

AOC

GAMING



Manual do Usuário

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

Segurança.....	1
Convenções Nacionais	1
Alimentação Elétrica	2
Instalação.....	3
Limpeza	4
Outros.....	5
Configuração	6
Conteúdo da Embalagem	6
Suporte e Base de Montagem.....	7
Ajuste do Ângulo de Visualização	8
Ligação do Monitor	9
Montagem em Parede	10
Função Adaptive-Sync	11
HDR	12
Ajuste	13
Teclas de atalho	13
Definição do OSD.....	14
Definições de Jogo	15
Imagem.....	17
Definições.....	19
Áudio	20
Configuração do OSD.....	21
Informação.....	22
Indicador LED	23
Resolução de Problemas	24
Especificações.....	25
Especificações Gerais	25
Política de Defeitos de Píxeis do Pannel dos Monitores AOC	26
Modos de visualização pré-definidos	28
Atribuição dos Pinos.....	29
Plug and Play.....	30

Segurança

Convenções Nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Cuidados e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em tipo negrito ou itálico. Estes blocos são notas, cuidados e avisos e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informação importante que o ajuda a utilizar melhor o seu sistema informático.



CUIDADO: Um CUIDADO indica risco de danos no equipamento ou perda de dados e indica como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica risco de lesões corporais e indica como evitar o problema.

Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e podem não ser acompanhados por um ícone. Nestes casos, a apresentação específica do aviso é determinada pela autoridade reguladora.

Alimentação Elétrica



O monitor deverá ser utilizado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Caso não tenha a certeza do tipo de alimentação fornecida à sua residência, consulte o seu distribuidor ou a empresa local de eletricidade.



O monitor está equipado com uma ficha de três pinos com ligação à terra, ou seja, uma ficha com um terceiro pino (de ligação à terra).

Esta ficha encaixa apenas numa tomada com ligação à terra, como medida de segurança. Se a sua tomada não aceitar a ficha de três condutores, mande instalar a tomada adequada por um eletricista qualificado ou utilize um adaptador que permita ligar o aparelho à terra de forma segura. Não anule a função de segurança da ficha com ligação à terra.



Desligue o aparelho da tomada durante tempestades elétricas ou quando não for utilizado durante longos períodos. Isto protegerá o monitor contra danos causados por picos de tensão.



Não sobrecarregue extensões nem réguas de tomadas. A sobrecarga pode provocar incêndio ou choque elétrico.



Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores certificados UL, cujas tomadas sejam apropriadas e estejam marcadas entre 100–240 V CA, mín. 5 A.



A tomada de parede deve ser instalada junto do equipamento e ser facilmente acessível.

Instalação

 Não coloque o monitor sobre um carrinho, suporte, tripé, braço ou mesa instável. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, braço ou mesa recomendado pelo fabricante ou vendido com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação de produto e carrinho deve ser deslocada com cuidado.

 Nunca introduza qualquer objeto na ranhura do invólucro do monitor. Poderá danificar componentes do circuito, provocando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

 Não coloque a frente do produto no chão.

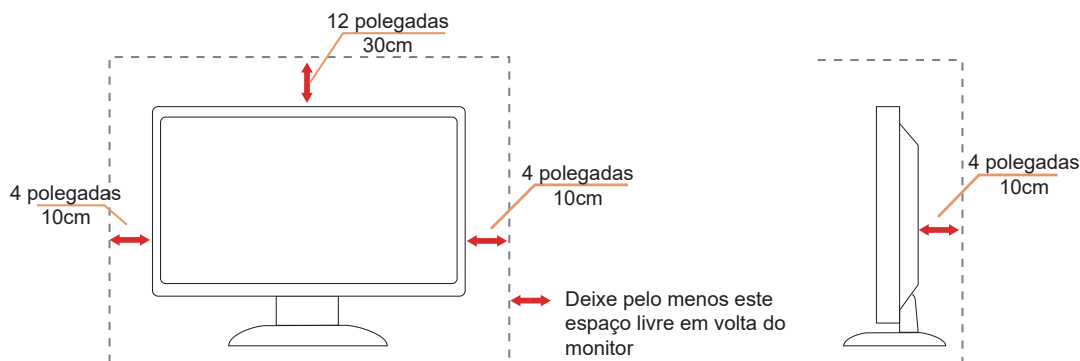
 Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

 Deixe algum espaço à volta do monitor, conforme ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser insuficiente, podendo o sobreaquecimento provocar um incêndio ou danificar o monitor.

 Para evitar danos potenciais, tais como o descolamento do painel da moldura, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais de -5 graus. Caso o ângulo máximo de inclinação descendente de -5 graus seja excedido, os danos no monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte abaixo as áreas de ventilação recomendadas à volta do monitor quando este estiver instalado na parede ou no suporte:

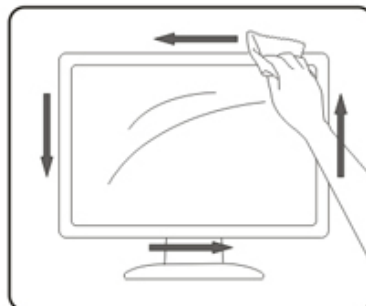
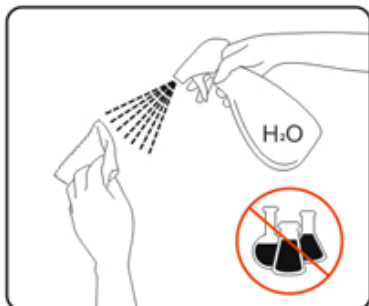
Instalado com suporte



Limpeza

⚠ Limpe a caixa regularmente com um pano macio ligeiramente humedecido com água.

⚠ Ao limpar, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar húmido e quase seco; não permita que líquidos penetrem na caixa.



⚠ Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outros



Se o produto emitir um cheiro estranho, ruído ou fumo, desligue imediatamente a ficha da tomada e contacte um Centro de Assistência Técnica.



Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estão obstruídas por uma mesa ou por uma cortina.



Não utilize o monitor LCD em condições de vibração intensa ou impacto elevado durante o funcionamento.



Não bata nem deixe cair o monitor durante o funcionamento ou transporte.



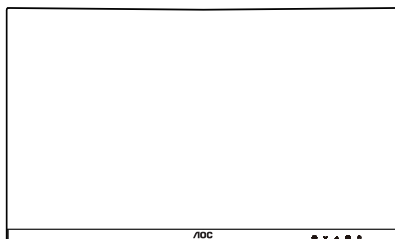
Os cabos de alimentação devem ser aprovados em termos de segurança. Na Alemanha, devem ser do tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm², ou superior. Para outros países, deverão ser utilizados os tipos adequados em conformidade.



A pressão sonora excessiva proveniente de auscultadores e auscultadores de ouvido pode causar perda auditiva. O ajuste do equalizador para o máximo aumenta a tensão de saída dos auscultadores e, consequentemente, o nível de pressão sonora.

Configuração

Conteúdo da Embalagem



Monitor

*

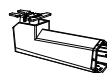


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



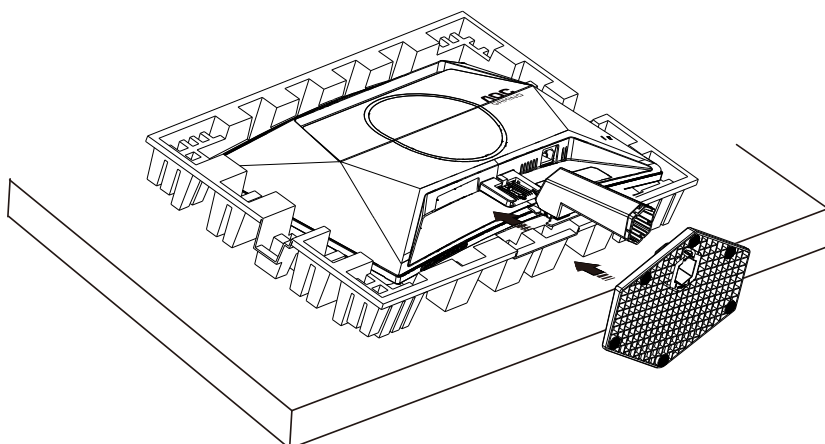
DisplayPort Cable

* Nem todos os cabos de sinal são fornecidos em todos os países e regiões. Consulte o distribuidor local ou o escritório da AOC para confirmação.

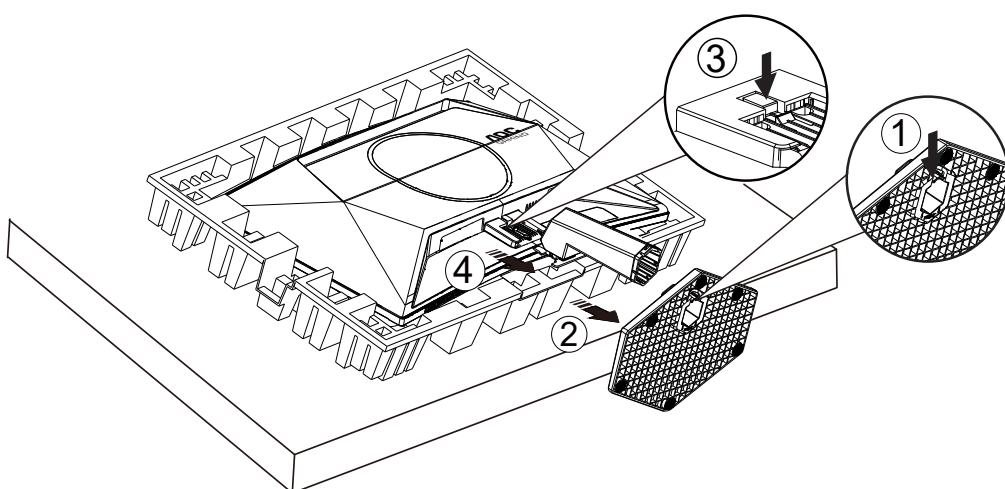
Suporte e Base de Montagem

Monte ou remova a base seguindo os passos indicados abaixo.

Montagem:



Remoção:



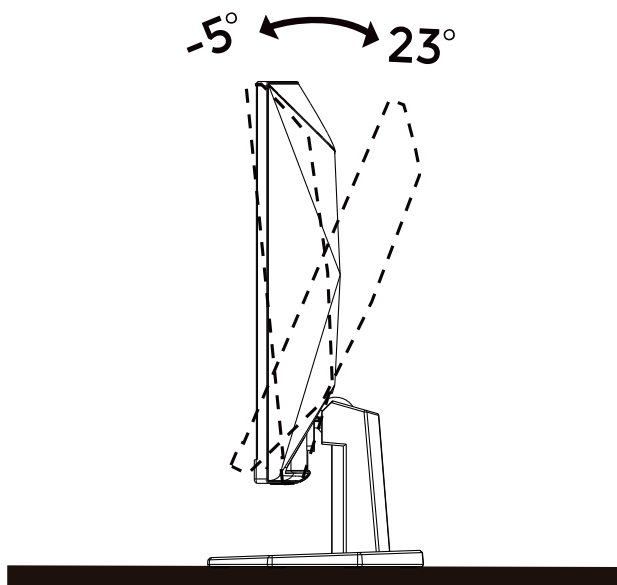
NOTA: O design do ecrã pode diferir do ilustrado.

Ajuste do Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o utilizador se certifique de que consegue ver todo o seu rosto no ecrã e, em seguida, ajuste o ângulo do monitor de acordo com a sua preferência pessoal.

Segure o suporte para não derrubar o monitor ao alterar o seu ângulo.

É possível ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



NOTA:

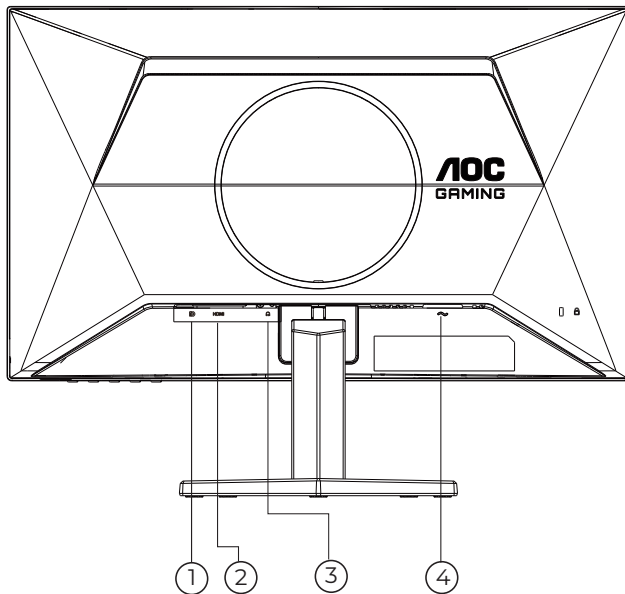
Não toque no ecrã LCD ao alterar o ângulo. Tocar no ecrã LCD poderá causar danos.

AVISO

- Para evitar danos potenciais no ecrã, tais como descamação do painel, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
- Não pressione o ecrã ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Ligação do Monitor

Ligações de Cabos na Parte Traseira do Monitor e do Computador:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Auscultadores
4. Alimentação Elétrica

Ligar ao PC

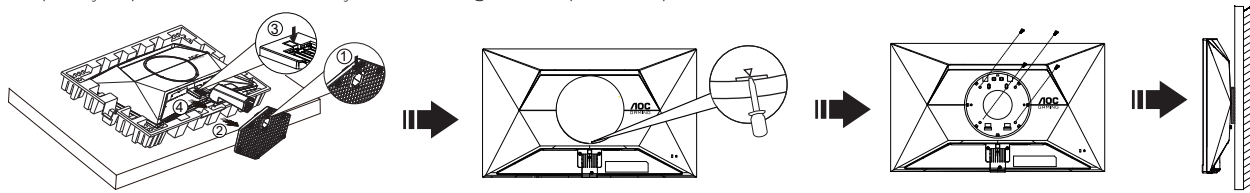
1. Ligue firmemente o cabo de alimentação à parte traseira do ecrã.
2. Desligue o computador e retire o seu cabo de alimentação da tomada.
3. Ligue o cabo de sinal do ecrã ao conector de vídeo na parte traseira do seu computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do seu computador e do seu ecrã a uma tomada próxima.
5. Ligue o seu computador e o ecrã.

Se o seu monitor apresentar uma imagem, a instalação está concluída. Caso contrário, consulte a secção Resolução de Problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de efectuar quaisquer ligações.

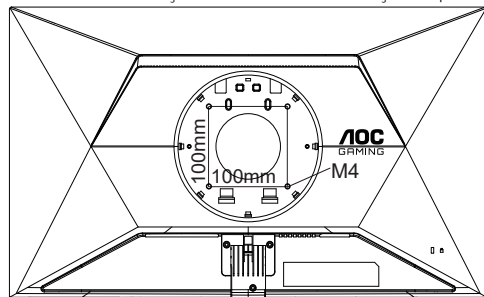
Montagem em Parede

Preparação para instalar um braço de montagem em parede opcional

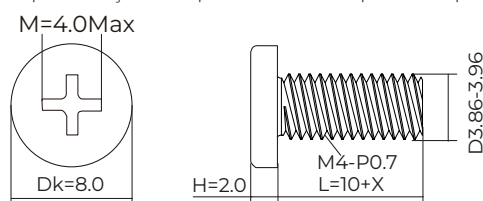


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem em parede adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes de iniciar este procedimento. Siga os seguintes passos:

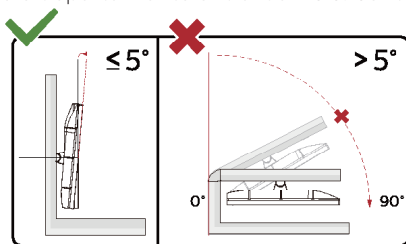
1. Remova a base.
2. Introduza uma chave de fendas de ponta plana ou outra ferramenta plana na ranhura e abra a tampa traseira.
3. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem em parede.
4. Coloque o braço de montagem em parede na parte traseira do monitor, alinhando os furos do braço com os furos na parte traseira do monitor.
5. Introduza os quatro parafusos nos furos e aperte-os.
6. Volte a ligar os cabos. Consulte o manual do utilizador fornecido com o braço de montagem em parede opcional para obter instruções sobre a sua fixação à parede.



Especificação dos parafusos do suporte de parede: M4 x (10 + X) mm (X = espessura do suporte de montagem na parede)



NOTA: Os furos de parafuso para montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos; consulte o distribuidor ou o departamento oficial da AOC. Contacte sempre o fabricante antes de efectuar a instalação em suporte de parede.



* O design do ecrã pode diferir dos ilustrados.

⚠ AVISO:

1. Para evitar danos potenciais no ecrã, tais como descamação do painel, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não pressione o ecrã ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI
2. Placa gráfica compatível: a lista recomendada encontra-se abaixo e também pode ser consultada em www.AMD.com

Placas gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 excepto)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- série Radeon™ R9 Nano
- série Radeon™ R9 Fury
- série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X e R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

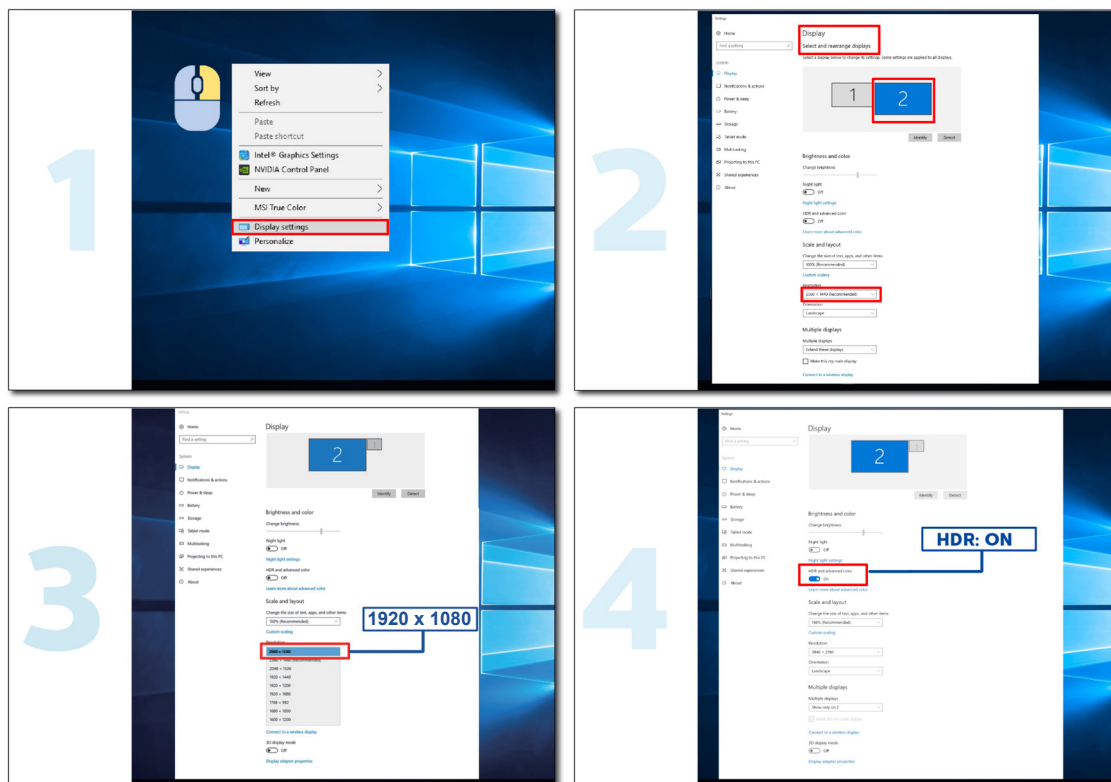
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O ecrã pode ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor de conteúdos para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e do seu conteúdo. Selecione «OFF» para a função HDR sempre que não precisar da ativação automática.

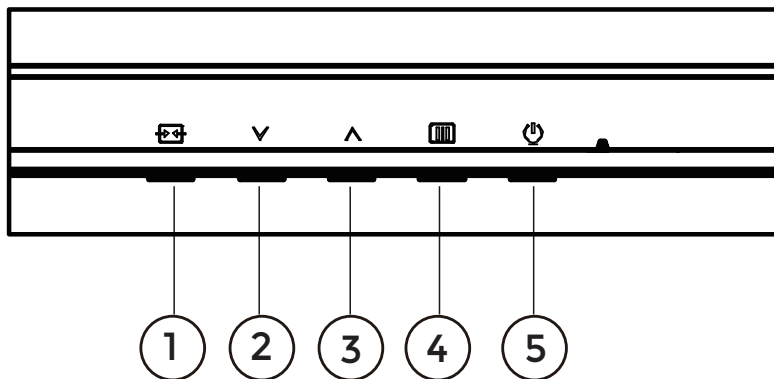
Nota:

1. Não é necessária qualquer configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI em versões do Windows 10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível; a interface DisplayPort não funciona na versão V1703 do Windows 10.
3. Definições do ecrã:
 - a. A resolução do ecrã está definida para 1920*1080 e o HDR está predefinido como ON.
 - b. Após iniciar uma aplicação, obtém-se o melhor efeito HDR ao alterar a resolução para 1920*1080 (se disponível).



Ajuste

Tecclas de atalho



1	Fonte/Sair
2	Tecla de utilizador (Modo de jogo)
3	Ponto de seleção
4	Menu/Enter
5	Alimentação Elétrica

Menu/Enter

Prima para apresentar o OSD ou confirmar a seleção.

Alimentação Elétrica

Prima o botão de alimentação para ligar o monitor.

Ponto de seleção

Quando o OSD não estiver visível, prima o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

Tecla de utilizador (Modo de jogo)

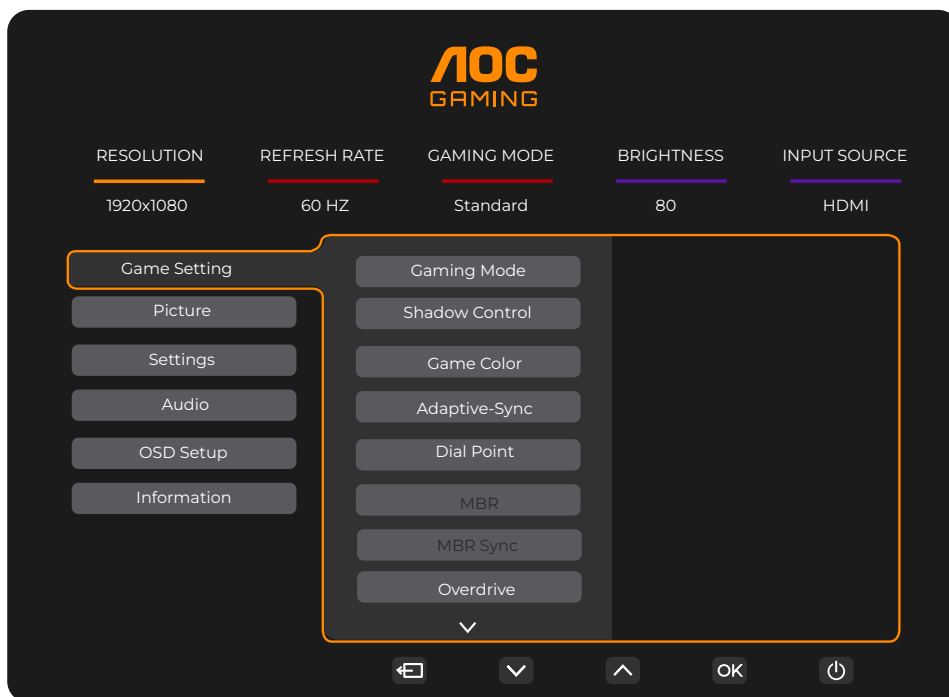
O utilizador definiu o menu de atalho da tecla "V": Modo de jogo/Contador de frames. A predefinição é Resolução Dupla. Quando o OSD não estiver visível, prima a tecla "V" para aceder à função Modo de jogo e, em seguida, prima a tecla "V" ou "^" para seleccionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3), consoante o tipo de jogo.

Fonte/Sair

Quando o menu OSD está fechado, premir o botão Source/Exit ativa a função de tecla de atalho Source. Quando o menu OSD está ativo, este botão funciona como tecla de saída (para sair do menu OSD).

Definição do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controlo.

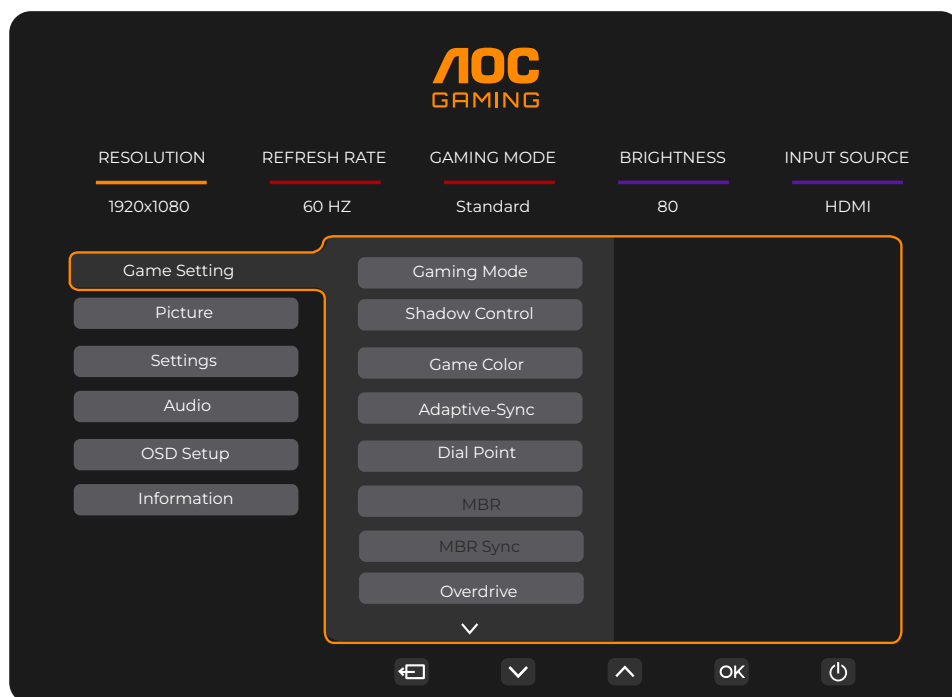


- 1). Prima o  **botão MENU** para ativar a janela OSD.
- 2). Prima  ou  para navegar pelas funções. Assim que a função pretendida estiver realçada, prima o  **botão MENU / OK** para ativá-la. Prima  ou  para navegar pelas funções do submenu. Assim que a função pretendida do submenu estiver realçada, prima  **botão MENU / OK** para ativá-la.
- 3). Prima  ou  para alterar as definições da função seleccionada. Prima  para sair. Se pretender ajustar qualquer outra função, repita os passos 2–3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: para bloquear o OSD, prima e mantenha premido o  botão MENU enquanto o monitor estiver desligado e, em seguida, prima o  botão de alimentação para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, prima e mantenha premido o  botão MENU enquanto o monitor estiver desligado e, em seguida, prima o  botão de alimentação para ligar o monitor.

Notas:

- 1). Se o produto tiver apenas uma entrada de sinal, o item «Seleção de Entrada» não pode ser ajustado.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa, o item «Proporção da Imagem» é inválido.

Definições de Jogo



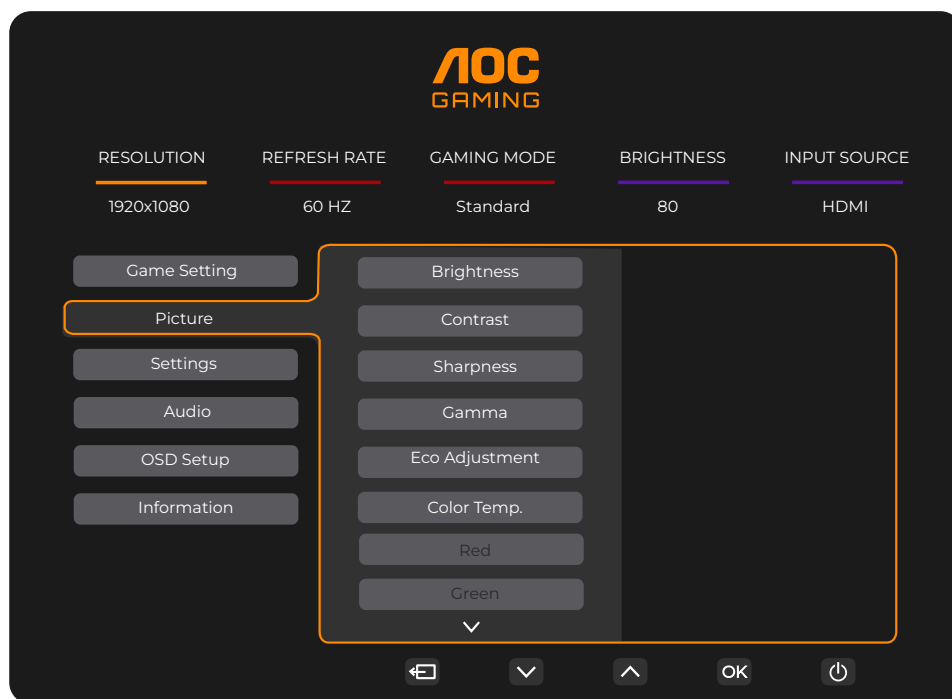
Modo de jogo	Padrão	Melhora a legibilidade em jogos adequados para web e dispositivos móveis.
	FPS	Para jogar jogos FPS (tiro em primeira pessoa). Melhora o nível de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogar jogos RTS (estratégia em tempo real). Melhora a qualidade da imagem.
	Corrida	Para jogar jogos de corrida. Oferece o tempo de resposta mais rápido e alta saturação de cor.
	Jogador 1	As definições preferidas do utilizador foram guardadas como Jogador 1.
	Jogador 2	As definições preferidas do utilizador foram guardadas como Jogador 2.
	Jogador 3	As definições preferidas do utilizador foram guardadas como Jogador 3.
Controlo de Sombras	0 ~ 20	O valor predefinido do Controlo de Sombras é 0; o utilizador pode ajustar entre 0 e 20 para obter uma imagem mais clara. Se a imagem estiver demasiado escura para se verem claramente os detalhes, ajuste entre 0 e 20 para obter uma imagem mais nítida.
Cor do Jogo	0 ~ 20	O Game Color disponibiliza níveis de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma imagem melhor.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar o Adaptive-Sync. Lembrete de funcionamento do Adaptive-Sync: quando a funcionalidade Adaptive-Sync estiver ativada, poderá ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo.
Ponto de seleção	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função «Ponto de Mira» coloca um indicador de mira no centro do ecrã para ajudar os jogadores a jogar jogos do género First Person Shooter (FPS) com maior precisão e exatidão na mira.
MBR	0 ~ 20	O MBR (Motion Blur Reduction) disponibiliza níveis de ajuste de 0 a 20 para reduzir a desfocagem de movimento. Nota: 1. A função MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está desligado e a taxa de atualização for ≥ 75 Hz. 2. O brilho do ecrã diminuirá à medida que o valor de ajuste aumentar.
Sincronização MBR	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar a Sincronização MBR (Remoção de Desfocagem por Movimento).

Overdrive	Normal	Ajuste o tempo de resposta. Nota: 1. Se o utilizador ajustar o OverDrive para "Fastest", a imagem apresentada poderá ficar desfocada. Os utilizadores podem ajustar o nível de OverDrive ou desativá-lo de acordo com as suas preferências. 2. A função "Extreme" é opcional quando o Adaptive-Sync está desativado e a taxa de atualização é ≥ 75 Hz. 3. O brilho do ecrã diminuirá quando a função "Extreme" estiver ativada.
	Rápido	
	Mais rápido	
	O mais rápido	
	Extreme	
Contador de quadros	Desativado / Canto superior direito / Canto inferior direito / Canto superior esquerdo / Canto inferior esquerdo	Apresenta a frequência V no canto selecionado.
OverClock	Desligado / Ligado	Selecione para ativar a função "Overclocking". Após o reinício do monitor, altere a definição da taxa de atualização máxima no painel de controlo do sistema operativo. Se a apresentação no ecrã for anómala, desative a definição "Overclocking" no menu do monitor.

Nota:

- 1). Quando o "Modo HDR" em "Imagem" está ativado, os itens "Controlo de Sombras" e "Cor de Jogo" não podem ser ajustados.
- 2). Quando "HDR" em "Imagem" está definido como "DisplayHDR", os itens "Modo de jogo", "Controlo de Sombras", "Cor de Jogo", "MBR" e "Sincronização MBR" não podem ser ajustados. "Extremo" em "Overdrive" não está disponível.
- 3). Quando o "Espaço de cor" em "Imagem" está definido como sRGB, os itens "Controlo de Sombras", "Cor de Jogo", "MBR" e "Sincronização MBR" não podem ser ajustados. "Extremo" em "Overdrive" não está disponível.
- 4). Quando "OverClock" em "Definições de Jogo" está ativado, o HDMI não suporta HDR.

Imagem



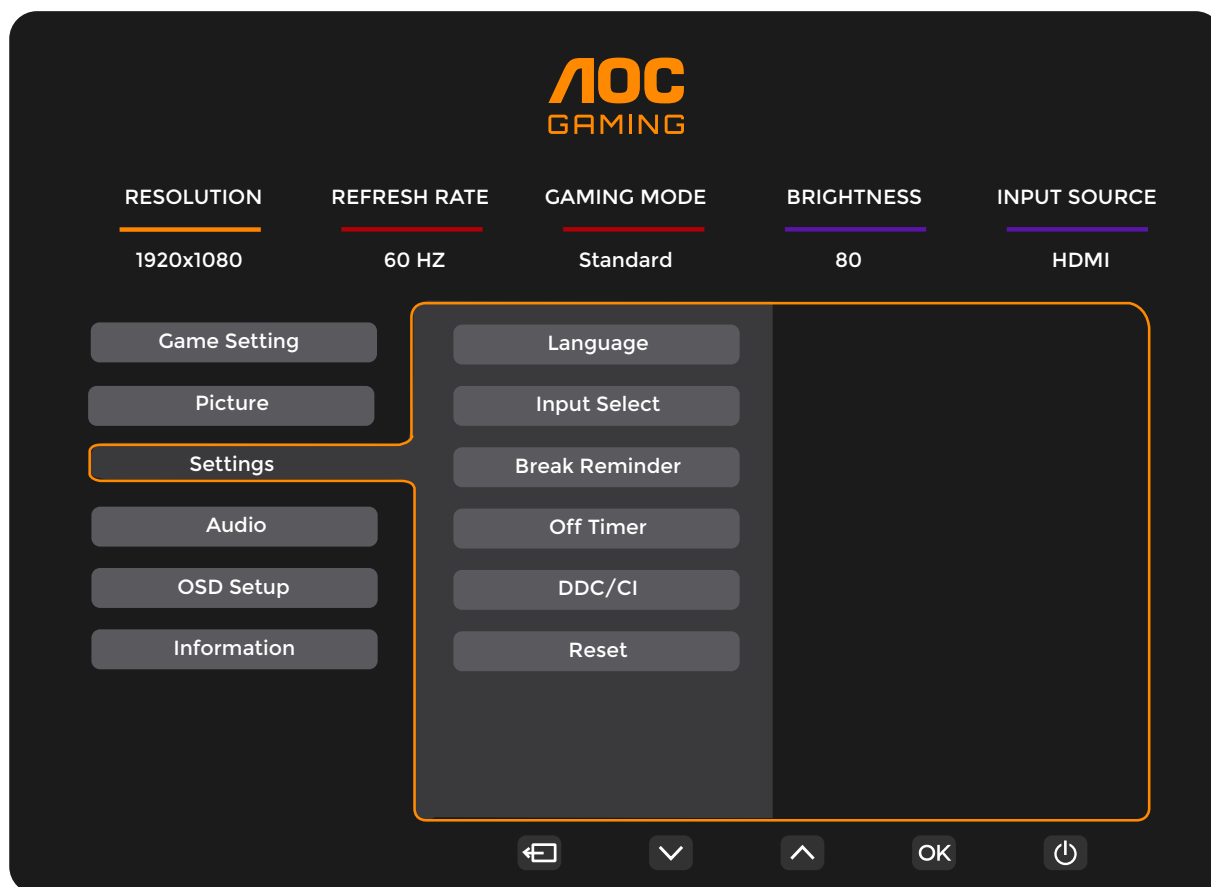
Brilho	0-100	Ajuste da retroiluminação.
Contrast	0-100	Contraste a partir do registo digital.
Nitidez	0-100	Ajuste de nitidez.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustar gama.
Ajuste Eco	Padrão	Modo padrão.
	Text	Modo texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogo	Modo Jogo.
	Filme	Modo Filme.
	Desporto	Modo Desporto.
	Leitura	Modo Leitura.
Temp. Cor	Quente	Repor temperatura de cor quente.
	Normal	Repor temperatura de cor normal.
	Fria	Repor temperatura de cor fria.
	Utilizador	Restaurar temperatura de cor.
Vermelho	0-100	Ganho vermelho do registo digital.
Verde	0-100	Ganho verde do registo digital.
Azul	0-100	Ganho azul do registo digital.

HDR	Desligado	Defina o perfil HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando o HDR é detetado, a opção HDR é apresentada para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando assim o efeito HDR. Nota: Quando o HDR não é detetado, a opção Modo HDR é apresentada para ajuste.
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
DCR	Desligado	Desativar a relação de contraste dinâmico.
	Ativado	Ativar a relação de contraste dinâmico.
Espaço de cor	Painel Nativo	Painel de espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de cor sRGB.
Modo LowBlue	Desligado	Reduz a emissão de luz azul ao controlar a temperatura de cor.
	Multimédia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	
Rácio de Imagem	Completo / Proporção	Selecione o rácio de imagem para apresentação.

Nota:

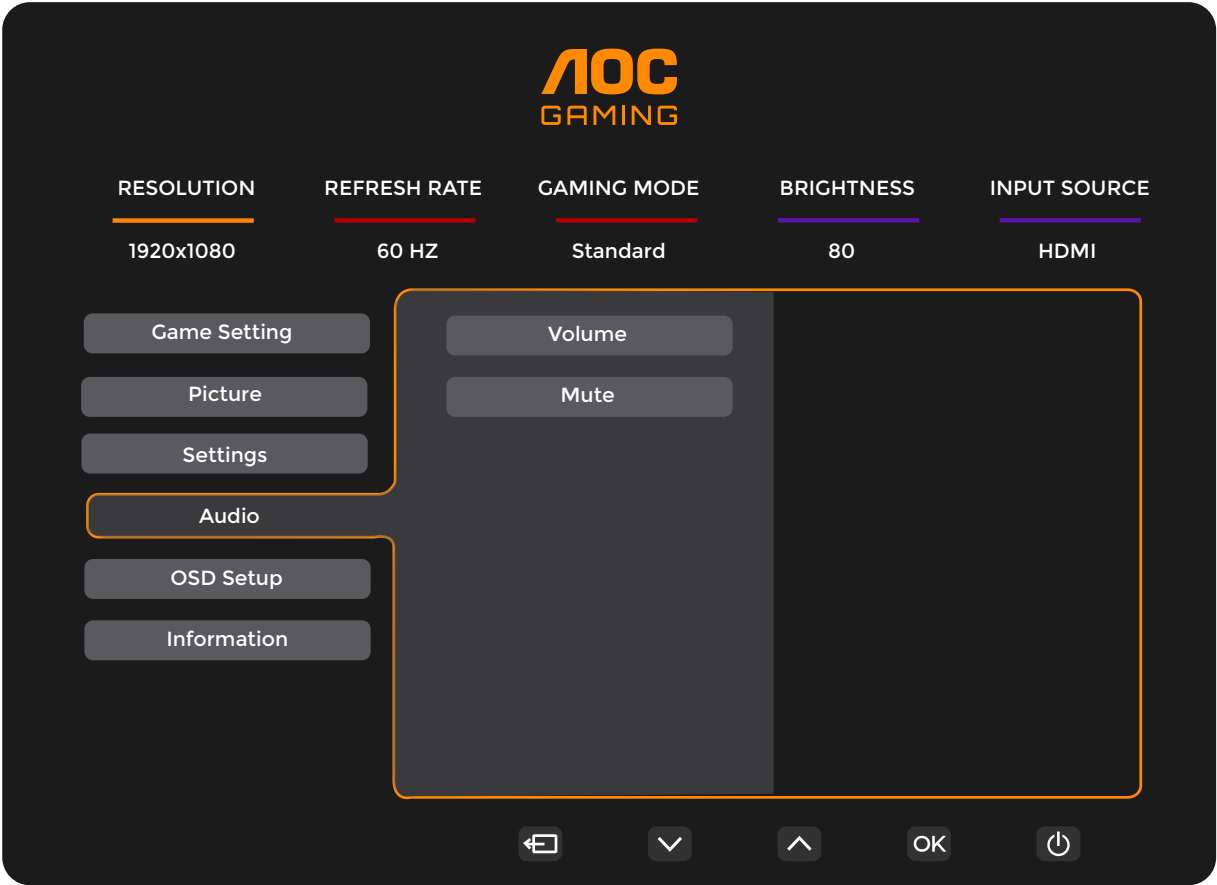
- 1). Quando "HDR" está definido como "DisplayHDR", todos os itens exceto "HDR" e "Nitidez" em "Imagem" não podem ser ajustados.
- 2). Quando o "Modo HDR" está ativado, todos os itens exceto "Modo HDR", "Brilho", "DCR" e "Nitidez" não podem ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de cor" está definido como sRGB, todos os itens exceto "Espaço de cor", "Brilho", "DCR" e "Nitidez" não podem ser ajustados.
- 4). Quando o "Ajuste Eco" está definido como Leitura, "Controlo de Sombras", "Contraste", "Temp. de Cor", "Cor de Jogo", "Modo LowBlue", "MBR", "Sincronização MBR", "DCR" e "Espaço de cor" não podem ser ajustados. A opção "Extremo" em "Overdrive" não está disponível.

Definições



Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Seleção de Entrada	Automático / HDMI / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa se o utilizador trabalhar continuamente durante mais de 1 hora.
Temporizador de Desligar	0-24 h	Selecione o tempo de desligar em CC.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar o suporte DDC/CI.
Repor	Não / Sim	Repor o menu para as predefinições.

Áudio



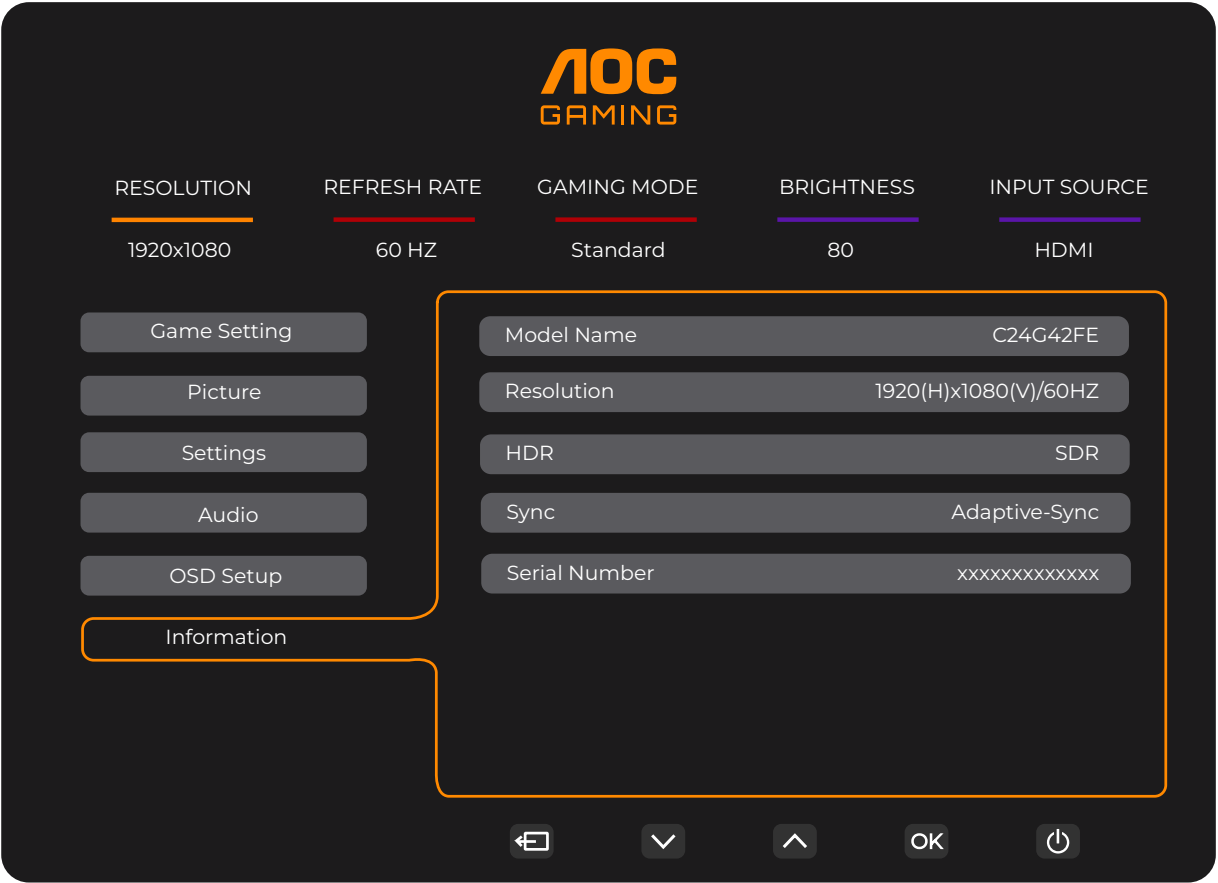
Volume	0-100	Ajuste do volume.
Mudo	Desligado / Ligado	Silenciar o volume.

Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H.	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo limite	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD.
Tecla de utilizador	Modo de jogo/ Contador de quadros	Menu de atalho da tecla definida pelo utilizador "V".

Informação



Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de Potência Total	Branco
Modo Desligado Ativo	Laranja

Resolução de Problemas

Problema e Pergunta	Soluções Possíveis
O LED de Alimentação Não Está Ligado	Certifique-se de que o botão de alimentação está LIGADO e de que o cabo de alimentação está corretamente ligado a uma tomada elétrica com ligação à terra e ao monitor.
Nenhuma imagem no ecrã	● O cabo de alimentação está ligado corretamente? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. ● O cabo de vídeo está ligado corretamente? (Ligado utilizando o cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI. (Ligado utilizando o cabo DisplayPort) Verifique a ligação do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. ● Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão) for apresentado, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e, em seguida, altere a frequência da placa gráfica. (Consulte a secção Definição da Resolução Ideal) Se o ecrã inicial (o ecrã de início de sessão) não for apresentado, contacte o Centro de Assistência Técnica ou o seu distribuidor. ● Consegue ver "Entrada Não Suportada" no ecrã? Esta mensagem pode aparecer quando o sinal proveniente da placa gráfica excede a resolução máxima e a frequência que o monitor consegue processar corretamente. Ajuste a resolução máxima e a frequência que o monitor consegue processar corretamente. ● Certifique-se de que os controladores do Monitor AOC estão instalados.
A imagem está desfocada e apresenta sombras fantasmas	Ajuste os controlos de contraste e brilho. Prima a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático. Certifique-se de que não está a utilizar um cabo extensor ou uma caixa de comutação. Recomendamos ligar o monitor diretamente ao conector de saída da placa gráfica na parte traseira do computador.
A imagem salta, cintila ou surge um padrão de ondulação na imagem.	Afaste ao máximo os dispositivos elétricos que possam causar interferência elétrica do monitor. Utilize a taxa de atualização máxima suportada pelo monitor à resolução que está a utilizar.
O monitor está bloqueado no modo Desligado Ativo.	O interruptor de alimentação do computador deve estar na posição LIGADO. A placa gráfica do computador deve estar firmemente encaixada na respetiva ranhura. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador. Inspeccione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está dobrado. Verifique se o computador está operacional premindo a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED CAPS LOCK. O LED deverá acender-se ou apagar-se após premir a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL).	Inspeccione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador.
A imagem no ecrã não está centrada nem dimensionada corretamente.	Ajuste a posição horizontal (H-Position) e vertical (V-Position) ou prima a tecla de atalho (AUTO).
A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não parece branco).	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Perturbações horizontais ou verticais no ecrã.	Utilize o modo de encerramento do Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK e FOCUS. Prima a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.
Regulamentação e Assistência Técnica	Consulte as informações sobre Regulamentação e Assistência Técnica em www.aoc.com com (para localizar o modelo adquirido no seu país e aceder às informações relativas à Regulamentação e Assistência Técnica na página de Suporte).

Especificações

Especificações Gerais

Painel	Nome do modelo	C24G42FE	
	Sistema de accionamento	LCD TFT a cores	
	Tamanho da imagem visível	59,8 cm diagonal	
	Passo do pixel	0,27156 mm (H) × 0,27156 mm (V)	
	Vídeo	Interface HDMI e interface DisplayPort	
	Cor do ecrã	16,7 M cores	
Outros	Gama de varrimento horizontal	30k–200 Hz	
	Tamanho do varrimento horizontal (máximo)	521,39 mm	
	Gama de varrimento vertical	48k–180 kHz	
	Tamanho do varrimento vertical (máximo)	293,28 mm	
	Resolução predefinida ideal	1920X1080@60Hz	
	Resolução máxima	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tipo de conector	DisplayPort/HDMI/Saída para auscultadores	
	Fonte de alimentação	100–240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consumo energético	Típico (brilho e contraste predefinidos)	17W
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤29W
		Modo de espera	≤ 0,3 W
	Dissipação térmica	Funcionamento normal	58,02 BTU/h (típ.)
		Suspensão (modo de espera)	<1,02 BTU/h
		Modo desligado	<1,02 BTU/h
		Modo desligado (interruptor CA)	0 BTU/h
Ambiental	Temperatura	Em funcionamento	0 °C a 40 °C
		Fora de funcionamento	-25 °C a 55 °C
	Humidade	Em funcionamento	10 % a 85 % (sem condensação)
		Fora de funcionamento	5 % a 93 % (sem condensação)
	Altitude	Em funcionamento	0 m a 5000 m (0 ft a 16404 ft)
		Fora de funcionamento	0 m a 12192 m (0 ft a 40000 ft)

*O overclocking é obtido quando a resolução está definida em 1920x1080@180Hz. Se ocorrer algum erro de visualização durante o overclocking, ajuste a taxa de atualização para 144 Hz.

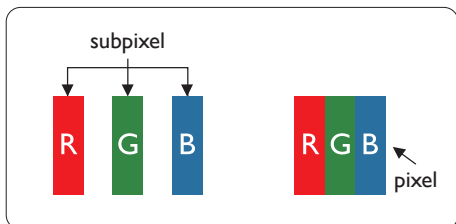


Política de Defeitos de Píxeis do Painel dos Monitores AOC

A AOC esforça-se por fornecer produtos da mais elevada qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabrico mais avançados da indústria e aplicamos um rigoroso controlo de qualidade. Contudo, defeitos de píxeis ou subpíxeis nos painéis dos monitores utilizados são por vezes inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estarão isentos de defeitos de píxeis, mas a AOC garante que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído ao abrigo da garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de píxeis e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para beneficiar de reparação ou substituição ao abrigo da garantia, o número de defeitos de píxeis num painel do monitor deverá exceder esses níveis aceitáveis. Por exemplo, não mais de 0,0004 % dos subpíxeis de um monitor podem estar defeituosos.

Além disso, a AOC estabelece normas de qualidade ainda mais rigorosas para determinados tipos ou combinações de defeitos de píxeis que sejam mais visíveis do que outros. Esta política é válida em todo o mundo.



Píxeis e Subpíxeis

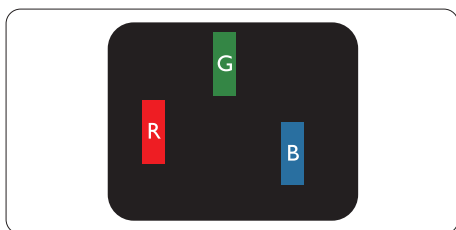
Um píxel, ou elemento de imagem, é composto por três subpíxeis nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos píxeis em conjunto formam uma imagem. Quando todos os subpíxeis de um píxel estão iluminados, os três subpíxeis coloridos juntos aparecem como um único píxel branco. Quando todos estão escuros, os três subpíxeis coloridos juntos aparecem como um único píxel preto. Outras combinações de subpíxeis iluminados e escuros aparecem como píxeis únicos de outras cores.

Tipos de Defeitos de Píxeis

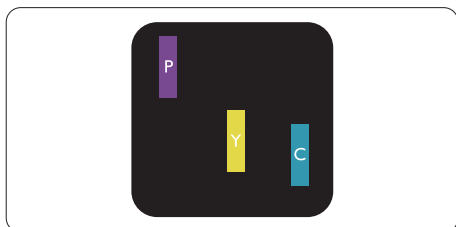
Os defeitos de píxeis e subpíxeis manifestam-se no ecrã de formas distintas. Existem duas categorias de defeitos de píxeis e diversos tipos de defeitos de subpíxeis em cada categoria.

Defeitos de Pontos Luminosos

Os defeitos de pontos luminosos apresentam-se como píxeis ou subpíxeis permanentemente iluminados ou 'ligados'. Ou seja, um ponto luminoso é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão escuro. Existem os seguintes tipos de defeitos de pontos luminosos:

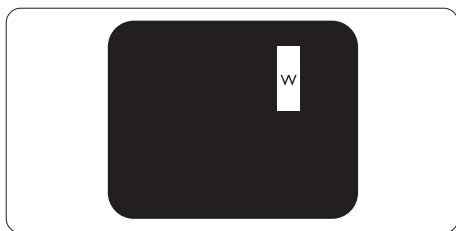


Um subpíxel vermelho, verde ou azul iluminado.



Dois subpíxeis adjacentes iluminados:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo
- Verde + Azul = Ciano (Azul-claro)



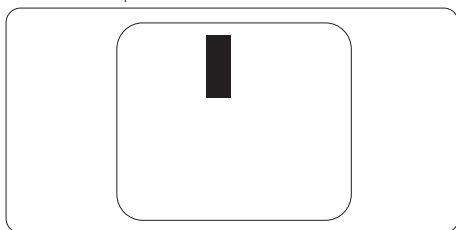
Três subpíxeis adjacentes iluminados (um píxel branco).

Nota

Um ponto luminoso vermelho ou azul deve ser mais de 50 por cento mais brilhante do que os pontos vizinhos, enquanto um ponto luminoso verde deve ser 30 por cento mais brilhante do que os pontos vizinhos.

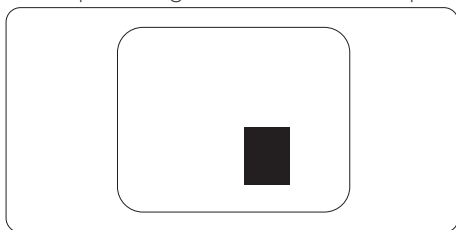
Defeitos de Pontos Escuros

Os defeitos de pontos escuros apresentam-se como píxeis ou subpíxeis permanentemente escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de pontos escuros:



Proximidade de Defeitos de Píxeis

Como defeitos de píxeis e subpíxeis do mesmo tipo que se encontram próximos uns dos outros podem ser mais visíveis, a AOC especifica igualmente tolerâncias para a proximidade de defeitos de píxeis.



Tolerâncias de Defeitos de Píxeis

Para ter direito a reparação ou substituição devido a defeitos de píxeis durante o período de garantia, o painel do monitor de um monitor AOC deve apresentar defeitos de píxeis ou subpíxeis que excedam as tolerâncias indicadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTO LUMINOSO	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel iluminado	2
2 subpíxeis iluminados adjacentes	1
3 subpíxeis iluminados adjacentes (um píxel branco)	0
Distância entre dois defeitos de ponto luminoso*	≥15mm
Total de defeitos de ponto luminoso de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTO ESCURO	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpíxeis escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpíxeis escuros adjacentes	≤0
Distância entre dois defeitos de ponto preto*	≥15mm
Total de defeitos de ponto preto de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFEITOS DE PONTO	NÍVEL ACEITÁVEL
Total de defeitos de ponto luminoso ou preto de todos os tipos	5 ou menos

Nota

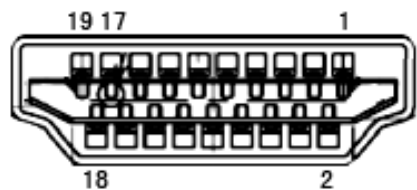
*: 1 ou 2 defeitos de subpíxel adjacentes = 1 defeito de ponto.

Modos de visualização pré-definidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1 Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
	640x480@67Hz	35	66,667
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,5	75
	640x480@100Hz	51,08	99,769
	640x480@120Hz	61,91	119,518
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48,077	72,188
	800x600@75Hz	46,875	75
	800x600@100Hz	62,76	99,778
	800x600@120Hz	76,302	119,972
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56,476	70,069
	1024x768@75Hz	60,023	75,029
	1024x768@100Hz	80,448	99,811
	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
	1920x1080@120Hz	137,283	120,003
	1920x1080@144Hz	162,003	144,003
	1920x1080@180Hz	199,803	180,003
MODOS MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
DOS	720x400@70Hz	31,469	70,087

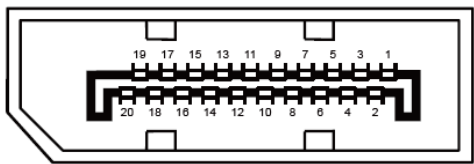
NOTA: De acordo com a norma VESA, poderá existir um erro específico (+/-1 Hz) no cálculo da taxa de atualização (frequência de campo) consoante o sistema operativo e a placa gráfica utilizados. Para melhorar a compatibilidade, a taxa de atualização nominal deste produto foi arredondada. Consulte o produto real.

Atribuição dos Pinos



Cabo de Sinal de Vídeo Colorido de 19 Pinos

N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal
1.	TMDS Dados 2+	9.	TMDS Dados 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Dados 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentação +5 V
3.	TMDS Dados 2-	11.	Blindagem do Sinal de Relógio TMDS	19.	Detecção de Ligação a Quente
4.	TMDS Dados 1+	12.	Sinal de Relógio TMDS-		
5.	Blindagem dos Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS Dados 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Cabo de sinal de ecrã a cores de 20 pinos

N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Detecção de Ligação a Quente
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B em conformidade com a norma VESA DDC. Permite que o monitor informe o sistema anfitrião da sua identidade e, consoante o nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as suas capacidades de visualização.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I²C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.

