

AOC

GAMING



KKORISNIČKI PRIRUČNIK

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost	1
Nacionalne norme.....	1
Napajanje.....	2
Instalacija	3
Čišćenje	4
Ostalo	5
Postavljanje	6
Sadržaj kutije.....	6
Postavljanje postolja i baze	7
Prilagodba kuta gledanja	8
Priključivanje monitora.....	9
Montaža na zid	10
Adaptive-Sync funkcija	11
HDR	12
Prilagodba.....	13
Tipke za brzi pristup	13
OSD postavke.....	14
Postavke za igru	15
Slika.....	17
Postavke.....	19
Audio	20
OSD postavljanje	21
Informacije.....	22
LED indikator	23
Rješavanje problema.....	24
Specifikacije.....	25
Opće specifikacije	25
Politika AOC monitora o greškama piksela na panelu.....	26
Unaprijed postavljeni načini prikaza.....	28
Dodjela pinova.....	29
Plug and Play.....	30

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne konvencije primijenjene u ovom dokumentu.

Bilješke, upozorenja i opasnosti

Tijekom cijelog vodiča blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom te ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Takvi blokovi predstavljaju bilješke, upozorenja i opasnosti te se koriste na sljedeći način:



BIJEŠKA: BIJEŠKA označava važne informacije koje vam pomažu u učinkovitijem korištenju računalnog sustava.



UPOZORENJE: UPOZORENJE ukazuje na moguću štetu hardveru ili gubitak podataka te navodi kako izbjeći problem.



OPASNOST: OPASNOST ukazuje na opasnost od tjelesnih ozljeda te navodi kako izbjeći problem. Neke opasnosti mogu se pojaviti u alternativnim oblicima i bez ikone. U takvim slučajevima specifičan prikaz opasnosti propisan je regulatornim tijelom.

Napajanje



Monitor smije se koristiti isključivo s vrstom izvora napajanja navedenom na natpisnoj pločici. Ako niste sigurni koja vrsta napajanja dostupna je u vašem domaćinstvu, posavjetujte se s prodavačem ili lokalnom distribucijskom tvrtkom za električnu energiju.



Monitor je opremljen troštipkovnim uzemljenim utikačem, odnosno utikačem s trećom (uzemljivom) štipkom. Taj utikač može se umetnuti samo u uzemljenu utičnicu kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne prihvaća trožilni utikač, neka ovlašteni električar instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Nikako nemojte poništavati sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.



Isključite uređaj iz struje tijekom grmljavinske oluje ili kada ga nećete koristiti dulje vrijeme. Na taj način ćete zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih naponima u mreži.



Nemojte preopterećivati razvodnike struje i produžne kabele. Preopterećenje može dovesti do požara ili električnog udara.



Radi osiguranja zadovoljavajućeg rada, koristite monitor isključivo s računalima koji imaju UL oznaku i odgovarajuće konfigurirane utičnice označene rasponom 100–240 V AC, min. 5 A.



Zidna utičnica mora biti postavljena u neposrednoj blizini opreme i mora biti lako dostupna.

Instalacija

 Ne stavljajte monitor na nestabilna kolica, postolje, stativ, nosač ili stol. Ako monitor padne, može ozlijediti osobu i uzrokovati ozbiljna oštećenja proizvodu. Koristite isključivo kolica, postolje, stativ, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koje se isporučuje uz ovaj proizvod. Prilikom instalacije proizvoda slijedite upute proizvođača i koristite pribor za montažu koji preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica premještajte s oprezom.

 Nikada ne umetnite bilo koji predmet u otvor na kućištu monitora. Time biste mogli oštetiti sklopove i izazvati požar ili električni udar. Nikada ne prolivajte tekućine na monitor.

 Ne stavljajte prednju stranu proizvoda na pod.

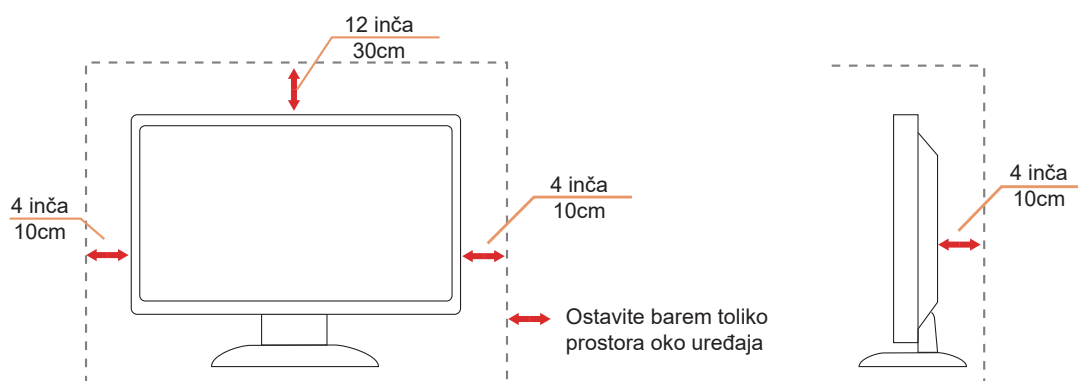
 Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite komplet za montažu odobren od proizvođača i slijedite upute priložene tom kompletu.

 Ostavite dovoljan prostor oko monitora kako je prikazano u nastavku. U suprotnom cirkulacija zraka može biti nedostatna, što može dovesti do pregrijavanja te posljedično uzrokovati požar ili oštećenje monitora.

 Kako biste izbjegli moguće oštećenje, primjerice odvajanje ploče od okvira, osigurajte da se monitor ne nagne prema dolje više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

U nastavku su prikazana preporučena područja za ventilaciju oko monitora kada je monitor instaliran na zidu ili na postolju:

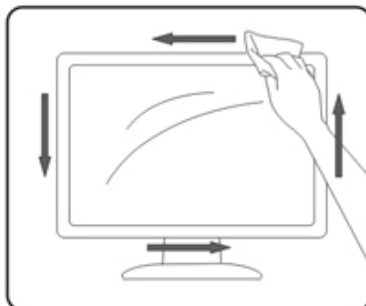
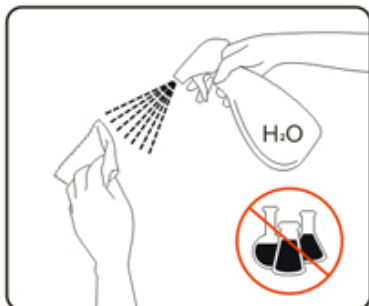
Instalirano s postoljem



Čišćenje

 Redovito čistite kućište mekanom krpom navlaženom vodom.

 Za čišćenje koristite mekanu pamučnu ili mikrovlaknastu krp. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; ne dopustite da tekućina uđe u kućište.



 Prije čišćenja proizvoda isključite napojni kabel.

Ostalo



Ako proizvod emitira neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač iz struje i kontaktirajte servisni centar.



Provjerite da otvori za ventilaciju nisu blokirani stolom ili zavjesom.



Ne koristite LCD monitor u uvjetima jakih vibracija ili visokih mehaničkih udaraca tijekom rada.



Ne udarajte niti ispuštajte monitor tijekom rada ili transporta.



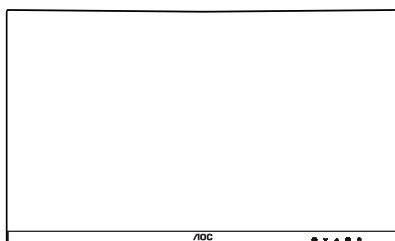
Napojni kabeli moraju biti sigurnosno odobreni. Za Njemačku to mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji. Za ostale zemlje koristite odgovarajuće tipove u skladu s važećim propisima.



Prekomjeren tlak zvuka iz slušalica može uzrokovati trajni gubitak sluha. Podešavanje ekvalizatora na maksimalnu razinu povećava izlazni napon slušalica te time i razinu tlaka zvuka.

Postavljanje

Sadržaj u kutiji



Monitor

*

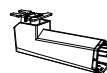


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



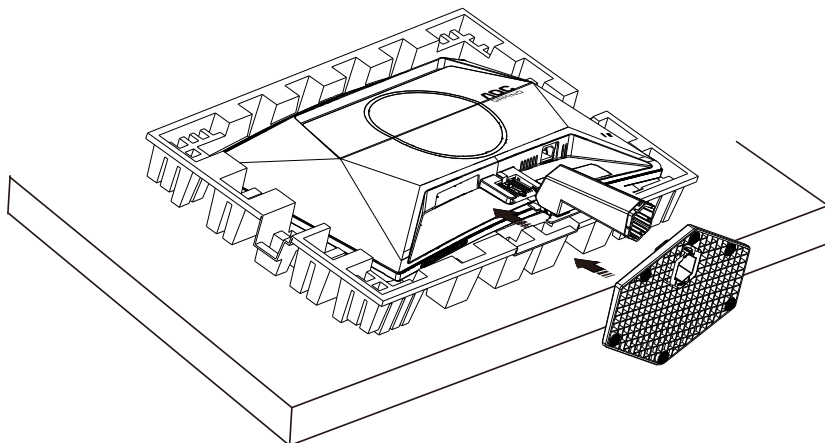
DisplayPort Cable

* Signalni kabeći nisu nužno dostupni za sve zemlje i regije. Za potvrdu kontaktirajte lokalnog distributera ili ured AOC-a.

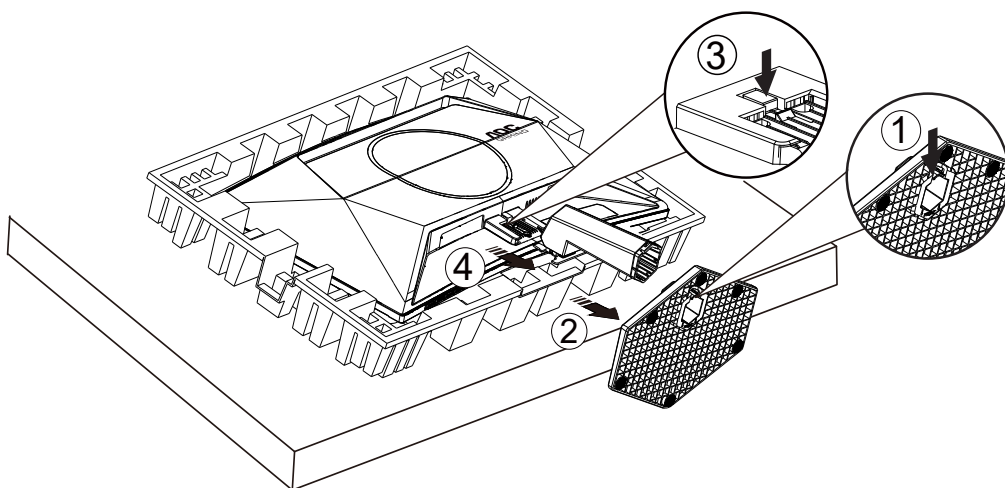
Postavljanje postolja i baze

Postavite ili uklonite bazu prema sljedećim uputama.

Postavljanje:



Uklanjanje:



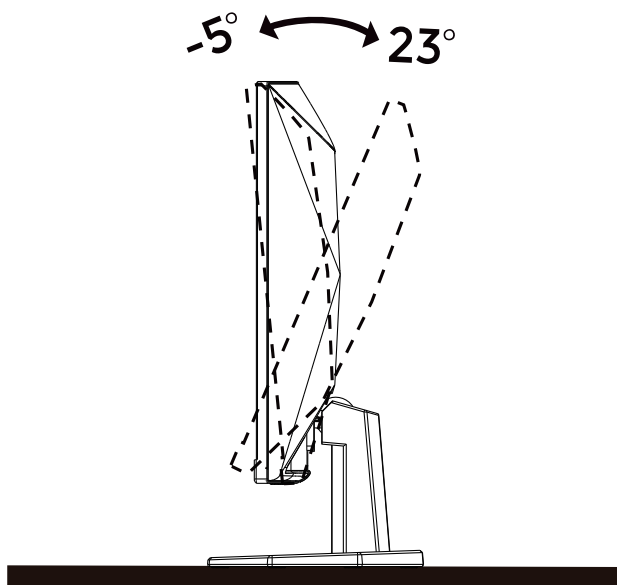
NAPOJMO: Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Podešavanje kuta gledanja

Radi postizanja najboljeg iskustva gledanja, preporučuje se da korisnik provjeri može li vidjeti cijelo svoje lice na zaslonu, a zatim prilagodi kut monitora prema osobnim preferencijama.

Držite postolje kako ne biste prevrnuli monitor prilikom promjene kuta nagiba.

Monitor možete podesiti na sljedeći način:



NAPOMENA:

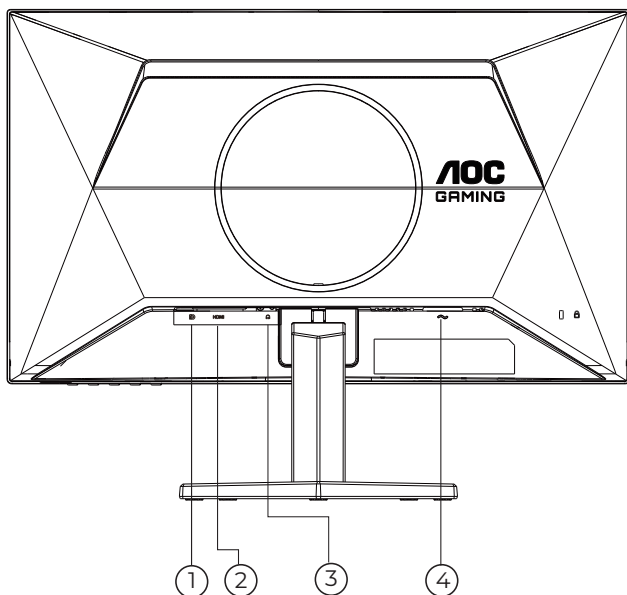
Ne dodirujte LCD zaslon prilikom promjene kuta nagiba. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenja.

⚠ Upozorenje

- Kako biste izbjegli moguća oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagne prema dolje više od -5 stupnjeva.
- Ne pritiskajte zaslon tijekom podešavanja kuta nagiba monitora. Držite samo okvir zaslona.

Spajanje monitora

Kabelske veze na stražnjoj strani monitora i računala:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Slušalice
4. Napajanje

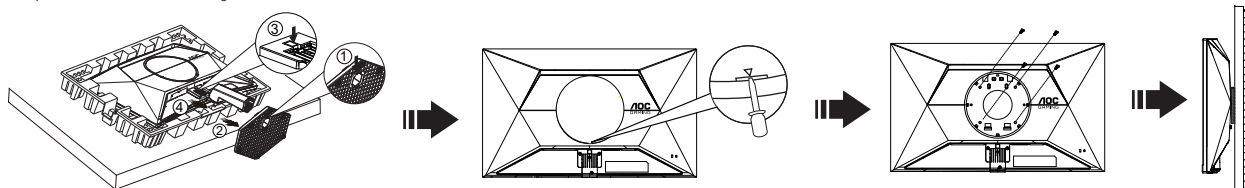
Spojite na računalo

1. Čvrsto priključite napojni kabel na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i iskopčajte njegov napojni kabel.
3. Priključite kabel za video signal na video priključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite napojni kabel računala i zaslona u najbližu utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako ne prikazuje sliku, pogledajte dijagnostiku i otklanjanje poteškoća. Radi zaštite opreme, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije spajanja.

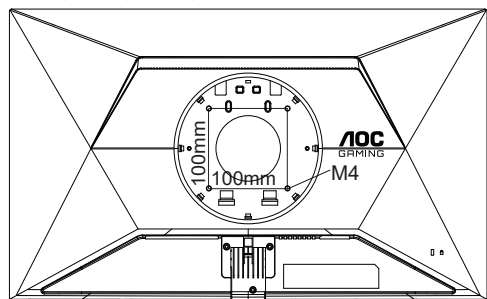
Montaža na zid

Priprema za instalaciju dodatne ručke za montažu na zid

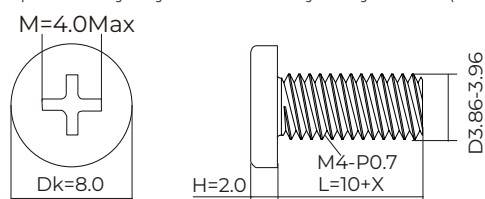


Ovaj se monitor može pričvrstiti na ručku za montažu na zid koju kupujete odvojeno. Prije izvođenja ovog postupka isključite napajanje. Slijedite sljedeće korake:

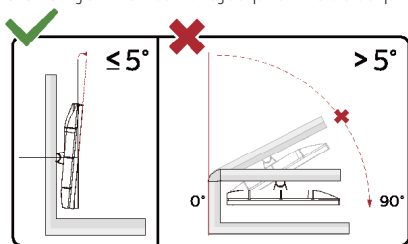
1. Uklonite postolje.
2. Ubacite ravni odvijač ili drugo ravno alat u utor i otvorite stražnji poklopac.
3. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje ručke za montažu na zid.
4. Postavite ručku za montažu na zid na stražnju stranu monitora. Poravnajte rupe na ručki s rupama na stražnjoj strani monitora.
5. Ubacite četiri vijka u rupe i pritegnite ih.
6. Ponovno spojite kabele. Upute za pričvršćivanje ručke na zid potražite u korisničkom priručniku koji ste dobili uz dodatnu ručku za montažu na zid.



Specifikacija vijaka za zidno vješanje: M4 × (10 + X) mm (X = debljina nosača za zidno montiranje)



 Napomena: VESA rupice za vijke nisu dostupne na svim modelima; provjerite kod prodavača ili službenog odjela tvrtke AOC. Uvijek kontaktirajte proizvođača prije montaže na zid.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

⚠ UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli moguća oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne nagne prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Ne pritiskajte zaslon tijekom podešavanja kuta nagiba monitora. Držite samo okvir zaslona.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi s DisplayPortom/HDMI-jem
2. Kompatibilna grafička kartica: preporučeni popis nalazi se u nastavku, a može se provjeriti i posjetom web-mjestu www.AMD.com

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 osim)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X i R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

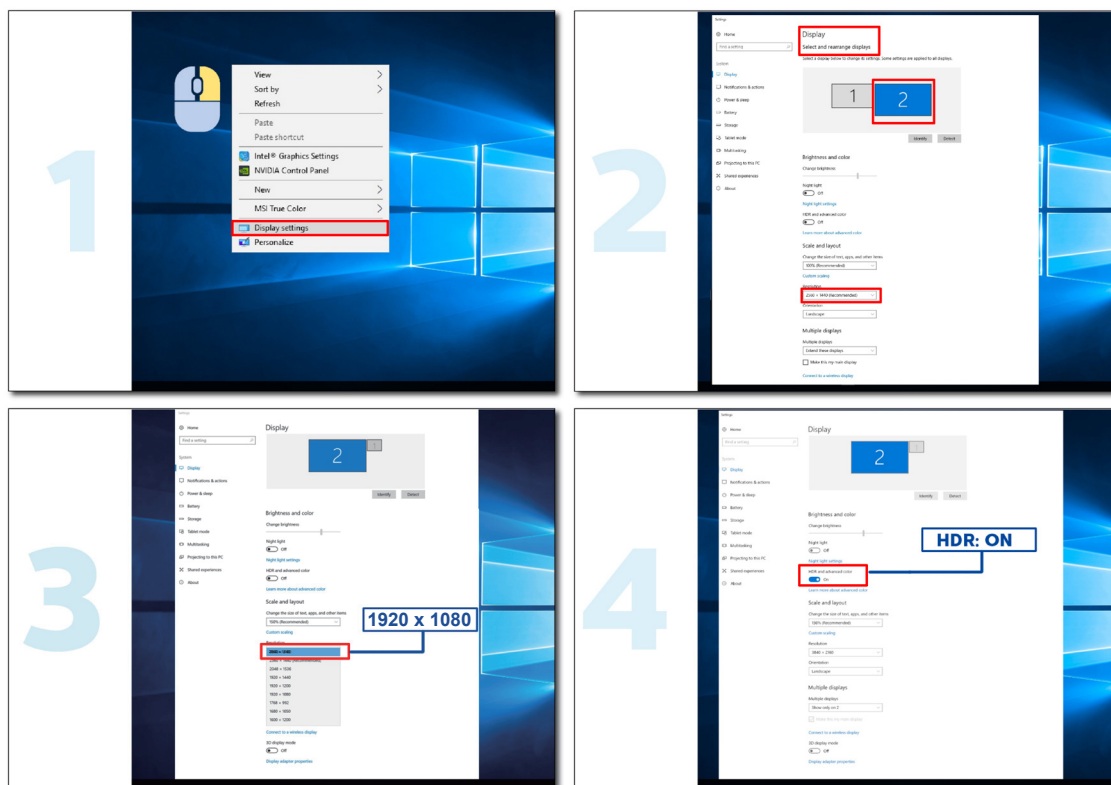
HDR

Kompatibilan je s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su reproduktor i sadržaj kompatibilni. Za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja obratite se proizvođaču uređaja te pružatelju sadržaja. Odaberite opciju „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju kada vam nije potrebna automatska aktivacija.

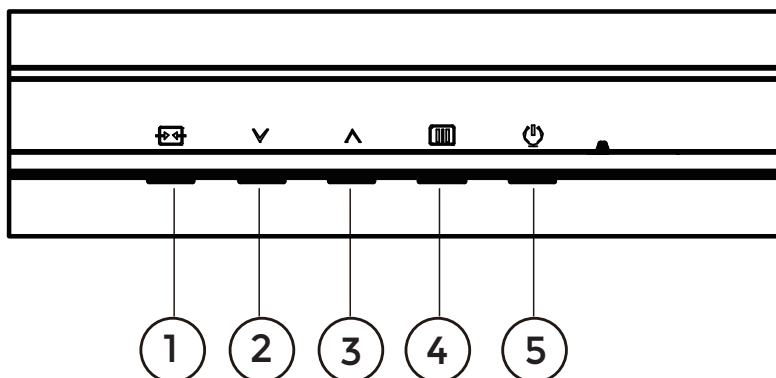
Napomena:

1. Za DisplayPort/HDMI sučelje u verzijama Windowsa 10 starijim od V1703 nije potrebno posebno postavljanje.
2. Dostupno je samo HDMI sučelje, dok DisplayPort sučelje ne funkcioniра u Windowsu 10 verziji V1703.
3. Postavke zaslona:
 - a. Rezolucija zaslona postavljena je na 1920×1080, a HDR je unaprijed postavljen na UKLJUČENO.
 - b. Nakon pokretanja aplikacije, najbolji HDR učinak postiže se promjenom rezolucije na 1920×1080 (ako je dostupno).



Prilagodba

Tipkovnički prečaci



1	Izvor/izlaz
2	Korisnički gumb (igrački način rada)
3	Točka biranja
4	Izbornik/Enter
5	Napajanje

Izbornik/Enter

Pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite gumb za napajanje da biste uključili monitor.

Točka biranja

Kada nema OSD-a, pritisnite gumb Dial Point za prikazivanje ili sakrivanje Dial Pointa.

Korisnički gumb (igrački način rada)

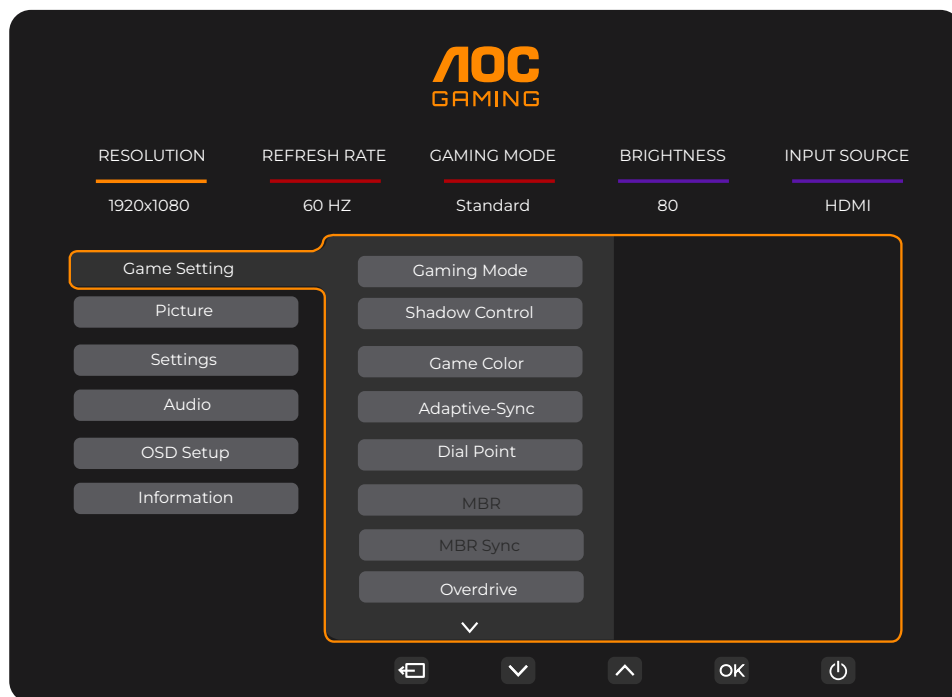
Korisnički postavljeni prečac tipke „V”: Način za igranje/brojač sličica. Zadana vrijednost je Dvostruka rezolucija. Kada nema OSD-a, pritisnite tipku „V” za otvaranje funkcije Način za igranje, zatim pritisnite tipku „V” ili „^” za odabir načina za igranje (FPS, RTS, utrkivanje, Igrač 1, Igrač 2 ili Igrač 3) ovisno o vrsti igre.

Izvor/izlaz

Kada je OSD zatvoren, pritiskom na gumb Source/Exit aktivira se brzi izbornik izvora signala. Kada je izbornik OSD-a aktivan, ovaj gumb djeluje kao tipka za izlaz (za napuštanje izbornika OSD-a).

Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.

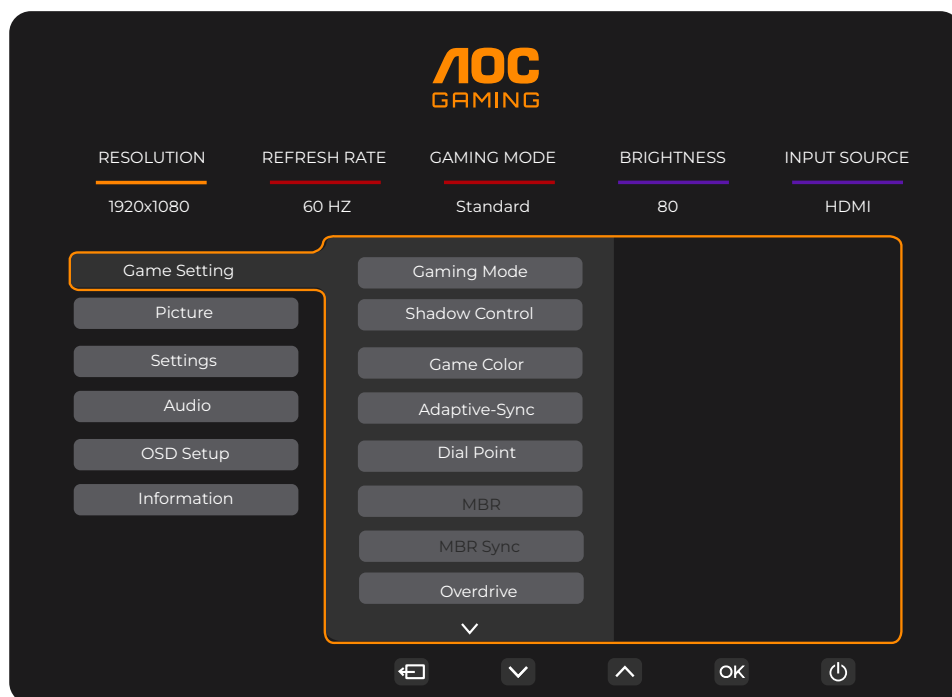


- 1). Pritisnite  gumb MENU za aktiviranje prozora OSD-a.
- 2). Pritisnite  ili  za kretanje kroz funkcije. Kada je željena funkcija istaknuta, pritisnite  gumb MENU / OK za njezinu aktivaciju. Pritisnite  ili  za kretanje kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika istaknuta, pritisnite  gumb MENU / OK za njezinu aktivaciju.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ako želite prilagoditi neku drugu funkciju, ponovite korake 2–3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite  gumb MENU dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  gumb za napajanje kako biste uključili monitor. Za otključavanje OSD-a pritisnite i držite  gumb MENU dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  gumb za napajanje kako biste uključili monitor.

Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulaz za signal, stavka „Odabir ulaza“ ne može se prilagoditi.
- 2). Ako je rezolucija ulaznog signala nativna, stavka „Omjer slike“ nije dostupna.

Postavke za igre



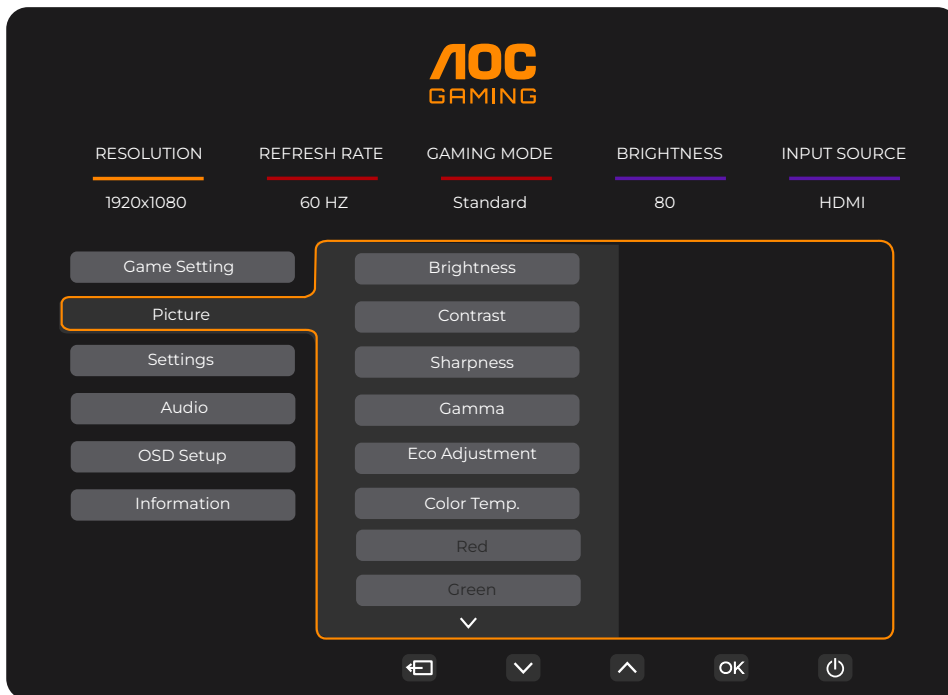
Način za igranje	Standard	Poboljšava čitljivost za prikladne web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS igara (igre iz prvog lica). Poboljšava prikaz crnih tonova u tamnim temama.
	RTS	Za igranje RTS igara (strateške igre u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
	Vožnja	Za igranje vozačkih igara. Osigurava najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Gamer 1	Korisničke postavke spremljene kao Gamer 1.
	Gamer 2	Korisničke postavke spremljene kao Gamer 2.
	Gamer 3	Korisničke postavke preferencija spremljene su kao Gamer 3.
Upravljanje sjencama	0 ~ 20	Zadana vrijednost funkcije Upravljanje sjencama iznosi 0; krajnji korisnik može je prilagoditi u rasponu od 0 do 20 radi jasnijeg prikaza. Ako je slika previše tamna za jasno uočavanje detalja, prilagodite postavku u rasponu od 0 do 20 radi postizanja jasnije slike.
Boja igre	0 ~ 20	Funkcija Boja igre omogućuje podešavanje zasićenja u rasponu od 0 do 20 radi postizanja kvalitetnijeg prikaza.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite funkciju Adaptive-Sync. Podsjetnik o radu funkcije Adaptive-Sync: Kada je funkcija Adaptive-Sync omogućena, u nekim igračkim okruženjima može doći do treperenja slike.
Točka biranja	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija „Točka ciljanja“ postavlja indikator ciljanja u središte zaslona kako bi igračima omogućila točno i precizno ciljanje u igrama iz perspektive prvog lica (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (smanjenje zamućenja pokreta) omogućuje podešavanje u rasponu od 0 do 20 radi smanjenja zamućenja pokreta. Napomena: 1. Funkciju MBR moguće je prilagoditi samo kada je Adaptive-Sync isključen i kada je frekvencija osvježavanja ≥ 75 Hz. 2. Svjetlina zaslona smanjit će se s povećanjem vrijednosti podešavanja.
MBR Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite MBR Sync (uklanjanje zamućenja pokreta).

Overdrive	Normal	Prilagodite vrijeme odziva. Napomena: 1. Ako korisnik postavi OverDrive na „Najbrže“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu prilagoditi razinu OverDrivea ili ga isključiti prema vlastitim preferencijama. 2. Funkcija „Ekstremno“ dostupna je samo kada je Adaptive-Sync isključen, a frekvencija osvježavanja iznosi ≥ 75 Hz. 3. Svjetlina zaslona smanjit će se kada je funkcija „Ekstremno“ uključena.
	Brzo	
	Brže	
	Najbrže	
	Ekstremno	
Brojač okvira	Isključeno / Gore desno / Dolje desno / Gore lijevo / Dolje lijevo	Prikažite V frekvenciju u odabranom kutu.
OverClock	Isključeno / Uključeno	Odaberite za omogućivanje funkcije „Overclocking“. Nakon ponovnog pokretanja monitora promijenite postavku maksimalne frekvencije osvježavanja u kontrolnoj ploči operativnog sustava. Ako je prikaz na zaslonu nepravilan, isključite postavku „Overclocking“ u izborniku monitora.

Napomena:

- 1). Kada je „HDR način rada“ u izborniku „Slika“ omogućen, stavke „Kontrola sjena“ i „Boja za igre“ ne mogu se prilagoditi.
- 2). Kada je „HDR“ u izborniku „Slika“ postavljen na „DisplayHDR“, stavke „Način za igranje“, „Kontrola sjena“, „Boja za igre“, „MBR“ i „MBR Sync“ ne mogu se prilagoditi. Opcija „Extreme“ u izborniku „Overdrive“ nije dostupna.
- 3). Kada je „Prostor boja“ u izborniku „Slika“ postavljen na sRGB, stavke „Kontrola sjena“, „Boja za igre“, „MBR“ i „MBR Sync“ ne mogu se prilagoditi. Opcija „Extreme“ u izborniku „Overdrive“ nije dostupna.
- 4). Kada je „OverClock“ u izborniku „Postavke za igre“ omogućen, HDMI ne podržava HDR.

Slika



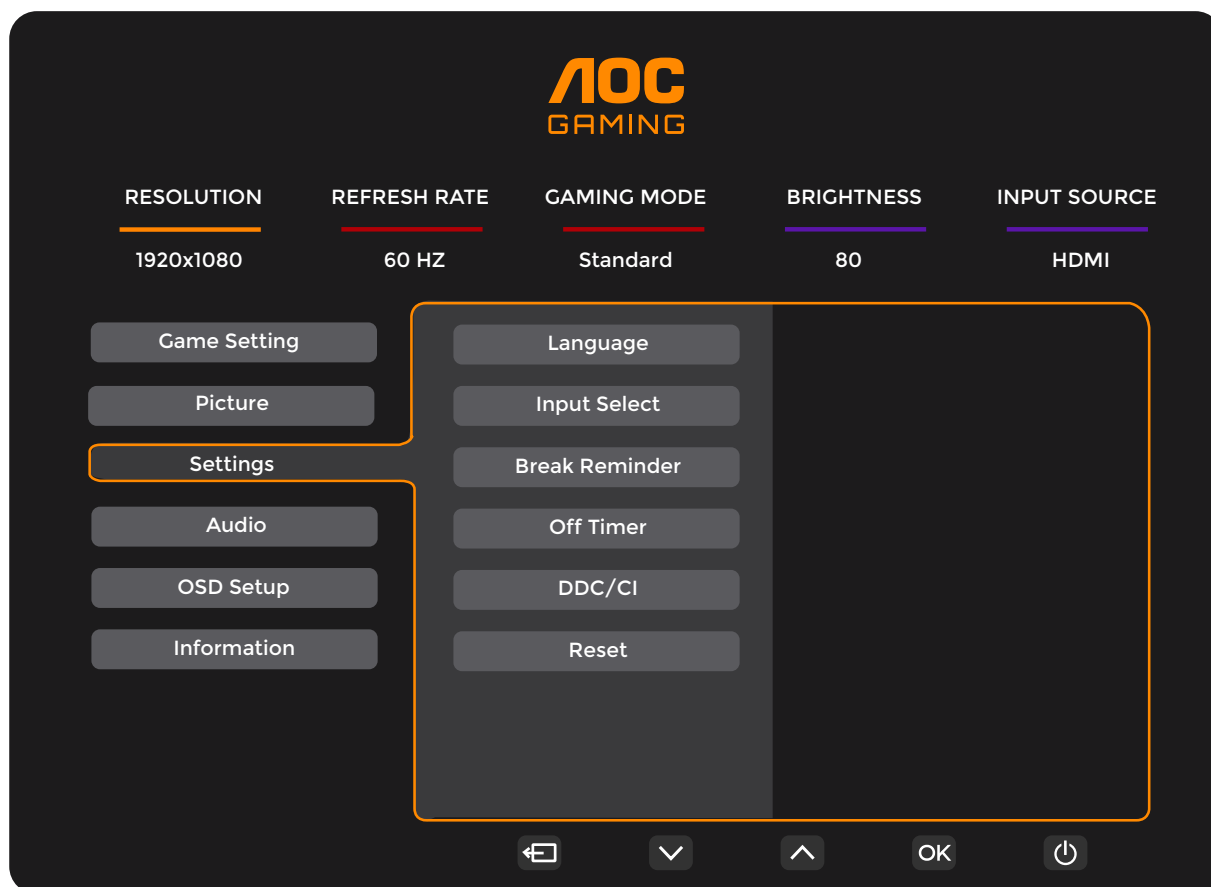
Svjetlina	0-100	Prilagodba pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Oštrina	0-100	Prilagodba oštrine.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Prilagodba game.
Prilagodba Eco načina	Standard	Standardni način.
	Tekst	Način za tekst.
	Internet	Internet način rada.
	Igra	Način rada za igre.
	Film	Način rada za filmove.
	Sport	Način rada za sport.
	Čitanje	Način rada za čitanje.
Temperatura boje	Topla	Vrati toplu temperaturu boje.
	Normal	Vrati normalnu temperaturu boje.
	Hladna	Vrati hladnu temperaturu boje.
	Korisnički	Vrati temperaturu boje.
Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra.
Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.
Plava	0-100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.

HDR	Isključeno	Postavite HDR profil u skladu sa svojim zahtjevima za korištenje. Napomena: Kada se otkrije HDR signal, opcija HDR prikazuje se za podešavanje.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način rada	Isključeno	Optimizirano za boju i kontrast slike kako bi se simulirao HDR efekt. Napomena: Kada se HDR ne otkrije, opcija HDR način rada prikazuje se za prilagodbu.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Isključeno	Onemogućiti dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Omogućiti dinamički omjer kontrasta.
Prostor boja	Izorno za ploču	Ploča standardnog prostora boja.
	sRGB	sRGB prostor boja.
LowBlue način rada	Isključeno	Smanjite intenzitet plave svjetlosti upravljanjem temperaturom boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	
Omjer slike	Puni / Omjer	Odaberite omjer slike za prikaz.

Napomena:

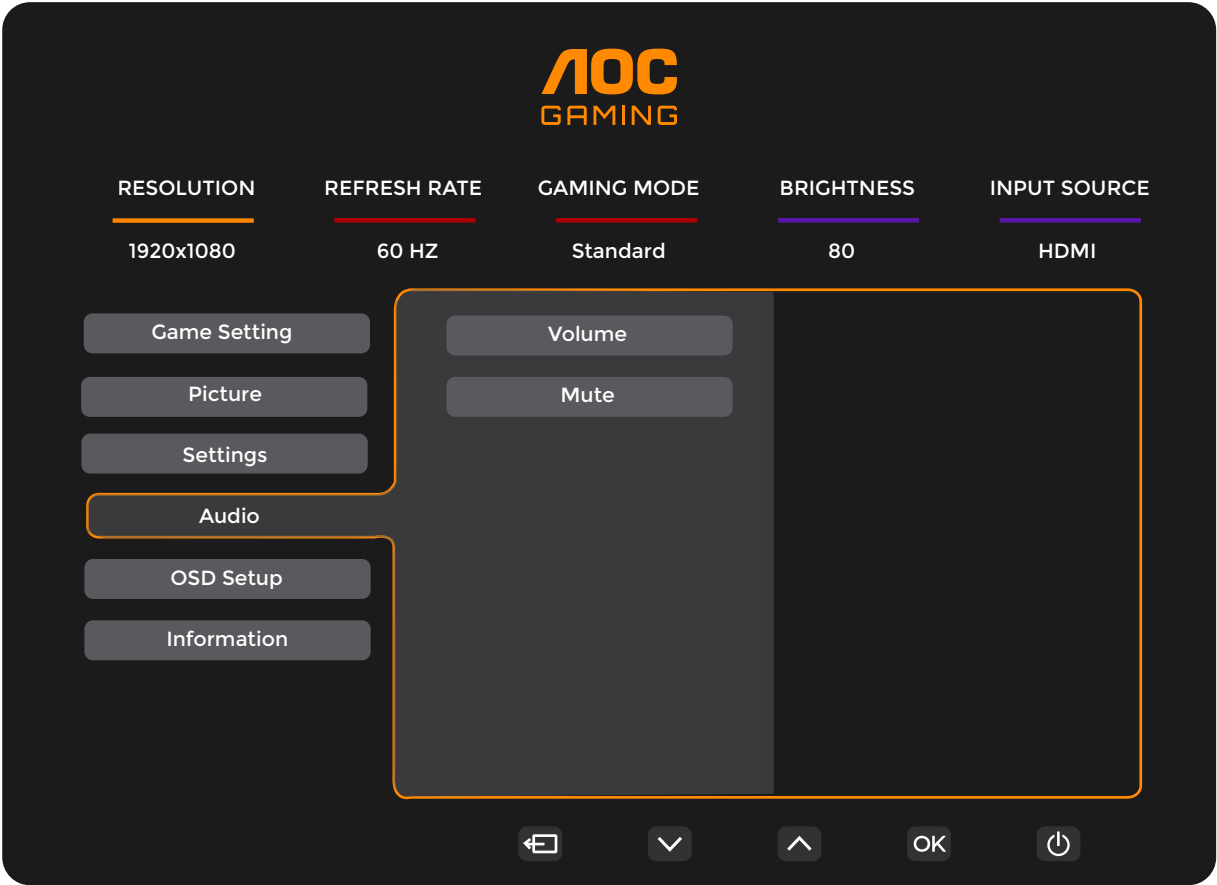
- 1). Kada je „HDR“ postavljen na „DisplayHDR“, svi stavci u izborniku „Slika“ osim „HDR-a“ i „oštrine“ ne mogu se prilagoditi.
- 2). Kada je omogućen „HDR način rada“, svi stavci osim „HDR načina rada“, „Svjetline“, „DCR-a“ i „oštrine“ ne mogu se prilagoditi.
- 3). Kada je „Prostor boja“ postavljen na sRGB, svi stavci osim „Prostora boja“, „Svjetline“, „DCR-a“ i „oštrine“ ne mogu se prilagoditi.
- 4). Kada je „Eco Adjustment“ postavljen na Reading, ne mogu se prilagoditi sljedeći stavci: „kontrola sjena“, „kontrast“, „Color Temp.“, „Game Color“, „LowBlue Mode“, „MBR“, „MBR Sync“, „DCR“ i „color space“. Opcija „Extreme“ u izborniku „Overdrive“ nije dostupna.

Postavke



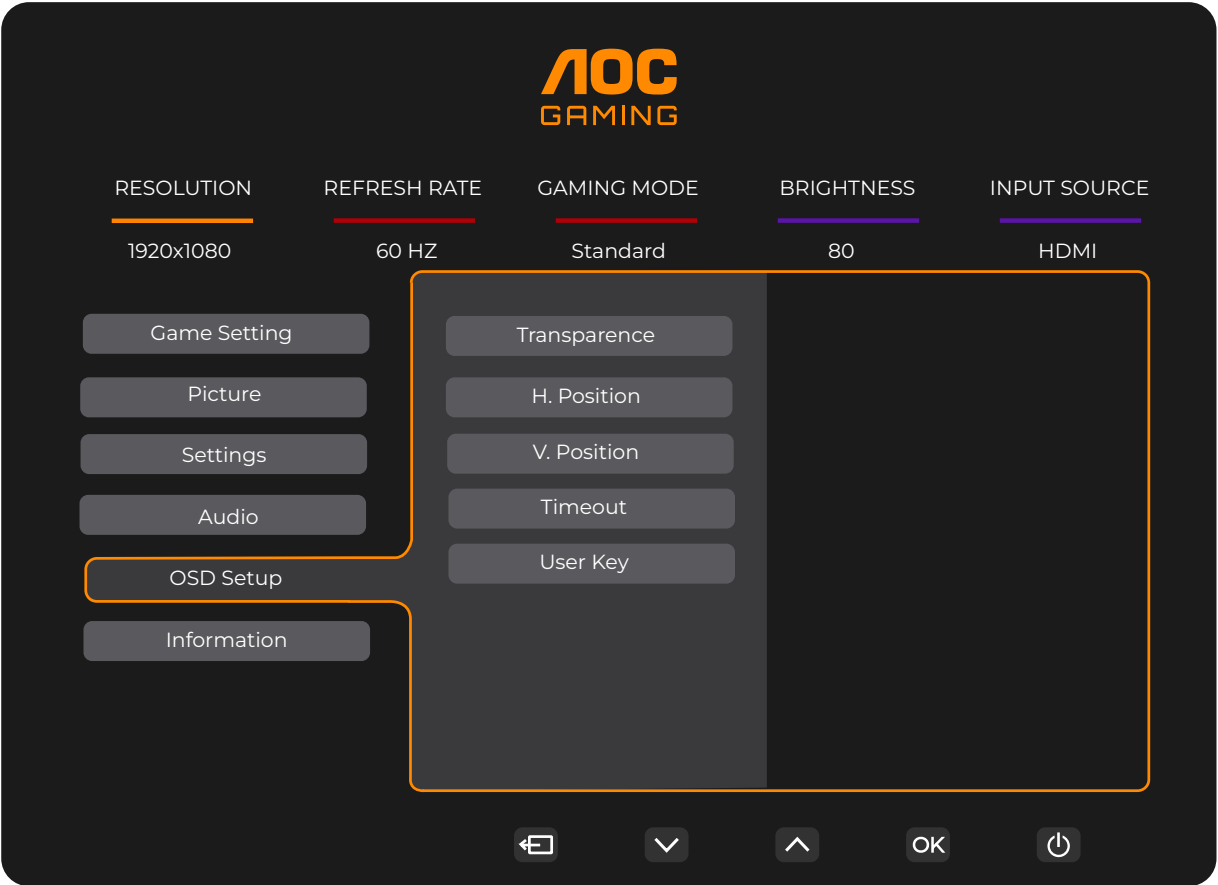
Jezik		Odaberite jezik OSD-a.
Odabir ulaza	Auto / HDMI / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Podsjetnik za pauzu	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za pauzu ako korisnik kontinuirano radi više od 1 sata.
Tajmer isključivanja	0–24 h	Odaberite vrijeme isključivanja izvora istosmjerne struje.
DDC/CI	Ne / Da	Uključite/isključite podršku za DDC/CI.
Povratak na zadano	Ne / Da	Vratite izbornik na tvorničke postavke.

Audio



Glasnoća	0-100	Prilagodba glasnoće
Isključi zvuk	I s k l j u č e n o / Uključeno	Isključite zvuk

Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Prilagodite prozirnost OSD-a
Vodoravni položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD-a
V. Položaj	0-100	Prilagodite okomiti položaj OSD-a.
Istek vremena	5-120	Prilagodite vremenski istek OSD-a.
Korisnička tipka	Način za igranje/ Brojač okvira	Korisnički postavljeni izbornik prečaca za tipku „V“.

Informacije

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C24G42FE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikator

Status	B oja LED-a
Način punog napajanja	Bijela
Način aktivnog isključivanja	Narančasta

Otklanjanje poteškoća

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED indikator napajanja nije upaljen	Provjerite je li gumb za uključivanje postavljen u položaj ON i je li Napojni kabel ispravno spojen u uzemljenu utičnicu i u monitor.
Nema slike na zaslonu	● Je li Napojni kabel ispravno spojen? Provjerite spoj Napojnog kabla i napajanje. ● Je li video kabel ispravno spojen? (Spojeno pomoću HDMI kabla) Provjerite spoj HDMI kabla. (Spojeno pomoću DisplayPort kabla) Provjerite spoj DisplayPort kabla. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima. ● Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo kako biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (način sigurnog pokretanja za Windows 7/8/10), a zatim promijenite frekvenciju grafičke kartice. (Pogledajte postavljanje optimalne rezolucije.) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se servisnom centru ili vašem trgovcu. ● Možete li vidjeti poruku „Ulaz nije podržan” na zaslonu? Ova se poruka pojavljuje kada signal grafičke kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koje monitor može ispravno obraditi. Prilagodite rezoluciju i frekvenciju unutar maksimalnih vrijednosti koje monitor može ispravno obraditi. ● Provjerite jesu li instalirani upravljački programi (driveri) za AOC monitor.
Slika je mutna te se pojavljuju duhovi ili sjene	Prilagodite postavke kontrasta i svjetline. Pritisnite tipku za brzo podešavanje (AUTO) radi automatskog podešavanja. Provjerite niste li koristili produžni kabel ili razdjelnik signala. Preporučujemo izravno spajanje monitora na izlazni priključak grafičke kartice na stražnjoj strani računala.
Slika skače, treperi ili se na njoj pojavljuje valoviti uzorak	Premjestite električne uređaje koji mogu uzrokovati elektromagnetske smetnje što je moguće dalje od monitora. Koristite maksimalnu stopu osvježavanja koju vaš monitor podržava pri trenutačnoj rezoluciji.
Monitor je zaglavio u aktivnom isključenom načinu rada	Prekidač napajanja računala mora biti u položaju UKLJUČENO. Video kartica računala mora biti čvrsto umetnuta u svoj utor. Provjerite je li video kabel monitora ispravno spojen na računalo. Provjerite video kabel monitora i provjerite da nijedan pin nije savijen. Provjerite ispravnost rada računala pritiskom na tipku CAPS LOCK na tipkovnici uz istovremeno promatranje LED indikatora CAPS LOCK. LED indikator treba se uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA)	Provjerite video kabel monitora i provjerite da nijedan pin nije oštećen. Provjerite je li video kabel monitora ispravno spojen na računalo.
Slika na zaslonu nije centrirana ili pravilno podešena po veličini	Podesite vodoravnu (H) i okomitu (V) poziciju ili pritisnite tipku za automatsko podešavanje (AUTO).
Slika pokazuje greške u boji (bijela boja ne izgleda bijelo)	Podesite RGB boje ili odaberite željenu temperaturu boje.
Vodoravne ili okomite smetnje na zaslonu	Koristite način isključivanja sustava Windows 7/8/10/11 za podešavanje CLOCK i FOCUS parametara. Pritisnite tipku za brzo podešavanje (AUTO) radi automatskog podešavanja.
Propisi i servis	Upućujemo vas na informacije o propisima i servisu dostupne na www.aoc.com (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji te kako biste pristupili informacijama o propisima i servisu na stranici za podršku).

Specifikacija

Opće specifikacije

Panel	Naziv modela	C24G42FE	
	Sustav upravljanja	TFT Color LCD	
	Vidljiva dijagonala zaslona	59,8 cm dijagonalno	
	Razmak piksela	0,27156 mm (H) × 0,27156 mm (V)	
	Video	HDMI sučelje i DisplayPort sučelje	
	Broj boja prikaza	16,7 M boja	
Ostalo	Frekvencijski raspon horizontalne razlučivosti	30 kHz – 200 Hz	
	Veličina horizontalnog skeniranja (maksimalna)	521,39 mm	
	Opseg vertikalnog skeniranja	48k–180 kHz	
	Veličina vertikalnog skeniranja (maksimalna)	293,28 mm	
	Optimalna unaprijed postavljena rezolucija	1920X1080@60Hz	
	Maksimalna rezolucija	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Vrsta priključnice	DisplayPort/HDMI/Izlaz za slušalice	
	Izvor napajanja	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Potrošnja energije	Tipična (zadana svjetlina i kontrast)	17W
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤29W
		Način mirovanja	≤ 0,3 W
	Rasipanje topline	Normalan rad	58,02 BTU/h (tip.)
		Način spavanja (standby)	<1,02 BTU/h
		Način isključeno	<1,02 BTU/h
		Način isključeno (AC prekidač)	0 BTU/h
Okolišne karakteristike	Temperatura	Radna	0 °C–40 °C
		Neradna	–25 °C–55 °C
	Vlažnost	Radna	10 %–85 % (bez kondenzacije)
		Neradna	5 %–93 % (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radna	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)
		Neradna	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)

*Preklopni rad ostvaruje se pri rezoluciji 1920×1080@180 Hz. Ako se tijekom preklopnog rada pojave pogreške prikaza, prilagodite frekvenciju osvježavanja na 144 Hz.

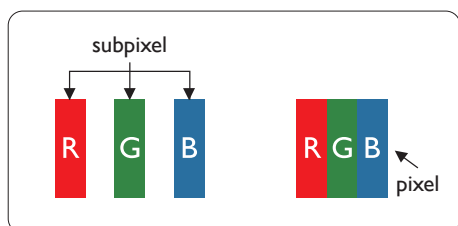


Politika AOC-a o greškama piksela na ploči monitora

AOC nastoji isporučiti proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih postupaka u industriji te provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, pojedinačne greške piksela ili podpiksela na pločama monitora ponekad su neizbježne.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će sve ploče biti bez grešaka piksela, ali AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem takvih grešaka biti popravljen ili zamijenjen u okviru jamstva. Ova obavijest objašnjava različite vrste grešaka piksela i definira prihvatljive razine grešaka za svaku vrstu. Kako bi se imalo pravo na popravak ili zamjenu u okviru jamstva, broj grešaka piksela na ploči monitora mora premašiti navedene prihvatljive razine. Na primjer, ne više od 0,0004 % podpiksela na monitoru smije biti neispravno.

Nadalje, AOC postavlja još strožije kvalitetne standarde za određene vrste ili kombinacije grešaka piksela koje su uočljivije od ostalih. Ova politika vrijedi diljem svijeta.



Pikseli i podpikseli

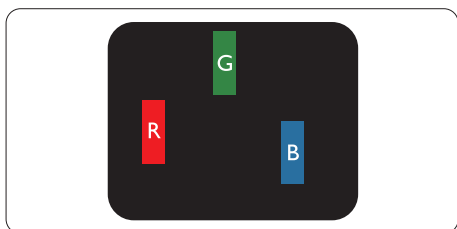
Pixel, odnosno slikovni element, sastoji se od tri podpiksela u osnovnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Mnogi pikseli zajedno tvore sliku. Kada su sva tri podpiksela piksela upaljena, zajedno stvaraju dojam jednog bijelog piksela. Kada su sva tri podpiksela isključena, zajedno stvaraju dojam jednog crnog piksela. Ostale kombinacije upaljenih i isključenih podpiksela daju dojam piksela u drugim bojama.

Vrste pikselnih pogrešaka

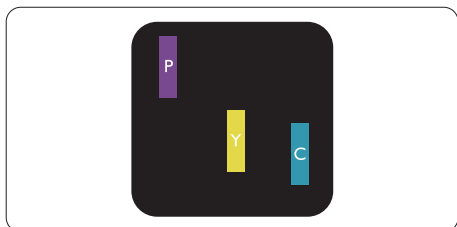
Pixel i subpixel pogreške pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije pikselnih pogrešaka te nekoliko vrsta subpixel pogrešaka unutar svake kategorije.

Pogreške u obliku svijetlih točkica

Pogreške u obliku svijetlih točkica pojavljuju se kao pikseli ili subpikseli koji su uvijek upaljeni ili 'uključeni'. Drugim riječima, svijetla točkica je subpixel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje sljedeće vrste pogrešaka u obliku svijetlih točkica.

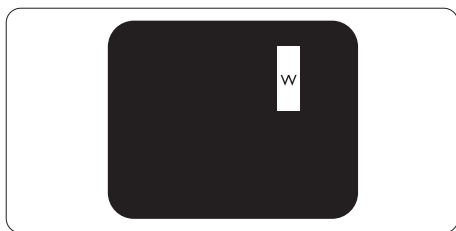


Jedan upaljen crveni, zeleni ili plavi subpixel.



Dva susjedna upaljena subpiksela:

- Crvena + Plava = Ljubičasta
- Crvena + Zelena = Žuta
- Zelena + Plava = Cijan (svjetloplava)



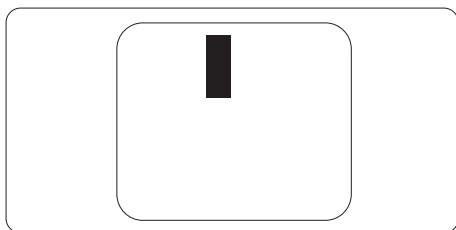
Tri susjedna upaljena subpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svjetla točkica mora biti više od 50 posto svjetlija od susjednih točkica, dok je zelena svjetla točkica 30 posto svjetlija od susjednih točkica.

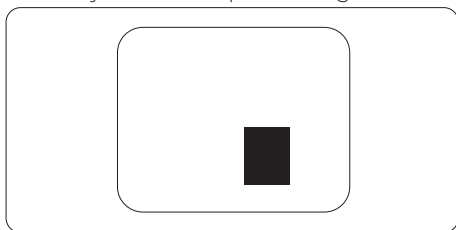
Pogreške u obliku crnih točkica

Pogreške u obliku crnih točkica pojavljuju se kao pikseli ili subpikseli koji su uvijek tamni ili 'isključeni'. Drugim riječima, tamna točkica je subpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. To su sljedeće vrste pogrešaka u obliku crnih točkica.



Bliskost pikselnih grešaka

Budući da pikselne i podpikselske greške istog tipa koje su međusobno blizu mogu biti uočljivije, AOC također propisuje tolerancije za bliskost pikselnih grešaka.



Tolerancije pikselnih grešaka

Kako bi se kvalificirao za popravak ili zamjenu zbog pikselnih grešaka tijekom jamstvenog razdoblja, ploča monitora AOC monitora mora imati pikselne ili podpikselske greške koje premašuju tolerancije navedene u internetskom priručniku.

GREŠKE SVJETLEĆIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 upaljeni podpiksel	2
2 susjedna upaljena podpiksela	1
3 susjedna upaljena podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dviju grešaka svjetlećih točaka*	≥15mm
Ukupan broj grešaka svjetlećih točaka svih vrsta	2
GREŠKE CRNIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 zatamnjeni podpiksel	5 ili manje
2 susjedna zatamnjena podpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	≤0
Udaljenost između dviju crnih točkastih pogrešaka*	≥15mm
Ukupan broj crnih točkastih pogrešaka svih vrsta	5 ili manje
UKUPAN BROJ TOČKASTIH POGREŠAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupan broj svijetlih ili crnih točkastih pogrešaka svih vrsta	5 ili manje

Napomena

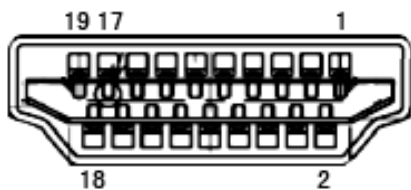
*: 1 ili 2 susjedne pogreške podpiksela = 1 točkasta pogreška.

Unaprijed postavljeni načini prikaza

STANDARD	RAZLUČIVOST (±1 Hz)	VOĐORAVNA FREKVENCIJA (kHz)	OKOMITA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
	640x480@67Hz	35	66,667
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,5	75
	640x480@100Hz	51,08	99,769
	640x480@120Hz	61,91	119,518
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48,077	72,188
	800x600@75Hz	46,875	75
	800x600@100Hz	62,76	99,778
	800x600@120Hz	76,302	119,972
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56,476	70,069
	1024x768@75Hz	60,023	75,029
	1024x768@100Hz	80,448	99,811
	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
	1920x1080@120Hz	137,283	120,003
	1920x1080@144Hz	162,003	144,003
	1920x1080@180Hz	199,803	180,003
MAC načini rada			
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
DOS	720x400@70Hz	31,469	70,087

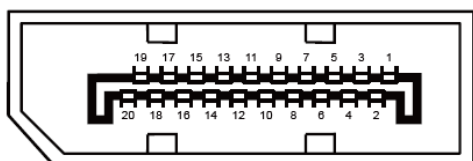
Napomena: Prema VESA standardu, pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sustava i grafičkih kartica može postojati određena pogreška (±1 Hz). Radi poboljšanja kompatibilnosti, nazivna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda zaokružena je na najbližu vrijednost. Molimo uputite se prema stvarnom proizvodu.

Dodjela pinova



19-pinski kabel za signal boje zaslona

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS podaci 2+	9.	TMDS podaci 0-	17.	DDC/CEC uzemljenje
2.	Štit TMDS podataka 2	10.	TMDS sat +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatak 2-	11.	Štit TMDS takta	19.	Detekcija vrućeg priključivanja
4.	TMDS podatak 1+	12.	TMDS takt-		
5.	Štit TMDS podatka 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatak 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS podatak 0+	15.	SCL		
8.	Štit TMDS podatka 0	16.	SDA		



20-pinski kabel signala za bojni zaslon

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Detekcija vrućeg priključivanja
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj je monitor opremljen VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC standardom. Omogućuje monitoru da obavijesti glavni sustav o svom identitetu te, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenese dodatne informacije o svojim mogućnostima prikaza.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Glavno računalo može zatražiti EDID informacije putem DDC2B kanala.

