

AOC

GAMING



Handleiding

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

Veiligheid.....	1
Nationale conventies.....	1
Voeding.....	2
Installatie.....	3
Reinigen	4
Overig	5
Installatie.....	6
Inhoud van de verpakking.....	6
Montage van standaard en voet	7
Kijkhoek aanpassen	8
De monitor aansluiten	9
Wandmontage.....	10
Adaptive-Sync-functie.....	11
HDR.....	12
Aanpassen	13
Sneltoetsen	13
OSD-instelling.....	14
Game-instelling	15
Afbeelding.....	17
Instellingen.....	19
Audio	20
OSD-instelling	21
Informatie	22
LED-indicator	23
Probleemoplossing	24
Specificatie	25
Algemene specificatie.....	25
AOC-beleid inzake pixelfouten op monitorpanelen.....	26
Vooraf ingestelde weergavemodi.....	28
Pinconfiguratie.....	29
Plug and Play.....	30

Veiligheid

Nationale conventies

De volgende subsecties beschrijven de nationale conventies die in dit document worden gebruikt.

Opmerkingen, voorzorgsmaatregelen en waarschuwingen

In deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld gaan van een pictogram en zijn gedrukt in vet of cursief lettertype. Deze blokken zijn opmerkingen, voorzorgsmaatregelen en waarschuwingen en worden als volgt gebruikt:



OPMERKING: Een OPMERKING geeft belangrijke informatie die u helpt uw computersysteem beter te benutten.



VOORZICHTIG: Een VOORZICHTIG-waarschuwing wijst op mogelijk schade aan hardware of verlies van gegevens en legt uit hoe u het probleem kunt voorkomen.



WAARSCHUWING: Een WAARSCHUWING wijst op gevaar voor lichamelijk letsel en legt uit hoe u dit kunt voorkomen. Sommige waarschuwingen kunnen in een afwijkend formaat verschijnen en niet vergezeld gaan van een pictogram. In dergelijke gevallen is de specifieke weergave van de waarschuwing voorgeschreven door de toezichthoudende autoriteit.

Voeding



De monitor mag uitsluitend worden aangesloten op het type stroombron dat op het typeplaatje is aangegeven. Indien u niet zeker weet welk type stroomvoorziening in uw woning aanwezig is, raadpleeg dan uw leverancier of het plaatselijke energiebedrijf.



De monitor is uitgerust met een driepolige geaarde stekker, een stekker met een derde (aardings)punt. Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact als veiligheidsvoorziening. Als uw stopcontact niet geschikt is voor de driepolige stekker, laat dan een erkend elektricien het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Maak de veiligheidsfunctie van de geaarde stekker niet ongedaan.



Trek de stekker uit het stopcontact tijdens onweer of wanneer het apparaat gedurende langere tijd niet wordt gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.



Overbelast geen stekkerdozen en verlengsnoeren. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schok.



Gebruik de monitor uitsluitend in combinatie met UL-gecertificeerde computers met correct geconfigureerde aansluitingen, gemarkeerd tussen 100–240 V AC, min. 5 A, om een naar behoren werking te garanderen.



Het wandstopcontact moet dicht bij het apparaat worden geïnstalleerd en gemakkelijk toegankelijk zijn.

Installatie

 Plaats de monitor niet op een onstabiele kar, standaard, statief, beugel of tafel. Als de monitor valt, kan dit leiden tot lichamelijk letsel en ernstige schade aan het apparaat. Gebruik uitsluitend een kar, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of speciaal voor dit product is geleverd. Volg de instructies van de fabrikant bij de installatie en gebruik uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant zijn goedgekeurd. Verplaats een combinatie van apparaat en kar altijd met de nodige voorzichtigheid.

 Steek nooit voorwerpen in de openingen van de monitorbehuizing. Dit kan circuitschade veroorzaken en leiden tot brand of elektrische schok. Mors nooit vloeistoffen op de monitor.

 Plaats de voorzijde van het apparaat niet op de vloer.

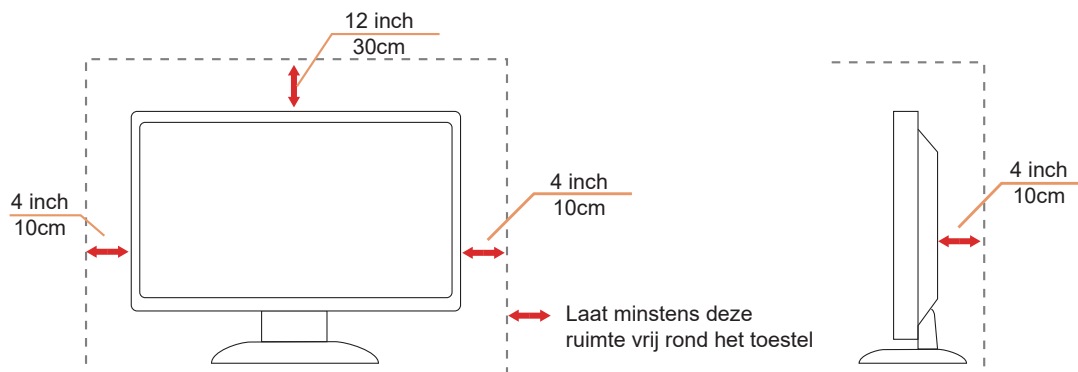
 Gebruik, indien u de monitor aan een muur of plank bevestigt, uitsluitend een montagekit die door de fabrikant is goedgekeurd, en volg de bijgeleverde montage-instructies nauwkeurig.

 Houd rondom de monitor voldoende ventilatieruimte vrij, zoals hieronder is aangegeven. Onvoldoende luchtcirculatie kan oververhitting tot gevolg hebben, wat brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

 Om mogelijke schade te voorkomen, zoals loslaten van het paneel van de rand, dient u ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelt. Indien de maximale neerwaartse kantelhoek van -5 graden wordt overschreden, valt de schade aan de monitor niet onder de garantie.

Zie hieronder de aanbevolen ventilatiegebieden rondom de monitor wanneer deze aan de muur of op het statief is geïnstalleerd:

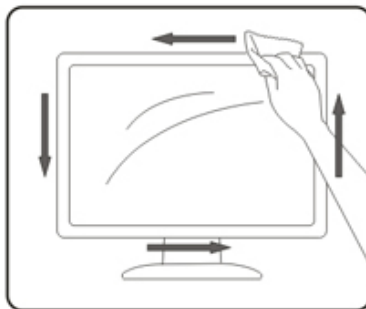
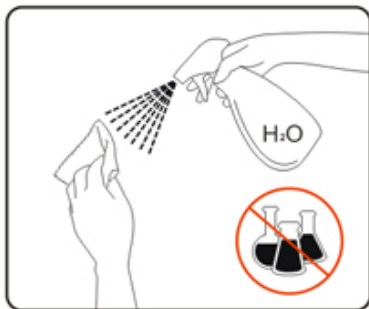
Geïnstalleerd met statief



Reinigen

! Reinig de behuizing regelmatig met een met water bevochtigde, zachte doek.

! Gebruik bij het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. De doek moet vochtig en bijna droog zijn; laat geen vloeistof in de behuizing lopen.



! Koppel het netsnoer los voordat u het product reinigt.

Overig



Als het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, ontkoppel DAN ONMIDDELIJK de stekker en neem contact op met een Servicecentrum.



Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden afgedekt door een tafel of gordijn.



Gebruik de LCD-monitor niet onder omstandigheden met hevige trillingen of sterke schokken tijdens gebruik.



Stoot de monitor niet aan en laat hem niet vallen tijdens gebruik of transport.



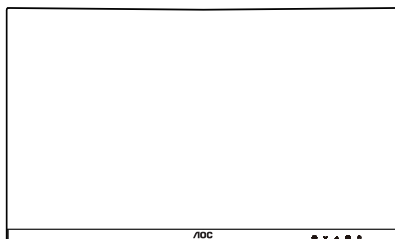
De netsnoeren moeten veiligheidsgoedgekeurd zijn. Voor Duitsland dient het type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² of beter te zijn.
Voor andere landen dienen de geschikte typen dienovereenkomstig te worden gebruikt.



Overmatige geluidsdruk van oordopjes en hoofdtelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Instellen van de equalizer op maximum verhoogt de uitgangsspanning van de oordopjes en hoofdtelefoons en daarmee het geluidsdrukniveau.

Installatie

Inhoud van de verpakking



Monitor

*

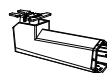


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



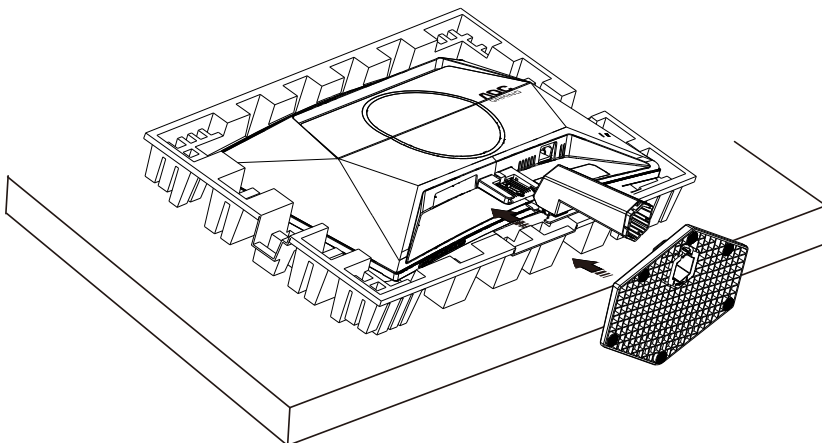
DisplayPort Cable

* Niet alle signaalkabels worden in alle landen en regio's meegeleverd. Neem contact op met de plaatselijke dealer of het AOC-kantoor voor bevestiging.

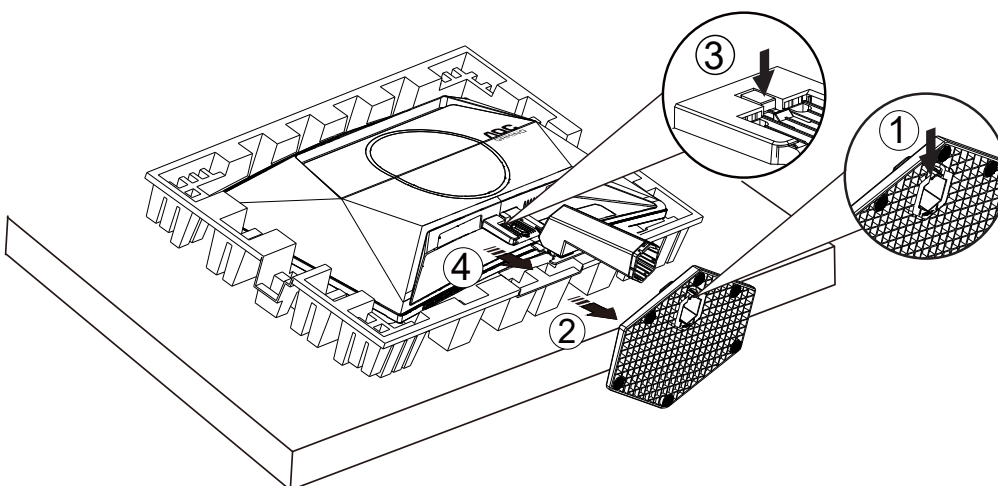
Montage van standaard en voet

Monteer of verwijder de voet volgens de onderstaande stappen.

Installeren:



Verwijderen:



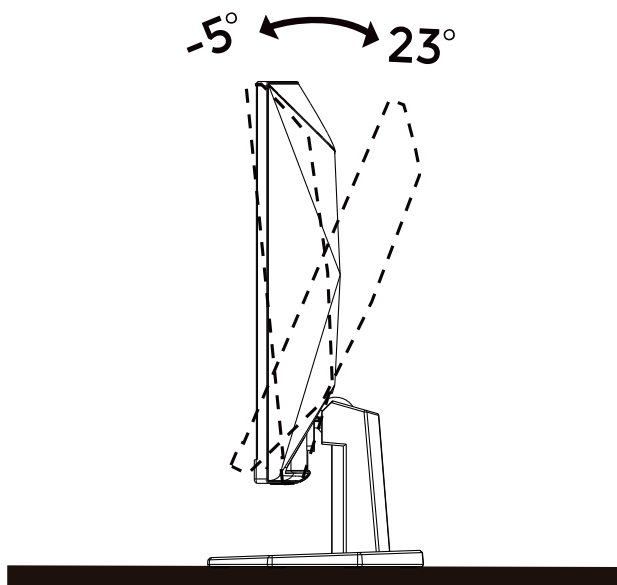
LET OP: Het uiterlijk van het display kan afwijken van de afgebeelde versie.

Kijkhoek aanpassen

Voor de optimale kijkervaring wordt aanbevolen dat u ervoor zorgt dat u uw volledige gezicht op het scherm kunt zien en de hoek van de monitor daarna naar eigen voorkeur aanpast.

Houd de standaard stevig vast om te voorkomen dat de monitor omvalt bij het aanpassen van de hoek.

U kunt de monitor als volgt aanpassen:



LET OP:

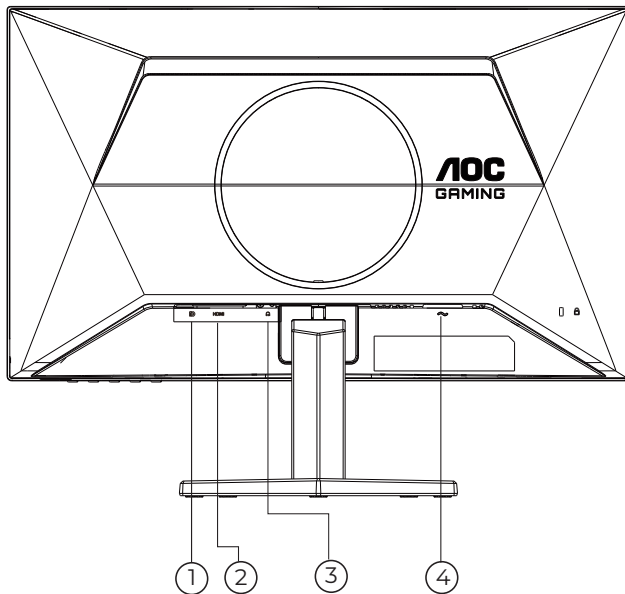
Raak het LCD-scherm niet aan bij het aanpassen van de hoek. Aanraking van het LCD-scherm kan schade veroorzaken.

WAARSCHUWING

- Voorkom mogelijke schade aan het scherm, zoals loslaten van het paneel, door ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelt.
- Druk tijdens het aanpassen van de hoek niet op het scherm. Houd alleen de bezel vast.

De monitor aansluiten

Kabelaansluitingen aan de achterkant van de monitor en de computer:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Oortelefoon
4. Voeding

Aansluiten op pc

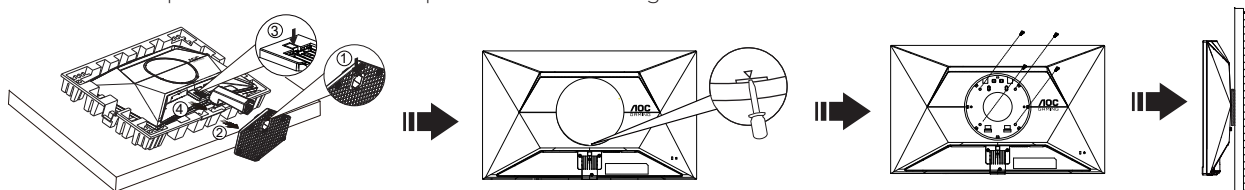
1. Sluit het netsnoer stevig aan op de achterkant van het beeldscherm.
2. Schakel uw computer uit en haal de voedingskabel uit het stopcontact.
3. Sluit de beeldsignaalkabel aan op de videoaansluiting aan de achterzijde van uw computer.
4. Steek het netsnoer van uw computer en uw beeldscherm in een nabijgelegen stopcontact.
5. Schakel uw computer en beeldscherm in.

Als uw monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Als er geen beeld wordt weergegeven, raadpleegt u het gedeelte Probleemoplossing.

Schakel de pc en de LCD-monitor altijd uit voordat u aansluitingen maakt, om apparatuur te beschermen.

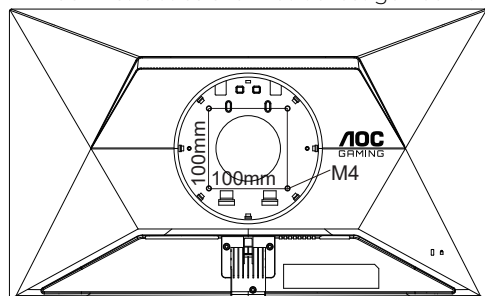
Wandmontage

Voorbereiden op de installatie van een optionele wandmontagearm

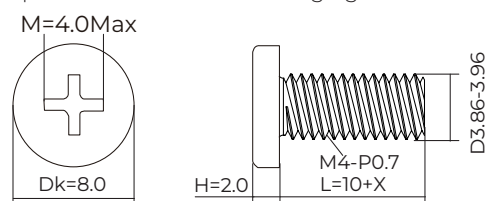


Deze monitor kan worden bevestigd aan een wandmontagearm die u afzonderlijk aankoopt. Koppel de stroomvoorziening los voordat u deze procedure uitvoert. Volg deze stappen:

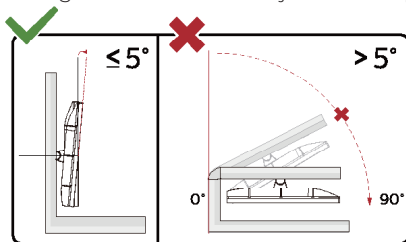
1. Verwijder de voet.
2. Steek een platte schroevendraaier of een ander plat gereedschap in de sleuf en open de achterklep.
3. Volg de instructies van de fabrikant om de wandmontagearm te monteren.
4. Plaats de wandmontagearm op de achterzijde van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit met de gaten aan de achterzijde van de monitor.
5. Plaats de vier schroeven in de gaten en draai ze vast.
6. Sluit de kabels opnieuw aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele wandmontagearm is geleverd voor instructies over het bevestigen aan de muur.



Specificatie van muurbevestigingsschroeven: M4 × (10 + X) mm (X = dikte van de muurbeugel)



LET OP: VESA-bevestigingsgaten zijn niet beschikbaar voor alle modellen. Raadpleeg de verkoper of de officiële afdeling van AOC. Neem altijd contact op met de fabrikant voor wandmontage.



* Het uiterlijk van het beeldscherm kan afwijken van de afgebeelde versie.

⚠ WAARSCHUWING:

1. Voorkom mogelijke schade aan het scherm, zoals loslaten van het paneel, door ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelt.
2. Druk tijdens het aanpassen van de hoek niet op het scherm. Houd alleen de bezel vast.

Adaptive-Sync-functie

1. De Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort en HDMI.
2. Compatibele grafische kaart: de aanbevolen lijst staat hieronder en is ook te raadplegen via www.AMD.com.

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X en R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X en R9 280/X)

Processors

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

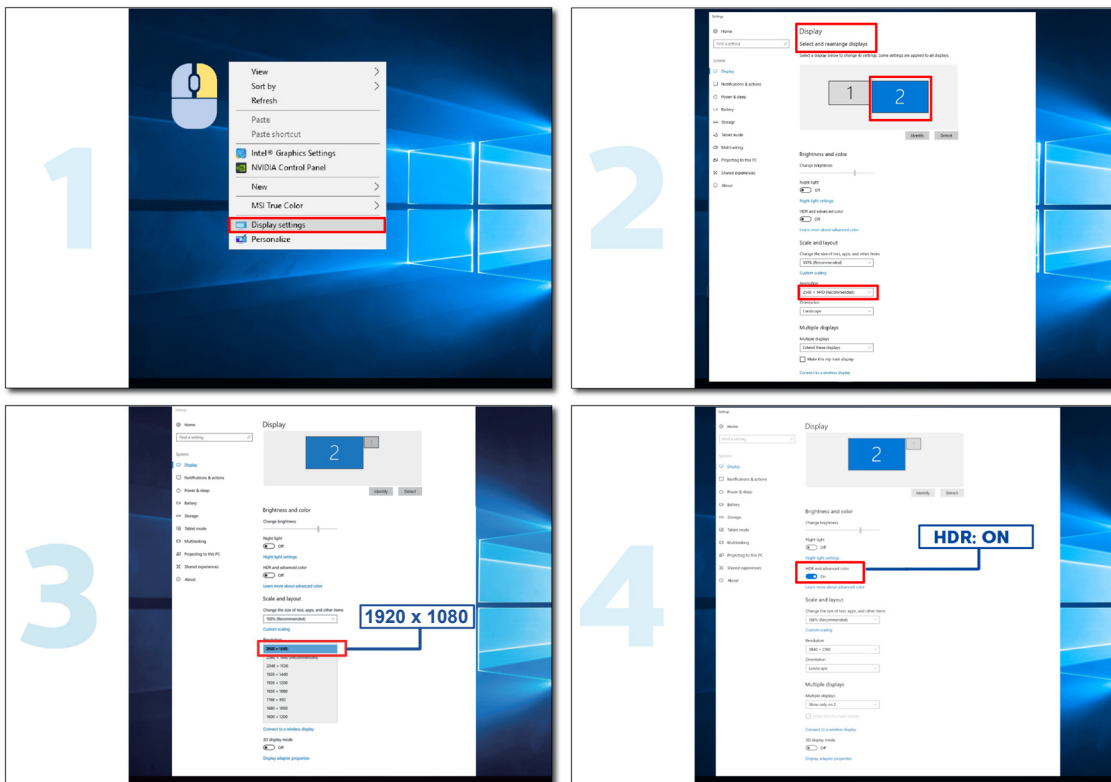
HDR

Het is compatibel met ingangssignalen in HDR10-formaat.

Het beeldscherm kan de HDR-functie automatisch activeren indien de speler en de content compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de aanbieder van de content voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en de content. Selecteer 'UIT' voor de HDR-functie wanneer u de automatische activeringsfunctie niet nodig heeft.

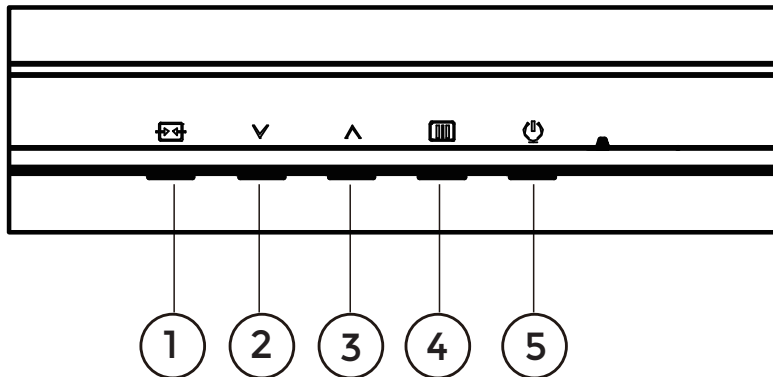
Opmerking:

1. Voor de DisplayPort/HDMI-interface is geen speciale instelling vereist in Windows 10-versies ouder dan V1703.
2. Alleen de HDMI-interface is beschikbaar; de DisplayPort-interface werkt niet in Windows 10-versie V1703.
3. Beeldinstelling:
 - a. De beeldresolutie is ingesteld op 1920×1080 en HDR staat standaard op AAN.
 - b. Na het starten van een toepassing wordt het beste HDR-effect bereikt wanneer de resolutie wordt gewijzigd naar 1920×1080 (indien beschikbaar).



Aanpassen

Sneltoetsen



1	Bron/Sluiten
2	Gebruikerstoets (gamingmodus)
3	Draaiknop
4	Menu/Bevestigen
5	Voeding

Menu/Enter

Druk om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.

Voeding

Druk op de aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

Draaiknop

Wanneer er geen OSD is, drukt u op de Dial Point-knop om Dial Point weer te geven of te verbergen.

Gebruikerstoets (gamingmodus)

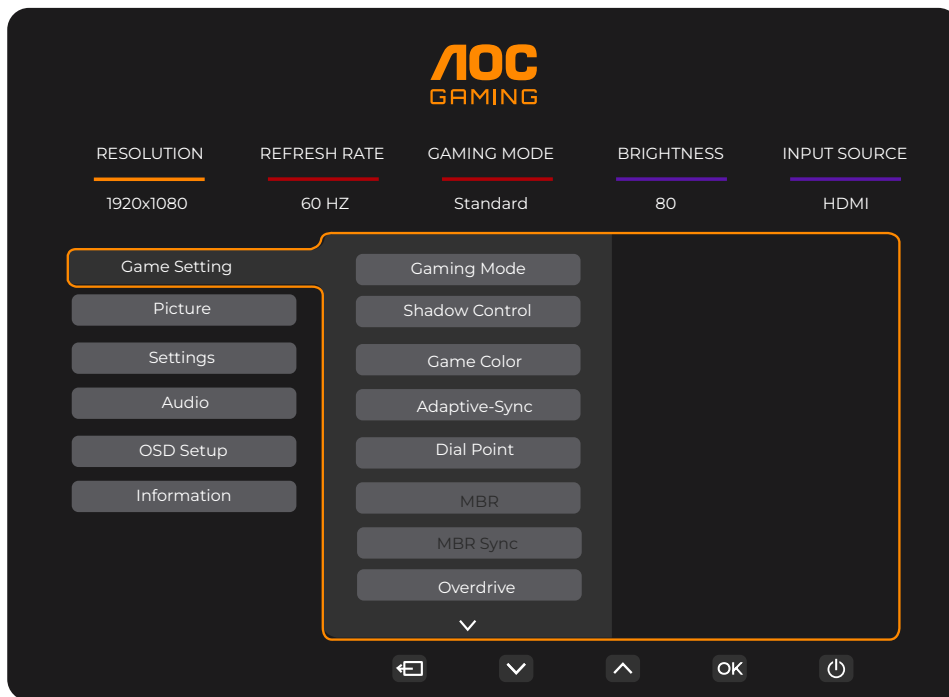
Door de gebruiker ingesteld "V"-sneltoetsmenu: Gamingmodus/Frame-teller. Standaard is dit Dubbele resolutie. Wanneer er geen OSD is, drukt u op de "V"-toets om de gamingmodusfunctie te openen en vervolgens op de "V"- of "A"-toets om een gamingmodus te selecteren (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3), afhankelijk van het speltype.

Bron/Sluiten

Wanneer het OSD is gesloten, werkt de Source/Exit-knop als sneltoets voor de signaalbron. Wanneer het OSD-menu actief is, werkt deze knop als afsluittoets (om het OSD-menu te verlaten).

OSD-instelling

Basisinstructies en eenvoudige uitleg van de bedieningstoetsen.

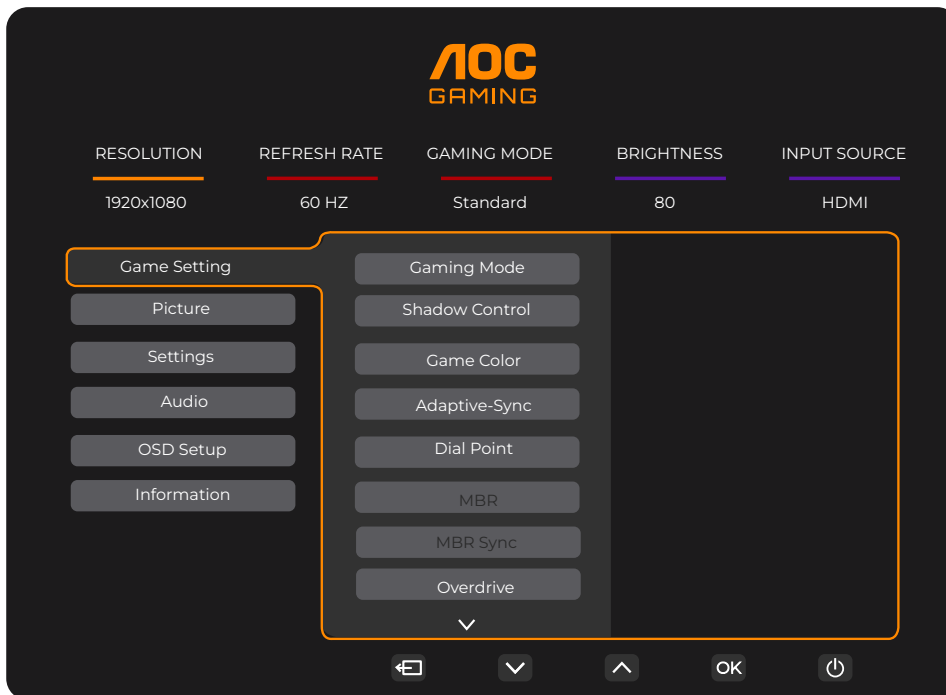


- 1). Druk op de  **MENU-knop** om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op  of  om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie gemarkeerd is, drukt u op de  **MENU-knop / OK** om deze te activeren. Druk op  of  om door de submenufuncties te navigeren. Zodra de gewenste submenufunctie gemarkeerd is, drukt u op  **MENU-knop / OK** om deze te activeren.
- 3). Druk op  of  om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op  of  om af te sluiten. Als u een andere functie wilt aanpassen, herhaalt u stappen 2-3.
- 4). OSD-vergrendelfunctie: om het OSD te vergrendelen, houdt u de  **MENU-knop** ingedrukt terwijl de monitor uit staat en drukt u vervolgens op de  aan/uit-knop om de monitor in te schakelen. Om het OSD te ontgrendelen, houdt u de  **MENU-knop** ingedrukt terwijl de monitor uit staat en drukt u vervolgens op de  aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

Opmerkingen:

- 1). Indien het product slechts één signaalingang heeft, kan het item 'Ingangselectie' niet worden aangepast.
- 2). Indien de resolutie van het ingangssignaal de native resolutie is, is het item 'Beeldverhouding' ongeldig.

Game-instelling



Gamingmodus	Standaard	Verbetert de leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele games.
	FPS	Voor het spelen van FPS-games (first-person shooters). Verbetert het zwartniveau bij donkere thema's.
	RTS	Voor het spelen van RTS-games (real-time strategy). Verbetert de beeldkwaliteit.
	Racing	Voor het spelen van racespellen. Biedt de snelste responstijd en hoge kleursaturatie.
	Gamer 1	Gebruikersvoorkeurstellingen opgeslagen als Gamer 1.
	Gamer 2	Gebruikersvoorkeurstellingen opgeslagen als Gamer 2.
	Gamer 3	Voorkeurstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 3.
Schaduwregeling	0 ~ 20	De standaardwaarde van Schaduwregeling is 0; de eindgebruiker kan deze instellen van 0 tot 20 voor een helderder beeld. Als het beeld te donker is om details duidelijk te kunnen zien, stel de waarde dan in van 0 tot 20 voor een helderder beeld.
Gamekleur	0 ~ 20	Gamekleur biedt niveaus van 0 tot 20 om de kleurverzadiging aan te passen en zo een beter beeld te verkrijgen.
Adaptive-Sync	Uit / Aan	Schakel Adaptive-Sync uit of in. Adaptive-Sync-gebruiksherinnering: Wanneer de Adaptive-Sync-functie is ingeschakeld, kan knippen optreden in sommige gameomgevingen.
Draaiknop	Uit / Aan / Dynamisch	De 'Dial Point'-functie plaatst een richtindicator in het midden van het scherm om gamers te ondersteunen bij First Person Shooter (FPS)-games met nauwkeurig en precies richten.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) biedt aanpassingsniveaus van 0 tot 20 om bewegingsonscherpte te verminderen. Opmerking: 1. De MBR-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingsfrequentie ≥ 75 Hz bedraagt. 2. De helderheid van het scherm neemt af naarmate de aanpassingswaarde toeneemt.
MBR-synchronisatie	Uit / Aan	Schakel MBR-synchronisatie (Motion Blur Reduction) uit of in.

Overdrive	Normaal	Pas de responstijd aan. Opmerking: 1. Als de gebruiker OverDrive instelt op 'Snelst', kan het weergegeven beeld vertoningen vertonen. Gebruikers kunnen het OverDrive-niveau naar eigen voorkeur aanpassen of uitschakelen. 2. De functie 'Extreme' is beschikbaar wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingsfrequentie ≥ 75 Hz bedraagt. 3. De schermhelderheid neemt af wanneer de functie 'Extreme' wordt ingeschakeld.
	Snel	
	Sneller	
	Snelst	
	Extreme	
Beeldteller	Uit / Rechtsboven / Rechtsonder / Linksboven / Linksonder	Geef de verticale verversingsfrequentie weer in de geselecteerde hoek.
Overklokken	Uit / Aan	Selecteer om de 'Overklokken'-functie in te schakelen. Nadat de monitor opnieuw is opgestart, moet u de maximale verversingsfrequentie instellen in het configuratiescherm van het besturingssysteem. Als de schermweergave afwijkt van het normale beeld, schakelt u de 'Overklokken'-instelling uit via het monitormenu.

Opmerking:

- 1). Wanneer „HDR-modus“ onder „Afbeelding“ is ingeschakeld, kunnen de items „Schaduwregeling“ en „Gamekleur“ niet worden aangepast.
- 2). Wanneer „HDR“ onder „Afbeelding“ is ingesteld op „DisplayHDR“, kunnen de items „Gamingmodus“, „Schaduwregeling“, „Gamekleur“, „MBR“ en „MBR Sync“ niet worden aangepast. „Extreme“ onder „Overdrive“ is niet beschikbaar.
- 3). Wanneer „Kleurruimte“ onder „Afbeelding“ is ingesteld op sRGB, kunnen de items „Schaduwregeling“, „Gamekleur“, „MBR“ en „MBR Sync“ niet worden aangepast. „Extreme“ onder „Overdrive“ is niet beschikbaar.
- 4). Wanneer „Overklokken“ onder „Game-instelling“ is ingeschakeld, ondersteunt HDMI geen HDR.

Afbeelding



Helderheid	0-100	Aanpassing achtergrondverlichting.
Contrast	0-100	Contrast van digitaal register.
Scherpte	0-100	Aanpassing scherpte.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma aanpassen.
Eco-aanpassing	Standaard	Standaardmodus.
	Tekst	Tekstmodus.
	Internet	Internetmodus
	Game	Gamemodus
	Film	Filmmodus
	Sport	Sportmodus
	Lezen	Leesmodus
Kleurtemperatuur	Warm	Herstel warme kleurtemperatuur
	Normaal	Herstel normale kleurtemperatuur
	Koel	Herstel koele kleurtemperatuur
	Gebruiker	Kleurtemperatuur herstellen.
Rood	0-100	Roodversterking uit digitaal register.
Groen	0-100	Groenversterking uit digitaal register.
Blauw	0-100	Blauwversterking uit digitaal register.

HDR	Uit	Stel het HDR-profiel in op basis van uw gebruikseisen. Opmerking: Wanneer HDR wordt gedetecteerd, wordt de HDR-optie weergegeven voor aanpassing.
	DisplayHDR	
	HDR-foto	
	HDR-film	
	HDR-game	
HDR-modus	Uit	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van het beeld om het HDR-effect te simuleren. Opmerking: Wanneer HDR niet wordt gedetecteerd, wordt de HDR-modusoptie weergegeven voor aanpassing.
	HDR-foto	
	HDR-film	
	HDR-game	
DCR	Uit	Schakel de dynamische contrastverhouding uit.
	Aan	Schakel de dynamische contrastverhouding in.
Kleurruimte	Native paneel	Standaard paneel met vaste kleurruimte.
	sRGB	sRGB-kleurruimte.
LowBlue-modus	Uit	Verminder het blauwe licht door de kleurtemperatuur aan te passen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantoor	
	Lezen	
Beeldverhouding	Volledig / Beeldverhouding	Selecteer de gewenste beeldverhouding voor weergave.

Opmerking:

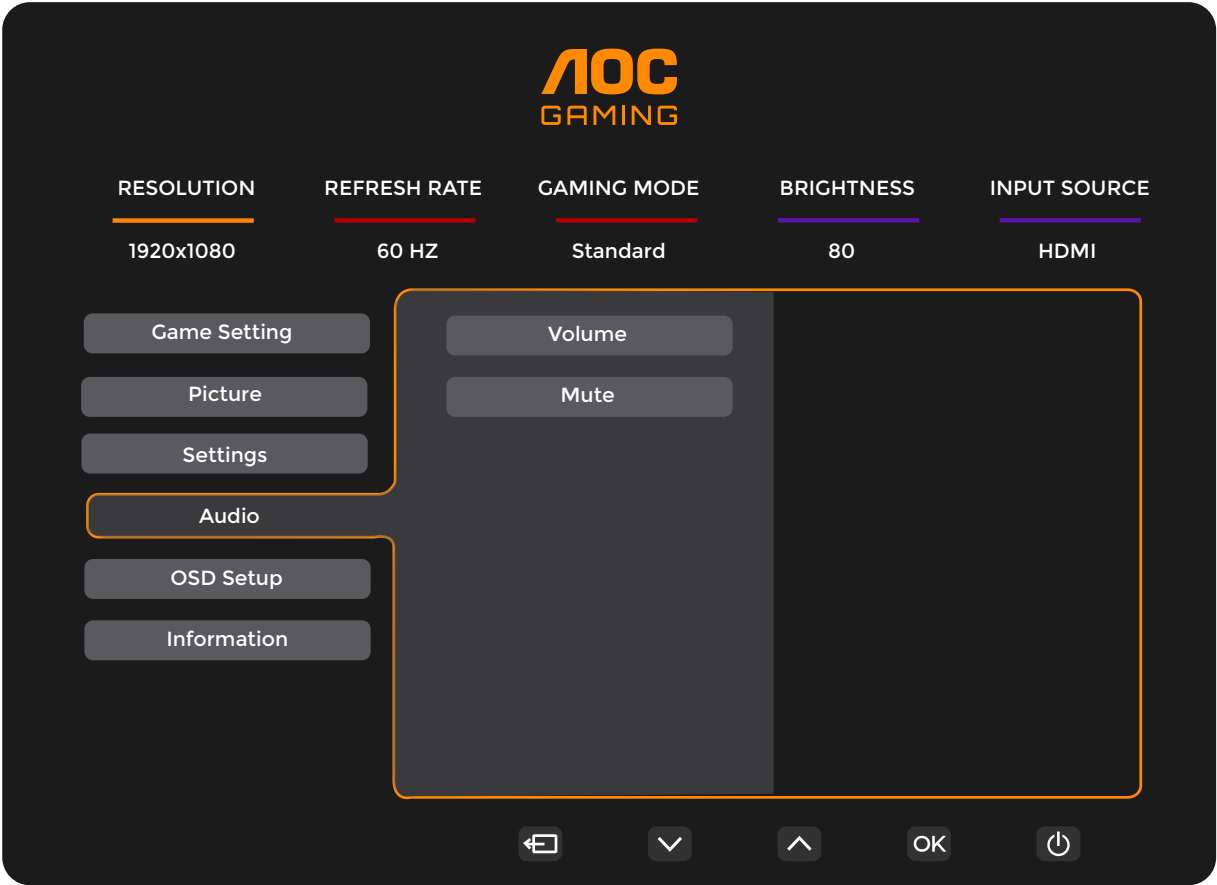
- 1). Wanneer 'HDR' is ingesteld op 'DisplayHDR', kunnen alle items onder 'Afbeelding', met uitzondering van 'HDR' en 'Scherpte', niet worden aangepast.
- 2). Wanneer 'HDR-modus' is ingeschakeld, kunnen alle items, met uitzondering van 'HDR-modus', 'Helderheid', 'DCR' en 'Scherpte', niet worden aangepast.
- 3). Wanneer 'Kleurruimte' is ingesteld op sRGB, kunnen alle items, met uitzondering van 'Kleurruimte', 'Helderheid', 'DCR' en 'Scherpte', niet worden aangepast.
- 4). Wanneer 'Eco-aanpassing' is ingesteld op Lezen, kunnen 'schaduwregeling', 'contrast', 'kleurtemperatuur', 'gamekleur', 'LowBlue-modus', 'MBR', 'MBR Sync', 'DCR' en 'kleurruimte' niet worden aangepast. 'Extreem' onder 'Overdrive' is niet beschikbaar.

Instellingen



Taal		Selecteer de OSD-taal.
Invoerselectie	Auto / HDMI / DP	Selecteer de invoersignaalbron.
Pauzereminder	Uit / Aan	Pauzereminder als de gebruiker langer dan 1 uur ononderbroken werkt.
Uitschakeltimer	0-24 uur	Selecteer de uitschakeltijd voor gelijkstroom.
DDC/CI	Nee / Ja	Schakel DDC/CI-ondersteuning in/uit.
Herstellen	Nee / Ja	Herstel het menu naar de standaardinstellingen.

Audio



Volume	0-100	Volumeaanpassing.
Dempen	Uit / Aan	Dem het volume.

OSD-instelling



Transparantie	0-100	Pas de transparantie van het OSD aan.
H. positie	0-100	Pas de horizontale positie van het OSD aan.
V. positie	0-100	Pas de verticale positie van het OSD aan.
Time-out	5-120	Pas de OSD-time-out aan.
Gebruikersknop	Gamingmodus/ Beeldteller	Door de gebruiker ingesteld sneltoetsmenu 'V'.

Informatie

AOC
GAMING

RESOLUTION
1920x1080

REFRESH RATE
60 HZ

GAMING MODE
Standard

BRIGHTNESS
80

INPUT SOURCE
HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model NameC24G42FE

Resolution1920(H)x1080(V)/60HZ

HDRSDR

SyncAdaptive-Sync

Serial Numberxxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indicator

Status	LED-kleur
Volledig vermogen	Wit
Actief uit	Oranje

Probleemoplossing

Probleem & vraag	Mogelijke oplossingen
Voedings-LED brandt niet	Controleer of de aan/uit-knop is ingeschakeld en of het netsnoer correct is aangesloten op een geaard stopcontact en op de monitor.
Geen beeld op het scherm	- Is het netsnoer correct aangesloten? Controleer de aansluiting van het netsnoer en de voeding. - Is de videokabel correct aangesloten? (Aangesloten via de HDMI-kabel) Controleer de HDMI-kabelaansluiting. (Aangesloten via de DisplayPort-kabel) Controleer de DisplayPort-kabelaansluiting. * HDMI/DisplayPort-ingang is niet op elk model beschikbaar. - Als de computer is ingeschakeld, start deze opnieuw op om het beginschermbild (het aanmeldschermbild) te zien. Als het beginschermbild (het aanmeldschermbild) verschijnt, start de computer op in de juiste modus (veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzig vervolgens de frequentie van de grafische kaart. (Zie 'De optimale resolutie instellen') Als het beginschermbild (het aanmeldschermbild) niet verschijnt, neem contact op met het Servicecentrum of uw leverancier. - Ziet u het bericht 'Input Not Supported' op het scherm? Dit bericht verschijnt wanneer het signaal van de grafische kaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt die de monitor correct kan verwerken. Stel de maximale resolutie en frequentie in die de monitor correct kan verwerken. - Controleer of de AOC-monitorstuurprogramma's zijn geïnstalleerd.
Beeld is onscherp en vertoont ghosting- of schaduwproblemen	Pas de contrast- en helderheidsinstellingen aan. Druk op de sneltoets (AUTO) om automatisch aan te passen. Gebruik geen verlengkabel of schakelbox. Sluit de monitor rechtstreeks aan op de uitgangsconnector van de grafische kaart aan de achterzijde.
Beeld stuitert, flinkt of er verschijnt een golfpatroon op het beeld	Plaats elektrische apparaten die elektrische interferentie kunnen veroorzaken zo ver mogelijk van de monitor verwijderd. Gebruik de maximale verversingsfrequentie die uw monitor ondersteunt bij de ingestelde resolutie.
Monitor zit vast in de actieve uit-stand	De netschakelaar van de computer moet in de AAN-stand staan. De videokabel van de computer moet stevig in zijn sleuf zitten. Controleer of de videokabel van de monitor goed is aangesloten op de computer. Inspecteer de videokabel van de monitor en controleer of geen enkele pin is gebogen. Controleer of uw computer functioneert door op de CAPS LOCK-toets op het toetsenbord te drukken terwijl u de CAPS LOCK-LED in de gaten houdt. De LED moet na het indrukken van de CAPS LOCK-toets óf AAN óf UIT gaan.
Eén van de primaire kleuren (ROOD, GROEN of BLAUW) ontbreekt	Inspecteer de videokabel van de monitor en controleer of geen enkele pin beschadigd is. Controleer of de videokabel van de monitor goed is aangesloten op de computer.
Het beeld op het scherm is niet gecentreerd of heeft onjuiste afmetingen	Pas de horizontale en verticale positie aan of druk op de automatische aanpassingstoets (AUTO).
Beeld vertoont kleurafwijkingen (wit ziet er niet wit uit)	Pas de RGB-kleuren aan of selecteer de gewenste kleurtemperatuur.
Horizontale of verticale storingen op het scherm	Gebruik de uitschakelmodus van Windows 7/8/10/11 om KLOK en SCHAARPSTELLEN aan te passen. Druk op de sneltoets (AUTO) om automatisch aan te passen.
Regelgeving & Service	Raadpleeg de informatie over Regelgeving & Service op www.aoc.com (om het model dat u in uw land hebt aangeschaft te vinden en de bijbehorende informatie over Regelgeving & Service op de ondersteuningspagina te raadplegen.)

Specificatie

Algemene specificatie

Paneel	Modelnaam	C24G42FE	
	Aandrijfsysteem	TFT-kleuren-LCD	
	Zichtbare beeldgrootte	59,8 cm diagonaal	
	Pixelafstand	0,27156 mm (H) × 0,27156 mm (V)	
	Video	HDMI-interface & DisplayPort-interface	
	Beeldkleur	16,7 miljoen kleuren	
Overig	Horizontaal afleesbereik	30–200 Hz	
	Horizontale afleesgrootte (maximaal)	521,39 mm	
	Verticaal afleesbereik	48–180 kHz	
	Verticale afleesgrootte (maximaal)	293,28 mm	
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	1920X1080@60Hz	
	Maximale resolutie	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Aansluitingstype	DisplayPort/HDMI/hoofdtelefoonuitgang	
	Voedingsbron	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Energieverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	17W
		Max. (helderheid = 100, contrast = 100)	≤29W
		Standbymodus	≤ 0,3 W
	Warmteafgifte	Normaal gebruik	58,02 BTU/u (typisch)
		Sluimerstand (stand-by-modus)	<1,02 BTU/uur
		Uit-stand	<1,02 BTU/uur
		Uit-stand (netschakelaar)	0 BTU/uur
Milieu	Temperatuur	Bedrijf	0 °C–40 °C
		Niet in bedrijf	–25 °C–55 °C
	Luchtvochtigheid	Bedrijf	10 %–85 % (niet-condenserend)
		Niet in bedrijf	5 %–93 % (niet-condenserend)
	Hoogte	Bedrijf	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)
		Niet in bedrijf	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)

*Overklokken wordt bereikt bij een resolutie van 1920×1080@180 Hz. Als er tijdens het overklokken beeldfouten optreden, dient u de verversingsfrequentie in te stellen op 144 Hz.

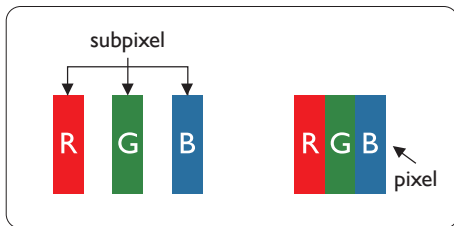


AOC-beleid inzake pixelfouten op monitorpanelen

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij gebruiken enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de sector en hanteren strenge kwaliteitscontrole. Toch zijn pixel- of subpixeldefecten op de monitorpanelen die in de monitoren worden gebruikt soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen volledig vrij zijn van pixelfouten, maar AOC garandeert dat elke monitor met een onaanvaardbaar aantal defecten binnen de garantieperiode zal worden gerepareerd of vervangen. Deze mededeling beschrijft de verschillende soorten pixelfouten en definieert de aanvaardbare foutniveaus voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder garantie, moet het aantal pixelfouten op een monitorpaneel deze aanvaardbare niveaus overschrijden. Bijvoorbeeld: niet meer dan 0,0004 % van de subpixels op een monitor mag defect zijn.

Bovendien stelt AOC nog strengere kwaliteitsnormen voor bepaalde typen of combinaties van pixelfouten die opvallender zijn dan andere. Dit beleid is wereldwijd geldig.



Pixels en subpixels

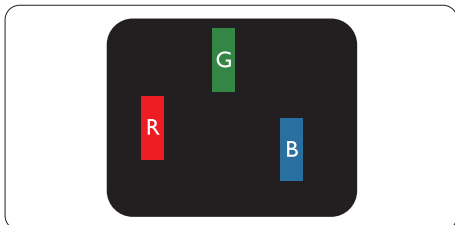
Een pixel, of beeldelement, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Veel pixels vormen samen een beeld. Wanneer alle subpixels van een pixel zijn aangestuurd, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één witte pixel. Wanneer ze allemaal uit zijn, verschijnen ze samen als één zwarte pixel. Andere combinaties van aangestuurde en uitgeschakelde subpixels verschijnen als enkele pixels in andere kleuren.

Soorten pixelfouten

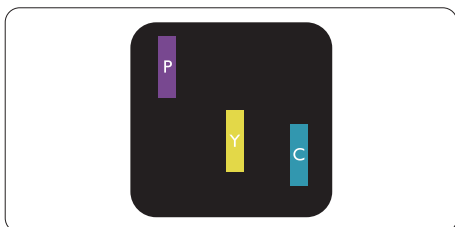
Pixel- en subpixelfouten manifesteren zich op verschillende wijzen op het scherm. Er zijn twee categorieën pixelfouten en meerdere soorten subpixelfouten binnen elke categorie.

Lichtstipdefecten

Lichtstipdefecten treden op als pixels of subpixels die permanent verlicht zijn of 'aan' staan. Met andere woorden, een lichtstip is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker patroon weergeeft. Dit zijn de soorten lichtstipdefecten.

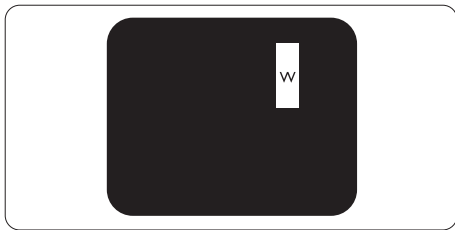


Één verlichte rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende verlichte subpixels:

- Rood + Blauw = Paars
- Rood + Groen = Geel
- Groen + Blauw = Cyaan (lichtblauw)



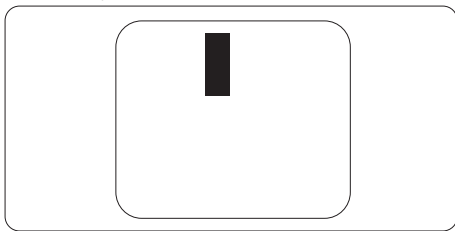
Drie aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel).

Opmerking

Een rode of blauwe lichtstip moet meer dan 50 procent helderder zijn dan de omliggende stippen, terwijl een groene lichtstip 30 procent helderder is dan de omliggende stippen.

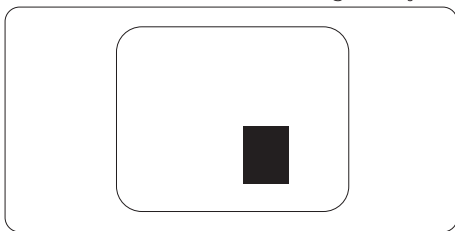
Donkerstipdefecten

Donkerstipdefecten treden op als pixels of subpixels die permanent donker zijn of 'uit' staan. Met andere woorden, een donkerstip is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een licht patroon weergeeft. Dit zijn de soorten donkerstipdefecten.



Nabijheid van pixelfouten

Aangezien pixel- en subpixelfouten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen mogelijk opvallender zijn, specificeert AOC ook toleranties voor de onderlinge nabijheid van pixelfouten.



Toleranties voor pixelfouten

Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging wegens pixelfouten tijdens de garantieperiode, moet het monitorpaneel van een AOC-monitor pixel- of subpixelfouten vertonen die de in de online handleiding vermelde toleranties overschrijden.

HELDERE PUNTFOUTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 oplichtende subpixel	2
2 aangrenzende oplichtende subpixels	1
3 aangrenzende oplichtende subpixels (één witte pixel)	0
Afstand tussen twee heldere puntfouten*	≥15mm
Totale hoeveelheid heldere puntfouten van alle typen	2
DONKERE PUNTFOUTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 donkere subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	≤0
Afstand tussen twee zwarte stipdefecten*	≥15mm
Totaal aantal zwarte stipdefecten van alle typen	5 of minder
TOTAAL AANTAL STIPDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
Totaal aantal heldere of zwarte stipdefecten van alle typen	5 of minder

Opmerking

*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 stipdefect.

Vooraf ingestelde weergavemodi

STANDAARD	RESOLUTIE (±1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
	640x480@67Hz	35	66,667
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,5	75
	640x480@100Hz	51,08	99,769
	640x480@120Hz	61,91	119,518
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48,077	72,188
	800x600@75Hz	46,875	75
	800x600@100Hz	62,76	99,778
	800x600@120Hz	76,302	119,972
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56,476	70,069
	1024x768@75Hz	60,023	75,029
	1024x768@100Hz	80,448	99,811
	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
	1920x1080@120Hz	137,283	120,003
	1920x1080@144Hz	162,003	144,003
	1920x1080@180Hz	199,803	180,003
MAC-modi			
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
DOS	720x400@70Hz	31,469	70,087

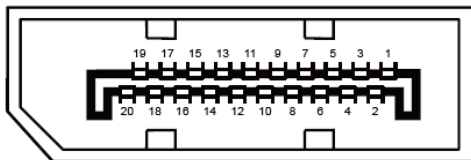
Opmerking: Volgens de VESA-standaard kan er een bepaalde afwijking (+/-1 Hz) optreden bij het berekenen van de verversingsfrequentie (beeldscherm afbeeldingsfrequentie) door verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Ter verbetering van de compatibiliteit is de nominale verversingsfrequentie van dit product afgerond. Raadpleeg het daadwerkelijke product.

Pinconfiguratie



19-polige kleurendisplay-signaalkabel

Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-aarding
2.	TMDS Data 2-afscherming	10.	TMDS Clock +	18.	+5V-voeding
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Gereserveerd (niet aangesloten op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pins kleurendisplay-signaalkabel

Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Hot Plug Detect
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-functie

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-functionaliteit conform de VESA DDC-standaard. Hiermee kan de monitor het hostsysteem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie verstrekken over zijn weergavemogelijkheden.

DDC2B is een bidirectioneel gegevenskanaal gebaseerd op het I2C-protocol. De host kan EDID-informatie opvragen via het DDC2B-kanaal.

