

AOC

GAMING



Manuale utente

C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Sicurezza.....	1
Norme nazionali.....	1
Alimentazione.....	2
Installazione.....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Supporto e base di installazione.....	7
Regolazione dell'angolo di visione.....	8
Connessione del Monitor.....	9
Montaggio a parete.....	10
Funzione Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Regolazione.....	13
Tasti rapidi.....	13
Impostazione OSD.....	14
Impostazione gioco.....	15
Immagine.....	17
Impostazioni.....	19
Audio.....	20
Configurazione OSD.....	21
Informazioni.....	22
Spia LED.....	23
Risoluzione dei problemi.....	24
Specifiche.....	25
Specifiche generali.....	25
Politica AOC sui difetti di pixel del pannello dei monitor.....	26
Modalità display preimpostate.....	28
Assegnazione dei pin.....	29
Plug and Play.....	30

Sicurezza

Norme nazionali

I seguenti paragrafi descrivono le norme nazionali utilizzate nel presente documento.

Note, Avvisi e Avvertenze

Nel corso di questa guida, alcuni blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Tali blocchi sono note, avvisi e avvertenze e vengono utilizzati come segue:



NOTA: Una NOTA indica informazioni importanti che consentono un utilizzo più efficace del sistema informatico.



AVVISO: Un AVVISO indica un potenziale danno all'hardware o una perdita di dati e spiega come evitare il problema.



PERICOLO: Un PERICOLO indica un rischio di lesioni personali e spiega come evitarlo.

Alcune avvertenze possono essere presentate in formati alternativi e non essere accompagnate da un'icona. In tali casi, la specifica presentazione dell'avvertenza è stabilita dall'autorità competente.

Alimentazione



Il monitor deve essere alimentato esclusivamente dal tipo di sorgente elettrica indicata sull'etichetta. Qualora non si conosca il tipo di alimentazione disponibile nell'abitazione, rivolgersi al rivenditore o alla società elettrica locale.



Il monitor è dotato di una spina a tre perni con messa a terra, ossia una spina con un terzo perno (di messa a terra).

Questa spina può essere inserita soltanto in una presa elettrica con messa a terra, quale misura di sicurezza. Se la presa disponibile non accoglie spine a tre poli, far installare da un elettricista qualificato la presa corretta oppure utilizzare un adattatore idoneo per mettere a terra l'apparecchio in modo sicuro. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.



Scollegare l'unità durante i temporali o quando non verrà utilizzata per periodi prolungati. Tale precauzione protegge il monitor dai danni causati da sovratensioni.



Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe elettriche. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.



Per garantire un funzionamento corretto, utilizzare il monitor esclusivamente con computer certificati UL, dotati di prese opportunamente configurate e contrassegnate con valori compresi tra 100–240 V CA, min. 5 A.



La presa a muro deve essere installata in prossimità dell'apparecchiatura ed essere facilmente accessibile.

Installazione

 Non posizionare il Monitor su un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Qualora il Monitor dovesse cadere, potrebbe provocare lesioni personali e danni gravi al prodotto. Utilizzare esclusivamente un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo raccomandato dal fabbricante o fornito con il prodotto. Durante l'installazione, attenersi alle istruzioni del fabbricante e impiegare soltanto accessori di montaggio da questi raccomandati. La combinazione prodotto-carrello deve essere spostata con cautela.

 Non introdurre mai alcun oggetto nelle fessure dell'involucro del Monitor. Ciò potrebbe danneggiare componenti del circuito, provocando incendio o scossa elettrica. Non versare mai liquidi sul Monitor.

 Non appoggiare la parte anteriore del prodotto direttamente sul pavimento.

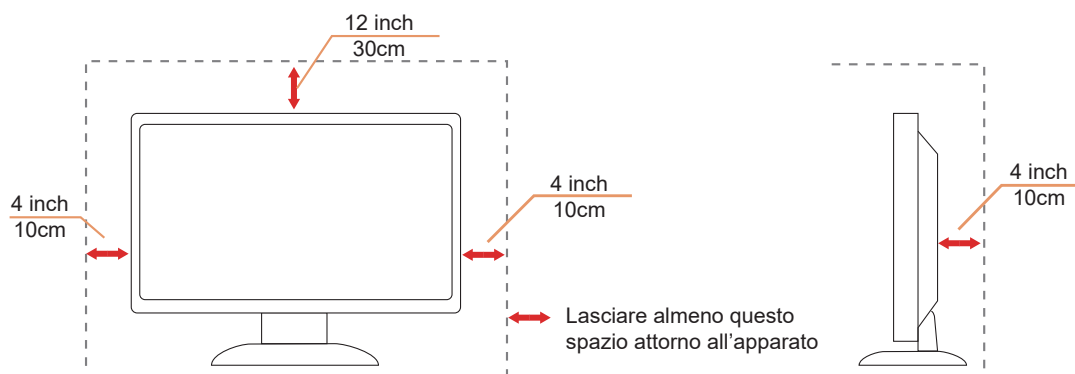
 Qualora si monti il Monitor a parete o su uno scaffale, utilizzare unicamente un kit di montaggio approvato dal fabbricante e attenersi rigorosamente alle istruzioni in esso contenute.

 Lasciare uno spazio adeguato intorno al Monitor, come illustrato di seguito. In assenza di tale spazio, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente, con conseguente surriscaldamento che potrebbe causare incendio o danni al Monitor.

 Per evitare possibili danni, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il Monitor non sia inclinato verso il basso di oltre -5 gradi. Qualora l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi venga superato, i danni al Monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Di seguito sono indicate le aree di ventilazione consigliate attorno al Monitor quando è installato a parete o sul supporto:

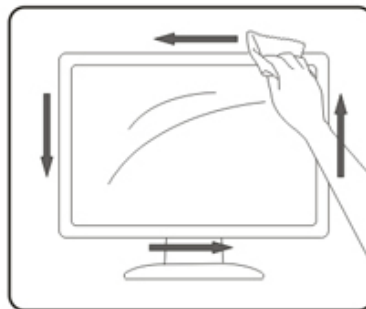
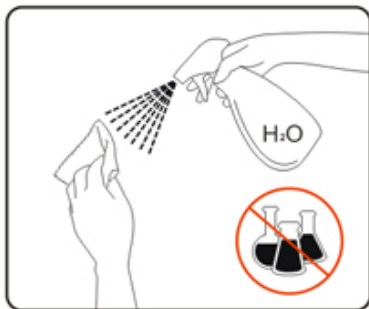
Installato con supporto



Pulizia

 Pulire regolarmente la scocca con un panno morbido leggermente inumidito.

 Durante la pulizia, utilizzare un panno morbido in cotone o in microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; non far penetrare liquidi all'interno della scocca.



 Scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.

Altro



Se il prodotto emette odori insoliti, rumori anomali o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro Assistenza.



Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da un tavolo o da una tenda.



Non utilizzare il monitor LCD in condizioni di forti vibrazioni o urti intensi durante il funzionamento.



Non colpire né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.



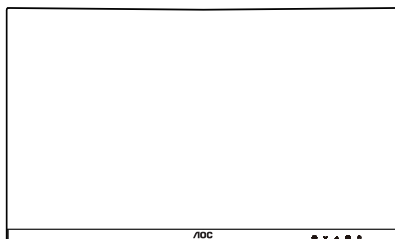
I cavi di alimentazione devono essere approvati per la sicurezza. Per la Germania, devono essere del tipo H03VV-F, 3C, 0,75 mm² o superiore.
Per gli altri paesi, devono essere utilizzati i tipi adeguati conformemente alle normative locali.



Una pressione acustica eccessiva proveniente da auricolari e cuffie può provocare la perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita degli auricolari e delle cuffie e, di conseguenza, il livello di pressione sonora.

Installazione

Contenuto della confezione



Monitor

*

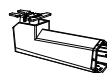


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



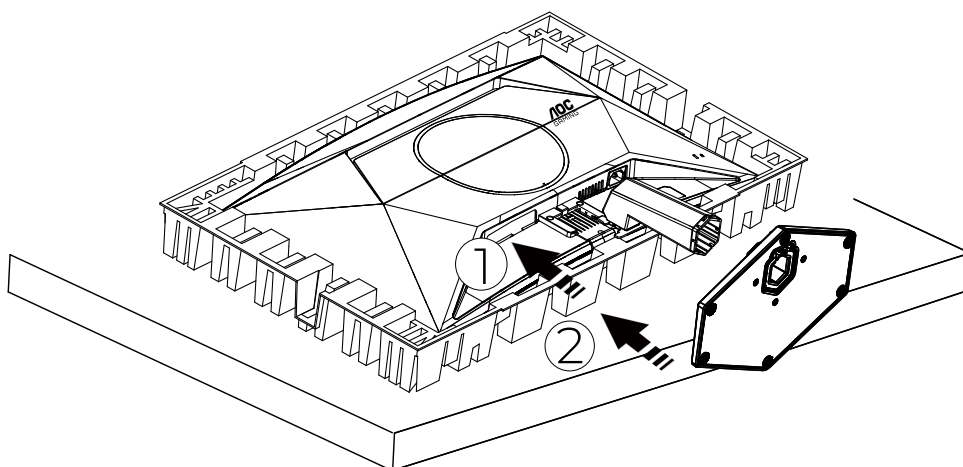
DisplayPort Cable

* Non tutti i cavi di segnale sono forniti in tutti i paesi e le regioni. Verificare presso il rivenditore locale o la sede AOC per conferma.

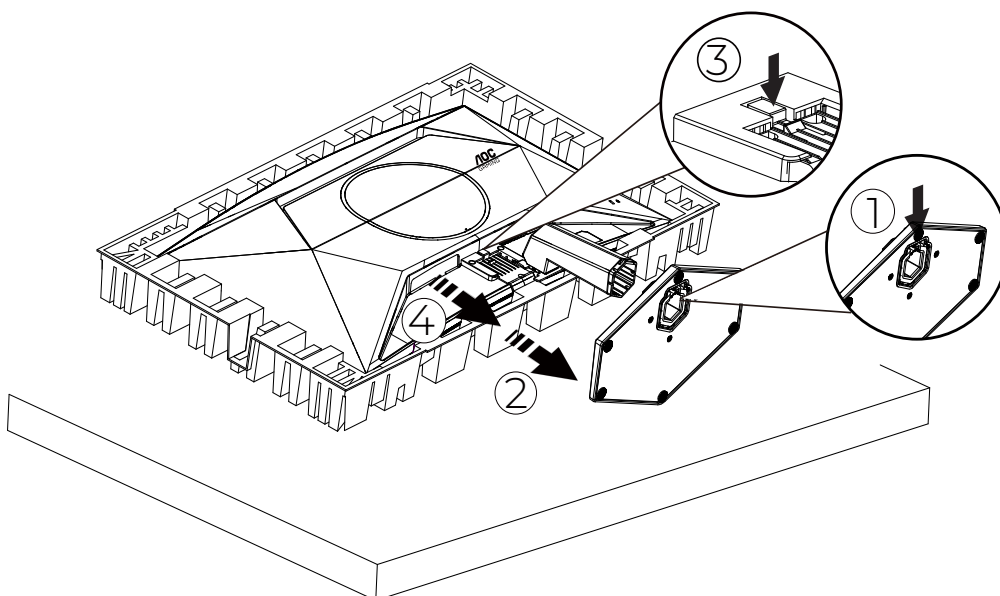
Supporto e base di installazione

Effettuare l'installazione o la rimozione della base seguendo i passaggi indicati di seguito.

Installazione:



Rimozione:



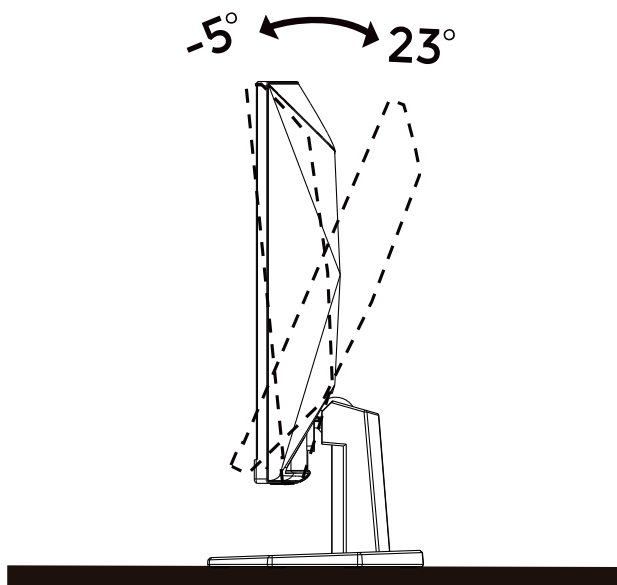
NOTA: Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

Regolazione dell'angolo di visione

Per ottenere la migliore esperienza visiva, si raccomanda all'utente di assicurarsi di poter visualizzare l'intero proprio volto sullo schermo, quindi di regolare l'angolo del Monitor in base alle proprie preferenze.

Tenere il supporto in modo da evitare che il Monitor si ribalti durante la regolazione dell'angolo.

Il Monitor può essere regolato come indicato di seguito:



NOTA:

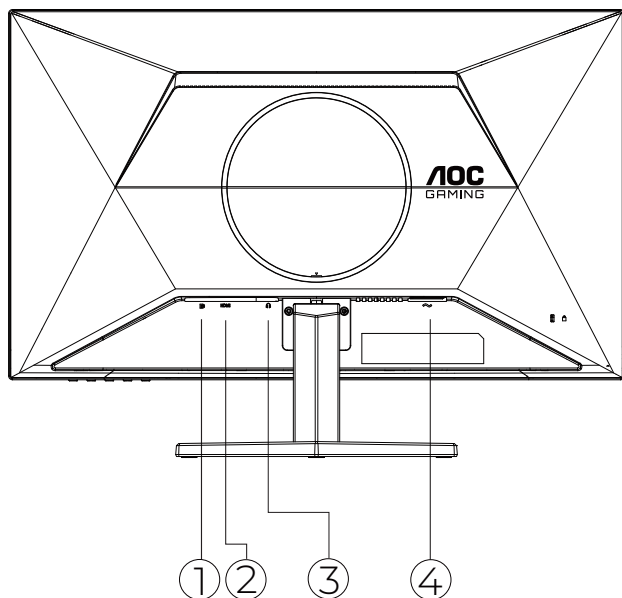
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Il contatto con lo schermo LCD potrebbe causarne danni.

Avvertenza

- Per evitare possibili danni allo schermo, quali il distacco del pannello, assicurarsi che il Monitor non venga inclinato verso il basso oltre i -5 gradi.
- Non esercitare pressione sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del Monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Connessione del Monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del Monitor e del computer:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Cuffie
4. Alimentazione

Collegare al PC

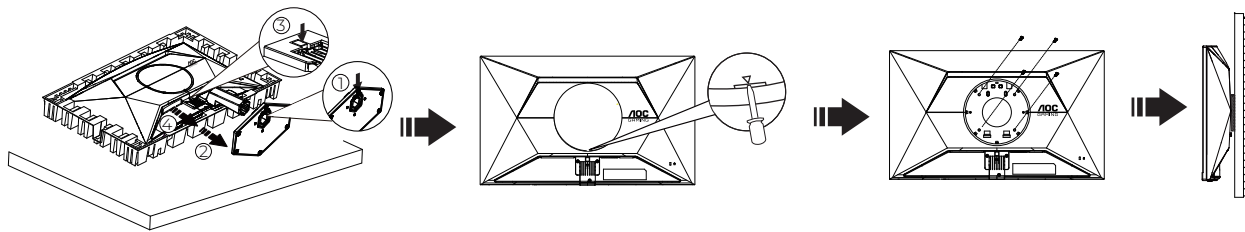
1. Collegare saldamente il Cavo di alimentazione sul retro del display.
2. Spegner il computer e scollegarne il Cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video situato sul retro del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del monitor in una presa elettrica vicina.
5. Accendere il computer e il monitor.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, consultare la sezione «Risoluzione dei problemi».

Per proteggere le apparecchiature, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare qualsiasi collegamento.

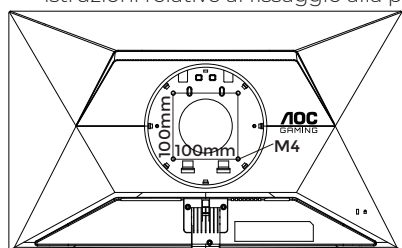
Montaggio a parete

Preparazione all'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete.

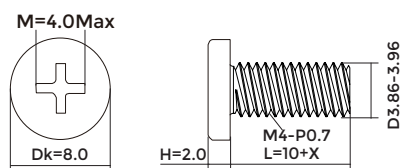


Questo monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di eseguire questa procedura. Seguire i seguenti passaggi:

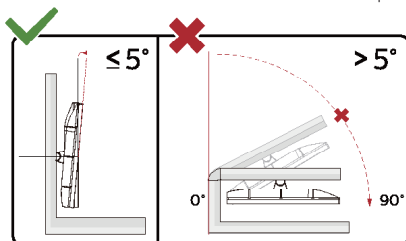
1. Rimuovere la base.
2. Inserire un cacciavite a testa piatta o un altro utensile piatto nella fessura ed aprire il coperchio posteriore.
3. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
4. Posizionare il braccio per montaggio a parete sulla parte posteriore del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli presenti sul retro del monitor.
5. Inserire le quattro viti nei fori e stringerle.
6. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio opzionale per montaggio a parete per le istruzioni relative al fissaggio alla parete.



Specifiche delle viti per supporto a parete: M4×(10+X) mm (X = spessore della staffa di montaggio a parete)



Nota: I fori filettati per il montaggio VESA non sono disponibili su tutti i modelli; verificare presso il rivenditore o il servizio ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione del supporto a parete.



* Il design del display può differire da quello illustrato.

⚠AVVERTENZA:

1. Per evitare possibili danni allo schermo, quali il distacco del pannello, assicurarsi che il Monitor non venga inclinato verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non esercitare pressione sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del Monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort/HDMI
2. Scheda grafica compatibile: di seguito è riportato l'elenco consigliato; è possibile verificare [carlo anche visitando www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (escluse R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (escluse R9 270/X e R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

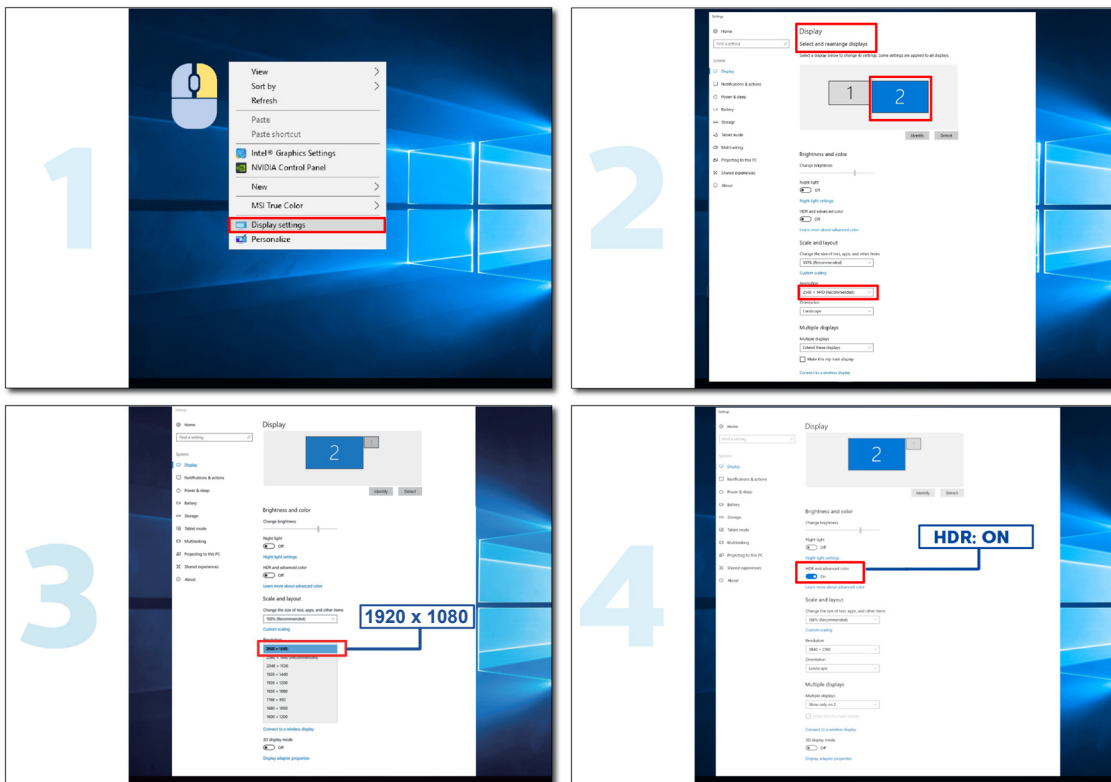
HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display può attivare automaticamente la funzione HDR se il lettore e i contenuti sono compatibili. Contattare il produttore del dispositivo e il fornitore dei contenuti per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e dei contenuti. Selezionare "OFF" per la funzione HDR quando non è richiesta l'attivazione automatica.

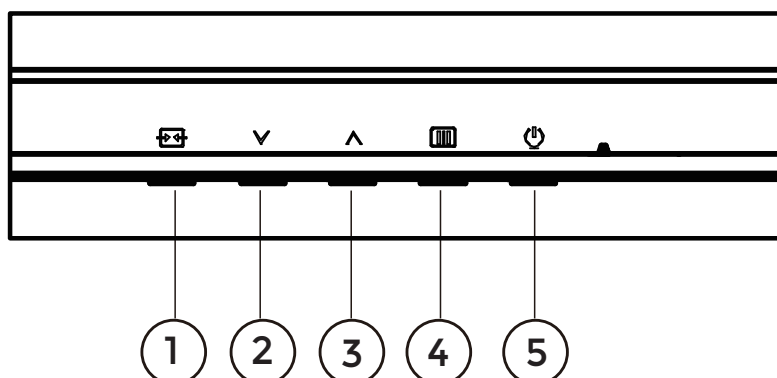
Nota:

1. Non è richiesta alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di Windows 10 precedenti alla V1703.
2. È disponibile soltanto l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non è funzionante nella versione Windows 10 V1703.
3. Impostazioni schermo:
 - a. La risoluzione dello schermo è impostata su 1920×1080 e HDR è preimpostato su ON.
 - b. Dopo aver avviato un'applicazione, il miglior effetto HDR si ottiene impostando la risoluzione su 1920×1080 (se disponibile).



Regolazione

Tasti rapidi



1	Sorgente/Esci
2	Tasto utente (Modalità gioco)
3	Pulsante selettore
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Alimentazione

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.

Menu/Invio

Premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

Pulsante selettore

In assenza di OSD, premere il pulsante selettore per visualizzare/nascondere il punto di selezione.

Tasto utente (Modalità gioco)

Menu di scelta rapida impostato dall'utente per il tasto "▼": Modalità gioco/Contatore fotogrammi. L'impostazione predefinita è Modalità gioco.

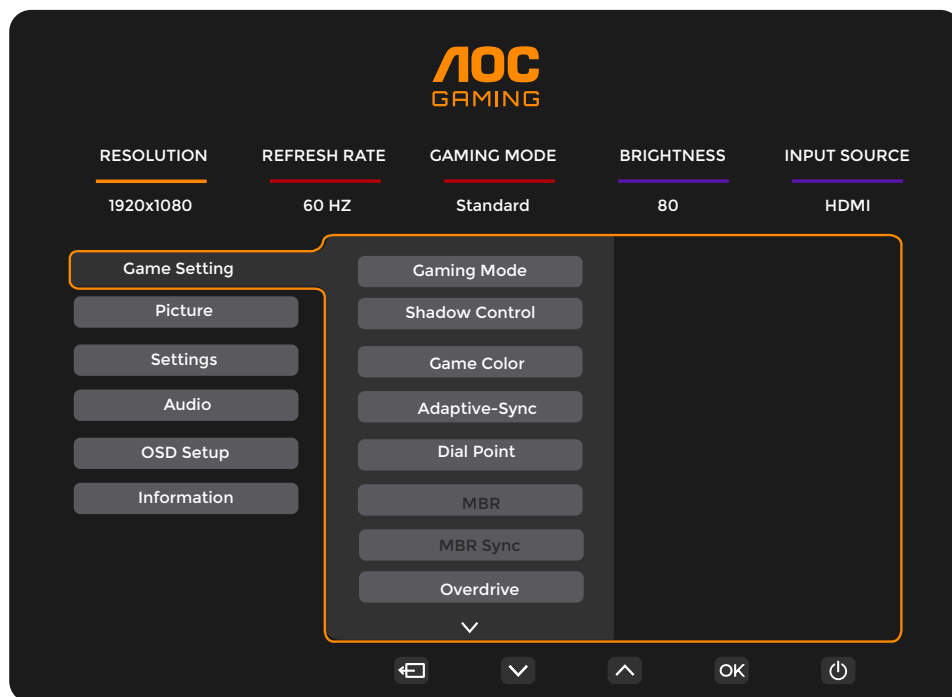
In assenza di OSD, premere il tasto "▼" per attivare la funzione Modalità gioco, quindi premere il tasto "▼" o "▲" per selezionare la modalità (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 o Gamer 3) in base al tipo di gioco.

Sorgente/Esci

Quando l'OSD è chiuso, la pressione del pulsante Source/Exit attiva la funzione tasto rapido Source. Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD).

Impostazione OSD

Istruzioni di base e semplici relative ai tasti di controllo.

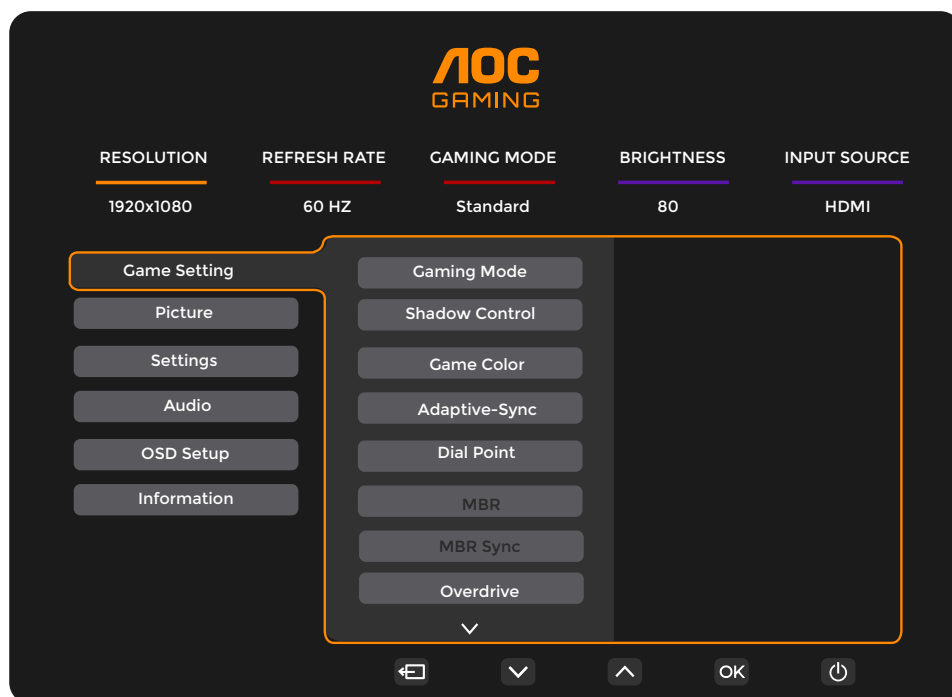


- 1). Premere il  **Pulsante MENU** per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere  o  per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  **Pulsante MENU / OK** per attivarla. Premere  o  per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione desiderata del sottomenu, premere  **Pulsante MENU / OK** per attivarla.
- 3). Premere  o  per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere  /  per uscire. Per regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2-3.
- 4). Funzione di blocco OSD: Per bloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  Pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere il  pulsante di accensione per accendere il monitor. Per sbloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  Pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere il  pulsante di accensione per accendere il monitor.

Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce «Selezione ingresso» non può essere regolata.
- 2). Se la risoluzione del segnale in ingresso corrisponde alla risoluzione nativa, la voce «Rapporto immagine» non è valida.

Impostazione gioco



Modalità gioco	Standard	Migliora la leggibilità per i giochi web e mobile appropriati.
	FPS	Per giocare a FPS (soprattutto in prima persona). Migliora il livello del nero nei temi scuri.
	RTS	Per giocare a RTS (strategia in tempo reale). Migliora la qualità dell'immagine.
	Racing	Per giocare a giochi Racing. Offre il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione dei colori.
	Gamer 1	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 1.
	Gamer 2	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 2.
	Gamer 3	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 3.
Controllo ombre	0 ~ 20	Il valore predefinito del Controllo ombre è 0; l'utente finale può regolarlo da 0 a 20 per ottenere un'immagine più chiara. Se l'immagine è troppo scura per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare il valore da 0 a 20 per ottenere un'immagine nitida.
Colore gioco	0 ~ 20	Colore gioco fornisce livelli da 0 a 20 per regolare la saturazione e ottenere un'immagine migliore.
Adaptive-Sync	Disattivato / Attivato	Disattivare o attivare Adaptive-Sync. Promemoria funzionamento Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è attivata, in alcuni ambienti di gioco potrebbero verificarsi sfarfallii.
Pulsante selettore	Disattivato / Attivato / Dinamico	La funzione «Punto mirino» posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per aiutare i giocatori a puntare con precisione nei giochi soprattutto in prima persona (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) offre livelli di regolazione da 0 a 20 per ridurre lo sfocamento da movimento. Nota: 1. La funzione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥75 Hz. 2. La luminosità dello schermo diminuisce all'aumentare del valore di regolazione.
MBR Sync	Disattivato / Attivato	Disattivare o attivare MBR Sync (Motion Blur Remove).

Overdrive	Normal	Regolare il tempo di risposta. Nota: 1. Se l'utente imposta OverDrive su «Massima velocità», l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. L'utente può regolare il livello di OverDrive o disattivarlo in base alle proprie preferenze. 2. La funzione «Extreme» è opzionale quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 75 Hz. 3. La luminosità dello schermo diminuisce quando la funzione «Extreme» è attivata.
	Veloce	
	Più veloce	
	Il più veloce	
	Extreme	
Contatore fotogrammi	Off / In alto a destra / In basso a destra / In alto a sinistra / In basso a sinistra	Visualizza la frequenza V nell'angolo selezionato.
OverClock	Disattivato / Attivato	Selezionare per abilitare la funzione "Overclocking". Dopo il riavvio del Monitor, modificare l'impostazione della frequenza di aggiornamento massima nel pannello di controllo del sistema operativo. Qualora la visualizzazione sullo schermo risultasse anomala, disattivare l'impostazione "Overclocking" dal menu del Monitor.

Nota:

- 1). Quando la "Modalità HDR" in "Immagine" è abilitata, gli elementi "Controllo ombre" e "Colore gioco" non possono essere regolati.
- 2). Quando "HDR" in "Immagine" è impostato su "DisplayHDR", gli elementi "Modalità gioco", "Controllo ombre", "Colore gioco", "MBR" e "MBR Sync" non possono essere regolati. "Extreme" in "Overdrive" non è disponibile.
Quando "HDR" in "Immagine" è impostato su "Immagine HDR", "Film HDR" o "Gioco HDR", gli elementi "Modalità gioco", "Colore gioco", "MBR" e "MBR Sync" non possono essere regolati. "Extreme" in "Overdrive" non è disponibile.
- 3). Quando lo "Spazio colore" in "Immagine" è impostato su "sRGB", gli elementi "Controllo ombre", "Colore gioco" e "MBR" e "MBR Sync" non possono essere regolati. "Extreme" in "Overdrive" non è disponibile.
- 4). Quando l'overclocking è abilitato, HDMI non supporta HDR.

Immagine



Luminosità	0-100	Regolazione retroilluminazione.
Contrasto	0-100	Regolazione contrasto.
Nitidezza	0-100	Regolazione nitidezza.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Regolazione gamma.
Regolazione Eco	Standard	Modalità standard.
	Testo	Modalità testo.
	Internet	Modalità Internet.
	Gioco	Modalità gioco.
	Film	Modalità film.
	Sport	Modalità sport.
	Lettura	Modalità lettura.
Temp. colore	Caldo	Ripristina temperatura colore calda.
	Normal	Ripristina temperatura colore normale.
	Freddo	Ripristina temperatura colore fredda.
	Utente	Ripristina temperatura colore.
Rosso	0-100	Guadagno rosso dal registro digitale.
Verde	0-100	Guadagno verde dal registro digitale.
Blu	0-100	Guadagno del blu dal registro digitale.

HDR	Spento	Impostare il profilo HDR in base alle proprie esigenze d'uso. Nota: Quando viene rilevato HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione.
	DisplayHDR	
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
Modalità HDR	Spento	Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, simulando l'effetto HDR. Nota: Quando HDR non viene rilevato, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione.
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
DCR	Spento	Disattivare il rapporto di contrasto dinamico.
	Attivato	Attivare il rapporto di contrasto dinamico.
Spazio colore	Pannello nativo	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
Modalità LowBlue	Spento	Riduce la luce blu regolando la temperatura del colore.
	Multimedia	
	Internet	
	Ufficio	
	Lettura	
Rapporto immagine	Completo / Proporzioni	Selezionare il rapporto immagine per la visualizzazione.

Nota:

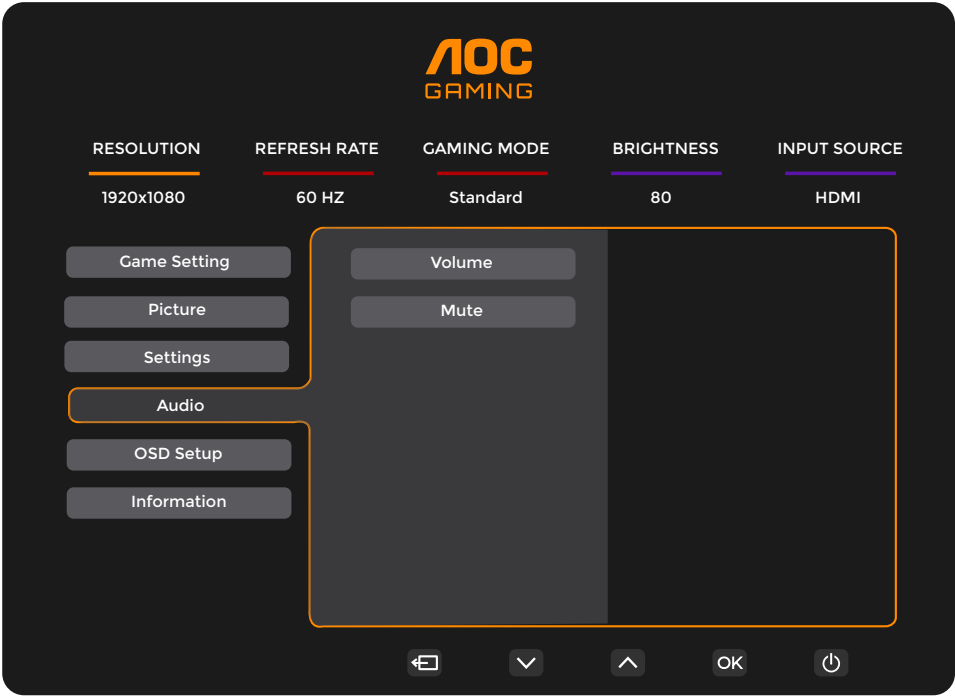
- 1). Quando la "Modalità HDR" è abilitata, gli elementi "Contrasto", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temp. colore", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 2). Quando "HDR" è impostato su "DisplayHDR", tutti gli elementi in "Immagine" tranne "HDR" e "Nitidezza" non possono essere regolati. Quando "HDR" è impostato su "Immagine HDR", "Film HDR" o "Gioco HDR", gli elementi "Gamma", "Regolazione Eco", "Temp. colore", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 3). Quando lo "Spazio colore" è impostato su "sRGB", gli elementi "Contrasto", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temp. colore", "Modalità HDR" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 4). Quando la regolazione "Eco Adjustment" è impostata su Lettura, non è possibile regolare "Contrasto", "Temperatura colore", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità luce blu ridotta".
- 5). Quando la "Modalità gioco" in "Impostazioni gioco" è impostata su una modalità diversa da "Standard", l'elemento "Eco Adjustment", "Modalità HDR" e "Spazio colore" non possono essere regolati.

Impostazioni



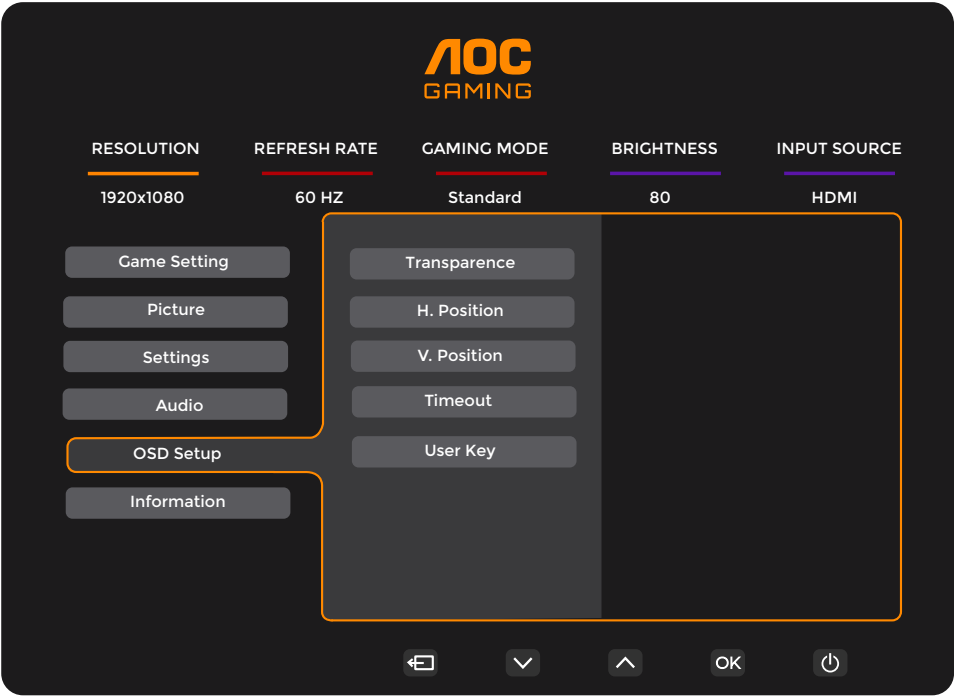
Lingua		Selezionare la lingua del menu OSD.
Selezione ingresso	Auto / HDMI / DP	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso.
Promemoria pausa	Disattivato / Attivato	Promemoria pausa se l'utente lavora continuamente per più di 1 ora.
Timer spegnimento	0-24 ore	Selezionare il tempo di spegnimento CC.
DDC/CI	No / Sì	Attivare/disattivare il supporto DDC/CI.
Ripristina	No / Sì	Ripristinare il menu alle impostazioni predefinite.

Audio



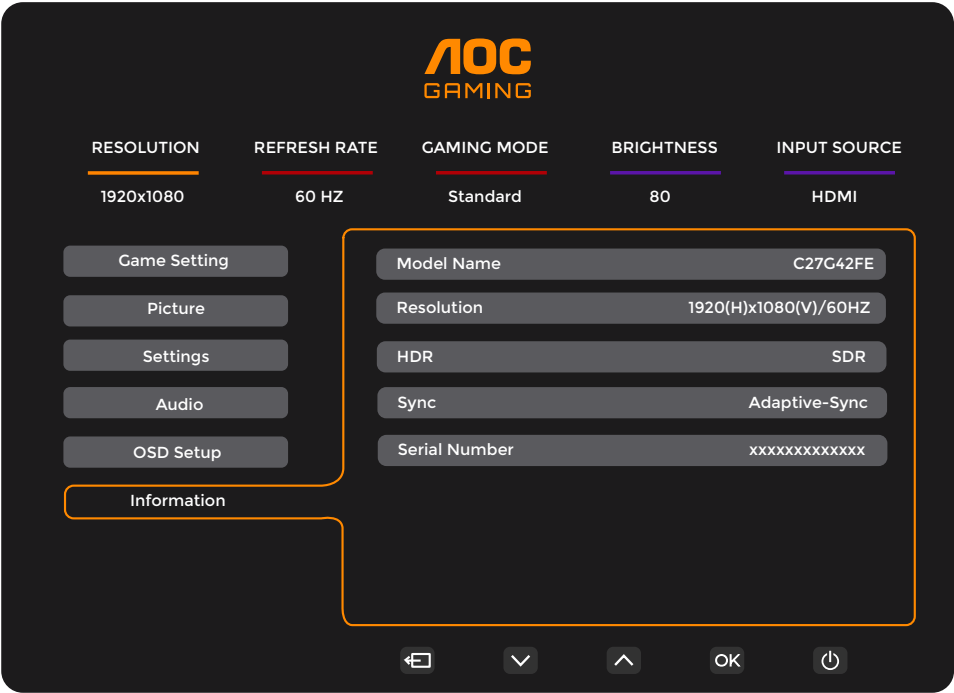
Volume	0-100	Regolazione del volume.
Muto	Disattivato / Attivato	Disattivare l'audio.

Configurazione OSD



Trasparenza	0-100	Regolare la trasparenza dell'OSD.
Posizione orizzontale	0-100	Regolare la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione verticale	0-100	Regolare la posizione verticale dell'OSD.
Timeout	5-120	Regolare il timeout dell'OSD.
Tasto utente	Modalità gioco / Contatore fotogrammi	Menu di scelta rapida impostato dall'utente "V".

Informazioni



Spia LED

Stato	Colore LED
Modalità piena potenza	Bianco
Modalità attiva spenta	Arancione

Risoluzione dei problemi

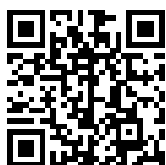
Problema e domanda	Soluzioni possibili
La spia di alimentazione non è accesa	Assicurarsi che il pulsante di accensione sia in posizione ON e che il Cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al Monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Controllare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica. ● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato mediante cavo HDMI) Controllare il collegamento del cavo HDMI. (Connesso mediante il cavo DisplayPort) Verificare la connessione del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se viene visualizzata la schermata iniziale (la schermata di accesso), avviare il computer nella modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video. (Fare riferimento alla sezione «Impostazione della risoluzione ottimale») Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non viene visualizzata, contattare il Centro Assistenza o il proprio rivenditore. ● Viene visualizzato il messaggio «Input non supportato» sullo schermo? Questo messaggio può apparire quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il Monitor è in grado di gestire correttamente. Regolare la risoluzione massima e la frequenza che il Monitor è in grado di gestire correttamente. ● Assicurarsi che i driver del Monitor AOC siano installati.
L'Immagine è sfocata e presenta problemi di ghosting o ombreggiatura	Regolare i controlli di Contrasto e Luminosità. Premere il tasto rapido (AUTO) per eseguire la regolazione automatica. Assicurarsi di non utilizzare un cavo di prolunga o una scatola di commutazione. Si raccomanda di collegare il Monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video situato sul retro del computer.
L'Immagine rimbalza, sfarfalla o presenta un motivo ondulato.	Allontanare quanto più possibile dal Monitor i dispositivi elettrici che potrebbero causare interferenze elettromagnetiche. Utilizzare la massima frequenza di aggiornamento supportata dal Monitor alla risoluzione impostata.
Il Monitor è bloccato nella modalità Active Off.	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere in posizione ON. La scheda video del computer deve essere saldamente inserita nello slot. Verificare che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer. Ispezionare il cavo video del Monitor e assicurarsi che nessun pin sia piegato. Verificare il corretto funzionamento del computer premendo il tasto BLOC MAIUSC sulla tastiera e osservando il relativo LED. Il LED deve accendersi o spegnersi a seguito della pressione del tasto BLOC MAIUSC.
Manca uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del monitor e assicurarsi che nessun pin sia danneggiato. Verificare che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer.
L'immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente.	Regolare la posizione orizzontale (H-Position) e verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco).	Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura di colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premere il tasto rapido (AUTO) per eseguire la regolazione automatica.
Normative e assistenza	Fare riferimento alle informazioni su normative e assistenza all'indirizzo www.aoc.com (per individuare il modello acquistato nel proprio paese e reperire le informazioni su normative e assistenza nella pagina Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome modello	C27G42FE	
	Sistema di pilotaggio	TFT Color LCD	
	Dimensione visibile dell'immagine	68,6 cm diagonale	
	Passo del pixel	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)	
	Video	Interfaccia HDMI & Interfaccia DisplayPort	
	Colore del display	16,7 M colori	
Altri	Intervallo di scansione orizzontale	30–200 kHz	
	Dimensione massima della scansione orizzontale	597,888 mm	
	Intervallo di scansione verticale	48–180 Hz	
	Dimensione massima della scansione verticale	336,312 mm	
	Risoluzione preimpostata ottimale	1920X1080@60Hz	
	Risoluzione massima	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tipo di connettore	HDMI/DisplayPort/Uscita cuffie	
	Alimentazione	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	21W
		Massimo (luminosità = 100, contrasto = 100)	≤34W
		Modalità standby	≤ 0,3 W
	Dissipazione termica	Funzionamento normale	71,67 BTU/ora (tip.)
		Modalità sospensione (standby)	<1,02 BTU/ora
		Modalità spenta	<1,02 BTU/ora
		Modalità spenta (interruttore CA)	0 BTU/ora
Ambientali	Temperatura	Funzionamento	0 °C – 40 °C
		Non in funzione	–25 °C – 55 °C
	Umidità	Funzionamento	10 % – 85 % (senza condensa)
		Non in funzione	5 % – 93 % (senza condensa)
	Altitudine	Funzionamento	0 m – 5000 m (0 ft – 16404 ft)
		Non in funzione	0 m – 12192 m (0 ft – 40000 ft)

*L'overclocking viene attivato quando la risoluzione è impostata su 1920×1080@180 Hz. In caso di errori di visualizzazione durante l'overclocking, regolare la frequenza di aggiornamento a 144 Hz.

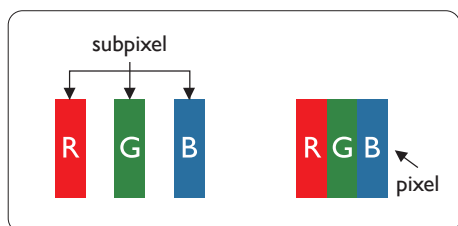


Politica AOC sui difetti di pixel del pannello dei monitor

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Vengono utilizzati alcuni dei processi produttivi più avanzati del settore e applicati rigorosi controlli di qualità. Tuttavia, i difetti di pixel o subpixel sui pannelli del monitor utilizzati nei monitor talvolta risultano inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti di pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti verrà riparato o sostituito a norma di garanzia. Il presente avviso illustra i diversi tipi di difetti di pixel e definisce i livelli accettabili di difetti per ciascun tipo. Per poter beneficiare della riparazione o sostituzione in garanzia, il numero di difetti di pixel su un pannello del monitor deve superare tali livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004 % dei subpixel di un monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard qualitativi ancora più elevati per determinati tipi o combinazioni di difetti di pixel che risultano più evidenti rispetto ad altri. La presente politica è valida a livello mondiale.



Pixel e subpixel

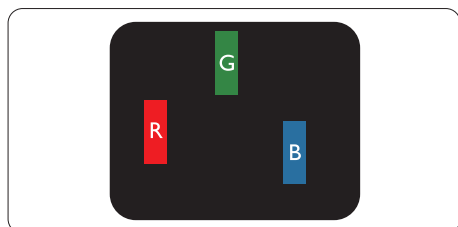
Un pixel, o elemento d'immagine, è composto da tre subpixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme formano un'immagine. Quando tutti i subpixel di un pixel sono accesi, i tre subpixel colorati appaiono congiuntamente come un singolo pixel bianco. Quando sono tutti spenti, i tre subpixel colorati appaiono congiuntamente come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di subpixel accesi e spenti appaiono come singoli pixel di altri colori.

Tipi di difetti dei pixel

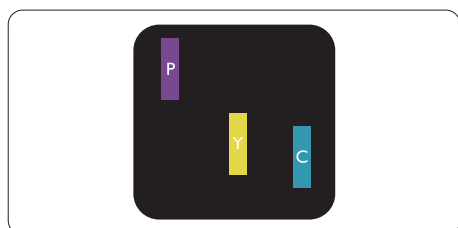
I difetti dei pixel e dei subpixel si manifestano sullo schermo in modi diversi. Esistono due categorie di difetti dei pixel e diversi tipi di difetti dei subpixel all'interno di ciascuna categoria.

Difetti da punti luminosi

I difetti da punti luminosi si presentano come pixel o subpixel permanentemente accesi ('on'). In altre parole, un punto luminoso è un subpixel che risulta visibile sullo schermo quando il monitor visualizza uno sfondo scuro. Di seguito sono elencati i tipi di difetti da punti luminosi.

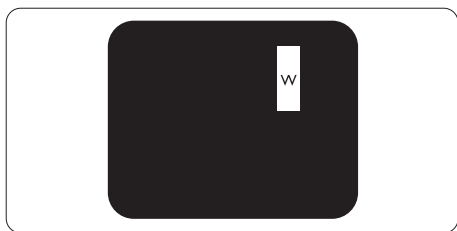


Un subpixel rosso, verde o blu acceso.



Due subpixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Porpora
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (blu chiaro)



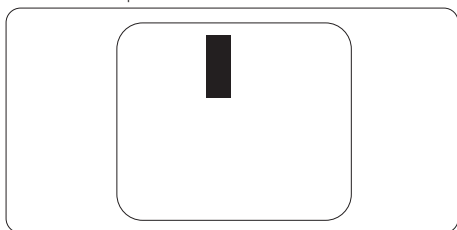
Tre subpixel adiacenti accesi (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve risultare più del 50 per cento più luminoso dei punti adiacenti, mentre un punto luminoso verde deve essere del 30 per cento più luminoso dei punti adiacenti.

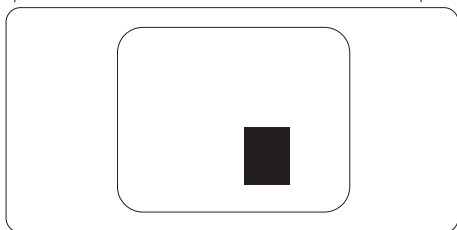
Difetti da punti neri

I difetti da punti neri si presentano come pixel o subpixel permanentemente spenti ('off'). In altre parole, un punto scuro è un subpixel che risulta visibile sullo schermo quando il monitor visualizza uno sfondo chiaro. Di seguito sono elencati i tipi di difetti da punti neri.



Prossimità dei difetti di pixel

Poiché i difetti di pixel e subpixel dello stesso tipo situati in prossimità l'uno dell'altro possono risultare più evidenti, AOC specifica altresì le tolleranze relative alla prossimità dei difetti di pixel.



Tolleranze relative ai difetti di pixel

Al fine di beneficiare della riparazione o sostituzione a causa di difetti di pixel durante il periodo di garanzia, il pannello del monitor di un monitor AOC deve presentare difetti di pixel o subpixel che superino le tolleranze indicate nel manuale online.

DIFETTI DA PUNTO LUMINOSO	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel acceso	2
2 subpixel adiacenti accesi	1
3 subpixel adiacenti accesi (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti da punto luminoso*	≥15mm
Totale dei difetti da punto luminoso di tutti i tipi	2
DIFETTI DA PUNTO SCURO	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel spento	5 o meno
2 subpixel adiacenti spenti	2 o meno
3 subpixel adiacenti spenti	≤0
Distanza tra due difetti a punto nero*	≥15mm
Totale dei difetti a punto nero di tutti i tipi	5 o meno
TOTALE DIFETTI A PUNTO	LIVELLO ACCETTABILE
Totale dei difetti a punto luminoso o nero di tutti i tipi	5 o meno

Nota

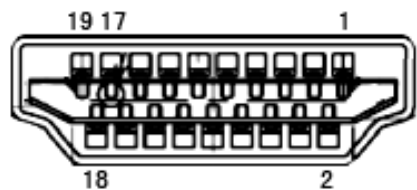
*: 1 o 2 difetti di subpixel adiacenti equivalgono a 1 difetto a punto.

Modalità display preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE (± 1 Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MODALITÀ MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

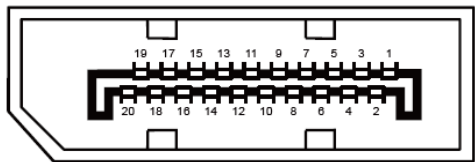
Nota: Secondo lo standard VESA, può esservi un certo errore (± 1 Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) a seconda del sistema operativo e della scheda grafica utilizzati. Al fine di migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Fare riferimento al prodotto effettivo.

Assegnazione dei pin



Cavo segnale per display a colori a 19 pin

N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale
1.	TMDS Dati 2+	9.	TMDS Dati 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermo TMDS Dati 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentazione +5 V
3.	TMDS Dati 2-	11.	Schermo TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Dati 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Schermo TMDS Dati 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermo dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo segnale per display a colori a 20 pin

Perno N°	Nome del segnale	Perno N°	Nome del segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR