

AOC

GAMING



ANVÄNDARHANDBOK

C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Säkerhet.....	1
Nationella konventioner	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen.....	6
Montering av stativ och bas.....	7
Justering av visningsvinkel.....	8
Anslutning av bildskärm.....	9
Väggmontering	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR	12
Justering	13
Snabbtangenter.....	13
OSD-inställning	14
Spelinställning	15
Bild	17
Inställningar	19
Ljud	20
OSD-inställning.....	21
Information.....	22
LED-indikator	23
Felsökning	24
Specifikation.....	25
Allmän specifikation	25
AOC:s policy för pixelfel på bildskärmspaneler	26
Förinställda visningslägen	28
Pinntilldelning	29
Plug and Play.....	30

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

Anteckningar, försiktighetsanvisningar och varningar

I hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och vara tryckta i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är anteckningar, försiktighetsanvisningar och varningar och används enligt följande:



OBSERVERA: OBSERVERA anger viktig information som hjälper dig att bättre utnyttja ditt datorsystem.



FÖRSIKTIGHET: FÖRSIKTIGHET anger antingen risk för skada på hårdvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.



WARNING: WARNING anger risk för personskada och beskriver hur du undviker problemet.

Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och kan sakna ikon. I sådana fall föreskrivs den specifika presentationen av varningen av tillsynsmyndigheten.

Ström



Bildskärmen får endast användas med den typ av strömförsörjning som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som tillförs till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elnätsföretag.



Bildskärmen är utrustad med ett jordat trestiftsplug, det vill säga ett plug med en tredje (jordnings)stift.

Detta plug passar endast i ett jordat vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om ditt uttag inte rymmer trestiftspluggen ska du låta en behörig elektriker installera rätt uttag eller använda en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Undvik att kringgå säkerhetsfunktionen hos det jordade pluggen.



Koppla ur enheten vid åska eller när den inte kommer att användas under längre tid. Detta skyddar bildskärmen mot skador orsakade av spänningsöverslag.



Överbelasta inte uttagslistor eller förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elchock.



För att säkerställa tillfredsställande drift ska bildskärmen endast användas med UL-listade datorer med lämpligt konfigurerade uttag märkta 100–240 V AC, min. 5 A.



Vägguttaget ska vara installerat i närheten av utrustningen och vara lättåtkomligt.

Installation

⚠ Placera inte bildskärmen på en ostabil vagn, stativ, stativfot, fäste eller bord. Om bildskärmen faller kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast en vagn, stativ, stativfot, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller som säljs med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation av produkten och använd monteringsdetaljer som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn ska hanteras med försiktighet.

⚠ För aldrig in något föremål i öppningarna på bildskärmens hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elchock. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

⚠ Placera inte produkten med framsidan mot golvet.

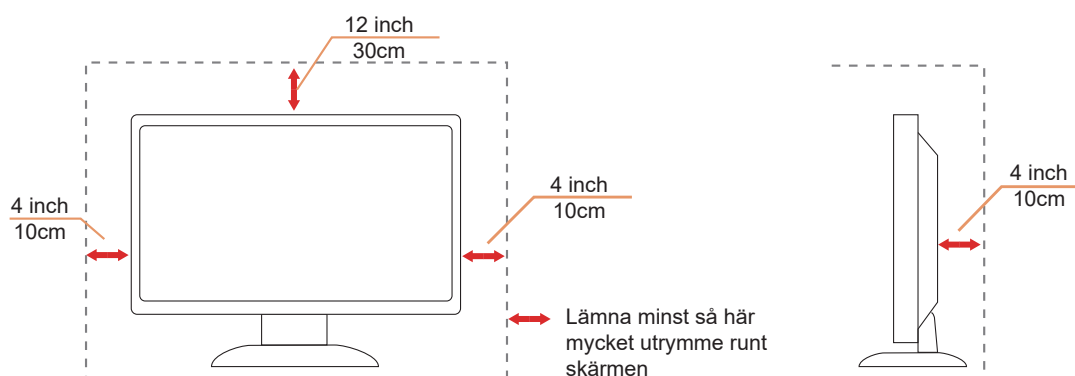
⚠ Om du monterar bildskärmen på en vägg eller hylla ska du använda ett monteringskit som godkänts av tillverkaren och följa kitets installationsanvisningar.

⚠ Lämna utrymme runt bildskärmen enligt illustrationen nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och därmed orsaka brand eller skador på bildskärmen.

⚠ För att undvika skador, till exempel att panelen lossnar från ramen, ska du se till att bildskärmen inte lutats nedåt mer än -5 grader. Om den maximala nedåtlutningsvinkeln på -5 grader överskrids täcks eventuella skador inte av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsområdena runt bildskärmen när den är monterad på vägg eller stativ:

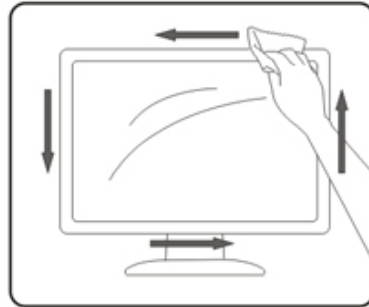
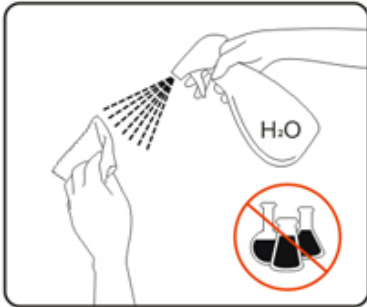
Installerad med stativ



Rengöring

! Rengör kåpan regelbundet med en mjuk, vattenfuktad trasa.

! Använd en mjuk bomulls- eller mikrofibertrasa vid rengöring. Trasan ska vara fuktig men nästan torr; se till att ingen vätska kommer in i kåpan.



! Koppla ur nätsladden innan du rengör produkten.

Övrigt



Om produkten avgiver en konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur strömmen och kontakta ett servicecenter.



Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av exempelvis ett bord eller en gardin.



Använd inte LCD-skärmen under drift i miljöer med kraftig vibration eller starka stötar.



Slå inte på eller tappa bildskärmen under drift eller transport.



Nätsladden måste vara säkerhetsgodkänd. För Tyskland gäller att sladden ska vara av typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre.

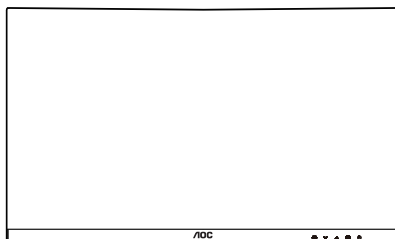
I andra länder ska motsvarande godkända sladdtyper användas enligt lokala föreskrifter.



För högt ljudtryck från hörlurar eller huvudtelefoner kan orsaka hörselskador. Inställning av equalizern på maximal nivå ökar utsignalsspänningen och därmed ljudtrycksnivån.

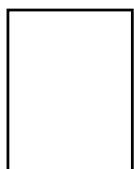
Installation

Innehåll i förpackningen



Monitor

*

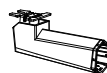


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



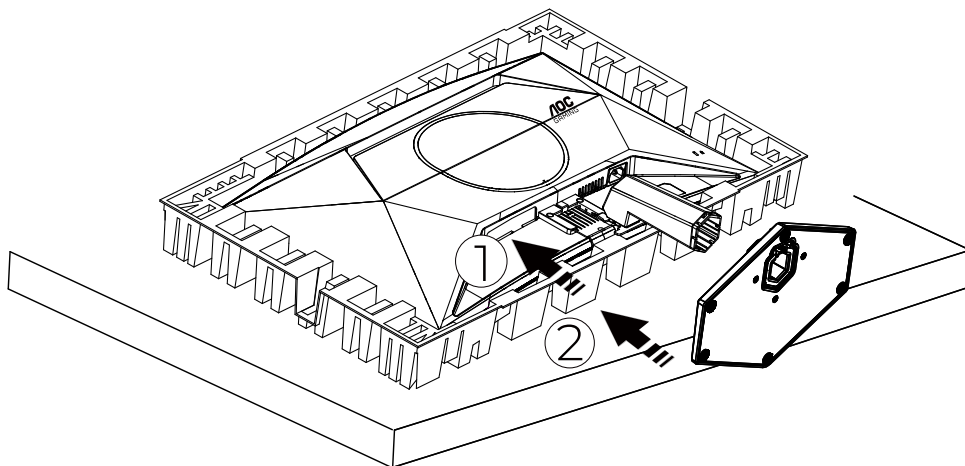
DisplayPort Cable

* Alla signalkablar ingår inte i alla länder och regioner. Kontakta din lokala återförsäljare eller AOC:s lokala kontor för bekräftelse.

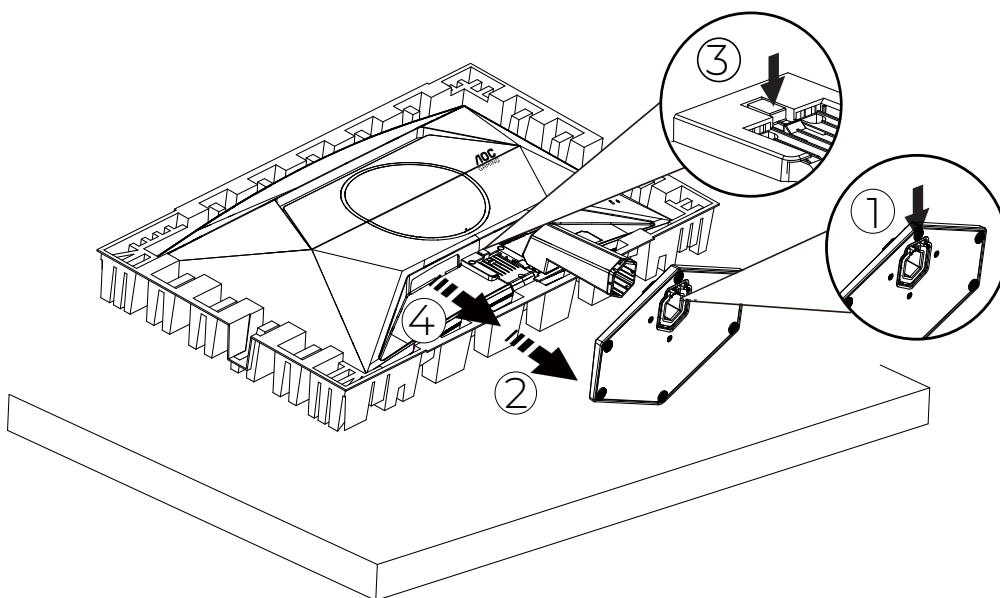
Montering av stativ och bas

Montera eller demontera basen enligt anvisningarna nedan.

Installation:



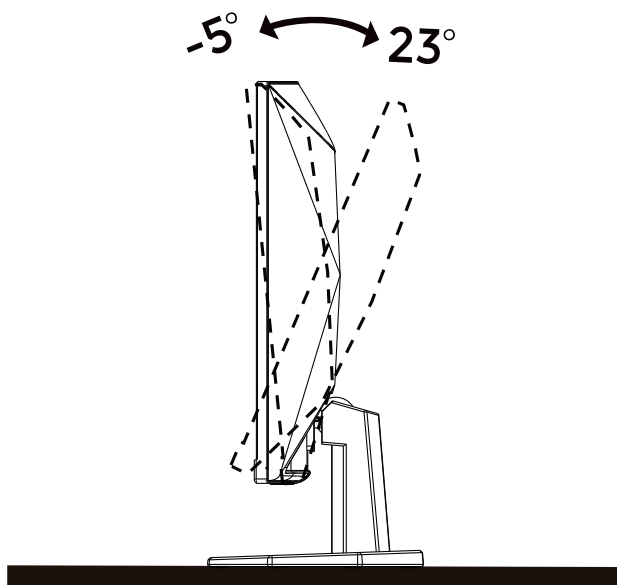
Demontering:



OBSERVERA: Skärmens utformning kan avvika från illustrationerna.

Justering av visningsvinkel

För att uppnå den bästa visningsupplevelsen bör användaren se till att hela ansiktet syns på skärmen och därefter justera bildskärmens vinkel enligt personlig preferens. Håll i stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar dess vinkel. Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



OBSERVERA:

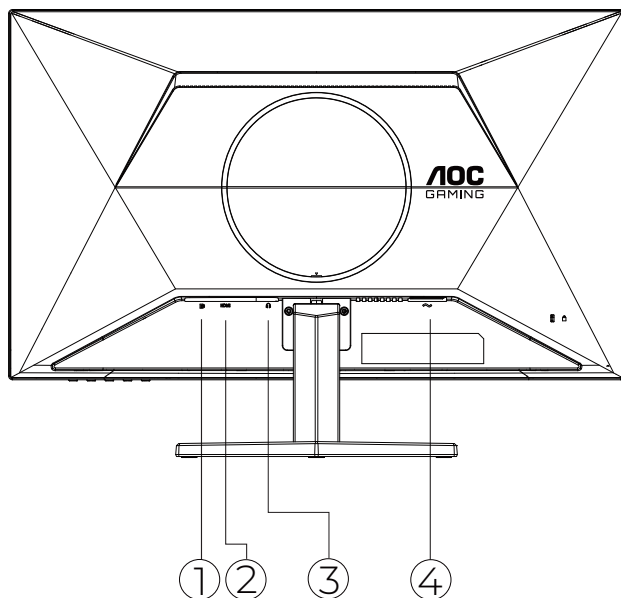
Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att vidröra LCD-skärmen kan orsaka skador.

! VARNING

- För att undvika skador på skärmen, såsom lossnande panel, får bildskärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar bildskärmens vinkel. Håll endast i ramen.

Anslutning av bildskärm

Kabelanslutningar på baksidan av bildskärm och dator:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Hörlurar
4. Ström

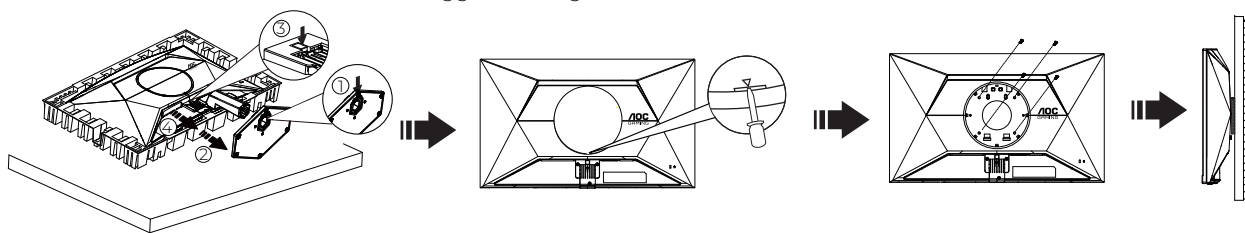
Anslut till PC

1. Anslut nätsladden ordentligt till baksidan av skärmen.
2. Stäng av datorn och dra ur dess nätsladd.
3. Anslut bildkabeln till videoanslutningen på datorns baksida.
4. Anslut nätsladden för både datorn och bildskärmen till ett närliggande vägguttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild är installationen slutförd. Om ingen bild visas, se avsnittet Felsökning.
För att skydda utrustningen ska du alltid stänga av datorn och LCD-skärmen innan du ansluter kablar.

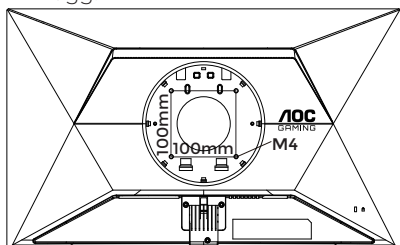
Väggmontering

Förberedelse för installation av en valfri väggmonteringsarm

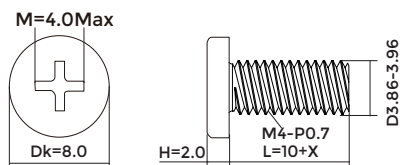


Denna bildskärm kan monteras på en separat inköpt väggmonteringsarm. Koppla ur strömmen innan du påbörjar proceduren. Följ dessa steg:

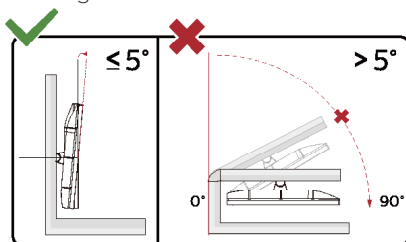
1. Ta bort foten.
2. Sätt in en platt skruvmejsel eller annat plant verktyg i springan och öppna den bakre kåpan.
3. Följ tillverkarens monteringsanvisningar för väggmonteringsarmen.
4. Placera väggmonteringsarmen mot bildskärmens baksida och rikta in armens hål med hålen på bildskärmens baksida.
5. Skruva in de fyra skruvarna i hålen och åtdra dem.
6. Återanslut kablarna. Se användarhandboken för den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om montering på vägg.



Specifikation för väggfästesskruvar: M4 × (10 + X) mm (X = tjockleken på väggfästeblocket)



OBSERVERA: VESA-monteringshål finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljare eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren innan montering av väggfäste.



* Skärmens utformning kan avvika från den som visas i illustrationerna.

⚠ VARNING:

1. För att undvika skador på skärmen, såsom lossnande panel, får bildskärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar bildskärmens vinkel. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI
2. Kompatibelt grafikkort: Rekommenderad lista finns nedan och kan även kontrolleras genom att [besöka www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (R9 270/X, R9 280/X undantagna)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

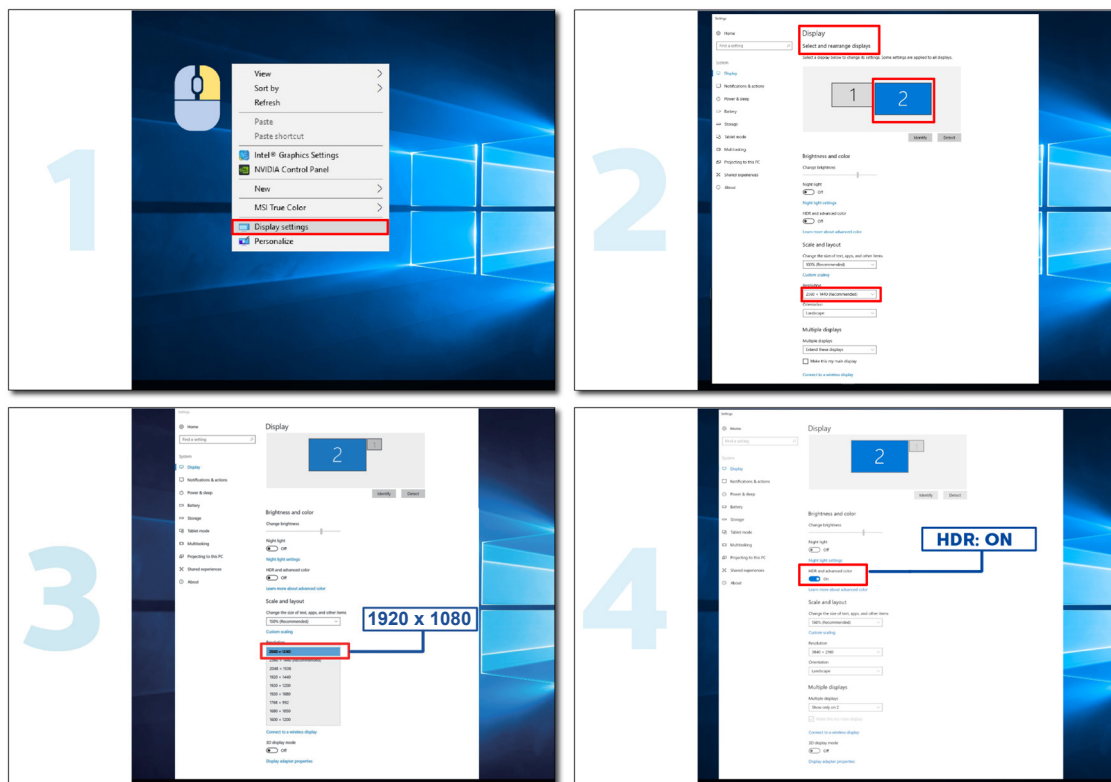
HDR

Den är kompatibel med signaler i HDR10-format.

Skärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om uppspelaren och innehållet är kompatibla. Kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten mellan din enhet och innehållet. Välj "AV" för HDR-funktionen när du inte önskar automatisk aktivering.

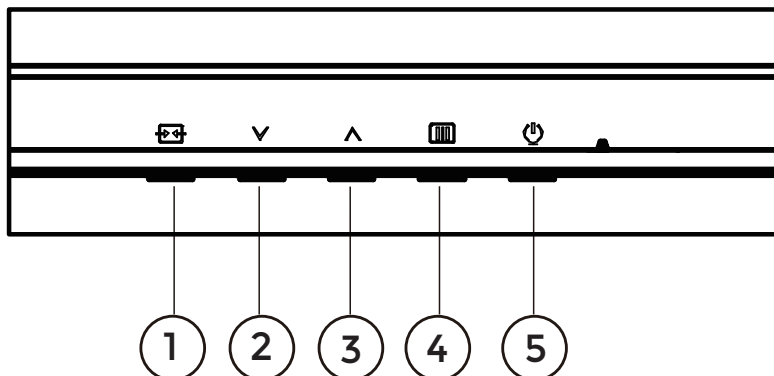
OBSERVERA:

1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort-/HDMI-gränssnittet i Windows 10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt; DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i Windows 10-version V1703.
3. Skärminställning:
 - a. Skärmapplösningen är inställd på 1920×1080 och HDR är förinställt på PÅ.
 - b. Efter att du har startat ett program kan den bästa HDR-effekten uppnås genom att ändra upplösningen till 1920×1080 (om tillgängligt).



Justering

Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Användartangent (Speläge)
3	Rattknapp
4	Meny/Bekräfta
5	Ström

Ström

Tryck på strömbrytaren för att slå på bildskärmen.

Meny/Bekräfta

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Rattknapp

När OSD inte visas, tryck på rattknappen för att visa eller dölja rattknappen.

Användartangent (Speläge)

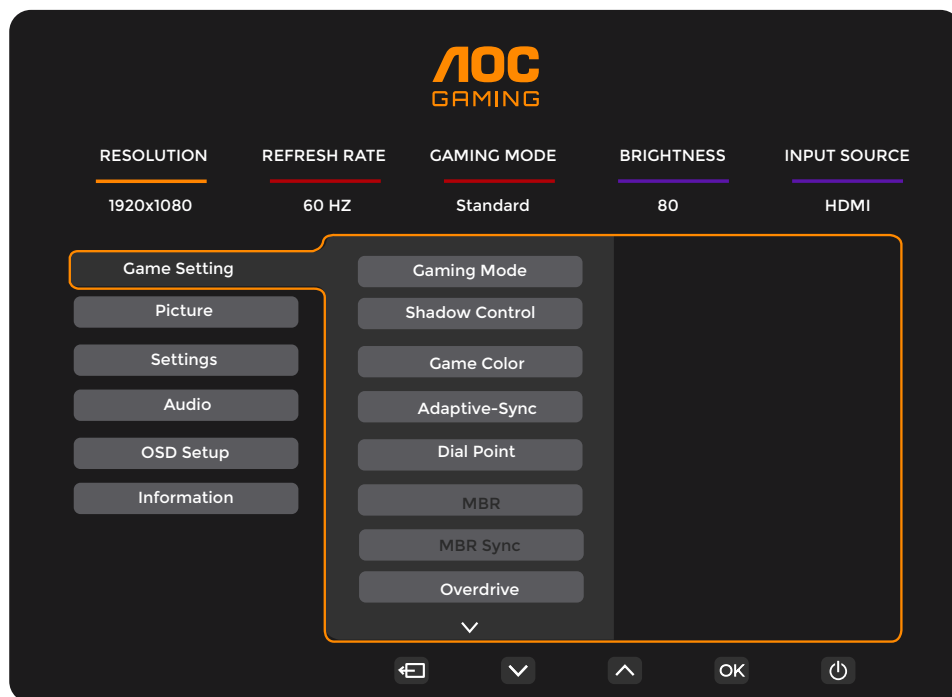
Användardefinierad snabbmeny för "V"-tangenten: Speläge/Bildfrekvensräknare. Standardinställningen är Speläge. När OSD inte visas, tryck på "V"-tangenten för att aktivera Speläge-funktionen. Tryck sedan på "V"- eller "A"-tangenten för att välja Speläge (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) beroende på speltyp.

Källa/Avsluta

När OSD är stängd aktiveras snabbtangentsfunktionen Source genom att trycka på knappen Source/Exit. När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som avslutningsknapp (för att lämna OSD-menyn).

OSD-inställning

Grundläggande och enkel instruktion för kontrollknapparna.

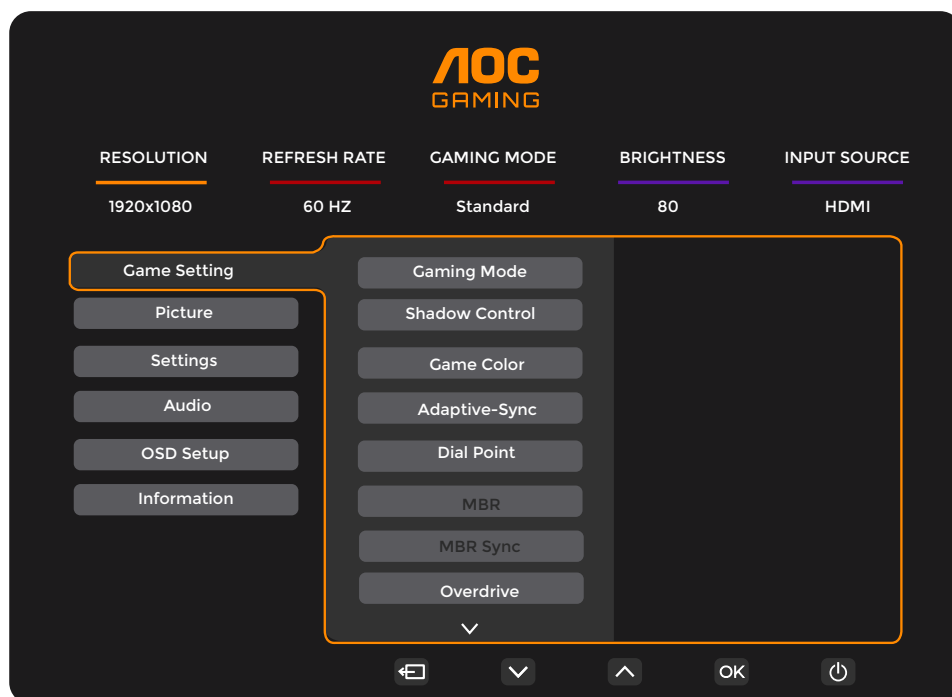


- 1). Tryck på  **MENY-knapp** för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på  eller  för att navigera mellan funktionerna. När den önskade funktionen är markerad trycker du på  **MENY-knapp / OK** för att aktivera den. Tryck sedan på  eller  för att navigera mellan undermenyfunktionerna. När den önskade undermenyfunktionen är markerad trycker du på  **MENY-knapp / OK** för att aktivera den.
- 3). Tryck på  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  /  för att avsluta. Vill du justera någon annan funktion upprepar du steg 2-3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD trycker du och håller ned  **MENY-knappen** medan bildskärmen är avstängd och trycker sedan på  strömbrytaren för att slå på bildskärmen. För att låsa upp OSD trycker du och håller ned  **MENY-knappen** medan bildskärmen är avstängd och trycker sedan på  strömbrytaren för att slå på bildskärmen.

Anteckningar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång kan alternativet "Ingångsval" inte justeras.
- 2). Om ingångssignalens upplösning motsvarar den ursprungliga upplösningen är alternativet "Bildformat" ogiltigt.

Spelinställning



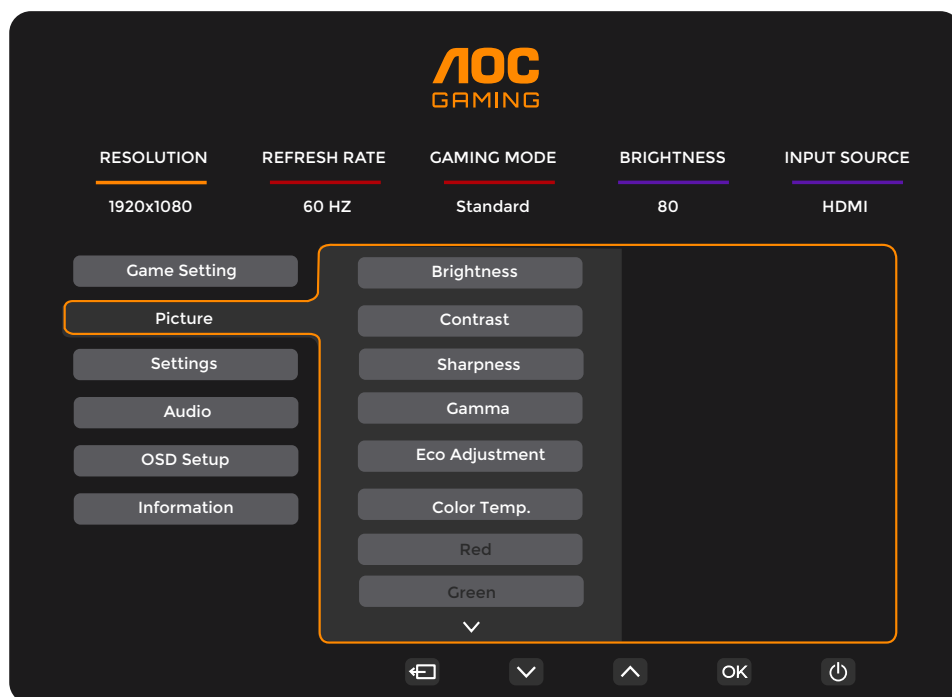
Speläge	Standard	Förbättrar läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspele.
	FPS	För spel av FPS-typ (first-person shooters). Förbättrar svartnivån vid mörkt tema.
	RTS	För spel av RTS-typ (real-time strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	För racingspel. Ger snabbast respons tid och hög färgmättnad.
	Gamer 1	Användarens inställningar har sparats som Gamer 1.
	Gamer 2	Användarens inställningar har sparats som Gamer 2.
	Gamer 3	Användarens inställningar har sparats som Gamer 3.
skuggkontroll	0 ~ 20	Standardinställningen för skuggkontroll är 0. Slut användaren kan därefter justera värdet från 0 till 20 för en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska kunna urskiljas tydligt, justera från 0 till 20 för en tydligare bild.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder justeringsnivåer från 0 till 20 för att justera färgmättnaden och erhålla en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av/På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse vid användning av Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan blinkning förekomma i vissa spelmiljöer.
Rattknapp	Av/På/Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerar en siktemarkör i skärmens mitt för att hjälpa spelare att spela first-person shooter (FPS)-spel med exakt och precist sikte.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder justeringsnivåer från 0 till 20 för att minska rörelsesuddighet. OBSERVERA: 1. MBR-funktionen kan justeras endast när Adaptive-Sync är inaktiverat och uppdateringsfrekvensen är ≥75 Hz. 2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.
MBR Sync	Av/På	Inaktivera eller aktivera MBR Sync (Motion Blur Reduction).

Överdriv	Normal	Justera svarstiden. OBSERVERA: 1. Om användaren ställer in Överdriv på "Snabbast" kan den visade bilden bli suddig. Användaren kan justera Överdriv-nivån eller stänga av funktionen enligt sina preferenser. 2. Funktionen "Extrem" är valfri när Adaptive-Sync är avstängd och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Extrem" aktiveras.
	Snabb	
	Snabbare	
	Snabbast	
	Extrem	
Bildfrekvensräknare	Av / Höger-upp / Höger-ned / Vänster-upp / Vänster-ned	Visa V-frekvens i det valda hörnet.
Överklockning	Av/På	Välj för att aktivera funktionen "Överklockning". Efter att bildskärmen har startats om måste du ändra inställningen för maximal uppdateringsfrekvens i operativsystemets kontrollpanel. Om skärmbilden blir onormal ska du inaktivera "Överklockning" i bildskärmens meny.

OBSERVERA:

- 1). När "HDR-läge" under "Bild" är aktiverat kan alternativen "skuggkontroll" och "Spelfärg" inte justeras.
- 2). När "HDR" under "Bild" är inställt på "DisplayHDR" kan alternativen "Speläge", "skuggkontroll", "Spel färg", "MBR" och "MBR Sync" inte justeras. Alternativet "Extreme" under "Överdriv" är inte tillgängligt.
När "HDR" under "Bild" är inställt på "HDR-bild", "HDR-film" eller "HDR-spel" kan alternativen "Speläge", "Spelfärg", "MBR" och "MBR Sync" inte justeras. Alternativet "Extreme" under "Överdriv" är inte tillgängligt.
- 3). När "Färgrymd" under "Bild" är inställd på "sRGB" kan inte alternativen "skuggkontroll", "Game Color" och "MBR" och "MBR Sync" justeras. Alternativet "Extreme" under "Overdrive" är inte tillgängligt.
- 4). När överklockning är aktiverad stöder HDMI inte HDR.

Bild



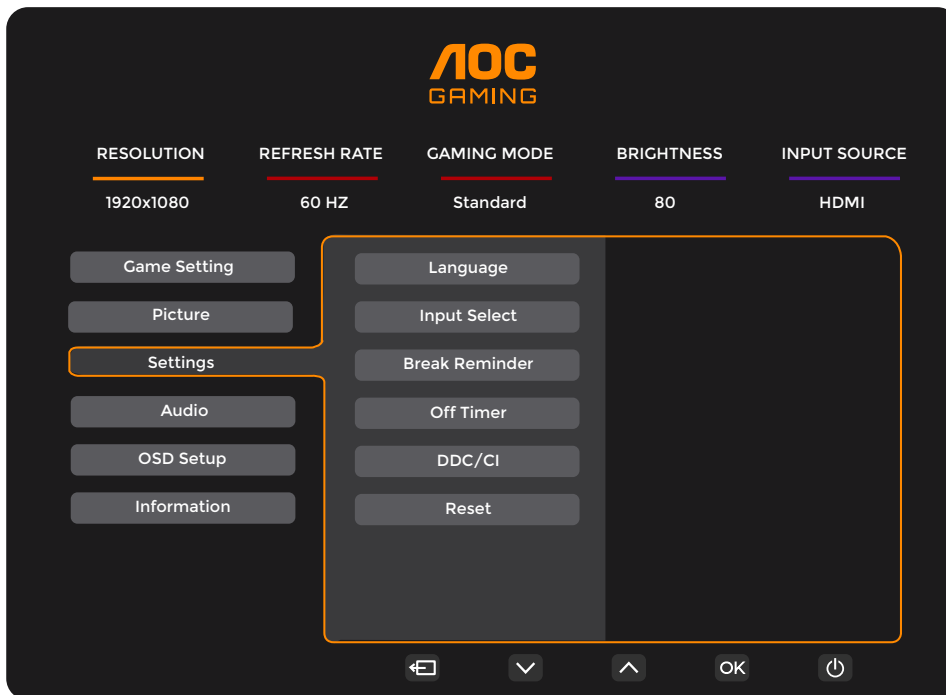
Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrastjustering.
Skärpa	0-100	Justera skärpa.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Justera gamma.
Eco-justering	Standard	Standardläge.
	Text	Textläge.
	Internet	Internetläge.
	Spel	Spelläge.
	Film	Filmläge.
	Sport	Sportläge.
	Läsning	Läsläge.
Färgtemperatur	Varm	Återställ varm färgtemperatur.
	Normal	Återställ normal färgtemperatur.
	Kall	Återställ kall färgtemperatur.
	Användare	Återställ färgtemperatur.
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalt register.
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalt register.
Blå	0-100	Blåförstärkning från digitalt register.

HDR	Av	Ställ in HDR-profilen enligt dina användningskrav. OBSERVERA: När HDR identifieras visas HDR-alternativet för justering.
	DisplayHDR	
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-läge	Av	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar visning av HDR-effekten. OBSERVERA: När HDR inte detekteras visas HDR-lägealternativet för justering.
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Av	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	På	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Färgrymd	Panel Native	Standardpanel för färgrymd.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
LowBlue-läge	Av	Minska blåljus genom att reglera färgtemperaturen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kontor	
	Läsning	
Bildformat	Full / Aspect	Välj bildformat för visning.

OBSERVERA:

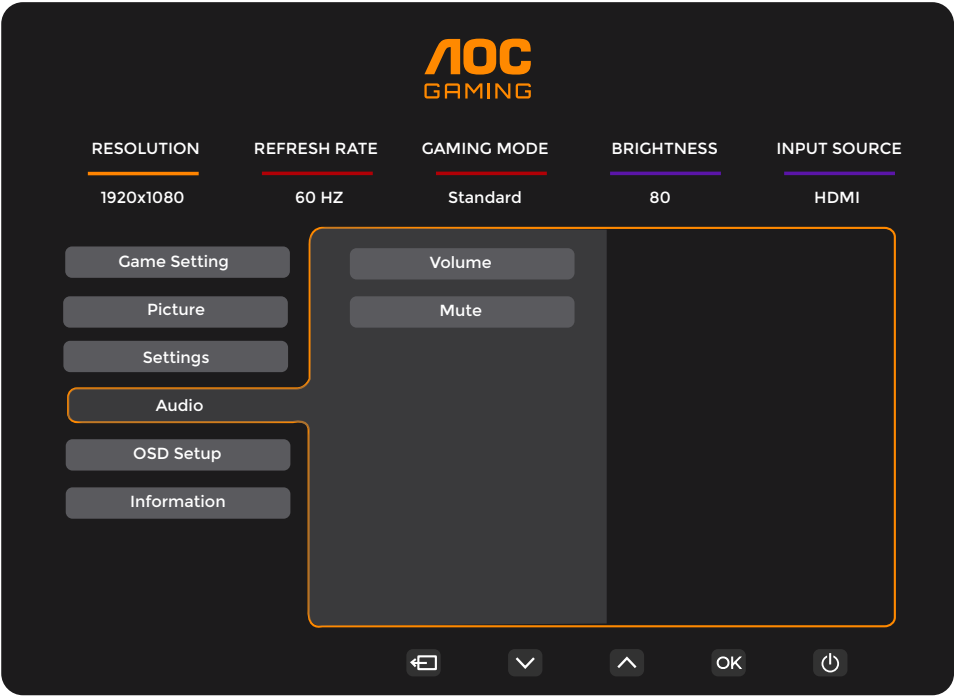
- 1). När "HDR-läge" är aktiverat kan inställningarna "Kontrast", "Gamma", "Eco Adjustment", "Färgtemp.", "Färgrymd" och "LowBlue-läge" inte justeras.
- 2). När "HDR" är inställt på "DisplayHDR" kan alla alternativ under "Bild" utom "HDR" och "Skärpa" inte justeras. När "HDR" är inställt på "HDR-bild", "HDR-film" eller "HDR-spel" kan inställningarna "Gamma", "Eco Adjustment", "Färgtemp.", "DCR", "Färgrymd" och "LowBlue-läge" inte justeras.
- 3). När "Färgrymd" är inställt på "sRGB" kan inställningarna "Kontrast", "Gamma", "Eco Adjustment", "Färgtemp.", "HDR-läge" och "LowBlue-läge" inte justeras.
- 4). När "Eco Adjustment" är inställd på Reading kan "Kontrast", "Color Temp.", "DCR", "Färgrymd" och "Low blue mode" inte justeras.
- 5). När "Speläge" under "Game Setting" är inställt på annat än "Standard"-läge kan följande inställning "Eco Adjustment", "HDR-läge" och "Färgrymd" inte justeras.

Inställningar



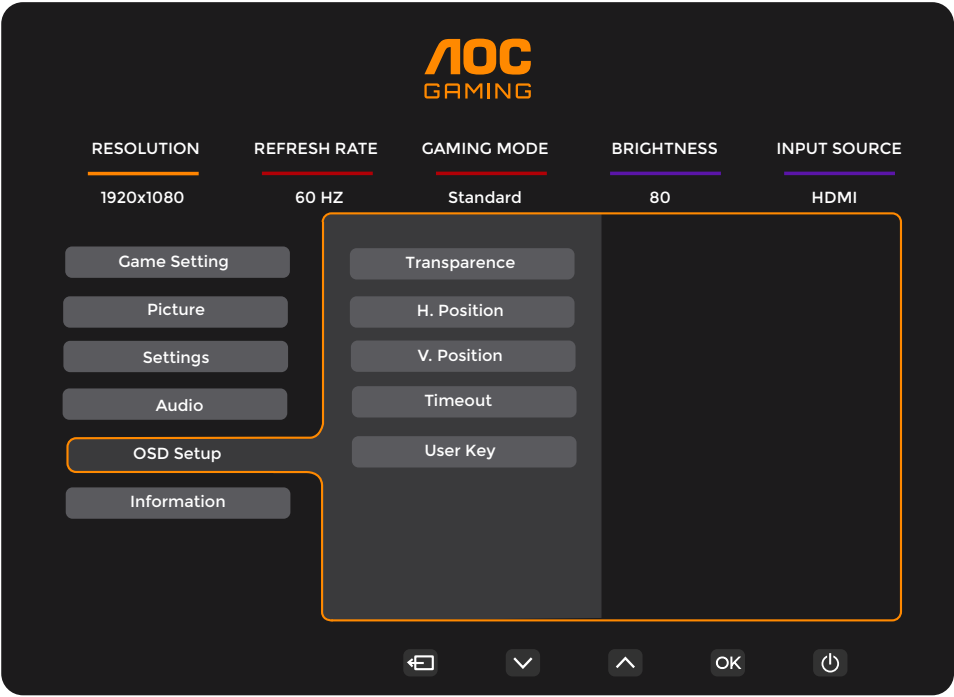
Språk		Välj OSD-språk.
Ingångsväljare	Auto / HDMI / DP	Välj insignalens källa.
Pauspåminnelse	Av/På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstimer	0-24 timmar	Välj tid för avstängning av likström (DC).
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera eller inaktivera DDC/CI-stöd.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningarna.

Ljud



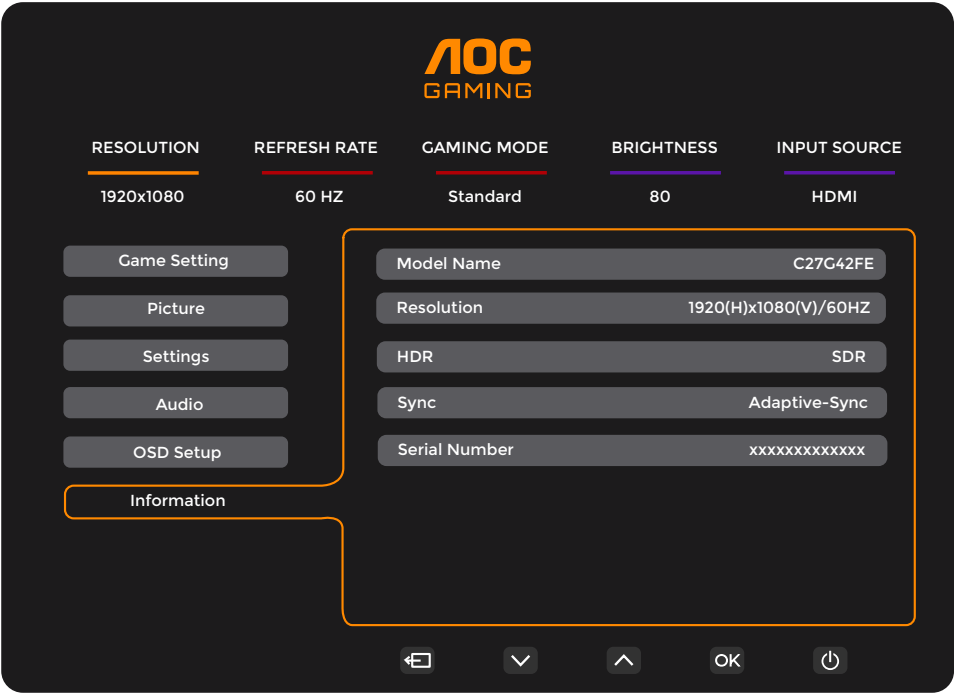
Volym	0-100	Volymjustering.
Tyst läge	Av/På	Stäng av ljudet.

OSD-inställning



Transparens	0-100	Justera OSD-transparensen.
H-pos.	0-100	Justera den horisontella positionen för OSD.
V-pos.	0-100	Justera den vertikala positionen för OSD.
Timeout	5-120	Justera OSD-timeout.
Användarknapp	Speläge / Bildfrekvensräknare	Användarinställd "V"tangentgenvägs meny.

Information



LED-indikator

Status	LED-färg
Full effektläge	Vit
Aktiv-av-läge	Orange

Felsökning

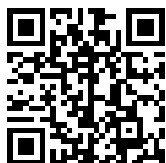
Problem & fråga	Möjliga lösningar
Strömindikatorn lyser inte	Kontrollera att strömbrytaren är i ON-läge och att nätsladden är korrekt ansluten till ett jordat vägguttag samt till bildskärmen.
Ingen bild på skärmen	● Är nätsladden ordentligt ansluten? Kontrollera anslutningen för nätsladden och strömförsörjningen. ● Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera anslutningen för HDMI-kabeln. (Ansluten med DisplayPort-kabeln) Kontrollera anslutningen för DisplayPort-kabeln. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. ● Om strömmen är på, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (säkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan videokortets uppdateringsfrekvens. (Se avsnittet Inställning av optimal upplösning.) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecenter eller din återförsäljare. ● Kan du se "Input Not Supported" på skärmen? Detta meddelande kan visas när signalen från videokortet överskrider den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen kan hantera korrekt. Justera till den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen kan hantera korrekt. ● Kontrollera att AOC-bildskärmsdrivrutinerna är installerade.
Bilden är suddig och uppvisar spök- eller skuggbilsproblem.	Justera kontrollerna för kontrast och ljusstyrka. Tryck på snabbtangenter (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder en förlängningskabel eller växellåda. Vi rekommenderar att du ansluter bildskärmen direkt till videokortets utgångsanslutning på baksidan.
Bilden hoppar, flimrar eller ett vågmönster visas i bilden.	Placera elektriska enheter som kan orsaka elektromagnetisk störning så långt från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsfrekvens som din bildskärm stöder vid den aktuella upplösningen.
Bildskärmen fastnar i aktivt avstängningsläge.	Datorns strömbrytare ska stå i ON-läge. Datorns videokort ska sitta säkert i sin kortspår. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Kontrollera bildskärmens videokabel och se till att inga pinnar är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-indikatorlampan. Lampan ska antingen tändas eller släckas när du trycker på CAPS LOCK-tangenten.
En av primärfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)	Kontrollera bildskärmens videokabel och se till att ingen pinne är skadad. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Skärmens bild är inte centrerad eller korrekt skalad.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbtangenter (AUTO).
Bilden har färgfel (vitt ser inte vitt ut).	Justera RGB-färg eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10/11 för att justera KLOCKA och FOKUS. Tryck på snabbtangenter (AUTO) för automatisk justering.
Föreskrifter och service	Se information om föreskrifter och service på www.aoc.com (för att hitta den modell du har köpt i ditt land samt hitta information om föreskrifter och service på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	C27G42FE	
	Drivsystem	TFT Color LCD	
	Synlig bildstorlek	68,6 cm i diagonal	
	Pixel pitch	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)	
	Video	HDMI-gränssnitt & DisplayPort-gränssnitt	
	Färgdjup	16,7 M färger	
Övrigt	Horisontellt svepområde	30–200 kHz	
	Maximal horisontell svepbredd	597,888 mm	
	Vertikalt svepområde	48–180 Hz	
	Maximal vertikal svephöjd	336,312 mm	
	Optimal förinställd upplösning	1920X1080@60Hz	
	Maxupplösning	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Anslutningstyp	HDMI/DisplayPort/Uttag för hörlurar	
	Strömkälla	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Effektförbrukning	Typisk (standardinställd ljusstyrka och kontrast)	21W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤34W
		Viloläge	≤ 0,3 W
	Värmeavledning	Normal drift	71,67 BTU/tim (typ.)
		Viloläge (standbyläge)	<1,02 BTU/tim
		Avstängt läge	<1,02 BTU/tim
		Avstängt läge (nätaggregatets strömbrytare)	0 BTU/tim
Miljö	Temperatur	Drift	0 °C–40 °C
		Ej i drift	–25 °C–55 °C
	Luftfuktighet	Drift	10 %–85 % (ej kondenserande)
		Ej i drift	5 %–93 % (ej kondenserande)
	Höjd över havet	Drift	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)
		Ej i drift	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)

*Överklockning uppnås vid upplösningen 1920×1080@180 Hz. Om visningsfel uppstår under överklockning, justera uppdateringsfrekvensen till 144 Hz.

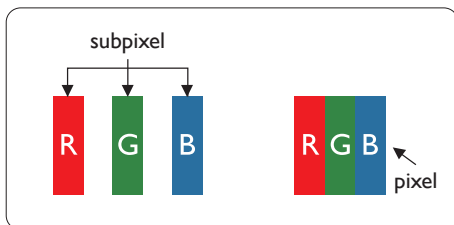


AOC:s policy för pixelfel på bildskärmspaneler

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikta kvalitetskontroller. Trots detta kan pixelfel eller subpixelfel på bildskärmspanelerna som används i bildskärmarna ibland vara oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är helt fria från pixelfel, men AOC garanterar att varje bildskärm med ett oacceptabelt antal fel kommer att repareras eller ersättas enligt garantin. Denna information förklarar de olika typerna av pixelfel och definierar acceptabla felnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte enligt garantin måste antalet pixelfel på en bildskärmspanel överstiga dessa acceptabla nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en bildskärm vara defekta.

Dessutom ställer AOC ännu högre kvalitetskrav på vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer synliga än andra. Denna policy gäller globalt.



Pixlar och subpixlar

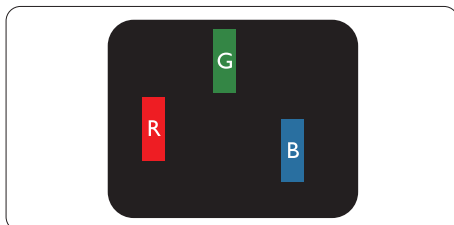
En pixel, eller bildelement, består av tre subpixlar i primärfärgerna röd, grön och blå. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel är tända framstår de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framstår de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar framstår som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixelfel

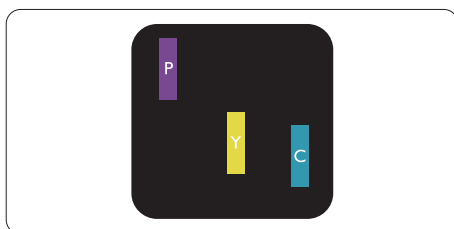
Pixel- och subpixelfel framträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixelfel och flera typer av subpixelfel inom varje kategori.

Ljusa punktfel

Ljusa punktfel visas som pixlar eller subpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga att en ljus punkt är en subpixel som sticker ut på skärmen när bildskärmen visar ett mörkt mönster. Följande typer av ljusa punktfel förekommer:

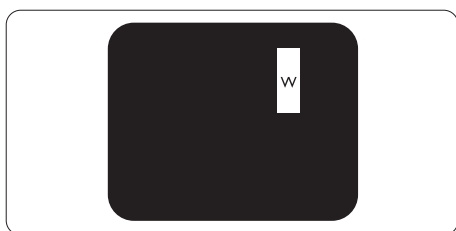


En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + blå = lila
- Röd + grön = gul
- Grön + blå = cyan (ljusblå)



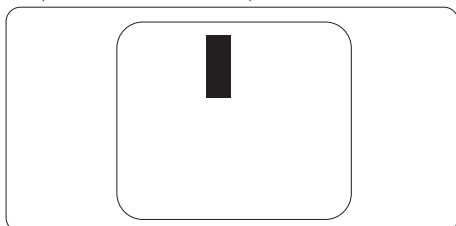
Tre intilliggande tända subpixlar (en vit pixel).

OBSERVERA

En röd eller blå ljus punkt måste vara mer än 50 procent ljusare än de omgivande punkterna, medan en grön ljus punkt måste vara 30 procent ljusare än de omgivande punkterna.

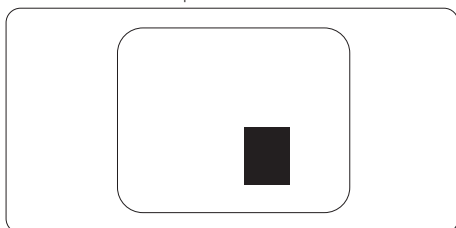
Mörka punktfel

Mörka punktfel visas som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller 'avstängda'. Det vill säga att en mörk punkt är en subpixel som sticker ut på skärmen när bildskärmen visar ett ljust mönster. Följande typer av mörka punktfel förekommer:



Närhet av pixelfel

Eftersom pixel- och subpixelfel av samma typ som ligger nära varandra kan vara mer synliga, anger AOC även toleranser för närheten mellan pixelfel.



Toleranser för pixelfel

För att kvalificera sig för reparation eller utbyte på grund av pixelfel under garantiperioden måste bildskärmspanelen i en AOC-bildskärm uppvisa pixel- eller subpixelfel som överskrider de toleranser som anges i webbmanualen.

LJUSA PUNKTFEL	ACCEPTABEL NIVÅ
1 lysande subpixel	2
2 intilliggande lysande subpixlar	1
3 intilliggande lysande subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa punktfel*	≥15mm
Totalt antal ljusa punktfel av alla typer	2
MÖRKA PUNKTFEL	ACCEPTABEL NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	≤0
Avstånd mellan två svarta punktdefekter*	≥15mm
Totalt antal svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALT ANTAL PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre

OBSERVERA

*: 1 eller 2 intilliggande subpixeldefekter = 1 punktdefekt.

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1 Hz)	HORISONTAL FREKVENS (kHz)	VERTIKAL FREKVENS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MAC-lägen			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

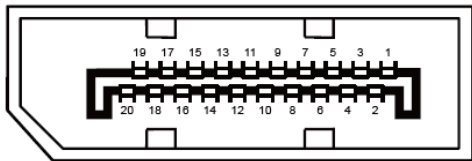
OBSERVERA: Enligt VESA-standard kan det förekomma en viss avvikelse (±1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (bildfrekvensen) beroende på operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Se den faktiska produkten för detaljer.

Pinntilldelning



19-pinsk färgdisplaysignalkabel

Pinnnummer	Signalfunktion	Pinnnummer	Signalfunktion	Pinnnummer	Signalfunktion
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-jord
2.	TMDS Data 2-skärm	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-skärm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (ej ansluten på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skärm	16.	SDA		



20-pols färgskärmsignalkabel

Pinnr.	Signalfunktion	Pinnr.	Signalfunktion
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR