

AOC

GAMING



MANUAL DE UTILIZARE

C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Siguranță	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare electrică.....	2
Instalare	3
Curățare	4
Altele	5
Configurare.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Montarea suportului și a bazei	7
Reglarea unghiului de vizualizare	8
Conectarea monitorului	9
Montare pe perete.....	10
Funcția Adaptive-Sync	11
HDR	12
Reglare	13
Comenzi rapide	13
Setare OSD.....	14
Setări pentru jocuri.....	15
Imagine	17
Setări	19
Audio.....	20
Configurare OSD	21
Informații	22
Indicator LED	23
Depanare.....	24
Specificații	25
Specificații generale	25
Politica AOC privind defectele de pixel ale panourilor de monitoare.....	26
Moduri de afișare predefinite.....	28
Atribuirea pinilor	29
Plug and Play	30

Siguranță

Convenții naționale

Următoarele subsecțiuni descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, Atenționări și Avertizări

Pe parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și pot fi tipărite cu caractere aldine sau în cursiv. Aceste blocuri reprezintă note, atenționări și avertizări și se utilizează după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dvs. de calcul.



ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică riscul de deteriorare a componentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă indică modul de evitare a acestei situații.



AVERTIZARE: O AVERTIZARE indică riscul de vătămare corporală și vă indică modul de evitare a acesteia. Unele avertizări pot apărea în formate alternative și pot lipsi de pictograme. În astfel de cazuri, modul specific de prezentare al avertizării este impus de autoritatea de reglementare.

Alimentare electrică



Monitorul trebuie alimentat exclusiv de la sursa de alimentare indicată pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur cu privire la tipul de alimentare electrică disponibil în locuința dvs., consultați distribuitorul sau compania locală de furnizare a energiei electrice.



Monitorul este echipat cu o fișă cu trei borne, inclusiv o bornă de împământare (a treia bornă).

Această fișă se potrivește numai într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă fișa cu trei contacte, solicitați unui electrician autorizat să instaleze priza corespunzătoare sau utilizați un adaptor adecvat pentru a împământa aparatul în condiții de siguranță. Nu anulați funcția de siguranță a fișei cu împământare.



Deconectați aparatul de la rețeaua electrică în timpul furtunilor electrice sau când nu va fi utilizat pe perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorărilor provocate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele sau prizele multiple. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau electrocutări.



Pentru o funcționare corespunzătoare, utilizați monitorul exclusiv cu calculatoare omologate UL, prevăzute cu prize corespunzător configurate, marcate între 100–240 V CA, Min. 5 A.



Priza de perete trebuie instalată în imediata apropiere a echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

Instalare

 Nu amplasați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, braț de fixare sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate provoca vătămări corporale și daune grave acestui produs. Utilizați exclusiv un cărucior, suport, trepied, braț de fixare sau masă recomandată de producător sau furnizată împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și folosiți accesorii de montaj recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

 Nu introduceți niciodată niciun obiect în deschiderile carcasei monitorului. Acest lucru ar putea deteriora componente ale circuitului, provocând un incendiu sau electrocutare. Nu vărsați lichide pe monitor.

 Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

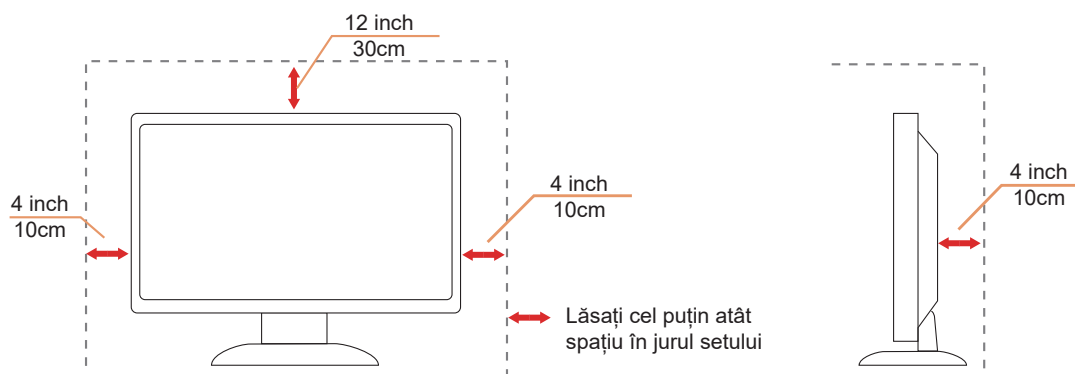
 Dacă montați monitorul pe un perete sau pe o raftă, utilizați un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile din kit.

 Asigurați un spațiu liber în jurul monitorului, conform ilustrației de mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca un incendiu sau deteriorarea monitorului.

 Pentru a evita deteriorări potențiale, cum ar fi desprinderea panoului de pe ramă, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade este depășit, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Mai jos sunt prezentate zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este instalat pe perete sau pe suport:

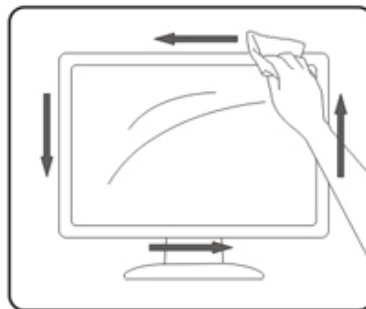
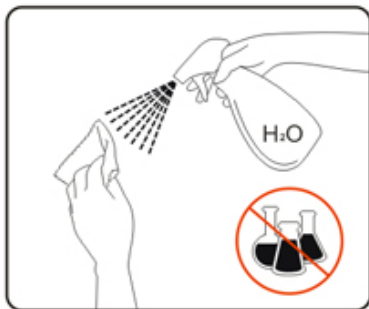
Instalat cu suport



Curățare

 Curățați carcasă regulat cu o lavetă moale umezită ușor cu apă.

 La curățare, folosiți o lavetă moale din bumbac sau microfibră. Laveta trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu lăsați lichide să pătrundă în interiorul carcasei.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele



Dacă produsul emite un miros ciudat, zgomote sau fum, deconectați imediat fișa de alimentare și contactați un Centrul de service.



Asigurați-vă că deschiderile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau o perdea.



Nu utilizați monitorul LCD în condiții de vibrații intense sau impacturi puternice în timpul funcționării.



Nu loviți și nu lăsați să cadă monitorul în timpul funcționării sau al transportului.



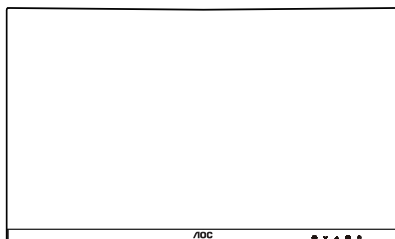
Cablurile de alimentare trebuie să fie omologate din punct de vedere al siguranței. Pentru Germania, acestea trebuie să fie de tipul H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau superior.
Pentru alte țări, se vor utiliza tipurile corespunzătoare conform reglementărilor locale.



Presiunea sonoră excesivă generată de căști și casti poate provoca pierderea auzului. Reglarea egalizatorului la valoarea maximă mărește tensiunea de ieșire a căștilor și castilor și, implicit, nivelul presiunii sonore.

Configurare

Conținutul cutiei



Monitor

*

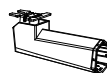


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



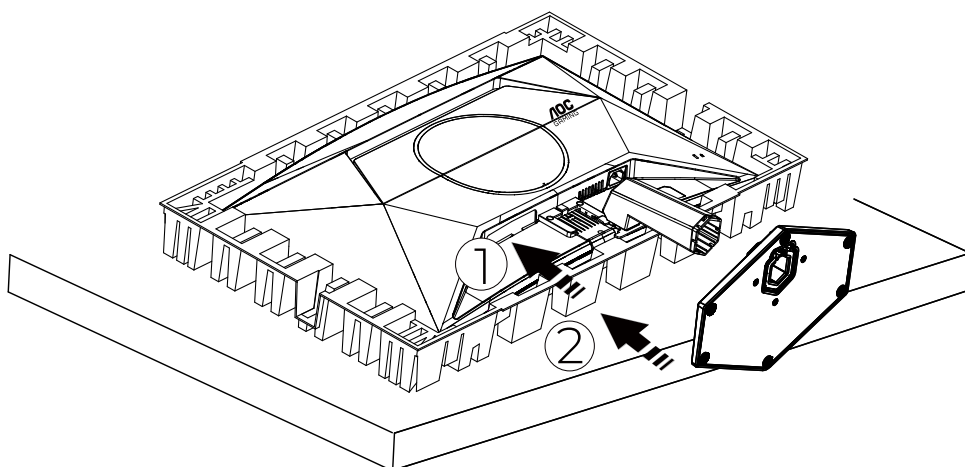
DisplayPort Cable

* Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate în toate țările și regiunile. Vă rugăm să vă adresați distribuitorului local sau biroului AOC pentru confirmare.

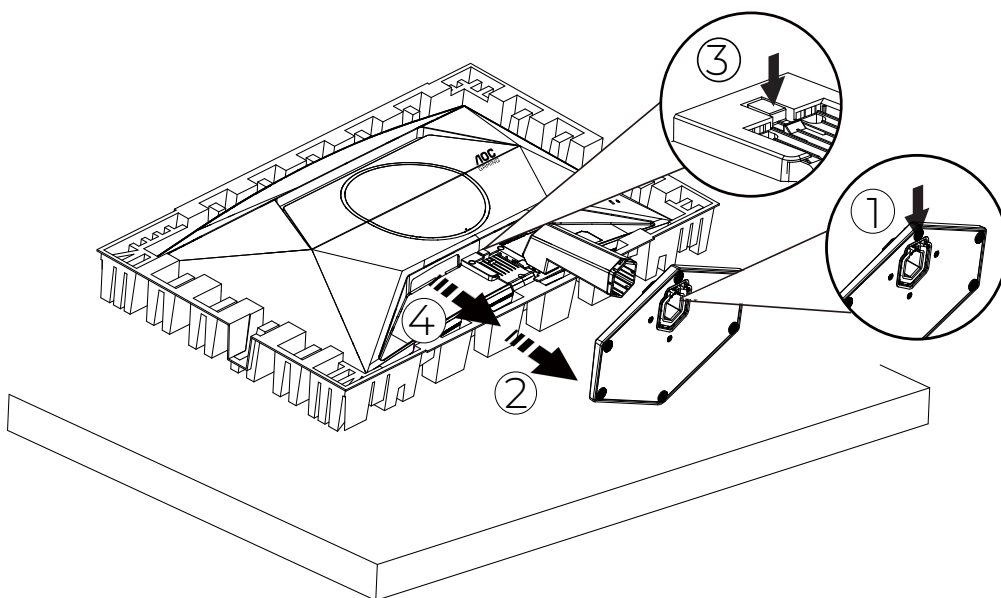
Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

Montare:



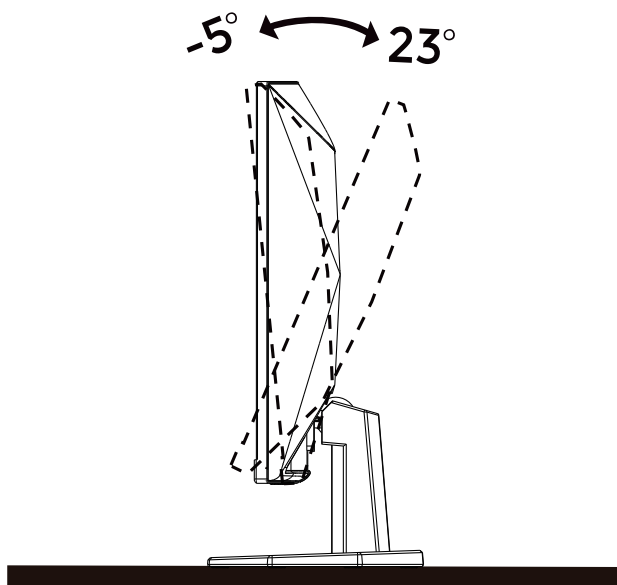
Demontare:



NOTĂ: Designul ecranului poate diferi față de cel ilustrat.

Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru a obține cea mai bună experiență de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că își poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să regleze unghiul monitorului în funcție de preferințele personale. Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați monitorul atunci când modificați unghiul acestuia. Puteți regla monitorul după cum urmează:



NOTĂ:

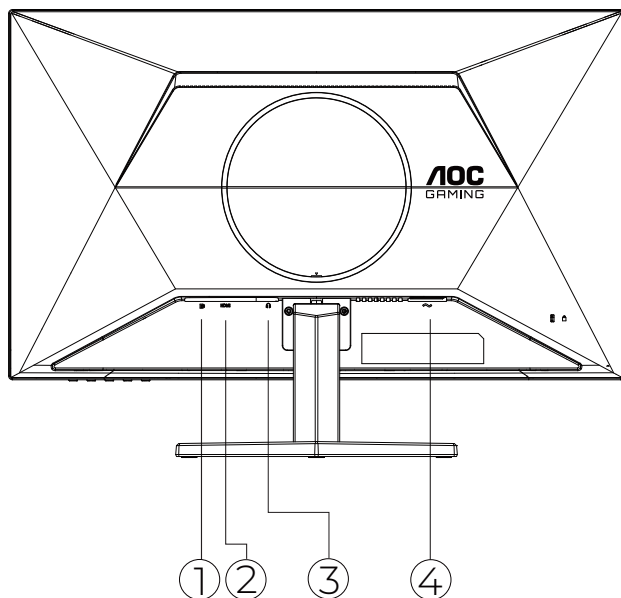
Nu atingeți ecranul LCD atunci când modificați unghiul. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

AVERTISMENT

- Pentru a evita deteriorări potențiale ale ecranului, cum ar fi desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timp ce reglați unghiul monitorului. Țineți doar de cadrul exterior (bezel).

Conectarea monitorului

Conexiuni cablu la spatele monitorului și al calculatorului:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Căști
4. Alimentare electrică

Conectați la PC

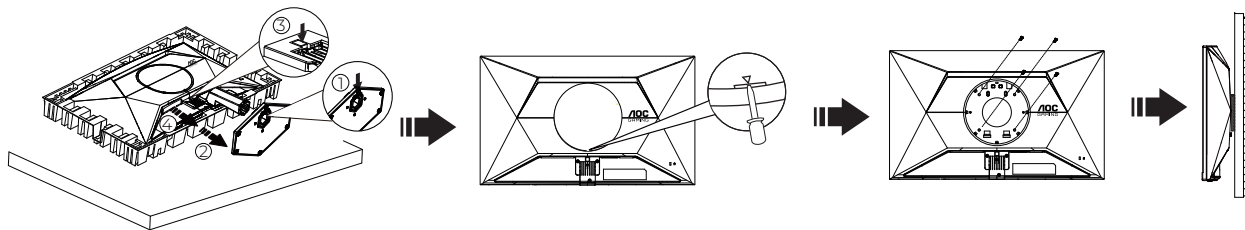
1. Conectați cablul de alimentare la spatele ecranului în mod ferm.
2. Opritiți computerul și deconectați cablul de alimentare al acestuia.
3. Conectați cablul semnalului de afișaj la conectorul video din partea din spate a calculatorului dumneavoastră.
4. Introduceți cablul de alimentare al calculatorului și al monitorului într-o priză din apropiere.
5. Porniți calculatorul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează nicio imagine, consultați secțiunea de depanare.

Pentru protejarea echipamentelor, opriți întotdeauna calculatorul și monitorul LCD înainte de conectare.

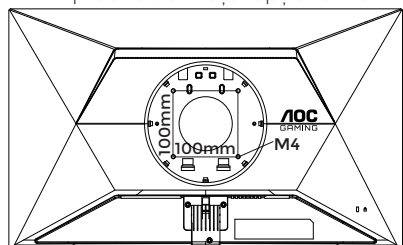
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete

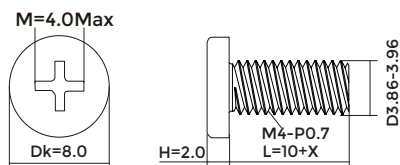


Acest monitor poate fi montat pe un braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de efectuarea acestei proceduri. Urmăți pașii următori:

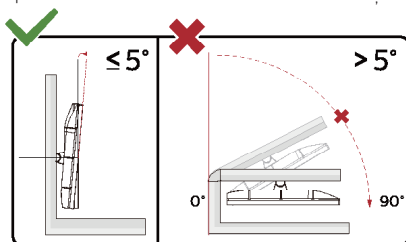
1. Demontați baza.
2. Introduceți un șurubelniță cu cap plat sau alt instrument similar în fanta și deschideți capacul posterior.
3. Urmăți instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
4. Așezați brațul de montare pe perete pe partea din spate a monitorului, aliniind găurile brațului cu cele ale monitorului.
5. Introduceți cele patru șuruburi în găuri și strângeți-le bine.
6. Reconectați cablurile. Pentru instrucțiuni privind fixarea brațului pe perete, consultați manualul utilizatorului furnizat împreună cu brațul opțional de montare pe perete.



Specificația șuruburilor pentru suportul de perete: M4*(10+X) mm (X = grosimea suportului de montaj pe perete)



Notă: Găurile de montaj VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați la distribuitor sau la departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi de cel ilustrat.

⚠️ AVERTISMENT:

1. Pentru a evita deteriorări potențiale ale ecranului, cum ar fi desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timp ce reglați unghiul monitorului. Țineți doar de cadrul exterior (bezel).

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync este compatibilă cu DisplayPort/HDMI
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este prezentată mai jos și poate fi verificat [ă, de asemenea, accesând \[www.AMD.com\]\(http://www.AMD.com\)](#)

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X și R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția modelelor R9 270/X și R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

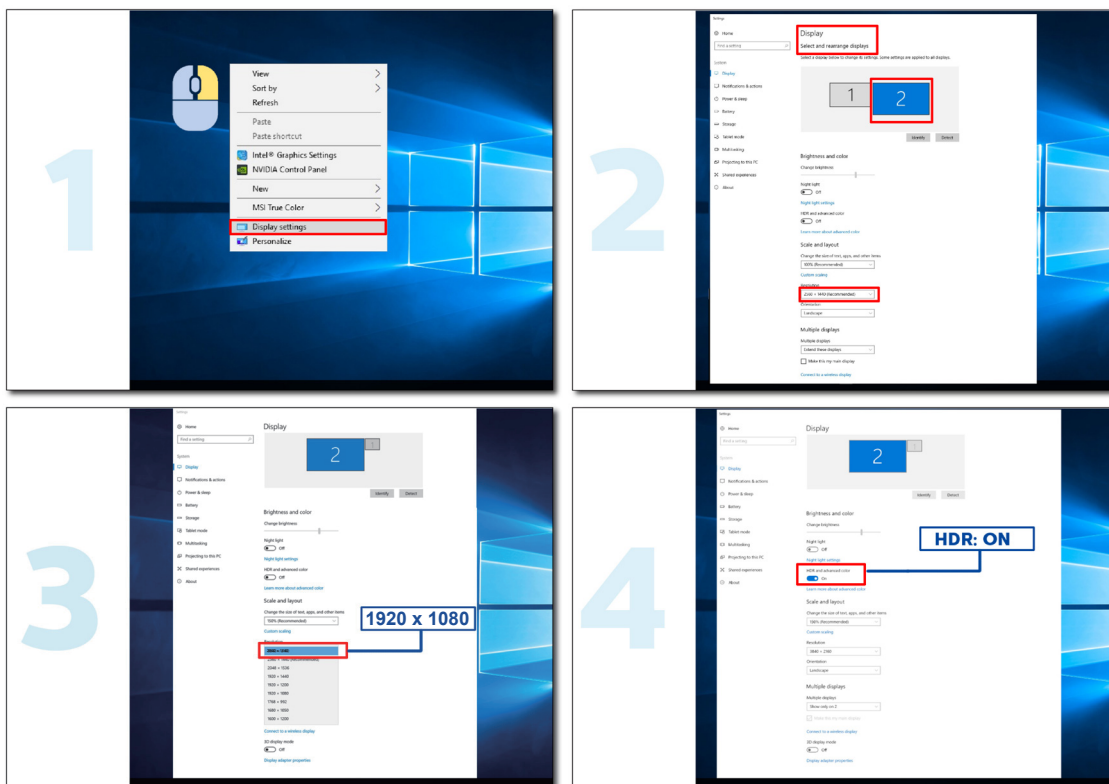
HDR

Este compatibil cu semnale de intrare în format HDR10.

Afișajul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului dvs. Selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de funcția de activare automată.

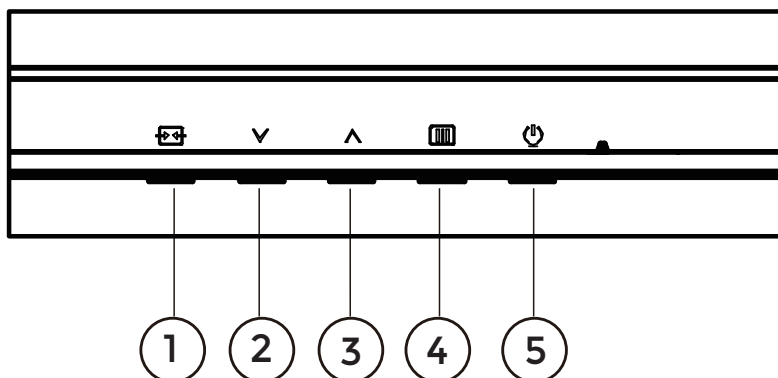
Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile Windows 10 anterioare versiunii V1703.
2. Doar interfața HDMI este disponibilă, iar interfața DisplayPort nu funcționează în Windows 10 versiunea V1703.
3. Setare afișaj:
 - a. Rezoluția afișajului este setată la 1920×1080, iar HDR este activat implicit.
 - b. După lansarea unei aplicații, cel mai bun efect HDR se obține atunci când rezoluția este modificată la 1920×1080 (dacă această opțiune este disponibilă).



Reglare

Comenzi rapide



1	Sursă/Ieșire
2	Tastă utilizator (Mod joc)
3	Buton de reglare
4	Meniu/Enter
5	Alimentare electrică

Alimentare electrică

Apăsați butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Meniu/Enter

Apăsați pentru a afișa meniul OSD sau pentru a confirma selecția.

Buton de reglare

Când meniul OSD nu este afișat, apăsați butonul Buton de reglare pentru a-l afișa sau ascunde.

Tastă utilizator (Mod joc)

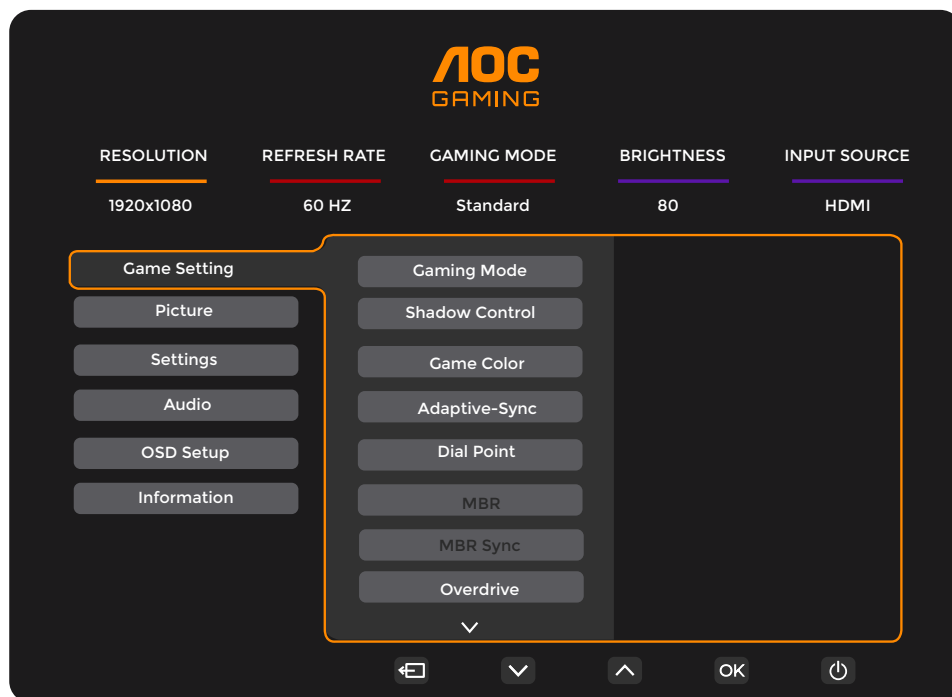
Meniul rapid al tastei configurate de utilizator „▼”: Mod joc/Contor de cadre. Setarea implicită este Mod joc. Când meniul OSD nu este afișat, apăsați tasta „▼” pentru a activa funcția Mod joc, apoi apăsați tasta „▼” sau „▲” pentru a selecta modul de joc (Standard, FPS, RTS, Curse, Gamer 1, Gamer 2 sau Gamer 3), în funcție de tipul jocului.

Sursă/Ieșire

Când OSD este închis, apăsarea butonului Source/Exit activează funcția rapidă Source. Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca tastă de ieșire (pentru a părăsi meniul OSD).

Setare OSD

Instrucțiuni elementare i clare privind utilizarea butoanelor de control.

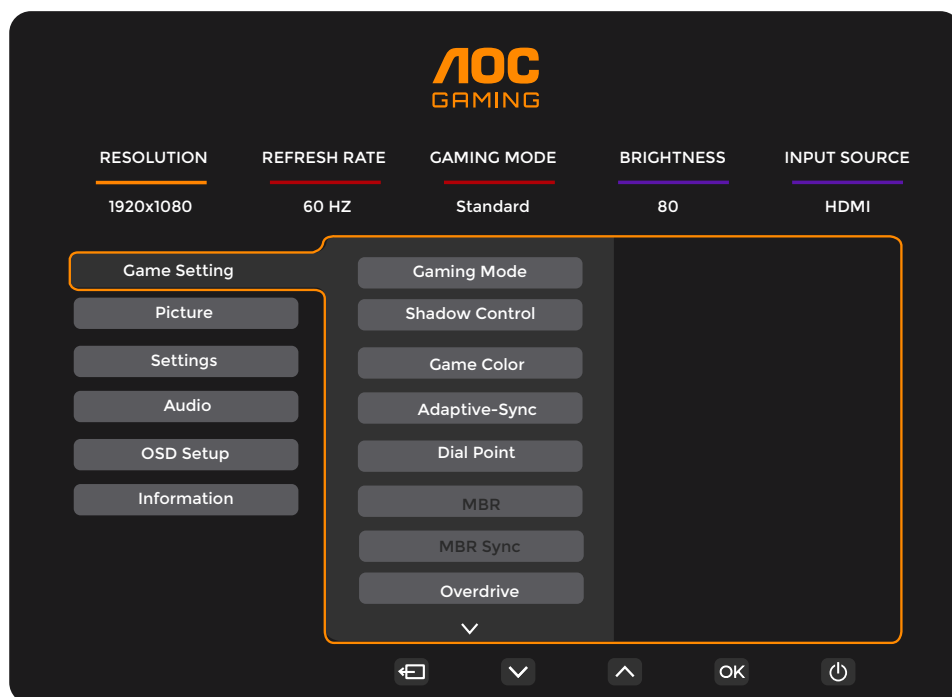


- 1). Apăsați  **Butonul MENIU** pentru a deschide fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga între funcții. După ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  **Butonul MENIU / OK** pentru a o activa. Apoi, apăsați  sau  pentru a naviga între funcțiile din submeniu. Când funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați  **Butonul MENIU / OK** pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  pentru a ieși. Pentru a ajusta o altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția de blocare OSD: Pentru a bloca meniul OSD, apăsați și țineți apăsat  Butonul MENIU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de pornire pentru a-l porni. Pentru a debloca meniul OSD, apăsați și țineți apăsat  Butonul MENIU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de pornire pentru a-l porni.

Note:

- 1). Dacă produsul are o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” nu poate fi reglată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare corespunde rezoluției native, opțiunea „Raport imagine” devine inactivă.

Set ri pentru jocuri



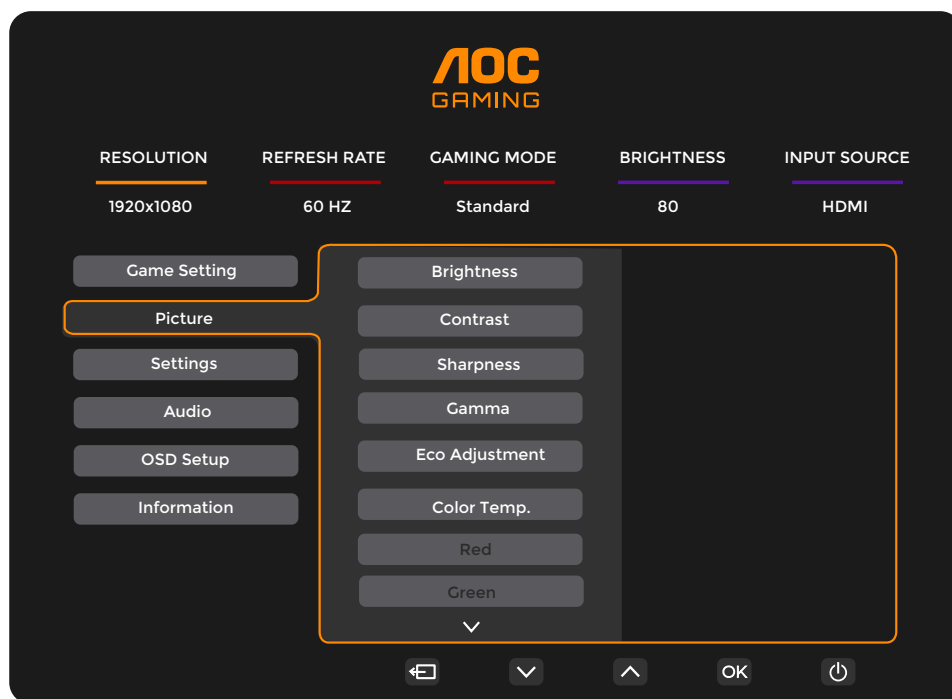
Mod joc	Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile potrivite.
	FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul nuanțelor întunecate în temele cu fundal închis.
	RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Racing	Pentru jocuri Racing. Oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
	Gamer 1	Setările preferențiale ale utilizatorului sunt salvate sub numele Gamer 1.
	Gamer 2	Setările preferențiale ale utilizatorului sunt salvate sub numele Gamer 2.
	Gamer 3	Setările preferențiale ale utilizatorului sunt salvate sub numele Gamer 3.
Controlul umbrelor	0 ~ 20	Valoarea implicită pentru Controlul umbrelor este 0; utilizatorul final poate regla această valoare între 0 și 20 pentru a obține o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a distinge clar detaliile, reglați valoarea între 0 și 20 pentru a obține o imagine clară.
Culoare joc	0 ~ 20	Culoare joc oferă niveluri între 0 și 20 pentru reglarea saturației, în scopul obținerii unei imagini mai bune.
Adaptive-Sync	Dezactivat / Activat	Dezactivați sau activați funcția Adaptive-Sync. Memento privind funcționarea Adaptive-Sync: Atunci când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea fenomene de clipire în anumite medii de joc.
Buton de reglare	Dezactivat / Activat / Dinamic	Funcția „Punct indicator” plasează un indicator de ochire în centrul ecranului, ajutând jucătorii să execute ochiri precise și exacte în jocurile de tip First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Reducerea estompării mișcării) oferă niveluri de reglaj între 0 și 20 pentru reducerea estompării mișcării. Notă: 1. Funcția MBR poate fi reglată doar când Adaptive-Sync este dezactivat și frecvența de reimprospătare este ≥75 Hz. 2. Luminozitatea ecranului scade pe măsură ce valoarea de reglaj crește.
MBR Sync	Dezactivat / Activat	Dezactivați sau activați MBR Sync (Eliminarea estompării mișcării).

Overdrive	Normal	Reglați timpul de răspuns. Notă: 1. Dacă utilizatorul setează OverDrive la „Cel mai rapid”, imaginea afișată poate deveni estompată. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva în funcție de preferințe. 2. Funcția „Extreme” este opțională atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și frecvența de reîmprospătare este ≥ 75 Hz. 3. Luminozitatea ecranului va scădea atunci când funcția „Extreme” este activată.
	Rapid	
	Mai rapid	
	Cel mai rapid	
	Extreme	
Contor de cadre	Oprit / Sus-dreapta / Jos-dreapta / Sus-stânga / Jos-stânga	Afișează frecvența V în colțul selectat.
OverClock	Dezactivat / Activat	Selectați pentru a activa funcția „Overclocking”. După repornirea monitorului, modificați setarea frecvenței maxime de reîmprospătare din panoul de control al sistemului de operare. Dacă afișajul ecranului este anormal, dezactivați setarea „Overclocking” din meniul monitorului.

Notă:

- 1). Când „Mod HDR” din secțiunea „Imagine” este activat, elementele „Controlul umbrelor” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” din secțiunea „Imagine” este setat la „DisplayHDR”, elementele „Mod joc”, „Controlul umbrelor”, „Culoare joc”, „MBR” și „MBR Sync” nu pot fi ajustate. Opțiunea „Extreme” din „Overdrive” nu este disponibilă.
Când „HDR” din secțiunea „Imagine” este setat la „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, elementele „Mod joc”, „Culoare joc”, „MBR” și „MBR Sync” nu pot fi ajustate. Opțiunea „Extreme” din „Overdrive” nu este disponibilă.
- 3). Când „Spatiu de culoare” din secțiunea „Imagine” este setat la „sRGB”, opțiunile „Controlul umbrelor”, „Culoare joc” și „MBR” și „MBR Sync” nu pot fi ajustate. Opțiunea „Extreme” din „Overdrive” nu este disponibilă.
- 4). Când supraîncărcarea este activată, HDMI nu acceptă HDR.

Imagine



Luminozitate	0-100	Reglarea iluminării fundalului.
Contrast	0-100	Reglarea contrastului.
Acuțență	0-100	Reglați acuțența.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Reglați gamma.
Reglare Eco	Standard	Modul standard.
	Text	Modul Text.
	Internet	Modul Internet.
	Joc	Modul Joc.
	Film	Mod film.
	Sport	Mod sport.
	Citire	Mod citire.
Temp. culoare	Cald	Reapelează temperatura de culoare caldă.
	Normal	Reapelează temperatura de culoare normală.
	Rece	Reapelează temperatura de culoare rece.
	Utilizator	Restabilește temperatura de culoare.
Roșu	0-100	Amplificare roșu din registrul digital.
Verde	0-100	Amplificare verde din registrul digital.
Albastru	0-100	Căștigul albastru din registrul digital.

HDR	Oprit	Setați profilul HDR în funcție de cerințele dumneavoastră de utilizare. Notă: La detectarea semnalului HDR, opțiunea HDR este afișată pentru reglare.
	DisplayHDR	
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
Mod HDR	Oprit	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, ceea ce va simula afișarea efectului HDR. Notă: Când HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este afișată pentru reglare.
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
DCR	Oprit	Dezactivați raportul dinamic de contrast.
	Activat	Activați raportul dinamic de contrast.
Spațiu de culoare	Panou nativ	Panou cu spațiu de culoare standard.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
Mod LowBlue	Oprit	Reduce lumina albastră prin controlul temperaturii de culoare.
	Multimedia	
	Internet	
	Birou	
	Citire	
Raport imagine	Complet / Aspect	Selectați raportul imaginii pentru afișare.

Notă:

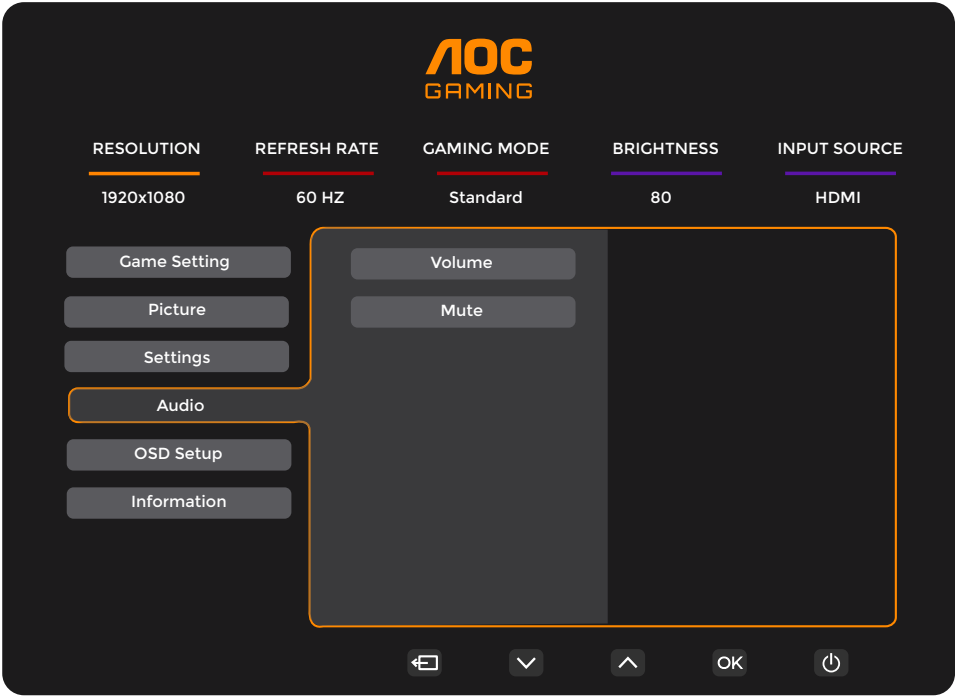
- 1). Când „Mod HDR” este activat, elementele „Contrast”, „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temp. Culoare”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi reglate.
- 2). Când „HDR” este setat la „DisplayHDR”, toate elementele din „Imagine”, cu excepția „HDR” și „Claritate”, nu pot fi reglate. Când „HDR” este setat la „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, elementele „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temp. Culoare”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi reglate.
- 3). Când „Spațiu de culoare” este setat la „sRGB”, elementele „Contrast”, „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temp. Culoare”, „Mod HDR” și „Mod LowBlue” nu pot fi reglate.
- 4). Când „Reglaj Eco” este setat pe Citire, nu se pot ajusta „Contrastul”, „Temperatura culorii”, „DCR”, „Spațiul de culoare” și „Modul cu lumină albastră redusă”.
- 5). Când „Mod joc” din „Setări joc” este setat pe un mod diferit de „Standard”, elementul „Reglaj Eco”, „Mod HDR” și „Spațiul de culoare” nu pot fi ajustate.

Setări



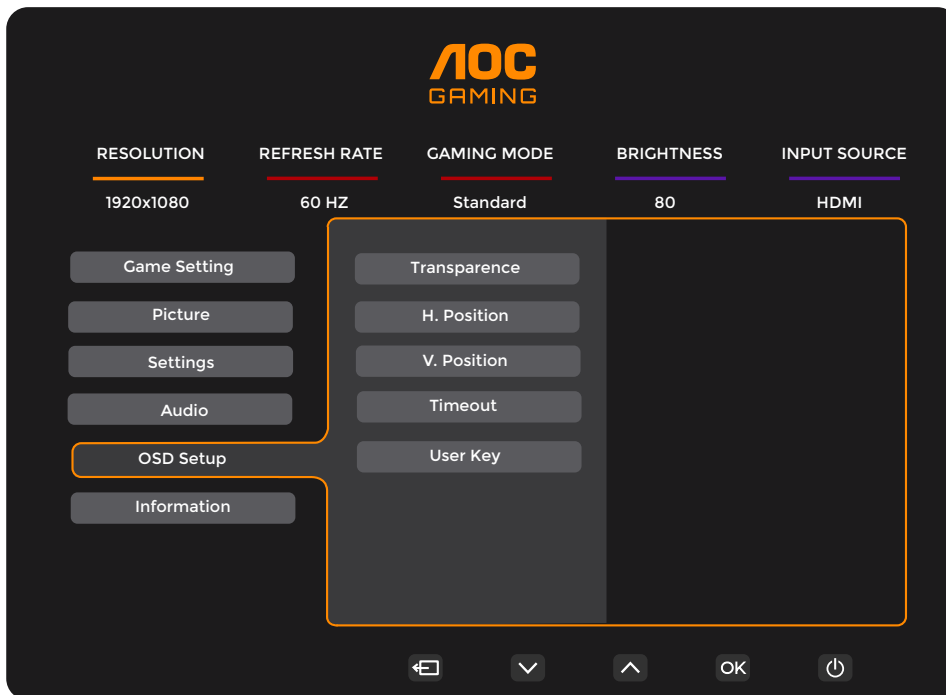
Limbă		Selectați limba meniului OSD.
Selectare intrare	Auto / HDMI / DP	Selectați sursa semnalului de intrare.
Memento pauză	Dezactivat / Activat	Memento pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator oprire	0-24 ore	Selectați timpul de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activați/dezactivați suportul DDC/CI.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la valorile implicite.

Audio



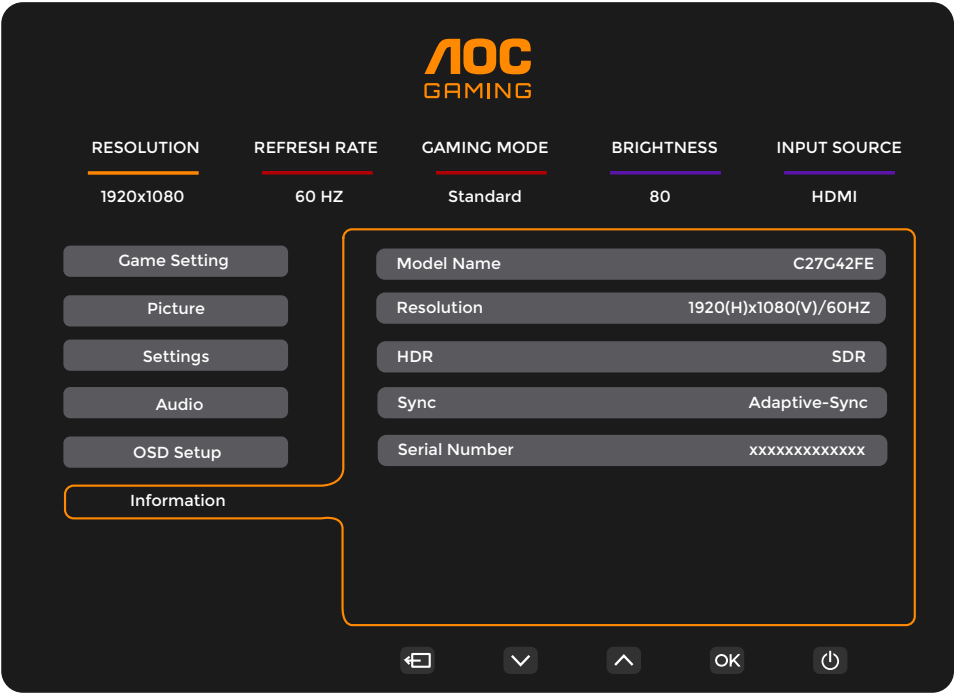
Volum	0-100	Reglaj volum.
Mut	Dezactivat / Activat	Dezactivați sunetul.

Configurare OSD



Transparență	0-100	Reglați transparența meniului OSD.
Poziție H.	0-100	Reglați poziția orizontală a meniului OSD.
Poziție V.	0-100	Reglați poziția verticală a meniului OSD.
Timp de expirare	5-120	Reglați timpul de expirare al meniului OSD.
Tastă utilizator	Mod joc / Contor de cadre	Setare utilizator „V” meniu de comenzi rapide.

Informații



Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod alimentare completă	Alb
Mod activ-deconectat	Portocaliu

Depanare

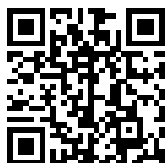
Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de pornire este în poziția ON și că Cablul de alimentare este conectat corespunzător la o priză cu împământare și la monitor.
Nicio imagine pe ecran	● Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. ● Este cablul video conectat corect? (Conectat folosind cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat folosind cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele. ● Dacă alimentarea este pornită, reporniți calculatorul pentru a vizualiza ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți calculatorul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10), apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați secțiunea „Setarea rezoluției optime”) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de service sau distribuitorul dumneavoastră. ● Afișează ecranul mesajul „Intrare neacceptată”? Acest mesaj poate apărea atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corect. Reglați rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corect. ● Asigurați-vă că driverele monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă probleme de fantomare sau umbrire	Reglați comenzile de contrast și luminozitate. Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru reglare automată. Asigurați-vă că nu utilizați un cablu prelungitor sau o cutie de comutare. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video de pe partea din spate.
Imaginea sare, clipește sau apare un model ondulat în imagine.	Deplasați dispozitivele electrice care pot cauza interferențe electromagnetice cât mai departe posibil de monitor. Utilizați frecvența maximă de reîmprospătare pe care o poate suporta monitorul la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul activ oprit.	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie montată strâns în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Asigurați-vă că calculatorul funcționează apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură, în timp ce observați indicatorul LED CAPS LOCK. Acesta ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
Lipsește una dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsăți tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb)	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran	Utilizați modul de închidere din Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru reglare automată.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul la www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile despre reglementări și service în pagina Support).

Specificații

Specificații generale

Panou	Denumire model	C27G42FE	
	Sistem de comandă	LCD color TFT	
	Dimensiune imagine vizibilă	68,6 cm diagonală	
	Pasul pixelului	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)	
	Video	Interfață HDMI și interfață DisplayPort	
	Culori afișaj	16,7 milioane de culori	
Altele	Plaja de frecvențe orizontale	30–200 kHz	
	Dimensiune maximă de baleiaj orizontal	597,888 mm	
	Plaja de frecvențe verticale	48–180 Hz	
	Dimensiune maximă de baleiaj vertical	336,312 mm	
	Rezoluție prestabilită optimă	1920X1080@60Hz	
	Rezoluție maximă	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tip conector	HDMI/DisplayPort/leșire pentru căști	
	Sursă de alimentare	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicate)	21W
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤34W
		Mod de așteptare	≤ 0,3 W
	Disipare termică	Funcționare normală	71,67 BTU/oră (tip.)
		Mod de repaus (standby)	<1,02 BTU/oră
		Mod oprit	<1,02 BTU/oră
		Mod oprit (comutator AC)	0 BTU/oră
Condiții de mediu	Temperatură	În funcțiune	0 °C...40 °C
		În afara funcțiunii	–25 °C...55 °C
	Umiditate	În funcțiune	10 %...85 % (fără condensare)
		În afara funcțiunii	5 %...93 % (fără condensare)
	Altitudine	În funcțiune	0 m...5000 m (0 ft...16404 ft)
		În afara funcțiunii	0 m...12192 m (0 ft...40000 ft)

*Suprafrecvențarea se obține atunci când rezoluția este setată la 1920×1080@180 Hz. În cazul apariției oricărei erori de afișaj în timpul suprafrecvențării, reglați frecvența de reîmprospătare la 144 Hz.

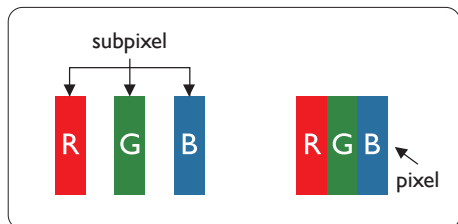


Politica AOC privind defectele de pixel ale panourilor de monitoare

AOC își propune să ofere produse de cea mai înaltă calitate. Utilizăm unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm controale riguroase de calitate. Cu toate acestea, defectele de pixel sau subpixel ale panourilor de monitoare utilizate în monitoare sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixel, dar AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în cadrul garanției. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixel și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în cadrul garanției, numărul de defecte de pixel ale unui panou de monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu mai mult de 0,0004 % dintre subpixelii unui monitor pot fi defecti.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixel care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

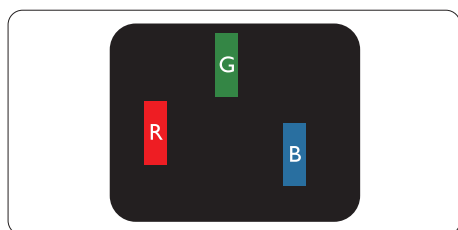
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mulți pixeli formează împreună o imagine. Atunci când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt stinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și stinși apar ca pixeli individuali de alte culori.

Tipuri de defecte ale pixelilor

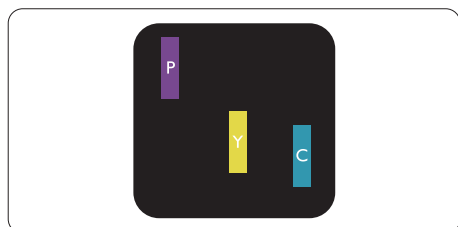
Defectele pixelilor și subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

Defecte cu punct luminos

Defectele cu punct luminos apar sub forma unor pixeli sau subpixeli care sunt permanent aprinși sau „activi”. Mai precis, un punct luminos este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Există următoarele tipuri de defecte cu punct luminos.

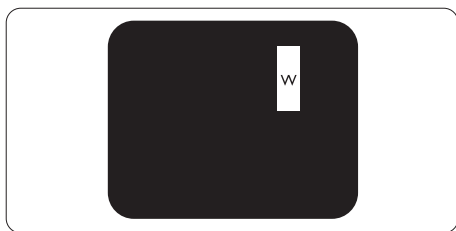


Un singur subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Două subpixeli adiacenți aprinși:

- Roșu + Albastru = Mov
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cyan (albastru deschis)



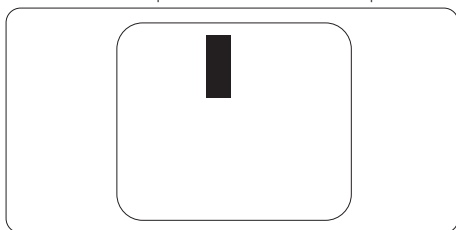
Trei subpixeli adiacenți aprinși (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50 % mai luminos decât punctele învecinate, în timp ce un punct luminos verde este cu 30 % mai luminos decât punctele învecinate.

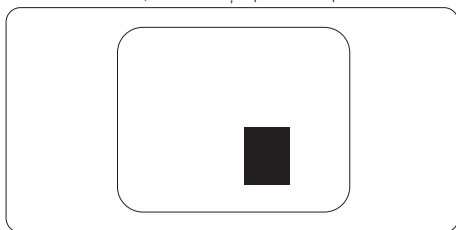
Defecte cu punct întunecat

Defectele cu punct întunecat apar sub forma unor pixeli sau subpixeli care sunt permanent stinși sau „inactivi”. Mai precis, un punct întunecat este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte cu punct întunecat.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip situate în apropiere unele de altele pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe privind proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțe privind defectele de pixeli

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire datorită defectelor de pixeli în perioada garanției, panoul monitorului unui monitor AOC cu panou propriu trebuie să prezinte defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele enumerate în manualul disponibil online.

DEFECTE DE TIP PUNCT LUMINOS	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel activat	2
2 subpixeli activați adiacenți	1
3 subpixeli activați adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte de tip punct luminos*	≥15mm
Numărul total de defecte de tip punct luminos, toate tipurile	2
DEFECTE DE TIP PUNCT ÎNTUNECAT	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	5 sau mai puține
2 subpixeli întunecați adiacenți	2 sau mai puține
3 subpixeli întunecați adiacenți	≤0
Distanța dintre două defecte sub formă de puncte negre*	≥15mm
Numărul total de defecte sub formă de puncte negre de toate tipurile	5 sau mai puține
NUMĂRUL TOTAL DE DEFECTE SUB FORMĂ DE PUNCTE	NIVEL ACCEPTABIL
Numărul total de defecte sub formă de puncte luminoase sau negre de toate tipurile	5 sau mai puține

Notă

*: Unul sau două defecte adiacente ale subpixelilor = un defect sub formă de punct.

Moduri de afișare predefinite

STANDARD	REZOLUȚIE (± 1 Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MODURI MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

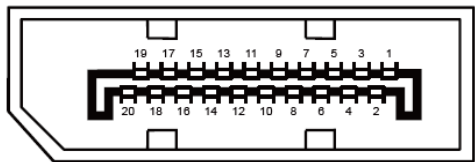
Notă: Conform standardului VESA, poate exista o anumită eroare (± 1 Hz) la calcularea frecvenței de reîmprospătare (frecvența câmpului) pentru diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, frecvența nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

Atribuirea pinilor



Cablu semnal ecran color cu 19 pini

Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal
1.	TMDS Date 2+	9.	TMDS Date 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecran TMDS Date 2	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5 V
3.	TMDS Date 2-	11.	Ecran Ceas TMDS	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Date 1+	12.	Ceas TMDS -		
5.	Ecran TMDS Date 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecran Date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu semnal imagine color cu 20 de pini

Pin Nr.	Denumire semnal	Pin Nr.	Denumire semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR