

AOC GAMING



РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

Безопасност.....	1
Национални конвенции	1
Електрозахранване.....	2
Монтаж.....	3
Почистване.....	4
Други.....	5
Настройка.....	6
Съдържание в кутията.....	6
Монтиране на стойка и основа.....	7
Регулиране на ъгъла на гледане	8
Свързване на монитора	9
Монтиране на стена.....	10
Функция Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Настройване	13
Бързи клавиши.....	13
Настройки на OSD.....	14
Настройки за игри	15
Изображение	17
Настройки	19
Аудио.....	20
Настройка на OSD	21
Информация	22
Светодиоден индикатор	23
Отстраняване на неизправности	24
Спецификации.....	25
Общи спецификации	25
Политика на мониторите AOC относно дефекти в пикселите на панела.....	26
Предварително зададени дисплейни режими	28
Разпределение на пиновете	29
Plug and Play	30

Безопасност

Национални конвенции

Следните подраздели описват националните конвенции, приложими в този документ.

Бележки, предупреждения и предупреждения за опасност

През цялото това ръководство текстовите блокове могат да бъдат съпроводени от икона и да са отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове представляват бележки, предупреждения и предупреждения за опасност и се използват по следния начин:



БЕЛЕЖКА: БЕЛЕЖКАТА съдържа важна информация, която ви помага да използвате по-ефективно компютърната си система.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕТО указва възможна повреда на оборудването или загуба на данни и обяснява как да се избегне проблемът.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ЗА ОПАСНОСТ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕТО ЗА ОПАСНОСТ указва риск от телесни наранявания и обяснява как да се избегне опасността.

Някои предупреждения за опасност могат да се представят в алтернативен формат и да не са съпроводени от икона. В такива случаи начинът на представяне на предупреждението е определен от регулаторния орган.

Електрозахранване



Мониторът трябва да се захранва единствено от типа източник на електроенергия, посочен на етикета му. Ако не сте сигурни за вида на електрозахранването в дома си, консултирайте се с дилъра или местната електроснабдителна компания.



Мониторът е оборудван с триъбест щепсел със заземяване, т.е. щепсел с трети (заземяващ) пин.

Този щепсел може да бъде включен само в захранващо гнездо със заземяване като предпазна мярка. Ако вашето захранващо гнездо не приема трижичния щепсел, възложете на квалифициран електротехник да инсталира подходящото гнездо или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не отменяйте предпазната функция на заземяния щепсел.



Изключвайте уреда от захранването по време на гръмотевична буря или когато няма да се използва за продължителен период. Това ще предпази монитора от повреди вследствие на напреженостни скокове.



Не претоварвайте разклонители и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.



За да се гарантира задоволителна работа, използвайте монитора единствено с компютри, сертифицирани от UL, които разполагат с подходящо конфигурирани контакти, маркирани за 100–240 V AC, мин. 5 A.



Стенното захранващо гнездо трябва да бъде монтирано в непосредствена близост до оборудването и да бъде лесно достъпно.

Монтаж



Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, трипод, конзола или маса. Ако мониторът падне, това може да причини нараняване на човек и сериозни повреди на продукта. Използвайте само количка, стойка, трипод, конзола или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя при монтажа на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се придвижва внимателно.



Никога не бутайте никакъв предмет в отвора на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да предизвика пожар или електрически удар. Никога не разливате течности върху монитора.



Не поставяйте предната част на продукта на пода.



Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите на комплекта.



Оставете достатъчно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай вентилацията може да бъде недостатъчна, което може да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.



За да се избегне потенциално увреждане, например отлепване на панела от рамката, осигурете, че мониторът не се накланя надолу с ъгъл, по-голям от -5° . Ако максималният допустим ъгъл на наклон надолу (-5°) бъде надвишен, щетите по монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.

Вижте по-долу препоръчителните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или на стойка:

Монтиран със стойка



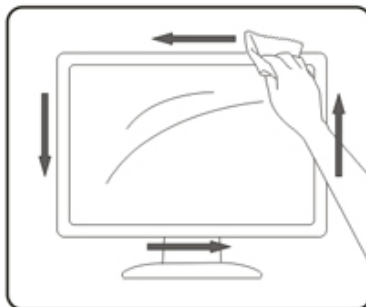
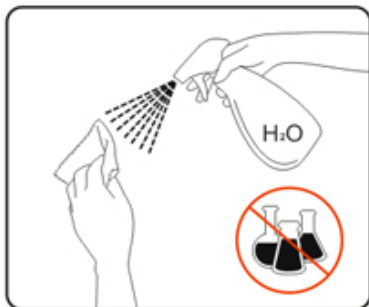
Почистване



Редовно почиствайте корпуса с мека кърпа, навлажнена с вода.



При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да бъде леко навлажнена и почти суха; не позволявайте течност да проникне в корпуса.



Изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.

Друго



Ако продуктът излъчва странна миризма, необичаен звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със сервизен център.



Уверете се, че отворите за вентилация не са блокирани от маса или завеса.



Не използвайте LCD монитора при условия на силни вибрации или високи удари по време на работа.



Не удряйте и не роняйте монитора по време на работа или транспортиране.



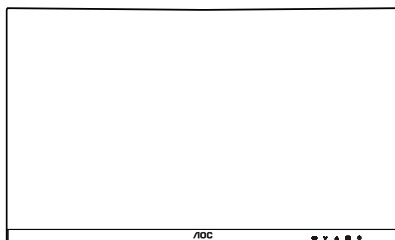
Захранващите кабели трябва да са одобрени за безопасност. За Германия те трябва да бъдат тип H03VV-F, 3G, 0,75 mm² или по-добър. За други страни трябва да се използват съответните подходящи типове.



Прекомерното звуково налягане от слушалки и главни слушалки може да предизвика загуба на слуха. Настройката на еквайзера на максимално ниво увеличава изходното напрежение на слушалките и главните слушалки и съответно повишава нивото на звуковото налягане.

Инсталиране

Съдържание в кутията



Monitor

*

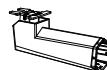


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



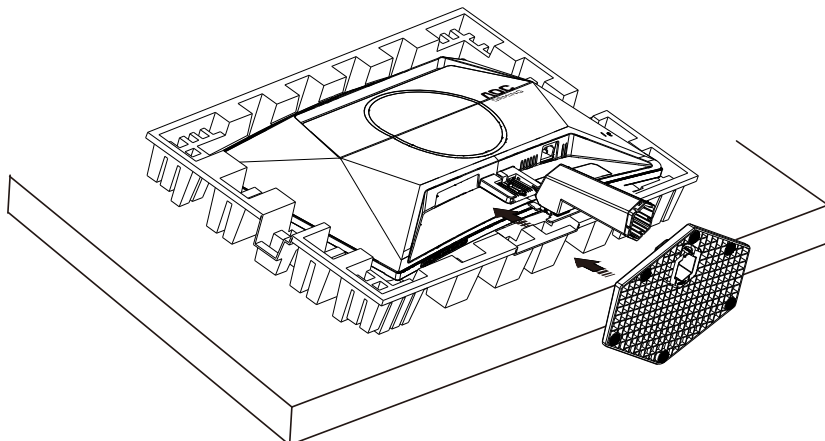
DisplayPort Cable

* Не всички сигнални кабели се предоставят за всички страни и региони. Моля, свържете се с местния дилър или представителство на AOC за потвърждение.

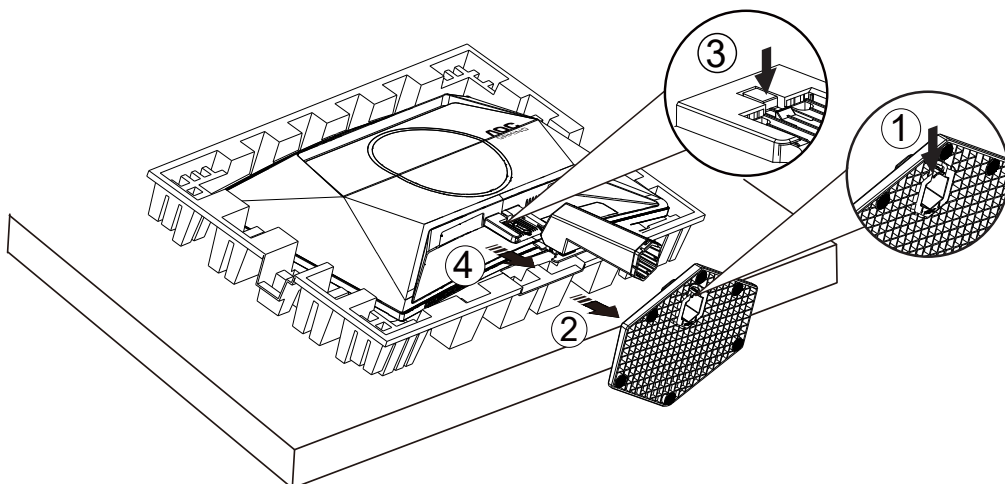
Монтаж на стойка и основа

Моля, инсталирайте или премахнете основата, следвайки стъпките по-долу.

Инсталиране:



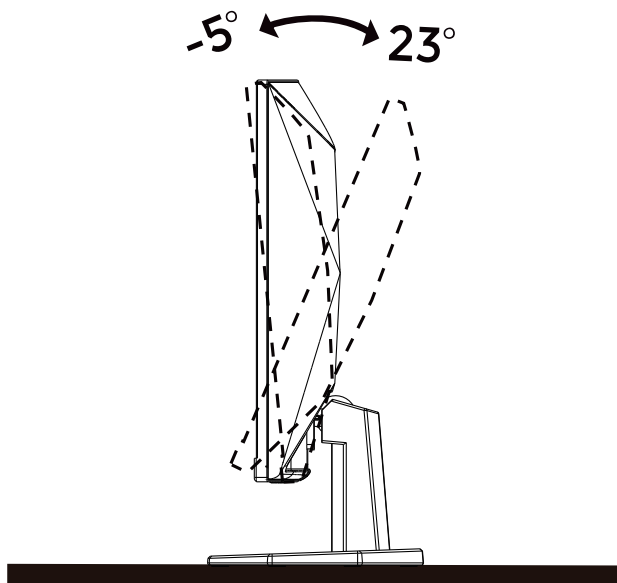
Премахване:



БЕЛЕЖКА: Дизайнът на дисплея може да се различава от показаните илюстрации.

Настройване на ъгъла на гледане

За постигане на оптимален визуален комфорт се препоръчва потребителят да се увери, че може да вижда цялото си лице на екрана, след което да настрои ъгъла на монитора според личните си предпочитания. Дръжте стойката здраво, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла му. Мониторът може да се настрои по следния начин:



БЕЛЕЖКА:

Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла му. Докосването може да предизвика повреда.

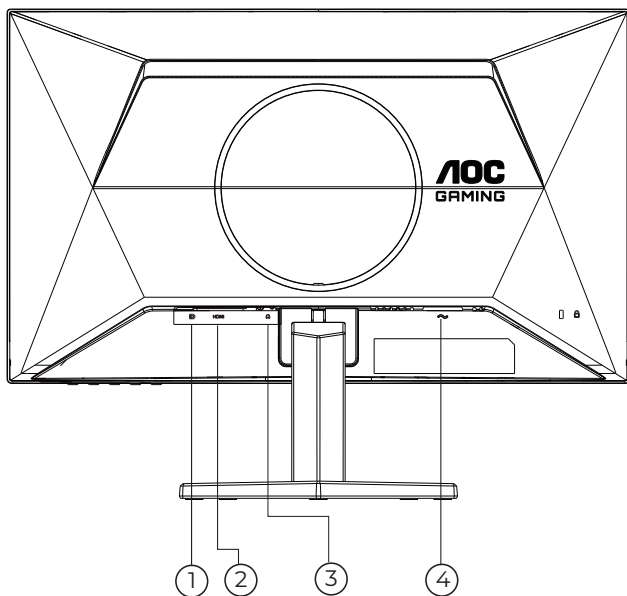


ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- За предотвратяване на потенциални повреди на екрана, като например отлепване на панела, осигурете, че мониторът не се накланя надолу с повече от -5° .
- Не натискайте екрана при настройване на ъгъла на монитора. Хващайте единствено рамката му.

Свързване на монитора

Кабелни връзки на гърба на монитора и компютъра:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Слушалки
4. Електрозахранване

Свържете към PC

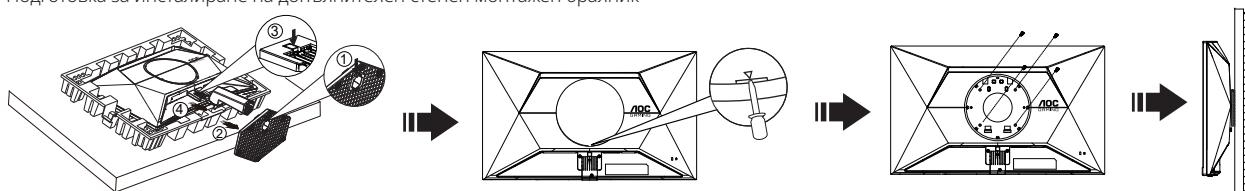
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за видеосигнал към видео конектора на задната част на компютъра си.
4. Включете захранващия кабел на компютъра и монитора си в близка електрическа контактна гнездо.
5. Включете компютъра и монитора си.

Ако монитърът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не показва изображение, моля, вижте раздела „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

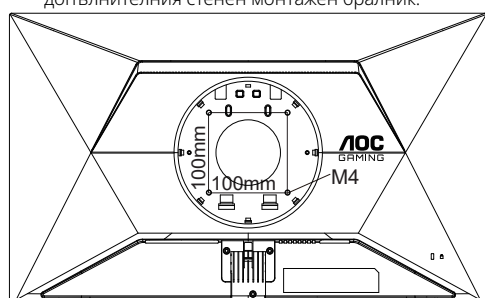
Монтиране на стена

Подготовка за инсталиране на допълнителен стенен монтажен бралник

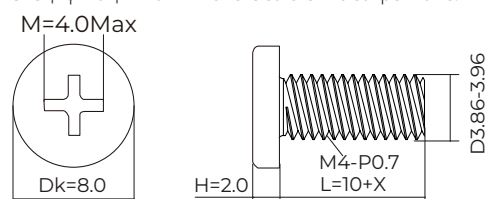


Този монитор може да бъде прикрепен към стенен монтажен бралник, който се закупува отделно. Изключете захранването преди извършване на тази процедура. Следвайте следните стъпки:

1. Премахнете основата.
2. Поставете плоска отвертка или друг плосък инструмент в процепа и отворете задния капак.
3. Следвайте инструкциите на производителя за монтиране на стенния монтажен бралник.
4. Поставете стенния монтажен бралник върху задната част на монитора. Подравнете отворите на бралника с отворите на задната част на монитора.
5. Поставете четирите винта в отворите и ги затегнете.
6. Свържете отново кабелите. За инструкции относно прикрепването му към стената, вижте ръководството за потребителя, придружаващо допълнителния стенен монтажен бралник.

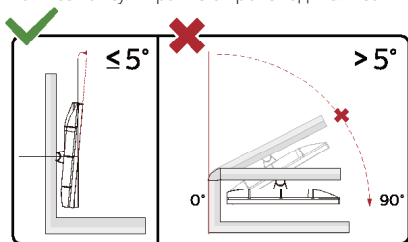


Спецификация на винтовете за стенно закрепване: M4x(10+X) мм (X = дебелина на скобата за стенно монтиране)



Бележка: VESA отворите за монтиране не са налични за всички модели. Моля, проверете при дилъра или официалния отдел на АОС.

Винаги се консултирайте с производителя за инсталиране на стенно закрепване.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от показаните илюстрации.

ВНИМАНИЕ:

1. За предотвратяване на потенциални повреди на екрана, като например отлепване на панела, осигурете, че мониторът не се накланя надолу с повече от -5°.
2. Не натискайте екрана при настройване на ъгъла на монитора. Хващайте единствено рамката му.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI
2. Съвместими графични карти: Препоръчителният списък е даден по-долу и може да бъде проверен [също на www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Графични карти

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (с изключение на R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (с изключение на R9 270/X и R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

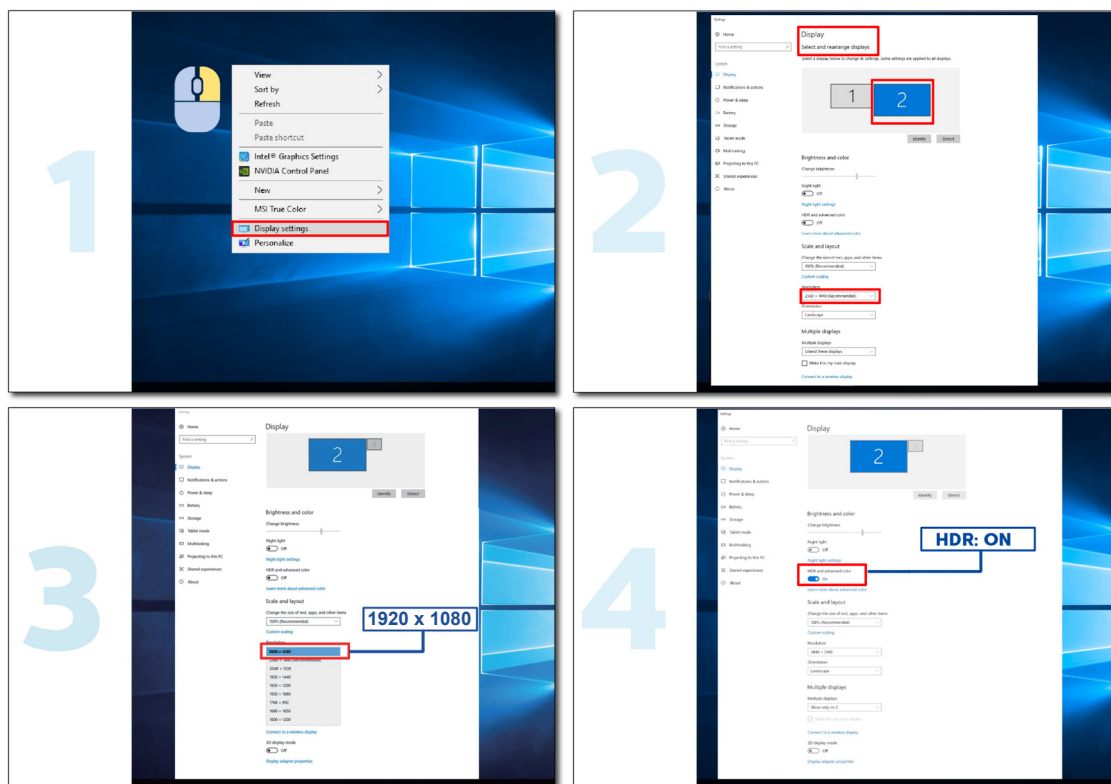
HDR

Съвместим е с входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира функцията HDR, ако плейърът и съдържанието са съвместими. За информация относно съвместимостта на вашето устройство и съдържанието се обърнете към производителя на устройството и доставчика на съдържанието. Изберете „ИЗКЛ.“ за функцията HDR, когато не използвате автоматичното ѝ активиране.

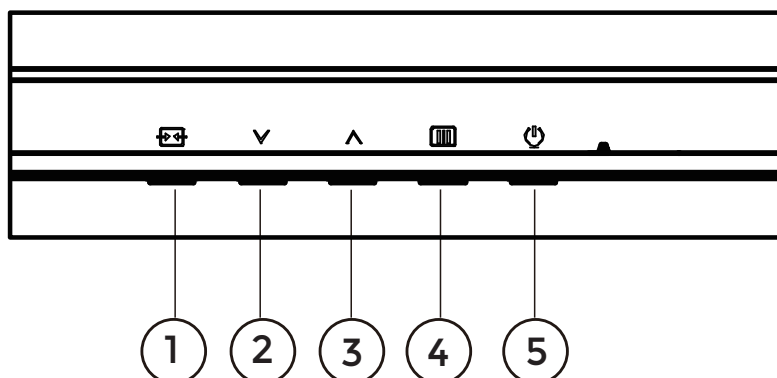
Бележка:

1. Не е необходима специална настройка за интерфейса DisplayPort/HDMI във версии на Windows 10 по-стари от V1703.
2. Наличен е само HDMI интерфейсът; интерфейсът DisplayPort не функционира във версия V1703 на Windows 10.
3. Настройка на дисплея:
 - а. Резолюцията на дисплея е зададена на 1920*1080, а HDR е предварително зададен на ВКЛ.
 - б. След стартиране на приложение най-добрият HDR ефект се постига при резолюция 1920*1080 (ако е налична).



Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Потребителски бутон (Игрови режим)
3	Точков набор
4	Меню/Въвеждане
5	Електрозахранване

Меню/Въвеждане

Натиснете, за да покажете OSD или потвърдите избора.

Електрозахранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Точков набор

Когато няма OSD, натиснете бутона Dial Point, за да покажете/скриете Dial Point.

Потребителски бутон (Игрови режим)

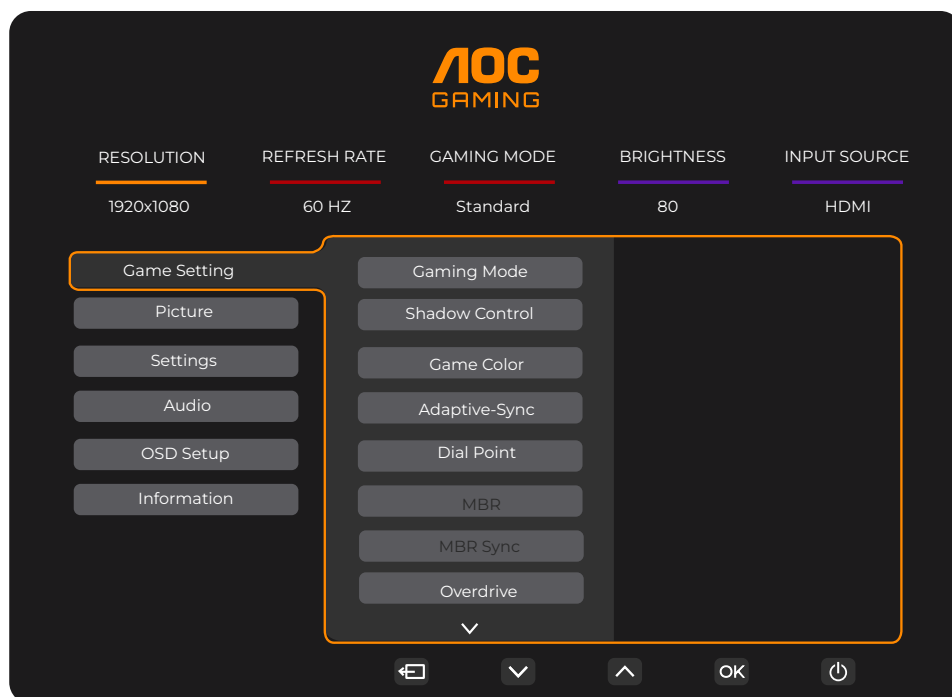
Потребителска настройка за клавишна комбинация „V“: Игрови режим/Брояч на кадри. Стандартната стойност е Dual Resolution. Когато няма OSD, натиснете клавиша „V“, за да отворите функцията Игрови режим, след което натиснете клавиша „V“ или „^“, за да изберете Игрови режим (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 или Gamer 3) според различните типове игри.

Източник/Изход

Когато OSD е затворено, натискането на бутона Source/Exit активира функцията горещ клавиш за източник. Когато менюто OSD е активно, този бутон действа като клавиш за изход (за излизане от менюто OSD).

Настройки на OSD

Основни и прости инструкции за управляващите клавиши.

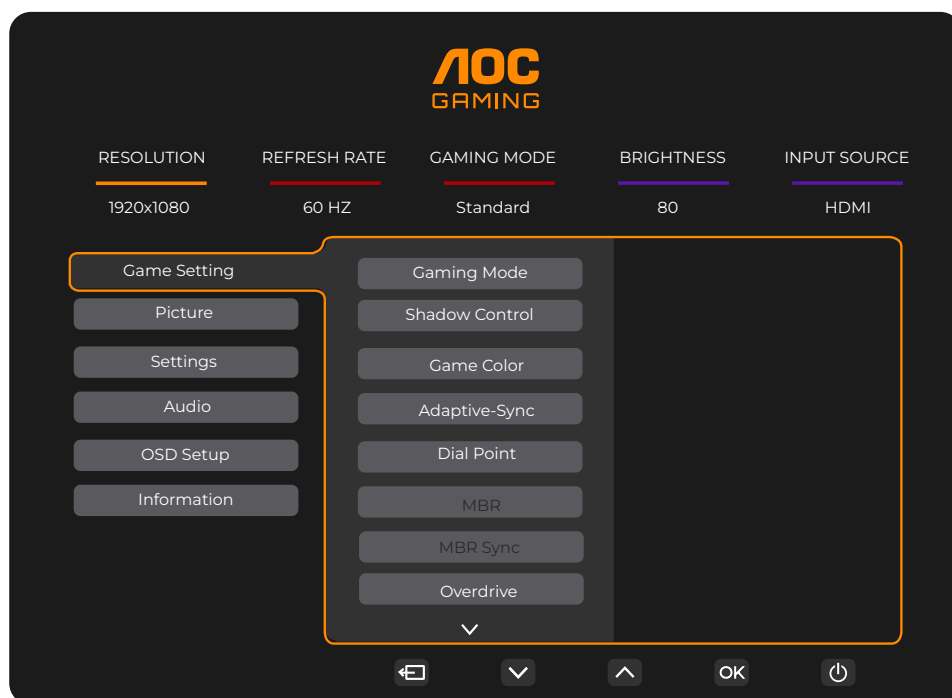


- 1). Натиснете  MENU, за да активирате прозореца на OSD.
- 2). Натиснете  или  за придвижване из функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  MENU / OK, за да я активирате. Натиснете  или  за придвижване из подменюто. След като желаната функция от подменюто е маркирана, натиснете  MENU / OK, за да я активирате.
- 3). Натиснете  или  за промяна на настройките на избраната функция. Натиснете  / , за да излезете. Ако искате да настроите друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте бутона  MENU, докато мониторът е изключен, и след това натиснете бутона  за включване, за да го включите. За да отключите OSD, натиснете и задръжте бутона  MENU, докато мониторът е изключен, и след това натиснете бутона  за включване, за да го включите.

Бележки:

- 1). Ако продуктът разполага само с един входен сигнал, опцията „Избор на вход“ не може да бъде настроена.
- 2). Ако резолюцията на входния сигнал съответства на нативната резолюция, опцията „Съотношение на изображението“ е невалидна.

Настройки за игри



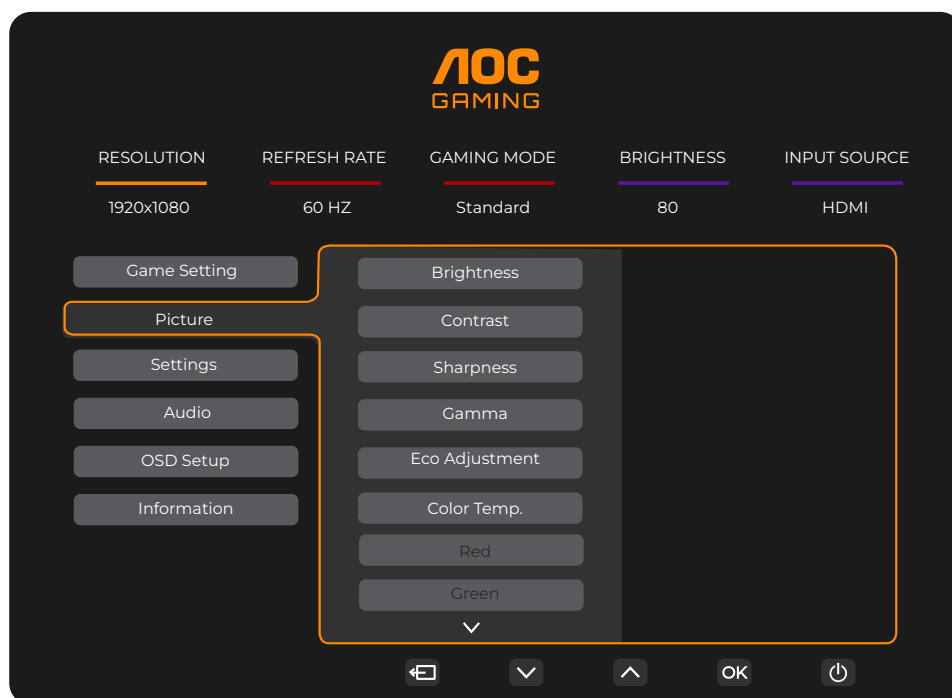
Игрови режим	Стандартен	Подобрява четимостта за подходящи уеб и мобилни игри.
	FPS	За игра на FPS (First Person Shooters) игри. Подобрява нивото на черното при тъмна тема.
	RTS	За игра на RTS (Real Time Strategy) игри. Подобрява качеството на изображението.
	Състезателни коли	За игра на състезателни коли. Осигурява най-бързото време за отклик и висока наситеност на цветовете.
	Геймър 1	Потребителските предпочитания са запазени като Геймър 1.
	Геймър 2	Потребителските предпочитания са запазени като Геймър 2.
	Геймър 3	Потребителските предпочитания са запазени като Геймър 3.
управление на сенките	0 ~ 20	Стандартната стойност за управление на сенките е 0; крайният потребител може да я регулира в диапазон от 0 до 20 за по-ясно изображение. Ако изображението е твърде тъмно, за да се различават ясно детайлите, регулирайте в диапазон от 0 до 20 за по-ясно изображение.
Цвят за игри	0 ~ 20	„Цвят за игри“ предоставя регулиране на наситеността в диапазон от 0 до 20 за по-добро изображение.
Adaptive-Sync	Изкл. / Вкл.	Изключване или включване на функцията Adaptive-Sync. Напомняне при активиране на Adaptive-Sync: При включване функция Adaptive-Sync в някои игрови среди може да се наблюдава примигване.
Точков набор	Изкл. / Вкл. / Динамично	Функцията „Dial Point“ поставя индикатор за прицелване в центъра на екрана, за да помогне на играчите да участват в игри от първо лице (FPS) с точен и прецизен прицел.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) предлага регулиране в диапазон от 0 до 20 за намаляване на замъгляването при движение. Бележка: 1. Функцията MBR може да се регулира само когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz. 2. Яркостта на екрана намалява с увеличаване на стойността на регулиране.
MBR Sync	Изкл. / Вкл.	Изключване или включване на MBR Sync (премахване на замъгляването при движение).
Overdrive	Нормално	Настройте времето за отклик. Бележка: - Ако потребителят зададе OverDrive на „Най-бързо“, изображението може да се замъгли. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според своите предпочитания. - Функцията „Екстремно“ е налична само когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz. - Яркостта на екрана намалява, когато функцията „Екстремно“ е включена.
	Бързо	
	По-бързо	
	Най-бързо	
	Екстремно	

Брояч на кадри	Изкл. / Дясно горе / Дясно долу / Ляво горе / Ляво долу	Показване на V-честотата в избрания ъгъл.
OverClock	Изкл. / Вкл.	Изберете, за да активирате функцията „Овърклокване“. След рестартиране на монитора променете настройката за максимална честота на опресняване в контролния панел на операционната система. Ако изображението на екрана е нестабилно, изключете функцията „Овърклокване“ от менюто на монитора.

Бележка:

- 1). Когато „HDR режим“ в менюто „Изображение“ е активиран, елементите „управление на сенките“ и „Цвят за игри“ не могат да бъдат настроени.
- 2). Когато „HDR“ в менюто „Изображение“ е зададено като „DisplayHDR“, елементите „Игрови режим“, „управление на сенките“, „Цвят за игри“, „MBR“ и „MBR Sync“ не могат да бъдат настроени. Опцията „Extreme“ в „Overdrive“ не е налична.
- 3). Когато „Цветово пространство“ в менюто „Изображение“ е зададено като sRGB, елементите „управление на сенките“, „Цвят за игри“, „MBR“ и „MBR Sync“ не могат да бъдат настроени. Опцията „Extreme“ в „Overdrive“ не е налична.
- 4). Когато „OverClock“ в „Настройки за игри“ е активиран, HDMI не поддържа HDR.

Изображение



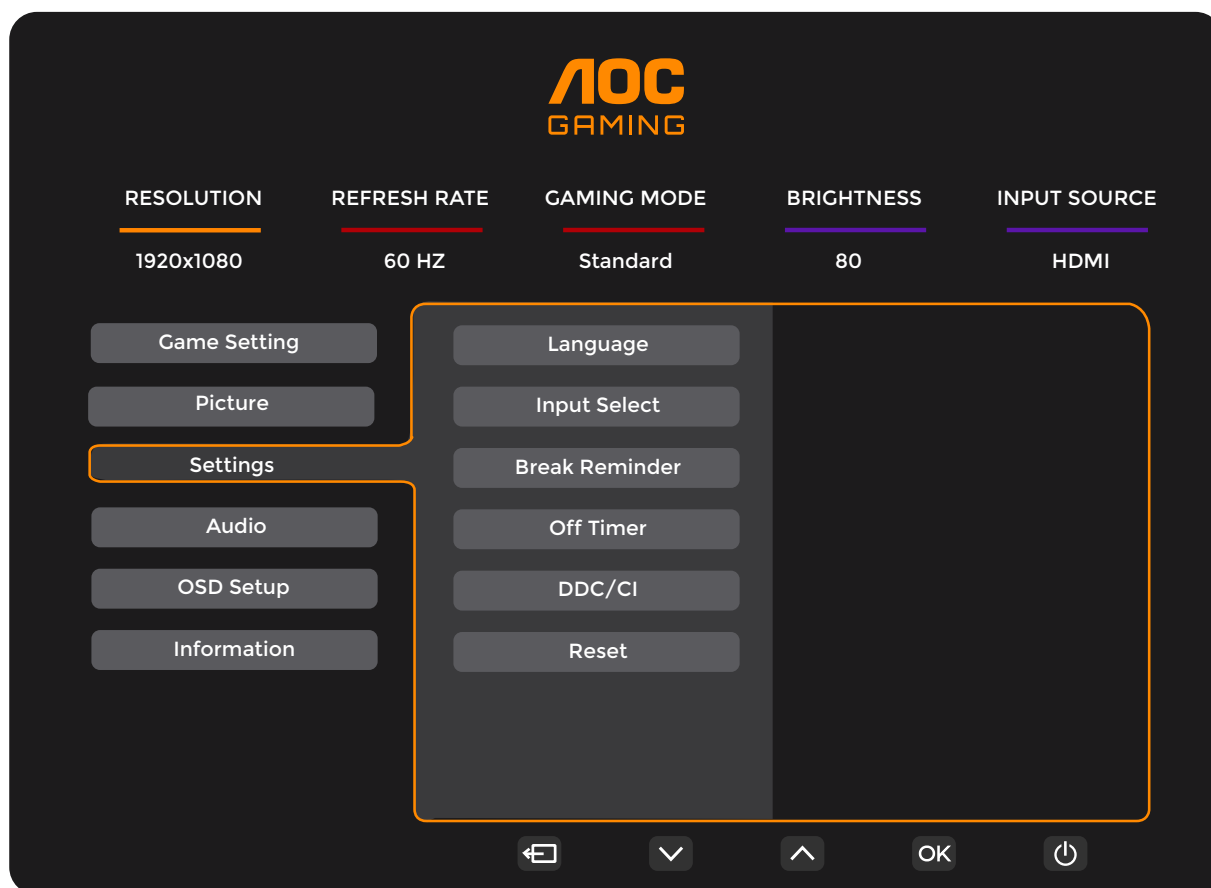
Яркост	0-100	Регулиране на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от цифровия регистър.
Рязкост	0-100	Регулиране на рязкостта.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Регулиране на гама.
Еко регулиране	Стандартен	Стандартен режим.
	Текст	Текстов режим.
	Интернет	Режим „Интернет“.
	Игра	Режим „Игра“.
	Филм	Режим „Филм“.
	Спорт	Режим „Спорт“.
	Четене	Режим „Четене“.
Цветова температура	Топла	Възстановяване на топлата цветова температура
	Нормална	Възстановяване на нормалната цветова температура
	Студена	Възстановяване на студената цветова температура
	Потребител	Възстановяване на цветовата температура.
Червен	0-100	Усилване на червения от цифровия регистър.
Зелен	0-100	Усилване на зеления от цифровия регистър.
Син	0-100	Усилване на синия от цифровия регистър.

HDR	Изкл.	Задайте HDR профил според изискванията при употребата. Бележка: Когато се засече HDR сигнал, опцията HDR се показва за настройка.
	DisplayHDR	
	HDR Снимка	
	HDR Филм	
	HDR Игра	
HDR режим	Изкл.	Оптимизирано за цвят и контраст на изображението, което симулира HDR ефекта. Бележка: Когато HDR не бъде засечен, опцията HDR режим се показва за настройка.
	HDR Снимка	
	HDR Филм	
	HDR Игра	
DCR	Изкл.	Изключване на динамичното съотношение на контраста.
	Вкл.	Включване на динамичното съотношение на контраста.
Цветово пространство	Нативен панел	Панел със стандартно цветово пространство.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
Режим LowBlue	Изкл.	Намалява синята светлина чрез регулиране на цветовата температура.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	
Съотношение на изображението	Пълно / Съобразно	Изберете съотношение на изображението за показване.

Бележка:

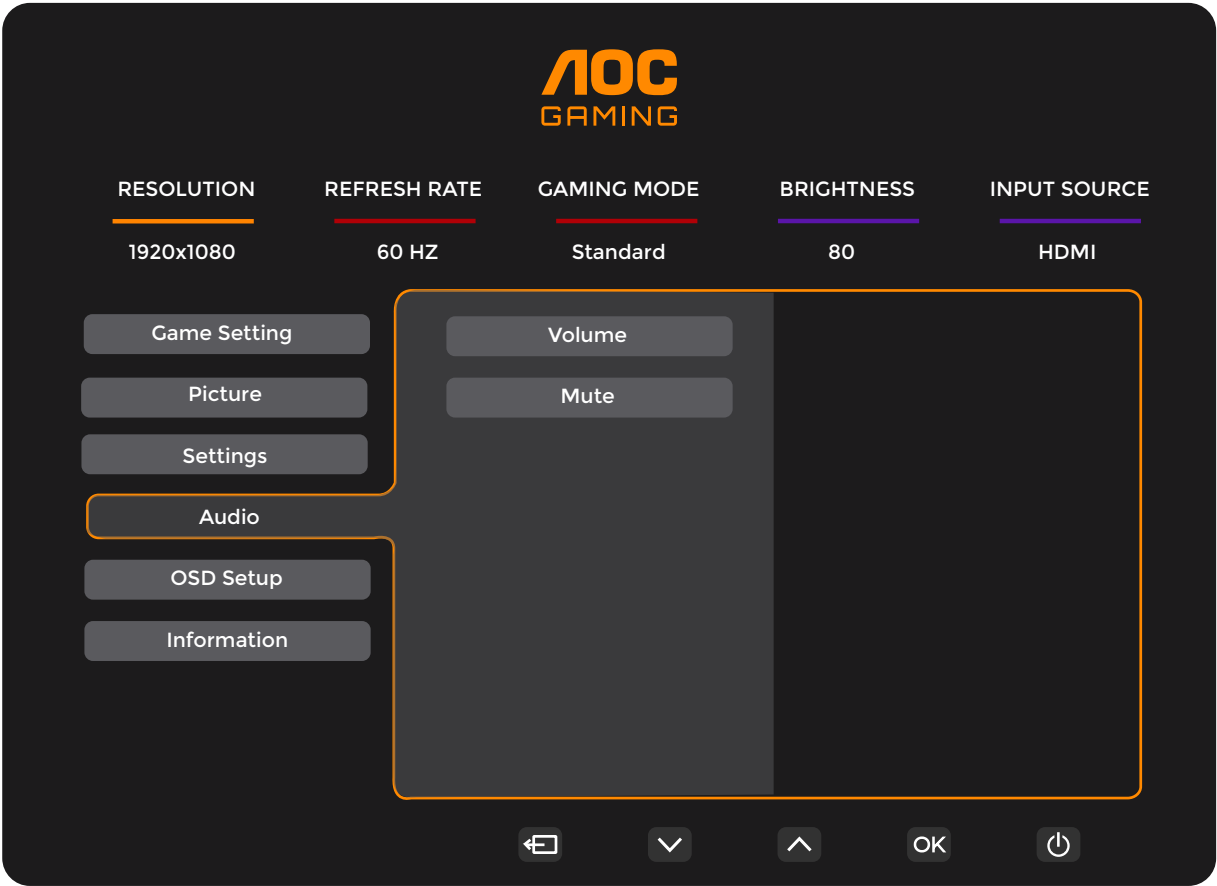
- 1). Когато „HDR“ е зададено на „DisplayHDR“, всички елементи в менюто „Изображение“, с изключение на „HDR“ и „Рязкост“, не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато „HDR режим“ е активиран, всички елементи, с изключение на „HDR режим“, „Яркост“, „DCR“ и „Рязкост“, не могат да бъдат регулирани.
- 3). Когато „Цветово пространство“ е зададено на sRGB, всички елементи, с изключение на „Цветово пространство“, „Яркост“, „DCR“ и „Рязкост“, не могат да бъдат регулирани.
- 4). Когато „Eco Adjustment“ е зададено на Reading, не могат да бъдат регулирани „управление на сенките“, „Контраст“, „Цветова температура“, „Game Color“, „LowBlue Mode“, „MBR“, „MBR Sync“, „DCR“ и „цветово пространство“. Опцията „Extreme“ в „Overdrive“ не е налична.

Настройки



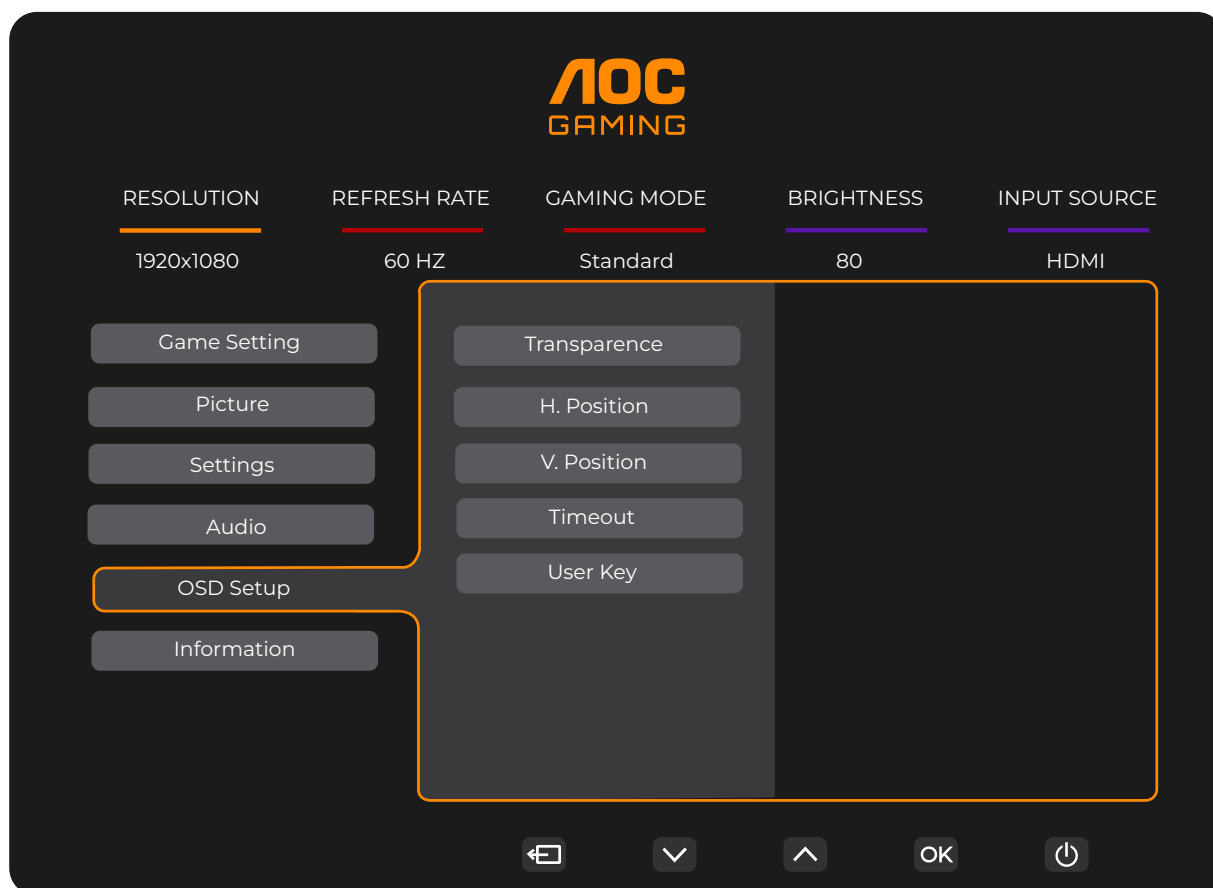
Език		Изберете езика на OSD.
Избор на вход	Автоматично / HDMI / DP	Изберете източник на входния сигнал.
Напомняне за почивка	Изкл. / Вкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час.
Таймер за изключване	0–24 ч	Изберете време за изключване на постояннотоковото захранване.
DDC/CI	Не / Да	Включване/изключване на поддръжката за DDC/CI.
Нулиране	Не / Да	Възстановяване на настройките по подразбиране.

Аудио



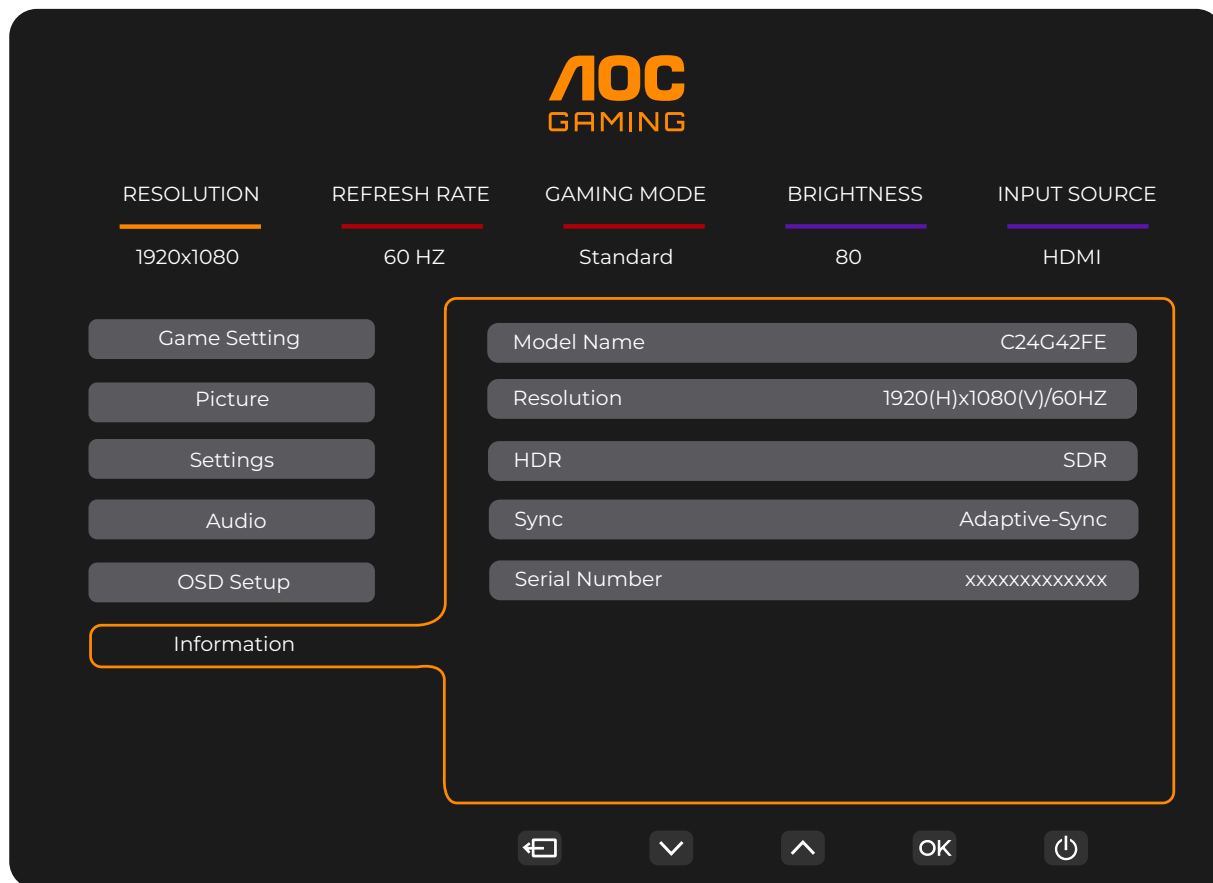
Сила на звука	0-100	Настройка на силата на звука.
Без звук	Изкл. / Вкл.	Изключи звука.

Настройка на OSD



Прозрачност	0-100	Настройте прозрачността на OSD.
Хоризонтална позиция	0-100	Настройте хоризонталната позиция на OSD.
Вертикална позиция	0-100	Настройте вертикалната позиция на OSD.
Време за изчакване	5-120	Настройте времето за изчакване на OSD.
Потребителски бутон	Игрови режим/ Брояч на кадри	Потребителски зададено меню с клавишно съкращение „V“.

Информация



LED индикатор

Статус	Цвят на LED индикатора
Режим на пълна мощност	Бял
Режим „активно изключване“	Оранжев

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
Светодиодният индикатор за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е в положение ON и че захранващият кабел е правилно свързан към заземена електрическа контактна гнездо и към монитора.
Няма изображение на екрана	● Правилно ли е свързан захранващият кабел? Проверете връзката на захранващия кабел и захранващото устройство. ● Правилно ли е свързан видео кабелът? (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързан чрез DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * HDMI/DisplayPort входовете не са налични на всички модели. ● Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екранът за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видеокартата. (Вижте „Задаване на оптималната резолюция“) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се с сервизен център или вашия търговец. ● Виждате ли надпис „Input Not Supported“ на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. ● Уверете се, че драйверите на AOC монитора са инсталирани.
Изображението е замъглено и има проблем с призрочни сенки.	Настройте контролите за контраст и яркост. Натиснете бутона с горещ клавиш (AUTO), за да извършите автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвателна кутия. Препоръчваме да свързвате монитора директно към изходния конектор на видеокартата отзад.
Изображението подскача, мига или върху него се появява вълнообразен модел.	Преместете електрическите устройства, които могат да причинят електромагнитни смущения, на възможно най-голямо разстояние от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът поддържа при избраната резолюция.
Мониторът е заключен в активен изключен режим.	Превключвателят за захранване на компютъра трябва да е в положение „ВКЛЮЧЕНО“. Видеоадаптерът на компютъра трябва да бъде здраво поставен в слота си. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че никой от контактите не е извит. Уверете се, че компютърът работи, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата, докато наблюдавате индикаторната лампичка CAPS LOCK. Лампичката трябва да промени състоянието си на „ВКЛЮЧЕНО“ или „ИЗКЛЮЧЕНО“ след натискане на клавиша CAPS LOCK.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН).	Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че никой от контактите не е повреден. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или мащабирано правилно.	Настройте хоризонталната (H-Position) и вертикалната (V-Position) позиция или натиснете функционалния клавиш (AUTO).
Изображението има цветни дефекти (бялото не изглежда бяло).	Регулирайте RGB цвят или изберете желаната цвятова температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	Използвайте режима за изключване на Windows 7/8/10/11, за да регулирате CLOCK и FOCUS. Натиснете бутона с горещ клавиш (AUTO), за да извършите автоматична настройка.
Нормативи и обслужване	Моля, вижте информацията за нормативи и обслужване на www.aoc.com (за да намерите модела, който сте закупили във вашата държава, и за да намерите информация за нормативи и обслужване в раздел „Поддръжка“).

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Модел	C24G42FE	
	Система за управление	Цветен TFT LCD	
	Размер на видимото изображение	59,8 cm диагонал	
	Размер на пиксела	0,27156 mm (хоризонтално) × 0,27156 mm (вертикално)	
	Видео	HDMI интерфейс и DisplayPort интерфейс	
	Цвят на дисплея	16,7 млн. цвята	
Други	Диапазон на хоризонталното сканиране	30–200 Hz	
	Максимален размер при хоризонтално сканиране	521,39 mm	
	Диапазон на вертикалното сканиране	48–180 kHz	
	Максимален размер при вертикално сканиране	293,28 mm	
	Оптимална предварително зададена резолюция	1920×1080@60Hz	
	Максимална резолюция	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Тип на конектора	DisplayPort/HDMI/Изход за слушалки	
	Източник на захранване	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Консумация на електроенергия	Типична (стандартна яркост и контраст)	17W
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤29W
		Режим на готовност	≤ 0,3 W
	Отдаване на топлина	Нормална работа	58,02 BTU/h (тип.)
		Режим на приспиване (Standby mode)	<1.02 BTU/hr
		Изключен режим	<1.02 BTU/hr
		Изключен режим (AC switch)	0 BTU/hr
Околна среда	Температура	Експлоатационен	0°C~40°C
		Неексплоатационен	-25°C~55°C
	Влажност	Експлоатационен	10%~85% (без кондензация)
		Неексплоатационен	5%~93% (без кондензация)
	Надморска височина	Експлоатационен	0 m – 5000 m (0 ft – 16 404 ft)
		Неексплоатационен	0 m – 12 192 m (0 ft – 40 000 ft)

*Овъркловането се постига при резолюция 1920x1080@180 Hz. Ако възникне грешка при показване по време на овъркловане, моля, намалете честотата на опресняване до 144 Hz.

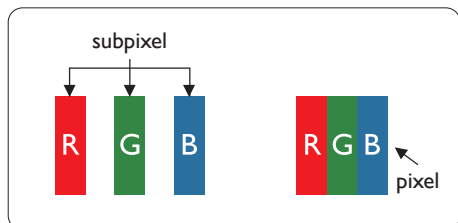


Политика на АОС за дефекти в пиксели на мониторите

АОС се стреми да доставя продукти с най-високо качество. Използваме някои от най-напредналите производствени процеси в индустрията и прилагаме строг контрол на качеството. Въпреки това дефекти в пиксели или субпиксели на панелите на мониторите понякога са неизбежни.

Нито един производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат напълно свободни от дефекти в пикселите, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемливо количество дефекти ще бъде ремонтиран или заменен по гаранция. Това уведомление обяснява различните видове дефекти в пикселите и определя приемливите нива на дефекти за всеки тип. За да има право на ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектните пиксели в панела на монитора трябва да надвишава тези приемливи нива. Например, не повече от 0,0004 % от субпикселите на монитора могат да бъдат дефектни.

Освен това АОС установява още по-високи стандарти за качество за определени видове или комбинации от дефекти в пикселите, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна по целия свят.



Пиксели и субпиксели

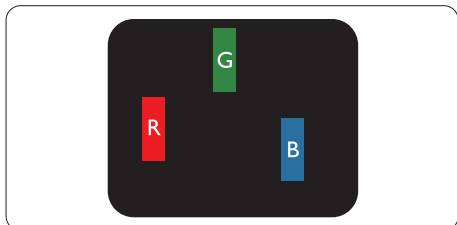
Пикселът (елемент на изображението) се състои от три субпиксела в основните цветове червен, зелен и син. Много пиксели заедно формират изображение. Когато всички субпиксели на даден пиксел светят, трите оцветени субпиксела заедно се възприемат като един бял пиксел. Когато всички са изключени, трите оцветени субпиксела заедно се възприемат като един черен пиксел. Други комбинации от включени и изключени субпиксели се възприемат като единични пиксели с други цветове.

Видове дефекти на пиксели

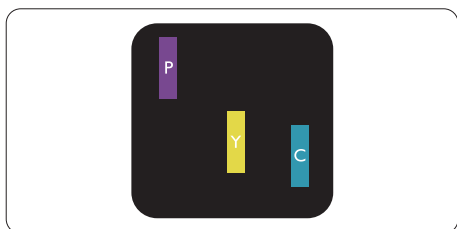
Дефектите на пиксели и субпиксели се проявяват по различни начини на екрана. Съществуват две категории дефекти на пиксели и няколко вида дефекти на субпиксели във всяка категория.

Дефекти от тип „светеща точка“

Дефектите от тип „светеща точка“ се проявяват като пиксели или субпиксели, които са постоянно осветени или „включени“. С други думи, светещата точка е субпиксел, който се отличава на екрана, когато мониторът показва тъмен образец. Съществуват следните видове дефекти от тип „светеща точка“.

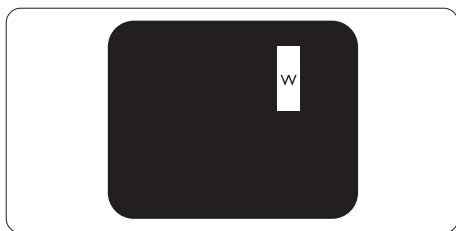


Един осветен червен, зелен или син субпиксел.



Два съседни осветени субпиксела:

- Червен + Син = Пурпурен
- Червен + Зелен = Жълт
- Зелен + Син = Циан (светлосин)



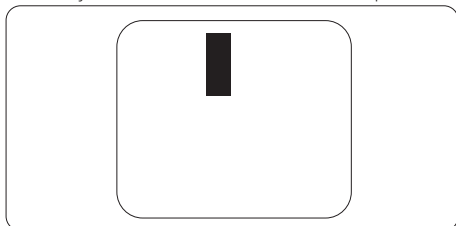
Три съседни осветени субпиксела (един бял пиксел).

Бележка

Червена или синя светеща точка трябва да е с повече от 50 процента по-ярка от съседните точки, докато зелена светеща точка е с 30 процента по-ярка от съседните точки.

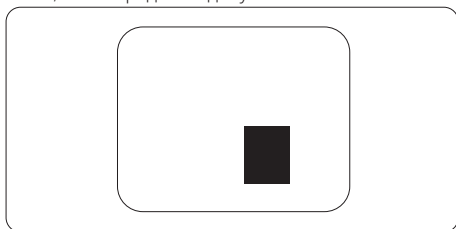
Дефекти от тип „черна точка“

Дефектите от тип „черна точка“ се проявяват като пиксели или субпиксели, които са постоянно тъмни или „изключени“. С други думи, тъмната точка е субпиксел, който се отличава на екрана, когато мониторът показва светъл образец. Следват видовете дефекти от тип „черна точка“.



Близост на дефекти на пиксели

Тъй като дефекти на пиксели и субпиксели от един и същи тип, намиращи се в непосредствена близост един до друг, могат да се забелязват по-лесно, АОС определя и допустими отклонения относно разстоянието между дефекти на пиксели.



Допустими отклонения при дефекти на пиксели

За да има право на ремонт или замяна поради дефекти на пиксели по време на гаранционния период, дисплеят на монитор АОС трябва да притежава дефекти на пиксели или субпиксели, надхвърлящи допустимите отклонения, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ ВЪВ ВИД НА СВЕТЛИ ТОЧКИ	ДОПУСТИМО НИВО
1 осветен субпиксел	2
2 съседни осветени субпиксела	1
3 съседни осветени субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта във вид на светли точки*	≥15mm
Общ брой дефекти във вид на светли точки от всички типове	2
ДЕФЕКТИ ВЪВ ВИД НА ТЪМНИ ТОЧКИ	ДОПУСТИМО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤0
Разстояние между два дефекта с черни точки*	≥15mm
Общ брой дефекти с черни точки от всички видове	5 или по-малко
ОБЩ БРОЙ ДЕФЕКТИ С ТОЧКИ	ДОПУСТИМО НИВО
Общ брой ярки или черни дефекти с точки от всички видове	5 или по-малко

Бележка

*: 1 или 2 съседни дефекта на субпиксел = 1 дефект с точка.

Предварително зададени дисплейни режими

СТАНДАРТЕН	РЕЗОЛУЦИЯ (± 1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66,667
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46,875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
	1920x1080@120Hz	137,283	120,003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
РЕЖИМИ НА MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

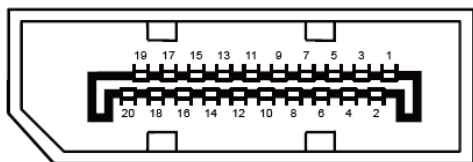
Бележка: Според стандарта VESA може да има определена грешка (± 1 Hz) при изчисляването на честотата на опресняване (честота на полето) от различни операционни системи и графични карти. За подобряване на съвместимостта номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, вижте действителния продукт.

Назначение на пиновете



19-пинов кабел за цветен дисплейен сигнал

Номер на пин	Име на сигнала	Номер на пин	Име на сигнала	Номер на пин	Име на сигнала
1.	TMDS данни 2+	9.	TMDS данни 0-	17.	DDC/CEC земя
2.	Екраниране на TMDS данни 2	10.	TMDS тактов сигнал +	18.	+5 V захранване
3.	TMDS Данни 2-	11.	Екраниране на TMDS тактовия сигнал	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Данни 1+	12.	TMDS Тактов сигнал-		
5.	Екраниране на TMDS данни 1	13.	CEC		
6.	TMDS Данни 1-	14.	Резервирано (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Екраниране на TMDS Data 0	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен дисплейен сигнал

Номер на пин	Име на сигнала	Номер на пин	Име на сигнала
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Hot Plug Detect
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с функционалност VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Това позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от нивото на използвания DDC, да предава допълнителна информация относно своите възможности за дисплей.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I²C. Хостът може да изисква EDID информация през канала DDC2B.

