

AOC

GAMING



Panduan pengguna

C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Keselamatan	1
Konvensi Nasional.....	1
Daya	2
Instalasi.....	3
Pembersihan	4
Lainnya.....	5
Pemasangan	6
Isi dalam Kotak.....	6
Dudukan & Kaki Pemasangan.....	7
Mengatur Sudut Pandang.....	8
Menghubungkan Monitor	9
Pemasangan pada Dinding	10
Fungsi Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Penyesuaian.....	13
Tombol Pintas	13
Pengaturan OSD.....	14
Pengaturan Game	15
Gambar.....	17
Pengaturan.....	19
Audio	20
Pengaturan OSD.....	21
Informasi.....	22
Indikator LED.....	23
Pemecahan Masalah.....	24
Spesifikasi	25
Spesifikasi Umum	25
Kebijakan Defek Piksel Panel Monitor AOC	26
Mode Tampilan Prasetel	28
Penugasan Pin.....	29
Plug and Play.....	30

Keselamatan

Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan konvensi nasional yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Peringatan Hati-hati, dan Peringatan Bahaya

Sepanjang panduan ini, blok teks tertentu mungkin disertai ikon serta dicetak dengan huruf tebal atau huruf miring. Blok-blok tersebut merupakan Catatan, Peringatan Hati-hati, dan Peringatan Bahaya, yang digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda memanfaatkan sistem komputer secara lebih optimal.



PERINGATAN HATI-HATI: PERINGATAN HATI-HATI menunjukkan kemungkinan terjadinya kerusakan perangkat keras atau kehilangan data serta menjelaskan cara pencegahannya.



PERINGATAN BAHAYA: PERINGATAN BAHAYA menunjukkan potensi bahaya terhadap tubuh manusia serta menjelaskan cara menghindarinya.

Beberapa peringatan bahaya mungkin ditampilkan dalam format alternatif tanpa disertai ikon. Dalam kasus tersebut, penyajian khusus peringatan tersebut diwajibkan oleh otoritas pengatur.

Daya



Monitor hanya boleh dioperasikan menggunakan sumber daya yang tercantum pada label. Jika Anda tidak yakin mengenai jenis daya yang disuplai ke rumah Anda, hubungi penjual atau perusahaan listrik setempat.



Monitor dilengkapi steker berkontak tiga berpentanahan, yaitu steker yang memiliki pin ketiga (pentanahan). Steker ini hanya dapat dimasukkan ke dalam stopkontak berpentanahan sebagai fitur keselamatan. Jika stopkontak Anda tidak sesuai dengan steker tiga kabel ini, mintalah tukang listrik memasang stopkontak yang tepat atau gunakan adaptor untuk membumikan perangkat secara aman. Jangan abaikan fungsi keselamatan steker berpentanahan ini.



Cabut perangkat dari stopkontak selama badai petir atau ketika tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat lonjakan tegangan.



Jangan membebani power strip dan kabel ekstensi secara berlebihan. Pembebanan berlebih dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.



Untuk menjamin pengoperasian yang optimal, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar UL yang memiliki stopkontak sesuai dan bertegangan masukan 100–240 V AC, arus minimum 5 A.



Stopkontak dinding harus dipasang di dekat perangkat dan mudah dijangkau.

Instalasi

! Jangan letakkan Monitor pada troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika Monitor jatuh, dapat melukai seseorang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh pabrik atau disertakan bersama produk ini. Ikuti petunjuk pabrik saat memasang produk dan gunakan aksesori pemasangan yang direkomendasikan oleh pabrik. Kombinasi produk dan troli harus dipindahkan dengan hati-hati.

! Jangan pernah memasukkan benda apa pun ke dalam celah pada kabinet Monitor. Hal ini dapat merusak komponen rangkaian sehingga menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan ke atas Monitor.

! Jangan letakkan bagian depan produk di lantai.

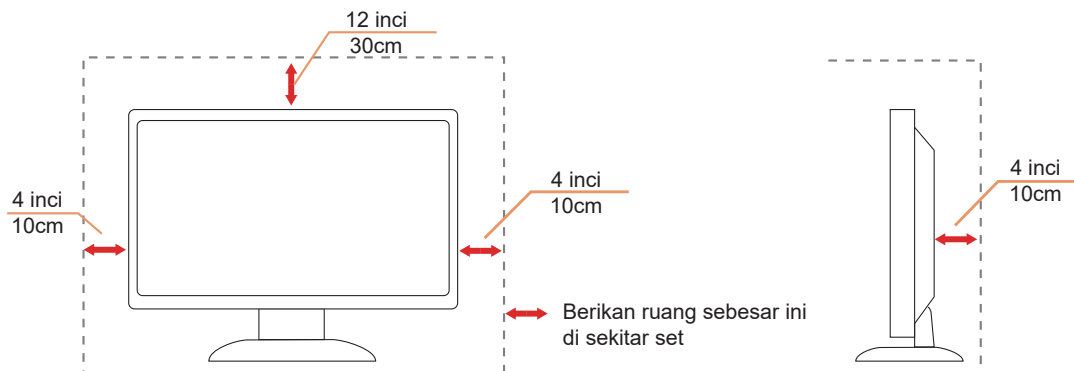
! Jika Anda memasang Monitor pada dinding atau rak, gunakan perlengkapan pemasangan yang telah disetujui oleh pabrik dan ikuti petunjuk yang tercantum dalam perlengkapan tersebut.

! Sisakan ruang di sekeliling Monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak memadai sehingga dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada Monitor akibat panas berlebih.

! Untuk menghindari kerusakan potensial, seperti panel yang terkelupas dari bezel, pastikan Monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum sebesar -5 derajat dilampaui, kerusakan tersebut tidak akan ditanggung garansi.

Berikut adalah area ventilasi yang direkomendasikan di sekitar Monitor saat dipasang di dinding atau pada dudukan:

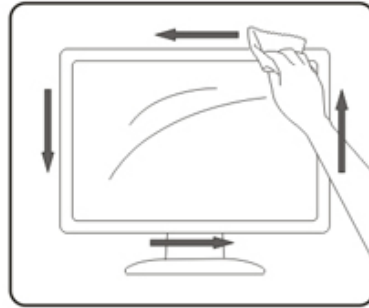
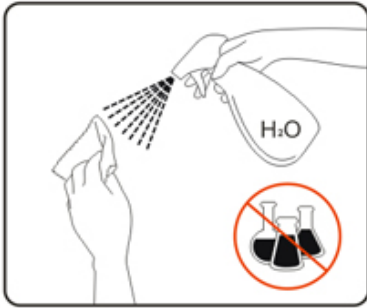
Dipasang dengan dudukan



Pembersihan

 Bersihkan kabinet secara rutin menggunakan kain lembut yang telah dibasahi air.

 Saat membersihkan, gunakan kain katun lembut atau kain mikrofiber yang lembap namun hampir kering; jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.



 Lepaskan Kabel Daya sebelum membersihkan produk.

Lainnya



Jika produk mengeluarkan bau aneh, suara tidak biasa, atau asap, segera cabut steker daya dan hubungi Pusat Layanan.



Pastikan bukaan ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.



Jangan mengoperasikan Monitor LCD dalam kondisi getaran hebat atau benturan tinggi.



Jangan mengetuk atau menjatuhkan monitor selama pengoperasian atau pengangkutan.



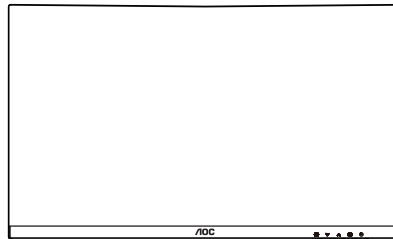
Kabel daya harus telah memperoleh sertifikasi keselamatan. Untuk Jerman, kabel tersebut harus bertipe H03VV-F, 3G, 0,75 mm², atau lebih baik.
Untuk negara lain, gunakan jenis kabel yang sesuai.



Tekanan suara berlebihan dari earphone dan headphone dapat menyebabkan gangguan pendengaran. Pengaturan equalizer pada posisi maksimum meningkatkan tegangan keluaran earphone dan headphone, sehingga meningkatkan tingkat tekanan suara.

Pemasangan

Isi dalam Kotak



Monitor

*

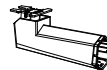


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



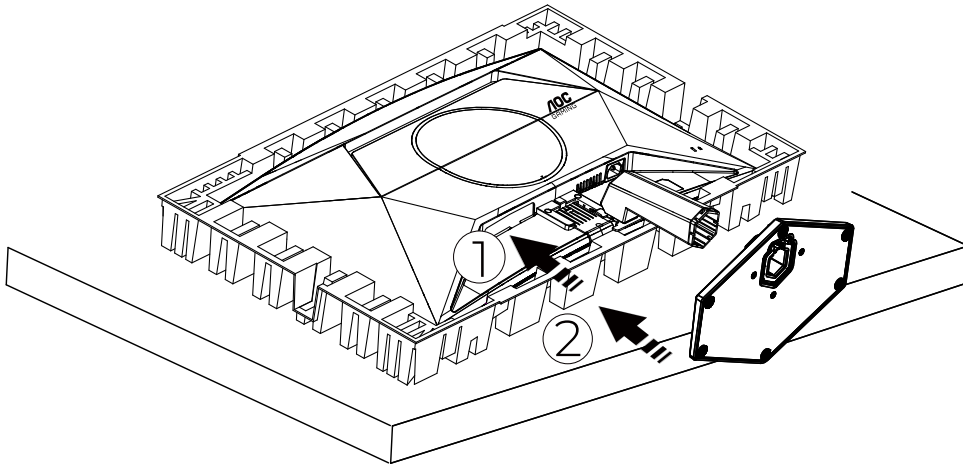
DisplayPort Cable

*Tidak semua kabel sinyal disediakan untuk seluruh negara dan wilayah. Harap konfirmasi kepada dealer setempat atau kantor cabang AOC.

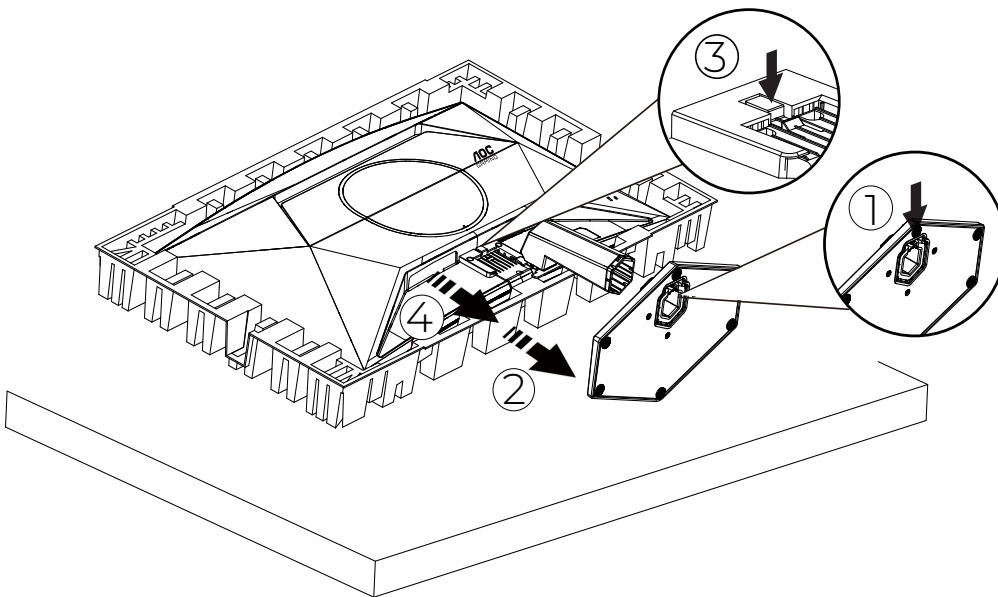
Dudukan & Kaki Pemasangan

Pasang atau lepas kaki mengikuti langkah-langkah berikut.

Pemasangan:



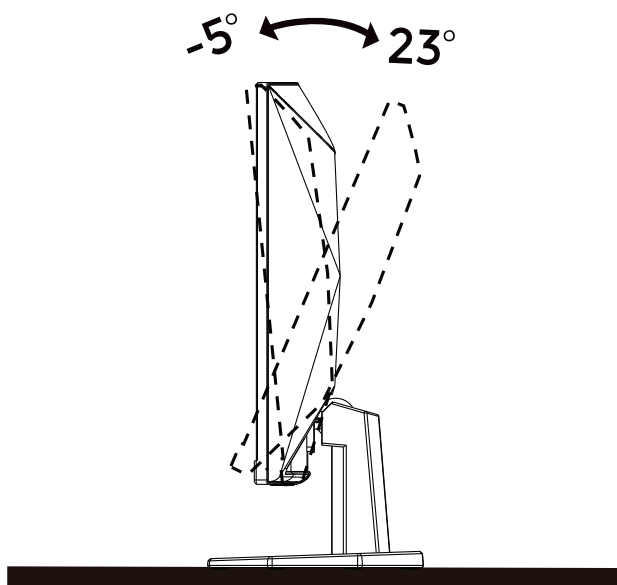
Melepas:



CATATAN: Desain tampilan mungkin berbeda dari ilustrasi yang ditunjukkan.

Mengatur Sudut Pandang

Untuk mendapatkan pengalaman menonton terbaik, disarankan agar pengguna memastikan bahwa seluruh wajahnya terlihat di layar, lalu mengatur sudut Monitor sesuai preferensi pribadi. Pegang dudukan agar Monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudutnya. Anda dapat mengatur Monitor seperti berikut:



CATATAN:

Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudutnya. Menyentuh layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

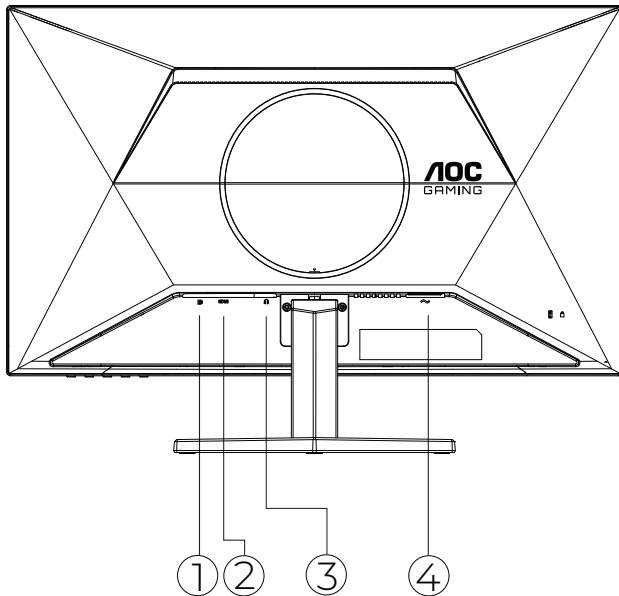


PERINGATAN

- Untuk menghindari kerusakan layar, seperti mengelupasnya panel, pastikan Monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan menekan layar saat mengatur sudut Monitor. Pegang hanya bagian bezelnya.

Menghubungkan Monitor

Koneksi Kabel pada Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Earphone
4. Daya

Sambungkan ke PC

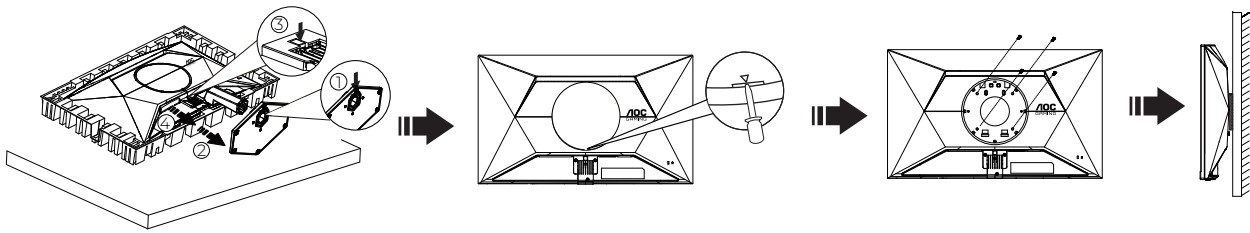
1. Sambungkan Kabel Daya ke bagian belakang layar dengan kuat.
2. Matikan komputer Anda dan cabut kabel dayanya.
3. Sambungkan kabel sinyal tampilan ke konektor video di bagian belakang komputer Anda.
4. Tancapkan kabel daya komputer dan monitor Anda ke stopkontak terdekat.
5. Nyalakan komputer dan monitor Anda.

Jika monitor menampilkan gambar, pemasangan telah selesai. Jika tidak menampilkan gambar, silakan merujuk ke bagian Pemecahan Masalah.

Untuk melindungi perangkat, selalu matikan PC dan Monitor LCD sebelum menyambungkannya.

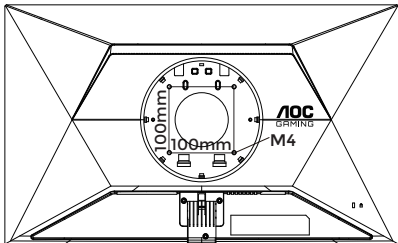
Pemasangan pada Dinding

Persiapan Pemasangan Lengan Dudukan Dinding Opsional

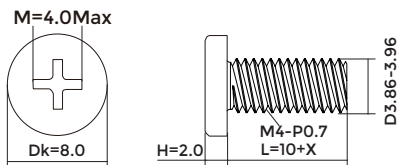


Monitor ini dapat dipasang pada lenganudukan dinding yang dibeli secara terpisah. Putuskan sambungan daya sebelum prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

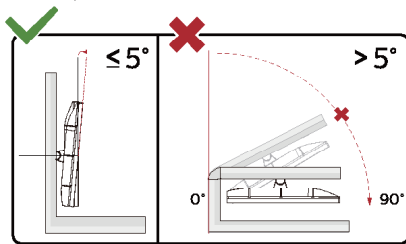
1. Lepaskan alasnya.
2. Masukkan obeng kepala datar atau alat datar lainnya ke dalam slot, lalu buka penutup belakang.
3. Ikuti petunjuk pabrikan untuk merakit lenganudukan dinding.
4. Letakkan lenganudukan dinding pada bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang pada lengan dengan lubang di bagian belakang monitor.
5. Masukkan keempat sekrup ke dalam lubang dan kencangkan.
6. Sambungkan kembali kabel-kabelnya. Rujuk pada buku panduan pengguna yang disertakan bersama lenganudukan dinding opsional untuk petunjuk pemasangannya pada dinding.



Spesifikasi sekrup gantungan dinding: M4 × (10 + X) mm (X = tebal braket pemasangan dinding)



Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia pada semua model; harap periksa kepada dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi produsen untuk pemasangan gantungan dinding.



* Desain tampilan dapat berbeda dari ilustrasi.

⚠ PERINGATAN:

1. Untuk menghindari kerusakan layar, seperti mengelupasnya panel, pastikan Monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat mengatur sudut Monitor. Pegang hanya bagian bezelnya.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync bekerja dengan DisplayPort/HDMI.
2. Kartu Grafis Kompatibel: Daftar rekomendasi tercantum di bawah ini dan juga dapat diperiksa [dengan mengunjungi www.AMD.com](http://www.AMD.com).

Kartu Grafis

- Seri Radeon™ RX Vega
- Seri Radeon™ RX 500
- Seri Radeon™ RX 400
- Seri Radeon™ R9/R7 300 (kecuali R9 370/X, R7 370/X, dan R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seri Radeon™ R9 Nano
- Seri Radeon™ R9 Fury
- Seri Radeon™ R9/R7 200 (kecuali R9 270/X dan R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

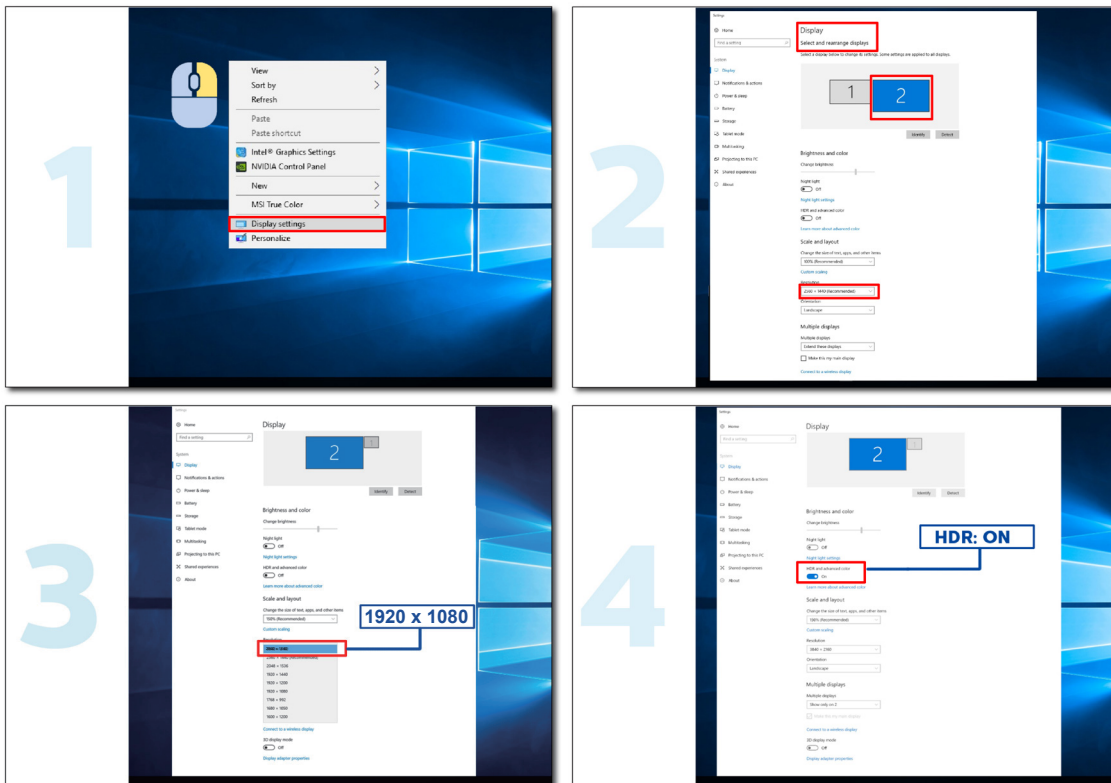
HDR

Kompatibel dengan sinyal masukan dalam format HDR10.

Layar dapat secara otomatis mengaktifkan fungsi HDR apabila pemutar dan kontennya kompatibel. Silakan hubungi produsen perangkat dan penyedia konten untuk informasi mengenai kompatibilitas perangkat dan konten Anda. Pilih "OFF" untuk fungsi HDR apabila Anda tidak memerlukan fungsi aktivasi otomatis.

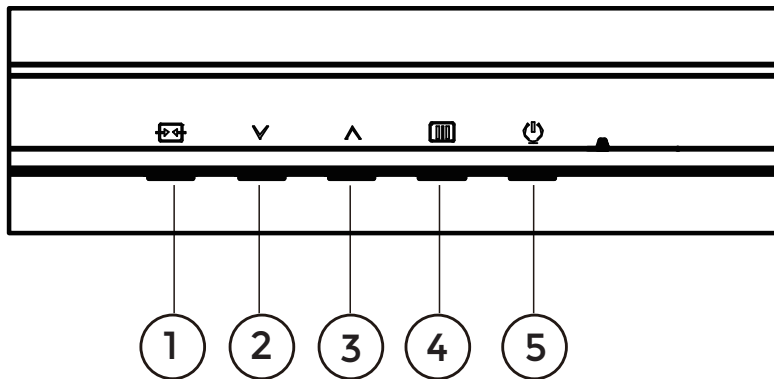
Catatan:

1. Tidak diperlukan pengaturan khusus untuk antarmuka DisplayPort/HDMI pada versi Windows 10 yang lebih lama dari V1703.
2. Hanya antarmuka HDMI yang tersedia; antarmuka DisplayPort tidak berfungsi pada Windows 10 versi V1703.
3. Pengaturan Tampilan:
 - a. Resolusi tampilan diatur ke 1920×1080, dan HDR telah diatur ke ON secara default.
 - b. Setelah membuka aplikasi, efek HDR terbaik dapat dicapai jika resolusi diubah ke 1920×1080 (jika tersedia).



Penyesuaian

Tombol Pintas



1	Sumber/Keluar
2	Tombol Pengguna (Mode Gaming)
3	Dial Point
4	Menu/Masuk
5	Daya

Daya

Tekan tombol daya untuk menyalakan monitor.

Menu/Masuk

Tekan untuk menampilkan OSD atau mengonfirmasi pilihan.

Dial Point

Jika tidak ada OSD, tekan tombol Dial Point untuk menampilkan/menyembunyikan Dial Point.

Tombol Pengguna (Mode Gaming)

Tombol pengguna “V” memiliki menu pintasan: Mode Gaming/Penghitung Bingkai. Setelan default-nya adalah Mode Gaming.

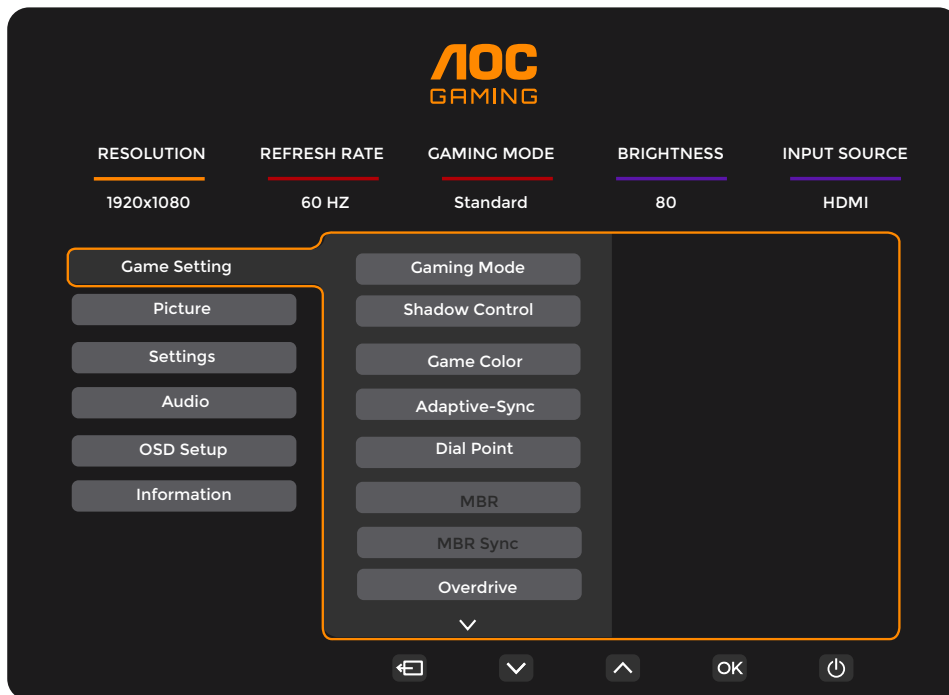
Jika tidak ada OSD, tekan tombol “V” untuk membuka fungsi Mode Gaming, lalu tekan tombol “V” atau “^” untuk memilih Mode Gaming (Standar, FPS, RTS, Balap, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) sesuai jenis permainan.

Sumber/Keluar

Ketika OSD ditutup, menekan tombol Source/Exit akan menjalankan fungsi tombol pintas Source. Saat menu OSD aktif, tombol ini berfungsi sebagai tombol keluar (untuk keluar dari menu OSD).

Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan sederhana mengenai tombol-tombol kendali.

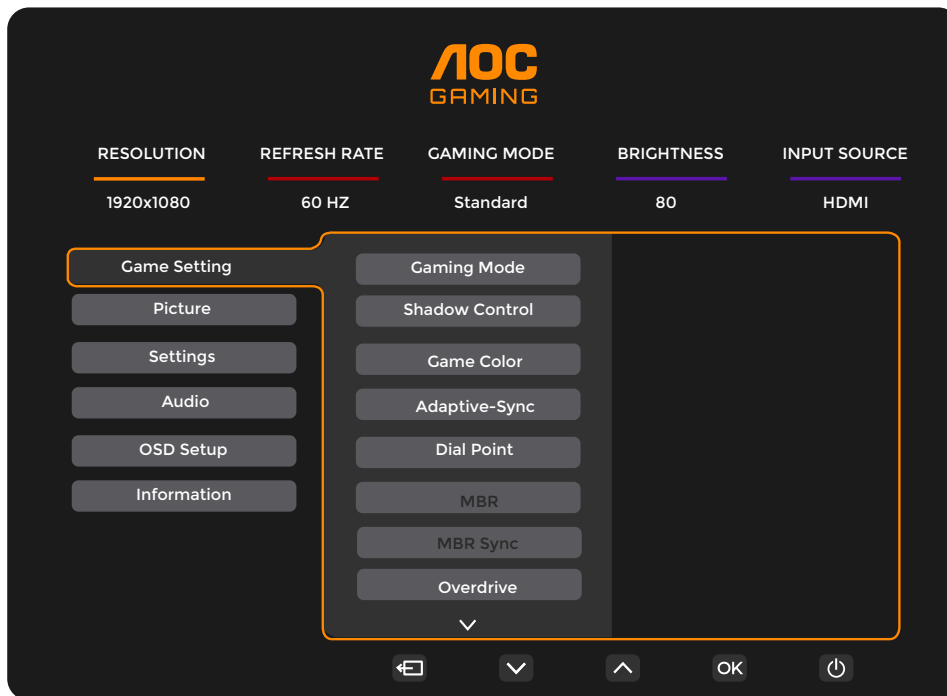


- 1). Tekan  **Tombol MENU** untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan  atau  untuk menavigasi melalui fungsi-fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan  **Tombol MENU / OK** untuk mengaktifkannya. Tekan  atau  untuk menavigasi melalui fungsi-fungsi sub-menu. Setelah fungsi sub-menu yang diinginkan disorot, tekan  **Tombol MENU / OK** untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan  atau  untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan  /  untuk keluar. Jika Anda ingin menyesuaikan fungsi lainnya, ulangi langkah 2–3.
- 4). Fungsi Kunci OSD: Untuk mengunci OSD, tekan dan tahan  Tombol MENU saat monitor dalam keadaan mati, lalu tekan tombol daya  untuk menyalakan monitor. Untuk membuka kunci OSD, tekan dan tahan  Tombol MENU saat monitor dalam keadaan mati, lalu tekan tombol daya  untuk menyalakan monitor.

Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu masukan sinyal, item “Pemilihan Masukan” tidak dapat diatur.
- 2). Jika resolusi sinyal masukan merupakan resolusi native, maka item “Rasio Gambar” tidak berlaku.

Pengaturan Game



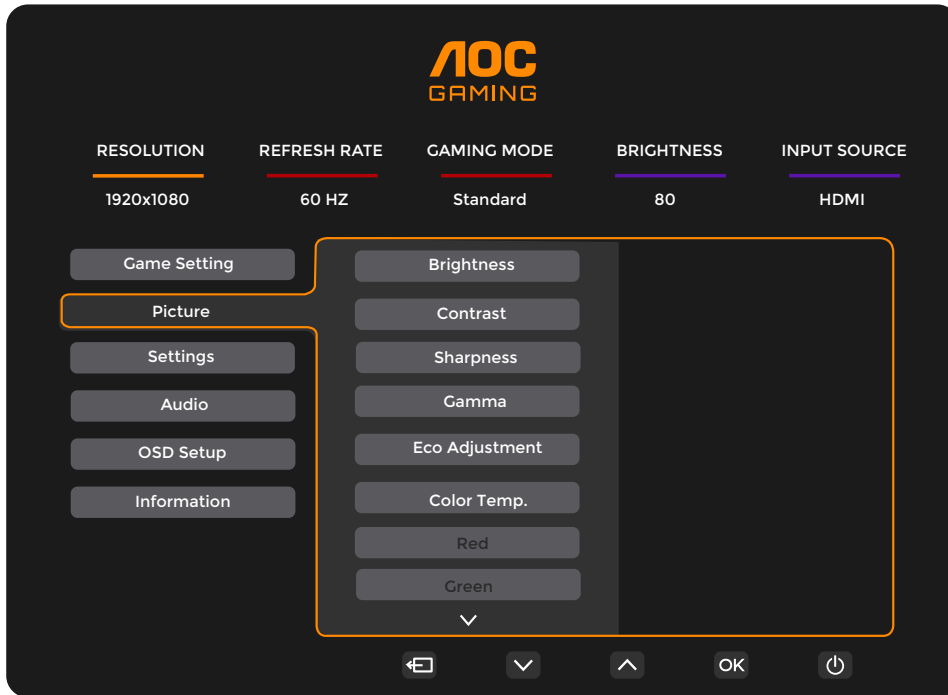
Mode Gaming	Standar	Tingkatkan keterbacaan untuk permainan web dan seluler yang sesuai.
	FPS	Untuk bermain game FPS (First Person Shooter). Meningkatkan tingkat hitam pada tema gelap.
	RTS	Untuk bermain game RTS (Real-Time Strategy). Meningkatkan kualitas gambar.
	Balap	Untuk bermain game balap. Memberikan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
	Gamer 1	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 1.
	Gamer 2	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 2.
	Gamer 3	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 3.
Kontrol Bayangan	0 ~ 20	Nilai bawaan Kontrol Bayangan adalah 0; pengguna dapat menyesuaikannya dari 0 hingga 20 untuk meningkatkan kejelasan gambar. Jika gambar terlalu gelap sehingga detailnya tidak terlihat jelas, sesuaikan nilainya dari 0 hingga 20 untuk memperoleh gambar yang jelas.
Warna Game	0 ~ 20	Game Color menyediakan tingkat 0–20 untuk menyesuaikan saturasi guna menghasilkan gambar yang lebih baik.
Adaptive-Sync	Mati / Nyala	Nonaktifkan atau aktifkan Adaptive-Sync. Peringatan Pengoperasian Adaptive-Sync: Saat fitur Adaptive-Sync diaktifkan, mungkin terjadi kedipan pada beberapa lingkungan permainan.
Dial Point	Mati / Nyala / Dinamis	Fungsi “Dial Point” menempatkan indikator bidik di tengah layar untuk membantu pemain game First Person Shooter (FPS) melakukan bidikan yang akurat dan presisi.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) menyediakan 20 tingkat penyesuaian (0–20) untuk mengurangi efek motion blur. Catatan: 1. Fungsi MBR dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync dimatikan dan laju penyegaran ≥ 75 Hz. 2. Kecerahan layar akan berkurang seiring peningkatan nilai penyesuaian.
MBR Sync	Mati / Nyala	Nonaktifkan atau aktifkan MBR Sync (Motion Blur Reduction).

Overdrive	Normal	Sesuaikan waktu respons. Catatan: 1. Jika pengguna mengatur OverDrive ke "Tercepat", gambar yang ditampilkan mungkin menjadi buram. Pengguna dapat menyesuaikan tingkat OverDrive atau menonaktifkannya sesuai preferensi. 2. Fungsi "Extreme" bersifat opsional ketika Adaptive-Sync dimatikan dan laju penyegaran ≥ 75 Hz. 3. Kecerahan layar akan berkurang ketika fungsi "Extreme" diaktifkan.
	Cepat	
	Lebih Cepat	
	Paling Cepat	
	Extreme	
Penghitung Bingkai	Mati / Kanan-Atas / Kanan-Bawah / Kiri-Atas / Kiri-Bawah	Tampilkan frekuensi V layar pada sudut yang dipilih.
OverClock	Mati / Nyala	Pilih untuk mengaktifkan fungsi "Overclocking". Setelah monitor dinyalakan ulang, ubah pengaturan laju penyegaran maksimum di panel kendali sistem operasi. Jika tampilan layar tidak normal, nonaktifkan pengaturan "Overclocking" di menu monitor.

Catatan:

- 1). Ketika "Mode HDR" dalam "Gambar" diaktifkan, item "Kontrol Bayangan" dan "Warna Game" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Ketika "HDR" dalam "Gambar" diatur ke "DisplayHDR", item "Mode Gaming", "Kontrol Bayangan", "Warna Game", "MBR", dan "MBR Sync" tidak dapat disesuaikan. Opsi "Extreme" dalam "Overdrive" tidak tersedia. Ketika "HDR" dalam "Gambar" diatur ke "HDR Gambar", "HDR Film", atau "HDR Game", item "Mode Gaming", "Warna Game", "MBR", dan "MBR Sync" tidak dapat disesuaikan. Opsi "Extreme" dalam "Overdrive" tidak tersedia.
- 3). Ketika "Ruang Warna" di bawah menu "Gambar" diatur ke "sRGB", item "Shadow Control", "Game Color", dan "MBR" serta "MBR Sync" tidak dapat disesuaikan. Opsi "Extreme" pada "Overdrive" tidak tersedia.
- 4). Saat overclocking diaktifkan, HDMI tidak mendukung HDR.

Gambar



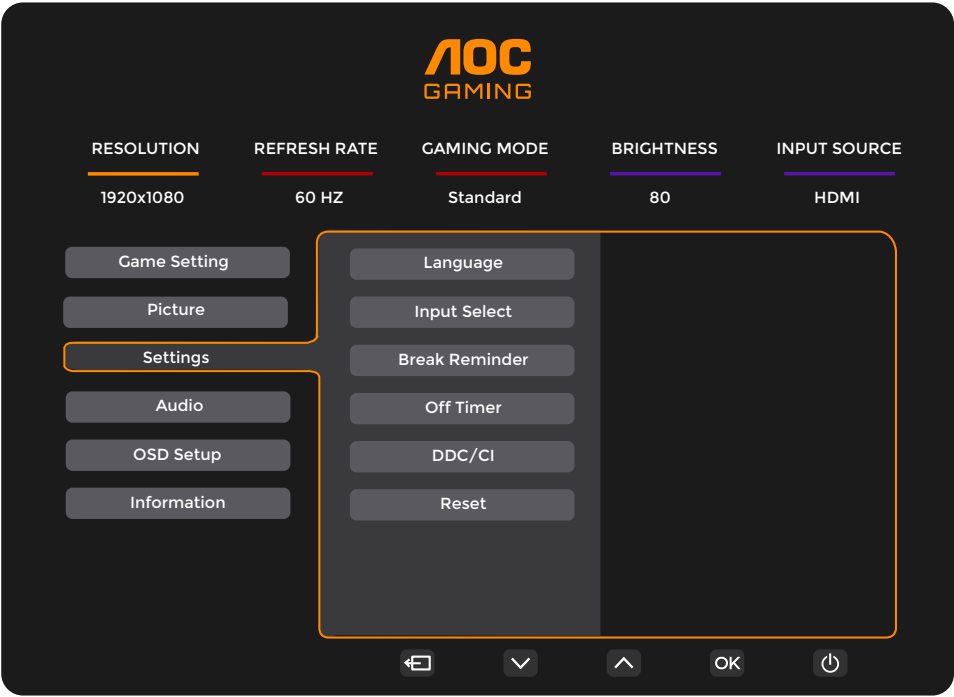
Kecerahan	0-100	Penyesuaian Lampu Latar
Kontras	0-100	Penyesuaian Kontras
Ketajaman	0-100	Atur Ketajaman
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Atur Gamma
Penyesuaian Hemat Energi	Standar	Mode Standar
	Teks	Mode Teks
	Internet	Mode Internet
	Game	Mode Game
	Film	Mode Film
	Olahraga	Mode Olahraga
	Membaca	Mode Membaca
Suhu Warna	Hangat	Panggil Kembali Suhu Warna Hangat
	Normal	Panggil Kembali Suhu Warna Normal
	Sejuk	Panggil Kembali Suhu Warna Sejuk
	Pengguna	Kembalikan Suhu Warna
Merah	0-100	Penguatan merah dari register digital.
Hijau	0-100	Penguatan hijau dari register digital.
Biru	0-100	Penguatan biru dari register digital.

HDR	Mati	Atur profil HDR sesuai kebutuhan penggunaan Anda. Catatan: Saat HDR terdeteksi, opsi HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	DisplayHDR	
	HDR Gambar	
	HDR Film	
	Game HDR	
Mode HDR	Mati	Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar guna mensimulasikan efek HDR. Catatan: Apabila HDR tidak terdeteksi, opsi Mode HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	HDR Gambar	
	HDR Film	
	Game HDR	
DCR	Mati	Nonaktifkan rasio kontras dinamis.
	Aktif	Aktifkan rasio kontras dinamis.
Ruang Warna	Panel Native	Panel ruang warna standar.
	sRGB	Ruang Warna sRGB.
Mode LowBlue	Mati	Kurangi gelombang cahaya biru dengan mengatur suhu warna.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantor	
	Membaca	
Rasio Gambar	Penuh / Aspek	Pilih rasio gambar untuk tampilan.

Catatan:

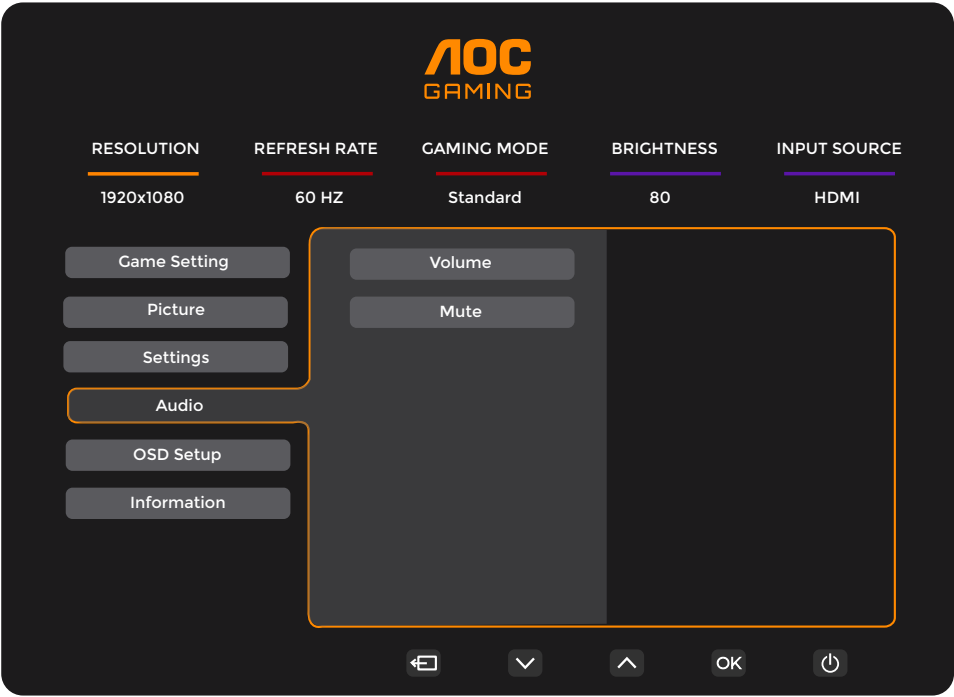
- 1). Saat "Mode HDR" diaktifkan, item "Kontras", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Saat "HDR" diatur ke "DisplayHDR", semua item di bawah "Gambar" kecuali "HDR", "Ketajaman" tidak dapat disesuaikan. Saat "HDR" diatur ke "HDR Gambar", "HDR Film", atau "HDR Game", item "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Saat "Ruang Warna" diatur ke "sRGB", item "Kontras", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Mode HDR", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 4). Ketika "Penyesuaian Eco" diatur ke mode Membaca, pengaturan "Kontras", "Suhu Warna", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode Cahaya Biru Rendah" tidak dapat disesuaikan.
- 5). Ketika "Mode Gaming" dalam "Pengaturan Game" diatur ke mode selain "Standar", item "Penyesuaian Eco", "Mode HDR", dan "Ruang Warna" tidak dapat disesuaikan.

Pengaturan



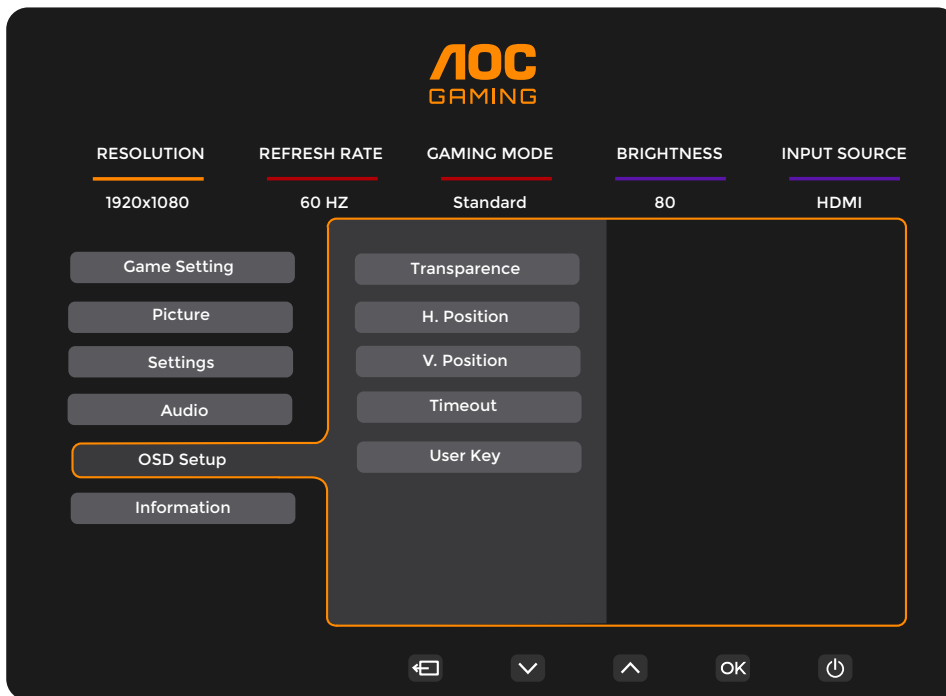
Bahasa		Pilih bahasa OSD.
Pemilihan Input	Otomatis / HDMI / DP	Pilih sumber sinyal input.
Pengingat Istirahat	Mati / Nyala	Pengingat istirahat jika pengguna terus-menerus bekerja lebih dari 1 jam.
Timer Mati	0–24 jam	Pilih waktu mati daya searah (DC).
DDC/CI	Tidak / Ya	Aktifkan/Nonaktifkan dukungan DDC/CI.
Setel Ulang	Tidak / Ya	Kembalikan menu ke pengaturan default.

Audio



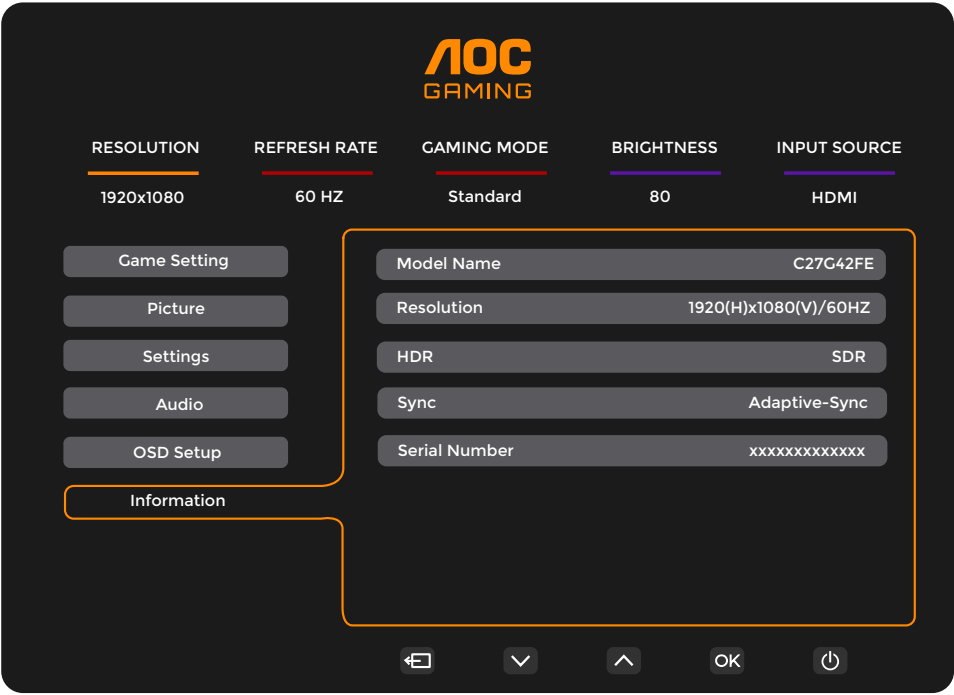
Volume	0-100	Penyesuaian Volume
Bisukan	Mati / Nyala	Bisukan volume.

Pengaturan OSD



Transparansi	0-100	Atur transparansi OSD.
Posisi Horizontal	0-100	Atur posisi horizontal OSD.
Posisi Vertikal	0-100	Atur posisi vertikal OSD.
Waktu Tunggu	5-120	Atur waktu tunggu OSD.
Tombol Pengguna	Mode Gaming / Penghitung Bingkai	Pengaturan pengguna "V" menu pintasan tombol.

Informasi



Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Mati Aktif	Oranye

Pemecahan Masalah

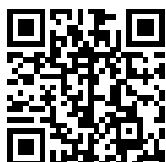
Masalah & Pertanyaan	Solusi yang Mungkin
LED Daya Tidak Menyala	Pastikan tombol daya dalam posisi MENYALA dan Kabel Daya terhubung dengan benar ke stopkontak ber-ground serta ke Monitor.
Tidak Ada Gambar di Layar	● Apakah kabel daya terhubung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan catu daya. ● Apakah kabel video terhubung dengan benar? (Terhubung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Terhubung menggunakan kabel DisplayPort.) Periksa koneksi kabel DisplayPort. * Masukan HDMI/DisplayPort tidak tersedia pada semua model. ● Jika daya menyala, nyalakan ulang komputer untuk menampilkan layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, nyalakan komputer dalam mode yang sesuai (Safe Mode untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat bagian Pengaturan Resolusi Optimal.) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau penjual Anda. ● Apakah Anda melihat pesan "Input Not Supported" di layar? Pesan ini muncul ketika sinyal dari kartu video melebihi resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani Monitor secara optimal. Atur resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani Monitor secara optimal. ● Pastikan driver Monitor AOC telah terinstal.
Gambar Buram & Mengalami Masalah Bayangan/Ghosting	Atur kontrol kontras dan kecerahan. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau kotak sakelar. Disarankan agar Monitor dicolokkan langsung ke konektor keluaran kartu video di bagian belakang komputer.
Gambar Bergoyang, Berkedip, atau Muncul Pola Gelombang pada Tampilan	Jauhkan perangkat listrik yang berpotensi menimbulkan gangguan elektromagnetik sejauh mungkin dari Monitor. Gunakan laju penyegaran maksimum yang didukung Monitor pada resolusi yang sedang digunakan.
Monitor Terjebak dalam Mode Mati Aktif	Sakelar daya komputer harus berada dalam posisi NYALA. Kartu video komputer harus terpasang rapat pada slotnya. Pastikan kabel video Monitor terhubung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video Monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok. Pastikan komputer beroperasi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada papan ketik sambil mengamati lampu indikator CAPS LOCK. Lampu indikator tersebut harus menyala atau mati setelah tombol CAPS LOCK ditekan.
Salah satu warna primer (MERAH, HIJAU, atau BIRU) tidak muncul	Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video Monitor terhubung dengan benar ke komputer.
Gambar layar tidak terpusat atau ukurannya tidak sesuai.	Atur Posisi-H dan Posisi-V atau tekan tombol pintas (AUTO).
Gambar mengalami cacat warna (putih tidak tampak putih).	Atur warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan.
Terjadi gangguan horizontal atau vertikal pada layar.	Gunakan mode matikan Windows 7/8/10/11 untuk mengatur CLOCK dan FOCUS. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis.
Peraturan & Layanan	Silakan merujuk ke Informasi Peraturan & Layanan di www.aoc.com (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan informasi Peraturan & Layanan di halaman Dukungan).

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama Model	C27G42FE	
	Sistem Penggerak	LCD Warna TFT	
	Ukuran Gambar yang Dapat Dilihat	68,6 cm diagonal	
	Jarak piksel	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)	
	Video	Antarmuka HDMI & Antarmuka DisplayPort	
	Warna Tampilan	16,7 juta warna	
Lainnya	Rentang pemindaian horizontal	30–200 kHz	
	Ukuran pemindaian horizontal (maksimum)	597,888 mm	
	Rentang pemindaian vertikal	48–180 Hz	
	Ukuran pemindaian vertikal (maksimum)	336,312 mm	
	Resolusi preset optimal	1920×1080@60Hz	
	Resolusi Maksimum	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Jenis Konektor	HDMI/DisplayPort/Keluaran Earphone	
	Sumber Daya	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Konsumsi Daya	Khas (kecerahan dan kontras bawaan)	21W
		Maks. (kecerahan = 100, kontras = 100)	≤34W
		Mode Siaga	≤0,3 W
	Disipasi Panas	Operasi Normal	71,67 BTU/jam (khas)
		Tidur (Mode Siaga)	<1,02 BTU/jam
		Mode Mati	<1,02 BTU/jam
		Mode Mati (Sakelar AC)	0 BTU/jam
Lingkungan	Suhu	Pengoperasian	0 °C–40 °C
		Non-Pengoperasian	–25 °C–55 °C
	Kelembapan	Pengoperasian	10%–85% (tidak mengembun)
		Non-Pengoperasian	5%–93% (tidak mengembun)
	Ketinggian	Pengoperasian	0 m–5000 m (0 ft–16.404 ft)
		Non-Pengoperasian	0 m–12.192 m (0 ft–40.000 ft)

*Overclocking dicapai saat resolusi diatur ke 1920×1080@180 Hz. Jika terjadi kesalahan tampilan selama overclocking, atur ulang laju penyegaran ke 144 Hz.

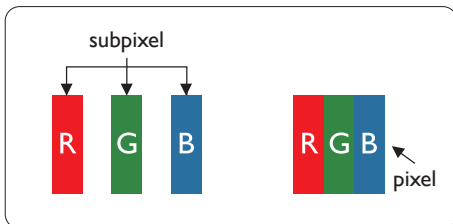


Kebijakan Defek Piksel Panel Monitor AOC

AOC berupaya menyediakan produk dengan kualitas tertinggi. Kami menggunakan beberapa proses manufaktur paling canggih di industri ini dan menerapkan kontrol kualitas yang ketat. Namun, defek piksel atau subpiksel pada panel Monitor yang digunakan dalam monitor terkadang tidak dapat dihindari.

Tidak ada produsen yang dapat menjamin bahwa semua panel bebas dari defek piksel, tetapi AOC menjamin bahwa monitor apa pun yang memiliki jumlah defek melebihi batas yang dapat diterima akan diperbaiki atau diganti berdasarkan garansi. Pemberitahuan ini menjelaskan berbagai jenis defek piksel dan menetapkan tingkat defek yang dapat diterima untuk masing-masing jenis. Agar memenuhi syarat perbaikan atau penggantian berdasarkan garansi, jumlah defek piksel pada panel Monitor harus melebihi tingkat yang dapat diterima tersebut. Sebagai contoh, tidak lebih dari 0,0004% subpiksel pada monitor boleh mengalami defek.

Selain itu, AOC menetapkan standar kualitas yang lebih tinggi untuk jenis atau kombinasi defek piksel tertentu yang lebih mencolok dibandingkan yang lain. Kebijakan ini berlaku di seluruh dunia.



Piksel dan Subpiksel

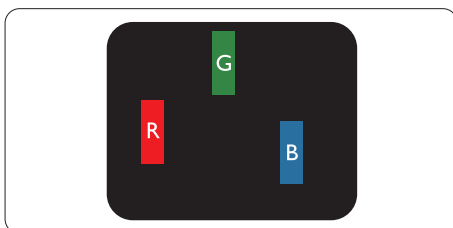
Piksel, atau elemen gambar, terdiri atas tiga subpiksel dalam warna primer merah, hijau, dan biru. Banyak piksel bersama-sama membentuk sebuah gambar. Ketika seluruh subpiksel suatu piksel menyala, ketiga subpiksel berwarna tersebut tampak sebagai satu piksel putih. Ketika semuanya gelap, ketiga subpiksel berwarna tersebut tampak sebagai satu piksel hitam. Kombinasi lain antara subpiksel yang menyala dan gelap tampak sebagai piksel tunggal dengan warna lainnya.

Jenis-Jenis Cacat Piksel

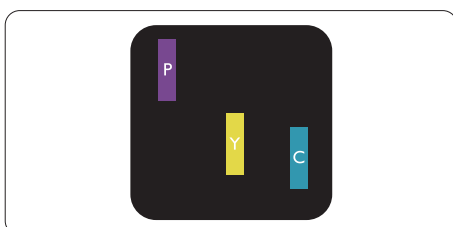
Cacat piksel dan subpiksel muncul pada layar dengan cara yang berbeda. Terdapat dua kategori cacat piksel dan beberapa jenis cacat subpiksel dalam masing-masing kategori tersebut.

Cacat Titik Terang

Cacat titik terang muncul sebagai piksel atau subpiksel yang selalu menyala atau 'on'. Artinya, titik terang adalah subpiksel yang mencolok pada layar ketika monitor menampilkan pola gelap. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik terang.

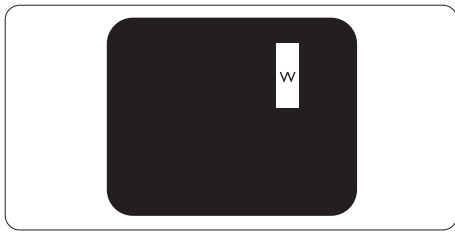


Satu subpiksel merah, hijau, atau biru yang menyala.



Dua subpiksel berdekatan yang menyala:

- Merah + Biru = Ungu
- Merah + Hijau = Kuning
- Hijau + Biru = Cyan (Biru Muda)



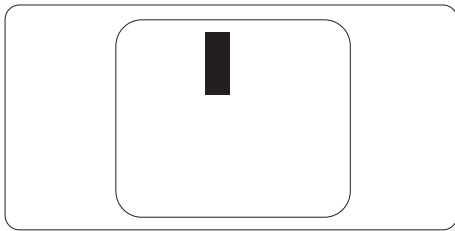
Tiga subpiksel berdekatan yang menyala (satu piksel putih).

Catatan

Titik terang merah atau biru harus lebih dari 50 persen lebih terang daripada titik-titik di sekitarnya, sedangkan titik terang hijau harus 30 persen lebih terang daripada titik-titik di sekitarnya.

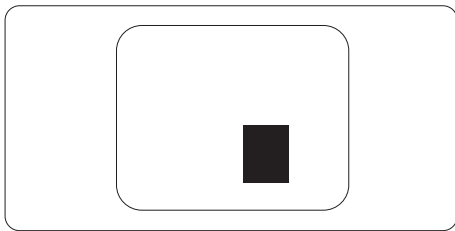
Cacat Titik Gelap

Cacat titik gelap muncul sebagai piksel atau subpiksel yang selalu gelap atau 'off'. Artinya, titik gelap adalah subpiksel yang mencolok pada layar ketika monitor menampilkan pola terang. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik gelap.



Kedekatan Cacat Piksel

Karena cacat piksel dan subpiksel sejenis yang berdekatan satu sama lain dapat lebih mencolok, AOC juga menetapkan toleransi untuk kedekatan cacat piksel tersebut.



Toleransi Cacat Piksel

Agar memenuhi syarat perbaikan atau penggantian akibat cacat piksel selama masa garansi, panel Monitor pada monitor panel AOC harus memiliki cacat piksel atau subpiksel yang melebihi toleransi yang tercantum dalam manual daring.

CACAT TITIK TERANG	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
1 subpiksel menyala	2
2 subpiksel menyala berdekatan	1
3 subpiksel menyala berdekatan (satu piksel putih)	0
Jarak antara dua cacat titik terang*	≥15mm
Total seluruh jenis cacat titik terang	2
CACAT TITIK GELAP	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
1 subpiksel gelap	Maksimal 5
2 subpiksel gelap berdekatan	Maksimal 2
3 subpiksel gelap berdekatan	≤0
Jarak antara dua titik cacat hitam*	≥15mm
Total titik cacat hitam semua jenis	Maksimal 5
TOTAL TITIK CACAT	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
Total titik cacat terang atau hitam semua jenis	5 atau kurang

Catatan

*: Satu atau dua cacat subpiksel yang berdekatan dihitung sebagai satu titik cacat.

Mode Tampilan Prasetel

STANDAR	RESOLUSI (± 1 Hz)	FREKUENSI HORIZONTAL (kHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MODE MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

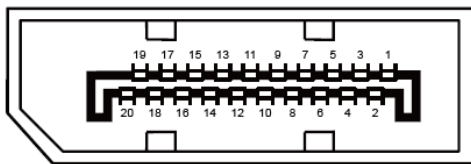
CATATAN: Menurut standar VESA, mungkin terdapat toleransi kesalahan tertentu (± 1 Hz) dalam perhitungan laju penyegaran (frekuensi medan) pada sistem operasi dan kartu grafis yang berbeda. Guna meningkatkan kompatibilitas, laju penyegaran nominal produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada produk aktual.

Penugasan Pin



Kabel Sinyal Tampilan Warna 19-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1.	Data TMDS 2+	9.	Data TMDS 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Shield Data TMDS 2	10.	Clock TMDS +	18.	Daya +5 V
3.	Data TMDS 2-	11.	Shield Clock TMDS	19.	Deteksi Hot Plug
4.	Data TMDS 1+	12.	Clock TMDS –		
5.	Shield Data TMDS 1	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Dicadangkan (N.C. pada perangkat)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Pelindung Data TMDS 0	16.	SDA		



Kabel Sinyal Tampilan Warna 20-Pin

Pin No.	Nama Sinyal	Pin No.	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR