

AOC GAMING



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Безопасность.....	1
Национальные стандарты.....	1
Электропитание.....	2
Установка.....	3
Очистка.....	4
Прочее.....	5
Установка.....	6
Комплект поставки.....	6
Установка подставки и основания.....	7
Регулировка угла обзора.....	8
Подключение монитора.....	9
Настенное крепление.....	10
Функция Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Настройка.....	13
Горячие клавиши.....	13
Настройка OSD.....	14
Игровые настройки.....	15
Изображение.....	17
Настройки.....	19
Аудио.....	20
Настройка OSD.....	21
Информация.....	22
Светодиодный индикатор.....	23
Устранение неисправностей.....	24
Технические характеристики.....	25
Общие технические характеристики.....	25
Политика АОС в отношении дефектов пикселей на панелях мониторов.....	26
Предустановленные режимы отображения.....	28
Назначение контактов.....	29
Plug and Play.....	30

Безопасность

Национальные стандарты

В следующих подразделах описаны национальные стандарты, применяемые в настоящем документе.

Примечания, предупреждения и указания об опасности

Во всём руководстве текстовые блоки могут сопровождаться значком и выделяться полужирным или курсивным начертанием. Такие блоки представляют собой примечания, предупреждения и указания об опасности и используются следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ: ПРИМЕЧАНИЕ содержит важную информацию, способствующую более эффективному использованию компьютерной системы.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на возможность повреждения оборудования или потери данных и содержит рекомендации по предотвращению возникновения проблемы.



ОПАСНОСТЬ: ОПАСНОСТЬ указывает на угрозу причинения вреда здоровью или жизни и содержит рекомендации по её предотвращению.

Некоторые предупреждения могут быть оформлены в альтернативной форме и не сопровождаться значком. В таких случаях способ представления предупреждения определяется требованиями регулирующего органа.

Электропитание



Монитор должен эксплуатироваться только от источника питания, указанного на маркировочной табличке. В случае сомнений относительно типа электропитания, подаваемого в ваше помещение, обратитесь к дилеру или в местную энергоснабжающую организацию.



Монитор оснащён трёхконтактной заземлённой вилкой с третьим (заземляющим) штырём.

Эта вилка подходит только для заземлённой розетки, что является мерой безопасности. Если ваша розетка не принимает трёхконтактную вилку, поручите электрику установить соответствующую розетку или используйте адаптер для безопасного заземления прибора. Не отключайте защитную функцию заземлённой вилки.



Отключайте устройство от сети во время грозы или если оно не будет использоваться в течение длительного времени. Это защитит монитор от повреждений, вызванных скачками напряжения.



Не перегружайте удлинители и сетевые фильтры. Перегрузка может привести к возгоранию или поражению электрическим током.



Для обеспечения надёжной работы используйте монитор только с компьютерами, имеющими сертификат UL, и подключайте его к розеткам с маркировкой 100–240 В переменного тока, мин. 5 А.



Настенная розетка должна быть установлена вблизи оборудования и легко доступна.

Установка



Не устанавливайте монитор на неустойчивую тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол. В случае падения монитора возможны травмы людей и серьезные повреждения изделия. Используйте только тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные изготовителем или поставляемые вместе с изделием. При установке изделия строго следуйте инструкциям изготовителя и применяйте только рекомендованные им монтажные аксессуары. Перемещайте изделие вместе с тележкой с особой осторожностью.



Никогда не вставляйте посторонние предметы в отверстия корпуса монитора. Это может повредить внутренние компоненты и вызвать возгорание или поражение электрическим током. Никогда не проливайте жидкости на монитор.



Не устанавливайте переднюю часть изделия на пол.



При монтаже монитора на стену или полку используйте только монтажный комплект, одобренный изготовителем, и строго следуйте прилагаемым к нему инструкциям.



Обеспечьте достаточное свободное пространство вокруг монитора, как показано ниже. В противном случае нарушится циркуляция воздуха, что может привести к перегреву, возгоранию или повреждению монитора.



Во избежание возможных повреждений, например отслоения панели от рамки, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5° . При превышении максимального угла наклона вниз (-5°) повреждение монитора не подлежит гарантийному обслуживанию.

Ниже приведены рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при его установке на стену или на подставку:

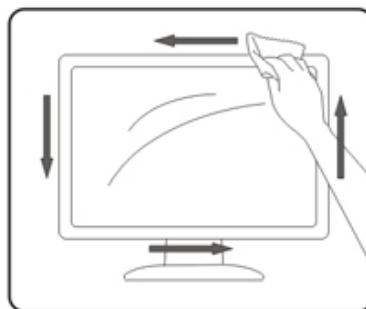
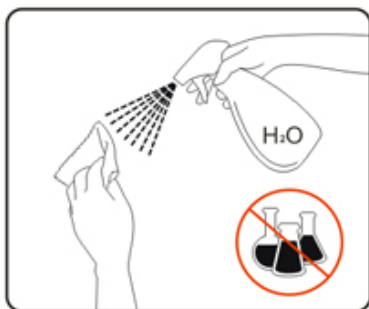
Установлен с подставкой



Очистка

 Регулярно протирайте корпус мягкой тканью, слегка увлажнённой водой.

 Для очистки используйте мягкую хлопковую или микрофибровую ткань. Ткань должна быть слегка влажной и практически сухой; не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.



 Перед очисткой изделия обязательно отсоедините шнур питания.

Прочее



Если изделие издаёт посторонний запах, необычный звук или дым, НЕМЕДЛЕННО отключите штепсельную вилку от розетки и обратитесь в Сервисный центр.



Убедитесь, что вентиляционные отверстия не перекрыты столом или занавеской.



Не эксплуатируйте ЖК-монитор в условиях сильной вибрации или высоких ударных нагрузок.



Не подвергайте монитор ударам и не роняйте его во время эксплуатации или транспортировки.



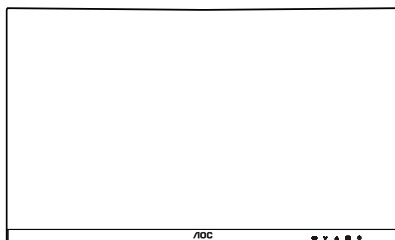
Шнуры питания должны быть сертифицированы в соответствии с требованиями безопасности. Для Германии должен применяться шнур типа H03VV-F, 3G, 0,75 мм² или выше. Для других стран необходимо использовать соответствующие типы шнуров питания.



Чрезмерное звуковое давление от наушников и гарнитуры может вызвать потерю слуха. Установка эквалайзера на максимальный уровень повышает выходное напряжение наушников и гарнитуры, а значит, и уровень звукового давления.

Установка

Комплект поставки



Monitor

*

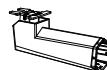


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



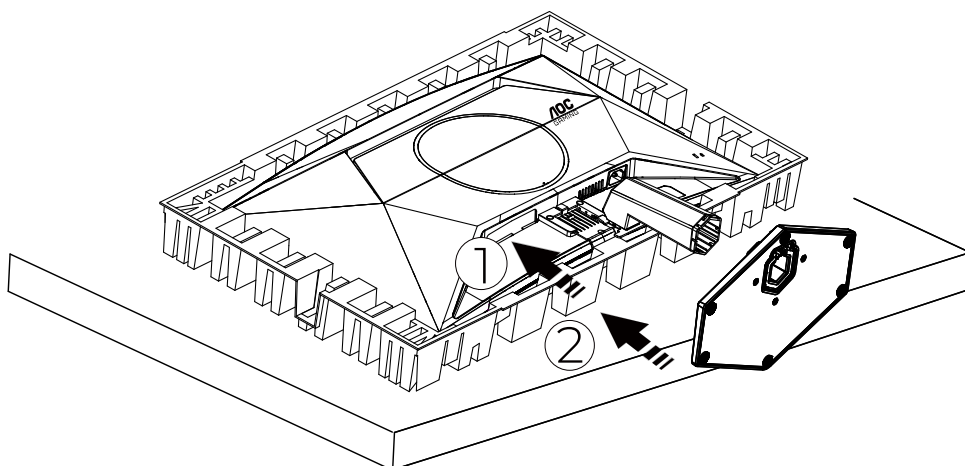
DisplayPort Cable

* Не во всех странах и регионах поставляются все сигнальные кабели. Пожалуйста, уточните информацию у местного дилера или представительства АОС.

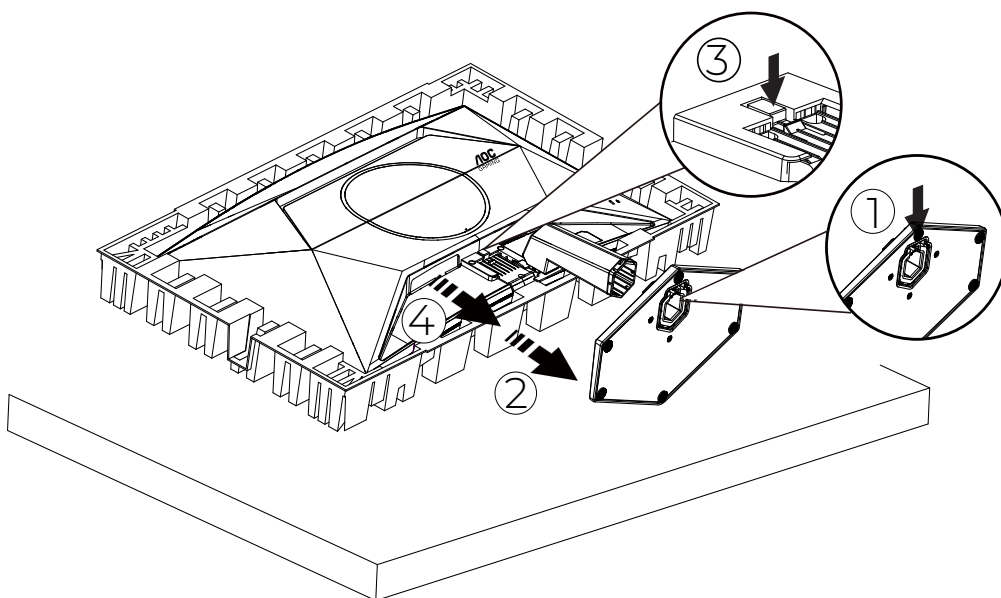
Установка подставки и основания

Устанавливайте или снимайте основание в соответствии со следующими инструкциями.

Установка:



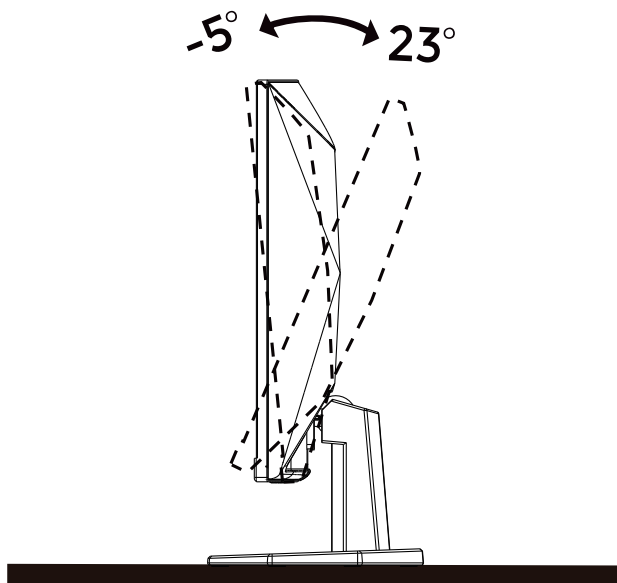
Снятие:



ПРИМЕЧАНИЕ: Конструкция дисплея может отличаться от показанной на иллюстрации.

Регулировка угла обзора

Для обеспечения наилучшего качества просмотра рекомендуется убедиться, что вы видите всё своё лицо на экране, после чего отрегулируйте угол наклона монитора в соответствии с личными предпочтениями. Держите подставку, чтобы монитор не опрокинулся при изменении угла его наклона. Монитор можно регулировать следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ:

Не прикасайтесь к ЖК-экрану при изменении угла наклона. Это может привести к повреждению экрана.

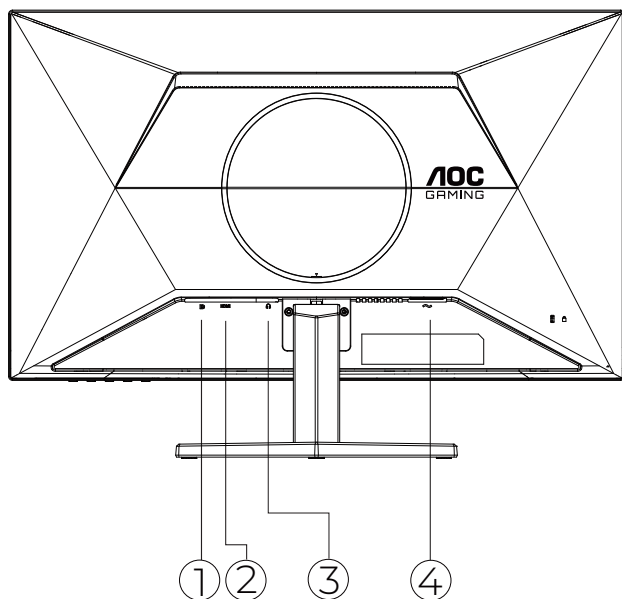


ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Во избежание повреждения экрана, например отслоения панели, убедитесь, что монитор не наклонён вниз более чем на -5° .
- Не оказывайте давления на экран при регулировке угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

Подключение монитора

Кабельные соединения на задней панели монитора и компьютера:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Наушники
4. Электропитание

Подключить к ПК

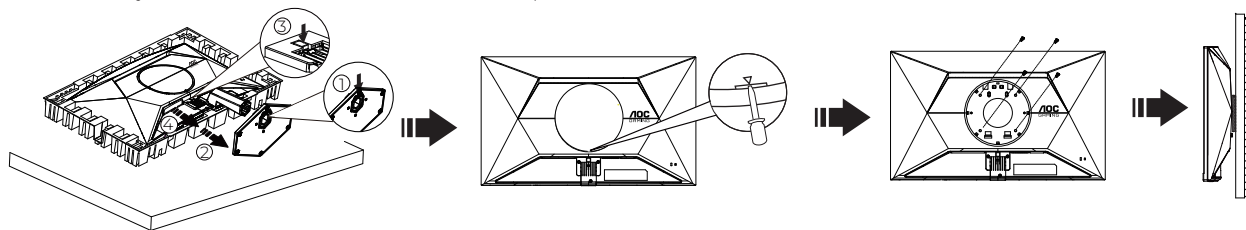
1. Надёжно подключите шнур питания к разъёму на задней панели дисплея.
2. Выключите компьютер и отсоедините шнур его питания.
3. Подключите кабель видеосигнала к видео разъёму на задней панели компьютера.
4. Подключите шнур питания компьютера и монитора к ближайшей электрической розетке.
5. Включите компьютер и монитор.

Если на мониторе отображается изображение, установка завершена. В противном случае обратитесь к разделу «Устранение неисправностей».

Для защиты оборудования всегда выключайте компьютер и ЖК-монитор перед подключением.

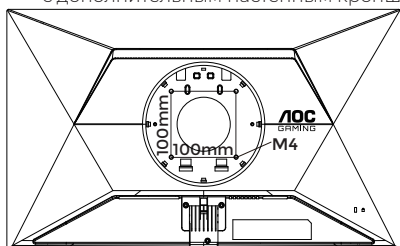
Настенное крепление

Подготовка к установке дополнительного настенного кронштейна

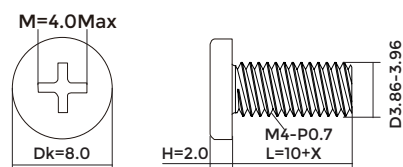


Данный монитор может быть установлен на настенный кронштейн, приобретаемый отдельно. Перед выполнением данной процедуры отключите питание. Выполните следующие действия:

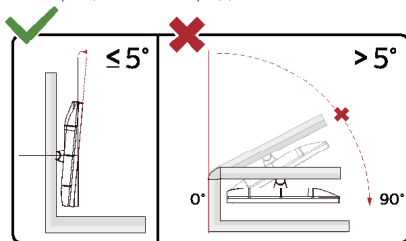
1. Снимите подставку.
2. Вставьте плоскую отвёртку или другой плоский инструмент в прорезь и снимите заднюю крышку.
3. Соберите настенный кронштейн в соответствии с инструкциями производителя.
4. Установите настенный кронштейн на заднюю панель монитора, совместив отверстия кронштейна с отверстиями на задней панели монитора.
5. Вставьте четыре винта в отверстия и затяните их.
6. Подключите кабели. Инструкции по монтажу кронштейна на стену приведены в руководстве пользователя, поставляемом вместе с дополнительным настенным кронштейном.



Спецификация винтов для настенного крепления: M4×(10+X) мм (X — толщина кронштейна настенного крепления)



Примечание: Отверстия для винтов крепления по стандарту VESA отсутствуют не во всех моделях; уточняйте наличие у дилера или в официальном представительстве АОС. При установке настенного крепления всегда обращайтесь к производителю.



* Конструкция дисплея может отличаться от изображённой.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. Во избежание повреждения экрана, например отслоения панели, убедитесь, что монитор не наклонён вниз более чем на -5°.
2. Не оказывайте давления на экран при регулировке угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с интерфейсами DisplayPort/HDMI
2. Совместимые графические карты: рекомендуемый список приведен ниже; его также можно проверить [на сайте www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Графические карты

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (за исключением моделей R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (кроме R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

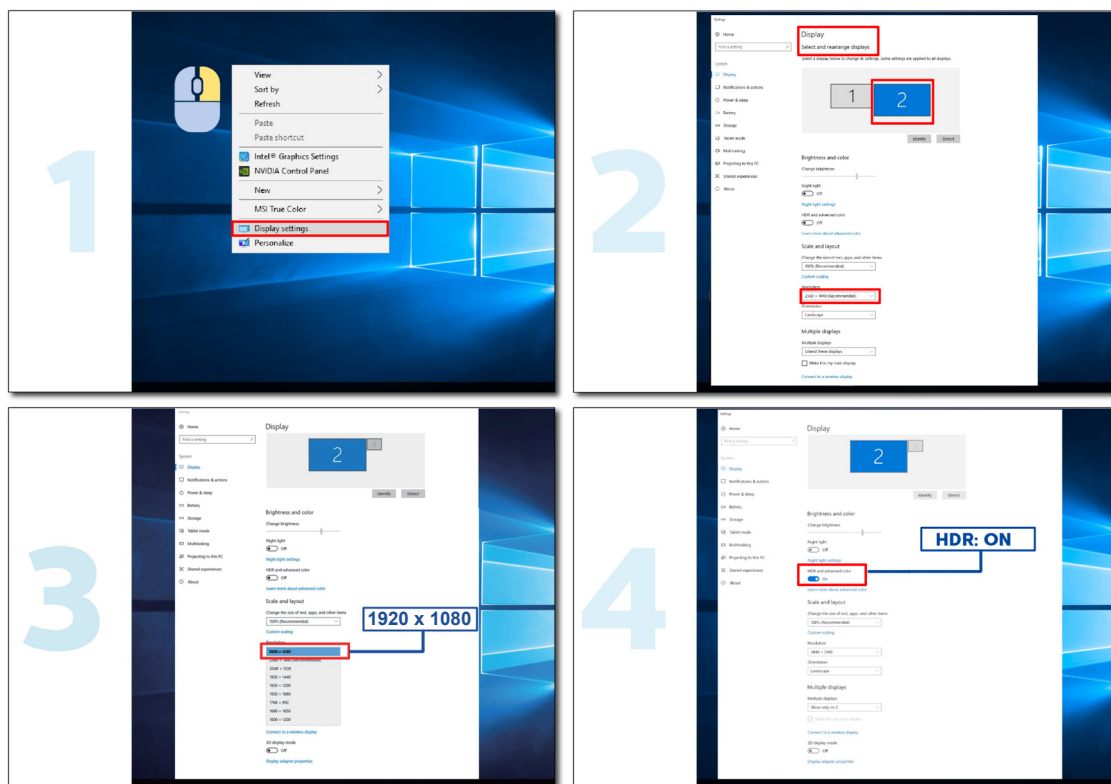
HDR

Устройство совместимо с входными сигналами в формате HDR10.

Дисплей может автоматически активировать функцию HDR, если проигрыватель и контент совместимы. Для получения информации о совместимости вашего устройства и контента обратитесь к производителю устройства и поставщику контента. Установите значение «Выкл» для функции HDR, если автоматическая активация этой функции не требуется.

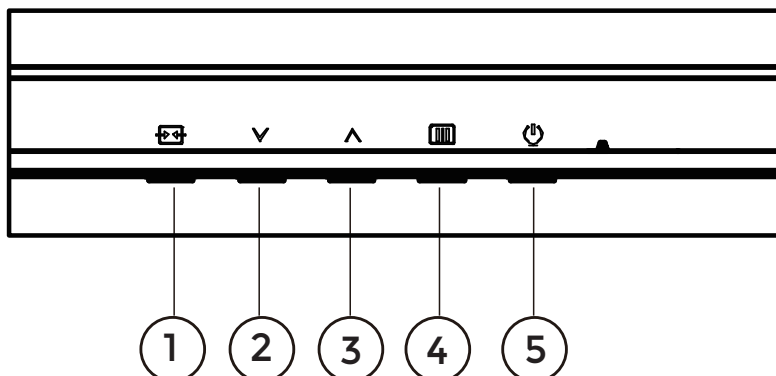
Примечание:

1. Для интерфейса DisplayPort/HDMI в версиях Windows 10 ниже (старше) V1703 не требуется никаких специальных настроек.
2. Доступен только интерфейс HDMI; интерфейс DisplayPort не функционирует в версии Windows 10 V1703.
3. Настройки дисплея:
 - a. Разрешение дисплея установлено на 1920×1080, HDR предустановлен в положение «Вкл».
 - b. После запуска приложения наилучший эффект HDR достигается при изменении разрешения на 1920×1080 (если доступно).



Настройка

Горячие клавиши



1	Источник/Выход
2	Пользовательская клавиша (Игровой режим)
3	Dial Point
4	Меню/Ввод
5	Электропитание

Электропитание

Нажмите кнопку питания для включения монитора.

Меню/Ввод

Нажмите для отображения OSD или подтверждения выбора.

Dial Point

Если OSD отсутствует, нажмите кнопку Dial Point, чтобы показать или скрыть Dial Point.

Пользовательская клавиша (Игровой режим)

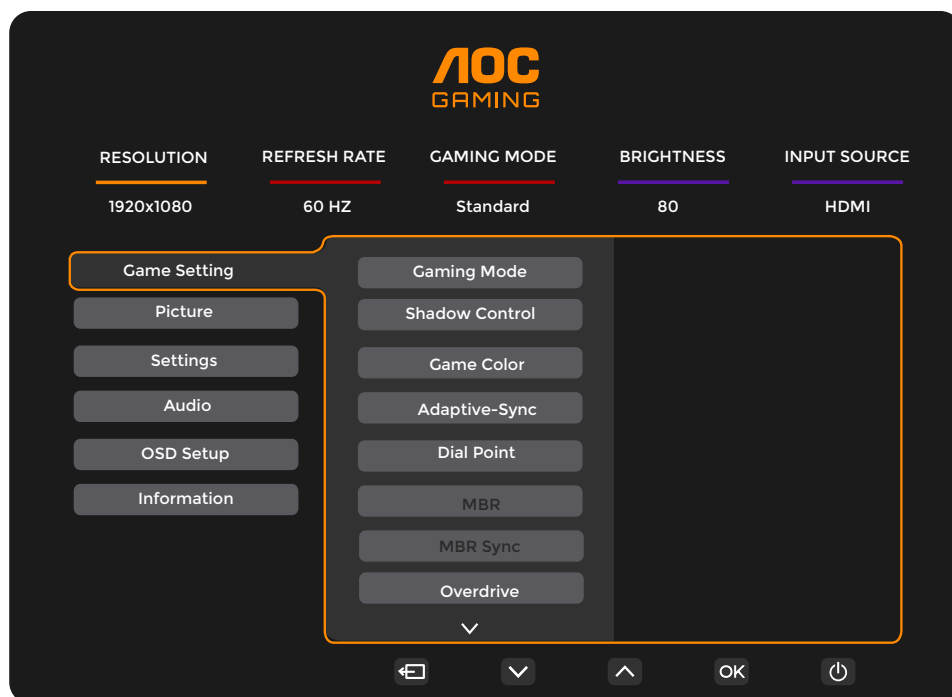
Пользовательское меню быстрого доступа клавиши «V»: Игровой режим/Счётчик кадров. По умолчанию выбран Игровой режим. Если OSD отсутствует, нажмите клавишу «V», чтобы открыть функцию Игрового режима, затем нажмите клавишу «V» или «^», чтобы выбрать Игровой режим («Стандартный», «FPS», «RTS», «Гонки», «Игрок 1», «Игрок 2» или «Игрок 3») в зависимости от типа игры.

Источник/Выход

Когда OSD закрыто, нажатие кнопки Source/Exit выполняет функцию горячей клавиши Source. Когда меню OSD активно, данная кнопка служит для выхода из меню OSD.

Настройка OSD

Базовые и простые инструкции по использованию управляющих клавиш.

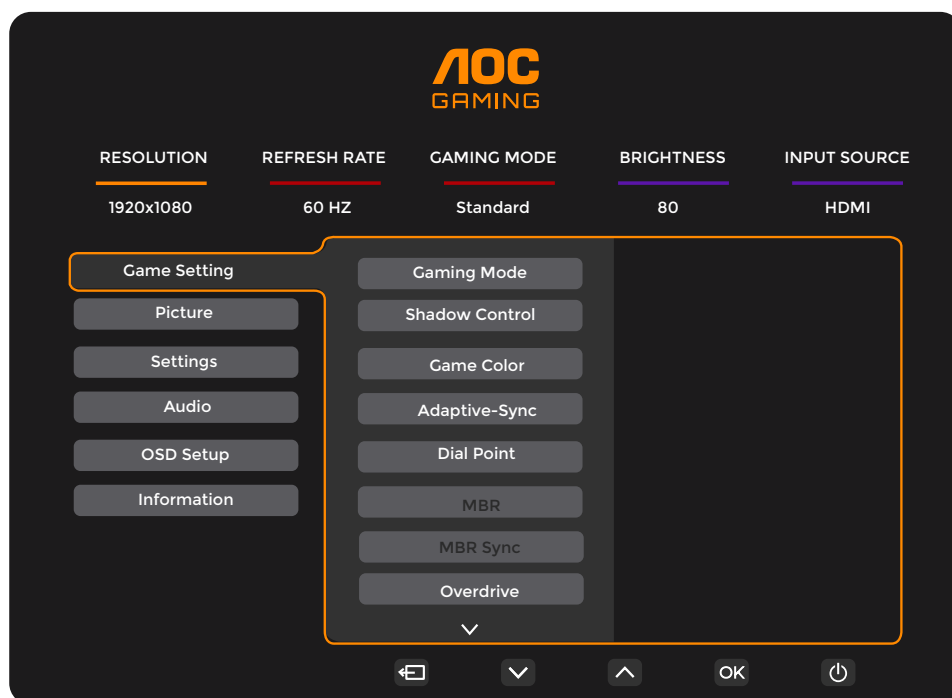


- 1). Нажмите  кнопку **MENU**, чтобы открыть окно OSD.
- 2). Нажимайте  или  для перемещения по функциям. После выделения нужной функции нажмите  кнопку **MENU / OK**, чтобы активировать её. Для перемещения по подменю также используйте  или . После выделения нужного пункта подменю нажмите  кнопку **MENU / OK**, чтобы активировать его.
- 3). Нажимайте  или  для изменения параметров выбранной функции. Нажмите  /  для выхода. Чтобы настроить другую функцию, повторите шаги 2–3.
- 4). Функция блокировки OSD: чтобы заблокировать OSD, нажмите и удерживайте  кнопку **MENU** при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания для включения монитора. Чтобы разблокировать OSD, нажмите и удерживайте  кнопку **MENU** при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания для включения монитора.

Примечания:

- 1). Если изделие имеет только один вход сигнала, параметр «Выбор входа» недоступен для настройки.
- 2). Если разрешение входного сигнала соответствует собственному разрешению, параметр «Соотношение изображения» становится недействительным.

Игровые настройки



Игровой режим	Стандартный	Повышает читаемость в подходящих веб- и мобильных играх.
	FPS	Для игры в шутеры от первого лица (FPS). Улучшает уровень черного при использовании темной темы.
	RTS	Для игры в стратегии в реальном времени (RTS). Повышает качество изображения.
	Гонки	Для игры в гоночные игры. Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цвета.
	Игрок 1	Настройки пользователя сохранены под именем «Игрок 1».
	Игрок 2	Настройки пользователя сохранены под именем «Игрок 2».
	Игрок 3	Настройки пользователя сохранены под именем «Игрок 3».
Управление тенями	0 ~ 20	Значение по умолчанию функции «Управление тенями» — 0; пользователь может регулировать его в диапазоне от 0 до 20 для получения более четкого изображения. Если изображение слишком темное и детали плохо различимы, установите значение в диапазоне от 0 до 20 для получения четкого изображения.
Цвет игры	0 ~ 20	Функция «Цвет игры» предоставляет 20 уровней регулировки (от 0 до 20) насыщенности для улучшения изображения.
Adaptive-Sync	Выкл. / Вкл.	Отключить или включить функцию Adaptive-Sync. Напоминание о работе Adaptive-Sync: при включении функции Adaptive-Sync в некоторых игровых средах возможно мерцание изображения.
Dial Point	Выкл. / Вкл. / Динамический	Функция «Dial Point» размещает прицельный маркер в центре экрана, помогая игрокам точно целиться в шутерах от первого лица (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) обеспечивает 20 уровней регулировки (от 0 до 20) для уменьшения размытия при движении. Примечание: 1. Функцию MBR можно регулировать только при выключенном Adaptive-Sync и частоте обновления не ниже 75 Гц. 2. Яркость экрана уменьшается по мере увеличения значения регулировки.
MBR Sync	Выкл. / Вкл.	Отключить или включить функцию MBR Sync (Motion Blur Remove).

Overdrive	Обычный	Настройте время отклика. Примечание: 1. Если пользователь установит параметр OverDrive в положение «Самый быстрый», изображение на экране может стать размытым. Пользователи могут изменить уровень OverDrive или отключить эту функцию в соответствии со своими предпочтениями. 2. Функция «Extreme» доступна только при отключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц. 3. При включении функции «Extreme» яркость экрана снижается.
	Быстрый	
	Быстрее	
	Самый быстрый	
	Extreme	
Счётчик кадров	Выкл. / Вправо-вверх / Вправо-вниз / Влево-вверх / Влево-вниз	Отображать частоту V в выбранном углу.
Разгон	Выкл. / Вкл.	Выберите для включения функции «Разгон». После перезапуска монитора измените настройку максимальной частоты обновления в панели управления операционной системы. Если изображение на экране отображается некорректно, отключите параметр «Разгон» в меню монитора.

Примечание:

- 1). Когда в разделе «Изображение» включён «Режим HDR», элементы «Управление тенями» и «Цвет игры» недоступны для настройки.
- 2). Когда в разделе «Изображение» параметр «HDR» установлен в значение «DisplayHDR», элементы «Игровой режим», «Управление тенями», «Цвет игры», «MBR» и «MBR Sync» недоступны для настройки. Значение «Extreme» в разделе «Overdrive» недоступно.
Когда в разделе «Изображение» параметр «HDR» установлен в значение «HDR Picture», «HDR Movie» или «HDR Game», элементы «Игровой режим», «Цвет игры», «MBR» и «MBR Sync» недоступны для настройки. Значение «Extreme» в разделе «Overdrive» недоступно.
- 3). Когда для параметра «Цветовое пространство» в разделе «Изображение» установлено значение «sRGB», невозможно настроить параметры «Управление тенями», «Game Color» и «MBR» и «MBR Sync». Режим «Extreme» в разделе «Overdrive» недоступен.
- 4). При включённом разгоне интерфейс HDMI не поддерживает HDR.

Изображение



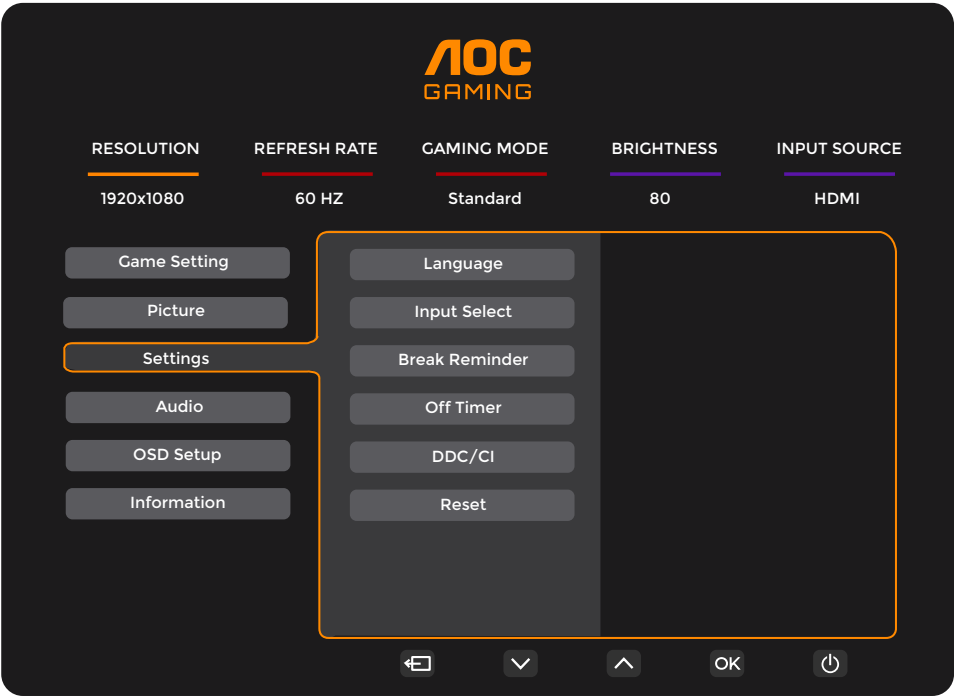
Яркость	0-100	Регулировка подсветки
Контрастность	0-100	Регулировка контрастности
Резкость	0-100	Регулировка резкости
Гамма	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Регулировка гаммы
Эко-настройка	Стандартный	Стандартный режим
	Текст	Режим «Текст»
	Интернет	Режим «Интернет»
	Игра	Режим «Игра»
	Фильм	Кинорежим
	Спорт	Спортивный режим
	Чтение	Режим чтения
Цветовая температура	Теплая	Восстановить теплую цветовую температуру
	Нормальная	Восстановить нормальную цветовую температуру
	Холодная	Восстановить холодную цветовую температуру
	Пользователь	Восстановить цветовую температуру
Красный	0-100	Усиление красного из цифрового регистра
Зеленый	0-100	Усиление зеленого из цифрового регистра
Синий	0-100	Усиление синего канала из цифрового регистра.

HDR	Выкл.	Установите профиль HDR в соответствии с требованиями эксплуатации. Примечание: При обнаружении HDR соответствующая опция отображается для настройки.
	DisplayHDR	
	Изображение HDR	
	Фильм HDR	
	Игра HDR	
Режим HDR	Выкл.	Оптимизировано для цвета и контрастности изображения, что обеспечивает имитацию эффекта HDR. Примечание: Если HDR не обнаружен, опция «Режим HDR» отображается для настройки.
	Изображение HDR	
	Фильм HDR	
	Игра HDR	
DCR	Выкл.	Отключить динамическую контрастность.
	Вкл.	Включить динамическую контрастность.
Цветовое пространство	Родная панель	Панель со стандартным цветовым пространством.
	sRGB	Цветовое пространство sRGB.
Режим LowBlue	Выкл.	Уменьшает интенсивность синего света за счёт регулировки цветовой температуры.
	Мультимедиа	
	Интернет	
	Офис	
	Чтение	
Соотношение сторон изображения	Полный / Сохранить пропорции	Выберите соотношение сторон изображения для отображения.

Примечание:

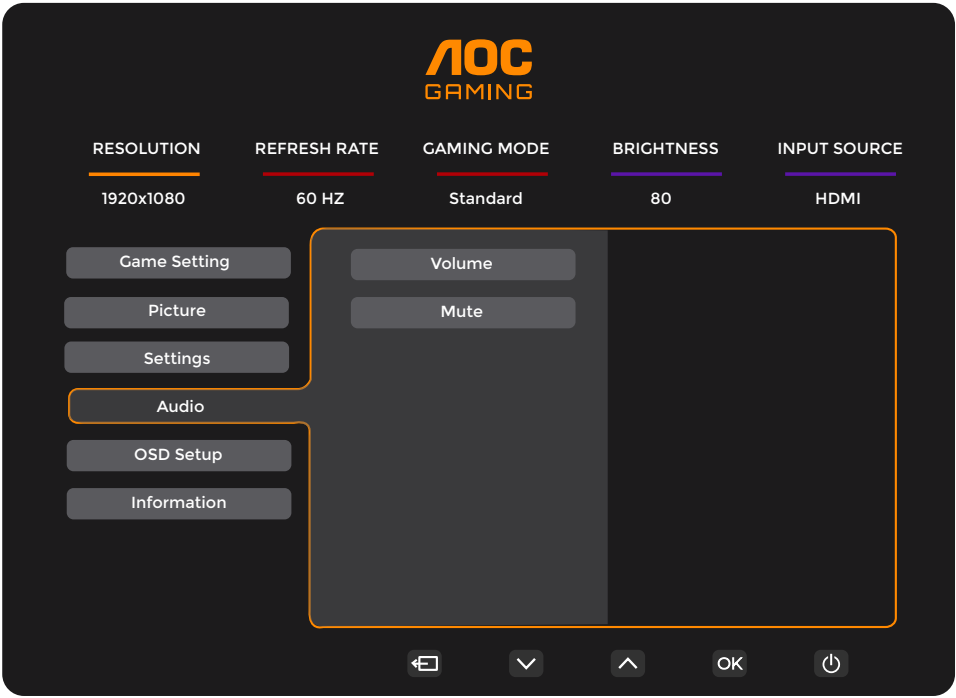
- 1). Когда включён «Режим HDR», параметры «Контрастность», «Гамма», «Эко-настройка», «Цветовая температура», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» недоступны для регулировки.
- 2). Когда для параметра «HDR» выбрано значение «DisplayHDR», все элементы в разделе «Изображение», кроме «HDR» и «Резкость», недоступны для регулировки. Когда для параметра «HDR» выбрано значение «HDR Picture», «HDR Movie» или «HDR Game», параметры «Гамма», «Эко-настройка», «Цветовая температура», «DCR», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» недоступны для регулировки.
- 3). Когда для параметра «Цветовое пространство» выбрано значение «sRGB», параметры «Контрастность», «Гамма», «Эко-настройка», «Цветовая температура», «Режим HDR» и «Режим LowBlue» недоступны для регулировки.
- 4). Когда параметр «Эконастройка» установлен в положение «Чтение», недоступна регулировка параметров «Контрастность», «Цветовая температура», «DCR», «Цветовое пространство» и «Режим пониженного синего света».
- 5). Когда «Игровой режим» в разделе «Настройки игры» установлен в режим, отличный от «Стандартный», параметр «Эконастройка», «Режим HDR» и «Цветовое пространство» недоступны для регулировки.

Настройки



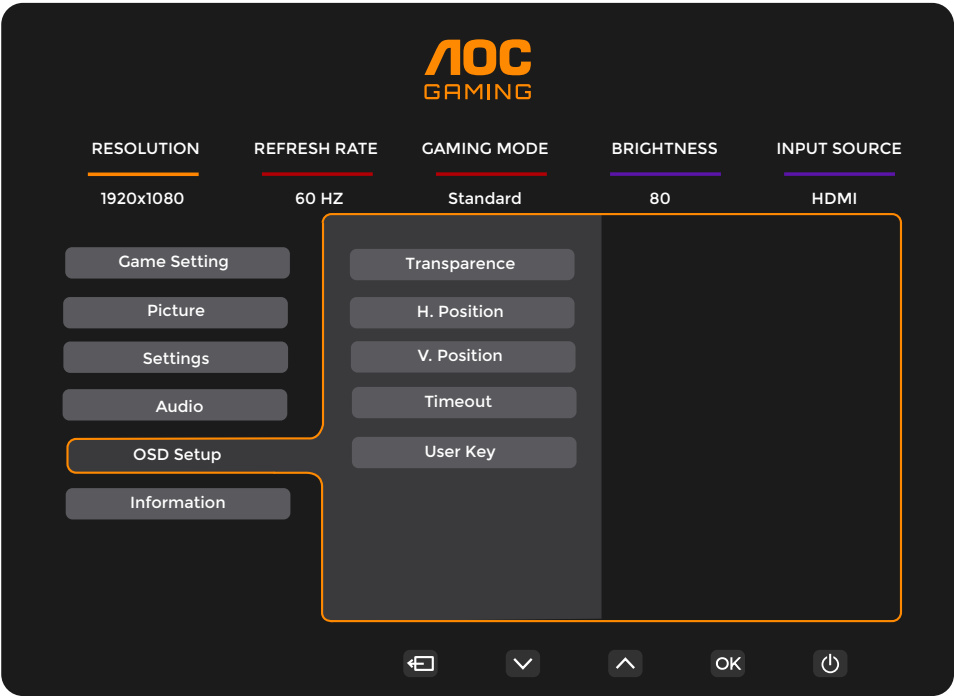
Язык		Выберите язык экранного меню (OSD).
Выбор входа	Авто / HDMI / DP	Выберите источник входного сигнала.
Напоминание о перерыве	Выкл. / Вкл.	Напоминание о перерыве, если пользователь непрерывно работает более 1 ч.
Таймер выключения	0–24 ч	Установите время автоматического отключения питания постоянного тока (DC).
DDC/CI	Нет / Да	Включить/выключить поддержку DDC/CI.
Сброс	Нет / Да	Сбросить меню к настройкам по умолчанию.

Аудио



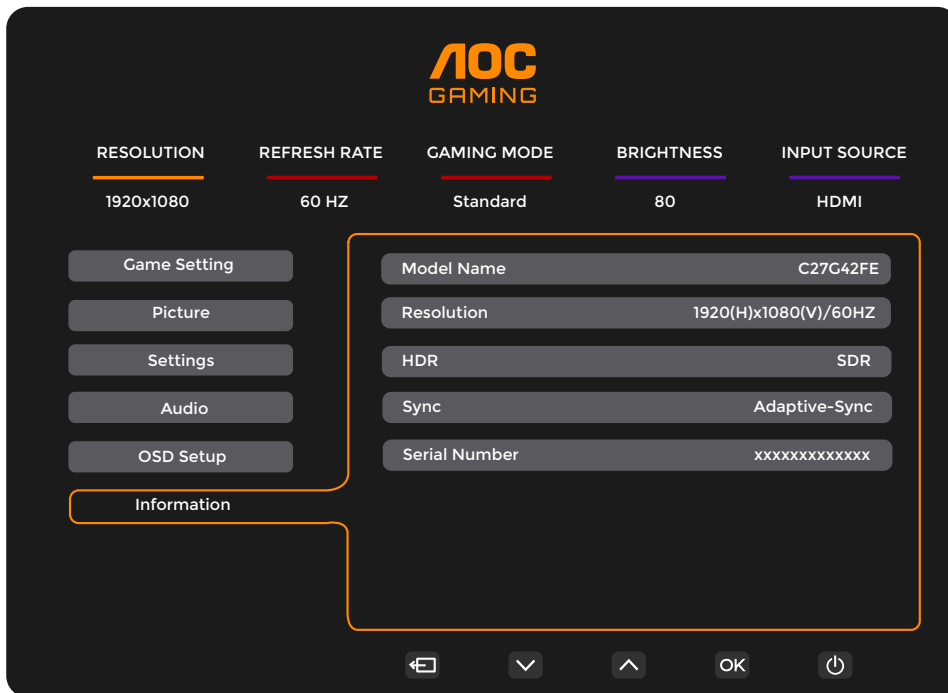
Громкость	0-100	Регулировка громкости
Отключение звука	Выкл. / Вкл.	Отключить звук

Настройка OSD



Прозрачность	0-100	Отрегулируйте прозрачность OSD
Положение по горизонтали	0-100	Отрегулируйте горизонтальное положение OSD
Положение по вертикали	0-100	Отрегулируйте вертикальное положение OSD
Время ожидания	5-120	Отрегулируйте время ожидания OSD
Пользовательская клавиша	Игровой режим / Счётчик кадров	Пользовательское меню «V» быстрого доступа

Информация



Светодиодный индикатор

Состояние	Цвет светодиода
Режим полной мощности	Белый
Режим активного отключения	Оранжевый

Устранение неисправностей

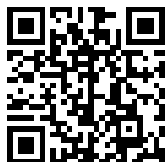
Проблема и вопрос	Возможные решения
Светодиод питания не горит	Убедитесь, что кнопка питания находится в положении «ВКЛ», а шнур питания надежно подсоединен к заземленной электрической розетке и к монитору.
На экране отсутствует изображение	● Надежно ли подсоединен шнур питания? Проверьте подключение шнура питания и источник электропитания. ● Правильно ли подсоединен видеокабель? (Подключено с использованием кабеля HDMI) Проверьте подключение кабеля HDMI. (Подключено с использованием кабеля DisplayPort) Проверьте подключение кабеля DisplayPort. * Вход HDMI/DisplayPort отсутствует не во всех моделях. ● Если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему). Если отображается начальный экран (экран входа в систему), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10), а затем измените частоту видеокарты. (См. раздел «Установка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа в систему) не отображается, обратитесь в Сервисный центр или к вашему дилеру. ● Отображается ли на экране сообщение «Input Not Supported»? Это сообщение появляется, когда сигнал от видеокарты превышает максимальные разрешение и частоту, поддерживаемые монитором. Установите разрешение и частоту в пределах максимальных значений, поддерживаемых монитором. ● Убедитесь, что установлены драйверы монитора AOC.
Изображение нечёткое и имеет эффект двоения или теней	Отрегулируйте параметры контрастности и яркости. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки. Убедитесь, что вы не используете удлинительный кабель или коммутационную коробку. Рекомендуется подключать монитор непосредственно к разъёму видеокарты на задней панели компьютера.
Изображение подпрыгивает, мерцает или на нём появляется волнообразный узор.	Переместите электрические устройства, способные создавать электромагнитные помехи, как можно дальше от монитора. Установите максимально возможную частоту обновления экрана, поддерживаемую монитором при используемом разрешении.
Монитор застрял в режиме активного отключения.	Переключатель питания компьютера должен находиться в положении «ВКЛ». Видеокарта компьютера должна быть плотно установлена в соответствующий слот. Убедитесь, что видеокабель монитора надёжно подсоединён к компьютеру. Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один из контактов не погнут. Убедитесь в работоспособности компьютера: нажмите клавишу CAPS LOCK на клавиатуре и пронаблюдайте за индикатором CAPS LOCK. Индикатор должен изменить состояние — включиться или выключиться — после нажатия клавиши CAPS LOCK.
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЁНЫЙ или СИНИЙ)	Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один из контактов не повреждён. Убедитесь, что видеокабель монитора надёжно подсоединён к компьютеру.
Изображение на экране не отцентрировано или имеет неправильный размер.	Отрегулируйте горизонтальное (H-Position) и вертикальное (V-Position) положение или нажмите горячую клавишу (AUTO).
Изображение имеет цветовые дефекты (белый цвет не выглядит белым).	Отрегулируйте цвета RGB или выберите требуемую цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране.	Используйте режим выключения Windows 7/8/10/11 для регулировки параметров CLOCK и FOCUS. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки.
Нормативные требования и обслуживание	Обратитесь к информации о нормативных требованиях и обслуживании на сайте www.aoc.com (чтобы найти модель, приобретённую в вашей стране, и получить соответствующую информацию на странице поддержки).

Технические характеристики

Общие технические характеристики

Панель	Наименование модели	C27G42FE	
	Система управления	Цветной ЖК-дисплей TFT	
	Размер видимого изображения	68,6 см по диагонали	
	Шаг пикселя	0,3114 мм (Г) × 0,3114 мм (В)	
	Видео	Интерфейсы HDMI и DisplayPort	
	Цветопередача дисплея	16,7 млн цветов	
Прочее	Диапазон горизонтальной развёртки	30–200 кГц	
	Максимальный размер по горизонтали	597,888 мм	
	Диапазон вертикальной развёртки	48–180 Гц	
	Максимальный размер по вертикали	336,312 мм	
	Оптимальное предустановленное разрешение	1920×1080@60Hz	
	Максимальное разрешение	1920×1080@180 Гц*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Тип разъёма	HDMI/DisplayPort/Выход для наушников	
	Источник питания	100–240 В~ 50/60 Гц 1,5 А	
	Потребляемая мощность	Типовая (яркость и контрастность по умолчанию)	21 Вт
		Макс. (яркость = 100, контрастность = 100)	≤34 Вт
		Режим ожидания	≤0,3 Вт
	Тепловыделение	Нормальная работа	71,67 БТЕ/ч (тип.)
		Режим сна (режим ожидания)	<1,02 БТЕ/ч
		Режим выключения	<1,02 БТЕ/ч
		Режим выключения (выключатель сети переменного тока)	0 БТЕ/ч
Условия окружающей среды	Температура	Рабочий режим	от 0 °C до 40 °C
		Нерабочий режим	от –25 °C до 55 °C
	Влажность	Рабочий режим	от 10 % до 85 % (без конденсации)
		Нерабочий режим	от 5 % до 93 % (без конденсации)
	Высота над уровнем моря	Рабочий режим	от 0 м до 5000 м (от 0 фут до 16404 фут)
		Нерабочий режим	от 0 м до 12192 м (от 0 фут до 40000 фут)

*Разгон осуществляется при разрешении 1920×1080 с частотой 180 Гц. В случае возникновения ошибок изображения при разгоне снизьте частоту обновления до 144 Гц.

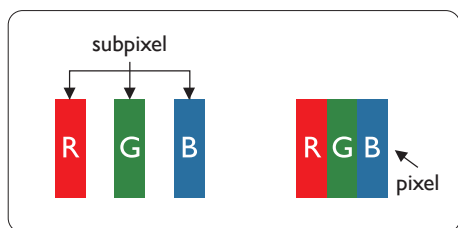


Политика АОС в отношении дефектов пикселей на панелях мониторов

Компания АОС стремится поставлять продукцию высочайшего качества. Мы используем одни из самых передовых в отрасли производственных процессов и применяем строгий контроль качества. Однако дефекты пикселей или субпикселей на панелях мониторов иногда неизбежны.

Ни один производитель не может гарантировать полное отсутствие дефектов пикселей на всех панелях, однако АОС гарантирует, что любой монитор с недопустимым количеством дефектов будет отремонтирован или заменён в рамках гарантии. Настоящее уведомление поясняет различные типы дефектов пикселей и определяет допустимые уровни дефектов для каждого типа. Чтобы монитор подлежал ремонту или замене по гарантии, количество дефектных пикселей на его панели должно превышать указанные допустимые уровни. Например, не более 0,0004 % субпикселей на мониторе могут быть дефектными.

Более того, компания АОС устанавливает ещё более высокие стандарты качества для определённых типов или комбинаций дефектов пикселей, которые являются более заметными по сравнению с другими. Данная политика действует во всём мире.



Пиксели и субпиксели

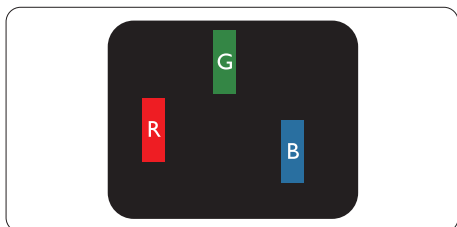
Пиксель (элемент изображения) состоит из трёх субпикселей основных цветов: красного, зелёного и синего. Множество пикселей вместе формируют изображение. Когда все субпиксели пикселя активны, три цветных субпикселя в совокупности воспринимаются как один белый пиксель. Когда все они выключены, три цветных субпикселя в совокупности воспринимаются как один чёрный пиксель. Другие комбинации активных и неактивных субпикселей воспринимаются как отдельные пиксели других цветов.

Типы дефектов пикселей

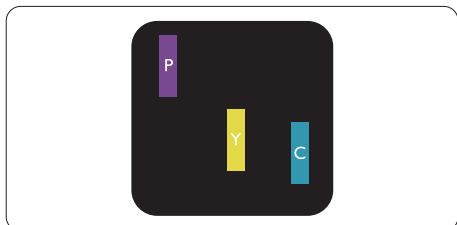
Дефекты пикселей и субпикселей проявляются на экране по-разному. Существуют две категории дефектов пикселей и несколько типов дефектов субпикселей в каждой категории.

Дефекты в виде светлых точек

Дефекты в виде светлых точек проявляются как постоянно включённые («горящие») пиксели или субпиксели. Иными словами, светлая точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении монитором тёмного изображения. Ниже приведены типы дефектов в виде светлых точек.

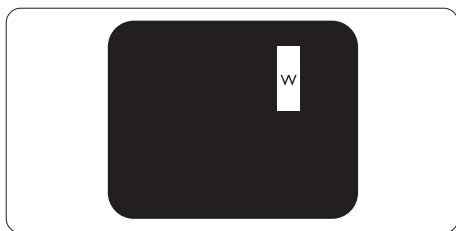


Один включённый субпиксель красного, зелёного или синего цвета.



Два соседних включённых субпикселя:

- Красный + Синий = Пурпурный
- Красный + Зелёный = Жёлтый
- Зелёный + Синий = Голубой (светло-синий)



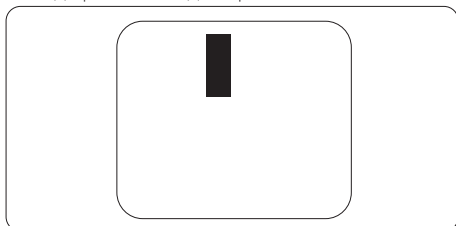
Три соседних включённых субпикселя (один белый пиксель).

Примечание

Красная или синяя светлая точка должна быть ярче соседних точек более чем на 50 %, тогда как зелёная светлая точка — на 30 % ярче соседних точек.

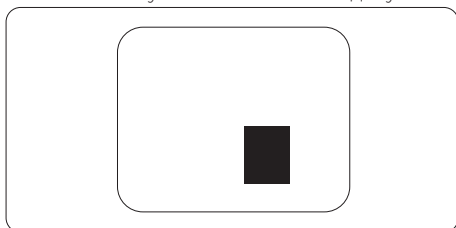
Дефекты в виде чёрных точек

Дефекты в виде чёрных точек проявляются как постоянно выключенные («негорящие») пиксели или субпиксели. Иными словами, тёмная точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении монитором светлого изображения. Ниже приведены типы дефектов в виде чёрных точек.



Близость дефектов пикселей

Поскольку дефекты пикселей и субпикселей одного типа, расположенные близко друг к другу, могут быть более заметными, компания АОС устанавливает также допуски на близость дефектов пикселей.



Допуски на дефекты пикселей

Для получения права на ремонт или замену в течение гарантийного срока из-за дефектов пикселей панель монитора АОС должна иметь дефекты пикселей или субпикселей, превышающие допуски, указанные в веб-руководстве.

ДЕФЕКТЫ В ВИДЕ СВЕТЫХ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
1 светящийся субпиксель	2
2 соседних светящихся субпикселя	1
3 соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель)	0
Расстояние между двумя дефектами в виде светлых точек*	≥15 мм
Общее количество дефектов в виде светлых точек всех типов	2
ДЕФЕКТЫ В ВИДЕ ТЁМНЫХ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
1 тёмный субпиксель	5 или менее
2 соседних тёмных субпикселя	2 или менее
3 соседних тёмных субпикселя	≤0
Расстояние между двумя дефектами в виде чёрных точек*	≥15 мм
Общее количество дефектов в виде чёрных точек всех типов	5 или менее
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ТОЧЕЧНЫХ ДЕФЕКТОВ	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
Общее количество ярких или чёрных точечных дефектов всех типов	5 или менее

Примечание

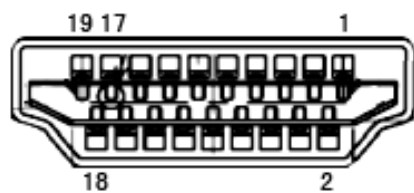
*: один или два смежных дефекта субпикселей считаются одним точечным дефектом.

Предустановленные режимы отображения

СТАНДАРТНЫЙ	РАЗРЕШЕНИЕ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
РЕЖИМЫ MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

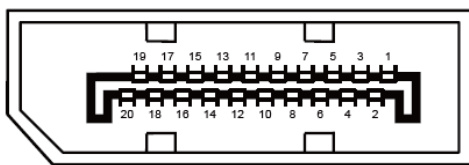
Примечание: Согласно стандарту VESA, при расчёте частоты обновления (частоты кадров) могут возникать определённые погрешности (±1 Гц) в зависимости от операционной системы и графической карты. Для повышения совместимости номинальная частота обновления данного изделия была округлена. Руководствуйтесь фактическими характеристиками изделия.

Назначение контактов



19-контактный кабель цветного видеосигнала

№ контакта	Наименование сигнала	№ контакта	Наименование сигнала	№ контакта	Наименование сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Экранировка TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 В питание
3.	TMDS Data 2-	11.	Экранировка TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Экранировка TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервировано (не подключено на устройстве)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Экранировка TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактный кабель цветного видеосигнала

Контакт №	Наименование сигнала	Контакт №	Наименование сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR