

AOC GAMING



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

Безопасность.....	1
Национальные условные обозначения.....	1
Питание	2
Установка.....	3
Очистка	4
Прочее	5
Установка	6
Комплект поставки.....	6
Установка подставки и основания	7
Регулировка угла обзора.....	8
Подключение монитора.....	9
Настенное крепление	10
Функция Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Настройка	13
Горячие клавиши	13
Настройка OSD	14
Настройки игры.....	15
Изображение.....	17
Настройки.....	19
Аудио	20
Настройка OSD	21
Информация.....	22
Светодиодный индикатор	23
Устранение неполадок.....	24
Технические характеристики	25
Общие технические характеристики.....	25
Политика AOC в отношении дефектов пикселей на панелях мониторов	26
Предустановленные режимы отображения	28
Назначение контактов	29
Plug and Play.....	30

Безопасность

Национальные условные обозначения

В следующих подразделах описаны национальные условные обозначения, используемые в данном документе.

Примечания, предупреждения и указания об опасности

Во всём руководстве блоки текста могут сопровождаться значком и выделяться полужирным или курсивным начертанием. Такие блоки содержат примечания, предупреждения и указания об опасности и используются следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ: ПРИМЕЧАНИЕ содержит важную информацию, которая поможет вам более эффективно использовать компьютерную систему.



ОСТОРОЖНО: ОСТОРОЖНО указывает на возможное повреждение оборудования или потерю данных и объясняет, как избежать этой проблемы.



ОПАСНО: ОПАСНО указывает на угрозу травмирования человека и объясняет, как избежать опасной ситуации.

Некоторые предупреждения могут быть оформлены в ином формате и не сопровождаться значком. В таких случаях способ представления предупреждения определяется требованиями регулирующего органа.

Питание



Монитор следует подключать только к источнику питания указанного на маркировке типа. Если вы не уверены в типе электропитания в вашем доме, обратитесь к дилеру или в местную энергоснабжающую организацию.



Монитор оснащён трёхконтактной заземлённой вилкой с третьим (заземляющим) штырём.

Эта вилка подходит только для заземлённой розетки, что является мерой безопасности. Если ваша розетка не принимает трёхконтактную вилку, поручите электрику установить соответствующую розетку или используйте адаптер для безопасного заземления прибора. Не отключайте функцию безопасности, обеспечиваемую заземлённой вилкой.



Отключайте устройство от сети во время грозы или при длительном простое. Это защитит монитор от повреждений, вызванных импульсными перенапряжениями.



Не перегружайте удлинители и сетевые фильтры. Перегрузка может привести к возгоранию или поражению электрическим током.



Для обеспечения надлежащей работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными по стандарту UL, имеющими соответствующие розетки с маркировкой 100–240 В переменного тока, мин. 5 А.



Настенная розетка должна быть расположена в непосредственной близости от оборудования и легко доступна.

Установка



Не устанавливайте Монитор на неустойчивую тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол. В случае падения Монитора возможны травмы человека и серьёзное повреждение изделия. Используйте только тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные изготовителем или поставляемые вместе с данным изделием. При установке изделия соблюдайте инструкции изготовителя и применяйте монтажные аксессуары, рекомендованные изготовителем. Перемещайте изделие вместе с тележкой с особой осторожностью.



Никогда не вставляйте посторонние предметы в отверстия корпуса Монитора. Это может привести к повреждению электронных компонентов, вызвав возгорание или поражение электрическим током. Никогда не проливайте жидкости на Монитор.



Не размещайте переднюю часть изделия на полу.



При установке Монитора на стену или полку используйте монтажный комплект, одобренный изготовителем, и строго следуйте прилагаемым к нему инструкциям.



Обеспечьте свободное пространство вокруг Монитора, как показано ниже. В противном случае недостаточная циркуляция воздуха может привести к перегреву, возгоранию или повреждению Монитора.



Во избежание возможных повреждений, например отслоения панели от рамки, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5° . При превышении максимального угла наклона вниз (-5°) повреждение монитора не подлежит гарантийному обслуживанию.

Ниже приведены рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при его установке на стену или на подставку:

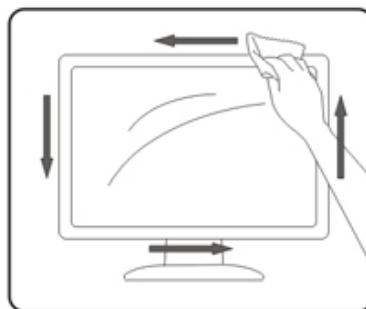
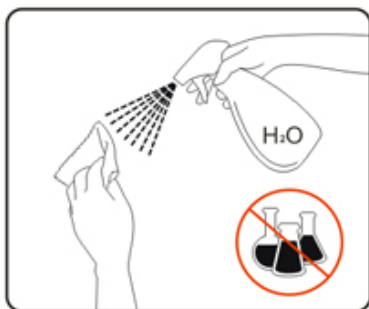
Установлен с подставкой



Очистка

 Регулярно протирайте корпус мягкой тканью, слегка увлажнённой водой.

 Для очистки используйте мягкую хлопковую или микрофибровую ткань. Ткань должна быть слегка влажной, почти сухой; не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.



 Перед очисткой изделия обязательно отсоедините шнур питания.

Прочее



Если изделие издаёт странный запах, необычный звук или дым, НЕМЕДЛЕННО отключите шнур питания и обратитесь в Сервисный центр.



Убедитесь, что вентиляционные отверстия не перекрыты столом или занавеской.



Не эксплуатируйте ЖК-монитор в условиях сильной вибрации или высоких ударных нагрузок.



Не подвергайте монитор ударам и не роняйте его во время эксплуатации или транспортировки.



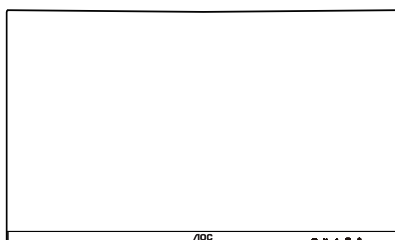
Шнуры питания должны иметь сертификат безопасности. Для Германии должен использоваться шнур типа H03VV-F, 3G, 0,75 мм² или лучшего качества.
Для других стран следует использовать соответствующие типы шнуров питания.



Чрезмерное звуковое давление от наушников может привести к потере слуха. Установка эквалайзера на максимальный уровень увеличивает выходное напряжение наушников и, следовательно, уровень звукового давления.

Установка

Комплект поставки



Monitor

*

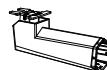


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



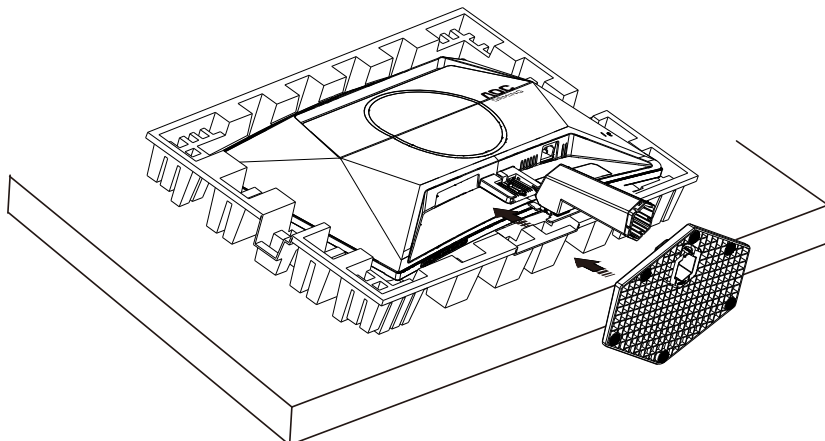
DisplayPort Cable

* Не все сигнальные кабели поставляются во все страны и регионы. Уточните наличие у местного дилера или представительства АОС.

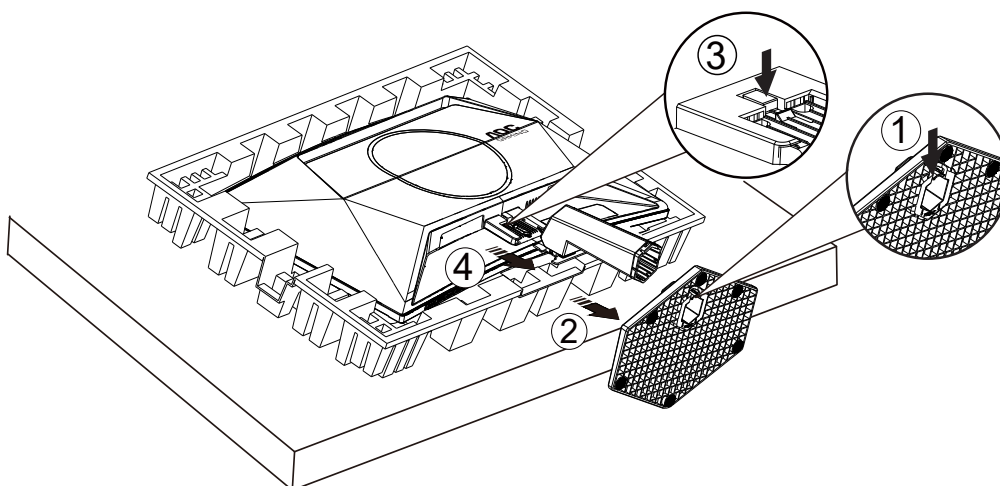
Установка подставки и основания

Установите или снимите основание в соответствии с приведёнными ниже инструкциями.

Установка:



Снятие:



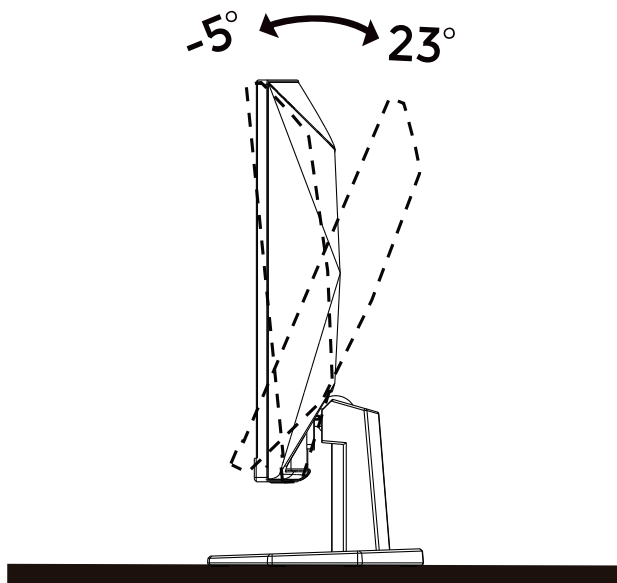
ПРИМЕЧАНИЕ: Конструкция дисплея может отличаться от изображённой на иллюстрациях.

Регулировка угла обзора

Для достижения наилучшего качества изображения рекомендуется убедиться, что вы видите всё своё лицо на экране, после чего отрегулируйте угол наклона монитора в соответствии с личными предпочтениями.

Держите подставку так, чтобы монитор не опрокинулся при изменении угла его наклона.

Вы можете отрегулировать монитор следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ:

Не прикасайтесь к ЖК-экрану при изменении угла наклона. Прикосновение к ЖК-экрану может привести к повреждению.

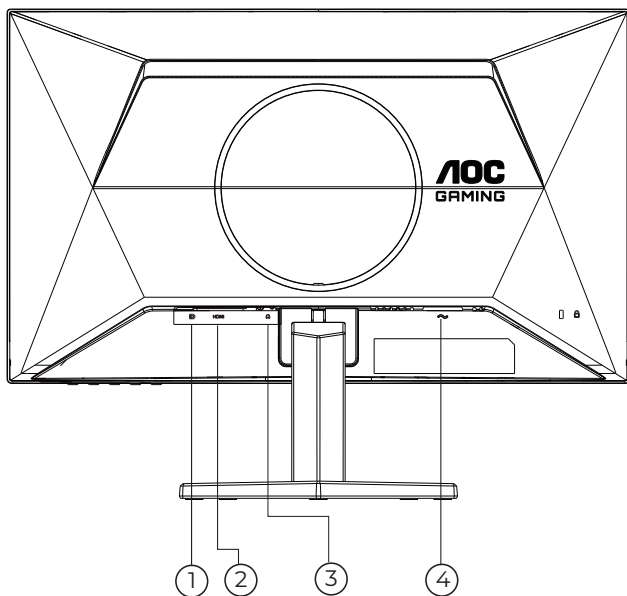


ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Во избежание возможного повреждения экрана, например отслоения панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на –5 градусов.
- Не надавливайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Держите только рамку.

Подключение монитора

Кабельные соединения на задней панели монитора и компьютера:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Наушники
4. Питание

Подключить к ПК

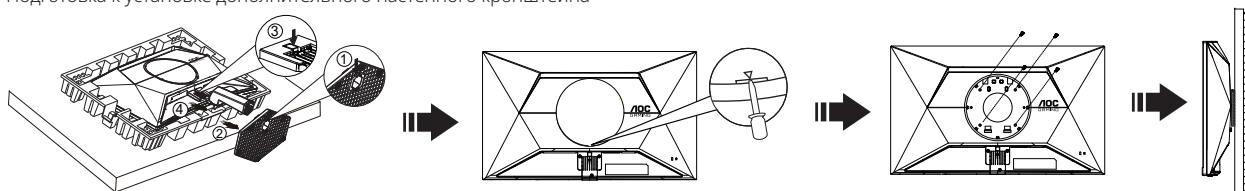
1. Надёжно подключите шнур питания к задней панели дисплея.
2. Выключите компьютер и отсоедините его шнур питания.
3. Подключите кабель видеосигнала к видеоразъёму на задней панели компьютера.
4. Вставьте шнур питания компьютера и монитора в ближайшую электрическую розетку.
5. Включите компьютер и монитор.

Если на мониторе отображается изображение, установка завершена. Если изображение не отображается, обратитесь к разделу «Устранение неисправностей».

Для защиты оборудования всегда выключайте компьютер и ЖК-монитор перед подключением.

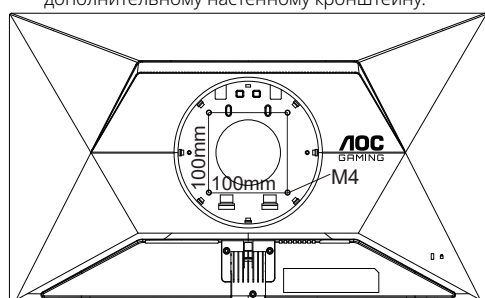
Настенное крепление

Подготовка к установке дополнительного настенного кронштейна

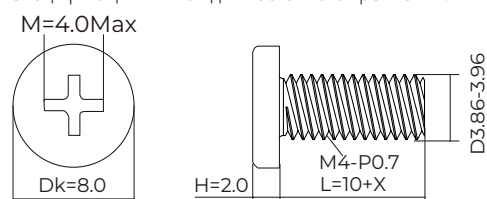


Данный монитор может быть установлен на настенный кронштейн, приобретаемый отдельно. Перед выполнением данной процедуры отключите питание. Выполните следующие действия:

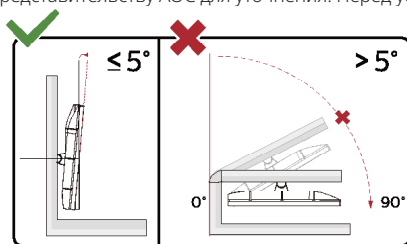
1. Снимите основание.
2. Вставьте плоскую отвертку или другой плоский инструмент в паз и снимите заднюю крышку.
3. Соберите настенный кронштейн в соответствии с инструкциями производителя.
4. Установите настенный кронштейн на заднюю панель монитора. Совместите отверстия кронштейна с отверстиями на задней панели монитора.
5. Вставьте четыре винта в отверстия и затяните их.
6. Подключите кабели повторно. Инструкции по установке кронштейна на стену приведены в руководстве пользователя, прилагаемом к дополнительному настенному кронштейну.



Спецификация винтов для настенного крепления: M4×(10+X) мм (X — толщина кронштейна настенного крепления)



ПРИМЕЧАНИЕ: Отверстия для винтов крепления по стандарту VESA имеются не во всех моделях. Обратитесь к дилеру или официальному представителю АОС для уточнения. Перед установкой настенного крепления всегда консультируйтесь с производителем.



* Конструкция дисплея может отличаться от показанной на иллюстрации.

⚠ОПАСНО:

1. Во избежание возможного повреждения экрана, например отслоения панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на –5 градусов.
2. Не надавливайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Держите только рамку.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с интерфейсами DisplayPort/HDMI
2. Совместимые видеокарты: рекомендуемый список приведён ниже; его также можно проверить на сайте www.AMD.com

Видеокарты

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 Пза исключением R9 370/X, R7 370/X и R7 2650
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (за исключением моделей R9 270/X и R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

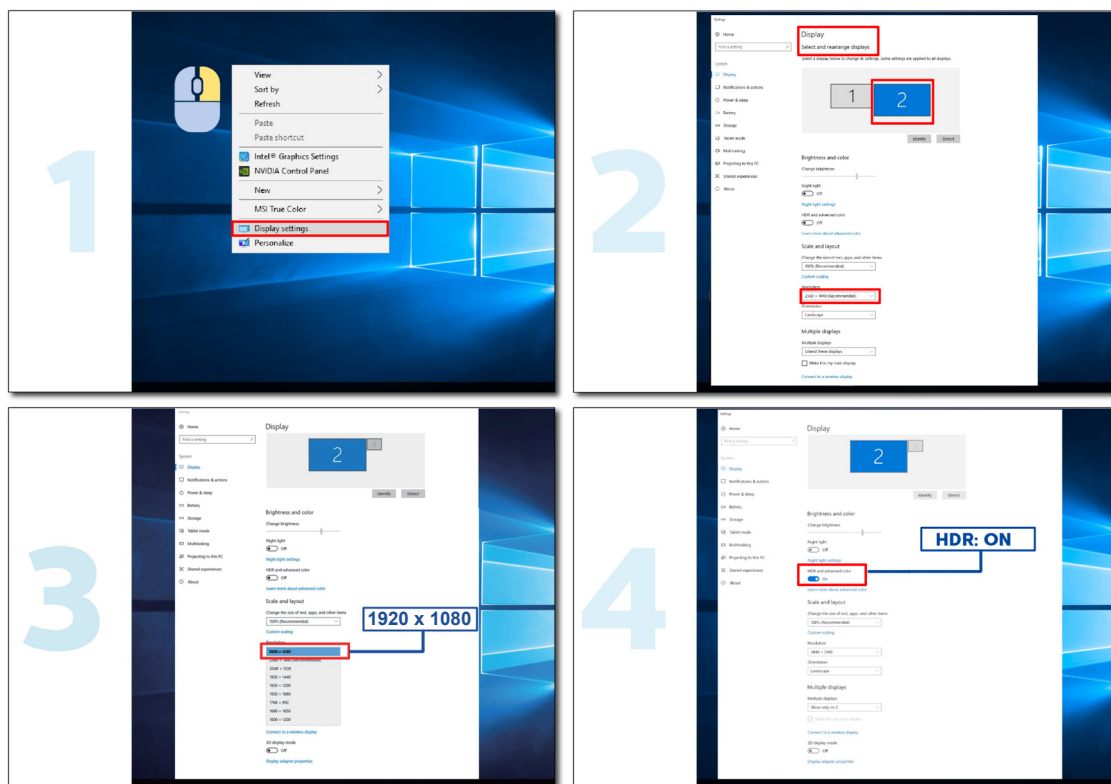
HDR

Устройство совместимо с входными сигналами в формате HDR10.

Дисплей может автоматически активировать функцию HDR, если проигрыватель и контент совместимы. За информацией о совместимости вашего устройства и контента обратитесь к производителю устройства и поставщику контента. Если автоматическая активация функции HDR вам не требуется, установите для неё значение «ВЫКЛ».

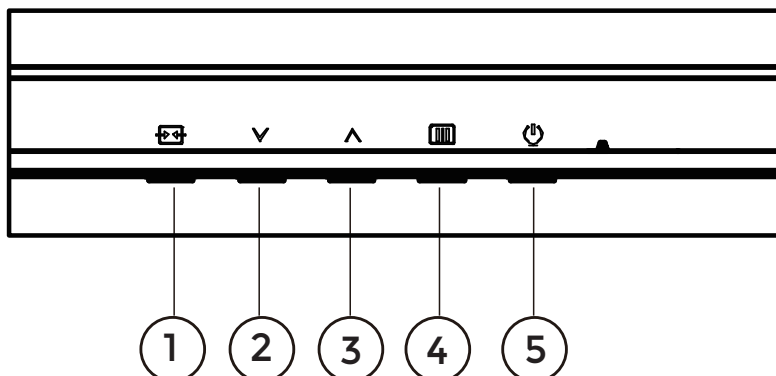
ПРИМЕЧАНИЕ:

1. Для интерфейса DisplayPort/HDMI в версиях Windows 10, более ранних (старше) версии V1703, не требуется специальных настроек.
2. Доступен только интерфейс HDMI; интерфейс DisplayPort не функционирует в версии Windows 10 V1703.
3. Настройки дисплея:
 - a. Разрешение дисплея установлено на 1920×1080, а HDR предустановлен в положение ВКЛ.
 - b. После запуска приложения наилучший эффект HDR достигается при изменении разрешения на 1920×1080 (если доступно).



Настройка

Горячие клавиши



1	Источник/Выход
2	Пользовательская клавиша (Игровой режим)
3	Точка набора
4	Меню/Ввод
5	Питание

Меню/Ввод

Нажмите для отображения OSD или подтверждения выбора.

Питание

Нажмите кнопку питания, чтобы включить монитор.

Точка набора

Если OSD не отображается, нажмите кнопку Dial Point, чтобы показать или скрыть Dial Point.

Пользовательская клавиша (Игровой режим)

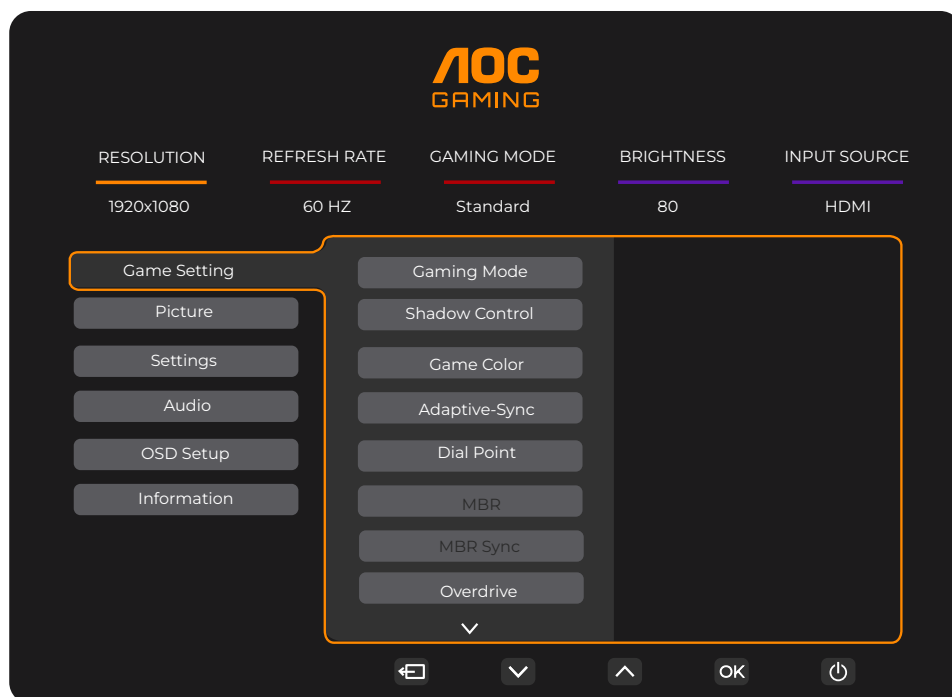
Пользовательская настройка горячей клавиши «✓»: Игровой режим / Счетчик кадров. По умолчанию установлено значение Dual Resolution. Если OSD не отображается, нажмите клавишу «✓», чтобы открыть функцию Игрового режима, затем нажмите клавишу «✓» или «^», чтобы выбрать Игровой режим (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 или Gamer 3) в зависимости от типа игры.

Источник/Выход

Когда OSD закрыто, нажатие кнопки Source/Exit выполняет функцию горячей клавиши Source. Когда меню OSD активно, эта кнопка служит для выхода (закрытия меню OSD).

Настройка OSD

Базовые и простые инструкции по использованию кнопок управления.

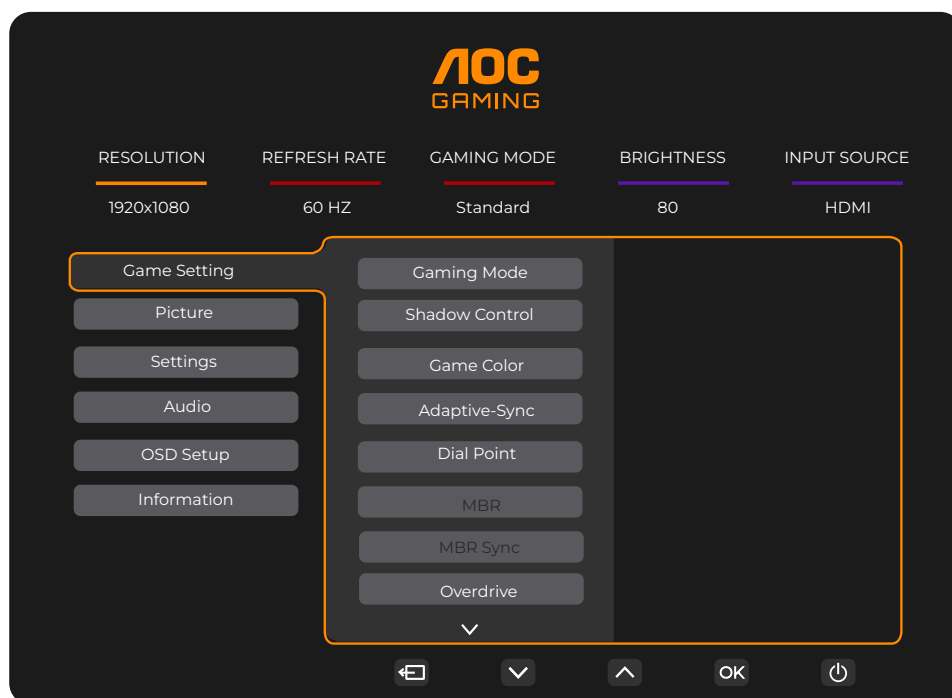


- 1). Нажмите  кнопку **MENU**, чтобы активировать окно OSD.
- 2). Нажмите  или  для перемещения по функциям. После выделения нужной функции нажмите  **Кнопка MENU/ OK**, чтобы активировать её. Нажмите  или  для перемещения по функциям подменю. После выделения нужной функции подменю нажмите  **Кнопка MENU/ OK**, чтобы активировать её.
- 3). Нажмите  или  для изменения настроек выбранной функции. Нажмите  , чтобы выйти. Если вы хотите настроить другую функцию, повторите шаги 2–3.
- 4). Функция блокировки OSD: чтобы заблокировать OSD, удерживайте  Кнопка MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания, чтобы включить монитор. Чтобы разблокировать OSD, удерживайте  Кнопка MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания, чтобы включить монитор.

Примечания:

- 1). Если изделие имеет только один вход сигнала, параметр «Выбор входа» недоступен для настройки.
- 2). Если разрешение входного сигнала совпадает с родным разрешением, параметр «Соотношение изображения» становится недействительным.

Настройки игры



Игровой режим	Стандартный	Повышает читаемость в подходящих веб- и мобильных играх.
	FPS	Для игр жанра FPS (шутеры от первого лица). Улучшает передачу черного цвета при использовании темной темы.
	RTS	Для игр жанра RTS (стратегии в реальном времени). Повышает качество изображения.
	Гонки	Для игр жанра «Гонки». Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цветов.
	Игрок 1	Пользовательские настройки сохранены под именем «Игрок 1».
	Игрок 2	Пользовательские настройки сохранены под именем «Игрок 2».
	Игрок 3	Пользовательские настройки сохранены под именем «Игрок 3».
Управление тенями	0 ~ 20	Значение по умолчанию функции «Управление тенями» — 0; пользователь может увеличить его от 0 до 20 для получения более четкого изображения. Если изображение слишком темное и детали плохо различимы, установите значение от 0 до 20 для получения четкого изображения.
Цвет игры	0 ~ 20	Функция «Цвет игры» обеспечивает 20 уровней регулировки насыщенности (от 0 до 20) для улучшения качества изображения.
Adaptive-Sync	Выкл. / Вкл.	Отключите или включите функцию Adaptive-Sync. Напоминание о работе Adaptive-Sync: при включении функции Adaptive-Sync в некоторых игровых средах возможно мерцание изображения.
Точка набора	Выкл. / Вкл. / Динамический	Функция «Dial Point» размещает прицельную метку в центре экрана, помогая игрокам точно прицеливаться в шутерах от первого лица (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (сокращение размытия при движении) обеспечивает 20 уровней регулировки (от 0 до 20) для уменьшения размытия движущихся объектов. ПРИМЕЧАНИЕ: 1. Функцию MBR можно регулировать только при отключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц. 2. Яркость экрана уменьшается по мере увеличения значения регулировки.
MBR Sync	Выкл. / Вкл.	Отключить или включить функцию MBR Sync (Motion Blur Reduction).
Ускорение отклика	Обычный	Отрегулируйте время отклика. ПРИМЕЧАНИЕ: 1. Если пользователь установит Ускорение отклика на значение «Самое быстрое», изображение на экране может быть размытым. Пользователи могут изменить уровень Ускорения отклика или отключить его в соответствии со своими предпочтениями. 2. Функция «Экстремальный» доступна только при выключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц. 3. Яркость экрана уменьшится при включении функции «Экстремальный».
	Быстро	
	Быстрее	
	Самое быстрое	
	Экстремальный	

Счетчик кадров	Выкл. / Вверх-справа / Вниз-справа / Вверх-слева / Вниз-слева	Отображать частоту V в выбранном углу.
Разгон	Выкл. / Вкл.	Выберите для включения функции «Разгон». После перезапуска монитора измените настройку максимальной частоты обновления в панели управления операционной системы. Если изображение на экране отображается некорректно, отключите настройку «Разгон» в меню монитора.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- 1). Когда в разделе «Изображение» включен «Режим HDR», невозможно настроить параметры «Управление тенями» и «Цвет игры».
- 2). Когда параметр «HDR» в разделе «Изображение» установлен в значение «DisplayHDR», невозможно настроить элементы «Игровой режим», «Управление тенями», «Цвет игры», «MBR» и «MBR Sync». Значение «Extreme» в параметре «Ускорение отклика» недоступно.
- 3). Когда параметр «Цветовое пространство» в разделе «Изображение» установлен в sRGB, невозможно настроить элементы «Управление тенями», «Цвет игры», «MBR» и «MBR Sync». Значение «Extreme» в параметре «Ускорение отклика» недоступно.
- 4). Когда параметр «OverClock» в разделе «Игровые настройки» включен, HDMI не поддерживает HDR.

Изображение



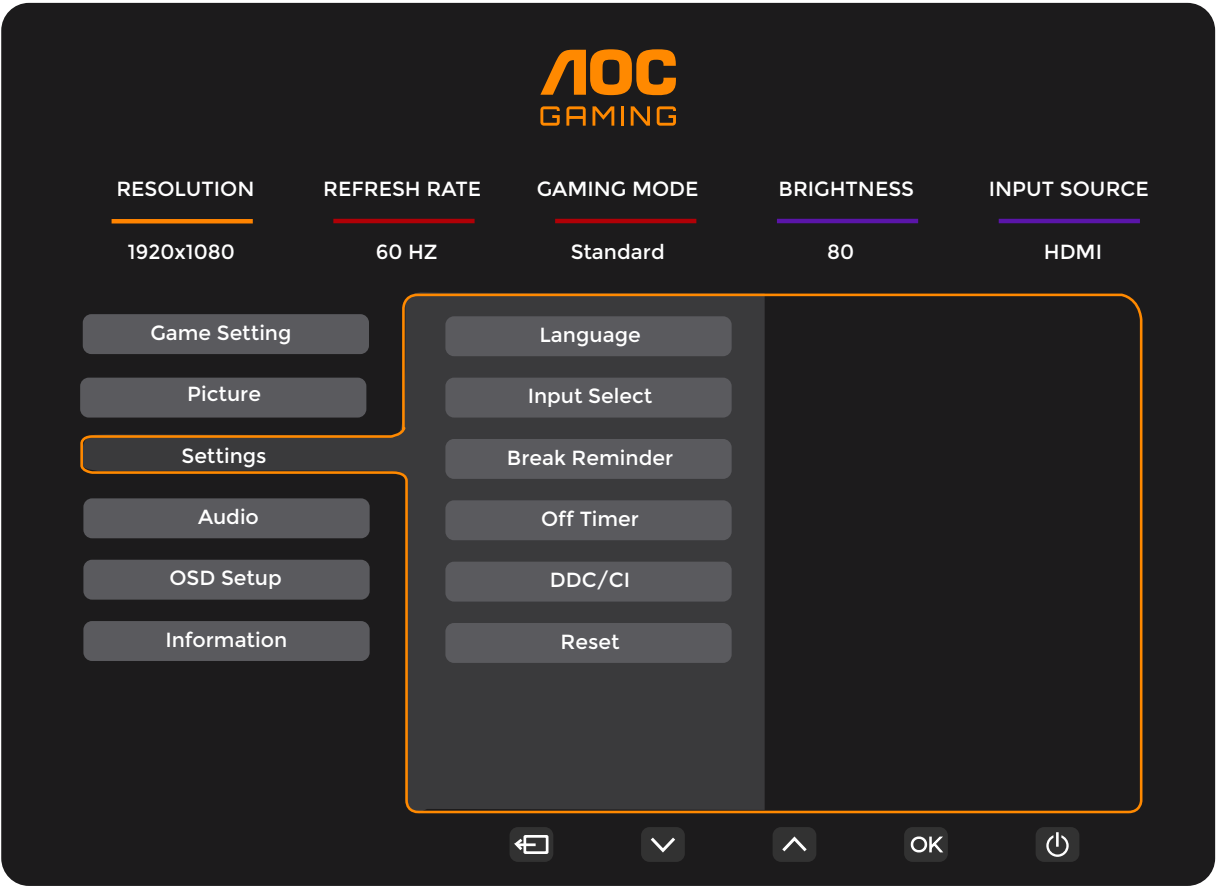
Яркость	0-100	Регулировка подсветки.
Контрастность	0-100	Контрастность из цифрового регистра.
Резкость	0-100	Регулировка резкости.
Гамма	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Настройка гаммы.
Энергосберегающая настройка	Стандартный	Стандартный режим.
	Текст	Текстовый режим.
	Интернет	Режим Интернет.
	Игра	Игровой режим
	Фильм	Кинорежим
	Спорт	Спортивный режим
	Чтение	Режим чтения
Цветовая температура	Теплая	Установить теплую цветовую температуру
	Нормальная	Установить нормальную цветовую температуру
	Холодная	Установить холодную цветовую температуру
	Пользователь	Восстановить цветовую температуру
Красный	0-100	Усиление красного канала из цифрового регистра.
Зелёный	0-100	Усиление зелёного канала из цифрового регистра.
Синий	0-100	Усиление синего канала из цифрового регистра.

HDR	Выкл.	Установите профиль HDR в соответствии с требованиями вашего сценария использования. ПРИМЕЧАНИЕ: При обнаружении HDR параметр HDR становится доступен для настройки.
	DisplayHDR	
	HDR-изображение	
	HDR-фильм	
	HDR-игра	
Режим HDR	Выкл.	Оптимизировано для цвета и контрастности изображения, имитирующего эффект HDR. ПРИМЕЧАНИЕ: Если сигнал HDR не обнаружен, параметр «Режим HDR» отображается для настройки.
	HDR-изображение	
	HDR-фильм	
	HDR-игра	
DCR	Выкл.	Отключить динамический коэффициент контрастности.
	Вкл.	Включить динамический коэффициент контрастности.
Цветовое пространство	Родная панель	Панель со стандартным цветовым пространством.
	sRGB	Цветовое пространство sRGB.
Режим LowBlue	Выкл.	Уменьшает интенсивность синего света за счет регулировки цветовой температуры.
	Мультимедиа	
	Интернет	
	Офис	
	Чтение	
Соотношение сторон изображения	Полный / Сохранение пропорций	Выберите соотношение сторон изображения для отображения.

ПРИМЕЧАНИЕ:

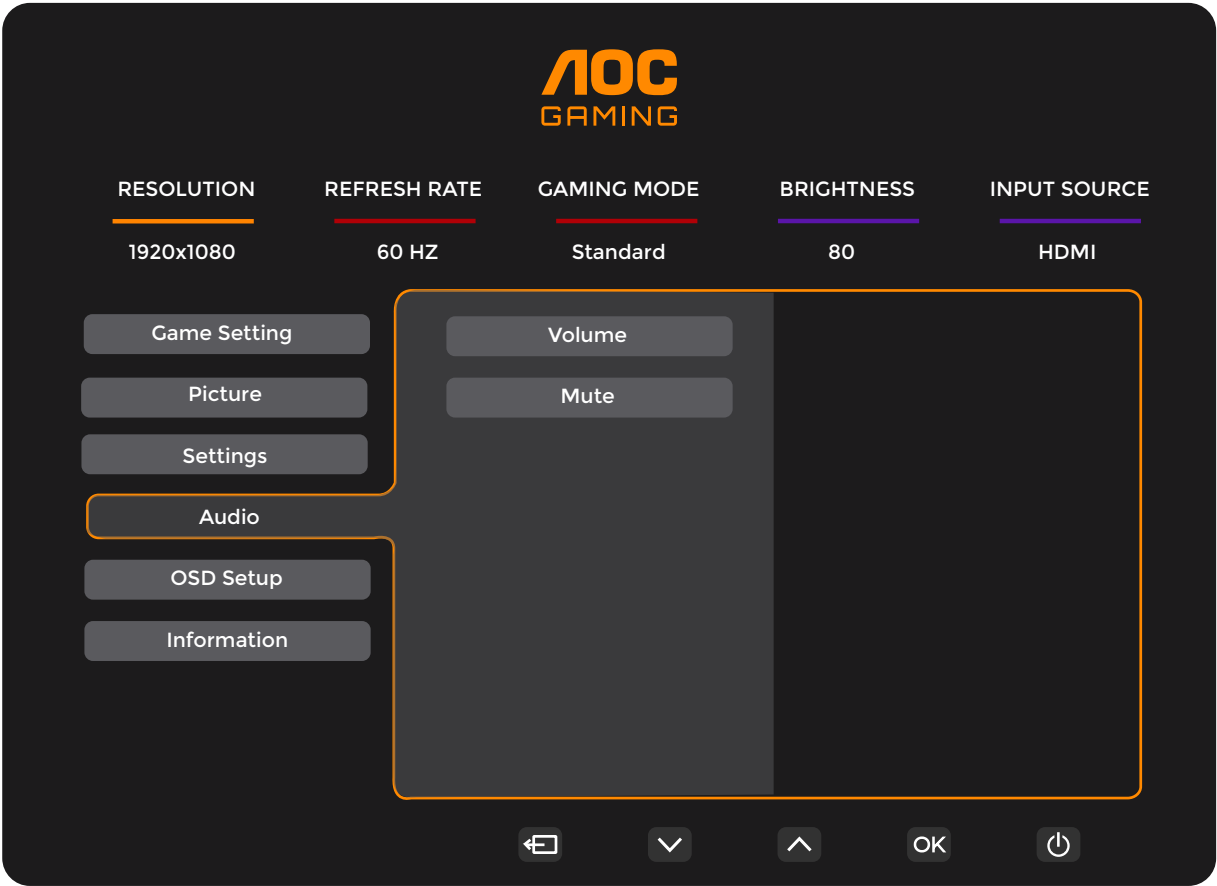
- 1). Когда для параметра «HDR» установлено значение «DisplayHDR», все элементы в разделе «Изображение», кроме «HDR» и «Резкость», недоступны для настройки.
- 2). Когда включен «Режим HDR», все элементы, кроме «Режим HDR», «Яркость», «DCR» и «Резкость», недоступны для настройки.
- 3). Когда для параметра «Цветовое пространство» установлено значение sRGB, все элементы, кроме «Цветовое пространство», «Яркость», «DCR» и «Резкость», недоступны для настройки.
- 4). Когда для параметра «Энергосбережение» выбран режим «Чтение», недоступны для настройки следующие параметры: «Управление тенями», «Контрастность», «Цветовая температура», «Цвет игры», «Режим LowBlue», «MBR», «Синхронизация MBR», «DCR» и «Цветовое пространство». Значение «Экстремальный» в параметре «Ускорение отклика» недоступно.

Настройки



Язык		Выберите язык экранного меню.
Выбор входа	Авто / HDMI / DP	Выберите источник входного сигнала.
Напоминание о перерыве	Выкл. / Вкл.	Напоминание о перерыве при непрерывной работе более 1 ч.
Таймер выключения	0–24 ч	Установите время отключения питания.
DDC/CI	Нет / Да	Включить/выключить поддержку DDC/CI.
Сброс	Нет / Да	Сбросить настройки меню по умолчанию.

Аудио



Громкость	0-100	Регулировка громкости.
Отключение звука	Выкл. / Вкл.	Отключить звук.

Настройка OSD



Прозрачность	0-100	Отрегулируйте прозрачность OSD.
Положение по горизонтали	0-100	Отрегулируйте горизонтальное положение OSD.
Положение по вертикали	0-100	Отрегулируйте вертикальное положение OSD.
Время ожидания	5-120	Отрегулируйте время ожидания OSD.
Пользовательская клавиша	Игровой режим/ Счетчик кадров	Пользовательское меню быстрого доступа клавиши «V».

Информация

ЛОС

GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C24G42FE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxxx

←

↓

↑

OK

⏻

Светодиодный индикатор

Состояние	Цвет светодиода
Режим полной мощности	Белый
Режим активного отключения	Оранжевый

Устранение неполадок

Проблема и вопрос	Возможные решения
Светодиод питания не горит	Убедитесь, что кнопка питания находится в положении «ВКЛ», а шнур питания надёжно подсоединён к заземлённой розетке и к монитору.
Изображение на экране отсутствует	● Надёжно ли подсоединён шнур питания? Проверьте подключение шнура питания и источник питания. ● Правильно ли подсоединён видеокабель? (Подключение выполнено с помощью кабеля HDMI) Проверьте подключение кабеля HDMI. (Подключение выполнено с помощью кабеля DisplayPort) Проверьте подключение кабеля DisplayPort. * Вход HDMI/DisplayPort отсутствует не во всех моделях. ● Если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы отобразился начальный экран (экран входа в систему). Если отображается начальный экран (экран входа в систему), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10), а затем измените частоту видеокарты. (См. раздел «Установка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа в систему) не отображается, обратитесь в Сервисный центр или к своему дилеру. ● Отображается ли на экране сообщение «Неподдерживаемый входной сигнал»? Данное сообщение появляется, когда сигнал от видеокарты превышает максимальные разрешение и частоту, поддерживаемые Монитором. Установите разрешение и частоту в пределах максимальных значений, поддерживаемых Монитором. ● Убедитесь, что установлены драйверы Монитора AOC.
Изображение нечёткое, наблюдаются двоение или тёмные артефакты	Отрегулируйте яркость и контрастность. Нажмите функциональную клавишу (AUTO) для автоматической настройки. Убедитесь, что не используется удлинительный кабель или коммутационная коробка. Рекомендуется подключать Монитор напрямую к выходному разъёму видеокарты на задней панели компьютера.
Изображение подпрыгивает, мерцает или на экране появляется волнообразный узор.	Переместите электрические устройства, которые могут вызывать электромагнитные помехи, как можно дальше от монитора. Используйте максимальную частоту обновления, поддерживаемую монитором при используемом разрешении.
Монитор застрял в активном выключенном режиме.	Переключатель питания компьютера должен находиться в положении «ВКЛ». Видеокарта компьютера должна быть плотно установлена в соответствующий слот. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подсоединён к компьютеру. Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один из контактов не погнут. Убедитесь в работоспособности компьютера, нажав клавишу CAPS LOCK на клавиатуре и наблюдая за индикатором CAPS LOCK. Индикатор должен либо включиться, либо выключиться после нажатия клавиши CAPS LOCK.
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЁНЫЙ или СИНИЙ).	Проверьте видеокабель монитора и убедитесь, что ни один из контактов не повреждён. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подсоединён к компьютеру.
Изображение на экране не центрировано или имеет неправильные размеры.	Отрегулируйте горизонтальное (H-Position) и вертикальное (V-Position) положение или нажмите функциональную клавишу (AUTO).
Изображение имеет цветовые дефекты (белый цвет выглядит не белым)	Отрегулируйте цвет RGB или выберите требуемую цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране	Используйте режим выключения Windows 7/8/10/11 для регулировки ЧАСТОТЫ и ФОКУСА. Нажмите функциональную клавишу (AUTO) для автоматической настройки.
Нормативные требования и обслуживание	Обратитесь к информации о нормативных требованиях и обслуживании на сайте www.aoc.com (чтобы найти модель, приобретённую вами в вашей стране, а также информацию о нормативных требованиях и обслуживании на странице поддержки).

Технические характеристики

Общие технические характеристики

Панель	Модель	C24G42FE	
	Тип матрицы	Цветной ЖК-дисплей TFT	
	Диагональ видимой области изображения	59,8 см по диагонали	
	Размер пикселя	0,27156 мм (Г) × 0,27156 мм (В)	
	Видео	Интерфейс HDMI и интерфейс DisplayPort	
	Цветопередача дисплея	16,7 млн цветов	
Прочее	Диапазон частоты горизонтальной развёртки	30–200 Гц	
	Максимальный размер изображения по горизонтали	521,39 мм	
	Диапазон частоты вертикальной развёртки	48–180 кГц	
	Максимальный размер изображения по вертикали	293,28 мм	
	Рекомендуемое предустановленное разрешение	1920×1080@60Hz	
	Максимальное разрешение	1920×1080@180 Гц*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Тип разъёма	DisplayPort/HDMI/Выход для наушников	
	Источник питания	100–240 В~ 50/60 Гц 1,5 А	
	Потребляемая мощность	Типовая (яркость и контрастность по умолчанию)	17 Вт
		Макс. (яркость = 100, контрастность = 100)	≤29 Вт
		Режим ожидания	≤0,3 Вт
	Теплоотдача	Нормальная работа	58,02 БТЕ/ч (тип.)
		Режим сна (режим ожидания)	<1,02 БТЕ/ч
		Режим выключения	<1,02 БТЕ/ч
		Режим выключения (выключатель сети переменного тока)	0 БТЕ/ч
Эксплуатационные условия	Температура	В рабочем состоянии	0°C~40°C
		В нерабочем состоянии	–25 °C~55 °C
	Влажность	В рабочем состоянии	10 %~85 % (без конденсации)
		В нерабочем состоянии	5 %~93 % (без конденсации)
	Высота над уровнем моря	В рабочем состоянии	0 м~5000 м (0 фут~16404 фут)
		В нерабочем состоянии	0 м~12192 м (0 фут~40000 фут)

*Разгон достигается при разрешении 1920×1080@180 Гц. Если во время разгона возникают ошибки изображения, установите частоту обновления 144 Гц.

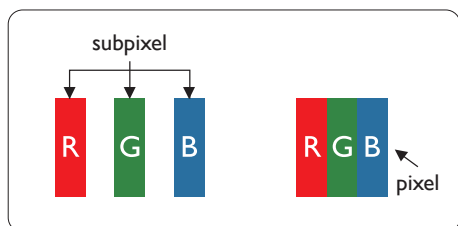


Политика АОС в отношении дефектов пикселей на панелях мониторов

Компания АОС стремится поставлять продукцию высочайшего качества. Мы используем одни из самых передовых в отрасли производственных процессов и применяем строгий контроль качества. Однако дефекты пикселей или субпикселей на панелях мониторов иногда неизбежны.

Ни один производитель не может гарантировать полное отсутствие дефектов пикселей на всех панелях, однако АОС гарантирует, что любой монитор с недопустимым количеством дефектов будет отремонтирован или заменён в рамках гарантии. В данном уведомлении поясняются различные типы дефектов пикселей и определяются допустимые уровни дефектов для каждого типа. Чтобы монитор подлежал ремонту или замене по гарантии, количество дефектных пикселей на панели монитора должно превышать указанные допустимые уровни. Например, не более 0,0004 % субпикселей на мониторе могут быть дефектными.

Кроме того, компания АОС устанавливает ещё более высокие стандарты качества для определённых типов или комбинаций дефектов пикселей, которые являются более заметными по сравнению с другими. Данная политика действует во всём мире.



Пиксели и субпиксели

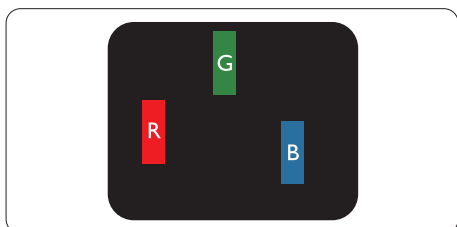
Пиксель (элемент изображения) состоит из трёх субпикселей основных цветов — красного, зелёного и синего. Множество пикселей вместе формируют изображение. Когда все субпиксели пикселя активны, три цветных субпикселя вместе воспринимаются как один белый пиксель. Когда все они выключены, три цветных субпикселя вместе воспринимаются как один чёрный пиксель. Другие комбинации активных и неактивных субпикселей воспринимаются как отдельные пиксели других цветов.

Типы дефектов пикселей

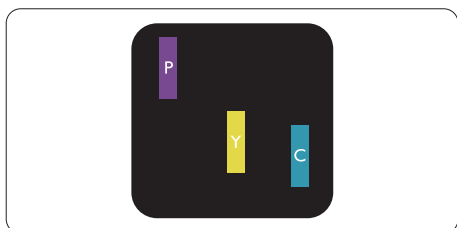
Дефекты пикселей и субпикселей проявляются на экране по-разному. Существуют две категории дефектов пикселей и несколько типов дефектов субпикселей в каждой категории.

Дефекты в виде светлых точек

Дефекты в виде светлых точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые постоянно светятся или находятся в состоянии «включено». То есть светлая точка — это субпиксель, выделяющийся на экране при отображении монитором тёмного изображения. Ниже приведены типы дефектов в виде светлых точек.

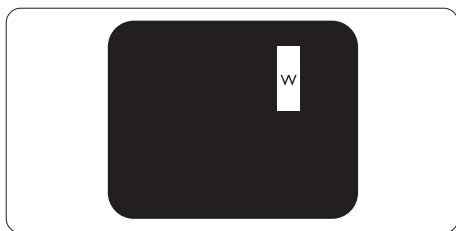


Один светящийся красный, зелёный или синий субпиксель.



Два соседних светящихся субпикселя:

- Красный + Синий = Пурпурный
- Красный + Зелёный = Жёлтый
- Зелёный + Синий = Голубой (светло-синий)



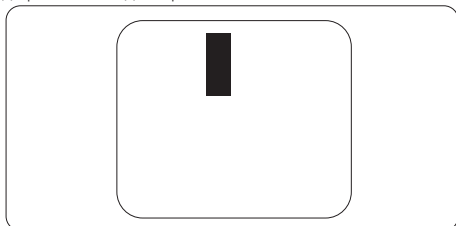
Три соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель).

ПРИМЕЧАНИЕ

Красная или синяя светлая точка должна быть ярче соседних точек более чем на 50 %, а зелёная светлая точка — ярче соседних точек на 30 %.

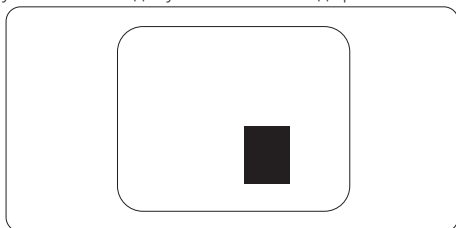
Дефекты в виде чёрных точек

Дефекты в виде чёрных точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые постоянно тёмные или находятся в состоянии «выключено». То есть тёмная точка — это субпиксель, выделяющийся на экране при отображении монитором светлого изображения. Ниже приведены типы дефектов в виде чёрных точек.



Близость дефектов пикселей

Поскольку дефекты пикселей и субпикселей одного типа, расположенные близко друг к другу, могут быть более заметными, компания АОС также устанавливает допуски на близость дефектов пикселей.



Допуски на дефекты пикселей

Для получения права на ремонт или замену в течение гарантийного срока из-за дефектов пикселей панель монитора АОС должна содержать дефекты пикселей или субпикселей, превышающие допуски, указанные в веб-руководстве.

ДЕФЕКТЫ В ВИДЕ СВЕТЯЩИХСЯ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
1 светящийся субпиксель	2
2 соседних светящихся субпикселя	1
3 соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель)	0
Расстояние между двумя дефектами в виде светящихся точек*	≥15 мм
Общее количество дефектов в виде светящихся точек всех типов	2
ДЕФЕКТЫ В ВИДЕ ТЁМНЫХ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
1 тёмный субпиксель	5 или менее
2 соседних тёмных субпикселя	2 или менее
3 соседних тёмных субпикселя	≤0
Расстояние между двумя дефектами в виде чёрных точек*	≥15 мм
Общее количество дефектов в виде чёрных точек всех типов	5 или менее
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ДЕФЕКТОВ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
Общее количество дефектов в виде светящихся или чёрных точек всех типов	5 или менее

ПРИМЕЧАНИЕ

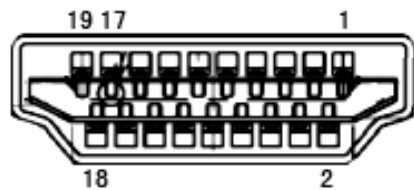
*: 1 или 2 дефекта соседних субпикселей = 1 дефект точки.

Предустановленные режимы отображения

СТАНДАРТНЫЙ	РАЗРЕШЕНИЕ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
	640x480@67Hz	35	66,667
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,5	75
	640x480@100Hz	51,08	99,769
	640x480@120Hz	61,91	119,518
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48,077	72,188
	800x600@75Hz	46,875	75
	800x600@100Hz	62,76	99,778
	800x600@120Hz	76,302	119,972
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56,476	70,069
	1024x768@75Hz	60,023	75,029
	1024x768@100Hz	80,448	99,811
	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
	1920x1080@120Hz	137,283	120,003
	1920x1080@144Hz	162,003	144,003
	1920x1080@180Hz	199,803	180,003
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
DOS	720x400@70Hz	31,469	70,087

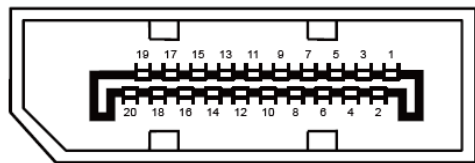
ПРИМЕЧАНИЕ: Согласно стандарту VESA, при расчёте частоты обновления (частоты полей) могут возникать определённые погрешности (±1 Гц) в зависимости от операционной системы и видеокарты. В целях повышения совместимости номинальная частота обновления данного изделия была округлена. Фактические характеристики изделия являются приоритетными.

Назначение контактов



19-контактный кабель цветового видеосигнала

Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Экранировка TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 В питание
3.	TMDS Data 2-	11.	Экранирование тактового сигнала TMDS	19.	Обнаружение подключения под напряжением
4.	TMDS Data 1+	12.	Тактовый сигнал TMDS-		
5.	Экранирование канала данных TMDS 1	13.	CEC		
6.	Канал данных TMDS 1-	14.	Зарезервировано (не подключено на устройстве)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-контактный кабель цветового видеосигнала

Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Обнаружение подключения под напряжением
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20.	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор оснащён возможностями VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Это позволяет монитору передавать хост-системе информацию о своей идентификации и, в зависимости от уровня реализации DDC, сообщать дополнительные сведения о своих возможностях отображения.

DDC2B представляет собой двунаправленный канал передачи данных на основе протокола I²C. Хост может запрашивать информацию EDID по каналу DDC2B.

