



#### Blížkosť pixelových defektov

Keďže pixelové a subpixelové defekty rovnakého typu, ktoré sú navzájom blízko, môžu byť výraznejšie viditeľné, spoločnosť AOC špecifikuje aj tolerancie pre blízkosť pixelových defektov.



#### Tolerancie pixelových defektov

Aby bol panel monitora v monitore značky AOC oprávnený na opravu alebo výmenu z dôvodu pixelových defektov počas záručnej doby, musí obsahovať pixelové alebo subpixelové defekty presahujúce tolerancie uvedené v webovej príručke.

| DEFEKTY SVETLÝCH BODOV                                                 | PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ |
|------------------------------------------------------------------------|-------------------|
| 1 rozsvietený subpixel                                                 | 2                 |
| 2 susedné rozsvietené subpixely                                        | 1                 |
| 3 susedné rozsvietené subpixely (jeden biely pixel)                    | 0                 |
| Vzdialenosť medzi dvoma defektmi svetlých bodov*                       | ≥15mm             |
| Celkový počet defektov svetlých bodov všetkých typov                   | 2                 |
| DEFEKTY TMAVÝCH BODOV                                                  | PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ |
| 1 tmavý subpixel                                                       | 5 alebo menej     |
| 2 susedné tmavé subpixely                                              | 2 alebo menej     |
| 3 susedné tmavé subpixely                                              | ≤0                |
| Vzdialenosť medzi dvoma čiernymi bodovými defektmi*                    | ≥15mm             |
| Celkový počet čiernych bodových defektov všetkých typov                | 5 alebo menej     |
| CELKOVÝ POČET BODOVÝCH DEFECTOV                                        | PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ |
| Celkový počet svetlých alebo čiernych bodových defektov všetkých typov | 5 alebo menej     |

Poznámka

\*: 1 alebo 2 susedné defekty podpixelov = 1 bodový defekt.

## Prednastavené režimy zobrazenia

| ŠTANDARDNÉ | ROZLIŠENIE (±1 Hz) | HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz) | VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz) |
|------------|--------------------|-------------------------------|----------------------------|
| VGA        | 640x480@60Hz       | 31.469                        | 59.94                      |
|            | 640x480@67Hz       | 35                            | 66.667                     |
|            | 640x480@72Hz       | 37.861                        | 72.809                     |
|            | 640x480@75Hz       | 37.5                          | 75                         |
|            | 640x480@100Hz      | 51.08                         | 99.769                     |
|            | 640x480@120Hz      | 61.91                         | 119.518                    |
| SVGA       | 800x600@56Hz       | 35.156                        | 56.25                      |
|            | 800x600@60Hz       | 37.879                        | 60.317                     |
|            | 800x600@72Hz       | 48.077                        | 72.188                     |
|            | 800x600@75Hz       | 46.875                        | 75                         |
|            | 800x600@100Hz      | 62.76                         | 99.778                     |
|            | 800x600@120Hz      | 76.302                        | 119.972                    |
| XGA        | 1024x768@60Hz      | 48.363                        | 60.004                     |
|            | 1024x768@70Hz      | 56.476                        | 70.069                     |
|            | 1024x768@75Hz      | 60.023                        | 75.029                     |
|            | 1024x768@100Hz     | 80.448                        | 99.811                     |
|            | 1024x768@120Hz     | 97.551                        | 119.989                    |
| SXGA       | 1280x1024@60Hz     | 63.981                        | 60.02                      |
|            | 1280x1024@75Hz     | 79.976                        | 75.025                     |
| FHD        | 1920x1080@60Hz     | 67.5                          | 60                         |
|            | 1920x1080@120Hz    | 137.283                       | 120.003                    |
|            | 1920x1080@144Hz    | 162.003                       | 144.003                    |
|            | 1920x1080@180Hz    | 199.803                       | 180.003                    |
| REŽIMY MAC |                    |                               |                            |
| SVGA       | 832x624@75Hz       | 49.725                        | 74.551                     |
| DOS        | 720x400@70Hz       | 31.469                        | 70.087                     |

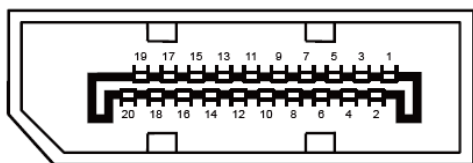
Poznámka: Podľa normy VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) v rôznych operačných systémoch a grafických kartách dôjsť k určitej odchýlke (±1 Hz). Na zabezpečenie lepšej kompatibility bola menovitá obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Skutočnú hodnotu nájdete na samotnom produkte.

## Priradenie pinov



19-pinový signálny kábel farebného displeja

| Číslo pinu | Názov signálu                   | Číslo pinu | Názov signálu                             | Číslo pinu | Názov signálu                |
|------------|---------------------------------|------------|-------------------------------------------|------------|------------------------------|
| 1.         | TMDS dáta 2+                    | 9.         | TMDS dáta 0-                              | 17.        | DDC/CEC zem                  |
| 2.         | Stín TMDS dát 2                 | 10.        | TMDS hodiny +                             | 18.        | +5 V napájanie               |
| 3.         | TMDS dáta 2-                    | 11.        | Stín TMDS hodín                           | 19.        | Detekcia pripojenia za chodu |
| 4.         | TMDS dáta 1+                    | 12.        | TMDS hodiny -                             |            |                              |
| 5.         | Stín TMDS dát 1                 | 13.        | CEC                                       |            |                              |
| 6.         | TMDS dátový kanál 1-            | 14.        | Rezervované (bez pripojenia na zariadení) |            |                              |
| 7.         | TMDS dátový kanál 0+            | 15.        | SCL                                       |            |                              |
| 8.         | Stínenie TMDS dátového kanála 0 | 16.        | SDA                                       |            |                              |



20-pinový signálny kábel farebného displeja

| PIN č.íslo | Názov signálu | PIN č.íslo | Názov signálu                |
|------------|---------------|------------|------------------------------|
| 1          | ML_Lane 3 (n) | 11         | GND                          |
| 2          | GND           | 12         | ML_Lane 0 (p)                |
| 3          | ML_Lane 3 (p) | 13         | CONFIG1                      |
| 4          | ML_Lane 2 (n) | 14         | CONFIG2                      |
| 5          | GND           | 15         | AUX_CH(p)                    |
| 6          | ML_Lane 2 (p) | 16         | GND                          |
| 7          | ML_Lane 1 (n) | 17         | AUX_CH(n)                    |
| 8          | GND           | 18         | Detekcia pripojenia za chodu |
| 9          | ML_Lane 1 (p) | 19         | Return DP_PWR                |
| 10         | ML_Lane 0 (n) | 20         | DP_PWR                       |