

AOC

GAMING



ユーザーマニュアル

C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

安全.....	1
国内規格.....	1
電源.....	2
設置.....	3
清掃.....	4
その他.....	5
セットアップ.....	6
同梱品.....	6
スタンド & ベースの取り付け	7
視聴角度の調整.....	8
モニターの接続.....	9
壁掛け取り付け.....	10
アダプティブシンク機能.....	11
HDR.....	12
調整中.....	13
ホットキー	13
OSD 設定.....	14
ゲーム設定	15
ピクチャー	17
設定	19
オーディオ	20
OSD 設定	21
情報	22
LED インジケーター	23
トラブルシューティング.....	24
仕様.....	25
一般仕様.....	25
AOC モニター パネル画素欠陥ポリシー	26
プリセット表示モード	28
ピン割り当て.....	29
プラグアンドプレイ	30

国内規格

以下の小項目では、本ドキュメントで使用されている国内規格について説明します。

注記、注意、および警告

本書全体を通して、テキストの一部にはアイコンが付随し、太字または斜体で印刷される場合があります。これらは注記、注意、および警告であり、次のように使用されます。



注記：注記は、コンピュータシステムをより効果的に使用するのに役立つ重要な情報を示します。



注意：注意は、ハードウェアの損傷またはデータの損失のおそれがあることを示し、その問題を回避する方法を説明します。



警告：警告は、身体への危害のおそれがあることを示し、その問題を回避する方法を説明します。一部の警告は代替フォーマットで表示され、アイコンが付かない場合があります。このような場合、警告の具体的な表示形式は規制当局により義務付けられています。

電源

 モニターは、ラベルに記載されている種類の電源からのみ使用してください。ご自宅に供給されている電源の種類が不明な場合は、販売店または地域の電力会社にお問い合わせください。

 このモニターには、3 極接地プラグ（第 3 の接地ピン付きプラグ）が装備されています。
このプラグは安全機能として、接地された電源コンセントにのみ差し込めます。お使いのコンセントが 3 極プラグに対応していない場合は、資格のある電気工事士に正しいコンセントの設置を依頼するか、アダプターを使用して機器を安全に接地してください。接地プラグの安全目的を無効にしてはいけません。

 雷雨時や長期間使用しない場合は、必ず本体の電源プラグを抜いてください。これにより、電圧サージによるモニターの損傷を防ぐことができます。

 電源タップや延長コードに過度な負荷をかけないでください。過負荷は火災や感電の原因となるおそれがあります。

 正常な動作を確保するため、このモニターは UL リスト済みのコンピューター（入力定格：100 ～ 240V AC、最小 5A の適切に構成されたコンセントを備えるもの）とのみご使用ください。

 壁面コンセントは機器の近くに設置し、いつでも容易に操作できる位置にあるものとします。

設置

! 不安定な台車、スタンド、三脚、ブラケット、またはテーブルの上にモニターを置かないでください。モニターが落下した場合、人身事故や本製品の重大な損傷を引き起こすおそれがあります。メーカーが推奨する、または本製品と併売されている台車、スタンド、三脚、ブラケット、またはテーブルのみをご使用ください。製品を設置する際は、メーカーの指示に従い、メーカー推奨の取付アクセサリーを使用してください。製品と台車を一体として移動する場合は、十分注意してください。

! モニターの筐体にあるスロット内にいかなる物体も差し込まないでください。回路部品が損傷し、火災や感電を引き起こすおそれがあります。モニターに液体をこぼさないでください。

! 製品の前面を床に置かないでください。

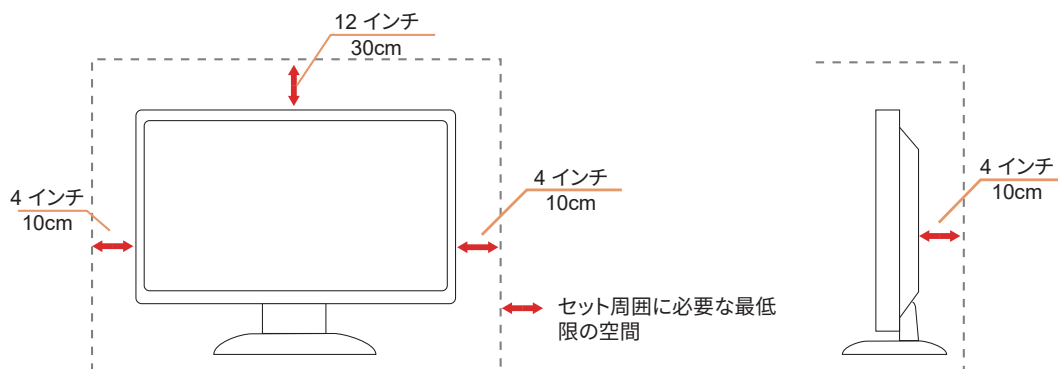
! モニターを壁または棚に取り付ける場合は、メーカー承認の取付キットを使用し、キットの説明書に従ってください。

! 下図のようにモニターの周囲に十分なスペースを確保してください。そうしないと、通気が不十分となり、過熱によって火災やモニターの損傷を引き起こすおそれがあります。

! パネルがベゼルから剥がれるなどの損傷を防ぐため、モニターが下向きに－5度以上傾かないようにしてください。－5度の下向き傾斜角の最大値を超えた場合、モニターの損傷は保証の対象外となります。

モニターを壁またはスタンドに設置する際の推奨される換気スペースを以下に示します。

スタンド付きで設置



清掃

 キャビネットは、水で湿らせた柔らかい布で定期的に清掃してください。

 清掃時には、柔らかい綿布またはマイクロファイバークロスを使用してください。布は湿らせてほぼ乾いた状態にしてください。液体が筐体内部に入らないように注意してください。



 製品を清掃する前に、必ず電源コードを抜いてください。

その他

 製品から異臭、異音、または煙が発生した場合は、直ちに電源プラグを抜き、サービスセンターにお問い合わせください。

 通気口がテーブルやカーテンなどでふさがれていないことを確認してください。

 動作中は、液晶モニターを激しい振動や強い衝撃のある環境で使用しないでください。

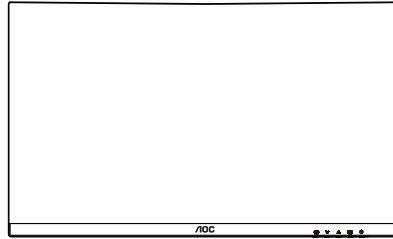
 動作中または輸送中にモニターを叩いたり落としたりしないでください。

 電源コードは安全認証済みのものでなければなりません。ドイツでは、H03VV-F、3G、0.75 mm² 以上のものを使用してください。
その他の国・地域では、それぞれ該当する適切なタイプを使用してください。

 イヤホンおよびヘッドホンから発生する過大な音圧は、聴力を損なうおそれがあります。イコライザーを最大に調整すると、イヤホンおよびヘッドホンの出力電圧が増加し、音圧レベルが高くなります。

セットアップ

同梱品



Monitor

*

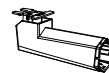


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



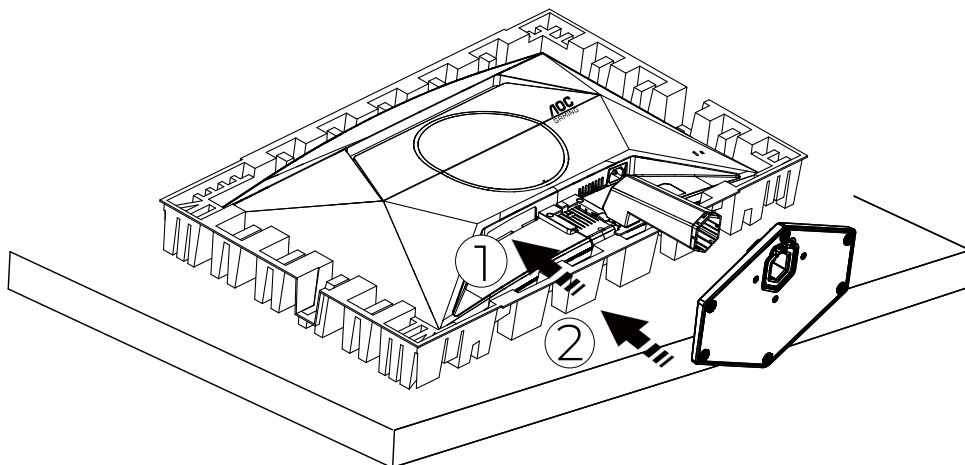
DisplayPort Cable

*****すべての国および地域で全種類の信号ケーブルが同梱されているとは限りません。詳細については、現地の販売店または AOC 支社にお問い合わせください。

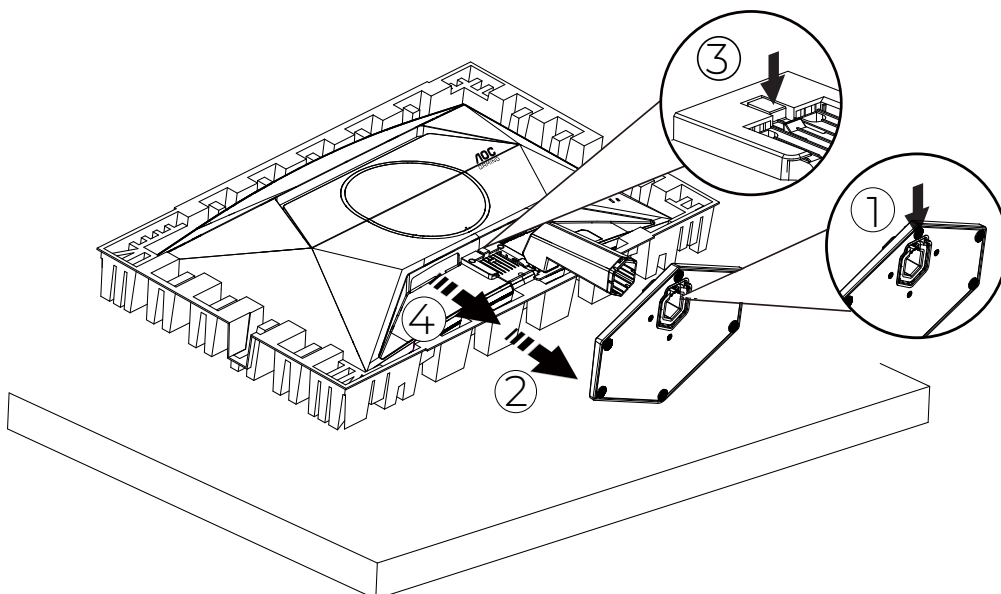
スタンド & ベースの取り付け

以下の手順に従い、ベースの取り付けまたは取り外しを行ってください。

取り付け手順：



取り外し手順：



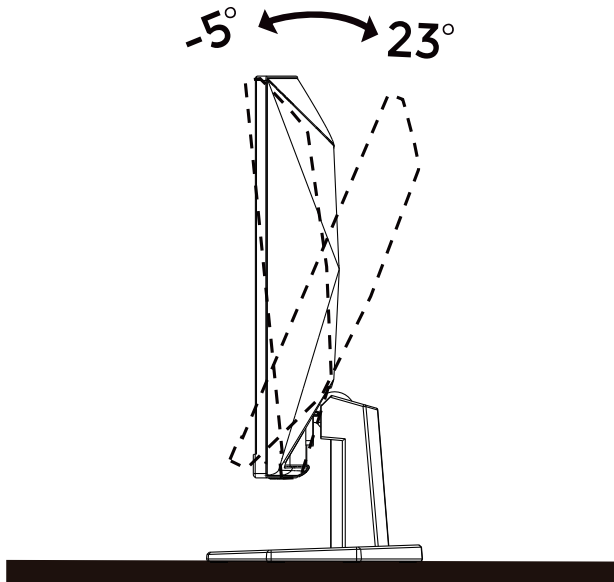
注： 実際の製品デザインは、図示されているものと異なる場合があります。

視聴角度の調整

最適な視聴体験を得るには、画面上にご自身の顔全体が映るように位置を調整したうえで、個人の好みに応じてモニターの角度を調整してください。

モニターの角度を変更する際は、モニターが倒れないようスタンドを持ってください。

モニターは以下のとおり調整できます。



注意：

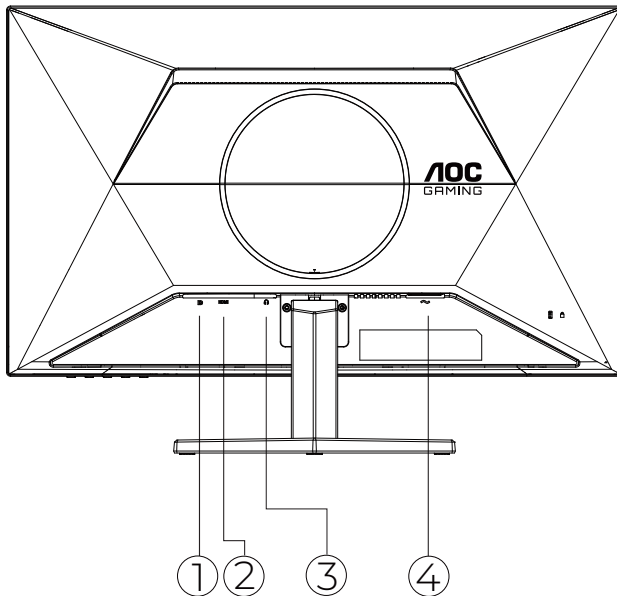
角度を変更する際は液晶画面に触れないでください。液晶画面に触れると損傷するおそれがあります。

⚠ 警告

- パネル剥離などの画面損傷を防ぐため、モニターが下向きに－５度を超えて傾かないようにしてください。
- モニターの角度を調整する際は画面を押さないでください。ベゼルのみを握ってください。

モニターの接続

モニターおよびコンピューター背面のケーブル接続：



1. DisplayPort
2. HDMI
3. イヤホン
4. 電源

PC に接続

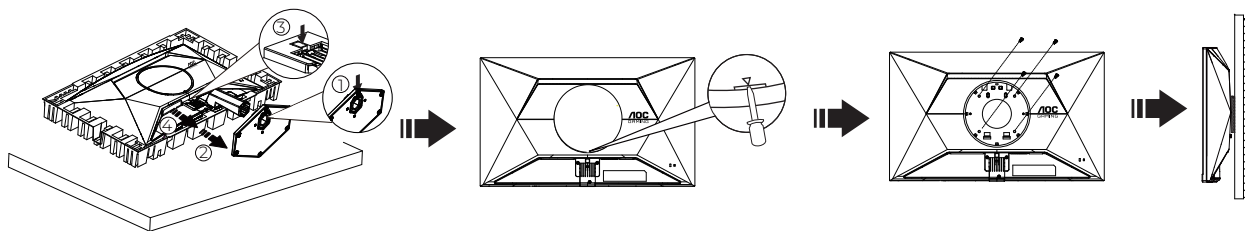
1. 電源コードをディスプレイ背面にしっかりと接続してください。
2. コンピューターの電源を切り、電源コードを抜いてください。
3. ディスプレイ信号ケーブルを、コンピューター背面のビデオコネクタに接続してください。
4. コンピューターおよびモニターの電源コードを、近くのコンセントに差し込んでください。
5. コンピューターおよびモニターの電源を入れてください。

モニターに画像が表示される場合は、設置は完了です。画像が表示されない場合は、「トラブルシューティング」をご参照ください。

機器を保護するため、接続を行う前に必ず PC および LCD モニターの電源を切ってください。

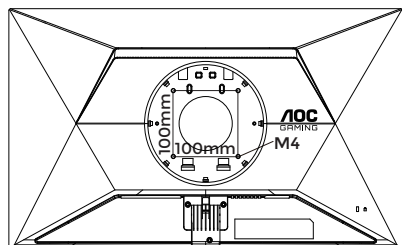
壁掛け取り付け

オプションの壁掛けアームを取り付ける準備

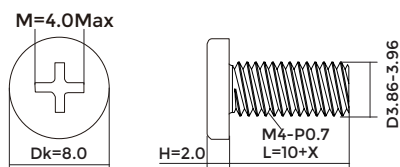


このモニターは、別売の壁掛けアームに取り付けることができます。この作業を行う前に電源を切断してください。以下の手順に従ってください。

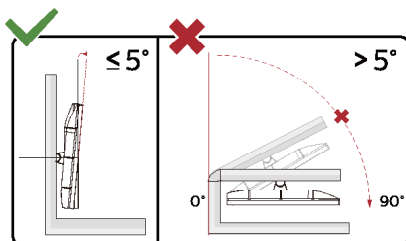
1. スタンドを外してください。
2. マイナスドライバーまたは他の平らな工具をスロットに差し込み、リアカバーを開けてください。
3. 壁掛けアームのメーカー取扱説明書に従い、アームを組み立ててください。
4. 壁掛けアームをモニター背面にあてがい、アームの穴とモニター背面の穴を合わせてください。
5. 4本のねじを穴に挿入し、しっかりと締めてください。
6. ケーブルを再接続してください。壁への取り付け方法については、オプションの壁掛けアームに同梱されているユーザーマニュアルをご参照ください。



壁掛け金具用ネジの仕様：M4 × (10 + X)mm (X = 壁掛けブラケットの厚さ)



 **注意：** VESA マウント用ネジ穴はすべてのモデルに搭載されているわけではありません。AOC の販売店または公式部門にお問い合わせください。壁掛け設置を行う際は、必ずメーカーにご連絡ください。



* 表示されているデザインは実際の製品と異なる場合があります。

⚠警告：

1. パネル剥離などの画面損傷を防ぐため、モニターが下向きに－5度を超えて傾かないようにしてください。
2. モニターの角度を調整する際は画面を押さないでください。ベゼルのみを握ってください。

アダプティブシンク機能

1. アダプティブシンク機能は DisplayPort/HDMI で動作します。
2. 対応グラフィックスカード：推奨リストを以下に示します。また、www.AMD.com にアクセスして確認することもできます。

グラフィックスカード

- Radeon™ RX Vega シリーズ
- Radeon™ RX 500 シリーズ
- Radeon™ RX 400 シリーズ
- Radeon™ R9/R7 300 シリーズ（R9 370/X、R7 370/X、R7 265 を除く）
- Radeon™ Pro Duo（2016 年）
- Radeon™ R9 Nano シリーズ
- Radeon™ R9 Fury シリーズ
- Radeon™ R9/R7 200 シリーズ（R9 270/X、R9 280/X を除く）

プロセッサ

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

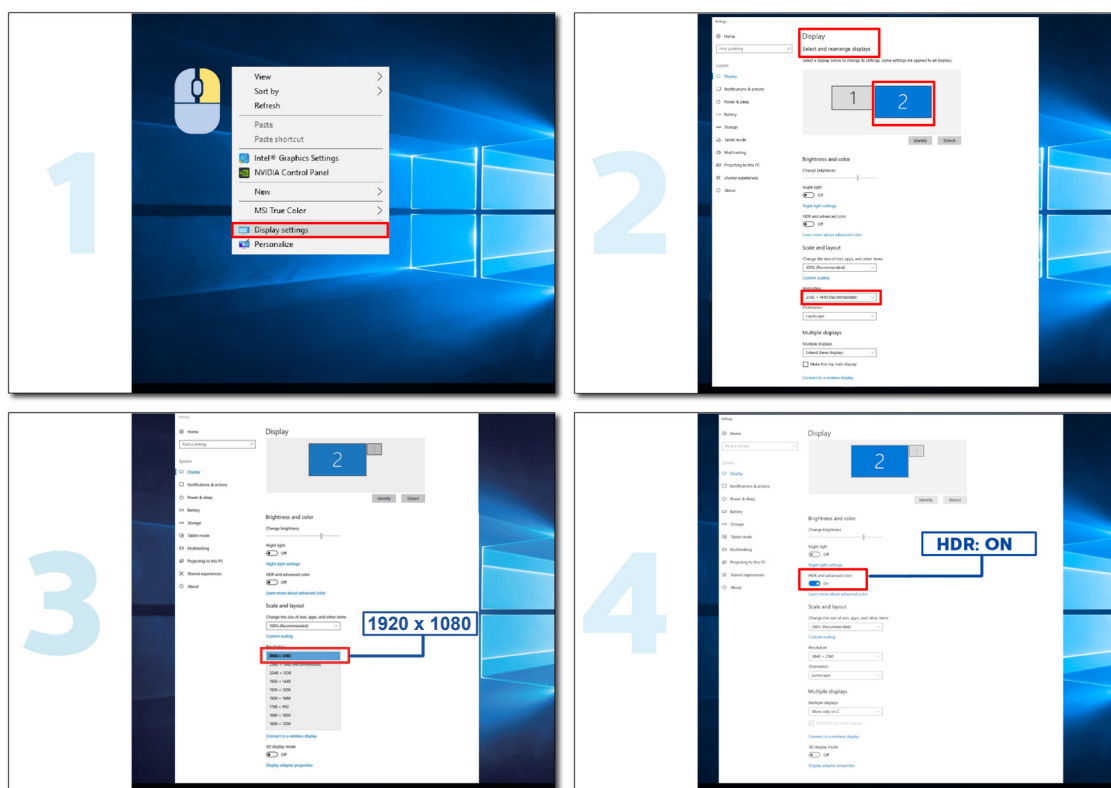
HDR

HDR10 形式の入力信号に対応しています。

プレーヤーおよびコンテンツが対応している場合、ディスプレイは HDR 機能を自動的に有効にする場合があります。お客様の機器およびコンテンツの対応状況については、機器メーカーおよびコンテンツプロバイダーにお問い合わせください。自動有効化機能をご使用にならない場合は、HDR 機能を「OFF」に設定してください。

注：

1. Windows 10 バージョン 1703 より古いバージョンでは、DisplayPort/HDMI インターフェースに特別な設定は必要ありません。
2. Windows 10 バージョン 1703 では、HDMI インターフェースのみが利用可能で、DisplayPort インターフェースは使用できません。
3. 表示設定：
 - a. 表示解像度は 1920 × 1080 に設定されており、HDR は ON にプリセットされています。
 - b. アプリケーション起動後、解像度を 1920 × 1080（利用可能な場合）に変更すると、最適な HDR 効果が得られます。



調整中

ホットキー



1	ソース／終了
2	ユーザーキー（ゲーミングモード）
3	ダイヤルポイント
4	メニュー／決定
5	電源

電源

電源ボタンを押してモニターの電源を入れてください。

メニュー／決定

OSD を表示するか、選択を確定するために押してください。

ダイヤルポイント

OSD が表示されていない場合、「ダイヤルポイント」ボタンを押すと、ダイヤルポイントの表示／非表示を切り替えます。

ユーザーキー（ゲーミングモード）

ユーザー設定の「✓」キーのショートカットメニュー：ゲーミングモード／フレームカウンター。初期設定はゲーミングモードです。

OSD が表示されていない場合、「✓」キーを押してゲーミングモード機能を開き、その後「✓」または「^」キーを押して、ゲームの種類に応じてゲーミングモード（スタンダード、FPS、RTS、レーシング、ゲーマー 1、ゲーマー 2、またはゲーマー 3）を選択してください。

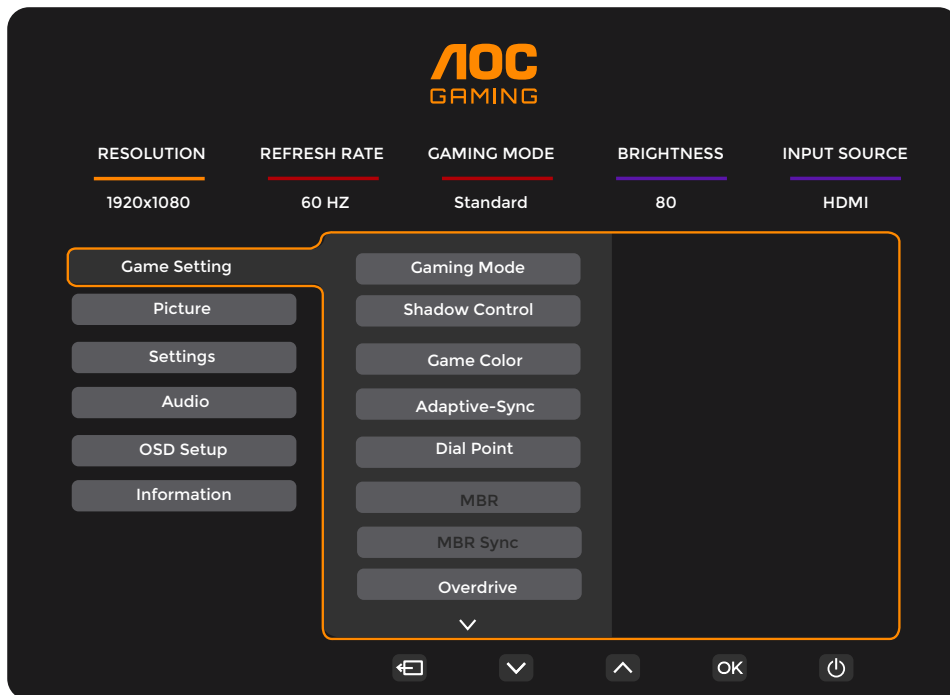
ソース／終了

OSD が閉じているときは、「Source/Exit」ボタンを押すとソースホットキー機能になります。

OSD メニューがアクティブなときは、このボタンは終了キーとして機能します（OSD メニューを終了します）。

OSD 設定

コントロールキーの基本的かつ簡潔な操作説明です。

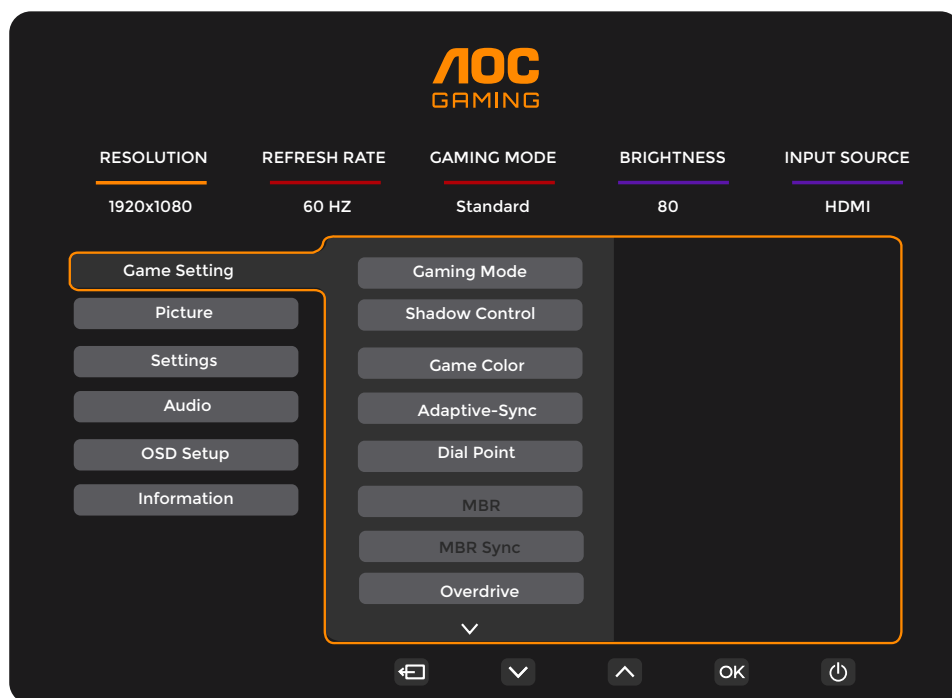


- 1). OSD ウィンドウを起動するには、**メニューボタン**を押してください。
- 2). **↓**または**↑**を押して機能間を移動してください。目的の機能がハイライトされたら、**メニューボタン / OK**を押してその機能を有効にしてください。**↓**または**↑**を押してサブメニュー内の機能間を移動し、目的のサブメニュー機能がハイライトされたら、**メニューボタン / OK**を押してその機能を有効にしてください。
- 3). **↓**または**↑**を押して選択中の機能の設定を変更してください。**←** / **→**を押して終了してください。他の機能を調整する場合は、手順 2 ～ 3 を繰り返してください。
- 4). OSD ロック機能：OSD をロックするには、モニターの電源がオフの状態で**メニューボタン**を押し続けながら**電源ボタン**を押してモニターの電源を入れてください。OSD のロックを解除する場合も、モニターの電源がオフの状態で**メニューボタン**を押し続けながら**電源ボタン**を押してモニターの電源を入れてください。

注意事項：

- 1). 本製品の信号入力が 1 系統のみの場合、「入力切替」項目は調整できません。
- 2). 入力信号の解像度がネイティブ解像度の場合、「画像比」項目は無効になります。

ゲーム設定



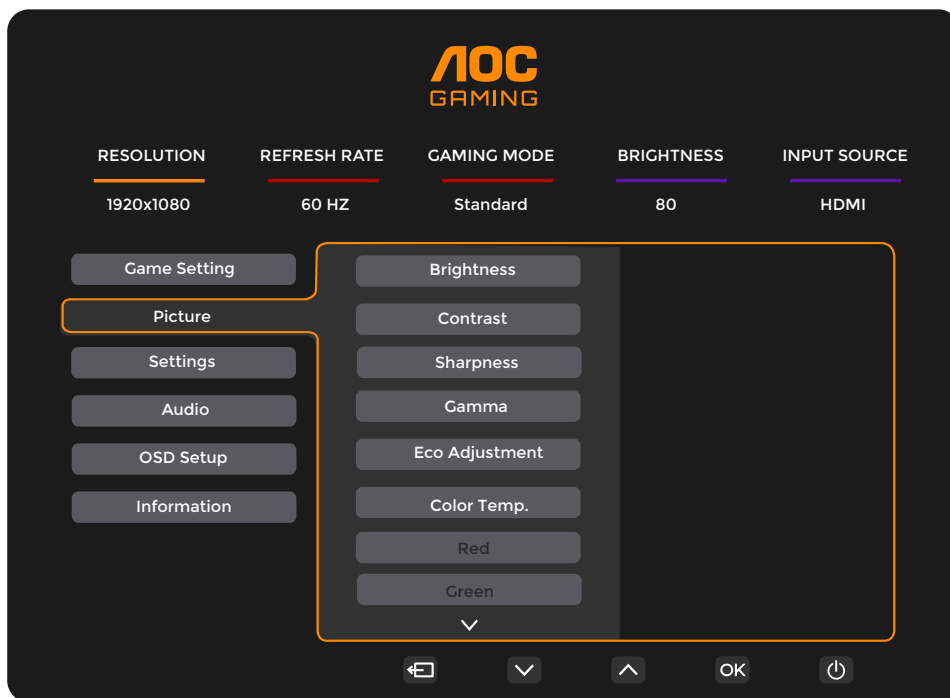
ゲーミングモード	スタンダード	Web およびモバイルゲームに最適な可読性を向上させます。
	FPS	FPS（ファーストパーソン・シューティング）ゲーム用です。暗いシーンでの黒レベルを改善します。
	RTS	RTS（リアルタイムストラテジー）ゲーム用です。画質を向上させます。
	レーシング	レーシングゲーム用です。最速の応答速度と高い色飽和度を実現します。
	ゲーマー 1	ユーザー設定は「ゲーマー 1」として保存されています。
	ゲーマー 2	ユーザー設定は「ゲーマー 2」として保存されています。
	ゲーマー 3	ユーザー設定は「ゲーマー 3」として保存されています。
シャドウコントロール	0 ~ 20	シャドウコントロールの初期値は 0 です。エンドユーザーは、これを 0 から 20 の範囲で調整し、より明瞭なピクチャーを得ることができます。ピクチャーが暗すぎてディテールがはっきり見えない場合は、0 から 20 の範囲で調整し、明瞭なピクチャーを実現してください。
ゲームカラー	0 ~ 20	ゲームカラーは、ピクチャーをより良くするために、彩度を 0 ~ 20 段階で調整できます。
アダプティブシンク	オフ/オン	アダプティブシンクを無効または有効にします。 アダプティブシンク実行時の注意：アダプティブシンク機能を有効にすると、一部のゲーム環境で画面がちらつくことがあります。
ダイヤルポイント	オフ/オン/ダイナミック	「ダイヤルポイント」機能は、FPS（First Person Shooter）ゲームで正確かつ精密な照準をサポートするために、画面中央に照準インジケータを表示します。
MBR	0 ~ 20	MBR（Motion Blur Reduction）は、モーションブラーを軽減するための 0 ~ 20 段階の調整を提供します。 注： 1. MBR 機能は、アダプティブシンクがオフで、かつリフレッシュレートが 75Hz 以上の場合に調整可能です。 2. 調整値が大きくなるほど、画面の明るさは低下します。
MBR 同期	オフ/オン	MBR 同期（モーションブラー除去）を無効または有効にしてください。

オーバードライブ	標準	応答時間を調整してください。 注： 1. オーバードライブを「Fastest」に設定すると、表示画像がぼやける場合があります。ご使用の環境に応じてオーバードライブのレベルを調整するか、オフにしてください。 2. アダプティブシンクがオフでリフレッシュレートが 75Hz 以上の場合に限り、「Extreme」機能を使用できます。 3. 「Extreme」機能をオンにすると、画面の明るさが低下します。
	高速	
	より高速	
	最速	
	エクストリーム	
フレームカウンター	オフ／右上／右下／左上／左下	選択したコーナーに表示 V 周波数を表示します。
オーバークロック	オフ／オン	「オーバークロック」機能を有効にするには選択してください。モニターを再起動した後、オペレーティングシステムのコントロールパネルで最大リフレッシュレートを設定してください。画面表示が異常な場合は、モニターメニューで「オーバークロック」設定をオフにしてください。

注：

- 1). 「ピクチャー」内の「HDR モード」が有効になっている場合、「シャドウコントロール」と「ゲームカラー」は調整できません。
- 2). 「ピクチャー」の「HDR」を「DisplayHDR」に設定すると、「ゲーミングモード」、「シャドウコントロール」、「ゲームカラー」、「MBR」および「MBR 同期」は調整できません。「オーバードライブ」の「Extreme」は使用できません。「ピクチャー」の「HDR」を「HDR ピクチャー」、「HDR ムービー」または「HDR ゲーム」に設定すると、「ゲーミングモード」、「ゲームカラー」、「MBR」および「MBR 同期」は調整できません。「オーバードライブ」の「Extreme」は使用できません。
- 3). 「ピクチャー」の「カラースペース」を「sRGB」に設定すると、「シャドウコントロール」、「ゲームカラー」、「MBR」および「MBR 同期」は調整できません。「オーバードライブ」の「Extreme」は使用できません。
- 4). オーバークロックを有効にすると、HDMI は HDR をサポートしません。

ピクチャー



明るさ	0-100	バックライト調整
コントラスト	0-100	コントラスト調整
シャープネス	0-100	シャープネスを調整
ガンマ	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	ガンマを調整
エコ調整	スタンダード	スタンダードモード
	テキスト	テキストモード
	インターネット	インターネットモード
	ゲーム	ゲームモード
	ムービー	ムービーモード
	スポーツ	スポーツモード
	読書	リーディングモード
色温度	ウォーム	ウォーム色温度を再呼び出しします
	ノーマル	ノーマル色温度を再呼び出しします
	クール	クール色温度を再呼び出しします
	ユーザー	色温度を復元します
赤	0-100	デジタルレジスタからの赤ゲイン
緑	0-100	デジタルレジスタからの緑ゲイン
青	0-100	デジタルレジスタからの青色ゲイン

HDR	オフ	使用目的に応じて HDR プロファイルを設定してください。 注： HDR 信号が検出されると、調整用の HDR オプションが表示されます。
	DisplayHDR	
	HDR ピクチャー	
	HDR ムービー	
	HDR ゲーム	
HDR モード	オフ	ピクチャーの色とコントラストを最適化し、HDR 効果を再現します。 注： HDR が検出されない場合、調整用に HDR モードのオプションが表示されます。
	HDR ピクチャー	
	HDR ムービー	
	HDR ゲーム	
DCR	オフ	ダイナミックコントラスト比を無効にしてください。
	オン	ダイナミックコントラスト比を有効にしてください。
カラースペース	パネルネイティブ	標準カラースペースパネル。
	sRGB	sRGB カラースペース。
ローブルーモード	オフ	色温度を制御することにより、ブルーライトを低減します。
	マルチメディア	
	インターネット	
	オフィス	
	読書	
画像比率	フル / アスペクト	表示する画像比率を選択してください。

注：

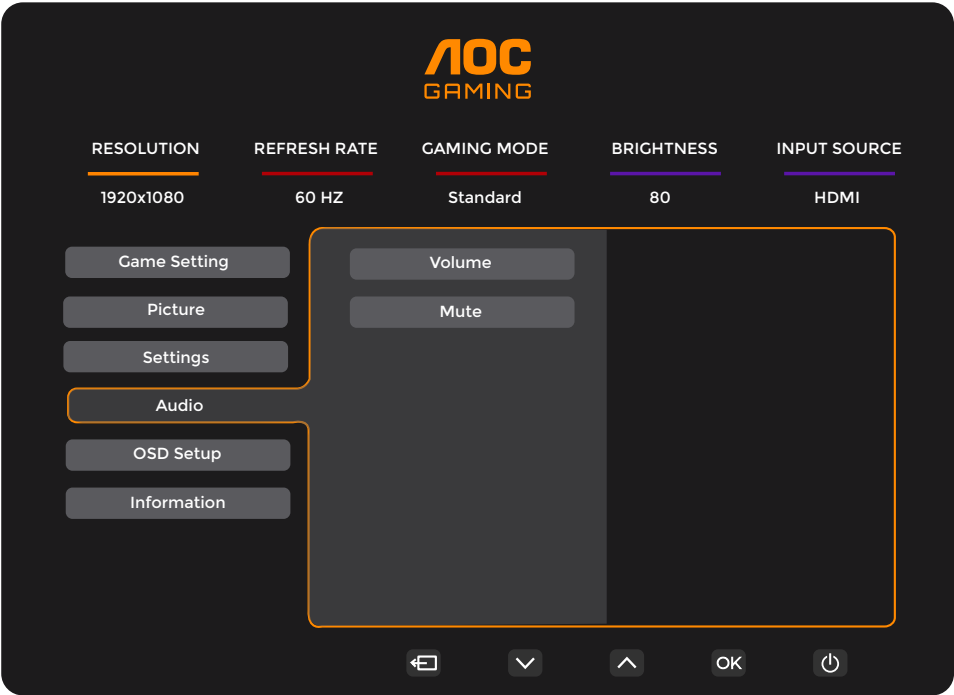
- 1). 「HDR モード」が有効な場合、「コントラスト」、「ガンマ」、「エコ調整」、「色温度」、「カラースペース」および「ローブルーモード」は調整できません。
- 2). 「HDR」を「DisplayHDR」に設定した場合、「ピクチャー」メニューで調整可能なのは「HDR」と「シャープネス」のみです。「HDR」を「HDR ピクチャー」、「HDR ムービー」または「HDR ゲーム」に設定した場合、「ガンマ」、「エコ調整」、「色温度」、「DCR」、「カラースペース」および「ローブルーモード」は調整できません。
- 3). 「カラースペース」を「sRGB」に設定した場合、「コントラスト」、「ガンマ」、「エコ調整」、「色温度」、「HDR モード」および「ローブルーモード」は調整できません。
- 4). 「エコ調整」を「リーディング」に設定している場合、「コントラスト」、「色温度」、「DCR」、「カラースペース」および「ローブルーモード」は調整できません。
- 5). 「ゲーム設定」内の「ゲーミングモード」が「スタンダード」以外のモードに設定されている場合、次の項目は「エコ調整」、「HDR モード」および「カラースペース」を調整できません。

設定



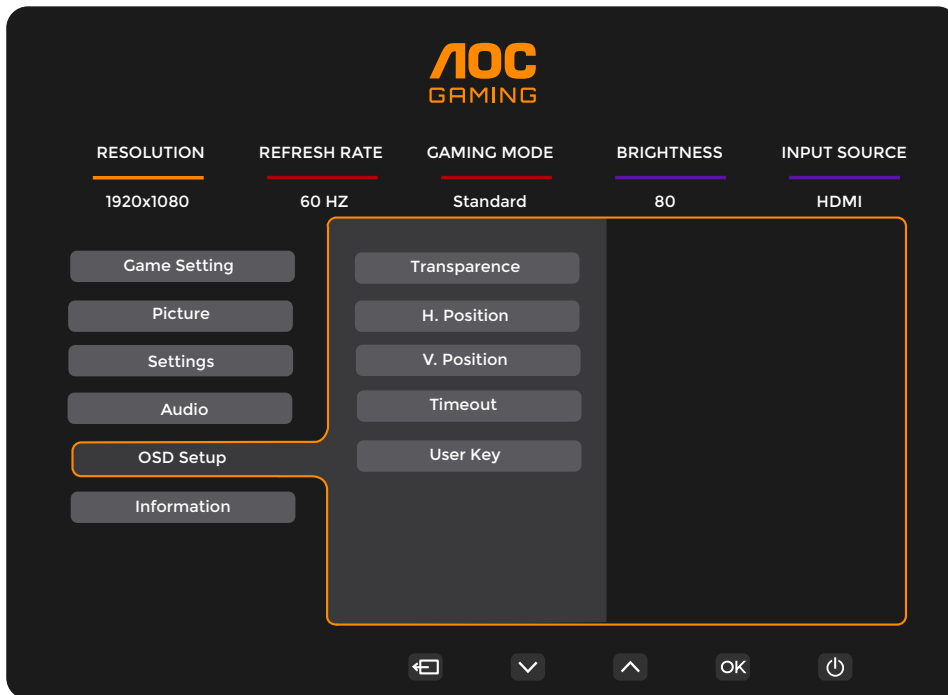
言語		OSD 言語を選択してください。
入力切替	オート / HDMI / DP	入力信号ソースを選択してください。
休憩リマインダー	オフ / オン	ユーザーが1時間以上連続して作業した場合、休憩を促します。
オフタイマー	0 ～ 24 時間	DC 電源のオフ時間を選択してください。
DDC/CI	いいえ / はい	DDC/CI サポートのオン / オフを切り替えてください。
リセット	いいえ / はい	メニューをデフォルトにリセットしてください。

オーディオ



音量	0-100	音量調整。
ミュート	オフ／オン	音量をミュートにしてください。

OSD 設定



透明度	0-100	OSD の透明度を調整してください。
水平位置	0-100	OSD の水平位置を調整してください。
垂直位置	0-100	OSD の垂直位置を調整してください。
タイムアウト	5-120	OSD のタイムアウトを調整してください。
ユーザーキー	ゲーミングモード / フレームカウンター	ユーザー設定“√”キーのショートカットメニュー。

情報



LED インジケータ

ステータス	LED の色
フルパワーモード	白色
アクティブオフモード	橙色

トラブルシューティング

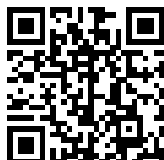
問題と質問	考えられる解決策
電源 LED が点灯しません	電源ボタンが ON になっていること、および電源コードがアース付き電源コンセントとモニターに確実に接続されていることを確認してください。
画面に画像が表示されません	● 電源コードは確実に接続されていますか？ 電源コードの接続および電源供給を確認してください。 ● 映像ケーブルは確実に接続されていますか？ (HDMI ケーブルで接続) HDMI ケーブルの接続を確認してください。 (DisplayPort ケーブルで接続されています) DisplayPort ケーブルの接続を確認してください。 * HDMI/DisplayPort 入力は、すべてのモデルで使用できるわけではありません。 ● 電源が入っている場合は、コンピューターを再起動して初期画面（ログイン画面）を表示してください。 初期画面（ログイン画面）が表示される場合は、該当するモード（Windows 7/8/10 のセーフモード）でコンピューターを起動し、ビデオカードの周波数を変更してください。 (「最適解像度の設定」を参照) 初期画面（ログイン画面）が表示されない場合は、サービスセンターまたは販売店にお問い合わせください。 ● 画面上に「入力信号がサポートされていません」と表示されていますか？ このメッセージは、ビデオカードからの信号がモニターが正常に処理可能な最大解像度および周波数を超えた場合に表示されます。 モニターが正常に処理可能な最大解像度および周波数を調整してください。 ● AOC モニタードライバーがインストールされていることをご確認ください。
ピクチャーがぼんやりしており、ゴーストやシャドウイングの問題があります。	コントラストおよび明るさを調整してください。 ホットキー（オート）を押して、自動調整を行ってください。 延長ケーブルやスイッチボックスを使用していないことを確認してください。モニターは、背面にあるビデオカードの出力コネクタに直接接続することを推奨します。
ピクチャーが跳ねる、ちらつく、または波模様が表示されます。	電氣的干渉を引き起こすおそれのある電気機器は、モニターからできるだけ離してください。 使用中の解像度において、モニターが対応可能な最大リフレッシュレートを使用してください。
モニターがアクティブオフモードから復帰しません。	コンピューターの電源スイッチを「ON」の位置にしてください。 コンピューターのビデオカードがスロットに確実に装着されていることを確認してください。 モニターのビデオケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを確認してください。 モニターのビデオケーブルを点検し、ピンが曲がっていないことを確認してください。 キーボードの CAPS LOCK キーを押しながら CAPS LOCK LED を確認し、コンピューターが正常に動作していることを確認してください。CAPS LOCK キーを押すと、LED が点灯または消灯するはずです。
主要色（赤、緑、または青）のいずれかが不足しています。	モニターのビデオケーブルを点検し、ピンが損傷していないことをご確認ください。 モニターのビデオケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを確認してください。
画面の画像が中央に表示されていないか、サイズが適切ではありません。	水平位置（H-Position）および垂直位置（V-Position）を調整するか、ホットキー（オート）を押してください。
ピクチャーに色の異常がありません（白が白く表示されません）。	RGB カラーを調整するか、希望の色温度を選択してください。
画面上に水平方向または垂直方向の干渉が発生しています。	Windows 7/8/10/11 のシャットダウンモードを使用して、CLOCK および FOCUS を調整してください。 ホットキー（オート）を押して、自動調整を行ってください。
規制およびサービス	www.aoc.com の「サポート」ページにある「規制およびサービス情報」をご参照ください。（お買い求めいただいた国でのモデルおよびサポートページ内の「規制およびサービス情報」をご確認いただけます。）

仕様

一般仕様

パネル	モデル名	C27G42FE	
	駆動方式	TFT カラー液晶ディスプレイ	
	表示可能画像サイズ	68.6 cm（対角）	
	ピクセルピッチ	0.3114 mm（水平）× 0.3114 mm（垂直）	
	ビデオ	HDMI インターフェースおよび DisplayPort インターフェース	
	表示色数	1670 万色	
その他	水平走査周波数範囲	30 kHz ～ 200 kHz	
	水平走査サイズ（最大）	597.888mm	
	垂直走査周波数範囲	48 Hz ～ 180 Hz	
	垂直走査サイズ（最大）	336.312mm	
	最適プリセット解像度	1920X1080@60Hz	
	最大解像度	1920 × 1080@180Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	コネクタ種別	HDMI / DisplayPort / イヤホン出力	
	電源	100-240V ～ 50/60Hz 1.5A	
	消費電力	通常時（デフォルトの明るさおよびコントラスト）	21W
		最大（明るさ = 100、コントラスト = 100）	34 W 以下
		スタンバイモード	0.3 W 以下
	放熱量	通常動作時	71.67 BTU/hr (typ.)
		スリープ（スタンバイモード）	<1.02 BTU/hr
		オフモード	<1.02 BTU/hr
		オフモード（AC スイッチ）	0 BTU/hr
環境	温度	動作時	0° C ～ 40° C
		非動作時	-25° C ～ 55° C
	湿度	動作時	10% ～ 85%（結露なし）
		非動作時	5% ～ 93%（結露なし）
	高度	動作時	0 m ～ 5000 m（0 ft ～ 16404 ft）
		非動作時	0 m ～ 12192 m（0 ft ～ 40000 ft）

※オーバークロックは、解像度が 1920 × 1080@180 Hz のときに実現されます。オーバークロック中に表示エラーが発生した場合は、リフレッシュレートを 144 Hz に調整してください。

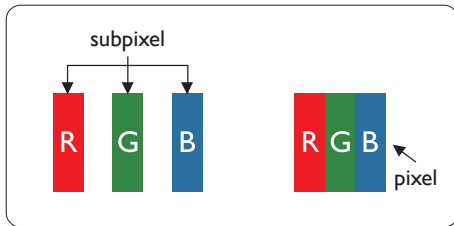


AOC モニター パネル画素欠陥ポリシー

AOC は最高品質の製品を提供することを目指しています。当社は業界で最も高度な製造プロセスの一部を採用し、厳格な品質管理を実施しています。しかしながら、モニターに使用されるパネル上に画素またはサブ画素の欠陥が生じることが場合によっては避けられないことがあります。

いかなるメーカーも、すべてのパネルが画素欠陥をまったく含まないことを保証することはできませんが、AOC は許容範囲を超える数の欠陥を持つモニターを保証期間中に修理または交換いたします。本通知では、各種画素欠陥の種類およびそれぞれの許容欠陥レベルを定義しています。保証に基づく修理または交換を受けるためには、モニターパネル上の画素欠陥数がこれらの許容レベルを超えていなければなりません。たとえば、モニター上のサブ画素のうち、欠陥があつてよい割合は 0.0004% を超えてはなりません。

さらに、AOC は特に目立ちやすい特定の種類または組み合わせの画素欠陥について、より高い品質基準を設定しています。本ポリシーは全世界で有効です。



画素およびサブ画素

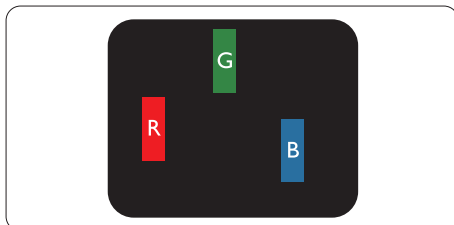
画素（ピクセル）とは、赤、緑、青の三原色からなる 3 つのサブ画素で構成されています。多数の画素が集まって画像を形成します。画素内のすべてのサブ画素が点灯していると、これら 3 つの色のサブ画素が合わさって 1 つの白色画素として見えます。すべてが消灯していると、1 つの黒色画素として見えます。その他の点灯・消灯の組み合わせにより、他の色の単一画素として見えます。

画素欠陥の種類

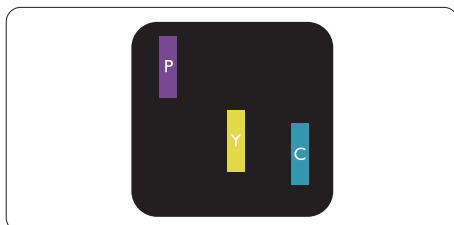
画素およびサブ画素の欠陥は、画面にさまざまな形で現れます。画素欠陥には 2 つのカテゴリがあり、それぞれのカテゴリ内にいくつかのサブ画素欠陥のタイプがあります。

明点欠陥

明点欠陥は、常に点灯している（「オン」状態）画素またはサブ画素として現れます。つまり、モニターが暗いパターンを表示している際に、画面で目立つサブ画素が明点です。明点欠陥には以下のタイプがあります。

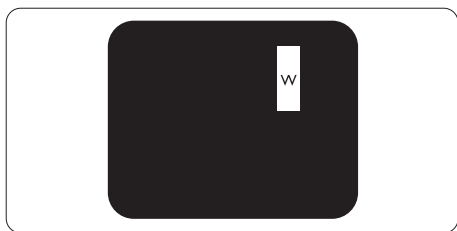


赤、緑、または青のサブ画素が 1 点点灯しているもの。



隣接する 2 つのサブ画素が点灯しているもの：

- 赤 + 青 = 紫
- 赤 + 緑 = 黄
- 緑 + 青 = シアン（水色）



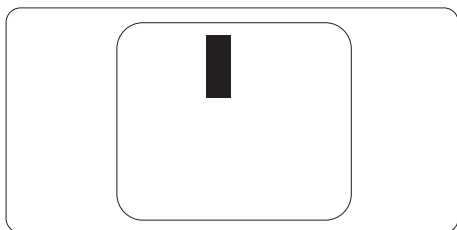
隣接する 3 つのサブ画素が点灯しているもの（白画素 1 点）。

注記

赤または青の明点は周囲のドットよりも 50%以上明るく、緑の明点は周囲のドットよりも 30%以上明るくしなければなりません。

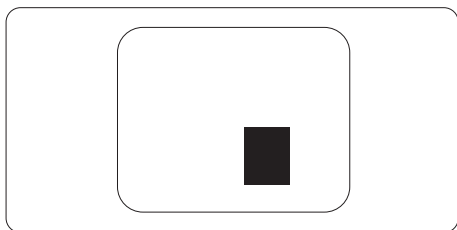
黒点欠陥

黒点欠陥は、常に消灯している（「オフ」状態の）画素またはサブ画素として現れます。つまり、モニターが明るいパターンを表示している際に、画面で目立つサブ画素が黒点です。黒点欠陥には以下のタイプがあります。



画素欠陥の近接性

同一タイプの画素およびサブ画素の欠陥が互いに近接しているとより目立ちやすいため、AOC では画素欠陥の近接に関する許容範囲も定めています。



画素欠陥の許容範囲

保証期間中に画素欠陥を理由として修理または交換を受けるには、AOC パネルモニターのモニターパネルが、ウェブマニュアルに記載された許容範囲を超える画素またはサブ画素の欠陥を有している必要があります。

明点欠陥	許容レベル
点灯サブ画素 1 個	2
隣接する点灯サブ画素 2 個	1
隣接する点灯サブ画素 3 個（白画素 1 個）	0
2 つの明点欠陥間の距離 *	$\geq 15\text{mm}$
全種類の明点欠陥の合計数	2
暗点欠陥	許容レベル
非点灯サブ画素 1 個	5 個以下
隣接する非点灯サブ画素 2 個	2 個以下
隣接する非点灯サブ画素 3 個	≤ 0
黒ドット欠陥 2 個間の距離 *	$\geq 15\text{mm}$
全種類の黒ドット欠陥の合計数	5 個以下
ドット欠陥総数	許容レベル
全種類の明ドットまたは黒ドット欠陥の合計数	5 個以下

注記

*: 隣接するサブピクセル欠陥が 1 個または 2 個の場合、ドット欠陥 1 個とみなします。

プリセット表示モード

スタンダード	解像度 (± 1Hz)	水平周波数 (kHz)	垂直周波数 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MAC モード			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

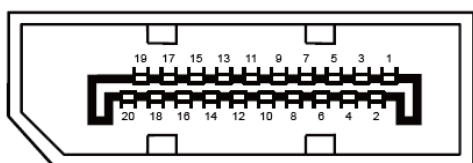
注意：VESA 規格によると、異なるオペレーティングシステムおよびグラフィックスカードにおいてリフレッシュレート（フィールド周波数）を計算する際に、一定の誤差（± 1 Hz）が生じる場合があります。互換性を向上させるため、本製品の公称リフレッシュレートは四捨五入されています。実際の製品をご参照ください。

ピン割り当て



19 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1.	TMDS データ 2 +	9.	TMDS データ 0 -	17.	DDC / CEC グラウンド
2.	TMDS データ 2 シールド	10.	TMDS クロック+	18.	+ 5V 電源
3.	TMDS データ 2 -	11.	TMDS クロックシールド	19.	ホットプラグ検出
4.	TMDS データ 1 +	12.	TMDS クロック-		
5.	TMDS データ 1 シールド	13.	CEC		
6.	TMDS データ 1 -	14.	予約済み (デバイス上では未接続)		
7.	TMDS データ 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS データ 0 シールド	16.	SDA		



20 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	ホットプラグ検出
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR