

AOC

GAMING



NAVODILA ZA UPORABO

C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Varnost	1
Nacionalni standardi	1
Električno napajanje	2
Namestitvev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Namestitvev	6
Vsebina paketa	6
Namestitvev stojala in podstavka	7
Prilagajanje oglednega kota	8
Priklučitev monitorja	9
Montaža na steno	10
Funkcija Adaptive-Sync	11
HDR	12
Prilagajanje	13
Bližnjice	13
Nastavitve OSD	14
Nastavitve za igre	15
Slika	17
Nastavitve	19
Zvok	20
Nastavitev OSD	21
Informacije	22
LED-indikator	23
Odpravljanje težav	24
Specifikacija	25
Splošna specifikacija	25
Politika AOC glede pikselskih napak na zaslonih monitorjev	26
Vnaprej nastavljeni načini prikaza	28
Dodelitev pinov	29
Plug and Play	30

Varnost

Nacionalni standardi

Naslednja podpoglavja opisujejo nacionalne standarde, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, pozornosti in opozorila

V celotnem vodiču so lahko besedilni odstavki opremljeni s simbolom ter natisnjeni s krepko ali ležečo pisavo. Ti odstavki predstavljajo opombe, pozornosti in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam omogočajo boljše izkoriščanje vašega računalniškega sistema.



POZORNOST: POZORNOST opozarja na morebitno poškodbo strojne opreme ali izgubo podatkov ter navaja, kako se težavi izogniti.



OPOZORILO: OPOZORILO opozarja na nevarnost telesnih poškodb ter navaja, kako se tej nevarnosti izogniti. Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačni obliki in brez simbola. V takih primerih je oblika predstavitve opozorila določena s strani pristojnega regulativnega organa.

Elektri no napajanje



Monitor smete priključiti le na vir električne energije, naveden na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električne energije, ki je na voljo v vašem gospodinjstvu, se posvetujte s svojim prodajalcem ali lokalnim dobaviteljem električne energije.



Monitor je opremljen s trožilnim ozemljenim vtičem, tj. vtičem s tretjim (ozemljitvenim) pinom.

Ta vtič se prilega le v ozemljeno električno vtičnico kot varnostna funkcija. Če vaša vtičnica ne sprejema trožilnega vtiča, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne funkcije ozemljenega vtiča.



Med nevihto z odboji strel odklopite napravo iz električne vtičnice ali kadar naprava dolgo časa ne bo v uporabi. S tem boste zaščitili monitor pred poškodbami zaradi prenapetosti.



Ne preobremenjujte razdelilnih vtičnic in podaljševalnih kablov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni šok.



Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor izključno z računalniki, ki so uvrščeni na seznam UL, in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene z 100–240 V AC, min. 5 A.



Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti enostavno dostopna.

Namestitev

 Ne postavljajte zaslona na nestabilen voziček, stojalo, stativ, nosilec ali mizo. Če zaslon pade, lahko povzroči telesne poškodbe in resno poškoduje izdelek. Uporabljajte izključno voziček, stojalo, stativ, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so bili prodani skupaj s tem izdelkom. Pri nameščanju izdelka natančno sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Kombinacijo izdelka in vozička premikajte z največjo previdnostjo.

 Nikoli ne vstavljajte nobenega predmeta v režo na ohišju zaslona. To bi lahko poškodovalo notranja vezja ter povzročilo požar ali električni udar. Nikoli ne razlivate tekočin na zaslon.

 Ne postavljajte sprednje strani izdelka na tla.

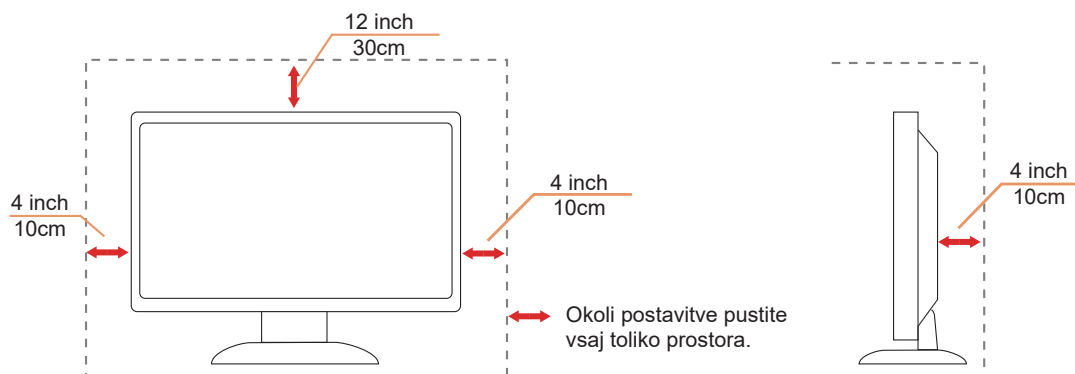
 Če zaslon pritrdite na steno ali polico, uporabite le montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in natančno sledite navodilom za ta komplet.

 Okoli zaslona zagotovite zadosten prostor, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru bo prezračevanje nezadostno, kar lahko zaradi pregrevanja povzroči požar ali poškoduje zaslon.

 Da preprečite morebitno poškodbo, na primer odlepljanje zaslona od okvirja, poskrbite, da se monitor ne nagiba navzdol za več kot –5 stopinj. Če presežete največji dovoljeni kot nagiba navzdol –5 stopinj, poškodba monitorja ne bo pokrita s pogodbeno garancijo.

Spodaj so prikazana priporočena območja prezračevanja okoli monitorja, ko je ta nameščen na steno ali na stojalo:

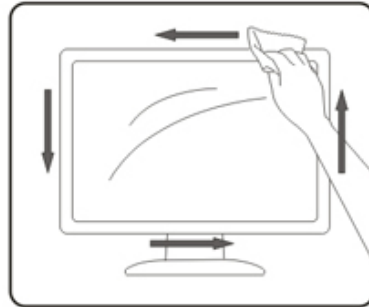
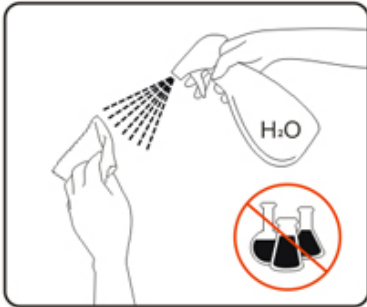
Nameščeno s stojalom



Čiščenje

! Ohišje redno čistite z mehko krpo, navlaženo z vodo.

! Za čiščenje uporabite mehko bombažno ali mikrovlakneno krpo. Krpa mora biti vlažna in skoraj suha; pazite, da tekočina ne prodre v ohišje.



! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvoke ali dim, TAKOJ odklopite vtič iz električne vtičnice in stopite v stik s Servisnim centrom.



Poskrbite, da prezračevalne odprtine niso zastavljene s strani mize ali zavese.



Med delovanjem ne izpostavljajte LCD zaslona močnim vibracijam ali udarcem.



Med delovanjem ali prevozom ne udarjajte po zaslonu in ga ne spuščajte.



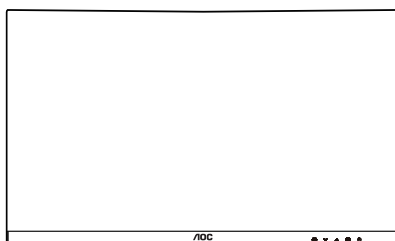
Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti tip H03VV-F, 3C, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države se uporabijo ustrezni tipi v skladu z veljavnimi predpisi.



Prekomerni zvočni tlak preko slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev ekvalizirja na maksimum poveča izhodno napetost slušalk in s tem tudi raven zvočnega tlaka.

Namestitev

Vsebina paketa



Monitor

*

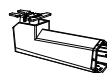


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



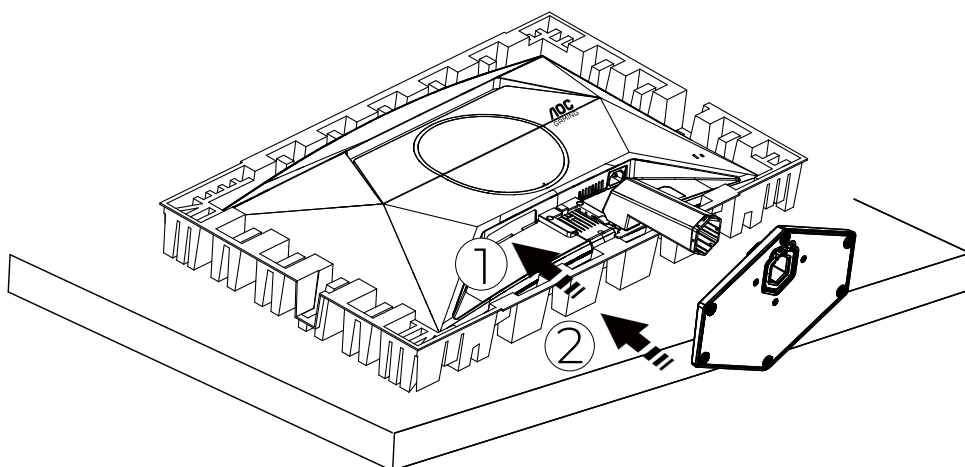
DisplayPort Cable

* Signalni kabli niso nujno priloženi za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali pisarno AOC.

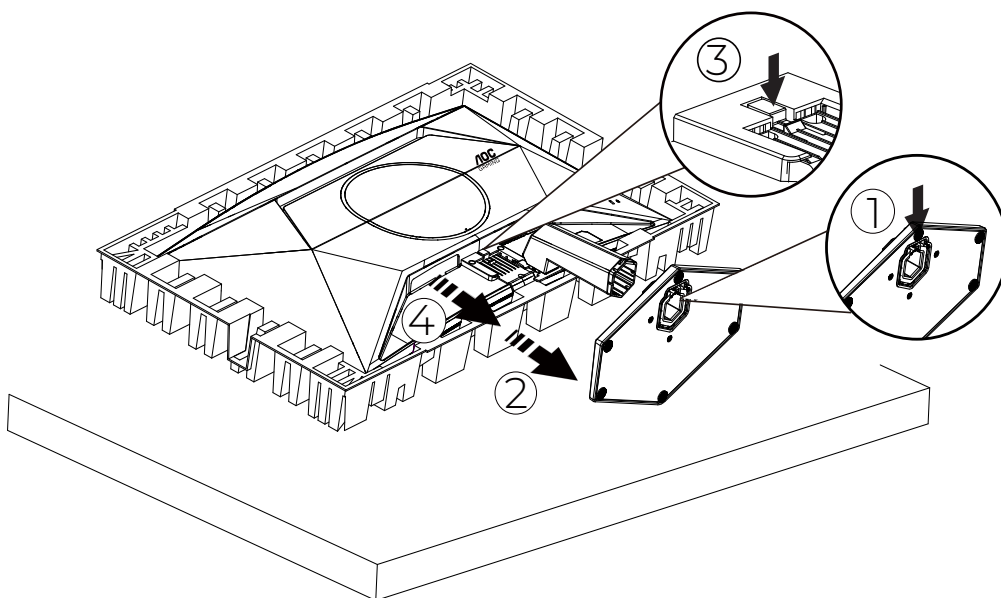
Namestitev stojala in podstavka

Podstavek namestite ali odstranite v skladu s spodnjimi koraki.

Namestitev:



Odstranitev:



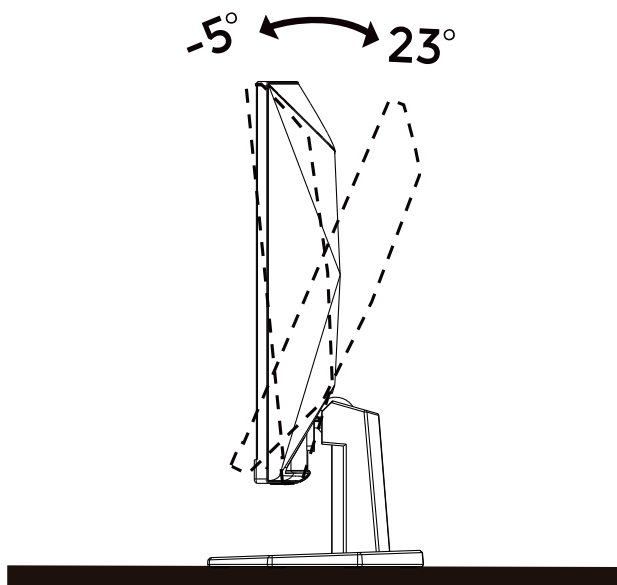
OPOMBA: Oblikovna izvedba zaslona se lahko razlikuje od prikazanih ilustracij.

Prilagajanje oglednega kota

Za najboljšo ogledno izkušnjo naj uporabnik najprej zagotovi, da lahko vidi celoten svoj obraz na zaslonu, nato pa prilagodi kot monitorja glede na osebne želje.

Držite stojalo, da med spreminjanjem kota ne boste prevrnili monitorja.

Monitor lahko prilagodite, kot sledi:



OPOMBA:

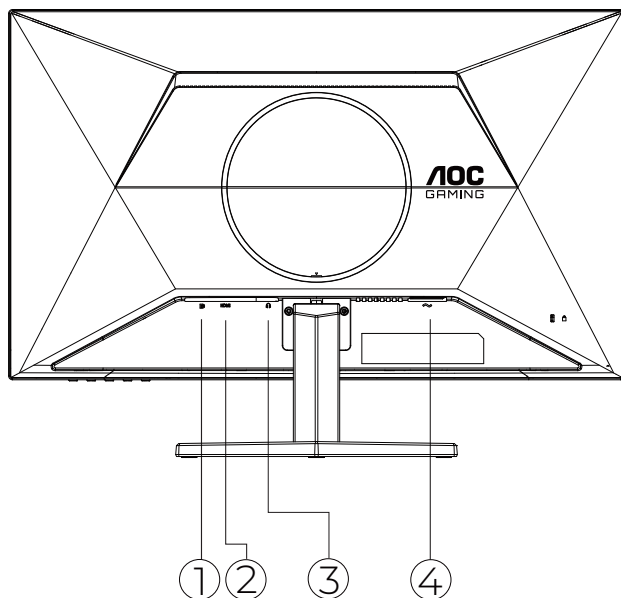
Med spreminjanjem kota ne dotikajte LCD zaslona. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

⚠ OPOZORILO

- Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje plošče, poskrbite, da monitor ni naklonjen navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanju kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite le okvir.

Priključitev monitorja

Kabelski priključki na hrbtni strani monitorja in računalnika:



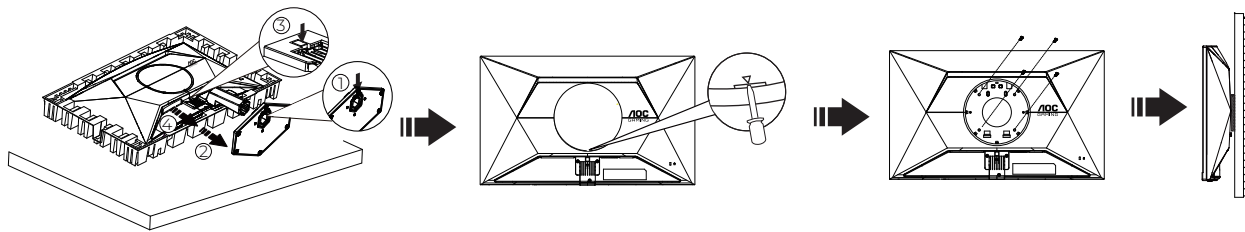
1. DisplayPort
2. HDMI
3. Slušalke
4. Električno napajanje

Priključitev na računalnik

1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del zaslona.
 2. Izklopite računalnik in odklopite njegov napajalni kabel.
 3. Priključite kabel za video signal v video priključek na zadnji strani vašega računalnika.
 4. Vstavite napajalni kabel vašega računalnika in zaslona v bližnjo električno vtičnico.
 5. Vklopite računalnik in zaslon.
- Če vaš monitor prikaže sliko, je namestitev končana. Če ne prikaže slike, si oglejte razdelek Odpravljanje težav. Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD-monitor pred priključevanjem.

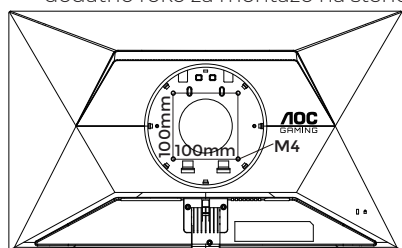
Montaža na steno

Priprava na namestitev dodatne roke za montažo na steno

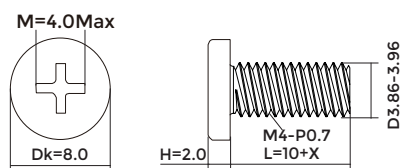


Ta monitor lahko pritrdite na roko za montažo na steno, ki jo kupite ločeno. Pred izvajanjem tega postopka odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

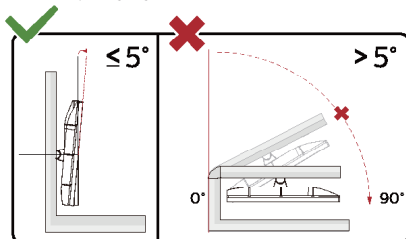
1. Odstranite podstavek.
2. Vstavite ravni izvijač ali drugo ravno orodje v režo in odprite zadnji pokrov.
3. Roko za montažo na steno sestavite v skladu z navodili proizvajalca.
4. Postavite roko za montažo na steno na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na roki z luknjami na zadnji strani monitorja.
5. Vstavite štiri vijake v luknje in jih privijte.
6. Ponovno priključite kable. Navodila za pritrditev na steno najdete v uporabniškem priročniku, ki ste ga prejeli skupaj z dodatno roko za montažo na steno.



Specifikacija vijakov za stensko nosilno ploščo: M4 × (10 + X) mm (X = debelina stenske nosilne plošče)



Opomba: VESA pritrditvene luknje niso na voljo pri vseh modelih; za podrobnosti se obrnite na prodajalca ali uradni oddelek podjetja AOC. Za namestitev na steno vedno kontaktirajte proizvajalca.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazanih ilustracij.

⚠ OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje plošče, poskrbite, da monitor ni naklonjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanju kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite le okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje s priključkoma DisplayPort in HDMI.
2. Združljiva grafična kartica: Priporočen seznam je spodaj; dodatne informacije najdete na [spletni strani www.AMD.com](http://www.AMD.com).

Grafične kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (razen R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Radeon™ R9/R7 200 serija (razen R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

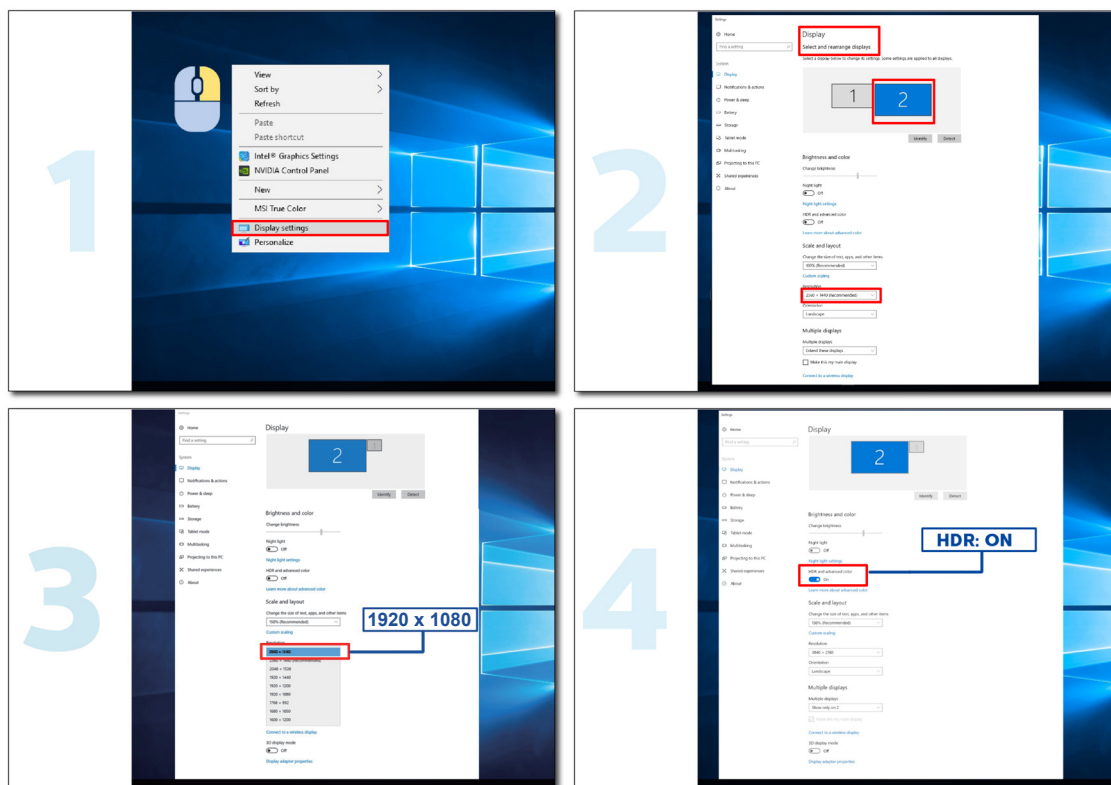
HDR

Sistem je združljiv z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Prikazovalnik lahko samodejno vklopi funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti svoje naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave ter ponudnika vsebine. Če ne potrebujete samodejnega vklopa te funkcije, nastavite funkcijo HDR na »IZKLOPLJENO«.

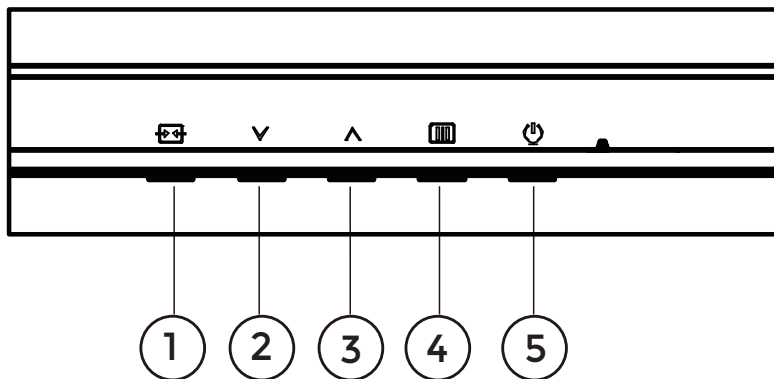
Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različicah Windows 10, starejših od V1703, ni potrebna nobena posebna nastavitvev.
2. Na voljo je le vmesnik HDMI; vmesnik DisplayPort v različici Windows 10 V1703 ne deluje.
3. Nastavitve zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 1920×1080, HDR pa je privzeto vklopljen.
 - b. Po zagonu aplikacije dosežete najboljši HDR učinek, če ločljivost spremenite na 1920×1080 (če je na voljo).



Prilagajanje

Bližnjice



1	Vir/Izhod
2	Uporabniški gumb (Igralni način)
3	Dial Point
4	Meni/Vnos
5	Električno napajanje

Električno napajanje

Za vklop monitorja pritisnite gumb za vklop.

Meni/Vnos

Pritisnite za prikaz OSD-ja ali potrditev izbire.

Dial Point

Če OSD ni prikazan, pritisnite gumb Dial Point za prikaz oziroma skrivanje funkcije Dial Point.

Uporabniški gumb (Igralni način)

Uporabniško določen bližnjični meni gumba „V“: Igralni način/Števec sličic. Privzeta vrednost je Igralni način.

Če OSD ni prikazan, pritisnite gumb „V“, da odprete funkcijo Igralnega načina; nato pritisnite gumb „V“ ali „^“, da izberete Igralni način (Standard, FPS, RTS, Dirkanje, Gamer 1, Gamer 2 ali Gamer 3) glede na vrsto igre.

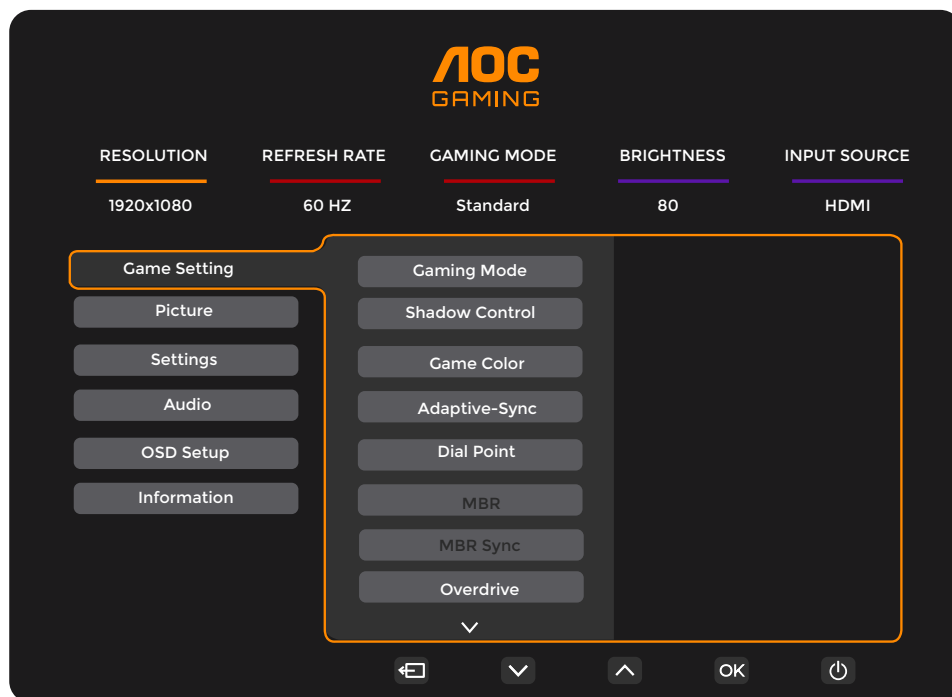
Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, pritisk na gumb Vir/Izhod sproži funkcijo hitre tipke za vir.

Ko je meni OSD aktiven, ta gumb deluje kot izhodna tipka (za izhod iz menija OSD).

Nastavitve OSD

Osnovna in preprosta navodila za upravljanje tipk.

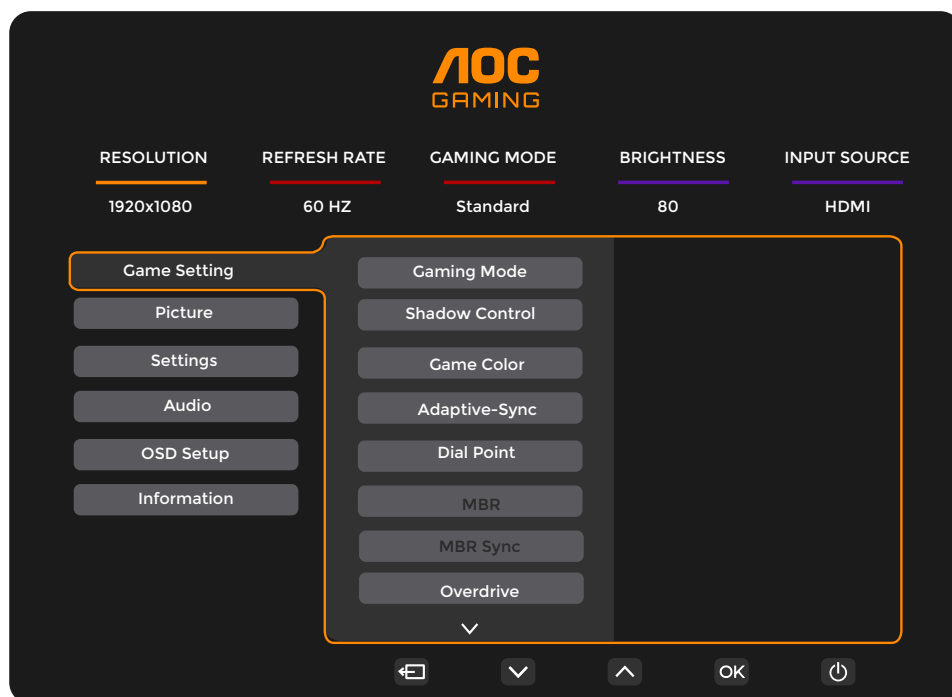


- 1). Pritisnite  **Gumb MENI**, da aktivirate okno OSD.
- 2). Pritisnite  ali  za krmarjenje med funkcijami. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite  **Gumb MENI / OK**, da jo aktivirate. Nato pritisnite  ali  za krmarjenje med funkcijami podmenija. Ko je zelena funkcija v podmeniju označena, pritisnite  **Gumb MENI / OK**, da jo aktivirate.
- 3). Pritisnite  ali , da spremenite nastavitve izbrane funkcije. Pritisnite  / , da zaprete. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2–3.
- 4). Funkcija zaklepanja OSD: Za zaklep OSD-ja pritisnite in držite  gumb MENI, medtem ko je monitor izklopljen, nato pa pritisnite  gumb za vklop napajanja, da vklopite monitor. Za odklep OSD-ja pritisnite in držite  gumb MENI, medtem ko je monitor izklopljen, nato pa pritisnite  gumb za vklop napajanja, da vklopite monitor.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek le en vhodni signal, nastavev »Izbor vhoda« ni mogoča.
- 2). Če je ločljivost vhodnega signala enaka matični ločljivosti, je nastavev »Razmerje slike« neveljavna.

Nastavitve za igre



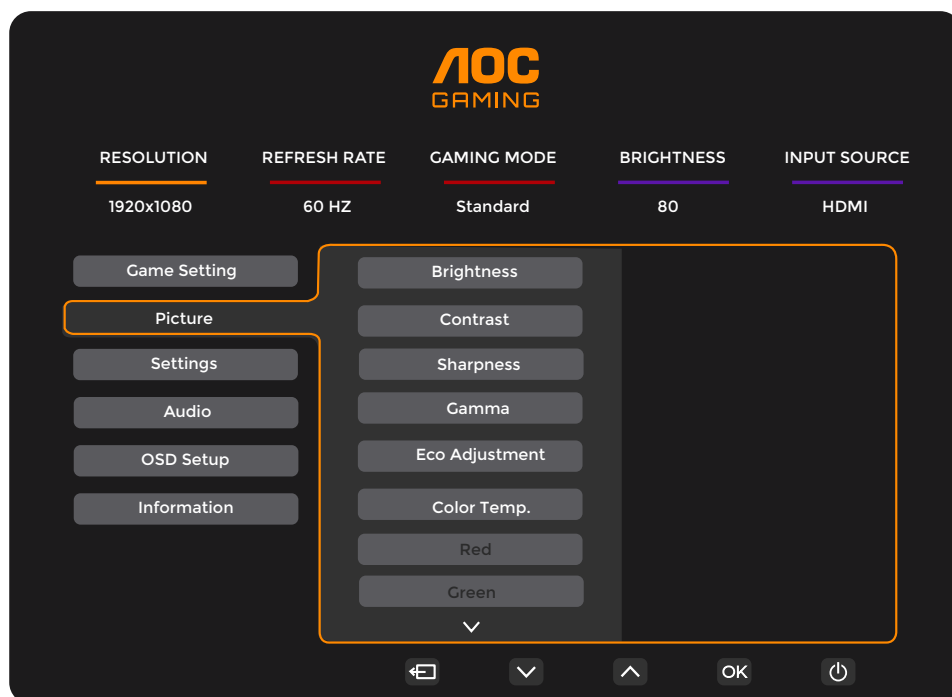
Igralni način	Standard	Izboljša berljivost za primerne spletne in mobilne igre.
	FPS	Za igranje iger FPS (first-person shooters). Izboljša nivo črnine pri temni temi.
	RTS	Za igranje iger RTS (real-time strategy). Izboljša kakovost slike.
	Dirkalne	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
	Gamer 1	Uporabniške nastavitve so shranjene kot Gamer 1.
	Gamer 2	Uporabniške nastavitve so shranjene kot Gamer 2.
	Gamer 3	Uporabniške nastavitve so shranjene kot Gamer 3.
Nadzor senčenja	0 ~ 20	Privzeta vrednost Nadzora senčenja je 0; uporabnik jo lahko prilagodi med 0 in 20 za bolj jasno sliko. Če je slika pretemna, da bi jasno videli podrobnosti, nastavite vrednost med 0 in 20 za jasnejšo sliko.
Igralne barve	0 ~ 20	Igralne barve omogočajo nastavitve nasičenosti na ravneh od 0 do 20 za boljšo sliko.
Adaptive-Sync	Izklop / Vklop	Onemogočite ali omogočite funkcijo Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: kadar je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavlja utripanje.
Dial Point	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija »Dial Point« postavi kazalec za ciljanje v sredino zaslona in tako igralcem omogoča natančno ter precizno ciljanje pri igranju iz prve osebe (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) omogoča nastavitve na ravneh od 0 do 20 za zmanjšanje zamegljenosti zaradi gibanja. Opomba: 1. Funkcijo MBR lahko prilagodite, ko je Adaptive-Sync izklopljen in frekvenca osveževanja znaša ≥ 75 Hz. 2. Svetlost zaslona se zmanjša, ko se poveča vrednost nastavitve.
MBR Sync	Izklop / Vklop	Onemogočite ali omogočite funkcijo MBR Sync (odstranjevanje zamegljenosti zaradi gibanja).

Overdrive	Normal	Prilagodite čas odziva. Opomba: 1. Če uporabnik nastavi OverDrive na »najhitrejši«, se lahko prikazana slika zamegli. Uporabniki lahko glede na svoje želje prilagodijo raven OverDrive ali funkcijo izklopijo. 2. Funkcija »Extreme« je neobvezna, kadar je funkcija Adaptive-Sync izklopljena in frekvenca osveževanja zaslona ≥ 75 Hz. 3. Svetlost zaslona se zmanjša, ko je vklopljena funkcija »Extreme«.
	Hitro	
	Hitreje	
	Najhitreje	
	Extreme	
Števec sličic	Izključeno / Desno gor / Desno dol / Levo gor / Levo dol	Prikaži frekvenco V v izbranem kotu.
OverClock	Izklop / Vklop	Izberite, da omogočite funkcijo »Overclocking«. Po ponovnem zagonu monitorja spremenite nastavitve najvišje hitrosti osveževanja v nadzorni plošči operacijskega sistema. Če je prikaz na zaslonu nepravilen, onemogočite nastavitve »Overclocking« v meniju monitorja.

Opomba:

- 1). Ko je pod »Slika« omogočen »HDR način«, elementa »Nadzor senčenja« in »Igralne barve« ni mogoče prilagoditi.
- 2). Ko je pod »Slika« nastavitve »HDR« nastavljena na »DisplayHDR«, elementov »Igralni način«, »Nadzor senčenja«, »Igralne barve«, »MBR« in »MBR Sync« ni mogoče prilagoditi. Možnost »Extreme« pod »Overdrive« ni na voljo.
 Ko je pod »Slika« nastavitve »HDR« nastavljena na »HDR slika«, »HDR film« ali »HDR za igre«, elementov »Igralni način«, »Igralne barve«, »MBR« in »MBR Sync« ni mogoče prilagoditi. Možnost »Extreme« pod »Overdrive« ni na voljo.
- 3). Ko je »Barvni prostor« pod »Slika« nastavljen na »sRGB«, elementov »Nadzor senčenja«, »Igralne barve« in »MBR« ter »MBR Sync« ni mogoče prilagoditi. Možnost »Extreme« pod »Overdrive« ni na voljo.
- 4). Ko je omogočeno pretekanje, HDMI ne podpira HDR-ja.

Slika



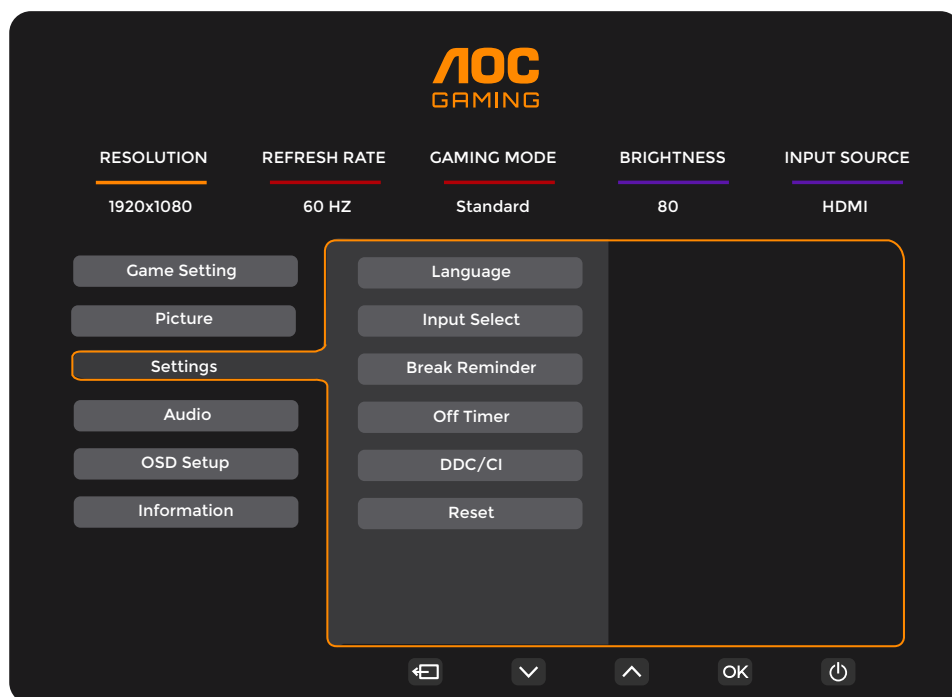
Svetlost	0-100	Prilagoditev ozadne osvetlitve
Kontrast	0-100	Prilagoditev kontrasta
Ostrina	0-100	Prilagodite ostrino
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Prilagodite gama
Eco prilagoditev	Standard	Standardni način
	Besedilo	Način za besedilo
	Internet	Način za internet
	Igra	Način za igre
	Film	Filmski način.
	Šport	Športni način.
	Branje	Način za branje.
Barvna temperatura.	Toplo	Ponastavi toplo barvno temperaturo.
	Normal	Ponastavi normalno barvno temperaturo.
	Hladno	Ponastavi hladno barvno temperaturo.
	Uporabnik	Obnovi barvno temperaturo.
Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Ojačanje modre barve iz digitalnega registra.

HDR	Izklopljeno	Nastavite HDR-profil v skladu z vašimi zahtevami za uporabo. Opomba: Ko je zaznan HDR, se prikaže možnost HDR za prilagoditev.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR za igre	
HDR način	Izklopljeno	Optimizirano za barvo in kontrast slike, kar simulira prikaz HDR učinka. Opomba: Če HDR ni zaznan, je možnost HDR način prikazana za prilagoditev.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR za igre	
DCR	Izklopljeno	Onemogoči dinamično razmerje kontrasta.
	Vklopljeno	Omogoči dinamično razmerje kontrasta.
Barvni prostor	Lastna ločljivost plošče	Standardna plošča barvnega prostora.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Način LowBlue	Izklopljeno	Zmanjšajte valovno dolžino modre svetlobe z nadzorom barvne temperature.
	Multimedija	
	Internet	
	Pisarniški način	
	Branje	
Razmerje slike	Celo / Razmerje	Izberite razmerje slike za prikaz.

Opomba:

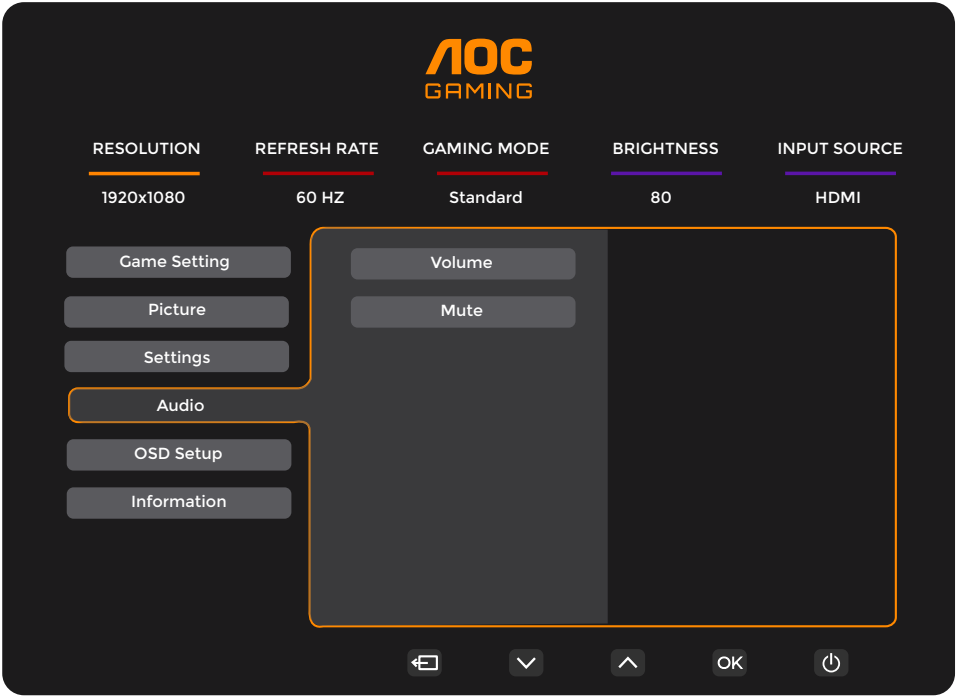
- 1). Ko je omogočen »HDR način«, elementov »Kontrast«, »Gama«, »Prilagoditev Eco«, »Barvna temp.«, »Barvni prostor« in »Način LowBlue« ni mogoče prilagoditi.
- 2). Ko je »HDR« nastavljen na »DisplayHDR«, vseh elementov pod »Slika« razen »HDR« in »Ostrina« ni mogoče prilagoditi. Ko je »HDR« nastavljen na »HDR slika«, »HDR film« ali »HDR za igre«, elementov »Gama«, »Prilagoditev Eco«, »Barvna temp.«, »DCR«, »Barvni prostor« in »Način LowBlue« ni mogoče prilagoditi.
- 3). Ko je »Barvni prostor« nastavljen na »sRGB«, elementov »Kontrast«, »Gama«, »Prilagoditev Eco«, »Barvna temp.«, »HDR način« in »Način LowBlue« ni mogoče prilagoditi.
- 4). Ko je »Eco Adjustment« nastavljen na »Reading«, nastavev »Kontrast«, »Barvna temperatura«, »DCR«, »Barvni prostor« in »Način zmanjšane modre svetlobe« ni mogoča.
- 5). Ko je »Igralni način« v meniju »Game Setting« nastavljen na kateri koli način razen »Standard«, element »Eco Adjustment«, »HDR način« in »Barvni prostor« ni mogoče prilagoditi.

Nastavitve



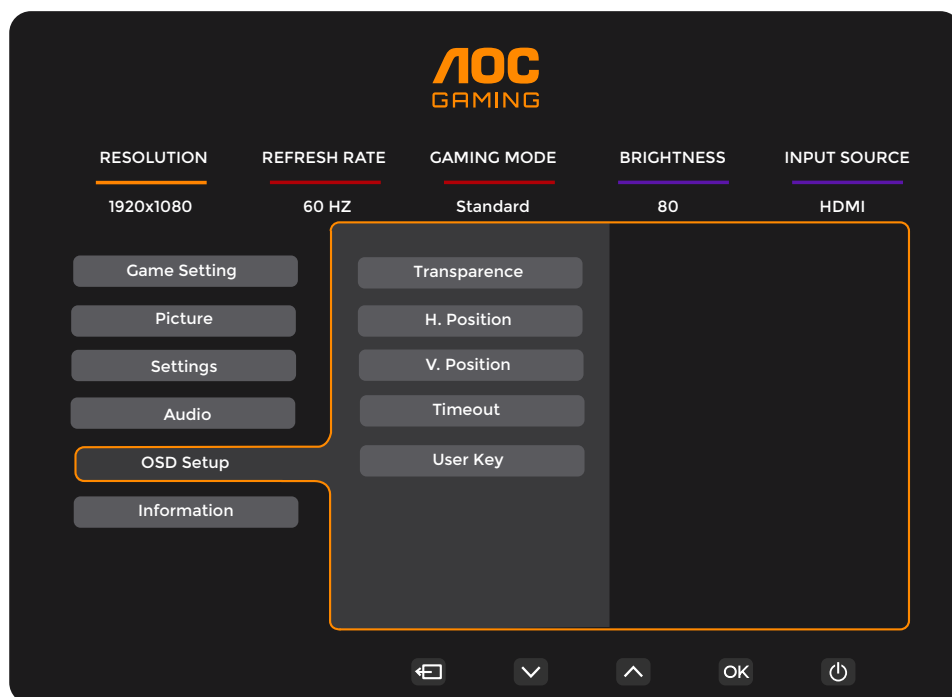
Jezik		Izberite jezik OSD.
Izbor vhoda	Samodejno / HDMI / DP	Izberite vir vhodnega signala.
Opomnik za premor	Izklop / Vkllop	Opomnik za premor, če uporabnik deluje neprekinjeno več kot 1 uro.
Časovnik izklopa	0–24 h	Izberite čas izklopa napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Omogočite/onemogočite podporo DDC/CI.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavi meni na privzete nastavitve.

Zvok



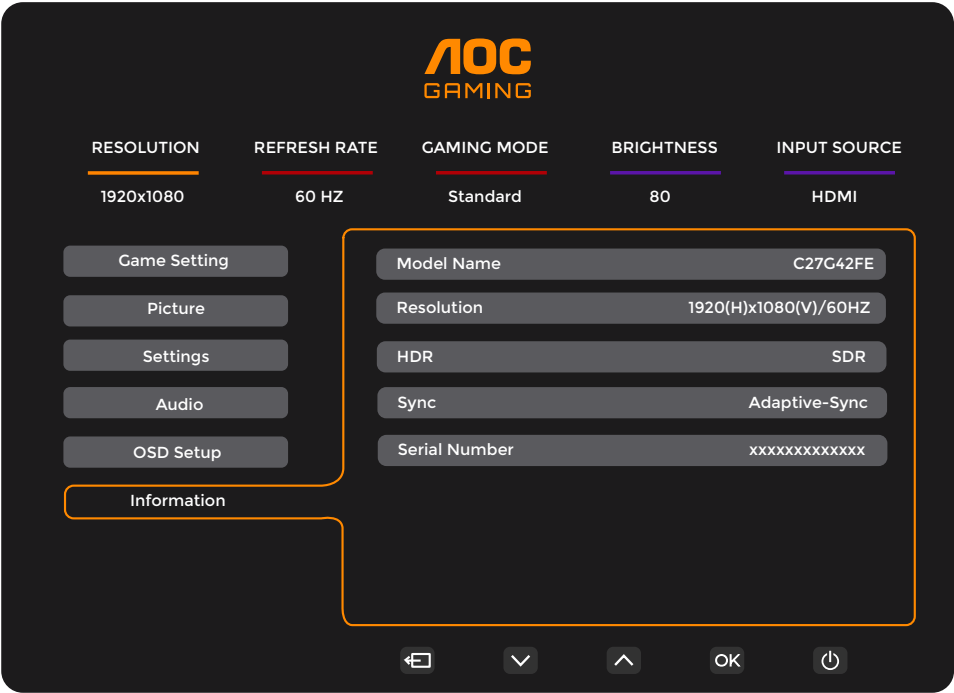
Glasnost	0-100	Prilagoditev glasnosti
Utišaj	Izklop / Vklop	Utišaj zvok.

Nastavitev OSD



Prosojnost	0-100	Prilagodite prosojnost OSD-ja.
Vodoravni položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD-ja.
Navpični položaj	0-100	Prilagodite navpični položaj OSD-ja.
Časovna omejitev	5-120	Prilagodite časovno omejitev OSD-ja.
Uporabniški gumb	Igralni način / Števec sličic	Uporabniško določen „V“ bližnjični meni gumbov.

Informacije



LED-indikator

Stanje	Barva LED
Način polne moči	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

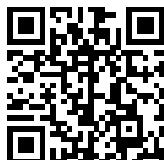
Težava in vprašanje	Možne rešitve
LED za napajanje ni vklopljen	Prepričajte se, da je gumb za vklop napajanja v položaju ON in da je napajalni kabel pravilno priključen v ozemljeno električno vtičnico ter v monitor.
Na zaslonu ni slike	● Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključek napajalnega kabla in napajalno enoto. ● Ali je video kabel pravilno priključen? (Povezava z uporabo HDMI kabla) Preverite priključek HDMI kabla. (Povezava je vzpostavljena s kablom DisplayPort.) Preverite povezavo kabla DisplayPort. * Vhod HDMI/DisplayPort ni na voljo pri vseh modelih. ● Če je napajanje vklopljeno, ponovno zaženite računalnik, da vidite začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se pojavi začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco grafične kartice. (Glejte »Nastavitev optimalne ločljivosti«.) Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) ne pojavi, stopite v stik s servisnim centrom ali svojim prodajalcem. ● Ali na zaslonu vidite sporočilo »Vhod ni podprt«? To sporočilo se pojavi, ko signal grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor pravilno podpira. Prilagodite ločljivost in frekvenco na najvišji vrednosti, ki ju monitor pravilno podpira. ● Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in kaže pojav duhov oziroma senčenja.	Prilagodite nastavitvi kontrasta in svetlosti. Pritisnite funkcijsko tipko (AUTO) za samodejno prilagajanje. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljševalnega kabla ali razdelilnega okvirja. Priporočamo, da monitor neposredno priključite na videoizhod grafične kartice na zadnji strani računalnika.
Slika poskakuje, utripa ali se v njej pojavlja valovni vzorec.	Električne naprave, ki lahko povzročajo elektromagnetne motnje, postavite čim dlje od monitorja. Uporabite najvišjo osveževalno frekvenco, ki jo vaš monitor podpira pri trenutni ločljivosti.
Monitor je zaseden v aktivnem stanju izklopa.	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOP. Grafična kartica računalnika mora biti trdno vstavljena v ustrezno režo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen v računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da noben kontakt ni ukrivljen. Prepričajte se, da računalnik deluje, tako da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipnici in hkrati opazujete LED-diodo CAPS LOCK. Po pritisku te tipke se mora LED-dioda vklopiti ali izklopiti.
Manjka ena od osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da noben pin ni poškodovan. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen v računalnik.
Slika na zaslonu ni centrirana ali ustrezno velika.	Prilagodite vodoravni (H-Position) in navpični položaj (V-Position) ali pritisnite tipko za samodejno nastavitve (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB-barve ali izberite zeleno barvno temperaturo.
Na zaslonu se pojavljajo vodoravne ali navpične motnje.	Uporabite način za izklop v Windows 7/8/10/11 za prilagoditev FREKVENCE in OSTROSTI. Pritisnite funkcijsko tipko (AUTO) za samodejno prilagajanje.
Predpisi in servis	Glejte informacije o predpisih in servisu na www.aoc.com (za iskanje modela, ki ste ga kupili v svoji državi, ter informacij o predpisih in servisu na strani Podpora.)

Specifikacija

Splošna specifikacija

Panel	Ime modela	C27G42FE	
	Pogonski sistem	TFT barvni LCD	
	Velikost vidne slike	68,6 cm diagonale	
	Razmik med piksli	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)	
	Video	Vmesnik HDMI in vmesnik DisplayPort	
	Barve zaslona	16,7 M barv	
Drugo	Vodoravni razpon skeniranja	30–200 kHz	
	Največja vodoravna velikost slike	597,888 mm	
	Navpični razpon skeniranja	48–180 Hz	
	Največja navpična velikost slike	336,312 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920X1080@60Hz	
	Največja ločljivost	1920×1080@180 Hz*	
	Priključi in uporablaj	VESA DDC2B/CI	
	Vrsta priključka	HDMI/DisplayPort/izhod za slušalke	
	Vir napajanja	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Poraba električne energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	21W
		Največja (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤34W
		Način pripravljenosti	≤ 0,3 W
	Odvedba toplote	Normalno delovanje	71,67 BTU/uro (tip.)
		Spanje (stanje pripravljenosti)	<1,02 BTU/uro
		Način izklopa	<1,02 BTU/uro
		Način izklopa (stikalo za izmenični tok)	0 BTU/uro
Okoljski pogoji	Temperatura	Delovni	0 °C–40 °C
		Nedelovni	–25 °C–55 °C
	Vlažnost	Delovni	10 %–85 % (brez kondenzacije)
		Nedelovni	5 %–93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Delovni	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)
		Nedelovni	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)

*Preklopanje je doseženo pri ločljivosti 1920×1080@180 Hz. Če med preklopanjem pride do napake pri prikazu, zmanjšajte osveževalno frekvenco na 144 Hz.

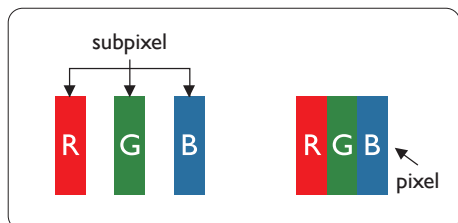


Politika AOC glede pikselских napak na zaslonih monitorjev

AOC si prizadeva za dostavo izdelkov najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v industriji in uveljavljamo stroge kontrole kakovosti. Vendar so pikselске ali podpikselске napake na ploščah monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vse plošče brez pikselских napak, vendar AOC zagotavlja, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom napak popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste pikselских napak in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi imel uporabnik pravico do popravila ali zamenjave v okviru garancije, mora število pikselских napak na plošči monitorja presegati te sprejemljive ravni. Na primer, največ 0,0004 % podpiksov na monitorju sme biti okvarjenih.

Poleg tega AOC določa še strožje standarde kakovosti za določene vrste ali kombinacije pikselских napak, ki so bolj opazne od drugih. Ta politika velja po vsem svetu.



Piksi in podpiksi

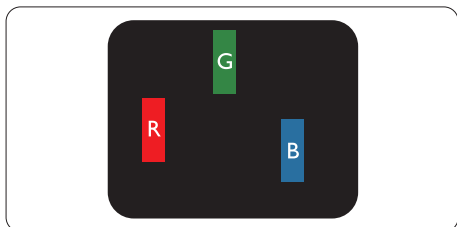
Piksel ali slikovna enota je sestavljen iz treh podpiksov v osnovnih barvah rdeča, zelena in modra. Veliko pikselov skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpiksi piksla osvetljeni, trije barvni podpiksi skupaj ustvarijo vtis enega belega piksla. Ko so vsi temni, trije barvni podpiksi skupaj ustvarijo vtis enega črnega piksla. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpiksov ustvarjajo vtis posameznih pikselov drugih barv.

Vrste pikselских napak

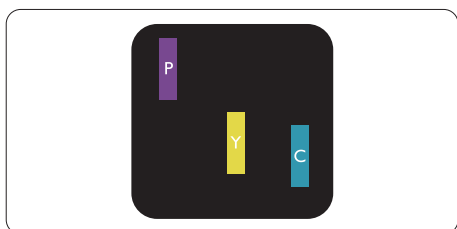
Pikselске in podpikselске napake se pojavijo na zaslonu na različne načine. Obstajata dve kategoriji pikselских napak ter več vrst podpikselских napak znotraj vsake kategorije.

Napake svetle pike

Napake svetle pike se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno osvetljeni oziroma »vklopljeni«. To pomeni, da je svetla pika podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetle pike:

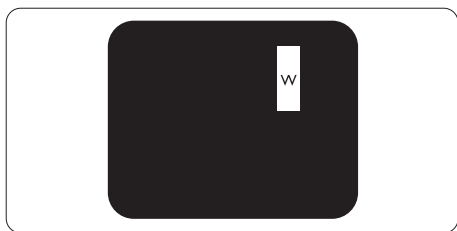


En osvetljen rdeč, zelen ali moder podpiksel.



Dva sosednja osvetljena podpiksela:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + modra = cian (svetlo modra)



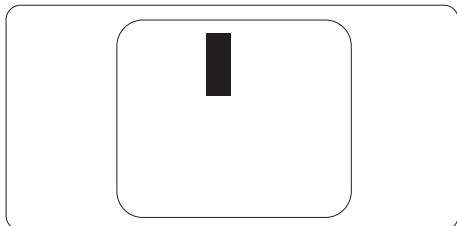
Trije sosednji osvetljeni podpiksli (en bel piksel).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti za več kot 50 % svetlejša od sosednjih pik, zelena svetla pika pa za 30 % svetlejša od sosednjih pik.

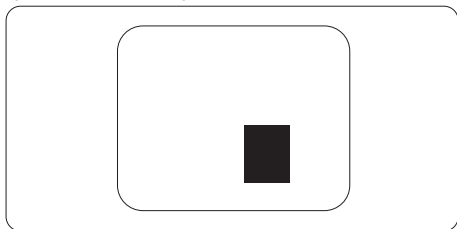
Napake temne pike

Napake temne pike se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno temni oziroma »izklopljeni«. To pomeni, da je temna pika podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. Spodaj so navedene vrste napak temne pike:



Bližina pikselskih napak

Ker so lahko pikselske in podpikselske napake istega tipa, ki so med seboj blizu, bolj opazne, določa AOC tudi tolerance za njihovo medsebojno bližino.



Tolerance pikselskih napak

Da bi bil monitor v garancijskem obdobju upravičen do popravila ali zamenjave zaradi pikselskih napak, mora imeti panel monitorja AOC pikselske ali podpikselske napake, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

NAPOKE SVETLE PIKCE	SPREJEMLJIVA MEJA
1 osvetljen podpiksel	2
2 sosednja osvetljena podpiksela	1
3 sosednji osvetljeni podpiksli (ena bela piksela)	0
Razdalja med dvema napakama svetle pikce*	≥15mm
Skupno število napak svetlih pikc vseh vrst	2
NAPOKE TEMNE PIKCE	SPREJEMLJIVA MEJA
1 temen podpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna podpiksela	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	≤0
Razdalja med dvema črnima pikastima napakama*	≥15mm
Skupno število črnih pikastih napak vseh vrst	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO PIKASTIH NAPAK	SPREJEMLJIVA MEJA
Skupno število svetlih ali črnih pikastih napak vseh vrst	5 ali manj

Opomba

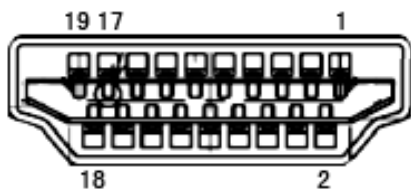
*: 1 ali 2 sosednji podpiksni napaki = 1 pikasta napaka.

Vnaprej nastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
NAČINI MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

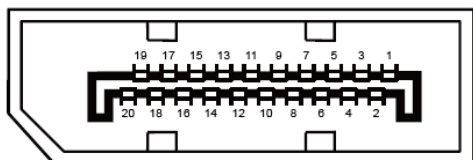
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pri izračunu osveževalne frekvence (frekvence polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kart pride do določene napake (± 1 Hz). V korist večje združljivosti je nazivna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Sklicujte se na dejanski izdelek.

Dodelitev pinov



19-pinski kabel za barvni zaslonski signal

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Zaščitni plašč TMDS podatkov 2	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	Zaščitni plašč TMDS ure	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura -		
5.	Zaščitni plašč TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	Ščit TMDS podatkov 0	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni zaslonski signal

Pino No.	Ime signala	Pino No.	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR