

AOC

GAMING



MANUAL DE UTILIZARE

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

Siguranță.....	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare electrică.....	2
Instalare.....	3
Curățare.....	4
Altele.....	5
Configurare	6
Conținutul cutiei	6
Montarea suportului și a bazei.....	7
Reglarea unghiului de vizionare.....	8
Conectarea Monitorului	9
Montare pe perete.....	10
Funcția Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
REGALRE	13
TASTE RAPIDE.....	13
Configurare OSD.....	14
Setare joc.....	15
Picture.....	17
Setări.....	19
Audio.....	20
Configurare OSD.....	21
Informații.....	22
Indicator LED.....	23
Depanare.....	24
Specificații.....	25
Specificații generale	25
Politica AOC privind defectele de pixel ale panoului monitoarelor.....	26
Moduri de afișare predefinite.....	28
Alocarea pinilor	29
Plug and Play.....	30

Siguranță

Convenții naționale

Următoarele subsecțiuni descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, Atenționări și Avertismente

Pe parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și pot fi tipărite cu caractere aldine sau în cursiv. Aceste blocuri sunt note, atenționări și avertismente și se utilizează după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dvs. de calcul.



ATENȚIE: O ATENȚIE indică fie posibilitatea de deteriorare a componentelor hardware, fie pierderea datelor și vă indică modul de evitare a problemei.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică riscul de vătămare corporală și vă indică modul de evitare a pericolului. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot lipsi de pictograme însoțitoare. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare electrică



Monitorul trebuie alimentat exclusiv de la sursa de alimentare specificată pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur în privința tipului de alimentare electrică disponibil în locuința dvs., consultați distribuitorul sau compania locală de energie electrică.



Monitorul este echipat cu o fișă cu trei pini, inclusiv un pin de împământare.

Această fișă se potrivește numai într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu acceptă fișa cu trei conductoare, solicitați unui electrician instalarea unei prize corespunzătoare sau utilizați un adaptor pentru a împământa aparatul în mod sigur. Nu anulați funcția de siguranță a fișei cu împământare.



Deconectați aparatul din priză în timpul furtunilor electrice sau când nu va fi utilizat pe perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorărilor provocate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați distribuitorii multiple și prelungitoarele. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau electrocutări.



Pentru o funcționare corespunzătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL, prevăzute cu prize corespunzător configurate, marcate între 100–240 V AC, Min. 5 A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

Instalare

 Nu plasați Monitorul pe un cărucior, suport, trepied, braț de fixare sau masă instabilă. Dacă Monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune grave acestui produs. Utilizați exclusiv un cărucior, suport, trepied, braț de fixare sau masă recomandat de producător sau furnizat împreună cu acest produs. Urmăriți instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și folosiți accesorii de montaj recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie deplasată cu grijă.

 Nu introduceți niciodată vreun obiect în fantele carcasei Monitorului. Acest lucru ar putea deteriora componente ale circuitului, provocând un incendiu sau șoc electric. Nu vărsați lichide pe Monitor.

 Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

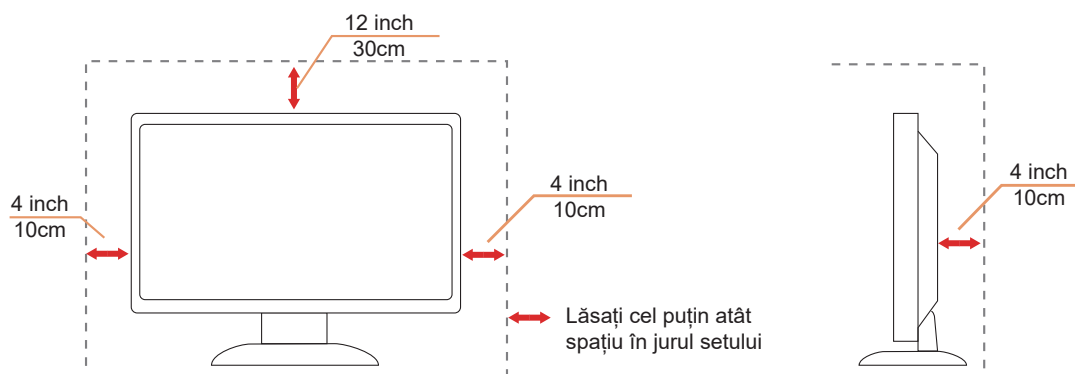
 Dacă montați Monitorul pe un perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și respectați instrucțiunile acestuia.

 Asigurați un spațiu liber în jurul Monitorului, conform ilustrației de mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi inadecvată, iar supraîncălzirea poate duce la incendiu sau la deteriorarea Monitorului.

 Pentru a evita deteriorări potențiale, cum ar fi desprinderea panoului de pe cadrul frontal, asigurați-vă că Monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade este depășit, daunele suferite de Monitor nu vor fi acoperite de garanție.

Mai jos sunt prezentate zonele recomandate pentru ventilație în jurul Monitorului atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:

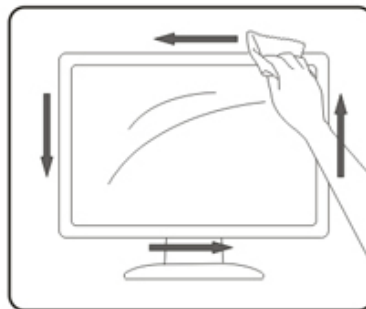
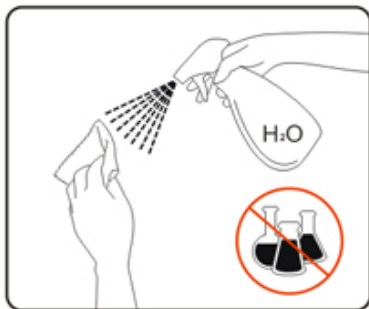
Montat cu suport



Curățare

 Curățați carcasa regulat cu o lavetă moale umedă cu apă.

 La curățare, folosiți o lavetă moale din bumbac sau microfibră. Laveta trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidelor în interiorul carcasei.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele



Dacă produsul emite un miros ciudat, zgomote neobișnuite sau fum, deconectați imediat fișa de alimentare și contactați un Centru de Service.



Asigurați-vă că deschiderile de ventilație nu sunt obturate de o masă sau o perdea.



Nu expuneți monitorul LCD la vibrații intense sau la condiții de impact ridicat în timpul funcționării.



Nu loviți și nu lăsați să cadă monitorul în timpul funcționării sau al transportului.



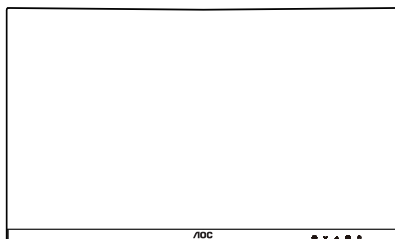
Cablurile de alimentare trebuie să fie omologate din punct de vedere al siguranței. Pentru Germania, acestea trebuie să fie de tipul H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau superior.
Pentru alte țări, se vor utiliza tipurile corespunzătoare conform reglementărilor locale.



Presiunea sonoră excesivă generată de căști și casti poate provoca pierderi de auz. Reglarea egalizorului la valoarea maximă mărește tensiunea de ieșire a căștilor și castilor și, implicit, nivelul presiunii sonore.

Configurare

Conținutul cutiei



Monitor

*

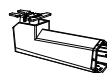


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



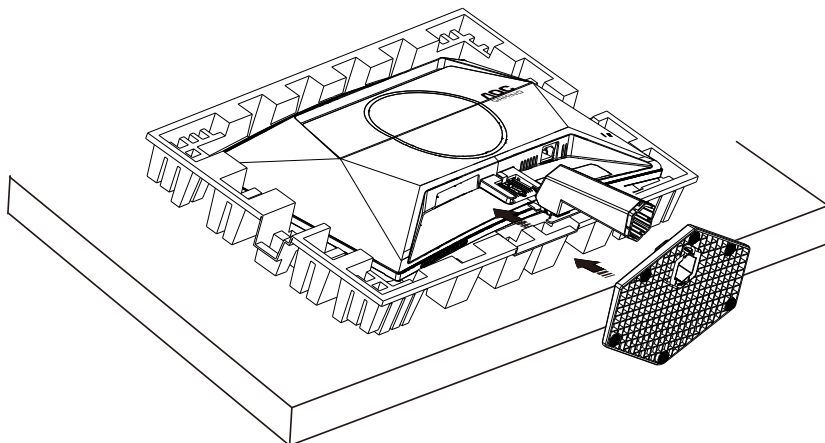
DisplayPort Cable

* Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate în toate țările și regiunile. Vă rugăm să vă adresați distribuitorului local sau biroului AOC pentru confirmare.

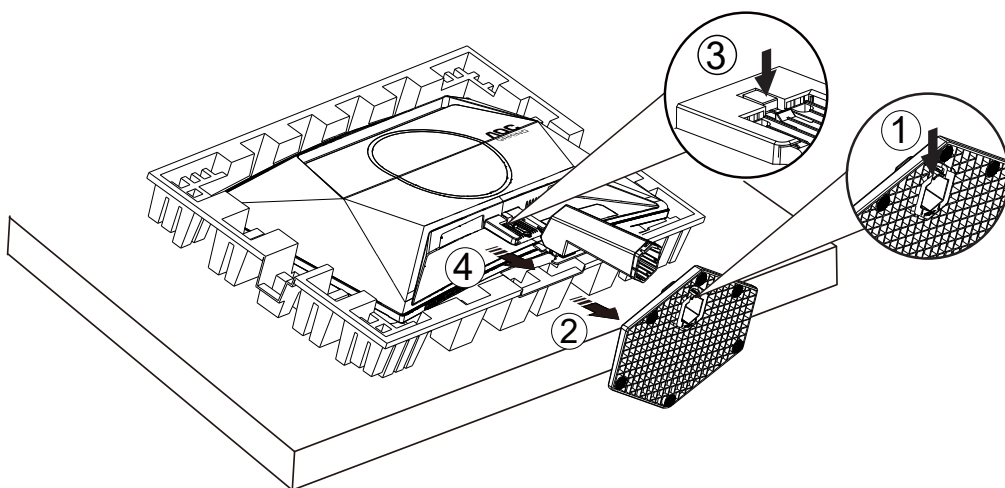
Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

Montare:



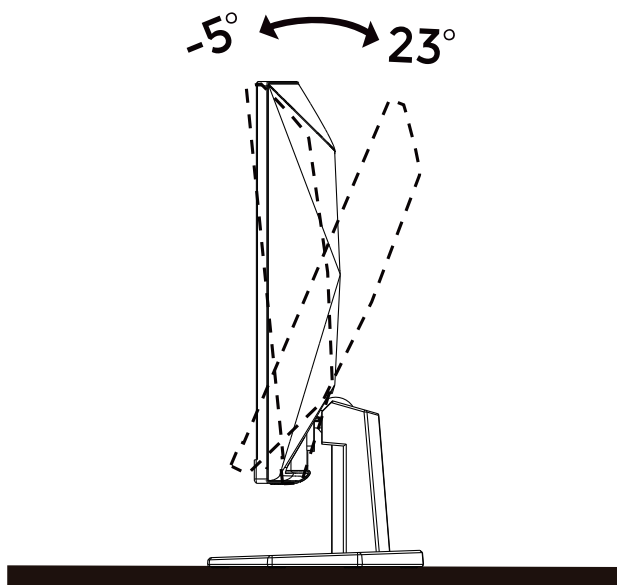
Demontare:



NOTĂ: Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

Reglarea unghiului de vizionare

Pentru a obține cea mai bună experiență de vizionare, se recomandă utilizatorului să se asigure că își poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să regleze unghiul Monitorului în funcție de preferințele personale. Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați Monitorul atunci când modificați unghiul acestuia. Puteți regla Monitorul conform indicațiilor de mai jos:



NOTĂ:

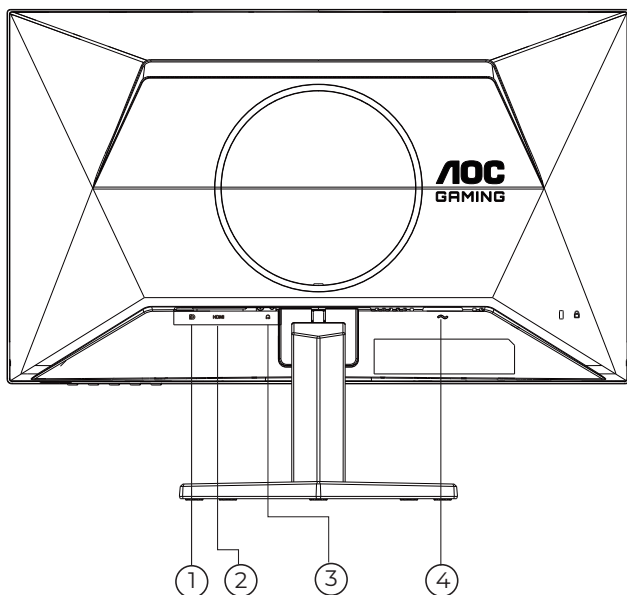
Nu atingeți ecranul LCD în timpul reglării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

AVERTISMENT

- Pentru a evita deteriorări potențiale ale ecranului, cum ar fi desprinderea panoului, asigurați-vă că Monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați ecranul în timpul reglării unghiului Monitorului. Apucați exclusiv cadrul (bezelul).

Conectarea Monitorului

Conexiuni de cabluri la spatele Monitorului și al calculatorului:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Căști
4. Alimentare electrică

Conectați la PC

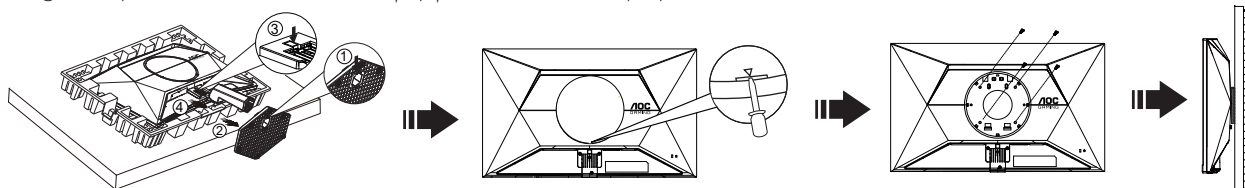
1. Conectați cablul de alimentare la spatele display-ului în mod ferm.
2. Opreți calculatorul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului video la conectorul video de pe partea din spate a computerului dumneavoastră.
4. Introduceți cablul de alimentare al computerului și al monitorului într-o priză din apropiere.
5. Porniți computerul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este finalizată. Dacă nu afișează nicio imagine, consultați secțiunea de Depanare.

Pentru protejarea echipamentului, opriți întotdeauna calculatorul și monitorul LCD înainte de conectare.

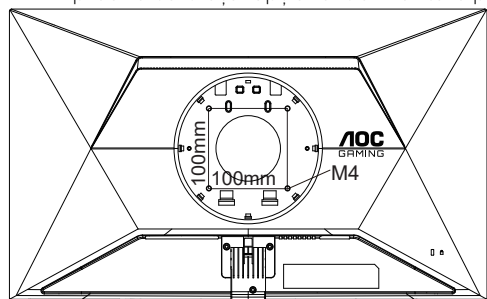
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete

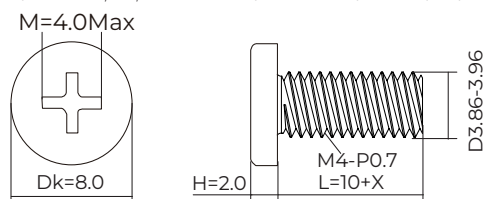


Acest monitor poate fi montat pe un braț de fixare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea cu energie electrică înainte de efectuarea acestei proceduri. Urmați următorii pași:

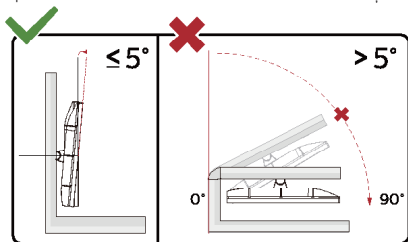
1. Demontați baza.
2. Introduceți un șurubelniță cu lamă plată sau alt instrument plat în fanta și ridicați capacul posterior.
3. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
4. Poziționați brațul de montare pe perete pe partea din spate a monitorului. Aliniați găurile brațului cu cele ale monitorului.
5. Introduceți cele patru șuruburi în găuri și strângeți-le bine.
6. Reconectați cablurile. Pentru instrucțiuni privind fixarea brațului pe perete, consultați manualul de utilizare furnizat împreună cu brațul opțional de montare pe perete.



Specificația șuruburilor pentru suportul pe perete: M4×(10+X) mm (X = grosimea suportului de montaj pe perete)



NOTĂ: Găurile de montaj VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați la distribuitor sau la departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi de cel ilustrat.

⚠️ AVERTISMENT:

1. Pentru a evita deteriorări potențiale ale ecranului, cum ar fi desprinderea panoului, asigurați-vă că Monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați ecranul în timpul reglării unghiului Monitorului. Apucați exclusiv cadrul (bezelul).

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync este compatibilă cu DisplayPort/HDMI
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este cea de mai jos și poate fi, de asemenea, verificată accesând www.AMD.com

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția R9 370/X, R7 370/X și R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția modelelor R9 270/X și R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

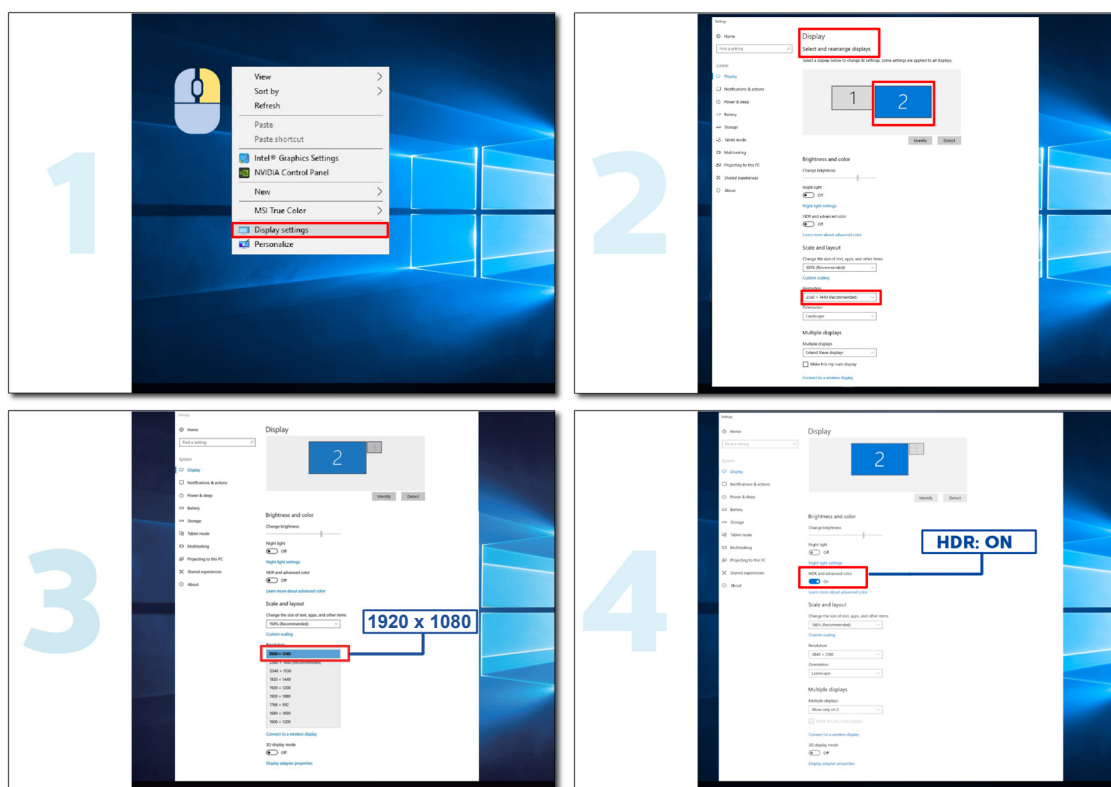
HDR

Este compatibil cu semnale de intrare în format HDR10.

Ecranul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea acestora. Selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de activarea automată.

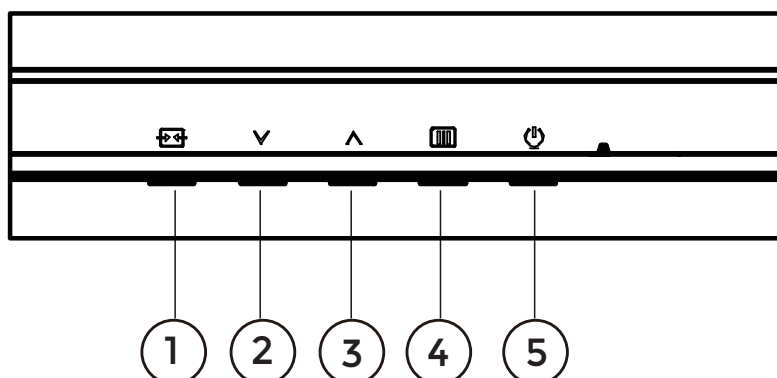
NOTĂ:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile Windows 10 anterioare versiunii V1703.
2. Numai interfața HDMI este disponibilă; interfața DisplayPort nu funcționează în Windows 10 versiunea V1703.
3. SETARE AFIȘAJ:
 - a. Rezoluția ecranului este setată la 1920×1080, iar HDR este presetat pe „ON”.
 - b. După lansarea unei aplicații, cel mai bun efect HDR se obține atunci când rezoluția este modificată la 1920×1080 (dacă această opțiune este disponibilă).



REGALRE

TASTE RAPIDE



1	SURSĂ/IEȘIRE
2	TASTĂ UTILIZATOR (MOD GAMING)
3	PUNCT CADRAN
4	MENIU/ENTER
5	Alimentare electrică

Meniu/Enter

Apăsați pentru a afișa meniul OSD sau pentru a confirma selecția.

Alimentare electrică

Apăsați butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

PUNCT CADRAN

Când nu este afișat meniul OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a-l afișa sau ascunde.

TASTĂ UTILIZATOR (MOD GAMING)

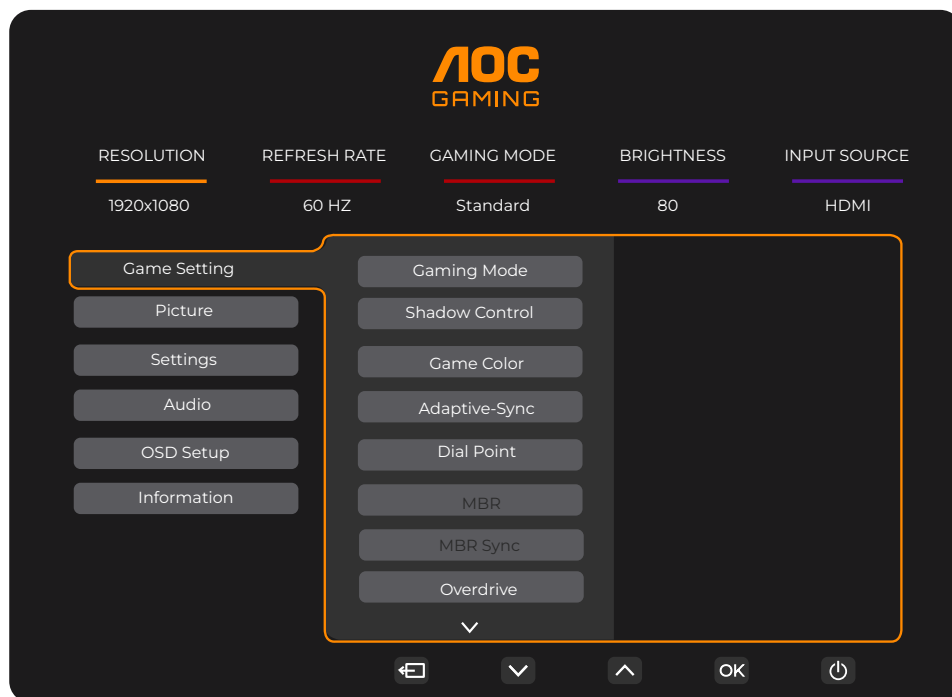
Utilizatorul definește combinația rapidă „V” pentru meniul: Mod joc/Contor cadru. Valoarea implicită este Rezoluție duală. Când meniul OSD nu este activ, apăsați tasta „V” pentru a deschide funcția Mod joc, apoi apăsați tasta „V” sau „^” pentru a selecta modul de joc (FPS, RTS, Curse, Gamer 1, Gamer 2 sau Gamer 3), în funcție de tipul jocului.

SURSĂ/IEȘIRE

Când meniul OSD este închis, apăsarea butonului Sursă/Ieșire activează comanda rapidă pentru sursă. Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca tastă de ieșire (pentru a părăsi meniul OSD).

Configurare OSD

Instrucțiuni elementare și concise privind comenzile de control.

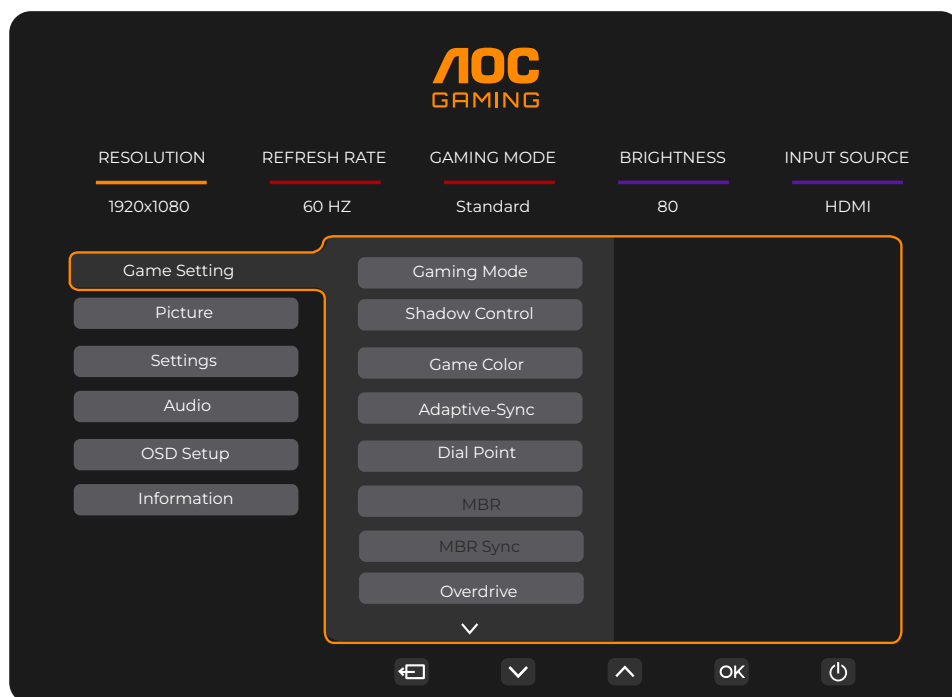


- 1). Apăsați  **Butonul MENU** pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  **Butonul MENU / OK** pentru a o activa. Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniului. Odată ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați  **Butonul MENU / OK** pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați o altă funcție, repetați pașii 2–3.
- 4). Funcția de blocare OSD: Pentru a bloca meniul OSD, apăsați și mențineți apăsat  Butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca meniul OSD, apăsați și mențineți apăsat  Butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul are o singură intrare de semnal, elementul „Selectare intrare” nu poate fi reglat.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare corespunde rezoluției native, elementul „Raport imagine” devine nevalid.

Setare joc



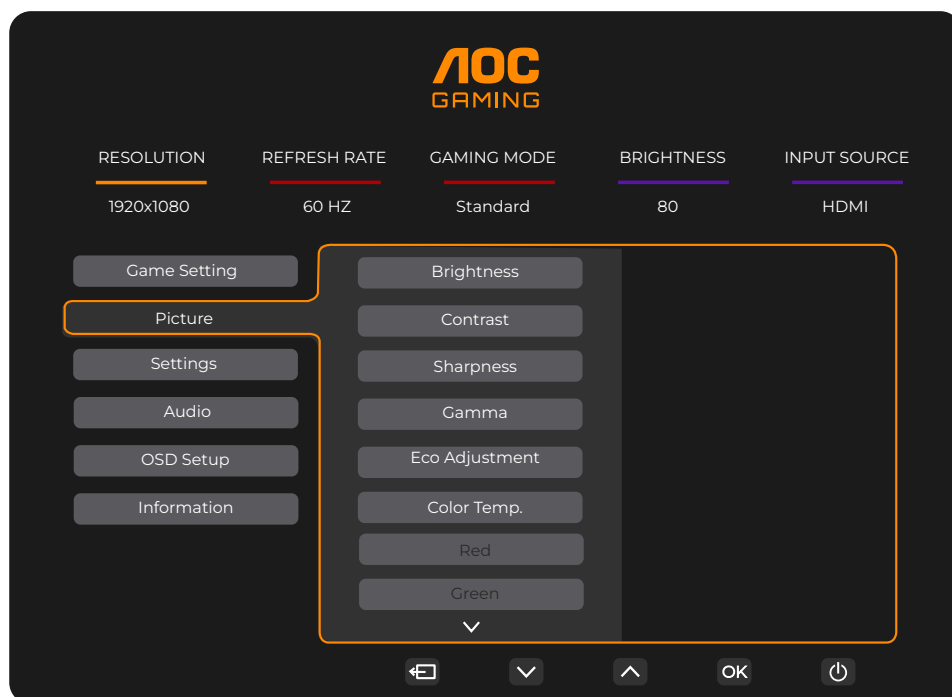
Mod joc	Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile potrivite.
	FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul nuanțelor întunecate în scenarii cu tematică obscură.
	RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Cursă	Pentru jocuri de curse. Oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
	Gamer 1	Setările preferențiale ale utilizatorului sunt salvate ca Gamer 1.
	Gamer 2	Setările preferențiale ale utilizatorului sunt salvate ca Gamer 2.
	Gamer 3	Setările de preferințe ale utilizatorului au fost salvate ca Gamer 3.
Control umbră	0 ~ 20	Valoarea implicită pentru Control umbră este 0; utilizatorul final poate regla de la 0 la 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a distinge clar detaliile, reglați de la 0 la 20 pentru o imagine clară.
Culoare joc	0 ~ 20	Culoare joc oferă niveluri de 0-20 pentru reglarea saturației în vederea obținerii unei imagini mai bune.
Adaptive-Sync	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. Memento funcționare Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea efecte de clipire în anumite medii de joc.
PUNCT CADRAN	Oprit / Pornit / Dinamic	Funcția „Punct indicator” plasează un indicator de vizare în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri de tip First Person Shooter (FPS) cu o țintire precisă și exactă.
MBR	0 ~ 20	MBR (Reducere încețoșare mișcare) oferă niveluri de reglaj de la 0 la 20 pentru reducerea încețoșării mișcării. NOTĂ: 1. Funcția MBR poate fi reglată atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și frecvența de reîmprospătare ≥75 Hz. 2. Luminozitatea ecranului va scădea pe măsură ce valoarea reglajului crește.
Sincronizare MBR	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați sincronizarea MBR (MBR – eliminarea estompării mișcării).

Overdrive	Normal	Reglați timpul de răspuns. NOTĂ: 1. Dacă utilizatorul reglează OverDrive la „Cel mai rapid”, imaginea afișată poate apărea estompată. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva în funcție de preferințe. 2. Funcția „Extreme” este disponibilă doar când Adaptive-Sync este dezactivat și frecvența de reîmprospătare este ≥ 75 Hz. 3. Luminozitatea ecranului va scădea atunci când funcția „Extreme” este activată.
	Rapid	
	Mai rapid	
	Cel mai rapid	
	Extreme	
Contor de cadre	Oprit / Sus-dreapta / Jos-dreapta / Sus-stânga / Jos-stânga	Afișează frecvența verticală în colțul selectat.
Supraetajare	Oprit / Pornit	Selectați pentru a activa funcția „Supraetajare”. După repornirea monitorului, modificați setarea frecvenței maxime de reîmprospătare din panoul de control al sistemului de operare. Dacă afișajul ecranului este anormal, dezactivați setarea „Supraetajare” din meniul monitorului.

NOTĂ:

- 1). Când „HDR Mode” din meniul „Picture” este activat, opțiunile „Shadow Control” și „Game Color” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” din meniul „Picture” este setat pe „DisplayHDR”, opțiunile „Gaming Mode”, „Shadow Control”, „Game Color”, „MBR” și „MBR Sync” nu pot fi ajustate. Opțiunea „Extreme” din „Overdrive” nu este disponibilă.
- 3). Când „Color Space” din meniul „Picture” este setat pe sRGB, opțiunile „Shadow Control”, „Game Color”, „MBR” și „MBR Sync” nu pot fi ajustate. Opțiunea „Extreme” din „Overdrive” nu este disponibilă.
- 4). Când „OverClock” din „Game Setting” este activat, HDMI nu suportă HDR.

Picture



Luminozitate	0-100	Reglare iluminare fundal.
Contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
Claritate	0-100	Reglare claritate.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustare Gamma.
Reglare Eco	Standard	Mod standard.
	Text	Mod text.
	Internet	Mod Internet.
	Joc	Mod Joc.
	Film	Mod Film.
	Sport	Mod Sport.
	Citire	Mod Citire.
Temp. culoare	Cald	Reapelează temperatura caldă a culorii.
	Normal	Reapelează temperatura normală a culorii.
	Rece	Reapelează temperatura rece a culorii.
	Utilizator	Restabilește temperatura de culoare.
Roșu	0-100	Amplificarea semnalului roșu din registrul digital.
Verde	0-100	Amplificarea semnalului verde din registrul digital.
Albastru	0-100	Amplificarea semnalului albastru din registrul digital.

HDR	Oprit	Setați profilul HDR în conformitate cu cerințele dumneavoastră de utilizare. NOTĂ: Atunci când este detectat HDR, opțiunea HDR este afișată pentru reglare.
	DisplayHDR	
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
Mod HDR	Oprit	Optimizat pentru culoare și contrastul imaginii, simulând astfel efectul HDR. NOTĂ: Atunci când HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este afișată pentru reglare.
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
DCR	Oprit	Dezactivați raportul dinamic de contrast.
	Activat	Activați raportul dinamic de contrast.
Spațiu de culoare	Nativ panou	Panou cu spațiu standard de culoare.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
Mod LowBlue	Oprit	Reduceți radiația luminii albastre prin reglarea temperaturii culorii.
	Multimedia	
	Internet	
	Birou	
	Citire	
Raport imagine	Complet / Aspect	Selectați raportul imaginii pentru afișare.

NOTĂ:

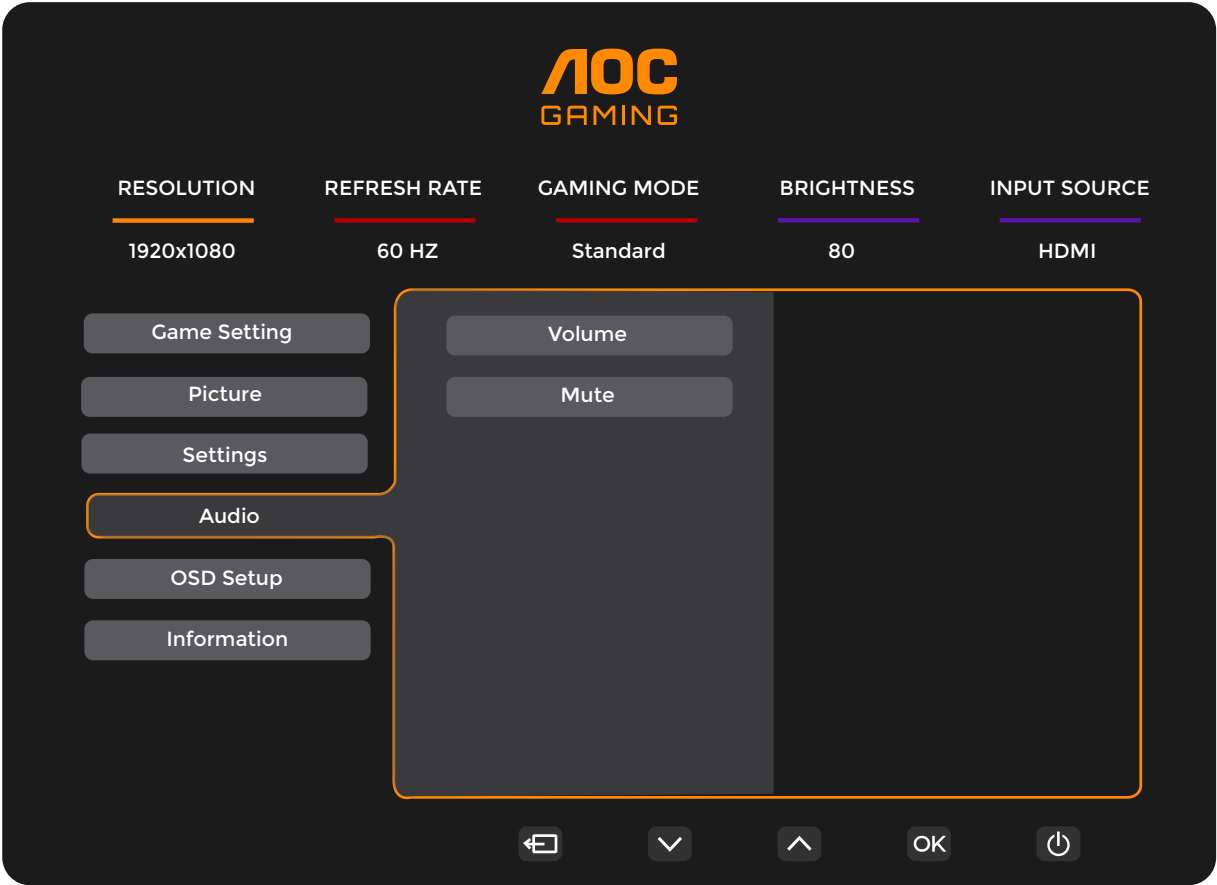
- 1). Când „HDR” este setat la „DisplayHDR”, toate elementele din meniul „Imagine”, cu excepția „HDR” și „Claritate”, nu pot fi ajustate.
- 2). Când „Mod HDR” este activat, toate elementele, cu excepția „Mod HDR”, „Luminozitate”, „DCR” și „Claritate”, nu pot fi ajustate.
- 3). Când „Spațiu de culoare” este setat la sRGB, toate elementele, cu excepția „Spațiu de culoare”, „Luminozitate”, „DCR” și „Claritate”, nu pot fi ajustate.
- 4). Când „Eco Adjustment” este setat pe Reading, nu se pot regla „Shadow Control”, „Contrast”, „Color Temp.”, „Game Color”, „LowBlue Mode”, „MBR”, „MBR Sync”, „DCR” și „Color Space”. Opțiunea „Extreme” din „Overdrive” nu este disponibilă.

Setări



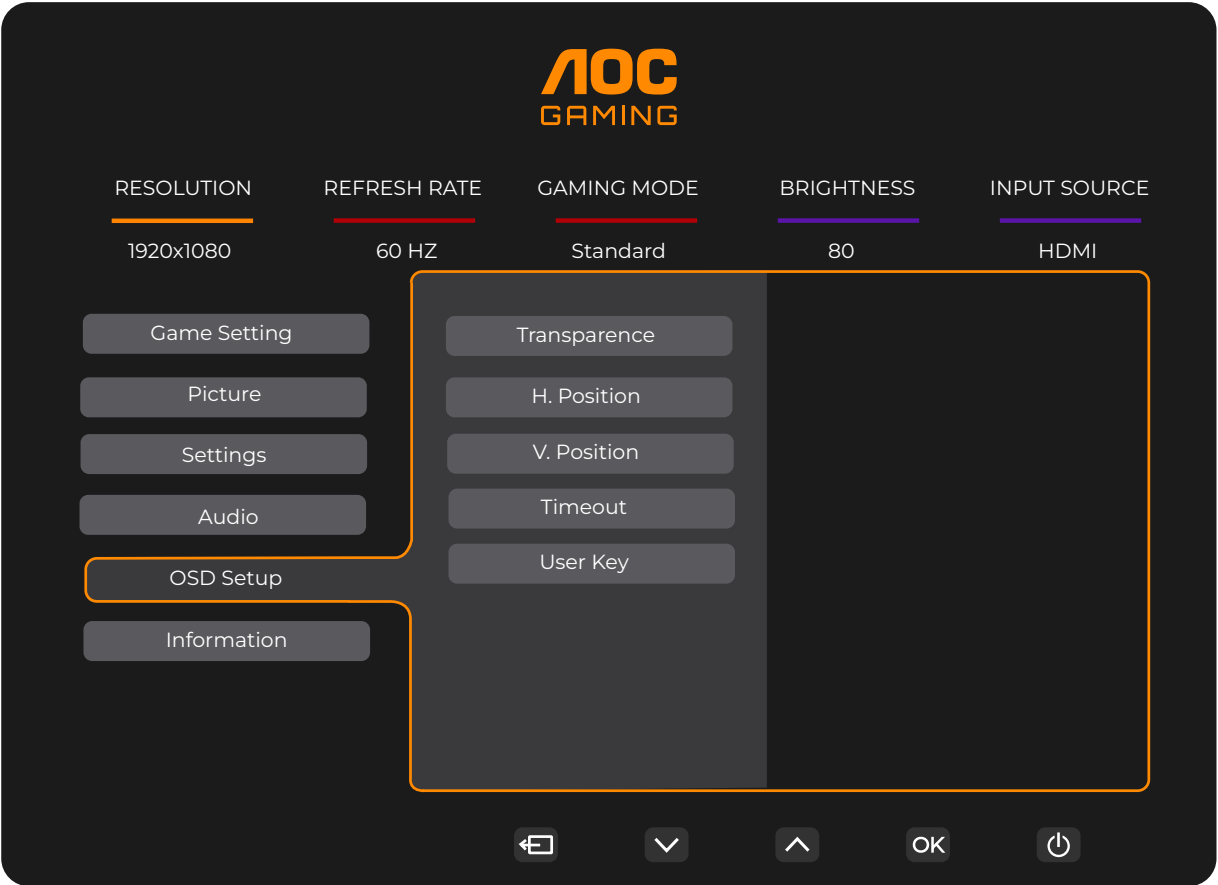
Limbă		Selectați limba meniului OSD.
Selectare intrare	Auto / HDMI / DP	Selectați sursa semnalului de intrare.
Reamintire pauză	Oprit / Pornit	Reamintire pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator oprire	0-24 h	Selectați durata până la oprirea sursei de curent continuu (DC).
DDC/CI	Nu / Da	Activați/dezactivați suportul DDC/CI.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la valorile implicite.

Audio



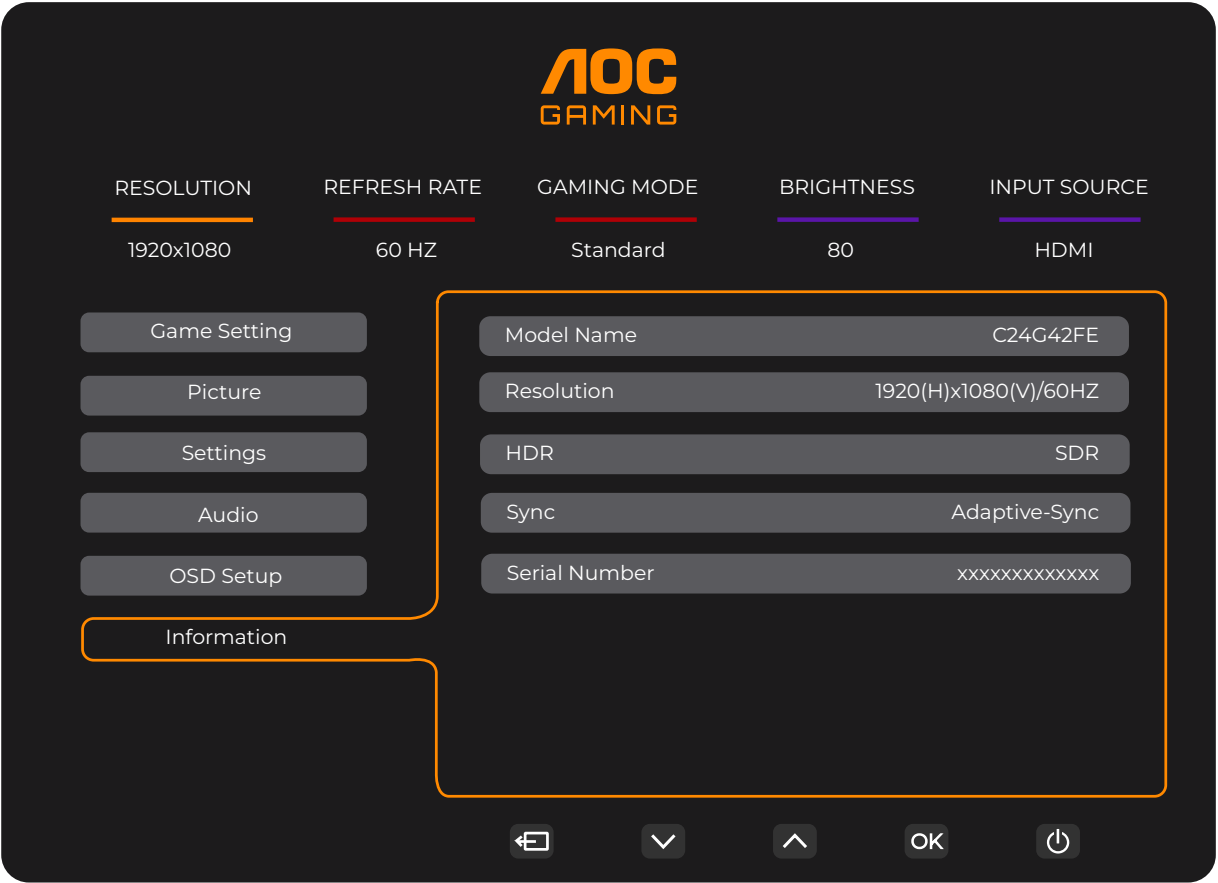
Volum	0-100	Reglarea volumului.
Mut	Oprit / Pornit	Dezactivează volumul sonor.

Configurare OSD



Transparență	0-100	Reglați transparența meniului OSD.
Poziție H.	0-100	Reglați poziția orizontală a meniului OSD.
Poziție V.	0-100	Reglați poziția verticală a meniului OSD.
Timp de expirare	5-120	Reglați timpul de expirare al meniului OSD.
Tastă utilizator	Mod joc/ Contor de cadre	Meniu rapid configurat de utilizator pentru tasta „V”.

Informații



Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod de funcționare la putere maximă	Alb
Mod activ-dezactivat	Portocaliu

Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de pornire este activat și că cablul de alimentare este conectat corespunzător la o priză cu împământare și la monitor.
Nu există imagine pe ecran	● Este cablul de alimentare conectat corespunzător? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. ● Este cablul video conectat corespunzător? (Conectat prin cablu HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat prin cablu DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele. ● Dacă alimentarea este activă, reporniți calculatorul pentru a afișa ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți calculatorul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10), apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați secțiunea „Setarea rezoluției optime”) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de Service sau distribuitorul dumneavoastră. ● Afișează ecranul mesajul „Intrare neacceptată”? Acest mesaj apare atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care Monitorul le poate gestiona corect. Reglați rezoluția maximă și frecvența acceptate de Monitor. ● Asigurați-vă că driverele Monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă fenomenul de fantomare sau umbrire	Reglați comenzile de Contrast și Luminositate. Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru reglaj automat. Asigurați-vă că nu utilizați un cablu prelungitor sau un comutator. Vă recomandăm să conectați Monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video din partea posterioară a unității centrale.
Imaginea sare, pâlpâie sau apare un model în valuri pe ecran	Deplasați dispozitivele electrice care pot cauza interferențe electromagnetice cât mai departe posibil de monitor. Utilizați frecvența maximă de reîmprospătare pe care o suportă monitorul la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul activ dezactivat	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie montată corect și ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corespunzător la calculator. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Verificați dacă calculatorul funcționează apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură, în timp ce observați LED-ul CAPS LOCK. Acest LED trebuie să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
Lipsește una dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corespunzător la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsăți tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb)	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran	Utilizați modul de închidere Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru reglaj automat.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul la www.aoc.com (pentru a identifica modelul achiziționat în țara dvs. și pentru a găsi informațiile despre reglementări și service în pagina Support).

Specificații

Specificații generale

Panou	Denumire model	C24G42FE	
	Sistem de comandă	LCD color TFT	
	Dimensiune imagine vizibilă	59,8 cm diagonală	
	Pasul pixelului	0,27156 mm (H) × 0,27156 mm (V)	
	Video	Interfață HDMI și interfață DisplayPort	
	Culoarea afișajului	16,7 milioane de culori	
Altele	Intervalul de deflexie orizontală	30–200 Hz	
	Dimensiunea maximă a deflexiei orizontale	521,39 mm	
	Intervalul de deflexie verticală	48–180 kHz	
	Dimensiunea maximă a deflexiei verticale	293,28 mm	
	Rezoluția prestabilită optimă	1920X1080@60Hz	
	Rezoluție maximă	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tip conector	DisplayPort/HDMI/ieșire pentru căști	
	Sursă de alimentare	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicate)	17W
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤29W
		Mod standby	≤ 0,3 W
	Disipare termică	Funcționare normală	58,02 BTU/h (tip.)
		Modul Sleep (standby)	<1,02 BTU/oră
		Mod oprit	<1,02 BTU/oră
		Mod oprit (comutator AC)	0 BTU/oră
Mediu înconjurător	Temperatură	În funcțiune	0°C~40°C
		În afara funcțiunii	-25°C~55°C
	Umiditate	În funcțiune	10 % ~ 85 % (fără condensare)
		În afara funcțiunii	5 % ~ 93 % (fără condensare)
	Altitudine	În funcțiune	0m~5000m (0ft~16404ft)
		În afara funcțiunii	0m~12192m (0ft~40000ft)

*Supraetajarea se obține atunci când rezoluția este setată la 1920×1080@180 Hz. În cazul apariției oricăror erori de afișare în timpul supraetajării, vă rugăm să ajustați frecvența de reîmprospătare la 144 Hz.

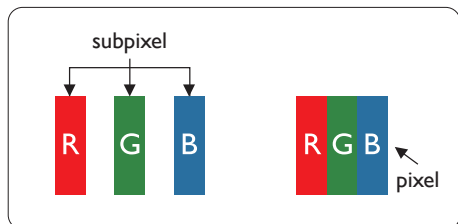


Politica AOC privind defectele de pixel ale panoului monitorelor

AOC se străduiește să livreze produse de cea mai înaltă calitate. Compania utilizează unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplică controale riguroase de calitate. Cu toate acestea, defectele de pixel sau subpixel ale panourilor de monitor utilizate în monitoare sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixel, dar AOC garantează că orice monitor care prezintă un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în cadrul garanției. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixel și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în garanție, numărul de defecte de pixel de pe panoul unui Monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu mai mult de 0,0004 % dintre subpixeli ai unui monitor pot fi defecti.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixel care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

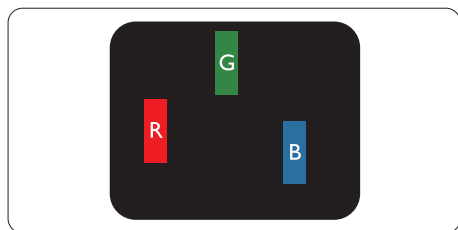
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare: roșu, verde și albastru. Mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt stinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și stinși apar ca pixeli individuali de alte culori.

Tipuri de defecte ale pixelilor

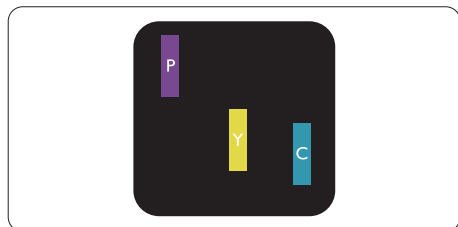
Defectele pixelilor și subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte ale pixelilor și mai multe tipuri de defecte ale subpixelilor în cadrul fiecărei categorii.

Defecte cu punct luminos

Defectele cu punct luminos apar sub forma unor pixeli sau subpixeli care sunt permanent aprinși sau „activi”. Cu alte cuvinte, un punct luminos este un subpixel care se remarcă pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Acestea sunt tipurile de defecte cu punct luminos.

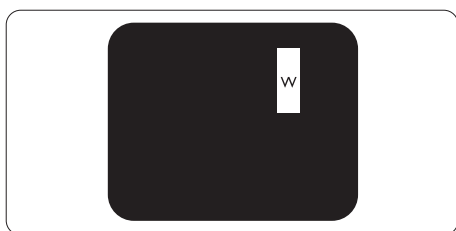


Un singur subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Doi subpixeli adiacenți aprinși:

- Roșu + Albastru = Purpuriu
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cyan (albastru deschis)



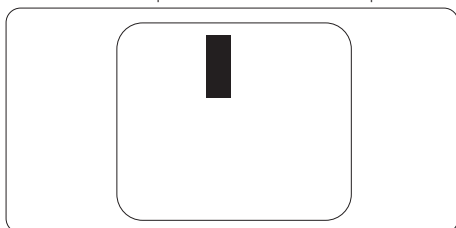
Trei subpixeli adiacenți aprinși (un pixel alb).

NOTĂ

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50 % mai luminos decât punctele învecinate, în timp ce un punct luminos verde este cu 30 % mai luminos decât punctele învecinate.

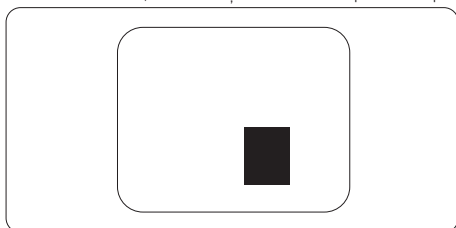
Defecte cu punct întunecat

Defectele cu punct întunecat apar sub forma unor pixeli sau subpixeli care sunt permanent stinși sau „inactivi”. Cu alte cuvinte, un punct întunecat este un subpixel care se remarcă pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte cu punct întunecat.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip situate în apropiere unele de altele pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțele admise privind proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțe pentru defectele de pixeli

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada garanției, panoul Monitorului unui monitor cu panou AOC trebuie să prezinte defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele enumerate în manualul disponibil pe web.

DEFECTE DE TIP PUNCT LUMINOS	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	2
2 subpixeli adiacenți i aprinși	1
3 subpixeli adiacenți i aprinși (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte de tip punct luminos*	≥15mm
Numărul total de defecte de tip punct luminos de toate tipurile	2
DEFECTE DE TIP PUNCT ÎNTUNECAT	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	5 sau mai puțin
2 subpixeli adiacenți i întunecați	2 sau mai puțin
3 subpixeli întunecați i adiacenți i	≤0
Distanța dintre două defecte de punct negru*	≥15mm
Numărul total de defecte de punct negru, de toate tipurile	5 sau mai puțin
NUMĂRUL TOTAL DE DEFECTE DE PUNCTE	NIVEL ACCEPTABIL
Numărul total de defecte de punct luminos sau negru, de toate tipurile	5 sau mai puțin

NOTĂ

*: Unul sau două defecte de subpixeli adiacenți = un defect de punct.

Moduri de afișare predefinite

STANDARD	REZOLUȚIE (± 1 Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66,667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37,5	75
	640x480@100Hz	51,08	99,769
	640x480@120Hz	61,91	119,518
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46,875	75
	800x600@100Hz	62,76	99,778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MODURI MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

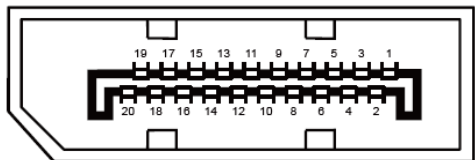
NOTĂ: Conform standardului VESA, poate exista o anumită eroare (± 1 Hz) la calcularea frecvenței de reîmprospătare (frecvența câmpului) pentru diferite sisteme de operare și plăci grafice. În scopul îmbunătățirii compatibilității, frecvența nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

Alocarea pinilor



Cablu semnal ecran color cu 19 pini

Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal
1.	TMDS Date 2+	9.	TMDS Date 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecran TMDS Date 2	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Ecran TMDS Clock	19.	Detectare Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ecran TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Ecran TMDS Data 0	16.	SDA		



Cablu semnal ecran color cu 20 de pini

Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Detectare Hot Plug
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform standardului VESA DDC. Permite monitorului să își comunice sistemului gazdă identitatea și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să transmită informații suplimentare privind capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I²C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

