

AOC

GAMING



ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Безпека	1
Національні стандарти	1
Електроживлення.....	2
Встановлення.....	3
Чищення	4
Інше	5
Установка	6
Комплект поставки	6
Установка підставки та основи	7
Налаштування кута огляду	8
Під'єднання монітора.....	9
Настінне кріплення.....	10
Функція Adaptive-Sync	11
HDR	12
Налаштування	13
Гарячі клавіші	13
Налаштування OSD	14
Налаштування для ігор.....	15
Зображення	17
Налаштування.....	19
Аудіо	20
Налаштування OSD	21
Інформація	22
Світлодіодний індикатор.....	23
Усунення несправностей.....	24
Технічні характеристики	25
Загальні технічні характеристики	25
Політика АОС щодо дефектів пікселів на панелях моніторів	26
Попередньо встановлені режими дисплея	28
Призначення контактів	29
Plug and Play.....	30

Безпека

Національні стандарти

Наступні підрозділи описують національні стандарти, застосовані в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

У цьому посібнику окремі блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та виконуватися жирним або курсивним шрифтом. Такі блоки є примітками, застереженнями та попередженнями, і використовуються вони наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА містить важливу інформацію, яка допомагає ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на можливість пошкодження обладнання або втрати даних і пояснює, як уникнути цієї проблеми.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на небезпеку травмування людей і пояснює, як уникнути цієї загрози. Деякі попередження можуть подаватися в альтернативному форматі й не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках спосіб подання попередження встановлюється регуляторним органом.

Електроживлення



Монітор слід експлуатувати лише від джерела живлення того типу, який зазначено на маркувальній табличці. Якщо ви не впевнені у типі електромережі у вашому будинку, зверніться до продавця або до місцевої енергетичної компанії.



Монітор обладнано триконтактною заземленою вилкою — вилкою із третім (заземлювальним) штифтом.

Ця вилка підходить лише до заземленої електричної розетки як міра безпеки. Якщо ваша розетка не приймає трипровідну вилку, доручить кваліфікованому електрику встановити належну розетку або скористайтесь адаптером для безпечного заземлення пристрою. Не нейтралізуйте захисну функцію заземленої вилки.



Від'єднуйте пристрій від мережі під час грози або коли ним тривалий час не користуватимуться. Це захистить монітор від пошкодження через стрибки напруги.



Не перевантажуйте подовжувачі та розподільні блоки живлення. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.



Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, що мають відповідні розетки із маркуванням 100–240 В змінного струму, мін. 5 А.



Настінна розетка має бути встановлена поблизу обладнання й легко доступною.

Встановлення

 Не встановлюйте монітор на нестійкій тумбочці, підставці, штативі, кронштейні або столі. У разі падіння монітора можливе травмування людей та серйозне пошкодження пристрою. Використовуйте лише тумбочку, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або поставлені разом із цим виробом. Під час монтажу дотримуйтесь інструкцій виробника та застосовуйте лише рекомендовані ним монтажні аксесуари. При переміщенні комбінації «пристрій із тумбочкою» дійте обережно.

 Ніколи не просовуйте жодні предмети у отвори корпусу монітора. Це може призвести до пошкодження електронних компонентів, що спричинить пожежу або ураження електричним струмом. Не проливайте рідини на монітор.

 Не розміщуйте передню панель пристрою на підлозі.

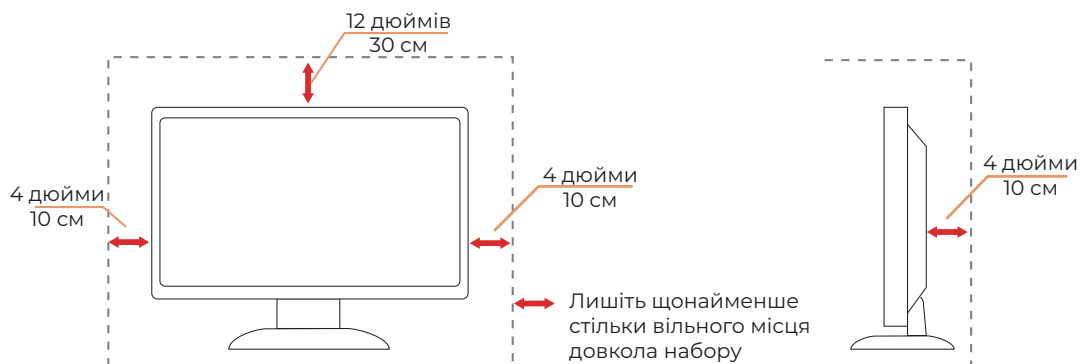
 У разі настінного або полицяного монтажу монітора використовуйте лише монтажний комплект, затверджений виробником, і чітко дотримуйтесь інструкцій до нього.

 Забезпечте навколо монітора вільний простір, як показано нижче. У разі недостатньої циркуляції повітря можливий перегрів, що призведе до пожежі або пошкодження монітора.

 Щоб уникнути можливих пошкоджень, зокрема відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5°. Якщо максимальний кут нахилу вниз (-5°) перевищено, пошкодження монітора не буде покрите гарантією.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора під час його встановлення на стіні або на підставці:

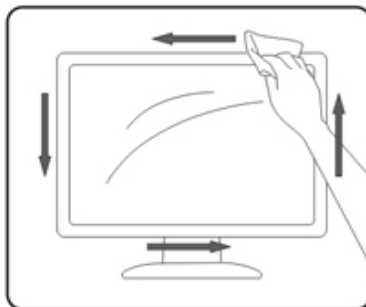
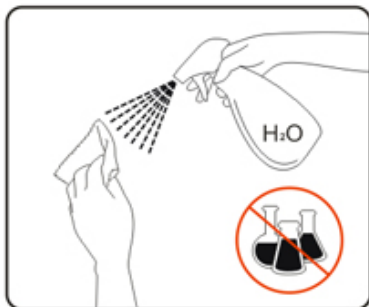
Встановлено з підставкою



Чищення

 Регулярно очищайте корпус м'якою тканиною, злегка зволоженою водою.

 Під час чищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина має бути вологою, але майже сухою; не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



 Перед чищенням пристрою обов'язково від'єднайте силовий кабель.

Інше



Якщо пристрій виділяє незвичайний запах, видає сторонні звуки або дим, НЕГАЙНО від'єднайте штекер живлення та зверніться до Сервісного центру.



Переконайтеся, що отвори для вентиляції не перекриті столом або шторою.



Не експлуатуйте рідкокристалічний монітор у умовах сильних вібрацій або високих ударних навантажень під час роботи.



Не стукайте й не роняйте монітор під час експлуатації або транспортування.



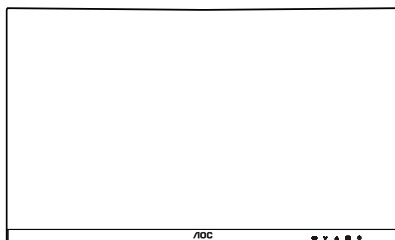
Силові кабелі мають бути сертифіковані згідно з вимогами безпеки. Для Німеччини вони мають відповідати стандарту H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або кращому. Для інших країн слід використовувати відповідні типи кабелів відповідно до чинних вимог.



Надмірний рівень звукового тиску через навушники та гарнітуру може призвести до втрати слуху. Встановлення еквайзера на максимальне значення підвищує вихідну напругу навушників і гарнітури, а отже, і рівень звукового тиску.

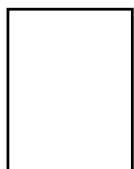
Установка

Комплект поставки



Monitor

*

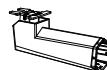


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



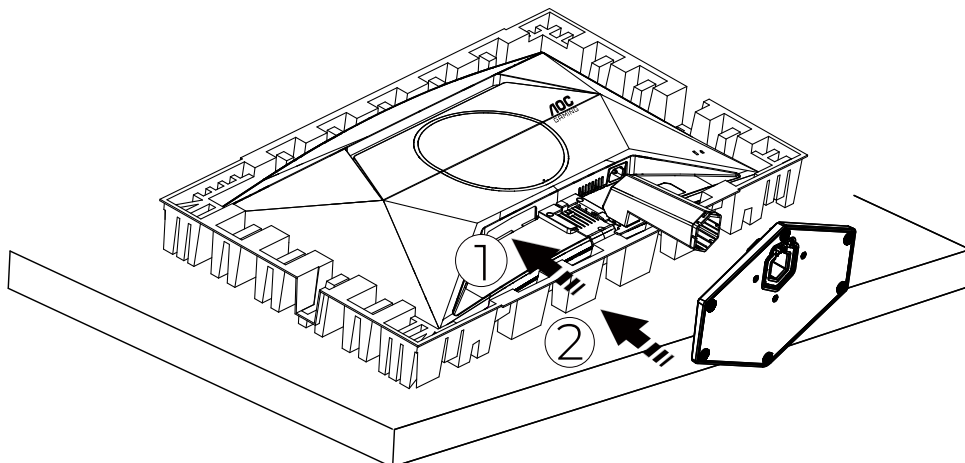
DisplayPort Cable

* Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або представництва АОС для уточнення.

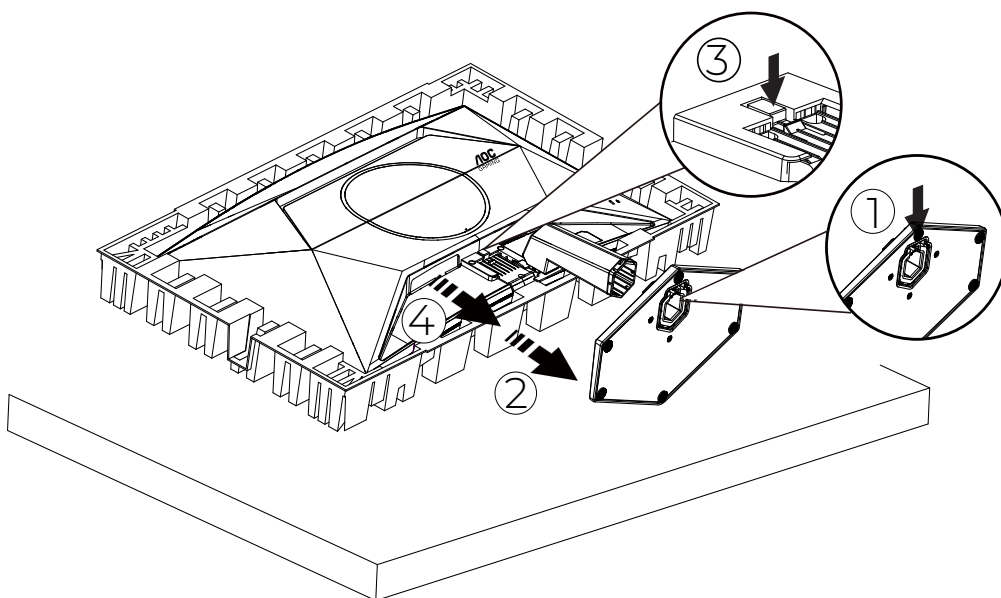
Установка підставки та основи

Виконуйте установку або демонтаж основи відповідно до наведених нижче кроків.

Установка:



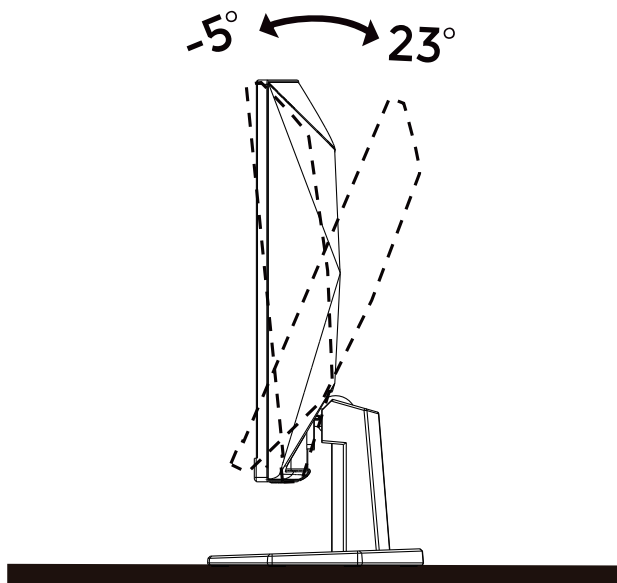
Демонтаж:



ПРИМІТКА: Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

Налаштування кута огляду

Для досягнення найкращого досвіду перегляду рекомендується розташуватися так, щоб на екрані було видно все ваше обличчя, а потім відрегулювати кут нахилу монітора згідно з особистими уподобаннями. Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута нахилу. Ви можете відрегулювати монітор наступним чином:



ПРИМІТКА:

Не торкайтеся екрана LCD під час зміни кута нахилу. Це може призвести до пошкодження екрана.

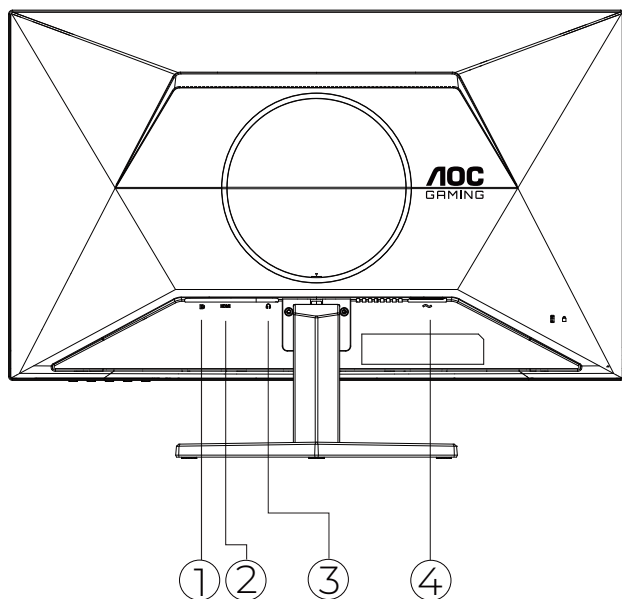


ПОПЕРЕДЖЕННЯ

- Щоб уникнути можливого пошкодження екрана, зокрема відшарування панелі, забезпечте, щоб монітор не нахилився вниз більше ніж на -5 градусів.
- Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайте лише рамку.

Під'єднання монітора

Кабельні з'єднання на задній панелі монітора та комп'ютера:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Навушники
4. Електроживлення

Під'єднання до ПК

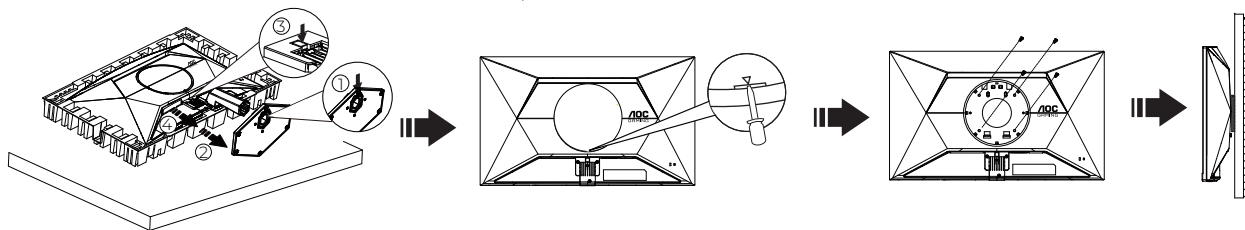
1. Міцно під'єднайте силовий кабель до задньої панелі дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його силовий кабель.
3. Підключіть кабель сигналу дисплея до відеороз'єму на задній панелі вашого комп'ютера.
4. Вставте силовий кабель вашого комп'ютера та вашого дисплея у найближчу електричну розетку.
5. Увімкніть ваш комп'ютер і дисплей.

Якщо ваш монітор відображає зображення, встановлення завершено. Якщо зображення не відображається, зверніться до розділу «Усунення несправностей».

Для захисту обладнання завжди вимикайте комп'ютер і рідкокристалічний монітор перед підключенням.

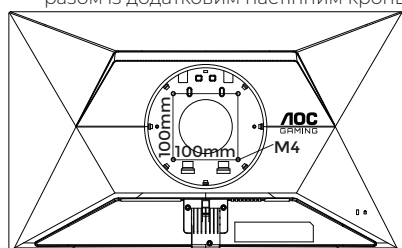
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кронштейна

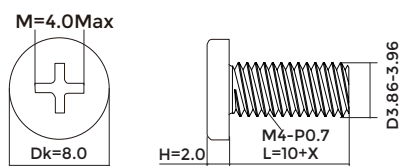


Цей монітор можна прикріпити до настінного кронштейна, який придбається окремо. Від'єднайте живлення перед виконанням цієї процедури. Виконуйте такі дії:

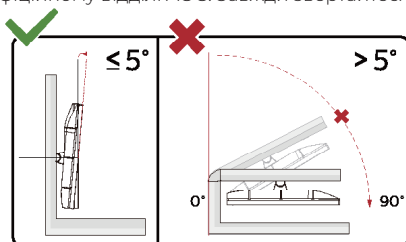
1. Зніміть підставку.
2. Вставте плоску викрутку або інший плоский інструмент у проріз і зніміть задню кришку.
3. Слідуйте інструкціям виробника щодо збирання настінного кронштейна.
4. Розташуйте настінний кронштейн на задній панелі монітора. Сумістіть отвори кронштейна з отворами на задній панелі монітора.
5. Вставте чотири гвинти в отвори та затягніть їх.
6. Повторно підключіть кабелі. Інструкції щодо кріплення кронштейна до стіни наведено в посібнику користувача, який надається разом із додатковим настінним кронштейном.



Специфікація гвинтів для настінного кріплення: M4×(10+X) мм (X = товщина кронштейна настінного кріплення)



Примітка: Отвори під гвинти за стандартом VESA відсутні не у всіх моделях; будь ласка, уточніть цю інформацію у продавця або офіційному відділі AOC. Завжди звертайтеся до виробника щодо встановлення настінного кріплення.



* Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути можливого пошкодження екрана, зокрема відшарування панелі, забезпечте, щоб монітор не нахилився вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайте лише рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з інтерфейсами DisplayPort/HDMI
2. Сумісні відеокарти: рекомендований перелік наведено нижче; його також можна перевірити на [сайті www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Відеокарти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (за винятком моделей R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (за винятком R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

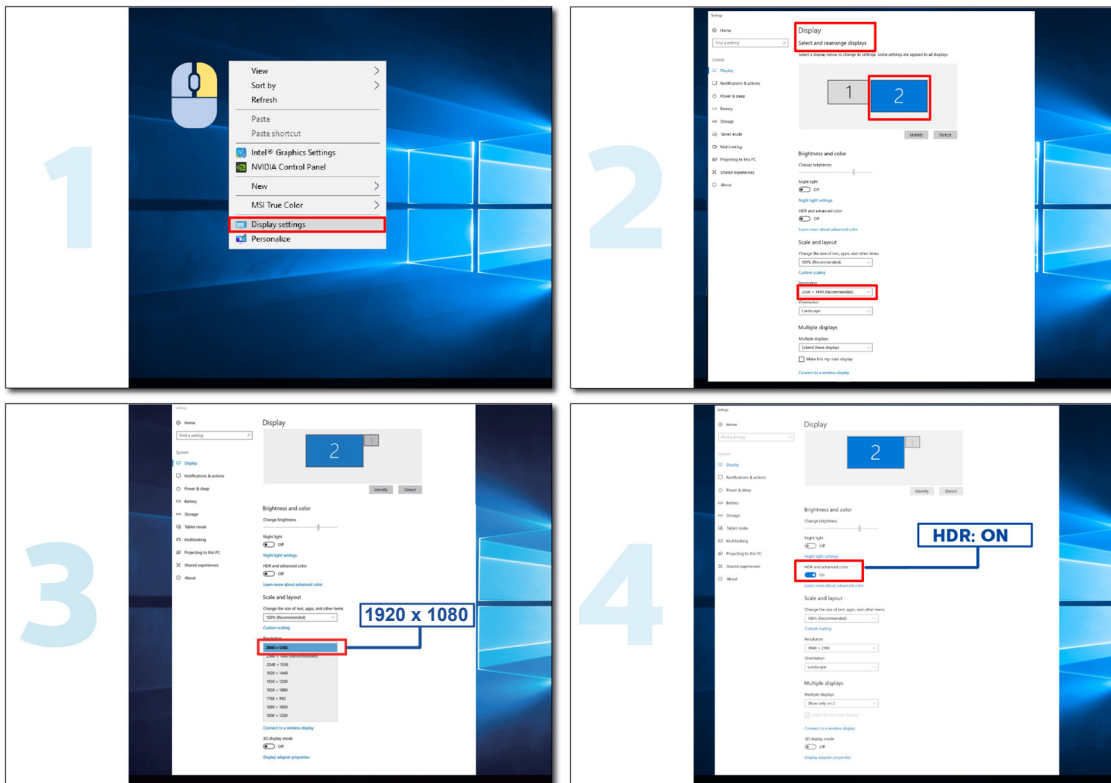
HDR

Сумісний із вхідними сигналами у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо програвач і вміст сумісні. Зверніться до виробника пристрою та постачальника контенту, щоб дізнатися про сумісність вашого пристрою й контенту. Встановіть для функції HDR значення «ВІМКН.»», якщо вам не потрібна автоматична активація цієї функції.

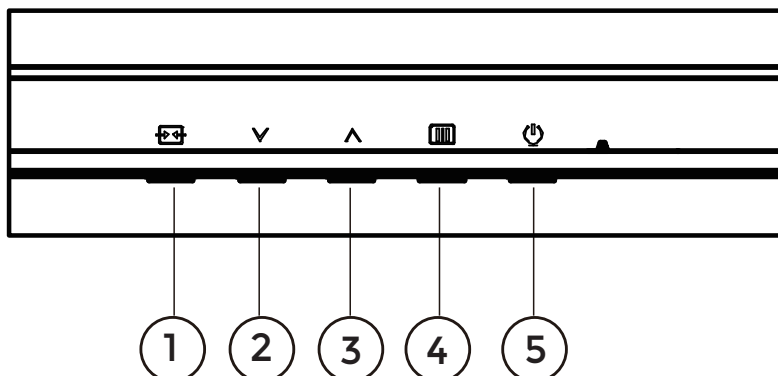
Примітка:

1. Для інтерфейсу DisplayPort/HDMI у версіях Windows 10 нижче (старіших) за V1703 не потрібно жодних спеціальних налаштувань.
2. Доступний лише інтерфейс HDMI, а інтерфейс DisplayPort не працює у версії Windows 10 V1703.
3. Налаштування дисплея:
 - a. Роздільна здатність дисплея встановлена на 1920×1080, а HDR передвстановлено в положення УВІМКНЕНО.
 - b. Після запуску програми найкращий ефект HDR досягається при зміні роздільної здатності на 1920×1080 (якщо доступно).



Налаштування

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Користувачька клавіша (Ігровий режим)
3	Кнопка регулювання
4	Меню/Ввід
5	Електроживлення

Електроживлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Меню/Ввід

Натисніть, щоб відобразити OSD або підтвердити вибір.

Кнопка регулювання

Якщо OSD відсутнє, натисніть кнопку регулювання, щоб показати або сховати точку регулювання.

Користувачька клавіша (Ігровий режим)

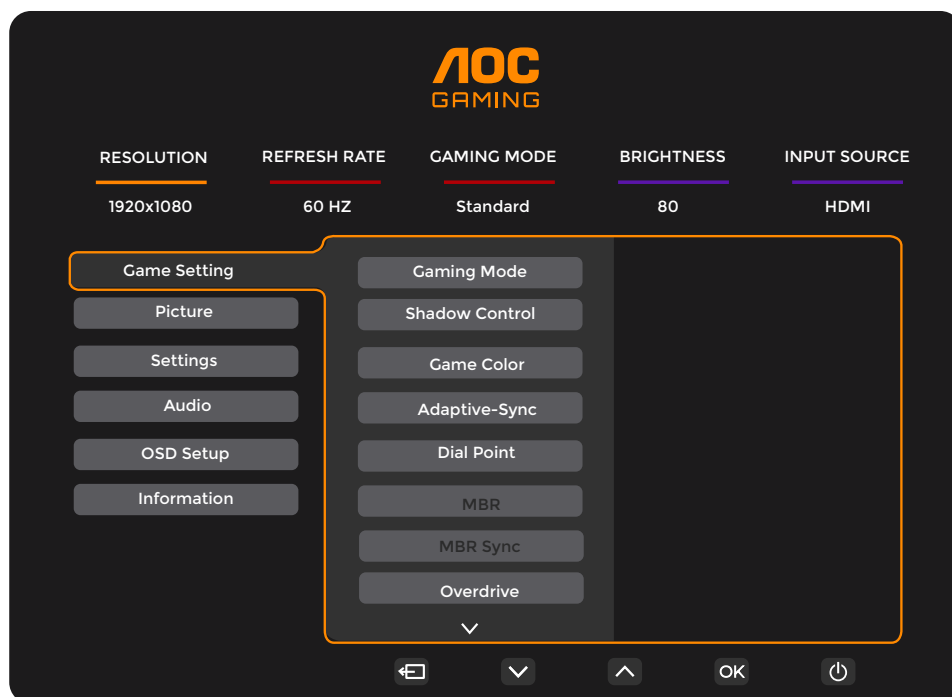
Користувачьке меню скорочень клавіші «V»: Ігровий режим/Лічильник кадрів. Типово встановлено Ігровий режим. Якщо OSD відсутнє, натисніть клавішу «V», щоб активувати функцію Ігрового режиму, потім натисніть клавішу «V» або «^», щоб обрати Ігровий режим (Стандартний, FPS, RTS, Гонки, Геймер 1, Геймер 2 або Геймер 3) залежно від типу гри.

Джерело/Вихід

Коли OSD закрито, натискання кнопки Source/Exit виконує функцію гарячої клавіші Source. Коли меню OSD активне, ця кнопка працює як клавіша виходу (для виходу з меню OSD).

Налаштування OSD

Базові та прості інструкції щодо керування клавішами.

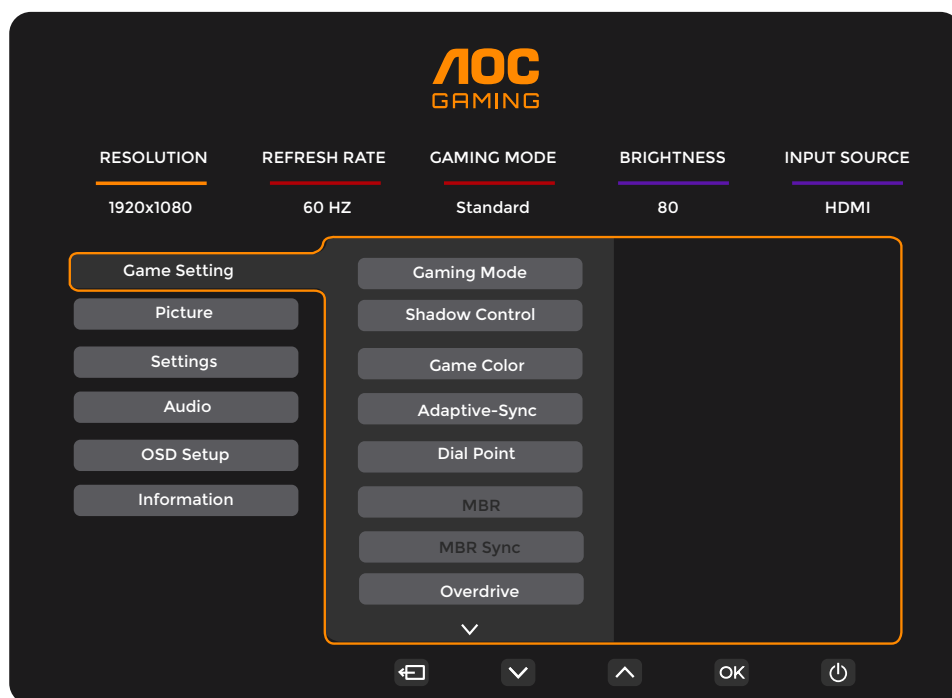


- 1). Натисніть  **Кнопку MENU**, щоб активувати вікно OSD.
- 2). Натискайте  або  для переміщення між функціями. Коли потрібна функція підсвічена, натисніть  **Кнопку MENU / OK**, щоб її активувати; натискайте  або  для переміщення між функціями підменю. Коли потрібна функція підменю підсвічена, натисніть  **Кнопку MENU / OK**, щоб її активувати.
- 3). Натискайте  або  для зміни налаштувань обраної функції. Натисніть  для виходу. Якщо ви бажаєте налаштувати будь-яку іншу функцію, повторіть кроки 2–3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте  Кнопку MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати OSD, натисніть і утримуйте  Кнопку MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, параметр «Вибір входу» неможливо налаштувати.
- 2). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу відповідає рідній роздільній здатності, параметр «Співвідношення зображення» є недейсним.

Налаштування для ігор



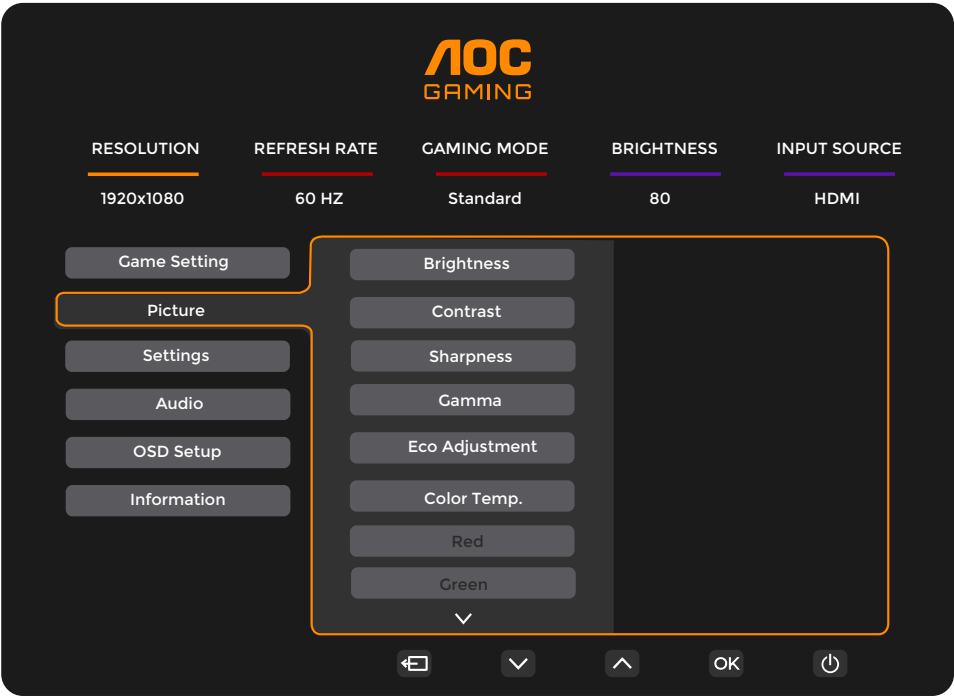
Ігровий режим	Стандартний	Покращує читабельність для відповідних веб- та мобільних ігор.
	FPS	Для ігор жанру FPS (шутери від першої особи). Покращує рівень чорного в темній темі.
	RTS	Для ігор жанру RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
	Гонки	Для ігор жанру гонки. Забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
	Геймер 1	Налаштування користувача збережено як «Геймер 1».
	Геймер 2	Налаштування користувача збережено як «Геймер 2».
	Геймер 3	Налаштування користувача збережено як «Геймер 3».
Керування тінями	0 ~ 20	Типове значення функції «Керування тінями» — 0; користувач може регулювати його в діапазоні від 0 до 20 для отримання чіткішого зображення. Якщо зображення надто темне, щоб чітко розгледіти деталі, відрегулюйте параметр у діапазоні від 0 до 20 для отримання чіткішого зображення.
Колір гри	0 ~ 20	Колір гри надає рівні від 0 до 20 для регулювання насиченості з метою отримання кращого зображення.
Adaptive-Sync	Вимкнено / Увімкнено	Вимкніть або увімкніть Adaptive-Sync. Нагадування про роботу Adaptive-Sync: коли функція Adaptive-Sync увімкнена, у деяких ігрових середовищах може спостерігатися блимання.
Кнопка регулювання	Вимкнено / Увімкнено / Динамічний	Функція «Точка прицілювання» розміщує індикатор прицілювання в центрі екрана, щоб допомогти гравцям грати в ігри від першої особи (FPS) з точною та чіткою наводкою.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) надає 20 рівнів регулювання для зменшення розмиття під час руху. Примітка: 1. Функцію MBR можна регулювати, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц. 2. Яскравість екрана зменшуватиметься зі збільшенням значення регулювання.
MBR Sync	Вимкнено / Увімкнено	Вимкніть або увімкніть MBR Sync (усунення розмиття під час руху).

Overdrive	Звичайний	Відрегулюйте час відгуку. Примітка: 1. Якщо користувач встановить OverDrive у положення «Найшвидший», зображення на екрані може стати розмитим. Користувачі можуть відрегулювати рівень OverDrive або вимкнути його залежно від власних уподобань. 2. Функція «Extreme» є необов'язковою, якщо Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц. 3. Яскравість екрана зменшиться після ввімкнення функції «Extreme».
	Швидко	
	Швидше	
	Найшвидше	
	Extreme	
Лічильник кадрів	Вимкнено / Праворуч-вгору / Праворуч-вниз / Ліворуч-вгору / Ліворуч-вниз	Відображати частоту V у вибраному куті.
Розгін	Вимкнено / Увімкнено	Виберіть, щоб увімкнути функцію «Розгін». Після перезавантаження монітора змініть налаштування максимальної частоти оновлення в панелі керування операційної системи. Якщо зображення на екрані стає ненормальним, вимкніть налаштування «Розгін» у меню монітора.

Примітка:

- 1). Коли в розділі «Зображення» увімкнено «Режим HDR», елементи «Керування тінями» та «Колір гри» не можна налаштовувати.
- 2). Коли в розділі «Зображення» для параметра «HDR» встановлено значення «DisplayHDR», елементи «Ігровий режим», «Керування тінями», «Колір гри», «MBR» та «MBR Sync» не можна налаштовувати. Значення «Extreme» в розділі «Overdrive» недоступне.
Коли в розділі «Зображення» для параметра «HDR» встановлено значення «Фото HDR», «Кіно HDR» або «Ігровий HDR», елементи «Ігровий режим», «Колір гри», «MBR» та «MBR Sync» не можна налаштовувати. Значення «Extreme» в розділі «Overdrive» недоступне.
- 3). Якщо для параметра «Колірний простір» у розділі «Зображення» встановлено значення «sRGB», налаштування «Керування тінями», «Колір гри» та «MBR» і «MBR Sync» недоступні. Режим «Extreme» у розділі «Overdrive» також недоступний.
- 4). Під час увімкненого розгону інтерфейс HDMI не підтримує HDR.

Зображення



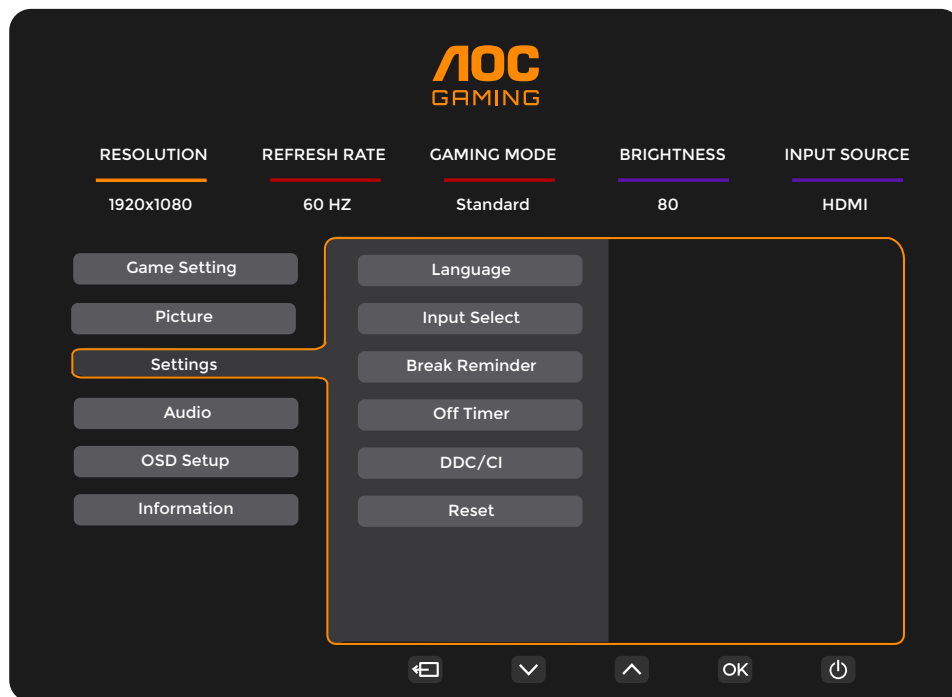
Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування.
Контрастність	0-100	Регулювання контрастності.
Різкість	0-100	Регулювання різкості.
Гамма	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Регулювання гами.
Енергозбереження	Стандартний	Стандартний режим.
	Текст	Текстовий режим.
	Інтернет	Режим «Інтернет».
	Гра	Ігровий режим.
	Фільм	Режим кіно
	Спорт	Режим спорту
	Читання	Режим читання
Колірна температура	Теплий	Відновити теплу колірну температуру
	Нормальний	Відновити нормальну колірну температуру
	Холодний	Відновити холодну колірну температуру
	Користувач	Відновити колірну температуру
Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістру
Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового регістру
Синій	0-100	Підсилення синього каналу з цифрового регістру.

HDR	Вимкнено	Установіть профіль HDR відповідно до ваших вимог щодо використання. Примітка: Після виявлення HDR опція HDR стає доступною для налаштування.
	DisplayHDR	
	Фото HDR	
	Кіно HDR	
	Ігровий HDR	
Режим HDR	Вимкнено	Оптимізовано для кольору та контрастності зображення, що імітує відтворення ефекту HDR. Примітка: Якщо HDR не виявлено, опція «Режим HDR» відображається для налаштування.
	Фото HDR	
	Кіно HDR	
	Ігровий HDR	
DCR	Вимкнено	Вимкнути динамічний діапазон контрастності.
	Увімкнено	Увімкнути динамічний діапазон контрастності.
Колірний простір	Рідна панель	Панель стандартного кольорового простору.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
Режим LowBlue	Вимкнено	Зменшення інтенсивності синього світла шляхом регулювання кольорової температури.
	Мультимедіа	
	Інтернет	
	Офіс	
	Читання	
Співвідношення зображення	Повний / Пропорційний	Виберіть співвідношення зображення для відображення.

Примітка:

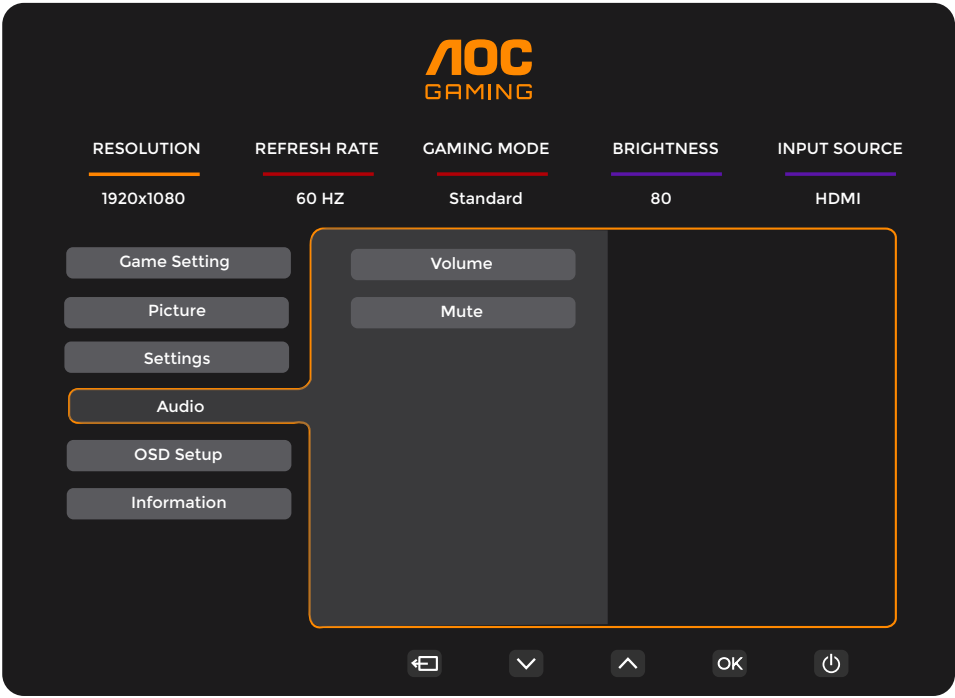
- 1). Якщо увімкнено «Режим HDR», параметри «Контрастність», «Гамма», «Еко-налаштування», «Колірна температура», «Колірний простір» та «Режим LowBlue» недоступні для налаштування.
- 2). Якщо для параметра «HDR» встановлено значення «DisplayHDR», усі елементи розділу «Зображення», крім «HDR» та «Різкість», недоступні для налаштування. Якщо для параметра «HDR» встановлено значення «Фото HDR», «Кіно HDR» або «Ігровий HDR», параметри «Гамма», «Еко-налаштування», «Колірна температура», «DCR», «Колірний простір» та «Режим LowBlue» недоступні для налаштування.
- 3). Якщо для параметра «Колірний простір» встановлено значення «sRGB», параметри «Контрастність», «Гамма», «Еко-налаштування», «Колірна температура», «Режим HDR» та «Режим LowBlue» недоступні для налаштування.
- 4). Якщо для параметра «Eco Adjustment» вибрано режим «Reading», налаштування «Контрастність», «Колірна температура», «DCR», «Колірний простір» та «Режим зниження синього світла» недоступні.
- 5). Якщо «Ігровий режим» у розділі «Game Setting» встановлено в будь-який режим, відмінний від «Standard», параметри «Eco Adjustment», «Режим HDR» та «Колірний простір» недоступні для налаштування.

Налаштування



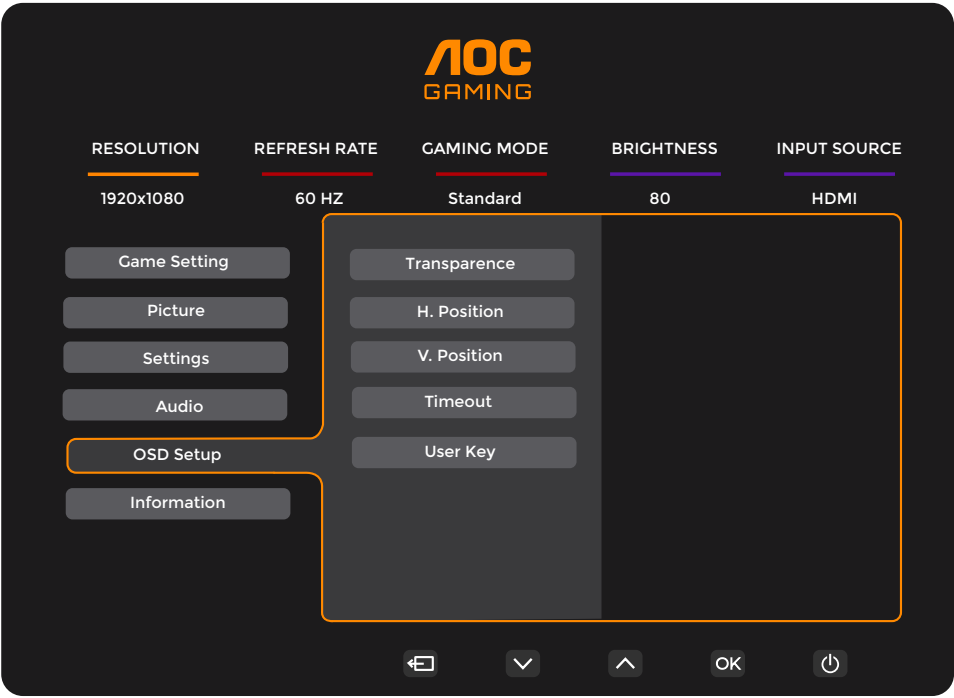
Мова		Виберіть мову OSD.
Вибір входу	Авто / HDMI / DP	Виберіть джерело вхідного сигналу.
Нагадування про перерву	Вимкнено / Увімкнено	Нагадування про перерву, якщо користувач працює безперервно понад 1 годину.
Таймер вимикання	0-24 год	Виберіть час автоматичного вимикання живлення постійного струму.
DDC/CI	Ні / Так	Увімкнути або вимкнути підтримку DDC/CI.
Скидання	Ні / Так	Скинути меню до значень за замовчуванням.

Аудіо



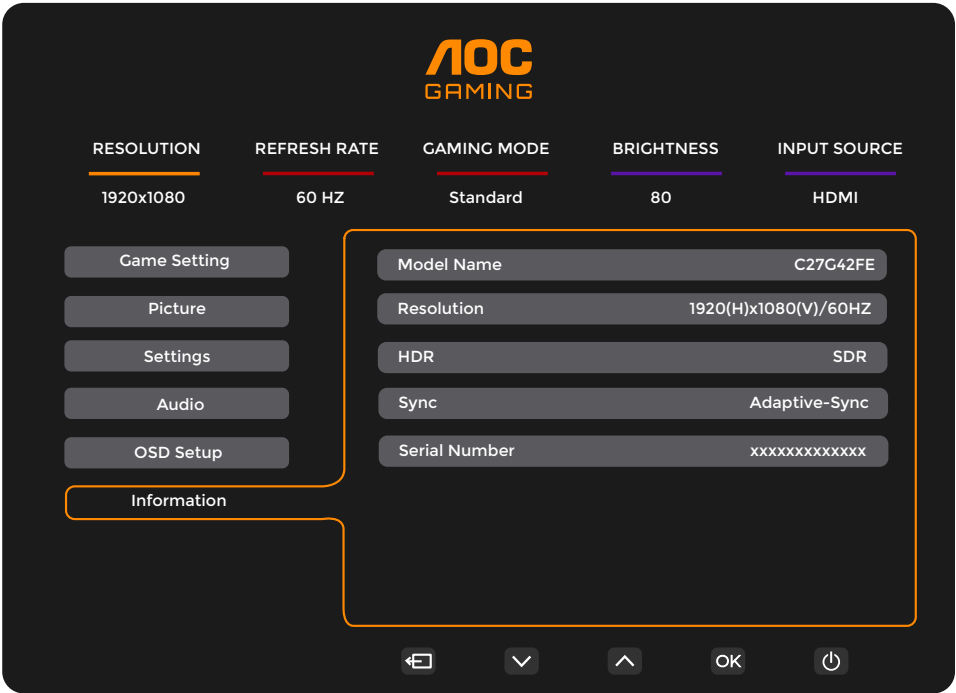
Гучність	0-100	Регулювання гучності.
Вимкнути звук	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути звук.

Налаштування OSD



Прозорість	0-100	Відрегулювати прозорість OSD.
Позиція по горизонталі	0-100	Відрегулювати горизонтальну позицію OSD.
Позиція по вертикалі	0-100	Відрегулювати вертикальну позицію OSD.
Час очікування	5-120	Відрегулювати час очікування OSD.
Клавіша користувача	Ігровий режим / Лічильник кадрів	Користувачське налаштування "V" меню комбінацій клавіш.

Інформація



Світлодіодний індикатор

Стан	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

Усунення несправностей

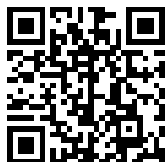
Проблема та запитання	Можливі рішення
Світлодіод живлення не горить	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а силовий кабель належним чином під'єднано до заземленої електричної розетки та до монітора.
На екрані відсутнє зображення	● Чи належним чином під'єднано силовий кабель? - Перевірте під'єднання силового кабелю та джерело живлення. ● Чи правильно під'єднано відеокабель? (Під'єднано за допомогою кабелю HDMI) - Перевірте під'єднання кабелю HDMI. (Підключено за допомогою кабелю DisplayPort) - Перевірте підключення кабелю DisplayPort. * Вхід HDMI/DisplayPort недоступний у всіх моделях. ● Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). - Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10), а потім змініть частоту відеокарти. (Див. «Налаштування оптимальної роздільної здатності») - Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до Сервісного центру або вашого продавця. ● Чи бачите ви на екрані повідомлення «Вхідне джерело не підтримується»? - Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробляти. - Встановіть роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробляти, у межах максимально допустимих значень. ● Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення розмите та має ефект розподілення або тіні	Відрегулюйте елементи керування контрастністю та яскравістю. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувач або комутаційну коробку. Рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до роз'єму відеокарти на задній панелі комп'ютера.
Зображення підстрибує, мерехтить або на ньому з'являється хвилястий візерунок.	Відсуньте електроприлади, які можуть створювати електромагнітні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при встановленій роздільній здатності.
Монітор застряг у режимі Active Off.	Вимикач живлення комп'ютера має бути увімкненим. Відеокарта комп'ютера має щільно сидіти у слоті. Переконайтеся, що відеокабель монітора надійно під'єднано до комп'ютера. Огляньте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контактний штир не зігнуто. Переконайтеся, що комп'ютер працює: натисніть клавішу CAPS LOCK на клавіатурі, спостерігаючи за індикатором CAPS LOCK. Індикатор має увімкнутися або вимкнутися після натискання цієї клавіші.
Відсутній один із основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНИЙ)	Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджено. Переконайтеся, що відеокабель монітора надійно під'єднано до комп'ютера.
Зображення на екрані неправильно центроване або має неправильний розмір.	Відрегулюйте горизонтальну (H-Position) і вертикальну (V-Position) позиції або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має кольорні дефекти (білий колір не виглядає білим).	Відрегулюйте кольори RGB або виберіть бажану кольірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані.	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10/11 для регулювання CLOCK і FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.
Нормативні вимоги та обслуговування	Будь ласка, зверніться до розділу «Нормативні вимоги та обслуговування» на сайті www.aoc.com (щоб знайти модель, яку ви придбали у своїй країні, та отримати інформацію про нормативні вимоги та обслуговування на сторінці підтримки).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	C27G42FE	
	Система керування	Кольоровий TFT LCD	
	Розмір видимого зображення	68,6 см по діагоналі	
	Крок пікселя	0,3114 мм (Г) × 0,3114 мм (В)	
	Відео	Інтерфейс HDMI & інтерфейс DisplayPort	
	Колір дисплея	16,7 млн кольорів	
Інше	Діапазон горизонтальної розгортки	30–200 кГц	
	Максимальний розмір горизонтальної розгортки	597,888 мм	
	Діапазон вертикальної розгортки	48–180 Гц	
	Максимальний розмір вертикальної розгортки	336,312 мм	
	Оптимальна передумовлена роздільна здатність	1920×1080@60Hz	
	Максимальна роздільна здатність	1920×1080@180 Гц*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Тип роз'єму	HDMI/DisplayPort/Вихід для навушників	
	Джерело живлення	100–240 В~, 50/60 Гц, 1,5 А	
	Споживання електроенергії	Типове (стандартна яскравість і контрастність)	21 Вт
		Макс. (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤ 34 Вт
		Режим очікування	≤ 0,3 Вт
	Тепловіддача	Нормальна робота	71,67 БТЕ/год (тип.)
		Режим сну (режим очікування)	<1,02 BTU/год
		Режим вимкнення	<1,02 BTU/год
		Режим вимкнення (вимикач живлення змінного струму)	0 BTU/год
Експлуатаційні умови	Температура	Експлуатаційна	0 °C–40 °C
		Неексплуатаційна	–25 °C–55 °C
	Вологість	Експлуатаційна	10 %–85 % (без конденсації)
		Неексплуатаційна	5 %–93 % (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Експлуатаційна	0–5000 м (0–16404 футів)
		Неексплуатаційна	0–12192 м (0–40000 футів)

*Розгін досягається при роздільній здатності 1920×1080@180 Гц. Якщо під час розгону виникає помилка відображення, зменшіть частоту оновлення до 144 Гц.

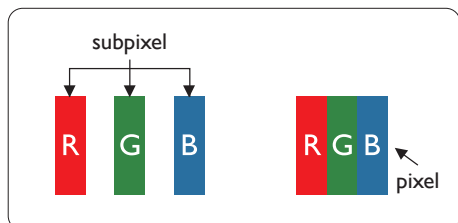


Політика АОС щодо дефектів пікселів на панелях моніторів

Компанія АОС прагне постачати продукцію найвищої якості. Ми використовуємо одні з найсучасніших у галузі виробничих процесів і застосовуємо суворий контроль якості. Проте дефекти пікселів або субпікселів на панелях моніторів іноді є неминучими.

Жоден виробник не може гарантувати повної відсутності дефектів пікселів на всіх панелях, але АОС гарантує, що будь-який монітор із неприйнятною кількістю дефектів буде відремонтовано або замінено за гарантією. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів і визначає прийнятні рівні дефектів для кожного типу. Щоб отримати право на ремонт або заміну за гарантією, кількість дефектів пікселів на панелі монітора має перевищувати ці прийнятні рівні. Наприклад, не більше ніж 0,0004 % субпікселів на моніторі можуть бути дефектними.

Крім того, АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними, ніж інші. Ця політика діє по всьому світу.



Пікселі та субпікселі

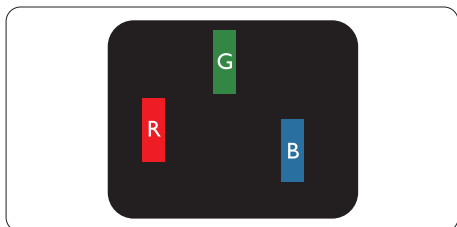
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Безліч пікселів разом утворюють зображення. Коли всі субпікселі пікселя підсвічені, три кольорові субпікселі разом сприймаються як один білий піксель. Коли всі вони вимкнені, три кольорові субпікселі разом сприймаються як один чорний піксель. Інші комбінації увімкнених і вимкнених субпікселів сприймаються як окремі пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

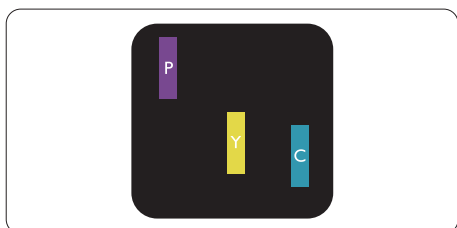
Дефекти пікселів і субпікселів проявляються на екрані по-різному. Існує дві категорії дефектів пікселів і кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

Дефекти у вигляді світлих точок

Дефекти у вигляді світлих точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди увімкнені або «засвічені». Іншими словами, світла точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає темний малюнок. Існують такі типи дефектів у вигляді світлих точок.

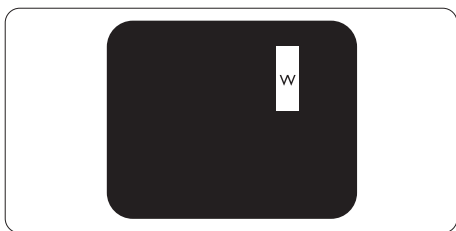


Один увімкнений червоний, зелений або синій субпіксель.



Два сусідні увімкнені субпікселі:

- Червоний + Синій = Пурпуровий
- Червоний + Зелений = Жовтий
- Зелений + Синій = Блакитний (світло-блакитний)



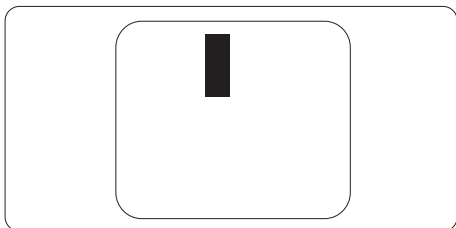
Три сусідні увімкнені субпікселі (один білий піксель).

Примітка

Червона або синя світла точка має бути яскравішою за сусідні точки більше ніж на 50 відсотків, тоді як зелена світла точка — на 30 відсотків яскравішою за сусідні точки.

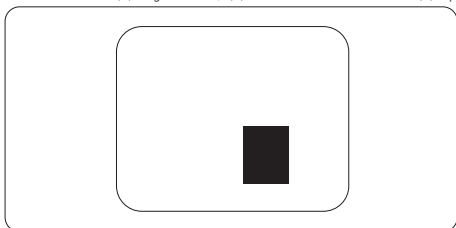
Дефекти у вигляді темних точок

Дефекти у вигляді темних точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди вимкнені або «не засвічені». Іншими словами, темна точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає світлий малюнок. Ось типи дефектів у вигляді темних точок.



Близькість дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів і субпікселів одного типу, розташовані поруч, можуть бути більш помітними, компанія АОС також встановлює допуски щодо близькості таких дефектів.



Допуски на дефекти пікселів

Щоб отримати право на ремонт або заміну через дефекти пікселів протягом гарантійного терміну, панель монітора АОС повинна мати дефекти пікселів або субпікселів, що перевищують допуски, зазначені в інтернет-посібнику.

ДЕФЕКТИ У ВИГЛЯДІ СВІТЛИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 увімкнений субпіксель	2
2 суміжні увімкнені субпікселі	1
3 суміжні увімкнені субпікселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами у вигляді світлих точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів у вигляді світлих точок усіх типів	2
ДЕФЕКТИ У ВИГЛЯДІ ТЕМНИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 вимкнений субпіксель	5 або менше
2 суміжні вимкнені субпікселі	2 або менше
3 суміжні вимкнені субпікселі	≤0
Відстань між двома дефектами у вигляді чорних точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів у вигляді чорних точок усіх типів	5 або менше
ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ДЕФЕКТІВ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
Загальна кількість яскравих або чорних дефектів точок усіх типів	5 або менше

Примітка

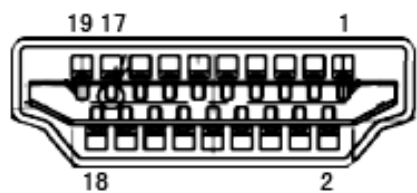
*: один або два суміжні дефекти субпікселів = один дефект точки.

Попередньо встановлені режими дисплея

СТАНДАРТНИЙ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
РЕЖИМИ MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

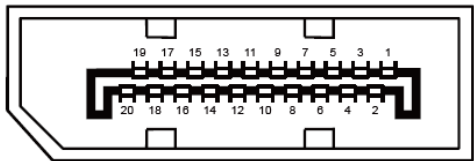
ПРИМІТКА: Згідно зі стандартом VESA, під час обчислення частоти оновлення (частоти поля) різними операційними системами та відеокартами може виникати певна похибка (±1 Гц). Для покращення сумісності номінальну частоту оновлення цього виробу округлено. Звертайтеся до фактичних характеристик виробу.

Призначення контактів



19-контактний кабель кольорового відеосигналу

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Дані 2+	9.	TMDS Дані 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екран TMDS Дані 2	10.	TMDS Тактовий сигнал +	18.	+5 В живлення
3.	TMDS Дані 2-	11.	Екран TMDS тактового сигналу	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Дані 1+	12.	TMDS Тактовий сигнал –		
5.	Екран TMDS Дані 1	13.	CEC		
6.	Дані TMDS 1-	14.	Зарезервовано (не підключено на пристрої)		
7.	Дані TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Екран для даних TMDS 0	16.	SDA		



20-контактний кабель сигналу кольорового дисплея

Контакт No.	Назва сигналу	Контакт No.	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR