

AOC

GAMING



Brugermanual

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

Sikkerhed.....	1
Nationale konventioner.....	1
Strømforsyning	2
Installation	3
Rengøring	4
Andet.....	5
Opsætning	6
Indhold i æsken	6
Opsætningsstativ & fod.....	7
Justering af kiggevinkel	8
Tilslutning af skærmen.....	9
Vægmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR.....	12
Justering	13
Genvejstaster	13
OSD-indstilling	14
Spilindstilling.....	15
Billede	17
Indstillinger.....	19
Lyd	20
OSD-indstilling	21
Information.....	22
LED-indikator	23
Fejlfinding	24
Specifikation.....	25
Generelle specifikationer.....	25
AOC-skærmes politik for pikselskader på skærmpaneler	26
Forudindstillede skærmtilstande.....	28
Stikfordeling	29
Plug and Play.....	30

Sikkerhed

Nationale konventioner

De følgende underafsnit beskriver de nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

Bemærkninger, forholdsregler og advarsler

I hele denne vejledning kan tekstafsnit ledsages af et ikon og være trykt med fed eller kursiv skrift. Disse afsnit er bemærkninger, forholdsregler og advarsler og anvendes som følger:



BEMÆRK: En BEMÆRK angiver vigtig information, der hjælper dig med bedre at udnytte dit computersystem.



FORSIGTIG: En FORSIGTIG angiver enten potentiel skade på udstyr eller tab af data og fortæller dig, hvordan du undgår problemet.



ADVARSEL: En ADVARSEL angiver risiko for personskade og fortæller dig, hvordan du undgår problemet. Visse advarsler kan fremtræde i alternative formater og uden ledsagende ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke præsentation af advarslen fastsat af myndighederne.

Strømforsyning



Skærmen må kun tilsluttes den type strømforsyning, der er angivet på mærkatet. Hvis du er i tvivl om, hvilken type strøm der leveres til dit hjem, bedes du kontakte din forhandler eller det lokale elværk.



Skærmen er udstyret med et trestiftet, jordforbundet stik – altså et stik med en tredje (jordings)stift.

Dette stik passer kun i en jordforbundet stikkontakt som en sikkerhedsforanstaltning. Hvis din stikkontakt ikke kan modtage det trestiftede stik, skal du få en autoriseret elektriker til at installere den korrekte stikkontakt, eller anvende en adapter til sikkert at jorde apparatet. Undlad at omgå den sikkerhedsmæssige funktion ved det jordforbundne stik.



Fjern stikket fra stikkontakten under tordenvejr eller når apparatet ikke benyttes i længere tid. Dette beskytter skærmen mod skader forårsaget af spændingsspidser.



Overbelast ikke stikdåser eller forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.



For at sikre tilfredsstillende drift må skærmen kun anvendes sammen med UL-godkendte computere, der har passende konfigurerede stikkontakter mærket 100–240 V AC, min. 5 A.



Vægstikkontakten skal være installeret i nærheden af udstyret og være let tilgængelig.

Installation

 Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, stativ, trestativ, holder eller bord. Hvis skærmen falder, kan den kvæste en person og forårsage alvorlig skade på produktet. Brug udelukkende en vogn, stativ, trestativ, holder eller bord, der anbefales af producenten eller leveres sammen med dette produkt. Følg producentens installationsanvisninger og anvend monteringsudstyr, der anbefales af producenten. En kombination af produkt og vogn skal flyttes med stor forsigtighed.

 Skub aldrig genstande ind i åbninger i skærmens kabinet. Dette kan beskadige kredsløbsdelen og medføre brand eller elektrisk stød. Undgå altid at spilde væsker på skærmen.

 Placer ikke produktets forside på gulvet.

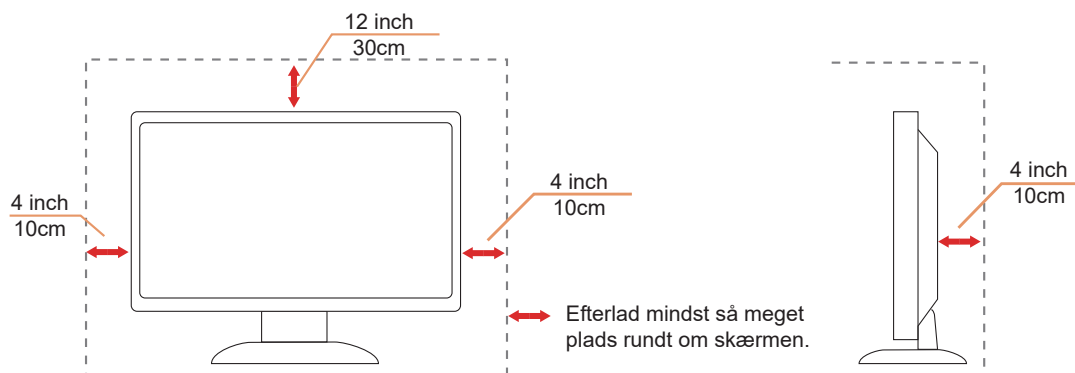
 Hvis skærmen monteres på en væg eller hylde, skal der anvendes et monterings sæt, der er godkendt af producenten, og sættets monteringsvejledning skal følges nøje.

 Sørg for tilstrækkelig plads omkring skærmen som vist nedenfor. Manglende luftcirkulation kan ellers medføre overophedning, hvilket kan forårsage brand eller skade på skærmen.

 For at undgå potentiel skade, f.eks. at panelet løsner sig fra rammen, skal du sikre, at skærmen ikke hælder nedad mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående hældningsvinkel på -5 grader overskrides, dækkes skaden ikke af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring skærmen, når den er monteret på væggen eller på stativet:

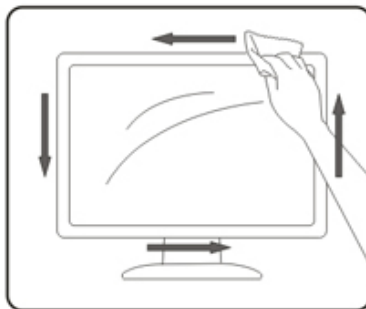
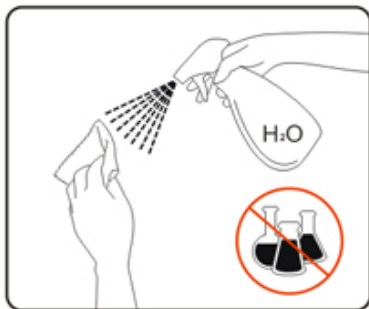
Installeret med stativ



Rengøring

! Rengør skabets yderside regelmæssigt med en blød, vandfugtet klud.

! Brug en blød bomulds- eller mikrofiberklud til rengøring. Kluden skal være fugtig og næsten tør – undlad at få væske ind i skabet.



! Afbryd strømledningen, før produktet rengøres.

Andet



Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal du straks trække stikket ud af stikkontakten og kontakte et Servicecenter.



Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller en gardin.



Brug ikke LCD-skærmen under forhold med kraftig vibration eller høje stød under driften.



Undlad at banke eller tabe skærmen under drift eller transport.



Strømledningerne skal være sikkerhedsgodkendte. Til Tyskland skal de være af typen H03VV-F, 3C, 0,75 mm² eller bedre.

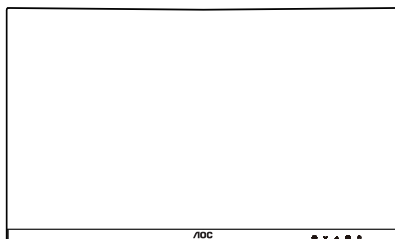
I andre lande skal der anvendes de relevante typer i overensstemmelse hermed.



For højt lydtryk fra øretelefoner og hovedtelefoner kan forårsage høreskade. Justering af equalizeren til maksimum øger udgangsspændingen for øretelefoner og hovedtelefoner og dermed lydtrykniveauet.

Opsætning

Indhold i æsken



Monitor

*

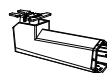


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



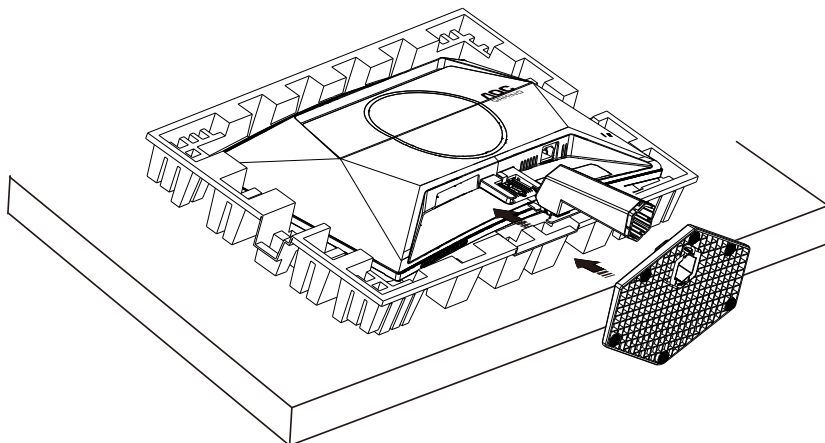
DisplayPort Cable

* Ikke alle signalkabler leveres i alle lande og regioner. Kontakt venligst din lokale forhandler eller AOC's kontor for bekræftelse.

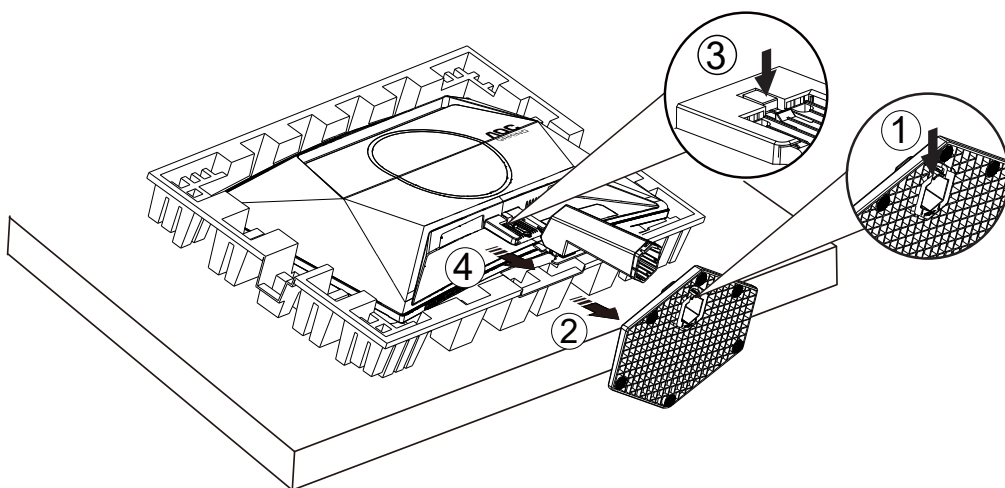
Opsætningsstativ & fod

Opsæt eller fjern foden ved at følge nedenstående trin.

Opsætning:



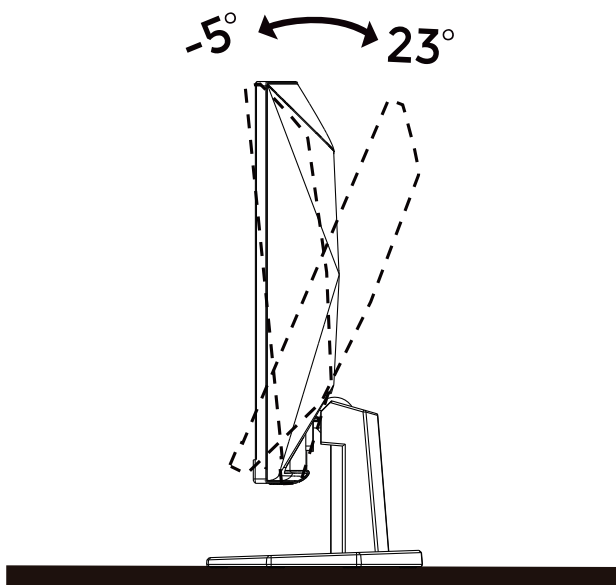
Fjern:



BEMÆRK: Skærmens design kan afvige fra det viste.

Justering af kiggevinkel

For at opnå den bedste visningsoplevelse anbefales det, at brugeren sikrer sig, at hele ansigtet er synligt på skærmen, og herefter justerer skærmens vinkel efter personlig præference. Hold stativet fast, så skærmen ikke vælter, når du ændrer dens vinkel. Skærmen kan justeres som følger:



BEMÆRK:

Rør ikke ved LCD-skærmen, når du ændrer vinklen. Røring af LCD-skærmen kan beskadige den.

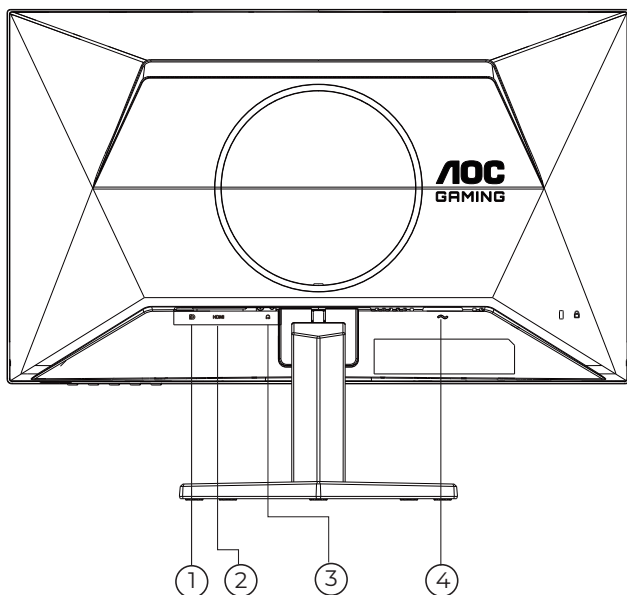


ADVARSEL

- For at undgå potentiel skade på skærmen, såsom løsning af panelet, må skærmen ikke hælde nedad mere end -5 grader.
- Tryk ikke på skærmen under justering af vinklen. Grib kun fat i rammen.

Tilslutning af skærmen

Kabeltilslutninger på bagsiden af skærm og computer:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Høretelefoner
4. Strømforsyning

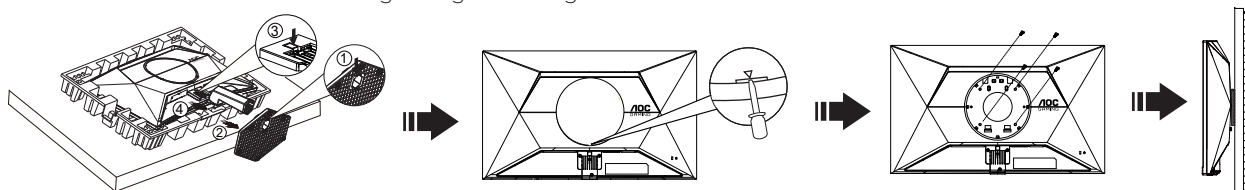
Tilslut til PC

1. Tilslut strømledningen sikkert til bagsiden af skærmen.
2. Sluk for computeren, og træk strømledningen ud af stikket.
3. Tilslut signalkablet til videoudgangen på computerens bagside.
4. Stik strømledningen til din computer og din skærm i en stikkontakt i nærheden.
5. Tænd for din computer og din skærm.

Hvis din skærm viser et billede, er installationen fuldført. Hvis den ikke viser et billede, henvises du til afsnittet om fejlfinding. Sluk altid for PC'en og LCD-skærmen før tilslutning for at beskytte udstyret.

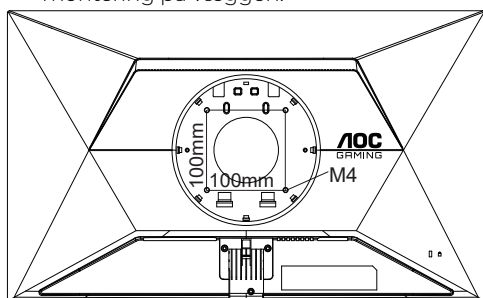
Vægmontering

Forberedelse til installation af en valgfri vægmonteringsarm

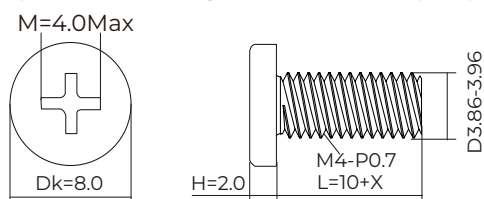


Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, som købes separat. Afbryd strømforsyningen før denne procedure. Følg disse trin:

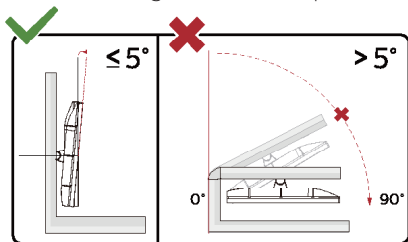
1. Fjern fodstykke.
2. Indsæt en fladskruetrækker eller andet fladt værktøj i åbningen, og løft bagsiden af dækslet op.
3. Følg producentens instruktioner for montering af vægmonteringsarmen.
4. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Justér armens huller med hullerne på skærmens bagside.
5. Indsæt de fire skruer i hullerne, og stram dem.
6. Tilslut kablerne igen. Se brugermanualen, der fulgte med den valgfrie vægmonteringsarm, for instruktioner om montering på væggen.



Specifikation af vægholder-skruer: M4×(10+X) mm (X = tykkelsen af vægmonteringsbeslaget)



BEMÆRK: VESA-monteringshuller er ikke tilgængelige på alle modeller. Kontakt venligst forhandleren eller AOCs officielle afdeling. Kontakt altid producenten vedrørende installation af vægmontering.



* Skærmens design kan afvige fra illustrationen.

⚠ADVARSEL:

1. For at undgå potentiel skade på skærmen, såsom løsning af panelet, må skærmen ikke hælde nedad mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen under justering af vinklen. Grib kun fat i rammen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen virker med DisplayPort/HDMI
2. Kompatible grafikkort: Den anbefalede liste findes nedenfor og kan også kontrolleres ved at [besøge www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 undtaget)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

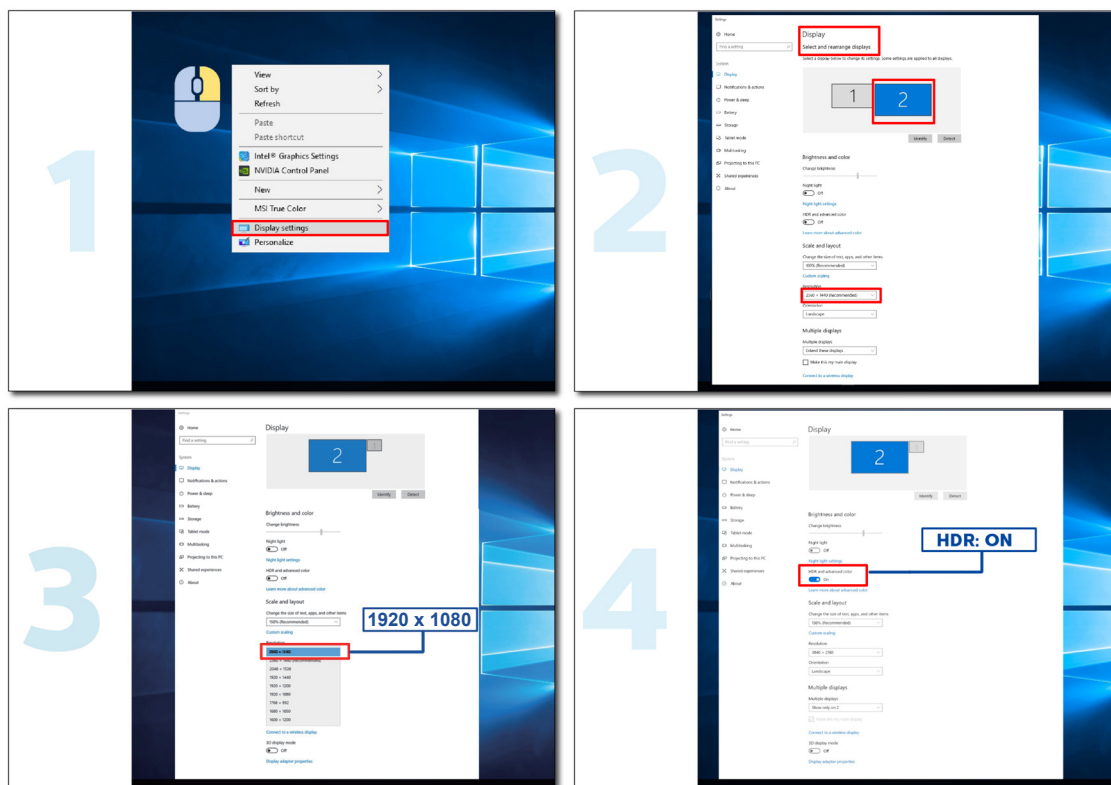
HDR

Det er kompatibelt med inputsignaler i HDR10-format.

Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er kompatible. Kontakt enhedsproducenten og indholdsleverandøren for oplysninger om kompatibiliteten mellem din enhed og dit indhold. Vælg "OFF" for HDR-funktionen, når du ikke har brug for automatisk aktivering.

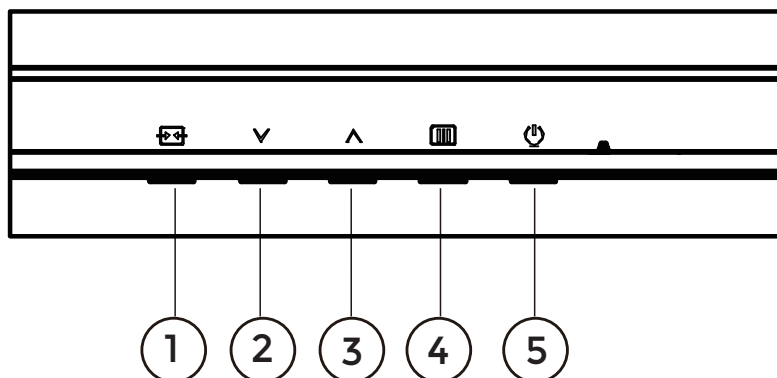
Bemærk:

1. Der kræves ingen særlig indstilling for DisplayPort/HDMI-grænsefladen i Windows 10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig, og DisplayPort-grænsefladen fungerer ikke i Windows 10-version V1703.
3. Skærmindstilling:
 - a. Skærmopløsningen er indstillet til 1920*1080, og HDR er forudindstillet til ON.
 - b. Når du starter en applikation, opnås den bedste HDR-effekt ved at ændre opløsningen til 1920*1080 (hvis tilgængeligt).



Justering

Genvejstaster



1	Kilde/Afslut
2	Brugertast (gamingtilstand)
3	Drejeknap
4	Menu/Enter
5	Strømforsyning

Menu/Enter

Tryk for at vise OSD eller bekræfte valget.

Strømforsyning

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Drejeknap

Når der ikke vises noget OSD, trykkes Dial Point-knappen for at vise eller skjule Dial Point.

Brugertast (gamingtilstand)

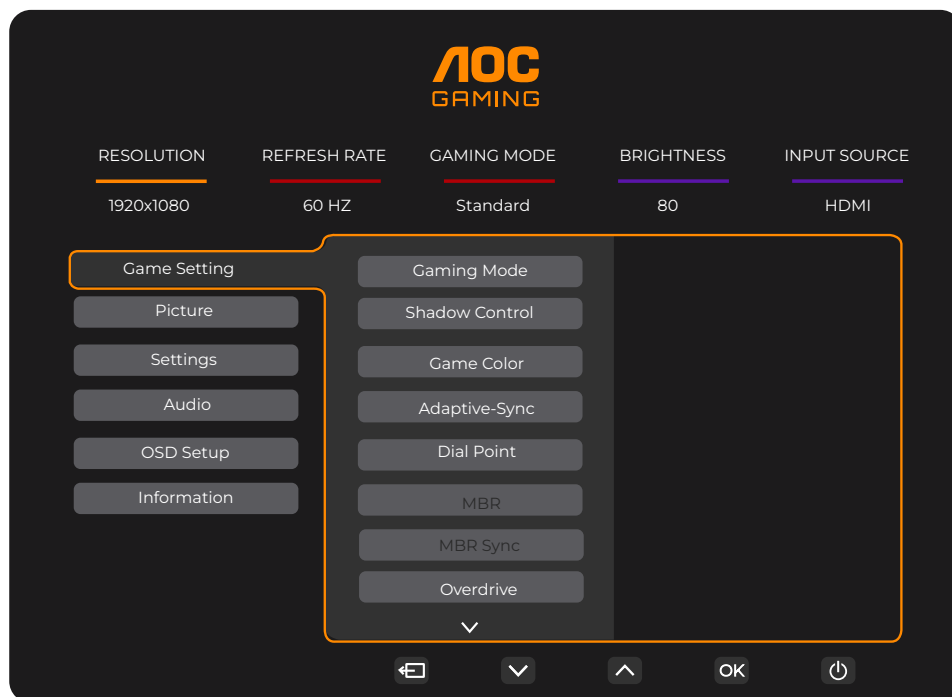
Brugerdefineret "V"-tastgenvejsmenu: Spiltilstand/Rammetæller. Standardindstillingen er Dual Resolution. Når der ikke vises noget OSD, trykkes "V"-tasten for at åbne Spiltilstand-funktionen; tryk derefter på "V"- eller "A"-tasten for at vælge spiltilstand (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) i henhold til forskellige spiltyper.

Kilde/Afslut

Når OSD er lukket, fungerer Source/Exit-knappen som genvejstast til kildevalg.
Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som afslutningstast (til at afslutte OSD-menuen).

OSD-indstilling

Grundlæggende og enkel vejledning i betjeningsknapperne.

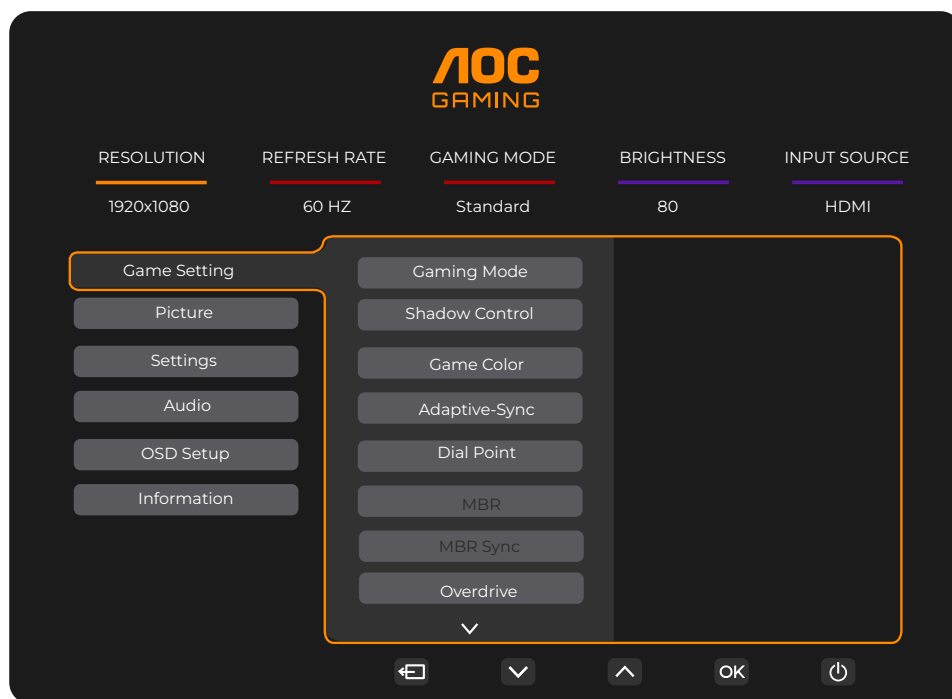


- 1). Tryk på  **MENU-knap** for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Tryk på  eller  for at navigere gennem funktionerne. Når den ønskede funktion er markeret, trykkes på  **MENU-knap/OK** for at aktivere den. Tryk på  eller  for at navigere gennem undermenufunktionerne. Når den ønskede undermenufunktion er markeret, trykkes på  **MENU-knap/OK** for at aktivere den.
- 3). Tryk på  eller  for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk på  for at afslutte. Hvis du ønsker at justere en anden funktion, gentages trin 2-3.
- 4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD skal du trykke og holde  **MENU-knap** nede, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  tænd/sluk-knap for at tænde skærmen. For at låse OSD op skal du trykke og holde  **MENU-knap** nede, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  tænd/sluk-knap for at tænde skærmen.

Bemærkninger:

- 1). Hvis produktet kun har én signalindgang, kan indstillingen "Input Select" ikke justeres.
- 2). Hvis inputsignalets opløsning svarer til skærmens native opløsning, er indstillingen "Image Ratio" ugyldig.

Spilindstilling



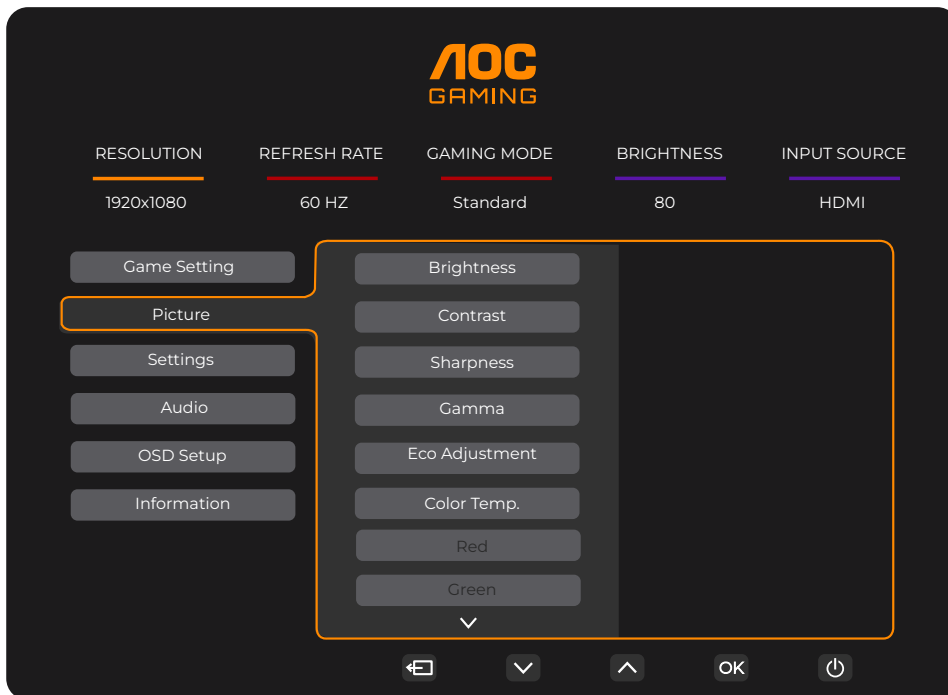
Gamingtilstand	Standard	Forbedrer læsbarheden ved egnet web- og mobilspil.
	FPS	Til FPS-spil (First Person Shooters). Forbedrer sortniveauet i mørke scener.
	RTS	Til RTS-spil (Real Time Strategy). Forbedrer billedkvaliteten.
	Racing	Til racingspil. Sikrer hurtigst mulig responstid og høj farvemætning.
	Gamer 1	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 1.
	Gamer 2	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 2.
	Gamer 3	Brugerens foretrukne indstillinger gemt som Gamer 3.
Skyggekontrol	0 ~ 20	Standardindstillingen for Skyggekontrol er 0; slutbrugeren kan justere fra 0 til 20 for at opnå et klarere billede. Hvis billedet er for mørkt til, at detaljerne kan ses tydeligt, skal der justeres fra 0 til 20 for et klart billede.
Spilfarve	0 ~ 20	Spilfarve giver 20 justeringsniveauer (0–20) til ændring af farvemætning for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Adaptive-Sync-kørselspåmindelse: Når Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der opstå flimren i visse spilmiljøer.
Drejeknap	Fra / Til / Dynamisk	Funktionen „Dial Point“ placerer en sigteindikator i skærmens centrum for at hjælpe spillere med præcist og nøjagtigt sigte i first-person-shooter-spil (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) tilbyder 20 justeringsniveauer (0–20) til reduktion af bevægelsesutsynning. Bemærk: 1. MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er deaktiveret, og opdateringsfrekvensen er ≥ 75 Hz. 2. Skærmens lysstyrke falder, når justeringsværdien øges.
MBR-synkronisering	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver MBR-synkronisering (Motion Blur Remove).

Overdrive	Normal	Juster responstiden. Bemærk: 1. Hvis brugeren indstiller OverDrive til "Hurtigst", kan det viste billede blive sløret. Brugeren kan justere OverDrive-niveauet eller slå det fra i henhold til sine præferencer. 2. Funktionen "Ekstrem" er valgfri, når Adaptive-Sync er deaktiveret, og opdateringsfrekvensen er ≥ 75 Hz. 3. Skærmens lysstyrke falder, når funktionen "Ekstrem" aktiveres.
	Hurtig	
	Hurtigere	
	Hurtigst	
	Ekstrem	
Billedfrekvenstæller	Fra / Øverst til højre / Nederst til højre / Øverst til venstre / Nederst til venstre	Vis V-frekvensen i det valgte hjørne.
OverClock	Fra / Til	Vælg for at aktivere "Overclocking"-funktionen. Når skærmen genstarter, skal du ændre indstillingen for maksimal opdateringsfrekvens i operativsystemets kontrolpanel. Hvis skærmvisningen er unormal, skal du deaktivere "Overclocking"-indstillingen i skærmens menu.

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" under "Billede" er aktiveret, kan elementerne "Skyggestyring" og "Spilfarve" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "DisplayHDR", kan elementerne "Gaming-tilstand", "Skyggestyring", "Spilfarve", "MBR" og "MBR Sync" ikke justeres. "Ekstrem" under "Overdrive" er ikke tilgængelig.
- 3). Når "Farverum" under "Billede" er indstillet til sRGB, kan elementerne "Skyggestyring", "Spilfarve", "MBR" og "MBR Sync" ikke justeres. "Ekstrem" under "Overdrive" er ikke tilgængelig.
- 4). Når "OverClock" under "Spilindstillinger" er aktiveret, understøtter HDMI ikke HDR.

Billede



Lysstyrke	0-100	Justering af baggrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast fra digitalt register.
Skarphed	0-100	Justering af skarphed.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Justér gamma.
Eco-justering	Standard	Standardtilstand.
	Tekst	Teksttilstand.
	Internet	Internettilstand.
	Spil	Spiltilstand.
	Film	Filmtilstand.
	Sport	Sportstilstand.
	Læsning	Læsetilstand.
Farvetemp.	Varm	Gendan varm farvetemperatur.
	Normal	Gendan normal farvetemperatur.
	Kold	Gendan kold farvetemperatur.
	Bruger	Gendan farvetemperatur.
Rød	0-100	Rød forstærkning fra digitalt register.
Grøn	0-100	Grøn forstærkning fra digitalt register.
Blå	0-100	Blå forstærkning fra digitalt register.

HDR	Fra	Indstil HDR-profilen i overensstemmelse med dine anvendelseskrav. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering.
	DisplayHDR	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Fra	Optimeret til billedets farver og kontrast for at simulere HDR-effekten. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises indstillingen HDR-tilstand til justering.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
DCR	Fra	Deaktiver dynamisk kontrastforhold.
	Til	Aktiver dynamisk kontrastforhold.
Farverum	Panel Native	Standard farverum-panel.
	sRGB	sRGB-farverum.
LowBlue-tilstand	Fra	Reducer mængden af blå lys ved at regulere farvetemperaturen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	
Billedforhold	Fuld / Billedformat	Vælg billedforhold til visning.

Bemærk:

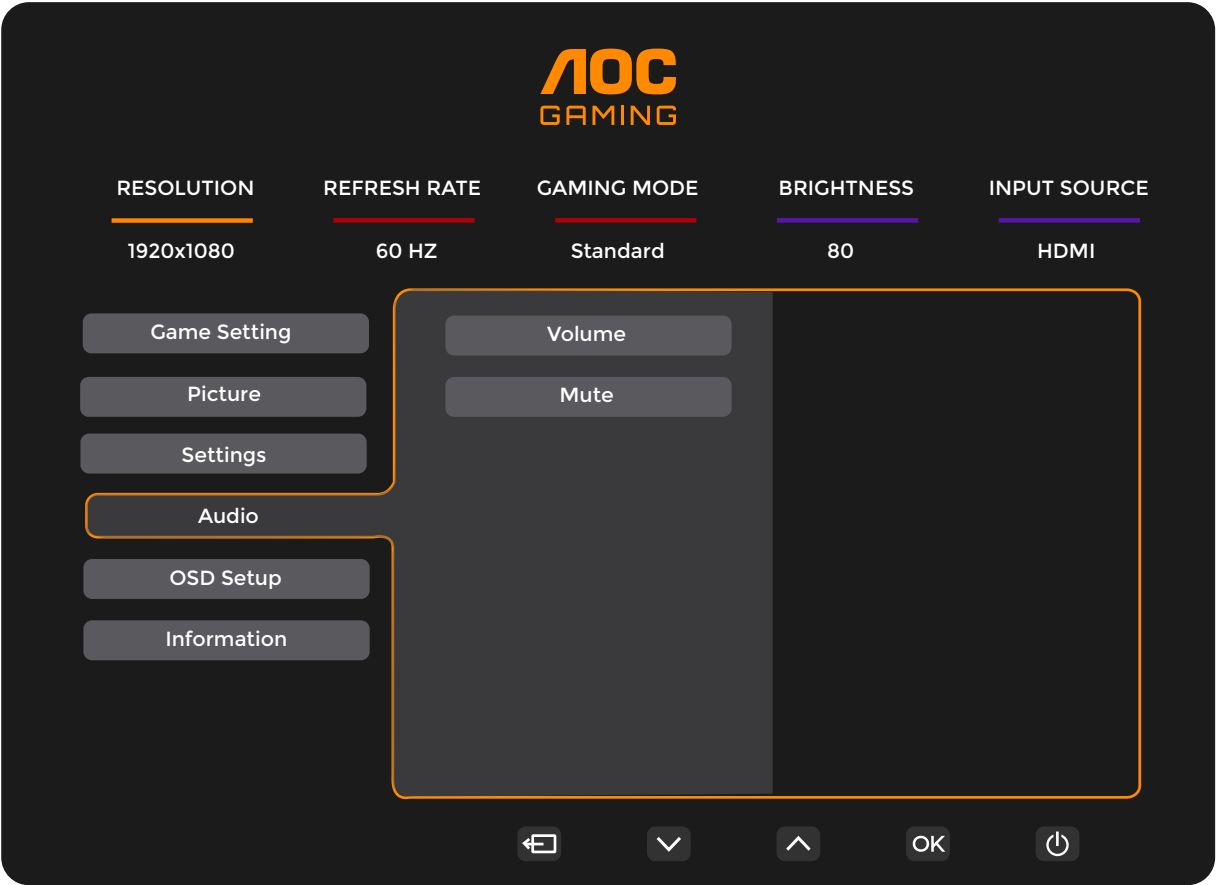
- 1). Når "HDR" er indstillet til "DisplayHDR", kan ingen af elementerne under "Billede" justeres, undtagen "HDR" og "skarphed".
- 2). Når "HDR-tilstand" er aktiveret, kan ingen af elementerne justeres, undtagen "HDR-tilstand", "lysstrøm", "DCR" og "skarphed".
- 3). Når "Farverum" er indstillet til sRGB, kan ingen af elementerne justeres, undtagen "Farverum", "lysstrøm", "DCR" og "skarphed".
- 4). Når "Eco Adjustment" er indstillet til Læsning, kan "skyggekontrol", "kontrast", "farvetemp.", "spilfarve", "LowBlue-tilstand", "MBR", "MBR Sync", "DCR" og "farverum" ikke justeres. "Ekstrem" under "Overdrive" er ikke tilgængelig.

Indstillinger



Sprog		Vælg OSD-sprog.
Inputvalg	Auto / HDMI / DP	Vælg inputsignalkilde.
Pausepåmindelse	Fra / Til	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder kontinuerligt i mere end 1 time.
Slukketimer	0-24 timer	Vælg tidspunkt for slukning af DC.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivér/deaktivér DDC/CI-understøttelse.
Nulstil	Nej / Ja	Nulstil menuen til standardindstillinger.

Lyd



Lydstyrke	0-100	Lydstyrkejustering.
Lydløs	Fra / Til	Slå lyden fra.

OSD-indstilling



Gennemsigtighed	0-100	Juster gennemsigtigheden for OSD.
H.-position	0-100	Juster OSD's horisontale position.
V.-position	0-100	Juster OSD's vertikale position.
Timeout	5-120	Juster OSD-timeout.
Brugertast	Gaming-tilstand/ Billedfrekvenstæller	Brugerdefineret genvejsmenu for "V"-tasten.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C24G42FE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indikator

Status	LED-farve
Fuld effekttilstand	Hvid
Aktiv-slukket tilstand	Orange

Fejlfinding

Problem & spørgsmål	Mulige løsninger
Strøm-LED er ikke tændt	Sørg for, at strømknapen er tændt, og at strømledningen er korrekt tilsluttet en jordet stikkontakt og skærmen.
Intet billede på skærmen	● Er strømledningen korrekt tilsluttet? Kontrollér tilslutningen af strømledningen og strømforsyningen. ● Er videokablet korrekt tilsluttet? (Tilsluttet via HDMI-kablet) Kontrollér HDMI-kablets tilslutning. (Tilsluttet via DisplayPort-kablet) Kontrollér DisplayPort-kablets tilslutning. * HDMI/DisplayPort-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller. ● Hvis strømmen er tændt, genstart computeren for at se startskærmen (logindskærmen). Hvis den første skærm (loginskræmen) vises, skal du starte computeren i den relevante tilstand (sikker tilstand for Windows 7/8/10) og derefter ændre videokortets opdateringsfrekvens. (Se afsnittet »Indstilling af optimal opløsning«) Hvis den første skærm (loginskræmen) ikke vises, bedes du kontakte Servicecenter eller din forhandler. ● Kan du se »Input Not Supported« på skærmen? Denne meddelelse vises, når signalet fra videokortet overstiger den maksimale opløsning og opdateringsfrekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. Juster den maksimale opløsning og opdateringsfrekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. ● Sørg for, at AOC-skærmens drivere er installeret.
Billedet er utydeligt og har spøgelsesskygger	Juster kontrast- og lysstyrkeindstillingerne. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. Sørg for, at du ikke bruger en forlængerledning eller en switch-boks. Vi anbefaler, at du tilslutter skærmen direkte til videokortets udgangsforbindelse på computerens bagside.
Billedet hopper, flimrer, eller der optræder et bølgemønster i billedet.	Placer elektriske enheder, der kan forårsage elektromagnetisk interferens, så langt væk fra skærmen som muligt. Brug den højeste opdateringsfrekvens, som din skærm understøtter ved den valgte opløsning.
Skærmen sidder fast i aktiv slukket tilstand.	Computerens tænd-/sluk-knap skal stå i ON-stilling. Computerens grafikort skal sidde fast og korrekt i sin plads. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. Undersøg skærmens videokabel, og sørg for, at ingen pind er bøjet. Kontrollér, at computeren fungerer, ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet, mens du observerer CAPS LOCK-LED'en. LED'en skal enten tænde eller slukke efter tryk på CAPS LOCK-tasten.
En af primærfarverne mangler (RØD, GRØN eller BLÅ).	Undersøg skærmens videokabel, og sørg for, at ingen pind er beskadiget. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren.
Skærmens billede er ikke centreret eller korrekt dimensioneret.	Juster H-position og V-position, eller tryk på genvejstasten (AUTO).
Billedet har farvefejl (hvid fremstår ikke som hvid)	Juster RGB-farverne eller vælg den ønskede farvetemperatur.
Horisontale eller vertikale forstyrrelser på skærmen	Brug lukketilstanden i Windows 7/8/10/11 til at justere CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering.
Regulering og service	Se venligst oplysninger om regulering og service på www.aoc.com (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde oplysninger om regulering og service på supportsiden).

Specifikation

Generelle specifikationer

Panel	Modelnavn	C24G42FE	
	Drivesystem	TFT-farve-LCD	
	Synlig billedstørrelse	59,8 cm diagonalt	
	Pixel pitch	0,27156 mm (H) × 0,27156 mm (V)	
	Video	HDMI-grænseflade & DisplayPort-grænseflade	
	Skærmfarve	16,7 mio. farver	
Øvrige	Horisontalt scanningsområde	30k–200 Hz	
	Horisontal scanningsstørrelse (maksimal)	521,39 mm	
	Vertikalt scanningsområde	48k–180 kHz	
	Vertikal scanningsstørrelse (maksimal)	293,28 mm	
	Optimal forudindstillet opløsning	1920X1080@60Hz	
	Maksimal opløsning	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Stiktype	DisplayPort/HDMI/Øretelefonudgang	
	Strømforsyning	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	17W
		Maks. (lys = 100, kontrast = 100)	≤29W
		Standbytilstand	≤ 0,3 W
	Varmefledning	Normal drift	58,02 BTU/t (typ.)
		Søvn (standbystil)	<1,02 BTU/t
		Slukket tilstand	<1,02 BTU/t
		Slukket tilstand (AC-kontakt)	0 BTU/t
Miljø	Temperatur	Drift	0 °C–40 °C
		Ikke i drift	–25 °C–55 °C
	Luftfugtighed	Drift	10 %–85 % (ikke-kondenserende)
		Ikke i drift	5 %–93 % (ikke-kondenserende)
	Højde over havet	Drift	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)
		Ikke i drift	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)

*Overklocking opnås, når opløsningen er indstillet til 1920×1080@180 Hz. Hvis der opstår skærmfejl under overklocking, skal du justere opdateringsfrekvensen til 144 Hz.

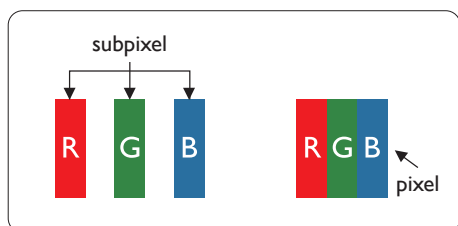


AOC-skærmes politik for pikselskader på skærmpaneller

AOC stræber efter at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede produktionsprocesser og praktiserer streng kvalitetskontrol. Imidlertid er piksel- eller underpikselskader på de skærmpaneller, der anvendes i skærmene, undertiden uundgåelige.

Ingen producent kan garantere, at alle paneller vil være fri for pikselskader, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal defekte piksler vil blive repareret eller udskiftet i henhold til garantibetingelserne. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer pikselskader og definerer acceptable skadeniveauer for hver type. For at kunne kvalificere sig til reparation eller udskiftning under garantien, skal antallet af pikselskader på et skærmpanel overstige disse acceptable niveauer. For eksempel må højst 0,0004 % af underpikslerne på en skærm være defekte.

Desuden fastsætter AOC endnu højere kvalitetsstandards for visse typer eller kombinationer af pikselskader, som er mere iøjnefaldende end andre. Denne politik er gyldig verden over.



Piksler og underpiksler

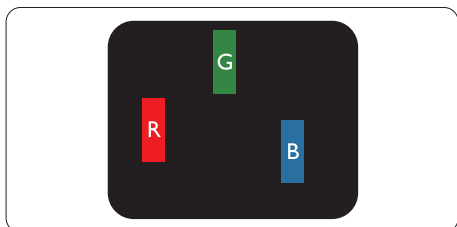
En piksel, eller billedpunkt, består af tre underpiksler i primærfarverne rød, grøn og blå. Mange piksler danner tilsammen et billede. Når alle underpikslerne i en piksel er tændt, fremstår de tre farvede underpiksler tilsammen som én hvid piksel. Når de alle er slukket, fremstår de tre farvede underpiksler tilsammen som én sort piksel. Andre kombinationer af tændte og slukkede underpiksler fremstår som enkeltpiksler i andre farver.

Typer af pikselfejl

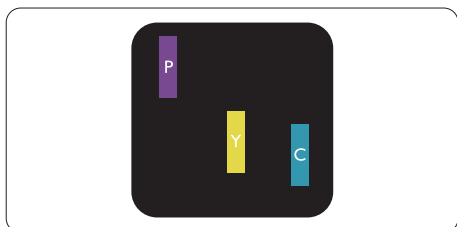
Piksel- og underpiksselfejl fremtræder på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pikselfejl og flere typer underpiksselfejl inden for hver kategori.

Lys pletfejl

Lys pletfejl fremtræder som pixel eller underpixel, der altid er tændt eller 'on'. Det vil sige, at en lys plet er en underpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et mørkt mønster. Følgende er typerne af lys pletfejl.

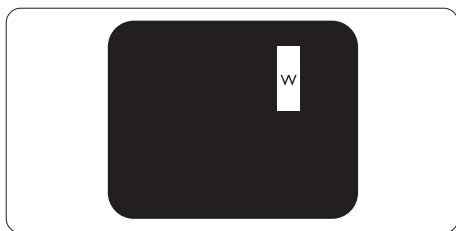


Én tændt rød, grøn eller blå underpixel.



To tilstødende tændte underpixel:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



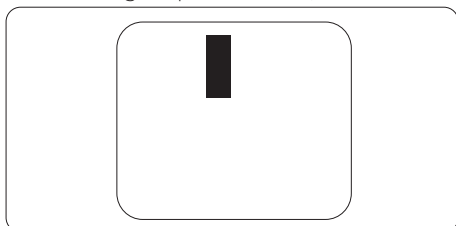
Tre tilstødende tændte underpixel (én hvid pixel).

BEMÆRK

En rød eller blå lys plet skal være mere end 50 procent lysere end de omkringliggende punkter, mens en grøn lys plet skal være 30 procent lysere end de omkringliggende punkter.

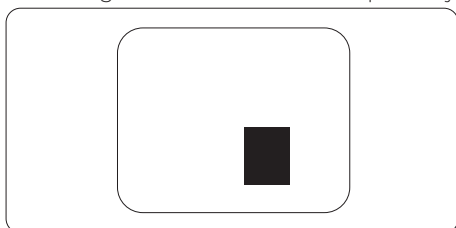
Sort pletfejl

Sort pletfejl fremtræder som pixel eller underpixel, der altid er slukket eller 'off'. Det vil sige, at en mørk plet er en underpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et lyst mønster. Følgende er typerne af sort pletfejl.



Nærhed af pikselfejl

Da pixel- og underpikselfejl af samme type, der ligger tæt på hinanden, kan være mere synlige, angiver AOC også tolerancegrænser for nærheden af pikselfejl.



Tolerancegrænser for pikselfejl

For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning på grund af pikselfejl i garantiperioden skal et skærmpanel i en AOC-skærm have pixel- eller underpikselfejl, der overstiger de tolerancegrænser, der er angivet i webmanualen.

LYSE PUNKTFEJL	ACCEPTABELT NIVEAU
1 tændt underpixel	2
2 tilstødende tændte underpixels	1
3 tilstødende tændte underpixels (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lyse punktfejl*	≥15mm
Samlet antal lyse punktfejl af alle typer	2
MØRKE PUNKTFEJL	ACCEPTABELT NIVEAU
1 mørk underpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke underpixels	2 eller færre
3 tilstødende mørke underpixels	≤0
Afstand mellem to sorte prikdefekter*	≥15mm
Samlede sorte prikdefekter af alle typer	5 eller færre
SAMLEDE PRIKDEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
Samlede lyse eller sorte prikdefekter af alle typer	5 eller færre

BEMÆRK

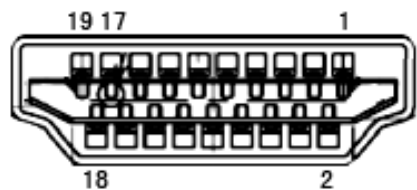
*: 1 eller 2 tilstødende underpixeldefekter = 1 prikdefekt.

Forudindstillede skærmtilstande

STANDARD	OPLESNING (± 1 Hz)	VANDRET FREKVENNS (kHz)	LODRET FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66,667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37,5	75
	640x480@100Hz	51,08	99,769
	640x480@120Hz	61,91	119,518
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46,875	75
	800x600@100Hz	62,76	99,778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MAC-TILSTANDE			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

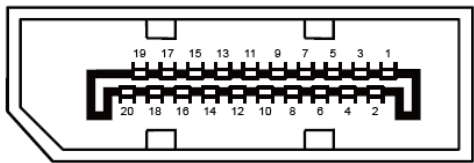
BEMÆRK: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en vis afvigelse (± 1 Hz) ved beregning af opdateringsfrekvensen (feltfrekvensen) på tværs af forskellige operativsystemer og grafikkort. For at forbedre kompatibiliteten er produktets nominelle opdateringsfrekvens afrundet. Se venligst det faktiske produkt.

Stikfordeling



19-polefarvet display-signalkabel

Stiknummer	Signálnavn	Stiknummer	Signálnavn	Stiknummer	Signálnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0–	17.	DDC/CEC-jord
2.	TMDS Data 2-skærm	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V strømforsyning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pins farvedisplay-signalkabel

Stiknummer	Signálnavn	Stiknummer	Signálnavn
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Hot Plug Detect
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-funktioner i overensstemmelse med VESA DDC-standard. Den gør det muligt for skærmen at informere værtssystemet om sin identitet og – afhængigt af det anvendte DDC-niveau – at videregive yderligere oplysninger om sine skærmegenskaber.

DDC2B er en tovejs datakanal baseret på I²C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-information via DDC2B-kanalen.

