

AOC

GAMING



사용자 매뉴얼

C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

안전	1
국가 규정	1
전원	2
설치	3
청소	4
기타	5
설치	6
포장 구성품	6
설치용 스탠드 및 베이스	7
시야각 조정	8
모니터 연결	9
벽면 장착	10
어댑티브 - 싱크 기능	11
HDR	12
조정 중	13
단축키	13
OSD 설정	14
게임 설정	15
화면	17
설정	19
오디오	20
OSD 설정	21
정보	22
LED 표시등	23
문제 해결	24
사양	25
일반 사양	25
AOC 모니터 패널 픽셀 결함 정책	26
사전 설정 디스플레이 모드	28
핀 할당	29
플러그 앤 플레이	30

안전

국가 규정

다음 소단에서는 본 문서에서 사용된 국가 규정을 설명합니다 .

참고 , 주의 및 경고

본 가이드 전반에 걸쳐 일부 텍스트 블록은 아이콘과 함께 굵은 글씨 또는 이탤릭체로 표시될 수 있습니다 . 이러한 블록은 참고 , 주의 및 경고를 나타내며 다음과 같이 사용됩니다 .



참고 : 참고는 컴퓨터 시스템을 보다 효과적으로 사용하는 데 도움이 되는 중요한 정보를 제공합니다 .



주의 : 주의는 하드웨어 손상이나 데이터 손실의 가능성을 알리며 문제를 피하는 방법을 안내합니다 .



경고 : 경고는 신체적 피해의 가능성을 알리며 문제를 피하는 방법을 안내합니다 .

일부 경고는 다른 형식으로 표시되거나 아이콘이 없이 나타날 수 있습니다 . 이 경우 경고의 구체적인 표현 방식은 규제 당국의 지침에 따라 결정됩니다 .

전원

 모니터는 제품 라벨에 명시된 전원 유형에서만 사용해야 합니다 . 가정에 공급되는 전원 유형을 확인할 수 없는 경우에는 판매점 또는 지역 전력 회사에 문의하십시오 .

 이 모니터는 접지용 제 3 핀이 있는 3 극 접지 플러그를 사용합니다 .
이 플러그는 안전 기능상 접지된 전원 콘센트에만 삽입됩니다 . 사용하시는 콘센트가 3 극 플러그를 수용하지 못하는 경우 , 전기 기사에게 적절한 접지 콘센트를 설치해 달라고 요청하시거나 , 기기를 안전하게 접지할 수 있는 어댑터를 사용하십시오 . 접지 플러그의 안전 기능을 무력화해서는 안 됩니다 .

 낙뢰 발생 시 또는 장기간 사용하지 않을 경우에는 전원 플러그를 뽑아 두십시오 . 이는 전압 서지로 인한 모니터 손상을 방지합니다 .

 전원 탭 및 연장 코드를 과부하하지 마십시오 . 과부하는 화재나 감전을 유발할 수 있습니다 .

 정상적인 작동을 보장하기 위해 이 모니터는 UL 인증을 획득한 컴퓨터와 함께 사용하셔야 하며 , 해당 컴퓨터는 100~240V AC, 최소 5A 로 표시된 적절한 규격의 콘센트를 갖추고 있어야 합니다 .

 벽면 콘센트는 장비 근처에 설치되어야 하며 , 쉽게 접근할 수 있어야 합니다 .

설치

! 모니터를 불안정한 카트, 스탠드, 삼각대, 브라켓 또는 테이블 위에 두지 마십시오. 모니터가 떨어지면 사람에게 부상을 입힐 뿐만 아니라 제품에 심각한 손상을 초래할 수 있습니다. 제조사에서 권장하거나 본 제품과 함께 제공된 카트, 스탠드, 삼각대, 브라켓 또는 테이블만 사용하십시오. 제품 설치 시 제조사의 지침을 따르고, 제조사에서 권장하는 장착 액세서리를 사용해야 합니다. 제품과 카트를 함께 이동할 경우에는 주의를 기울이십시오.

! 모니터 캐비닛의 슬롯 안으로 어떤 물체도 밀어 넣지 마십시오. 회로 부품이 손상되어 화재나 감전 사고가 발생할 수 있습니다. 또한 모니터 위에 액체를 쏟지 마십시오.

! 제품의 전면을 바닥에 닿게 두지 마십시오.

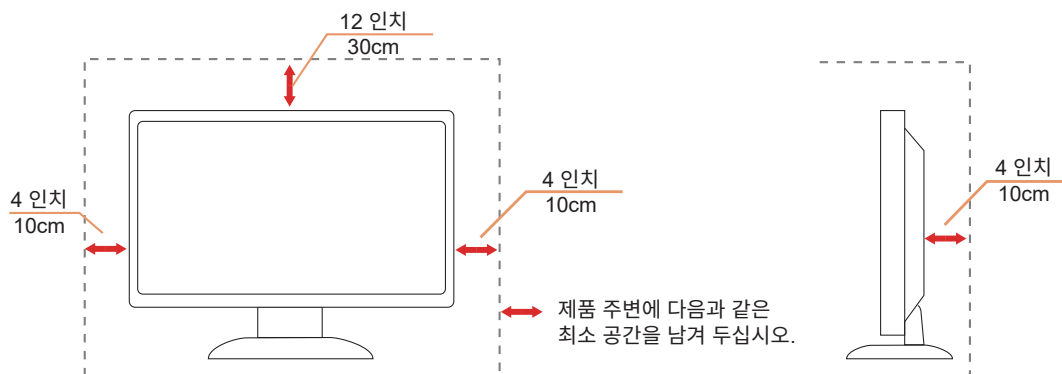
! 모니터를 벽이나 선반에 장착할 경우, 제조사에서 승인한 장착 키트를 사용하고 키트의 지침을 반드시 따르십시오.

! 아래 그림과 같이 모니터 주변에 충분한 공간을 확보하십시오. 그렇지 않으면 공기 순환이 원활하지 않아 과열로 인해 화재가 발생하거나 모니터가 손상될 수 있습니다.

! 패널이 베젤에서 벗겨지는 등의 잠재적 손상을 방지하기 위해 모니터가 하향으로 -5 도를 초과하여 기울어지지 않도록 하십시오. -5 도의 최대 하향 기울기 각도를 초과할 경우, 해당 손상은 보증 범위에 포함되지 않습니다.

모니터를 벽에 부착하거나 스탠드에 설치할 경우, 아래에 표시된 권장 환기 공간을 확보하십시오 :

스탠드 설치



청소

! 케이스는 물에 살짝 적신 부드러운 천으로 정기적으로 닦아야 합니다 .

! 청소 시 부드러운 면직물 또는 마이크로파이버 천을 사용하십시오 . 천은 축축하지만 거의 마른 상태여야 하며 , 액체가 제품 내부로 유입되지 않도록 하십시오 .



! 제품을 청소하기 전에는 반드시 전원 코드를 분리하십시오 .

기타



제품에서 이상한 냄새, 소리 또는 연기가 발생하는 경우 즉시 전원 플러그를 분리하고 서비스센터에 문의하십시오.



환기구가 테이블이나 커튼 등으로 막히지 않도록 하십시오.



작동 중에는 LCD 모니터를 심한 진동이나 강한 충격이 발생하는 환경에서 사용하지 마십시오.



작동 중이거나 운송 중에는 모니터를 두드리거나 떨어뜨리지 마십시오.



전원 코드는 안전 인증을 받은 제품이어야 합니다. 독일의 경우 H03VV-F, 3G, 0.75 mm² 또는 그 이상의 규격을 사용해야 합니다.

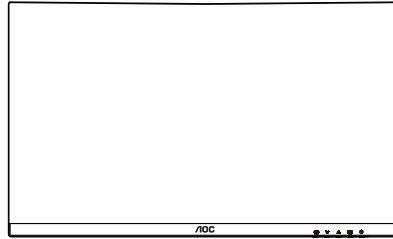
다른 국가의 경우 해당 국가에 적합한 유형을 사용해야 합니다.



이어폰 및 헤드폰에서 발생하는 과도한 음압은 청력 손상을 초래할 수 있습니다. 이퀄라이저를 최대한로 조정하면 이어폰 및 헤드폰의 출력 전압이 증가하여 음압 레벨이 높아집니다.

설치

포장 구성품



Monitor

*

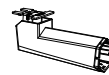


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



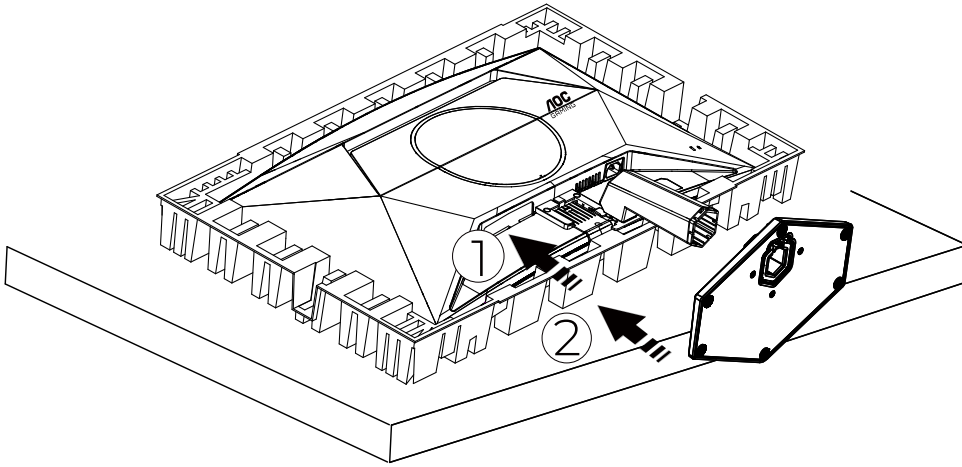
DisplayPort Cable

* 모든 국가 및 지역에서 모든 신호 케이블이 제공되는 것은 아닙니다. 자세한 사항은 현지 판매점 또는 AOC 지사에 문의하시기 바랍니다.

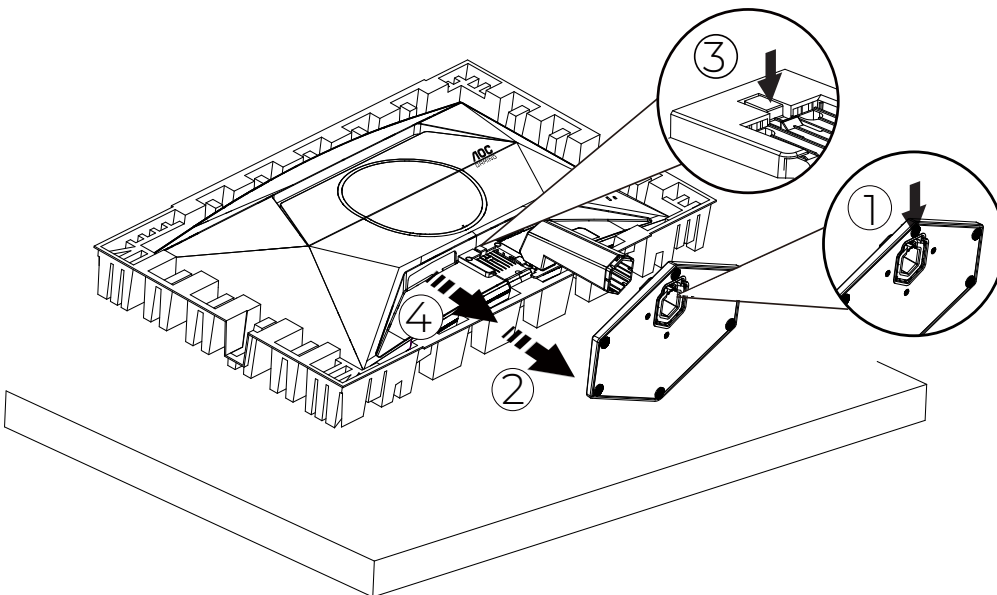
설치용 스탠드 및 베이스

아래 단계에 따라 베이스를 설치하거나 분리하시기 바랍니다.

설치 :



분리 :



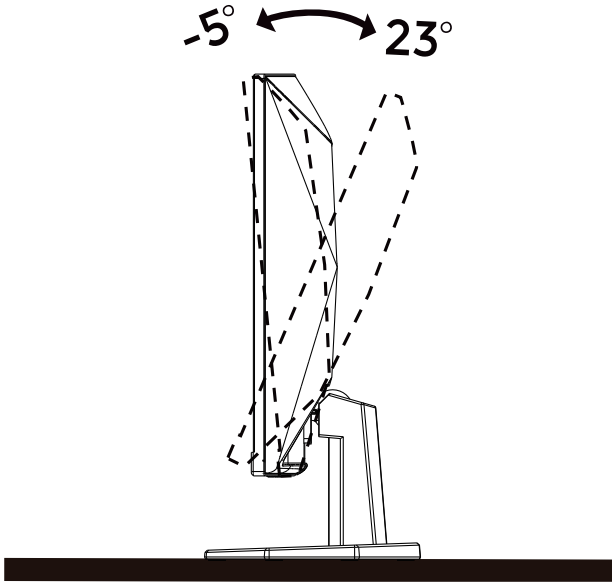
 **참고 :** 디스플레이 디자인은 그림과 다를 수 있습니다.

시야각 조정

최상의 시청 경험을 위해 사용자는 화면에 자신의 얼굴 전체가 보이는지 확인한 후 개인 취향에 따라 모니터의 각도를 조정하시기 바랍니다.

모니터의 각도를 변경할 때 모니터가 넘어지지 않도록 받침대를 잡으십시오.

다음과 같이 모니터를 조정할 수 있습니다 :



참고 :

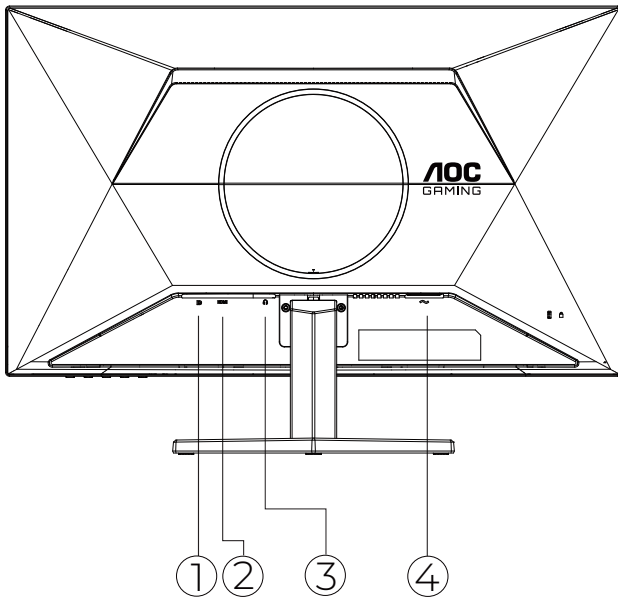
각도를 변경할 때 LCD 화면을 만지지 마십시오 . LCD 화면을 만지면 손상될 수 있습니다 .

⚠ 경고

- 패널 박리와 같은 잠재적인 화면 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5 도 이상 아래쪽으로 기울어지지 않도록 하십시오 .
- 모니터의 각도를 조정할 때 화면을 누르지 마십시오 . 베젤만 잡으십시오 .

모니터 연결

모니터 및 컴퓨터 후면의 케이블 연결 :



1. 디스플레이포트
2. HDMI
3. 이어폰
4. 전원

PC 에 연결

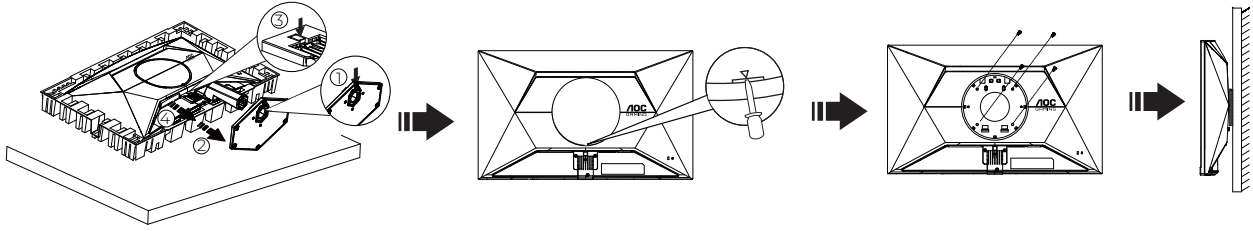
1. 전원 코드를 디스플레이 후면에 단단히 연결하십시오 .
2. 컴퓨터 전원을 끄고 전원 코드를 분리하십시오 .
3. 디스플레이 신호 케이블을 컴퓨터 뒷면의 비디오 커넥터에 연결하십시오 .
4. 컴퓨터와 모니터의 전원 코드를 가까운 콘센트에 연결하십시오 .
5. 컴퓨터와 모니터를 켜십시오 .

모니터에 화면이 표시되면 설치가 완료된 것입니다 . 화면이 표시되지 않으면 문제 해결을 참조하십시오 .

장비를 보호하기 위해 연결하기 전에는 항상 PC 와 LCD 모니터의 전원을 꺼야 합니다 .

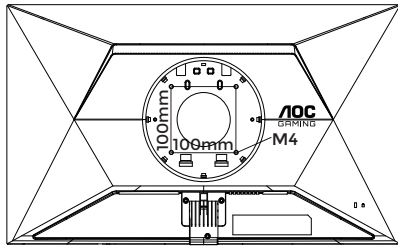
벽면 장착

선택 사양인 벽면 장착 암 설치 준비

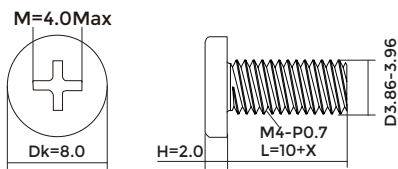


이 모니터는 별도로 구매한 벽면 장착 암에 부착할 수 있습니다. 이 작업을 수행하기 전에는 반드시 전원을 분리하십시오. 다음 단계를 따르십시오 :

1. 받침대를 제거하십시오.
2. 플랫헤드 드라이버나 기타 평평한 도구를 슬롯에 삽입하여 후면 커버를 여십시오.
3. 벽면 장착 암의 조립은 제조업체 지침에 따라 주십시오.
4. 벽면 장착 암을 모니터 후면에 놓고, 암의 구멍과 모니터 후면의 구멍을 정확히 맞추십시오.
5. 나사 4 개를 구멍에 삽입하고 조이십시오.
6. 케이블을 다시 연결하십시오. 벽에 장착하는 방법에 대한 자세한 지침은 선택 사양인 벽면 장착 암에 동봉된 사용자 설명서를 참조하십시오.

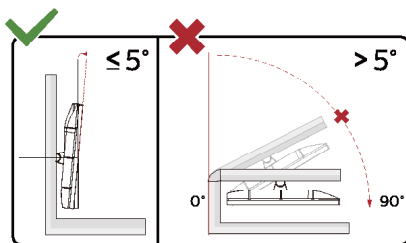


벽걸이용 나사 규격 : M4 × (10+X)mm (X= 벽걸이 브라켓 두께)



참고 : VESA 마운팅 나사 구멍은 모든 모델에 제공되지 않습니다. AOC 공식 딜러나 공식 부서에 문의하시기 바랍니다.

벽걸이 설치 시에는 반드시 제조사에 연락하셔야 합니다.



* 디스플레이 디자인은 그림과 다를 수 있습니다.

⚠경고 :

1. 패널 바리와 같은 잠재적인 화면 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5 도 이상 아래쪽으로 기울어지지 않도록 하십시오.
2. 모니터의 각도를 조정할 때 화면을 누르지 마십시오. 베젤만 잡으십시오.

어댑티브 - 싱크 기능

1. 어댑티브 - 싱크 기능은 DisplayPort/HDMI 와 함께 작동합니다 .
2. 호환 그래픽 카드 : 권장 목록은 아래와 같으며 , www.AMD.com 에서 확인하실 수도 있습니다 .

그래픽 카드

- Radeon™ RX Vega 시리즈
- Radeon™ RX 500 시리즈
- Radeon™ RX 400 시리즈
- Radeon™ R9/R7 300 시리즈 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 제외)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 시리즈
- Radeon™ R9 Fury 시리즈
- Radeon™ R9/R7 200 시리즈 (R9 270/X, R9 280/X 제외)

프로세서

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

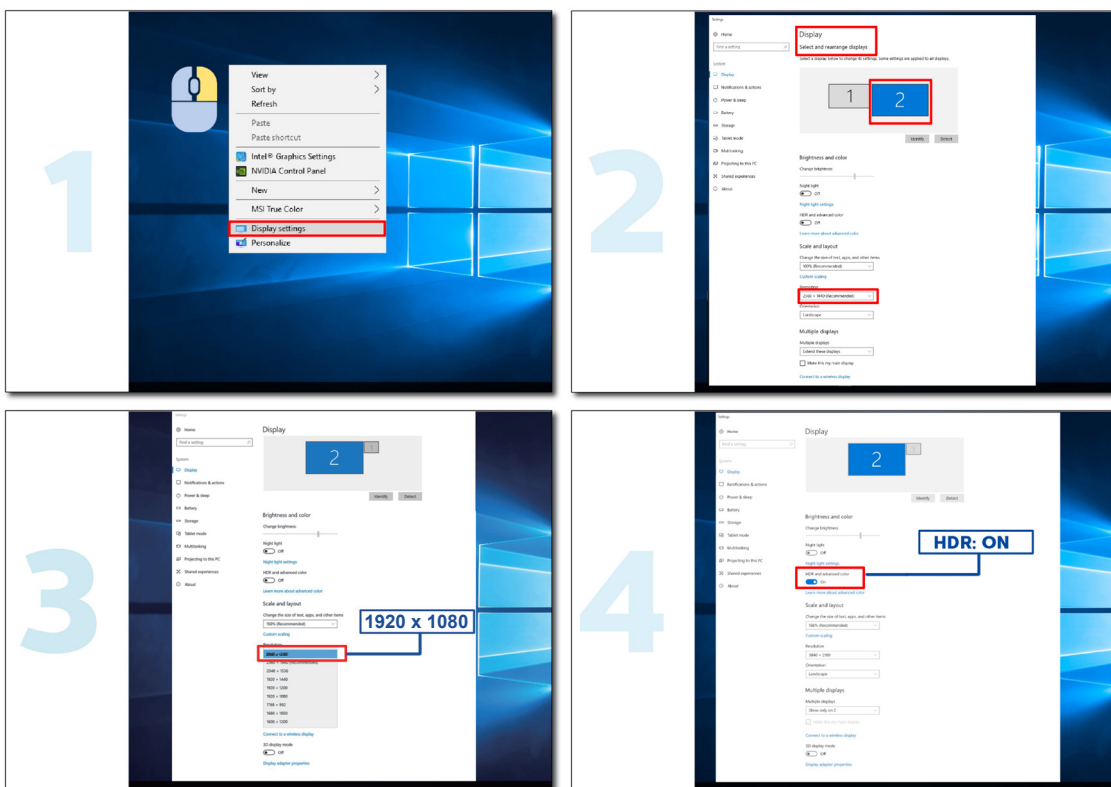
HDR

본 제품은 HDR10 형식의 입력 신호와 호환됩니다.

플레이어 및 콘텐츠가 호환되는 경우 디스플레이가 HDR 기능을 자동으로 활성화할 수 있습니다. 장치 및 콘텐츠의 호환성 여부는 장치 제조사와 콘텐츠 제공업체에 문의하시기 바랍니다. 자동 활성화 기능이 필요하지 않으시면 HDR 기능을 'OFF'로 설정하시기 바랍니다.

참고 :

1. Windows 10 버전 V1703 보다 낮은 (이전) 버전에서는 DisplayPort/HDMI 인터페이스에 대해 특별한 설정이 필요하지 않습니다.
2. Windows 10 버전 V1703 에서는 HDMI 인터페이스만 사용 가능하며 , DisplayPort 인터페이스는 작동하지 않습니다.
3. 디스플레이 설정 :
 - a. 디스플레이 해상도는 1920 × 1080 으로 설정되어 있으며 , HDR 은 기본적으로 켜져 있습니다.
 - b. 애플리케이션 실행 후 , 해상도를 1920 × 1080(사용 가능한 경우) 로 변경하면 최적의 HDR 효과를 얻을 수 있습니다.



조정 중

단축키



1	입력 소스 / 종료
2	사용자 키 (게이밍 모드)
3	다이얼 포인트
4	메뉴 / 확인
5	전원

전원

전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오 .

메뉴 / 확인

OSD 를 표시하거나 선택 항목을 확인하려면 누르십시오 .

다이얼 포인트

OSD 가 표시되지 않을 때는 다이얼 포인트 버튼을 눌러 다이얼 포인트를 표시하거나 숨기십시오 .

사용자 키 (게이밍 모드)

사용자 설정 “√” 키 단축키 메뉴 : 게이밍 모드 / 프레임 카운터입니다 . 기본값은 게이밍 모드입니다 .

OSD 가 표시되지 않을 때는 “√” 키를 눌러 게이밍 모드 기능을 실행한 후 , 게임 유형에 따라 “√” 또는 “^” 키를 눌러 게이밍 모드 (표준 , FPS, RTS, 레이스 , 게이머 1, 게이머 2 또는 게이머 3) 를 선택하십시오 .

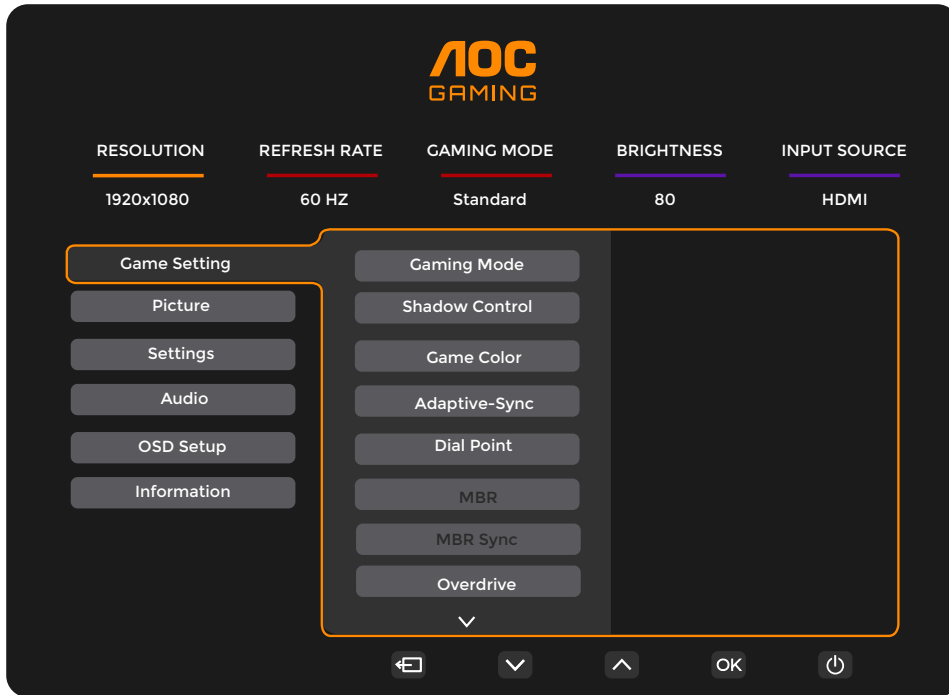
입력 소스 / 종료

OSD 가 닫혀 있을 때 Source/Exit 버튼을 누르면 Source 단축키 기능이 작동합니다 .

OSD 메뉴가 활성화되어 있을 때 이 버튼은 종료 키 (Exit) 로 작동하여 OSD 메뉴를 닫습니다 .

OSD 설정

제어 키에 대한 기본적인 간단한 사용 설명입니다 .

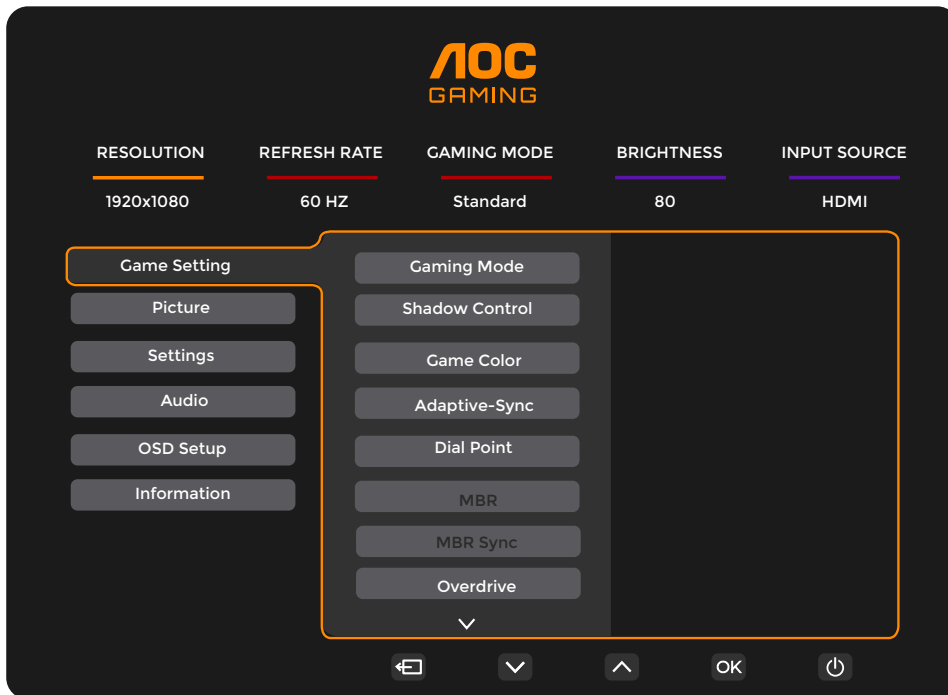


- 1). OSD 창을 활성화하려면 **MENU 버튼**을 누르십시오 .
- 2). 기능 간 이동을 위해 **↓** 또는 **↑**을 누르십시오 . 원하는 기능이 강조 표시되면 , 해당 기능을 활성화하려면 **MENU 버튼 / OK**을 누르십시오 . 하위 메뉴 기능 간 이동을 위해 다시 **↓** 또는 **↑**을 누르십시오 . 원하는 하위 메뉴 기능이 강조 표시되면 , 해당 기능을 활성화하려면 **MENU 버튼 / OK**을 누르십시오 .
- 3). 선택된 기능의 설정을 변경하려면 **↓** 또는 **↑**을 누르십시오 . 종료하려면 **←** / **→**를 누르십시오 . 다른 기능을 조정하려면 2~3 단계를 반복하십시오 .
- 4). OSD 잠금 기능 : OSD 를 잠그려면 모니터가 꺼져 있는 상태에서 **MENU 버튼**을 길게 누른 후 **POWER** 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오 . OSD 를 해제하려면 모니터가 꺼져 있는 상태에서 **MENU 버튼**을 길게 누른 후 **POWER** 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오 .

참고 사항 :

- 1). 제품에 신호 입력 단자가 하나만 있는 경우 , ‘입력 선택 (Input Select)’ 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 2). 입력 신호 해상도가 기본 해상도 (Native Resolution) 인 경우 , ‘화면 비율 (Image Ratio)’ 항목은 유효하지 않습니다 .

게임 설정



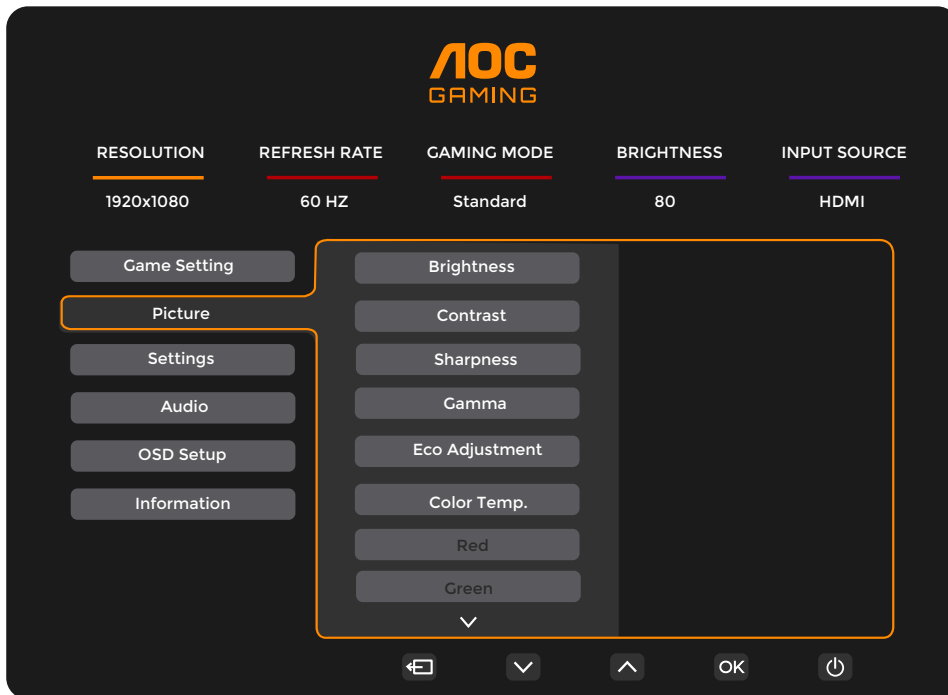
게이밍 모드	표준	웹 및 모바일 게임에 적합하도록 가독성을 향상시킵니다 .
	FPS	FPS(1 인칭 슈팅) 게임용입니다 . 어두운 테마에서 블랙 레벨을 개선합니다 .
	RTS	RTS(실시간 전략) 게임용입니다 . 화질을 향상시킵니다 .
	레이싱	레이싱 게임용입니다 . 가장 빠른 응답 시간과 높은 색상 채도를 제공합니다 .
	게이머 1	사용자 선호 설정이 ‘게이머 1’로 저장됩니다 .
	게이머 2	사용자 기본 설정이 ‘게이머 2’로 저장되었습니다 .
	게이머 3	사용자 기본 설정이 ‘게이머 3’으로 저장되었습니다 .
새도우 컨트롤	0 ~ 20	새도우 컨트롤의 기본값은 0 이며 , 사용자는 화면을 더욱 선명하게 보기 위해 0 에서 20 까지 증가시켜 조정할 수 있습니다 . 화면이 너무 어두워 세부 내용을 명확히 보기 어려울 경우 , 선명한 화면을 위해 0 에서 20 까지 조정하십시오 .
게임 컬러	0 ~ 20	게임 컬러는 채도를 조정하여 더 나은 화면을 얻기 위해 0~20 단계를 제공합니다 .
어댑티브 - 싱크	끄기 / 켜기	어댑티브 - 싱크를 사용하지 않음 또는 사용함으로 설정하십시오 . 어댑티브 - 싱크 실행 알림 : 어댑티브 - 싱크 기능을 사용하면 일부 게임 환경에서 화면 깜빡임이 발생할 수 있습니다 .
다이얼 포인트	끄기 / 켜기 / 다이نام믹	‘다이얼 포인트’ 기능은 사용자가 1 인칭 슈팅 (FPS) 게임에서 정확하고 정밀한 조준을 할 수 있도록 화면 중앙에 조준 지시자를 표시합니다 .
MBR	0 ~ 20	MBR(모션 블러 감소) 은 모션 블러를 줄이기 위해 0~20 단계의 조절 기능을 제공합니다 . 참고 : 1. MBR 기능은 어댑티브 - 싱크가 꺼져 있고 주사율이 75Hz 이상일 때 조정할 수 있습니다 . 2. 조정 값이 증가함에 따라 화면 밝기가 감소합니다 .
MBR 싱크	끄기 / 켜기	MBR 싱크 (모션 블러 제거) 를 사용하지 않음 또는 사용함으로 설정하십시오 .

오버드라이브	표준	응답 시간을 조정하십시오 .
	빠름	참고 :
	더 빠름	1. 사용자가 오버드라이브를 ‘가장 빠름’으로 설정하면 표시되는 영상에 번짐 현상이 발생할 수 있습니다 . 사용자는 선호도에 따라 오버드라이브 수준을 조정하거나 기능을 끌 수 있습니다 .
	가장 빠름	2. ‘익스트림’ 기능은 어댑티브 - 싱크가 꺼져 있고 주사율이 75Hz 이상일 경우 선택적으로 사용할 수 있습니다 .
	익스트림	3. ‘Extreme’ 기능이 켜지면 화면 밝기가 감소합니다 .
프레임 카운터	끄기 / 오른쪽 상단 / 오른쪽 하단 / 왼쪽 상단 / 왼쪽 하단	선택한 모서리에 V 주파수를 표시합니다 .
오버클럭	끄기 / 켜기	‘오버클러킹’ 기능을 사용하려면 선택하십시오 . 모니터가 재시작된 후 운영 체제 제어판에서 최대 새로 고침 속도 설정을 변경하십시오 . 화면 표시가 비정상적인 경우 모니터 메뉴에서 ‘오버클러킹’ 설정을 꺼 주십시오 .

참고 :

- 1). ‘화면’ 메뉴에서 ‘HDR 모드’가 활성화된 경우 ‘새도우 컨트롤’ 및 ‘게임 컬러’ 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 2). ‘화면’ 메뉴에서 ‘HDR’이 ‘DisplayHDR’로 설정된 경우 ‘게임 모드’, ‘새도우 컨트롤’, ‘게임 컬러’, ‘MBR’ 및 ‘MBR Sync’는 조정할 수 없습니다 . ‘오버드라이브’의 ‘익스트림’은 사용할 수 없습니다 .
“화면” 메뉴에서 “HDR”을 “HDR 화면”, “HDR 영화” 또는 “HDR 게임”으로 설정하면 “게이밍 모드”, “게임 컬러”, “MBR” 및 “MBR 싱크” 항목을 조정할 수 없습니다 . “오버드라이브”의 “익스트림”은 사용할 수 없습니다 .
- 3). “화면” 메뉴에서 “컬러 스페이스”를 “sRGB”로 설정하면 “새도우 컨트롤”, “게임 컬러”, “MBR” 및 “MBR 싱크”를 조정할 수 없습니다 . “오버드라이브”의 “익스트림”은 사용할 수 없습니다 .
- 4). 오버클러킹이 활성화된 경우 HDMI 는 HDR 을 지원하지 않습니다 .

화면



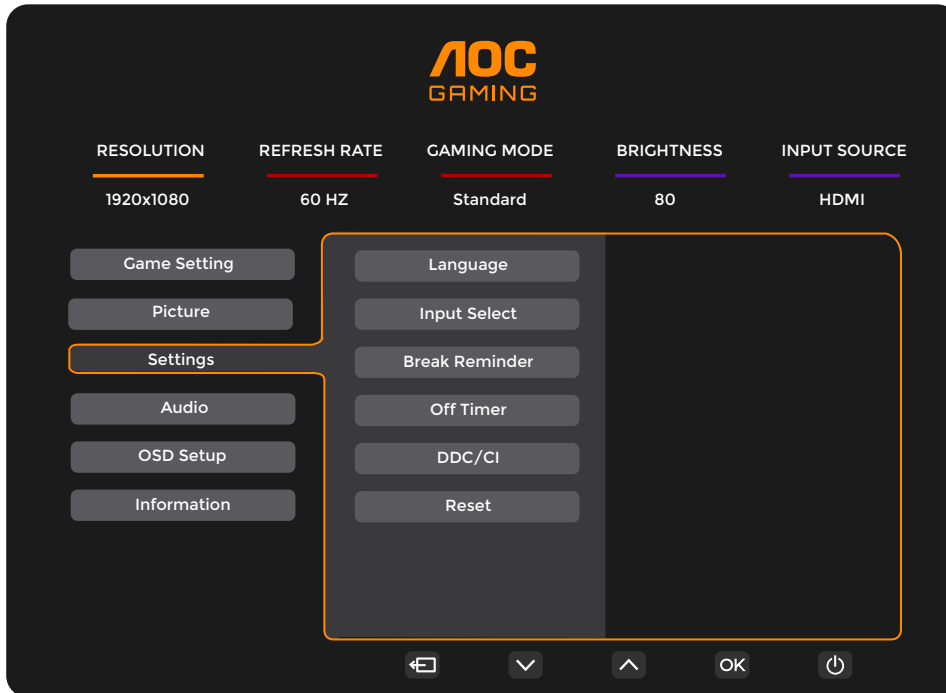
밝기	0-100	백라이트 조정
명암비	0-100	명암비 조정
선명도	0-100	선명도 조정
감마	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	감마 조정
절전 조정	표준	표준 모드
	텍스트	텍스트 모드
	인터넷	인터넷 모드
	게임	게임 모드
	영화	무비 모드
	스포츠	스포츠 모드
	독서	독서 모드
색온도	웜	웜 색온도를 불러옵니다 .
	표준	표준 색온도를 불러옵니다 .
	쿨	쿨 색온도를 불러옵니다 .
	사용자	색온도를 복원합니다 .
적색	0-100	디지털 레지스터에서 설정한 적색 게인입니다 .
녹색	0-100	디지털 레지스터에서 설정한 녹색 게인입니다 .
파란색	0-100	디지털 레지스터에서 파란색 게인

HDR	끄기	사용 목적에 따라 HDR 프로필을 설정하십시오 . 참고 : HDR 이 감지되면 조정을 위해 HDR 옵션이 표시됩니다 .
	DisplayHDR	
	HDR 화면	
	HDR 영화	
	HDR 게임	
HDR 모드	끄기	화면의 색상과 명암비를 최적화하여 HDR 효과를 구현합니다 . 참고 : HDR 이 감지되지 않으면 조정을 위해 HDR 모드 옵션이 표시됩니다 .
	HDR 화면	
	HDR 영화	
	HDR 게임	
DCR	끄기	다이내믹 명암비를 사용하지 마십시오 .
	켜기	다이내믹 명암비를 사용하십시오 .
색 영역	패널 기본값	표준 색 영역 패널입니다 .
	sRGB	sRGB 색 영역입니다 .
로우블루 모드	끄기	색온도를 조절하여 청색광 파장을 줄입니다 .
	멀티미디어	
	인터넷	
	오피스	
	독서	
화면 비율	전체 / 화면비율	표시할 화면 비율을 선택하십시오 .

참고 :

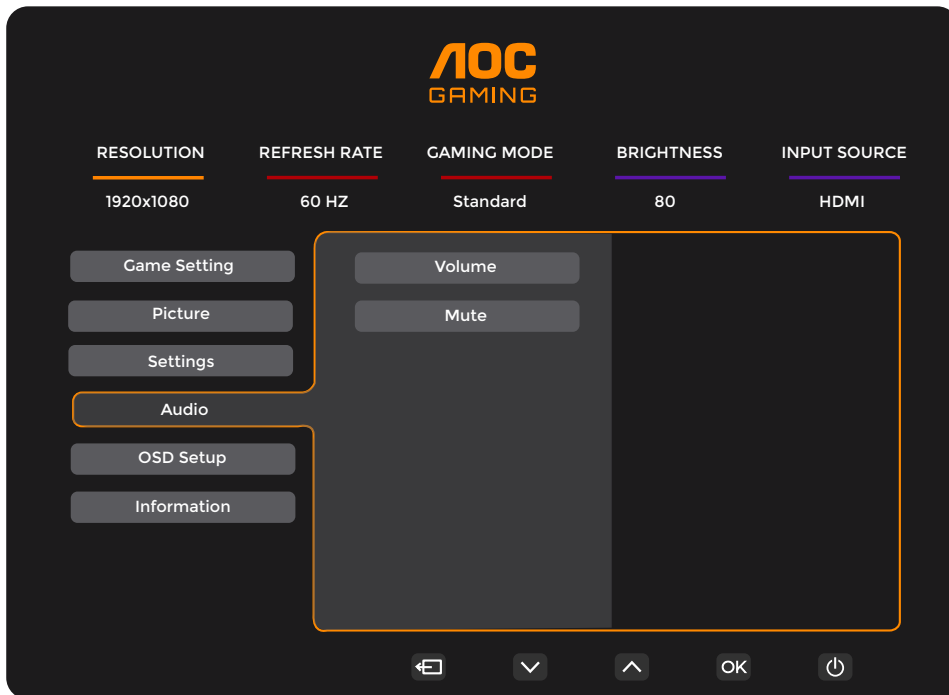
- 1). “HDR 모드”가 활성화되면 “명암비”, “감마”, “절전 조정”, “색온도”, “색 영역” 및 “로우블루 모드” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 2). “HDR”이 “DisplayHDR”으로 설정된 경우 , “화면” 메뉴에서 “HDR”과 “선명도”를 제외한 모든 항목은 조정할 수 없습니다 . “HDR”이 “HDR Picture”, “HDR Movie” 또는 “HDR Game”으로 설정된 경우 , “감마”, “절전 조정”, “색온도”, “DCR”, “색 영역” 및 “로우블루 모드” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 3). “색 영역”이 “sRGB”로 설정된 경우 , “명암비”, “감마”, “절전 조정”, “색온도”, “HDR 모드” 및 “로우블루 모드” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 4). “Eco Adjustment”가 [독서] 로 설정된 경우 , “Contrast”, “Color Temp.”, “DCR”, “Color Space” 및 “Low blue mode”는 조정할 수 없습니다 .
- 5). “Game Setting”에서 “Gaming Mode”가 [표준] 이외의 모드로 설정된 경우 , 다음 항목은 “Eco Adjustment”, “HDR Mode” 및 “Color Space”를 조정할 수 없습니다 .

설정



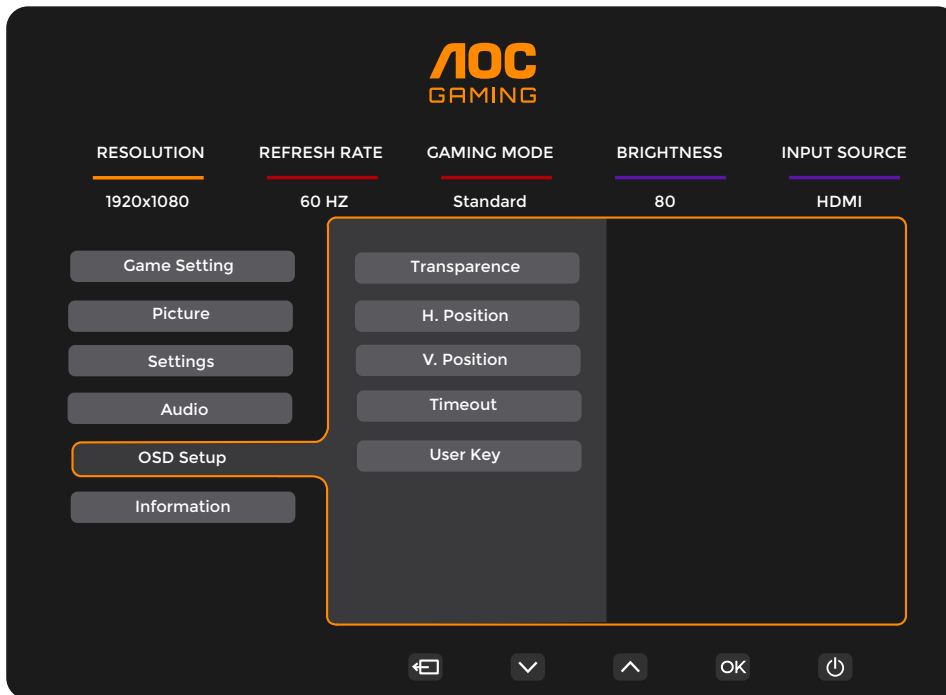
언어		OSD 언어를 선택하십시오 .
입력 선택	자동 / HDMI / DP	입력 신호 소스를 선택하십시오 .
휴식 알림	끄기 / 켜기	사용자가 1 시간 이상 연속으로 작업할 경우 휴식 알림이 표시됩니다 .
오프 타이머	0~24 시간	전원 자동 꺼짐 시간을 선택하십시오 .
DDC/CI	아니요 / 예	DDC/CI 지원을 켜거나 끄십시오 .
재설정	아니요 / 예	메뉴를 기본값으로 재설정하십시오 .

오디오



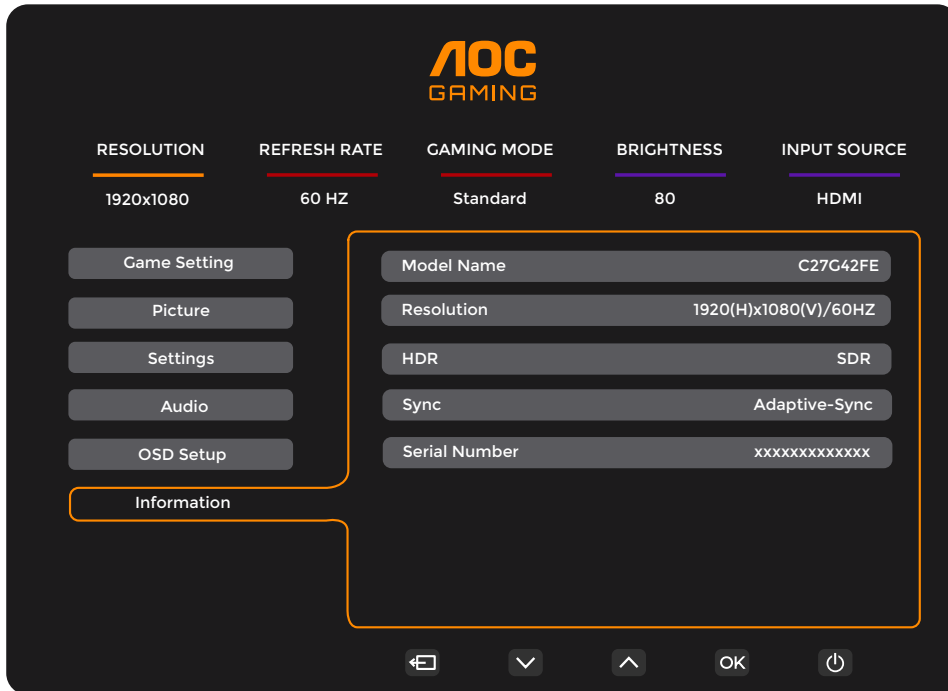
볼륨	0-100	볼륨을 조정합니다 .
음소거	끄기 / 켜기	볼륨을 음소거하십시오 .

OSD 설정



투명도	0-100	OSD 의 투명도를 조정하십시오 .
가로 위치	0-100	OSD 의 가로 위치를 조정하십시오 .
세로 위치	0-100	OSD 의 세로 위치를 조정하십시오 .
타임아웃	5-120	OSD 타임아웃을 조정하십시오 .
사용자 키	게이밍 모드 / 프레임 카운터	사용자 설정 “√” 키 단축 메뉴입니다 .

정보



LED 표시등

상태	LED 색상
정전원 모드	흰색
대기 모드	주황색

문제 해결

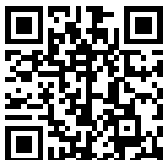
문제 및 질문	가능한 해결 방법
전원 LED 가 켜지지 않음	전원 버튼이 켜져 있고, 전원 코드가 접지된 전원 콘센트와 모니터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오.
화면에 이미지가 표시되지 않음	● 전원 코드가 제대로 연결되어 있습니까? 전원 코드 연결 상태와 전원 공급을 확인하십시오. ● 영상 케이블이 올바르게 연결되어 있습니까? (HDMI 케이블을 사용하여 연결됨) HDMI 케이블 연결 상태를 확인하십시오. (DisplayPort 케이블을 사용하여 연결됨) DisplayPort 케이블 연결 상태를 확인하십시오. * HDMI/DisplayPort 입력 단자는 모든 모델에서 제공되지 않습니다. ● 전원이 켜져 있는 경우, 초기 화면 (로그인 화면) 을 확인하기 위해 컴퓨터를 재부팅하십시오. 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나는 경우, 해당 운영 체제에 적합한 모드 (Windows 7/8/10 의 경우 안전 모드) 로 컴퓨터를 부팅한 후 비디오 카드의 주파수를 변경하십시오. (최적 해상도 설정 참조) 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나지 않는 경우, 서비스센터 또는 판매점에 문의하십시오. ● 화면에 “입력 신호 없음 (Input Not Supported)” 메시지가 표시됩니까? 이 메시지는 비디오 카드에서 출력되는 신호가 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도 및 주파수를 초과할 때 나타납니다. 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도 및 주파수를 조정하십시오. ● AOC 모니터 드라이버가 설치되어 있는지 확인하십시오.
화면이 흐릿하거나 고스팅 · 새도잉 현상이 발생합니다.	명암비 및 밝기 조절 기능을 조정하십시오. 핫키 (AUTO) 를 눌러 자동으로 조정하십시오. 연장 케이블이나 스위치 박스를 사용하지 않았는지 확인하십시오. 모니터는 컴퓨터 후면의 비디오 카드 출력 단자에 직접 연결하시기 바랍니다.
화면이 튀거나 깜빡이거나 물결 무늬가 나타납니다.	전기 간섭을 유발할 수 있는 전기 장치는 모니터로부터 가능한 한 멀리 떨어뜨려 두십시오. 사용 중인 해상도에서 모니터가 지원하는 최대 재생 주파수 (리프레시 레이트) 를 사용하십시오.
모니터가 활성 꺼짐 (Active Off) 모드에 고정되었습니다.	컴퓨터 전원 스위치는 켜진 (ON) 상태여야 합니다. 컴퓨터 비디오 카드는 해당 슬롯에 단단히 장착되어 있어야 합니다. 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오. 모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 휘어지지 않았는지 확인하십시오. 키보드의 CAPS LOCK 키를 눌러 CAPS LOCK LED 를 관찰함으로써 컴퓨터가 정상 작동 중인지 확인하십시오. CAPS LOCK 키를 누른 후 LED 가 켜지거나 꺼져야 합니다.
기본 색상 (적색, 녹색, 청색) 중 하나가 누락되었습니다.	모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 손상되지 않았는지 확인하십시오. 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오.
화면 이미지가 중앙에 정렬되지 않았거나 크기가 적절하지 않습니다.	수평 위치 (H-Position) 및 수직 위치 (V-Position) 를 조정하거나 단축키 (AUTO) 를 누르십시오.
화면에 색상 결함이 있습니다 (흰색이 흰색처럼 보이지 않습니다).	RGB 색상을 조정하거나 원하는 색온도를 선택하십시오.
화면에 수평 또는 수직 간섭이 발생합니다.	Windows 7/8/10/11 종료 모드를 사용하여 CLOCK 및 FOCUS 를 조정하십시오. 핫키 (AUTO) 를 눌러 자동으로 조정하십시오.
규정 및 서비스	www.aoc.com 의 지원 페이지에서 귀하의 국가에서 구매한 모델에 대한 규정 및 서비스 정보를 참조하십시오.

사양

일반 사양

패널	모델명	C27G42FE	
	구동 방식	TFT 컬러 LCD	
	표시 가능한 화면 크기	68.6cm 대각선	
	픽셀 피치	0.3114mm(가로) × 0.3114mm(세로)	
	비디오	HDMI 인터페이스 및 DisplayPort 인터페이스	
	디스플레이 색상	1,670 만 색상	
기타	수평 주사 범위	30kHz~200kHz	
	수평 주사 크기 (최대)	597.888mm	
	수직 주사 범위	48Hz~180Hz	
	수직 주사 크기 (최대)	336.312mm	
	권장 사전 설정 해상도	1920X1080@60Hz	
	최대 해상도	1920 × 1080@180Hz*	
	플러그 앤 플레이	VESA DDC2B/CI	
	커넥터 유형	HDMI/DisplayPort/ 헤드폰 출력	
	전원	100~240V~ 50/60Hz 1.5A	
	전력 소비량	일반 (기본 밝기 및 명암도)	21W
		최대 (밝기 = 100, 명암도 = 100)	≤ 34W
		대기 모드	≤ 0.3W
	발열량	정상 작동	71.67 BTU/hr(일반)
		절전 (대기 모드)	<1.02 BTU/hr
		꺼짐 모드	<1.02 BTU/hr
		꺼짐 모드 (AC 스위치)	0 BTU/hr
환경	온도	작동	0° C~40° C
		비작동	-25° C~55° C
	습도	작동	10%~85% (응축 없음)
		비작동	5%~93% (응축 없음)
	고도	작동	0m~5000m (0ft~16404ft)
		비작동	0m~12192m (0ft~40000ft)

* 오버클러킹은 해상도가 1920x1080@180Hz 일 때 수행됩니다 . 오버클러킹 중 디스플레이 오류가 발생하면 재생 주파수를 144Hz 로 조정하십시오 .

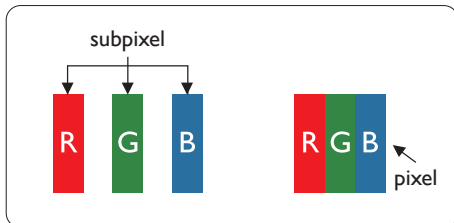


AOC 모니터 패널 픽셀 결함 정책

AOC 는 최고 품질의 제품을 제공하기 위해 노력합니다 . 당사는 업계에서 가장 첨단 의 제조 공정을 사용하며 엄격한 품질 관리를 실시하고 있습니다 . 그러나 모니터에 사용되는 모니터 패널의 픽셀 또는 서브픽셀 결함은 때때로 불가피할 수 있습니다 .

어느 제조사도 모든 패널이 픽셀 결함 없이 완전히 깨끗할 것이라고 보장할 수 없습니다 . 그러나 AOC 는 허용 가능한 결함 수준을 초과하는 결함이 있는 모니터에 대해 보증 기간 내 무상으로 수리하거나 교체해 드립니다 . 본 고지는 다양한 유형의 픽셀 결함을 설명하고 각 유형별 허용 가능한 결함 수준을 명시합니다 . 보증 기간 내 수리 또는 교체를 받으려면 모니터 패널의 픽셀 결함 수가 이 허용 수준을 초과해야 합니다 . 예를 들어 , 모니터의 서브픽셀 중 결함이 있는 비율은 0.0004% 를 초과해서는 안 됩니다 .

또한 AOC 는 다른 결함 유형보다 눈에 더 띄는 특정 유형 또는 조합의 픽셀 결함에 대해 더욱 엄격한 품질 기준을 적용합니다 . 본 정책은 전 세계적으로 유효합니다 .



픽셀 및 서브픽셀

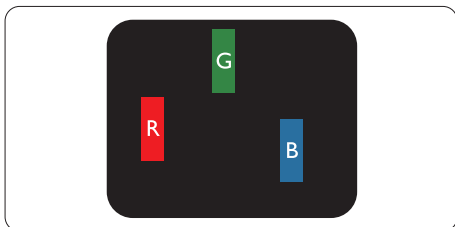
픽셀 (Pixel) 또는 화소 (Picture Element) 는 빨강 (Red), 녹색 (Green), 파랑 (Blue) 의 세 가지 기본 색상으로 구성된 세 개의 서브픽셀 (Sub pixel) 로 이루어져 있습니다 . 다수의 픽셀이 함께 모여 하나의 화면을 구성합니다 . 픽셀의 모든 서브픽셀이 점등되면 세 가지 색상의 서브픽셀이 합쳐져 하나의 흰색 픽셀처럼 보이며 , 모든 서브픽셀이 꺼져 있으면 하나의 검은색 픽셀처럼 보입니다 . 그 외 다양한 조합의 점등 및 소등 상태는 다른 색상의 단일 픽셀로 나타납니다 .

픽셀 결함의 유형

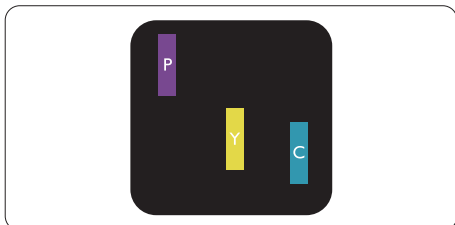
픽셀 및 서브픽셀 결함은 화면에 다양한 형태로 나타납니다 . 픽셀 결함은 두 가지 범주로 구분되며 , 각 범주 내에는 여러 유형의 서브픽셀 결함이 있습니다 .

밝은 점 결함

밝은 점 결함은 항상 켜져 있거나 ‘점등된’ 상태의 픽셀 또는 서브픽셀로 나타납니다 . 즉 , 모니터가 어두운 패턴을 표시할 때 화면에서 눈에 띄는 서브픽셀이 밝은 점입니다 . 밝은 점 결함의 유형은 다음과 같습니다 .

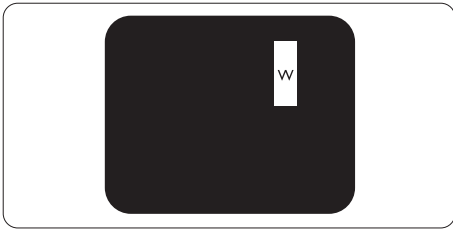


점등된 빨간색 , 녹색 또는 파란색 서브픽셀 하나 .



인접한 두 개의 점등된 서브픽셀 :

- 빨간색 + 파란색 = 보라색
- 빨간색 + 녹색 = 노란색
- 녹색 + 파란색 = 청록색 (라이트 블루)



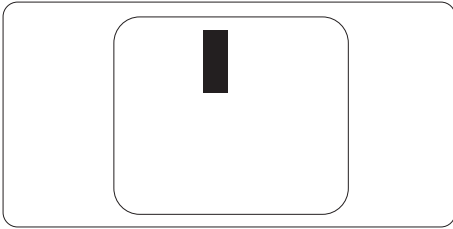
인접한 세 개의 점등된 서브픽셀 (하나의 흰색 픽셀).

참고

빨간색 또는 파란색 밝은 점은 인접한 점보다 50% 이상 밝아야 하며, 녹색 밝은 점은 인접한 점보다 30% 이상 밝아야 합니다.

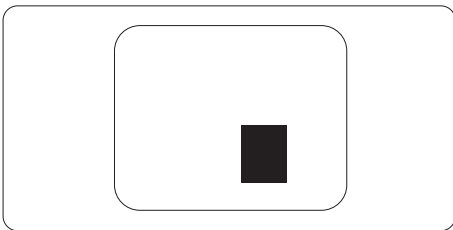
검은 점 결함

검은 점 결함은 항상 꺼져 있거나 '소등된' 상태의 픽셀 또는 서브픽셀로 나타납니다. 즉, 모니터가 밝은 패턴을 표시할 때 화면에서 눈에 띄는 서브픽셀이 어두운 점입니다. 검은 점 결함의 유형은 다음과 같습니다.



픽셀 결함의 근접성

동일한 유형의 픽셀 및 서브픽셀 결함이 서로 가까이 위치할 경우 더욱 눈에 될 수 있으므로, AOC 는 픽셀 결함 간 거리에 대한 허용 기준도 명시합니다.



픽셀 결함 허용 기준

보증 기간 내 픽셀 결함으로 인해 수리 또는 교체를 받으려면 AOC 패널 모니터의 모니터 패널이 웹 매뉴얼에 명시된 허용 기준을 초과하는 픽셀 또는 서브픽셀 결함을 가져야 합니다.

BRIGHT DOT DEFECTS	허용 수준
점등된 서브픽셀 1 개	2
인접한 점등된 서브픽셀 2 개	1
인접한 점등된 서브픽셀 3 개 (흰색 픽셀 1 개)	0
두 밝은 점 결함 간 거리 *	$\geq 15\text{mm}$
모든 유형의 총 밝은 점 결함 수	2
BLACK DOT DEFECTS	허용 수준
어두운 서브픽셀 1 개	5 개 이하
인접한 어두운 서브픽셀 2 개	2 개 이하
인접한 어두운 서브픽셀 3 개	≤ 0
검은 점 결함 두 개 사이의 거리 *	$\geq 15\text{mm}$
모든 유형의 검은 점 결함 총 수	5 개 이하
총 점 결함 수	허용 기준
모든 유형의 밝은 점 또는 검은 점 결함 총 수	5 개 이하

참고

*: 인접한 서브픽셀 결함 1~2 개는 점 결함 1 개로 간주합니다.

사전 설정 디스플레이 모드

표준	해상도 (± 1Hz)	수평 주파수 (kHz)	수직 주파수 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MAC 모드			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

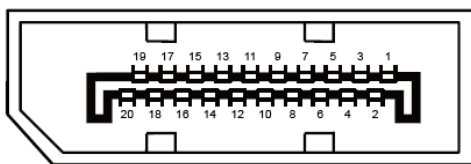
참고 : VESA 표준에 따르면 , 다양한 운영 체제 및 그래픽 카드에서 리프레시 속도 (필드 주파수) 를 계산할 때 일정한 오차 (± 1Hz) 가 발생할 수 있습니다 . 호환성을 향상시키기 위해 본 제품의 명목상 리프레시 속도는 반올림 처리되었습니다 . 실제 제품 사양을 참조하시기 바랍니다 .

핀 할당



19 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1.	TMDS 데이터 2+	9.	TMDS 데이터 0-	17.	DDC/CEC 접지
2.	TMDS 데이터 2 쉴드	10.	TMDS 클록 +	18.	+5V 전원
3.	TMDS 데이터 2-	11.	TMDS 클록 쉴드	19.	핫 플러그 감지
4.	TMDS 데이터 1+	12.	TMDS 클록 -		
5.	TMDS 데이터 1 쉴드	13.	CEC		
6.	TMDS 데이터 1-	14.	예약됨 (장치에서는 미연결)		
7.	TMDS 데이터 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 데이터 0 쉴드	16.	SDA		



20 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호 .	신호 이름	핀 번호 .	신호 이름
1	ML_ 라인 3(n)	11	GND
2	GND	12	ML_ 라인 0(p)
3	ML_ 라인 3(p)	13	CONFIG1
4	ML_ 라인 2(n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_ 라인 2(p)	16	GND
7	ML_ 라인 1(n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	핫 플러그 감지
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR