

AOC

GAMING



uživatelská příručka

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost	1
Národní normy	1
Napájení	2
Instalace	3
Čištění	4
Ostatní	5
Instalace	6
Obsah balení	6
Montáž stojanu a základny	7
Úprava úhlu pohledu	8
Připojení monitoru	9
Montáž na stěnu	10
Funkce Adaptive-Sync	11
HDR	12
Úprava	13
Rychlé klávesy	13
Nastavení OSD	14
Herní nastavení	15
Obraz	17
Nastavení	19
Zvuk	20
Nastavení OSD	21
Informace	22
Indikátor LED	23
Řešení problémů	24
Specifikace	25
Obecná specifikace	25
Zásady společnosti AOC týkající se vadných pixelů na displejích monitorů	26
Přednastavené režimy zobrazení	28
Přiřazení pinů	29
Plug and Play	30

Bezpečnost

Národní normy

Následující podkapitoly popisují národní normy použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V celém tomto průvodci mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a tištěny tučným písmem nebo kurzívou. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ označuje možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a uvádí způsob, jak se danému problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ označuje riziko úrazu a uvádí způsob, jak se danému nebezpečí vyhnout.

Některá varování se mohou objevit v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je způsob jejich prezentace stanoven příslušným regulačním orgánem.

Napájení



Monitor smí být provozován pouze ze zdroje napájení uvedeného na typovém štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.



Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou, tj. zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem.

Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné zásuvky jako bezpečnostní opatření. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení tříkolíkové zástrčky, nechte kvalifikovaného elektrikáře nainstalovat vhodnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění zařízení. Nikdy neobcházejte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.



Během bouřky nebo pokud nebude monitor delší dobu používán, odpojte jej ze sítě. Tím se chrání monitor před poškozením způsobeným přepětím.



Nepřetěžujte rozvodné lišty ani prodlužovací kabely. Přetížení může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.



Pro zajištění spolehlivého provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými organizací UL, které mají řádně nakonfigurované zásuvky označené rozsahem 100–240 V AC, min. 5 A.



Stěnná zásuvka musí být umístěna v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace



Neumísťujte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto zařízení. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný spolu s tímto produktem. Při instalaci zařízení dodržujte pokyny výrobce a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci zařízení a vozíku přesouvejte opatrně.



Nikdy nezasouvejte žádný předmět do otvoru v krytu monitoru. Mohlo by dojít k poškození obvodových součástek, což může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem. Nikdy nevylévejte kapaliny na monitor.



Nepokládejte přední část zařízení na podlahu.



Pokud budete monitor upevňovat na zeď nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a řiďte se pokyny dodanými se sadou.



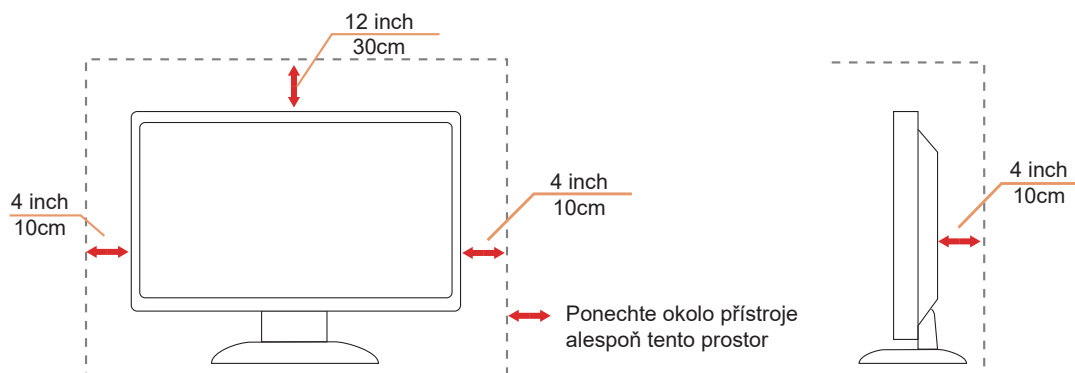
Okolo monitoru ponechte dostatek volného prostoru, jak je uvedeno níže. V opačném případě by mohlo být proudění vzduchu nedostatečné, což může vést k přehřátí, požáru nebo poškození monitoru.



Aby nedošlo k poškození, například odlepění displeje od rámečku, zajistěte, aby se monitor neklopil dolů o více než -5 stupňů. Poškození monitoru způsobené překročením maximálního úhlu sklonu dolů -5 stupňů nebude hrazeno zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené vzdálenosti pro ventilaci kolem monitoru při jeho instalaci na stěnu nebo na podstavec:

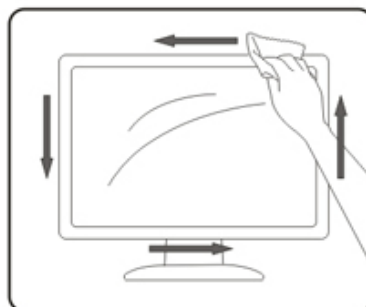
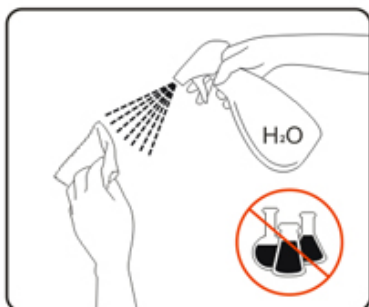
Instalováno s podstavcem



Čištění

! Skříň pravidelně čistěte měkkým hadříkem navlhčeným vodou.

! Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík musí být vlhký a téměř suchý; nedovolte, aby tekutina vnikla do skříně.



! Před čištěním zařízení odpojte napájecí kabel.

Ostatní



Pokud zařízení vydává neobvyklý zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte servisní středisko.



Zajistěte, aby ventilační otvory nebyly zakryty stolem ani záclonou.



Neprovozujte LCD monitor za podmínek silné vibrace nebo vystavení vysokým nárazovým zátěžím.



Během provozu nebo přepravy neklepejte na monitor a nenechávejte jej padat.



Napájecí kabely musí být bezpečnostně schváleny. Pro Německo musí být typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší.
Pro ostatní země musí být použity odpovídající typy dle místních požadavků.



Přílišný akustický tlak ze sluchátek a náhlavních souprav může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a náhlavních souprav a tím i hladinu akustického tlaku.

Instalace

Obsah balení



Monitor

*

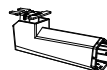


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



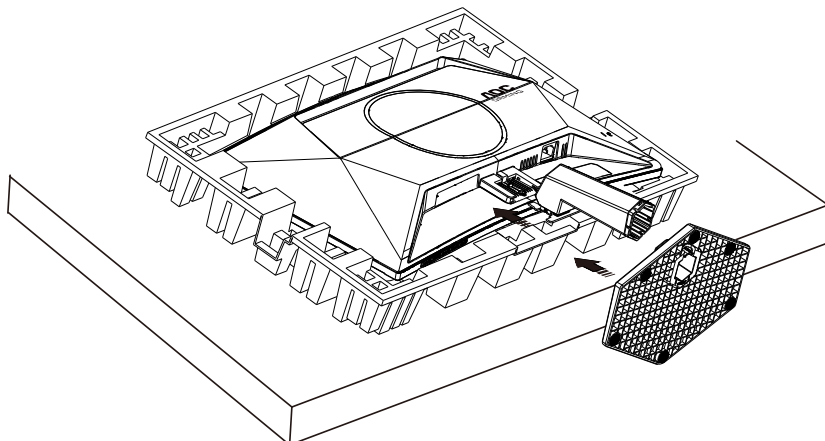
DisplayPort Cable

***** Ne všechny signální kabely jsou poskytovány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení konkrétního obsahu se prosím obraťte na místního prodejce nebo pobočku společnosti AOC.

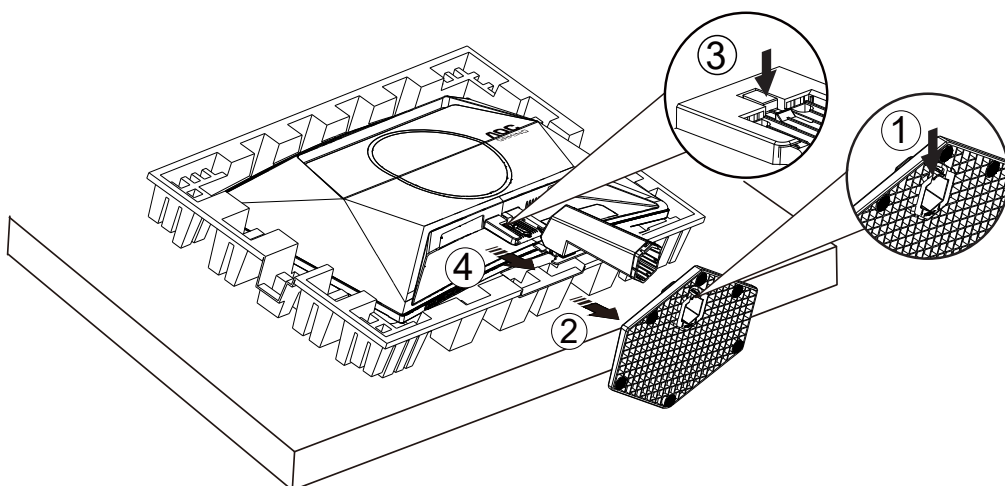
Montáž stojanu a základny

Při montáži nebo odstranění základny postupujte podle následujících kroků.

Montáž:



Odstranění:



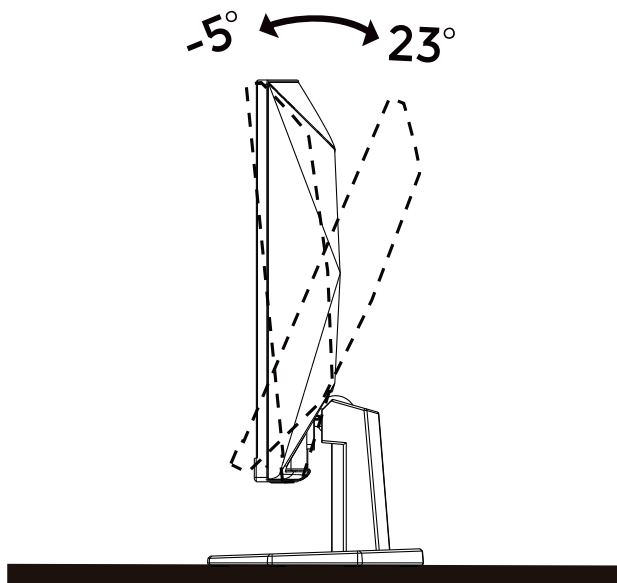
 **POZNÁMKA:** Konstrukce displeje se může lišit od zobrazené ilustrace.

Úprava úhlu pohledu

Pro dosažení optimálního zážitku z prohlížení se doporučuje, aby uživatel zajistil, že na obrazovce vidí celou svou tvář, a poté upravil úhel monitoru dle osobních preferencí.

Držte stojan tak, abyste při změně úhlu naklonění monitoru nezpůsobili jeho převrácení.

Monitor lze upravit následujícím způsobem:



POZNÁMKA:

Při změně úhlu se nedotýkejte LCD displeje. Dotyk LCD displeje může způsobit poškození.

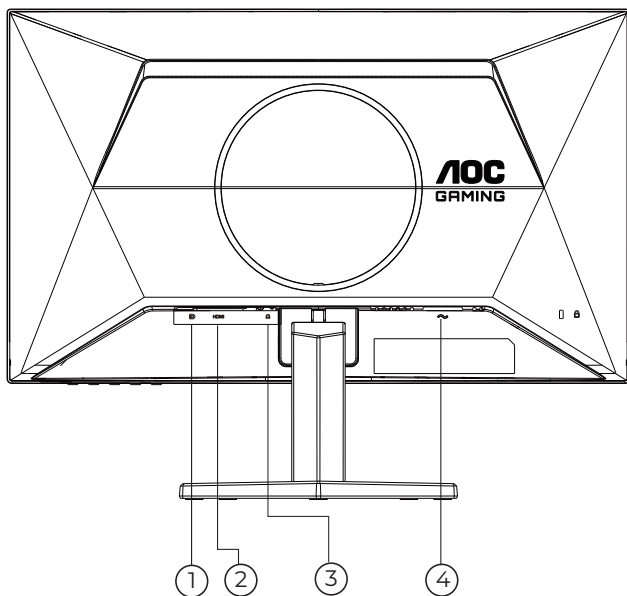


VAROVÁNÍ

- Z důvodu předcházení možnému poškození displeje, jako je odtrhování panelu, zajistěte, aby se monitor neklopil směrem dolů o více než -5° .
- Při nastavování úhlu sklonu monitoru nestlačujte obrazovku. Držte pouze rámeček (bezel).

Připojení monitoru

Kabelová připojení na zadní straně monitoru a počítače:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Sluchátka
4. Napájení

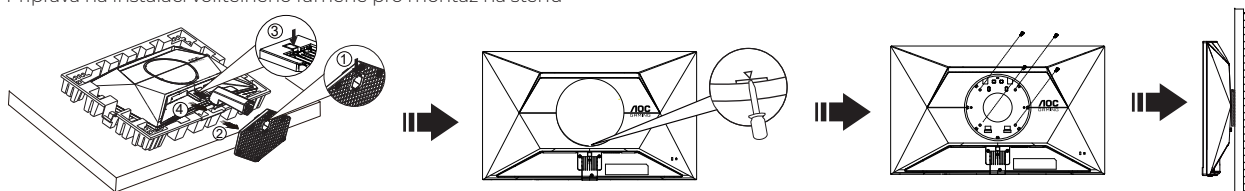
Připojit k PC

1. Napájecí kabel pevně připojte do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel ze zásuvky.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, přečtěte si kapitolu Řešení problémů.
Pro ochranu zařízení vždy před připojením vypněte počítač a LCD monitor.

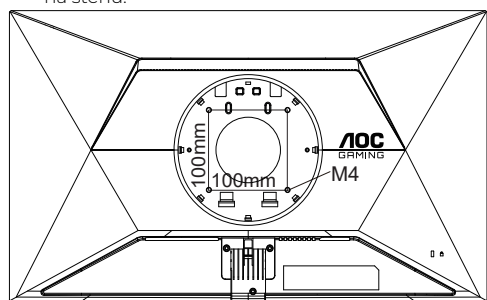
Montáž na stěnu

Příprava na instalaci volitelného ramene pro montáž na stěnu

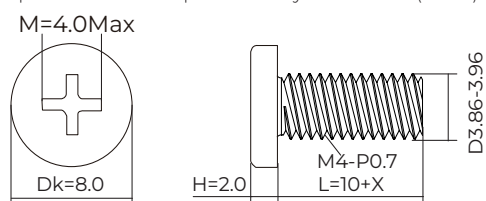


Tento monitor lze připevnit k ramenu pro montáž na stěnu, které si zakoupíte samostatně. Před provedením tohoto postupu odpojte napájení. Postupujte následovně:

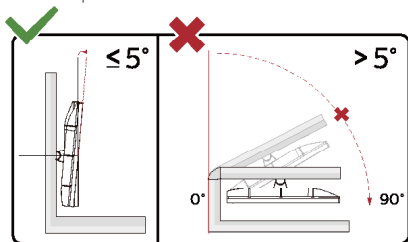
1. Odstraňte základnu.
2. Vložte plochý šroubovák nebo jiný plochý nástroj do drážky a otevřete zadní kryt.
3. Sestavte rameno pro montáž na stěnu podle pokynů výrobce.
4. Umístěte rameno pro montáž na stěnu na zadní stranu monitoru a zarovnejte jeho otvory s otvory na zadní straně monitoru.
5. Vložte čtyři šrouby do otvorů a důkladně je utáhněte.
6. Znovu připojte kabely. Pokyny k upevnění ramene na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným ramenem pro montáž na stěnu.



Specifikace šroubů pro nástěnný držák: M4 × (10 + X) mm (X = tloušťka držáku nástěnného uchycení)



Poznámka: Otvory pro šrouby dle standardu VESA nejsou k dispozici u všech modelů. Informujte se prosím u prodejce nebo oficiálního oddělení společnosti AOC. Pro montáž na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



* Design displeje se může lišit od ilustrovaného.

VAROVÁNÍ:

1. Z důvodu předcházení možnému poškození displeje, jako je odtrhování panelu, zajistěte, aby se monitor neklopil směrem dolů o více než -5°.
2. Při nastavování úhlu sklonu monitoru nestlačujte obrazovku. Držte pouze rámeček (bezel).

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync je kompatibilní s rozhraními DisplayPort a HDMI.
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam naleznete níže nebo jej můžete ověřit na webu www.AMD.com.

Grafické karty

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (s výjimkou R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (s výjimkou R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

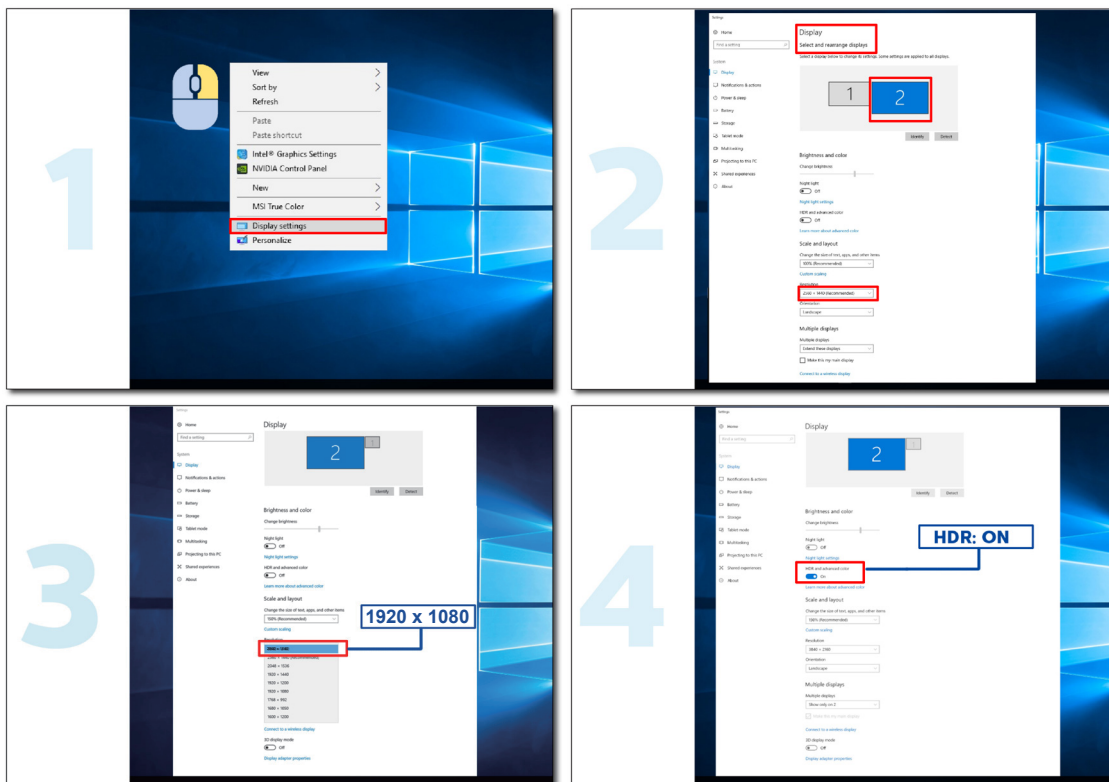
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud je přehrávač a obsah kompatibilní. Informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu získáte od výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pokud nepotřebujete automatickou aktivaci, nastavte funkci HDR na „VYPNUTO“.

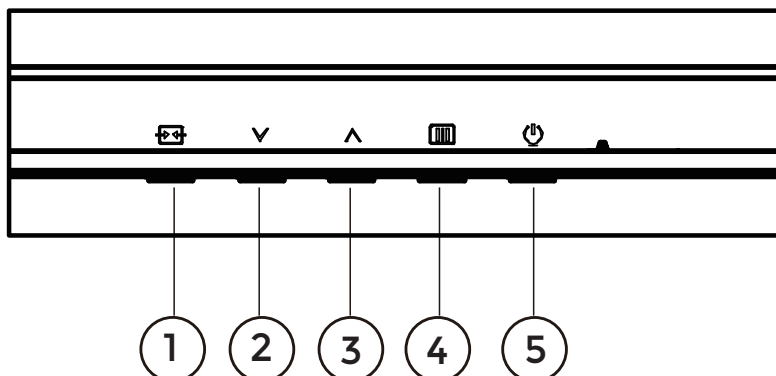
Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není ve verzích systému Windows 10 starších než V1703 vyžadováno žádné zvláštní nastavení.
2. Ve verzi Windows 10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI; rozhraní DisplayPort nemůže fungovat.
3. Nastavení displeje:
 - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 1920×1080 a funkce HDR je přednastavena na ZAPNUTO.
 - b. Po spuštění aplikace lze dosáhnout nejlepšího efektu HDR změnou rozlišení na 1920×1080 (pokud je k dispozici).



Úprava

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Ukončit
2	Uživatelská klávesa (Herní režim)
3	Bod volby
4	Menu/Potvrdit
5	Napájení

Menu/Enter

Stisknutím zobrazíte OSD nebo potvrdíte výběr.

Napájení

Stisknutím tlačítka napájení zapnete monitor.

Bod volby

Pokud není zobrazeno OSD, stisknutím tlačítka Dial Point zobrazíte nebo skryjete Dial Point.

Uživatelská klávesa (Herní režim)

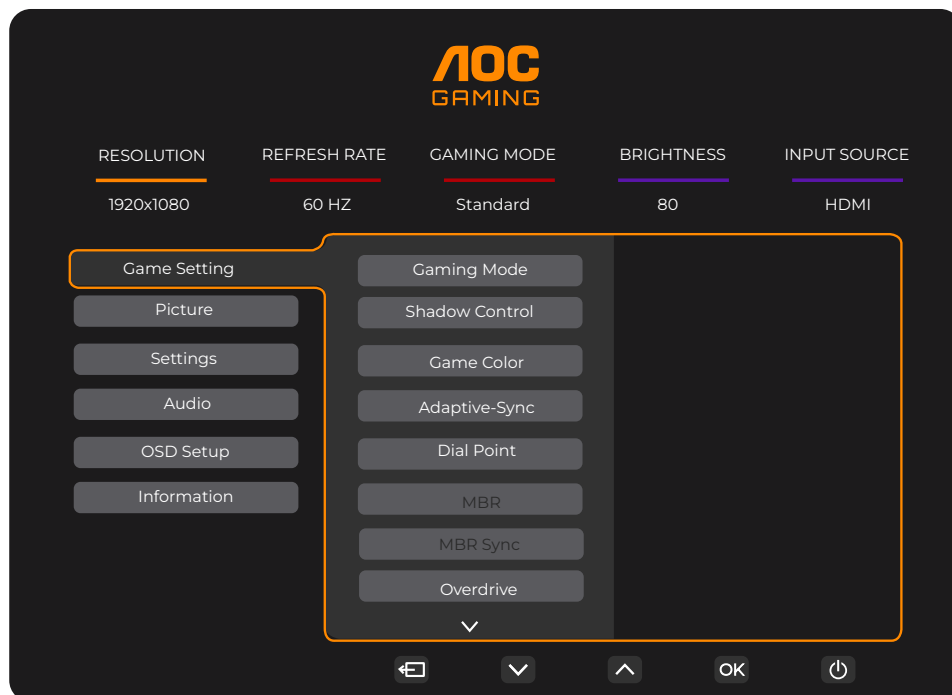
Uživatелеm nastavená klávesová zkratka „V“: Herní režim/Čítač snímků. Výchozí nastavení je Dual Resolution. Pokud není zobrazeno OSD, stisknutím klávesy „V“ otevřete funkci Herní režim a následně stisknutím klávesy „V“ nebo „^“ vyberte herní režim (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 nebo Gamer 3) podle typu hry.

Zdroj/Ukončit

Je-li OSD zavřeno, stisknutím tlačítka Source/Exit se aktivuje funkce rychlého přepínání zdroje (Source hot key).
Je-li OSD menu aktivní, toto tlačítko slouží jako klávesa pro ukončení (pro opuštění OSD menu).

Nastavení OSD

Základní a jednoduchý návod k ovládacím tlačítkům.

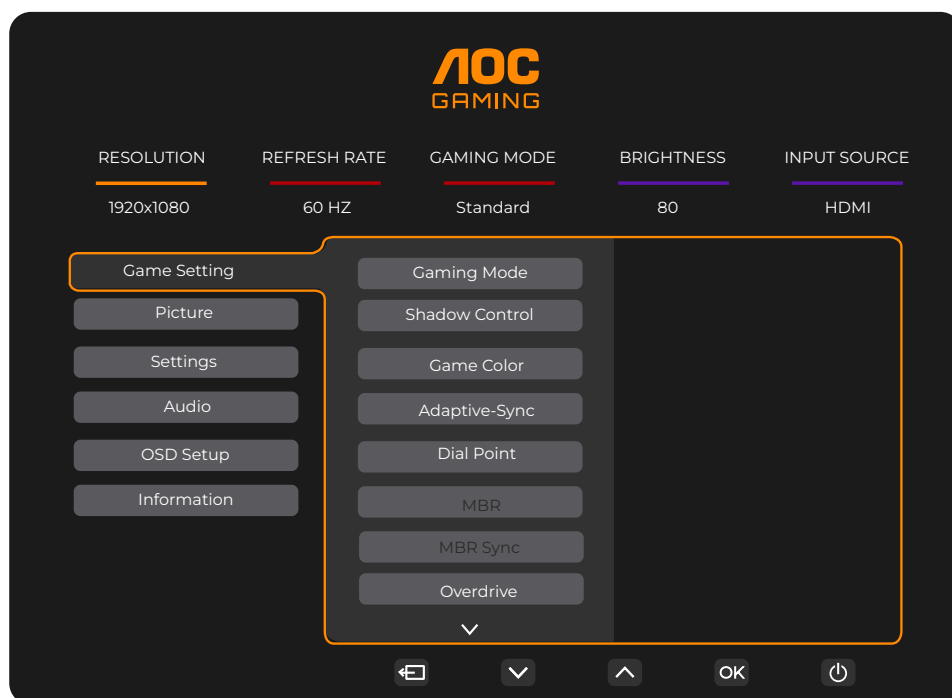


- 1). Stisknutím  tlačítka **MENU** aktivujete okno OSD.
- 2). Stiskněte  nebo  pro přechod mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  **Tlačítko MENU / OK** pro její aktivaci. Stiskněte  nebo  pro přechod mezi funkcemi podnabídky. Jakmile je požadovaná funkce podnabídky zvýrazněna, stiskněte  **Tlačítko MENU / OK** pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce uzamčení OSD: Pro uzamčení OSD stiskněte a podržte  Tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemčení OSD stiskněte a podržte  Tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámky:

- 1). Pokud má zařízení pouze jeden vstupní signál, nelze položku „Výběr vstupu“ upravit.
- 2). Je-li rozlišení vstupního signálu nativním rozlišením, je položka „Poměr obrazu“ neplatná.

Herní nastavení



Herní režim	Standard	Zvyšuje čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
	FPS	Pro hraní her FPS (first-person shooters). Zlepšuje úroveň černé barvy v tmavém motivu.
	RTS	Pro hraní her RTS (real-time strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závodění	Pro hraní závodních her. Poskytuje nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev.
	Hráč 1	Uživatelské nastavení uloženo jako Hráč 1.
	Hráč 2	Uživatelské nastavení uloženo jako Hráč 2.
	Hráč 3	Uživatelské nastavení uloženo jako Hráč 3.
Ovládání stínů	0 ~ 20	Výchozí hodnota ovládání stínů je 0; uživatel ji může upravit v rozsahu 0 až 20 pro zřetelnější obraz. Pokud je obraz příliš tmavý a nelze jasně rozeznat detaily, upravte hodnotu v rozsahu 0 až 20 pro zřetelnější obraz.
Herní barvy	0 ~ 20	Game Color poskytuje úroveň 0–20 pro úpravu sytosti barev za účelem dosažení lepšího obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit funkci Adaptive-Sync. Připomínka provozu Adaptive-Sync: Při zapnutí funkce Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání obrazu.
Bod volby	Vypnuto / Zapnuto / Dynamické	Funkce „Dial Point“ umísťuje záměrnou značku do středu obrazovky, aby hráčům pomáhala přesně mířit ve hrách žánru First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction – redukce rozmazání pohybu) poskytuje úpravy v rozsahu 0–20 ke snížení rozmazání pohybu. Poznámka: 1. Funkci MBR lze upravovat pouze tehdy, je-li Adaptive-Sync vypnuto a frekvence obnovování ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky se snižuje se zvyšující se hodnotou úpravy.
MBR Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit funkci MBR Sync (odstranění rozmazání pohybu).
Overdrive	Normální	Upravte dobu odezvy. Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Nejrychlejší“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé si mohou podle svých preferencí upravit úroveň OverDrive nebo tuto funkci vypnout. 2. Funkce „Extreme“ je volitelná, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a frekvence obnovování je ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky se sníží, když je zapnuta funkce „Extreme“.
	Rychlý	
	Rychlejší	
	Nejrychlejší	
	Extreme	

Počítadlo snímků	Vypnuto / Vpravo nahoře / Vpravo dole / Vlevo nahoře / Vlevo dole	Zobrazte vertikální frekvenci ve vybraném rohu.
Přetaktování	Vypnuto / Zapnuto	Vyberte pro povolení funkce „Přetaktování“. Po restartu monitoru změňte nastavení maximální frekvence obnovování v ovládacím panelu operačního systému. Pokud je zobrazení na obrazovce abnormální, vypněte nastavení „Přetaktování“ v menu monitoru.

Poznámka:

- 1). Pokud je v nabídce „Obraz“ povolen „Režim HDR“, nelze upravovat položky „Shadow Control“ a „Game Color“.
- 2). Je-li v nabídce „Obraz“ nastaveno „HDR“ na hodnotu „DisplayHDR“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Shadow Control“, „Game Color“, „MBR“ a „MBR Sync“. Funkce „Extreme“ v nabídce „Overdrive“ není k dispozici.
- 3). Je-li v nabídce „Obraz“ nastaven „Barevný prostor“ na sRGB, nelze upravovat položky „Shadow Control“, „Game Color“, „MBR“ a „MBR Sync“. Volba „Extreme“ v rámci „Overdrive“ není k dispozici.
- 4). Je-li v nabídce „Herní nastavení“ povolena funkce „OverClock“, rozhraní HDMI nepodporuje HDR.

Obraz



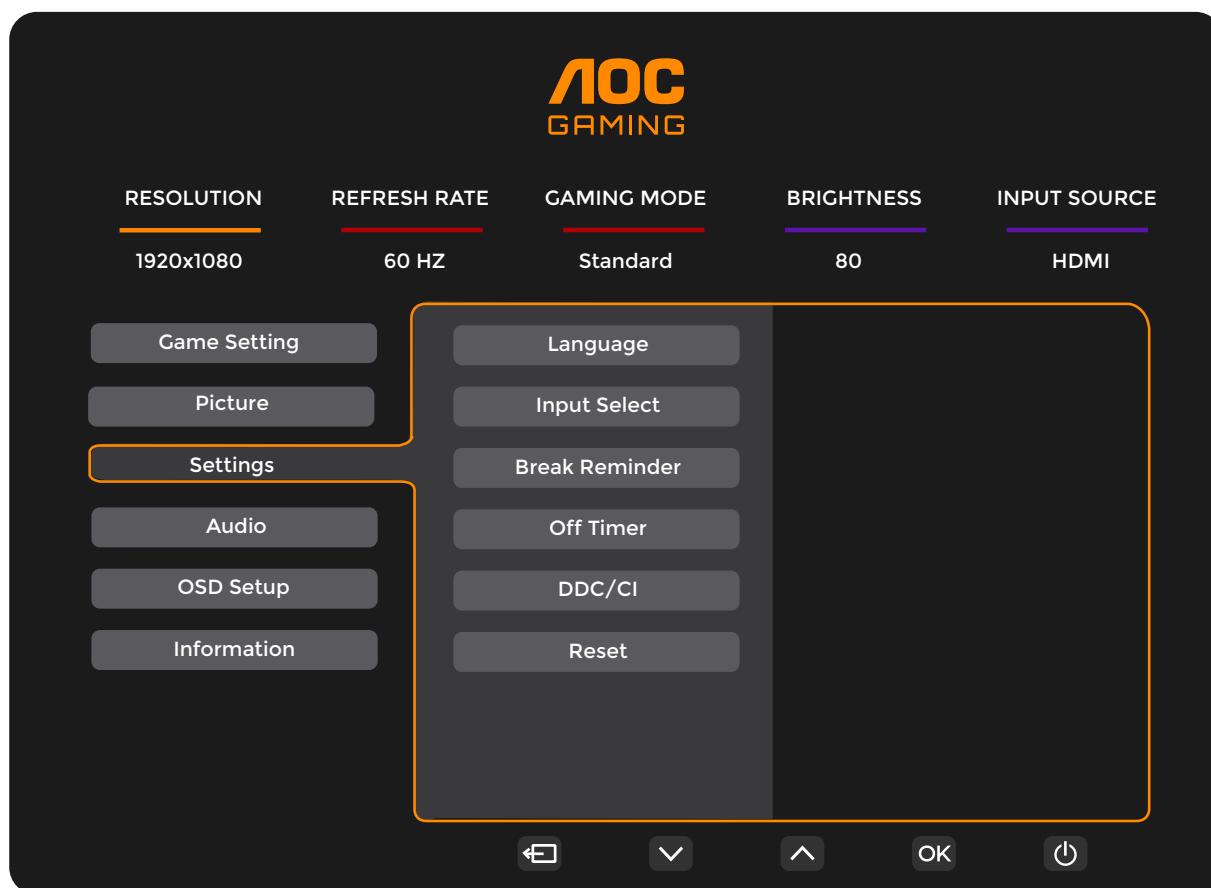
Jas	0-100	Úprava podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Ostrost	0-100	Úprava ostrosti.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Úprava gamy.
Úprava režimu Eco	Standard	Standardní režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herní režim.
	Film	Filmový režim.
	Sport	Sportovní režim.
	Čtení	Režim čtení.
Barevná teplota	Teplá	Obnovit teplou barevnou teplotu.
	Normální	Obnovit normální barevnou teplotu.
	Studená	Obnovit studenou barevnou teplotu.
	Uživatelská	Obnovit barevnou teplotu.
Červená	0-100	Zisk červené z digitálního registru.
Zelená	0-100	Zisk zelené z digitálního registru.
Modrá	0-100	Zisk modré z digitálního registru.

HDR	Vypnuto	Nastavte profil HDR podle svých požadavků na použití. Poznámka: Je-li detekován HDR signál, zobrazí se možnost úpravy HDR.
	DisplayHDR	
	HDR – obraz	
	HDR – film	
	HDR – hra	
Režim HDR	Vypnuto	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu, které simulují zobrazení efektu HDR. Poznámka: Pokud není HDR detekováno, je k dispozici možnost Režim HDR pro úpravu.
	HDR – obraz	
	HDR – film	
	HDR – hra	
DCR	Vypnuto	Zakažte dynamický kontrastní poměr.
	Zapnuto	Povolte dynamický kontrastní poměr.
Barevný prostor	Nativní panel	Panel se standardním barevným prostorem.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
Režim LowBlue	Vypnuto	Snížení podílu modrého světla úpravou teploty barev.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelář	
	Čtení	
Poměr obrazu	Celý / Poměr stran	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.

Poznámka:

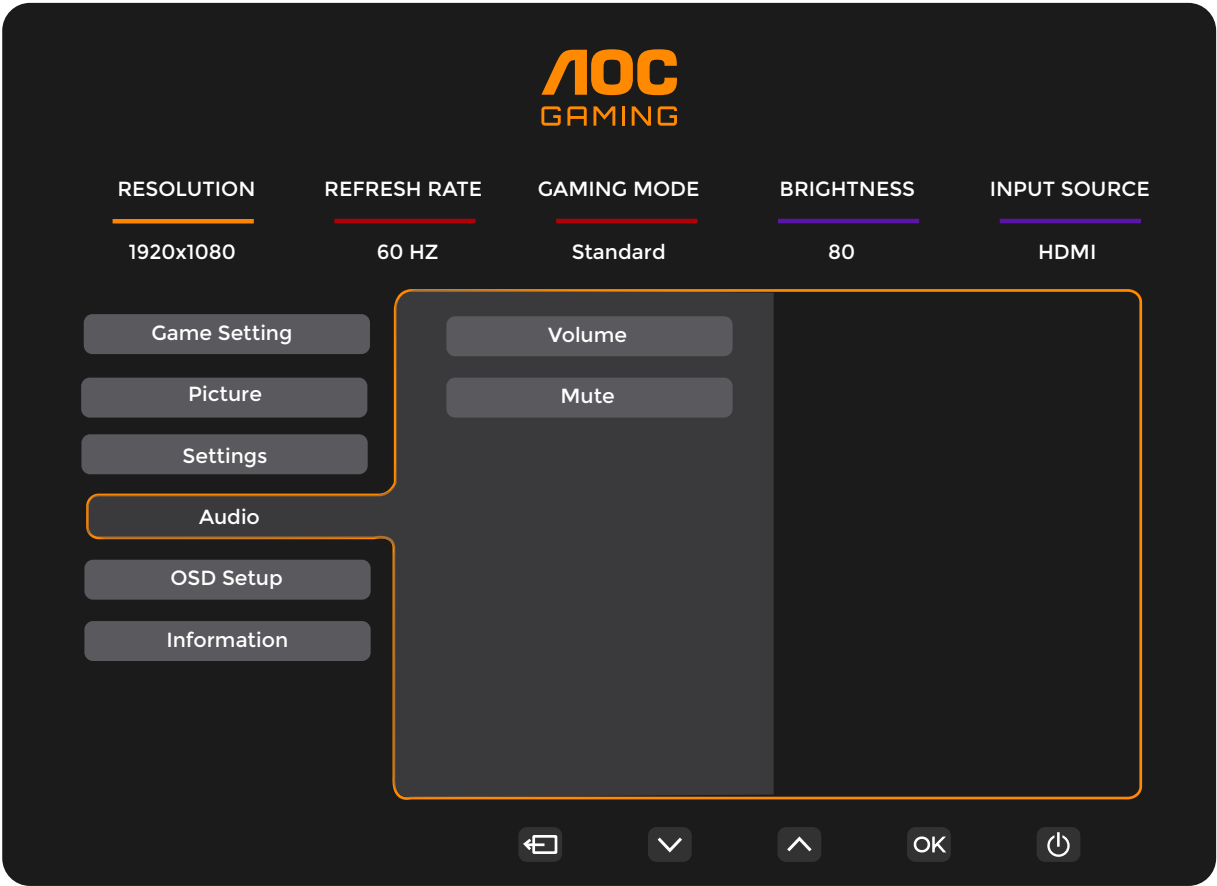
- 1). Je-li „HDR“ nastaveno na „DisplayHDR“, nelze upravovat žádné položky v nabídce „Obraz“ kromě „HDR“ a „ostrosti“.
- 2). Je-li povolen „Režim HDR“, nelze upravovat žádné položky kromě „Režimu HDR“, „jasu“, „DCR“ a „ostrosti“.
- 3). Je-li „Barevný prostor“ nastaven na sRGB, nelze upravovat žádné položky kromě „Barevného prostoru“, „jasu“, „DCR“ a „ostrosti“.
- 4). Je-li „Eco Adjustment“ nastaveno na režim čtení, nelze upravovat položky „shadow control“, „kontrast“, „teplota barev“, „Game Color“, „LowBlue Mode“, „MBR“, „MBR Sync“, „DCR“ a „barevný prostor“. Možnost „Extreme“ v rámci „Overdrive“ není k dispozici.

Nastavení



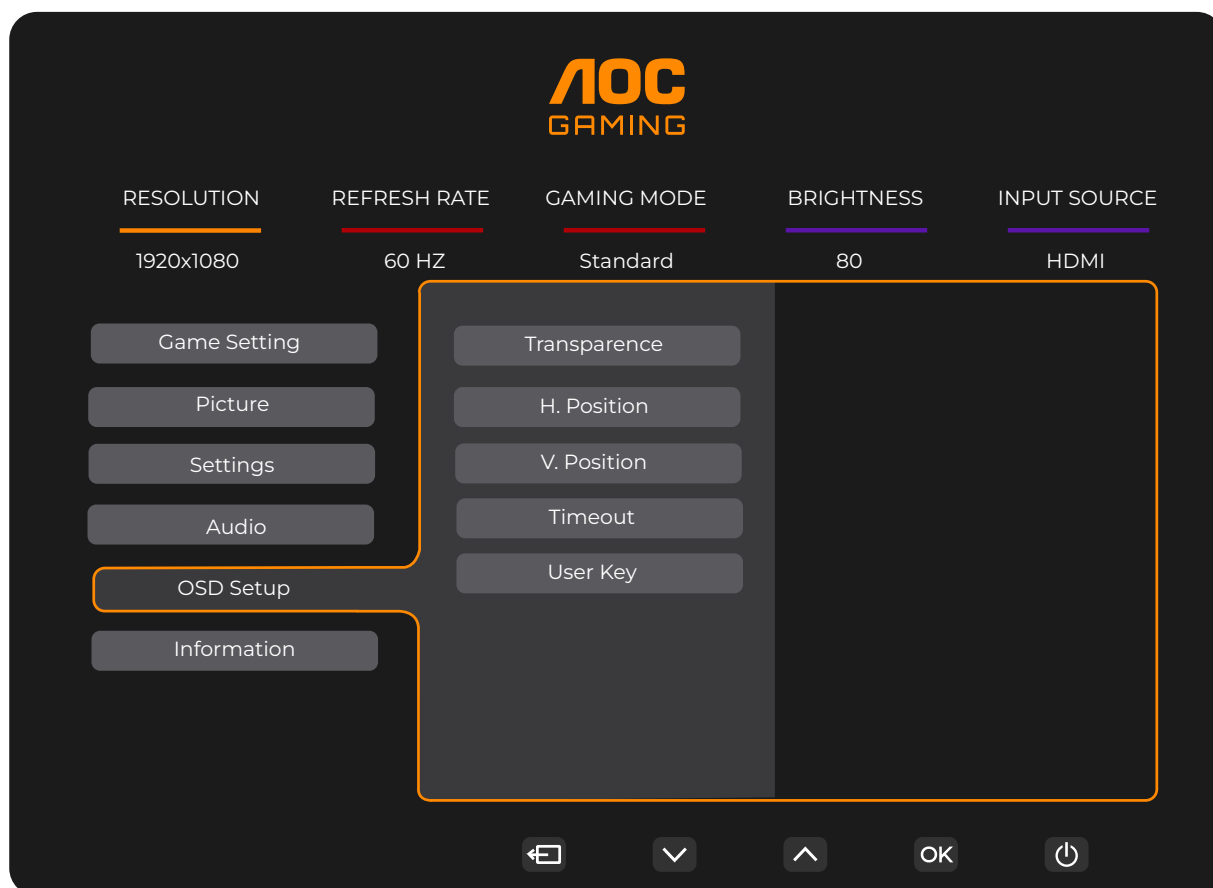
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výběr vstupu	Auto / HDMI / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu.
Připomínka přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomínka přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Časovač vypnutí	0–24 hod	Vyberte dobu vypnutí napájení DC.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnout nebo vypnout podporu DDC/CI.
Obnovit	Ne / Ano	Obnovit výchozí nastavení nabídky.

Zvuk



Hlasitost	0-100	Úprava hlasitosti.
Ztlumit	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumit hlasitost.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Upravte průhlednost OSD.
Horizontální poloha	0-100	Upravte horizontální polohu OSD.
Vertikální poloha	0-100	Upravte vertikální polohu OSD.
Časový limit	5-120	Upravte časový limit OSD.
Uživatelské tlačítko	Herní režim/ Počítadlo snímků	Uživatелеm nastavená klávesová zkratka „V“ pro nabídku.

Informace

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C24G42FE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indikátor LED

Stav	Barva LED
Režim plného výkonu	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

Řešení problémů

Problém a otázka	Možná řešení
Indikátor napájení LED nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení v poloze ON a že je napájecí kabel správně připojen k uzemněné zásuvce a k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz	● Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájecího zdroje. ● Je videosignální kabel správně připojen? (Připojeno pomocí kabelu HDMI) Zkontrolujte připojení kabelu HDMI. (Připojeno pomocí kabelu DisplayPort) Zkontrolujte připojení kabelu DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort není k dispozici u všech modelů. ● Pokud je zařízení zapnuto, restartujte počítač, abyste viděli úvodní obrazovku (přihlašovací obrazovku). Pokud se zobrazí počáteční obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a následně změňte frekvenci grafické karty. (Viz Nastavení optimálního rozlišení.) Pokud se počáteční obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, obraťte se na servisní středisko nebo svého prodejce. ● Zobrazuje se na obrazovce hlášení „Vstup není podporován“? Tato zpráva se zobrazí, pokud signál z grafické karty překračuje maximální rozlišení a frekvenci, které monitor správně zvládá. Nastavte maximální rozlišení a frekvenci, které monitor správně zvládá. ● Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a vyskytuje se problém s duchovitým stínováním.	Upravte ovládací prvky kontrastu a jasu. Automatické nastavení provedete stisknutím funkční klávesy (AUTO). Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínačovou krabici. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně počítače.
Obraz skáče, bliká nebo se v něm objevuje vlnový vzor.	Elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektromagnetické rušení, umístěte co nejdále od monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při nastaveném rozlišení.
Monitor je uvězněn v režimu Active Off.	Spínač napájení počítače musí být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače musí být pevně nasazena do svého slotu. Ujistěte se, že je videosignální kabel monitoru řádně připojen k počítači. Zkontrolujte videosignální kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není ohnutý. Ověřte funkčnost počítače stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a pozorováním indikátorové LED diody CAPS LOCK. Po stisknutí klávesy CAPS LOCK by se tato LED dioda měla buď rozsvítit, nebo zhasnout.
Chybí jedna ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Zkontrolujte videosignální kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není poškozen. Ujistěte se, že je videosignální kabel monitoru řádně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo má nesprávnou velikost.	Upravte horizontální a vertikální polohu (H-Position a V-Position) nebo stiskněte funkční klávesu (AUTO).
Obraz má barevné vady (bílá nevypadá bíle).	Upravte barvy RGB nebo vyberte požadovanou teplotu barev.
Vodorovné nebo svislé rušení na obrazovce.	K úpravě hodin (CLOCK) a ostrosti (FOCUS) použijte režim vypnutí systému Windows 7/8/10/11. Automatické nastavení provedete stisknutím funkční klávesy (AUTO).
Předpisy a servis	Podrobné informace o předpisech a servisu naleznete na www.aoc.com (vyhledejte zde model zakoupený ve vaší zemi a přejděte na stránku podpory, kde najdete informace o předpisech a servisu).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	C24G42FE	
	Řídicí systém	TFT barevný LCD	
	Velikost zobrazitelného obrazu	59,8 cm úhlopříčně	
	Rozteč pixelů	0,27156 mm (H) × 0,27156 mm (V)	
	Video	Rozhraní HDMI a DisplayPort	
	Barevné provedení displeje	16,7 M barev	
Ostatní	Rozsah horizontálního skenování	30–200 Hz	
	Maximální horizontální velikost skenování	521,39 mm	
	Rozsah vertikálního skenování	48–180 kHz	
	Maximální vertikální velikost skenování	293,28 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	1920×1080@60Hz	
	Maximální rozlišení	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Typ konektoru	DisplayPort/HDMI/Výstup pro sluchátka	
	Zdroj napájení	100–240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	17W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤29W
		Pohotovostní režim	≤ 0,3 W
	Odvedení tepla	Normální provoz	58,02 BTU/hod (typ.)
		Režim spánku (pohotovostní režim)	<1,02 BTU/hod
		Vypnutý režim	<1,02 BTU/hod
		Vypnutý režim (vypínač AC)	0 BTU/hod
Životní prostředí	Teplota	Provozní	0 °C až 40 °C
		Neprovozní	–25 °C až 55 °C
	Vlhkost	Provozní	10 % až 85 % (bez kondenzace)
		Neprovozní	5 % až 93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m až 5000 m (0 ft až 16404 ft)
		Neprovozní	0 m až 12192 m (0 ft až 40000 ft)

*Přetaktování je dosaženo při rozlišení 1920×1080@180 Hz. Pokud během přetaktování dojde k chybě zobrazení, nastavte obnovovací frekvenci na 144 Hz.

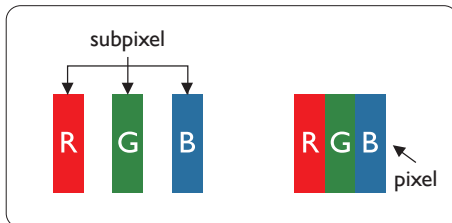


Zásady společnosti AOC týkající se vadných pixelů na displejích monitorů

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů nejvyšší kvality. Využíváme některé z nejmodernějších výrobních postupů v odvětví a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Přesto jsou vady pixelů nebo subpixelů na panelech monitorů někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez vadných pixelů, avšak společnost AOC zaručuje, že jakýkoli monitor s nepřijatelným počtem vad bude v rámci záruky opraven nebo nahrazen. Toto oznámení vysvětluje různé typy vad pixelů a definuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Aby bylo možné uplatnit nárok na opravu nebo výměnu v rámci záruky, musí počet vadných pixelů na panelu monitoru překročit tyto přijatelné úrovně. Například ne více než 0,0004 % subpixelů na monitoru může být vadných.

Společnost AOC stanovuje ještě přísnější kvalitativní standardy pro určité typy či kombinace vad pixelů, které jsou nápadnější než jiné. Tato zásada platí celosvětově.



Pixely a subpixely

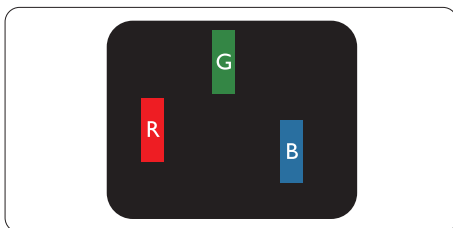
Pixel, neboli obrazový bod, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách červená, zelená a modrá. Množství pixelů dohromady tvoří obraz. Když jsou všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely dohromady vytvářejí jeden bílý pixel. Jsou-li všechny zhasnuté, tři barevné subpixely dohromady vytvářejí jeden černý pixel. Ostatní kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů vytvářejí jednotlivé pixely dalších barev.

Typy vad pixelů

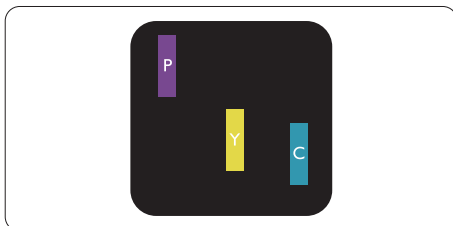
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a několik typů vad subpixelů v rámci každé kategorie.

Vady ve formě svítících bodů

Vady ve formě svítících bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale rozsvícené („zapnuté“). Jinými slovy, svítící bod je subpixel, který vystupuje na obrazovce při zobrazení tmavého motivu. Níže jsou uvedeny typy vad ve formě svítících bodů.

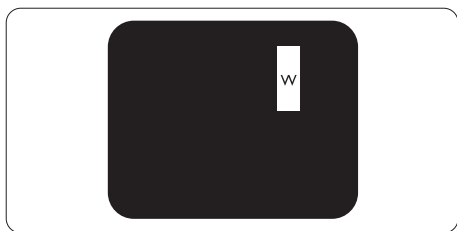


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červená + modrá = fialová
- Červená + zelená = žlutá
- Zelená + modrá = azurová (světle modrá)



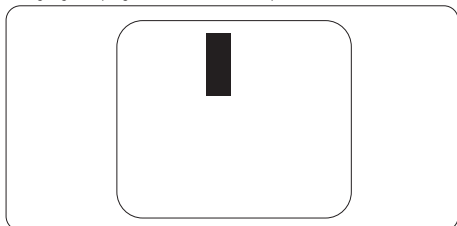
Tři sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý svítící bod musí být více než o 50 procent jasnější než sousední body, zatímco zelený svítící bod musí být o 30 procent jasnější než sousední body.

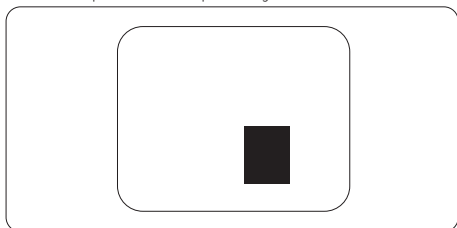
Vady ve formě tmavých bodů

Vady ve formě tmavých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale zhasnuté („vypnuté“). Jinými slovy, tmavý bod je subpixel, který vystupuje na obrazovce při zobrazení světlého motivu. Níže jsou uvedeny typy vad ve formě tmavých bodů.



Blížkost pixelových vad

Vzhledem k tomu, že pixely a subpixely stejného typu vad, které jsou blízko u sebe, mohou být více nápadné, stanovuje společnost AOC rovněž tolerance pro blízkost pixelových vad.



Tolerance pixelových vad

Aby byl monitor během záruční doby opraven nebo vyměněn kvůli pixelovým vadám, musí mít displej monitoru AOC počet pixelových nebo subpixelových vad překračující tolerance uvedené v webovém manuálu.

VADY SVĚTLÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousední rozsvícené subpixely	1
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma vadami světlyých bodů*	≥15mm
Celkový počet vad světlyých bodů všech typů	2
VADY TMÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤0
Vzdálenost mezi dvěma vadami černých bodů*	≥15mm
Celkový počet vad černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÝ POČET VAD BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet jasných nebo černých vad bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

*: 1 nebo 2 sousední vady subpixelů = 1 vada bodu.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÝ KMITOČET (kHz)	SVISLÝ KMITOČET (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
	640x480@67Hz	35	66,667
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,5	75
	640x480@100Hz	51,08	99,769
	640x480@120Hz	61,91	119,518
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48,077	72,188
	800x600@75Hz	46,875	75
	800x600@100Hz	62,76	99,778
	800x600@120Hz	76,302	119,972
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56,476	70,069
	1024x768@75Hz	60,023	75,029
	1024x768@100Hz	80,448	99,811
	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
	1920x1080@120Hz	137,283	120,003
	1920x1080@144Hz	162,003	144,003
	1920x1080@180Hz	199,803	180,003
REŽIMY MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
DOS	720x400@70Hz	31,469	70,087

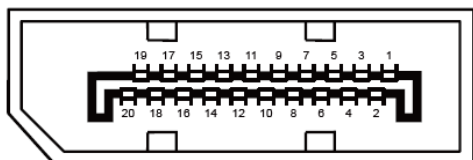
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (kmitočtu snímků) docházet k určité odchylce (±1 Hz) v závislosti na operačním systému a grafické kartě. Pro zlepšení kompatibility byla jmenovitá obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Skutečné parametry výrobku jsou rozhodující.

Přiřazení pinů



19pinový barevný signální kabel displeje

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Zem DDC/CEC
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění hodinového signálu TMDS	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	Hodinový signál TMDS-		
5.	Stínění datové linky TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění TMDS Data 0	16.	SDA		



20pinový kabel barevného signálu displeje

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Hot Plug Detect
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven schopnostmi VESA DDC2B dle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC přenášet dodatečné informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I²C. Hostitelský systém může po kanálu DDC2B vyžádat informace EDID.

