

AOC

GAMING



Instrukcja obsługi

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

Bezpieczeństwo	1
Zasady krajowe	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie	4
Inne	5
Montaż	6
Zawartość opakowania	6
Montaż stojaka i podstawy	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie monitora	9
Montaż ścienny	10
Funkcja Adaptive-Sync	11
HDR	12
Regulacja	13
Skróty klawiszowe	13
Ustawienia OSD	14
Ustawienia gry	15
Obraz	17
Ustawienia	19
Dźwięk	20
Konfiguracja OSD	21
Informacje	22
Wskaźnik LED	23
Rozwiązywanie problemów	24
Specyfikacja	25
Specyfikacja ogólna	25
Polityka AOC dotycząca wad pikseli panelu monitora	26
Predefiniowane tryby wyświetlania	28
Przydziały pinów	29
Plug and Play	30

Bezpieczeństwo

Zasady krajowe

Poniższe podrozdziały opisują zasady krajowe stosowane w niniejszym dokumencie.

Uwagi, ostrzeżenia i ostrzeżenia bezpieczeństwa

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być towarzyszone ikoną oraz drukowane pogrubioną lub kursywą czcionką. Bloki te stanowią uwagi, ostrzeżenia i ostrzeżenia bezpieczeństwa, stosowane w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA zawiera ważne informacje ułatwiające skuteczniejsze wykorzystanie systemu komputerowego.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na ryzyko uszkodzenia sprzętu lub utraty danych oraz zawiera zalecenia dotyczące uniknięcia takiego zdarzenia.



OSTRZEŻENIE BEZPIECZEŃSTWA: OSTRZEŻENIE BEZPIECZEŃSTWA wskazuje na zagrożenie dla zdrowia lub życia oraz zawiera zalecenia dotyczące uniknięcia obrażeń ciała. Niektóre ostrzeżenia bezpieczeństwa mogą być przedstawiane w formacie alternatywnym i nie być towarzyszone ikoną. W takich przypadkach sposób prezentacji ostrzeżenia jest określony przez właściwy organ regulacyjny.

Zasilanie



Monitor należy zasilać wyłącznie z źródła zasilania wskazanego na tabliczce znamionowej. W razie wątpliwości co do parametrów zasilania w instalacji domowej należy skontaktować się z autoryzowanym przedstawicielem handlowym lub lokalnym przedsiębiorstwem energetycznym.



Monitor jest wyposażony w trzykontaktowy wtyk uziemiający, czyli wtyk z trzecim (uziemiającym) pinem.

Wtyk ten pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka sieciowego jako środek bezpieczeństwa. Jeśli gniazdko nie umożliwia podłączenia trzyprzewodowego wtyku, należy polecić elektrykowi zamontowanie odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter zapewniający bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie wolno obejść funkcji bezpieczeństwa zapewnianej przez uziemiony wtyk.



Odłącz urządzenie od zasilania podczas burzy z piorunami lub gdy nie będzie ono używane przez dłuższy czas. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym przepięciami sieciowymi.



Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.



W celu zapewnienia prawidłowej pracy należy używać monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL, wyposażonymi w odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone napięciem z zakresu 100–240 V AC, min. 5 A.



Gniazdko ścienne musi być zainstalowane w pobliżu urządzenia i musi być łatwo dostępne.

Instalacja

 Nie umieszczaj Monitora na niestabilnym wózku, stojaku, trójnóżce, uchwycie ani stole. W przypadku upadku Monitora może dojść do obrażeń ciała osoby oraz poważnego uszkodzenia urządzenia. Należy stosować wyłącznie wózek, stojak, trójnóżkę, uchwyt lub stół zalecane przez producenta lub dostarczane wraz z tym produktem. Podczas instalacji urządzenia należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta oraz używać akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Połączenie urządzenia z wózkiem należy przemieszczać z należytą ostrożnością.

 Nigdy nie wsuwaj żadnego przedmiotu do szczeliny w obudowie Monitora. Może to spowodować uszkodzenie elementów obwodów, co grozi pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym. Nigdy nie zalewaj Monitora cieczami.

 Nie kładź przedniej części urządzenia na podłodze.

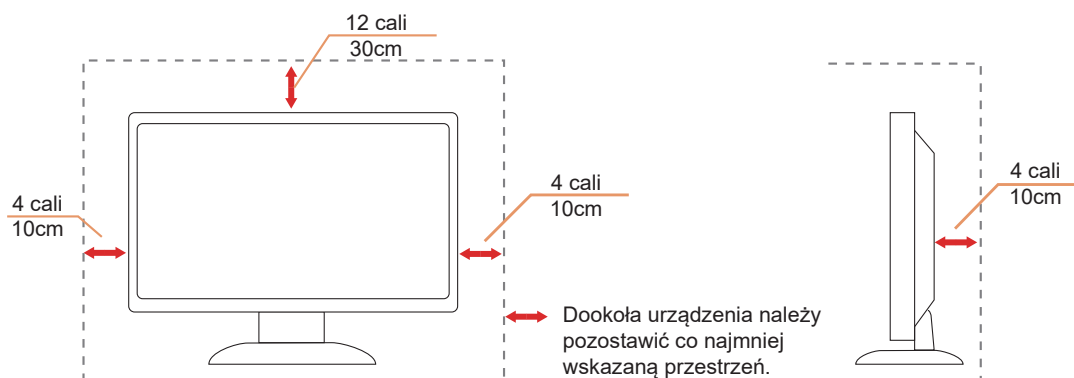
 W przypadku montażu Monitora na ścianie lub półce należy użyć zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta oraz postępować zgodnie z instrukcjami dołączonymi do zestawu.

 Należy zachować przestrzeń wokół Monitora zgodnie z ilustracją poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może okazać się niewystarczająca, co grozi przegrzaniem, pożarem lub uszkodzeniem Monitora.

 Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, np. odspojenia panelu od ramki, należy zapewnić, że monitor nie jest nachylony w dół o więcej niż –5 stopni. Przekroczenie maksymalnego kąta nachylenia w dół wynoszącego –5 stopni spowoduje utratę ochrony gwarancyjnej uszkodzenia monitora.

Poniżej przedstawiono zalecane strefy wentylacyjne wokół monitora w przypadku montażu na ścianie lub na podstawie:

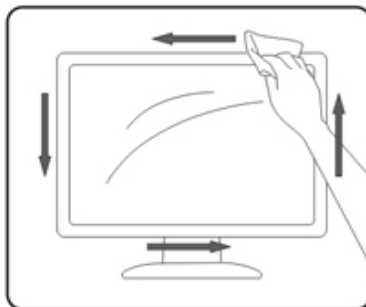
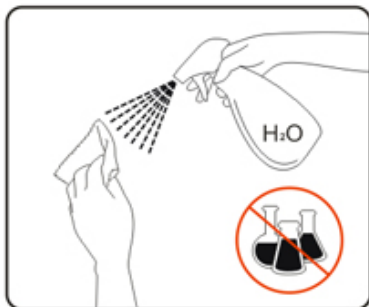
Zamontowany z podstawką



Czyszczenie

 Regularnie czyść obudowę miękką ściereczką zwilżoną wodą.

 Podczas czyszczenia używaj miękkiej ściereczki bawełnianej lub z mikrofibry. Ściereczka powinna być lekko wilgotna — nie dopuszczaj dostania się cieczy do wnętrza obudowy.



 Przed przystąpieniem do czyszczenia urządzenia należy odłączyć przewód zasilający.

Inne



W przypadku wystąpienia dziwnego zapachu, nietypowych dźwięków lub dymu z urządzenia, należy NATYCHMIAST odłączyć wtyczkę zasilającą i skontaktować się z Serwisem.



Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte stołem ani zasłoną.



Nie wolno eksploatować monitora LCD w warunkach silnych wibracji lub dużych wstrząsów mechanicznych.



Nie wolno uderzać ani upuszczać monitora podczas eksploatacji ani transportu.



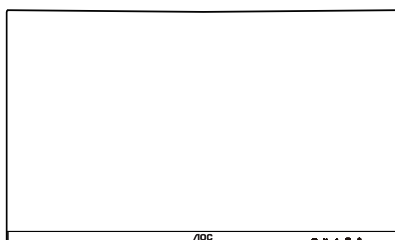
Przewody zasilające muszą posiadać certyfikat bezpieczeństwa. W Niemczech musi to być przewód typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepszy.
W pozostałych krajach należy stosować odpowiednie typy przewodów zgodnie z obowiązującymi przepisami.



Nadmierne ciśnienie akustyczne generowane przez słuchawki i zestawy słuchawkowe może prowadzić do trwałego uszkodzenia słuchu. Ustawienie korektora graficznego na maksymalną wartość zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek i zestawów słuchawkowych, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Montaż

Zawartość opakowania



Monitor

*

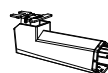


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



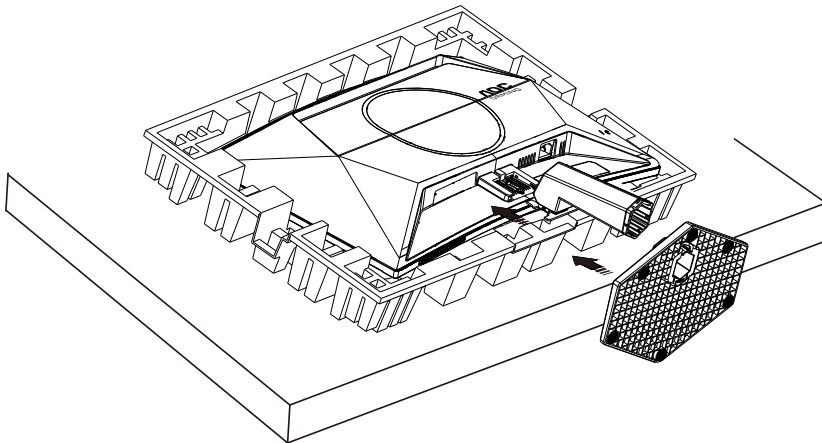
DisplayPort Cable

* Nie wszystkie kable sygnałowe będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. W celu potwierdzenia prosimy skontaktować się z lokalnym dystrybutorem lub biurem firmy AOC.

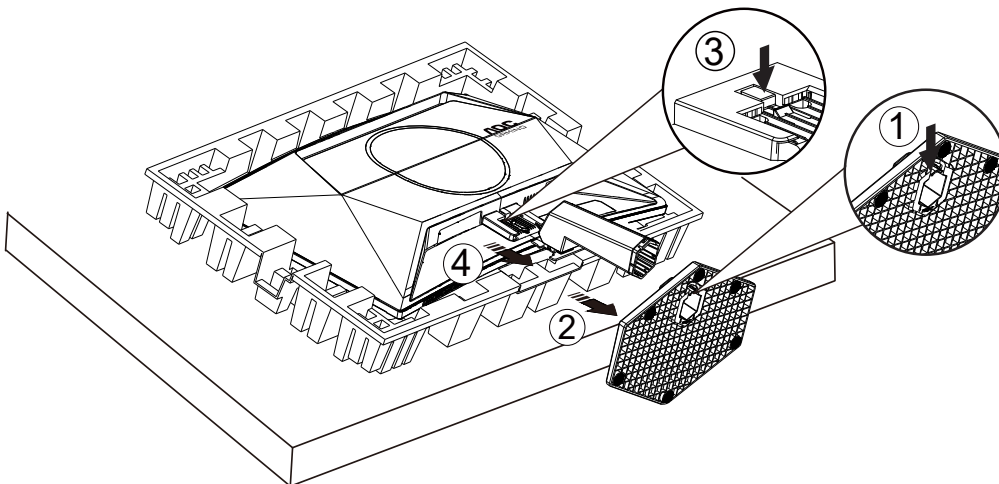
Montaż stojaka i podstawy

Proszę montować lub demontować podstawę zgodnie z poniższymi instrukcjami.

Montaż:



Demontaż:



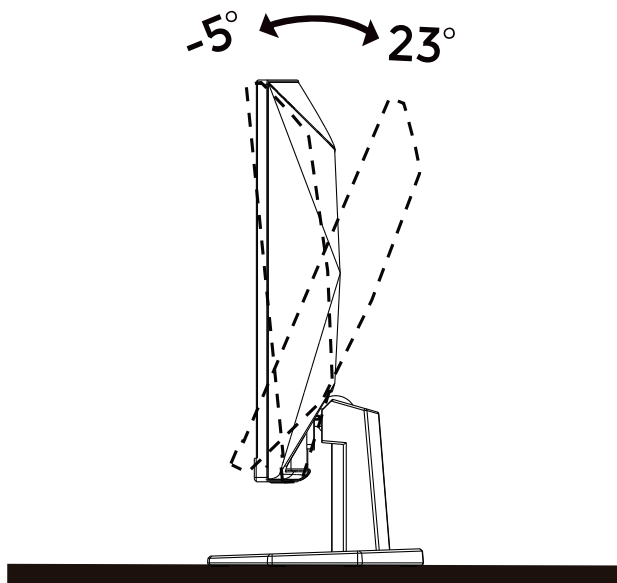
UWAGA: Wygląd monitora może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

W celu uzyskania optymalnego komfortu oglądania użytkownik powinien upewnić się, że widzi całą swoją twarz na ekranie, a następnie dostosować kąt nachylenia monitora zgodnie ze swoimi preferencjami.

Trzymaj podstawę monitora tak, aby nie przewrócił się on podczas zmiany kąta nachylenia.

Monitor można regulować w sposób przedstawiony poniżej:



UWAGA:

Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta nachylenia. Dotykanie ekranu LCD może spowodować jego uszkodzenie.

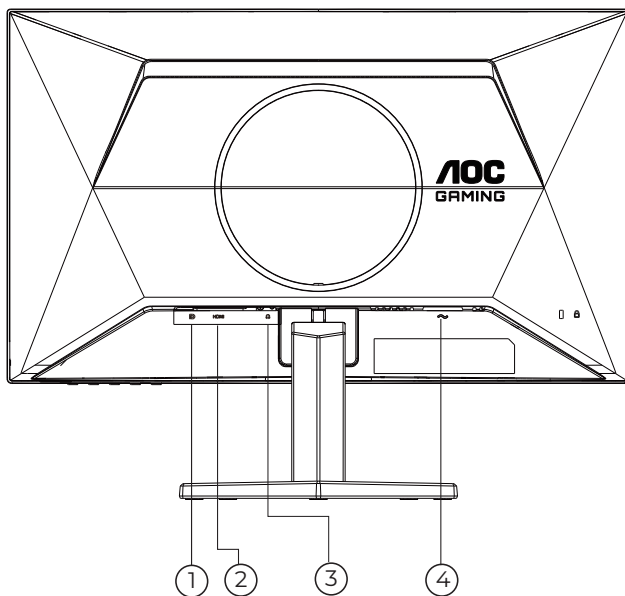


OSTRZEŻENIE

- W celu uniknięcia potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odwarstwienie panelu, należy zapewnić, że monitor nie jest nachylony w dół o więcej niż -5° .
- Nie naciskaj na ekran podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Chwytaj wyłącznie ramkę (obudowę zewnętrzną).

Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Słuchawki
4. Zasilanie

Podłącz do komputera PC

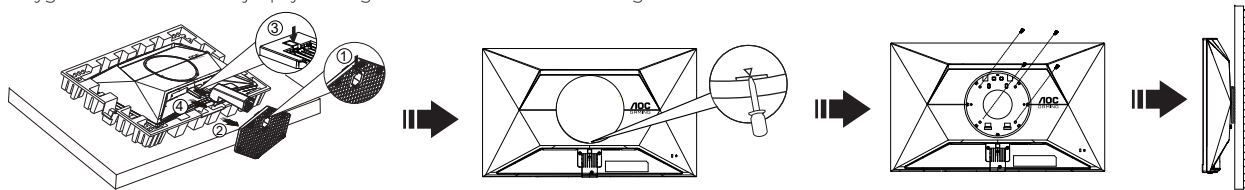
1. Podłącz przewód zasilający do gniazda z tyłu wyświetlacza w sposób trwały i bezpieczny.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnału obrazu do złącza wideo znajdującego się na tylnej części komputera.
4. Podłącz przewód zasilający komputera oraz monitora do najbliższego gniazdka sieciowego.
5. Włącz komputer i monitor.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli monitor nie wyświetla obrazu, zapoznaj się z instrukcją rozwiązywania problemów.

W celu ochrony sprzętu zawsze należy wyłączyć komputer oraz monitor LCD przed podłączeniem.

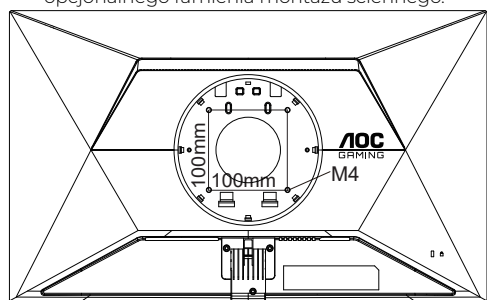
Montaż ścienny

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażu ściennego

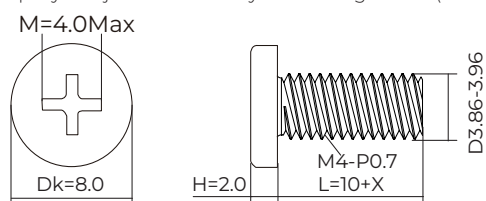


Ten monitor można zamocować do ramienia montażu ściennego zakupionego oddzielnie. Przed przystąpieniem do tej czynności należy odłączyć zasilanie. Postępuj zgodnie z poniższymi krokami:

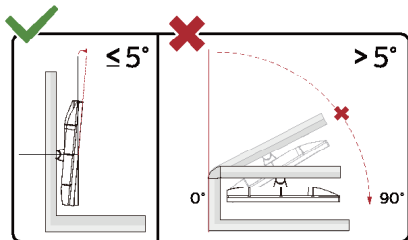
1. Zdejmij podstawę.
2. Wsuń śrubokręt płaski lub inne odpowiednie płaskie narzędzie do szczeliny i otwórz tylną osłonę.
3. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta dotyczącymi montażu ramienia montażu ściennego.
4. Nałóż ramię montażu ściennego na tylną część monitora, wyrównując otwory ramienia z otworami w tylnej części monitora.
5. Wkręć cztery śruby w odpowiednie otwory i dokręć je.
6. Ponownie podłącz kable. Instrukcję dotyczące mocowania ramienia do ściany zawiera podręcznik użytkownika dołączony do opcjonalnego ramienia montażu ściennego.



Specyfikacja śrub do uchwytu ściennego: M4 × (10 + X) mm (X = grubość wspornika uchwytu ściennego)



Uwaga: Otworki montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach — prosimy o konsultację z autoryzowanym dystrybutorem lub oficjalnym działem obsługi klienta AOC. Przed przystąpieniem do montażu uchwytu ściennego należy zawsze skontaktować się z producentem.



* Wygląd obudowy wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

OSTRZEŻENIE:

1. W celu uniknięcia potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odwarstwienie panelu, należy zapewnić, że monitor nie jest nachylony w dół o więcej niż -5°.
2. Nie naciskaj na ekran podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Chwytaj wyłącznie ramkę (obudowę zewnętrzną).

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync współpracuje z interfejsami DisplayPort/HDMI
2. Zgodne karty graficzne: zalecana lista znajduje się poniżej; można ją również sprawdzić, odwiedzając stronę www.AMD.com

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem modeli R9 370/X, R7 370/X oraz R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem modeli R9 270/X i R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

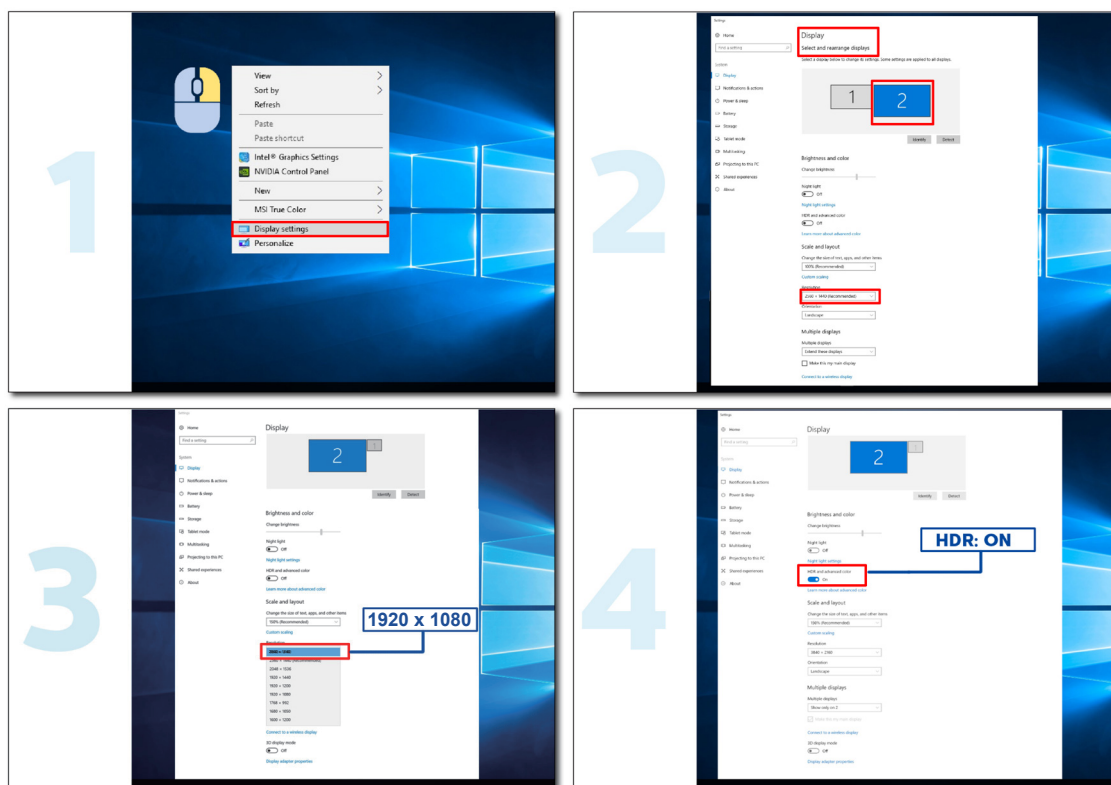
HDR

Urządzenie jest kompatybilne z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeżeli odtwarzacz i treść są ze sobą kompatybilne. W celu uzyskania informacji dotyczących kompatybilności urządzenia oraz treści należy skontaktować się z producentem urządzenia oraz dostawcą treści. Należy wybrać opcję „WYŁ.” dla funkcji HDR, gdy nie ma potrzeby korzystania z automatycznego aktywowania tej funkcji.

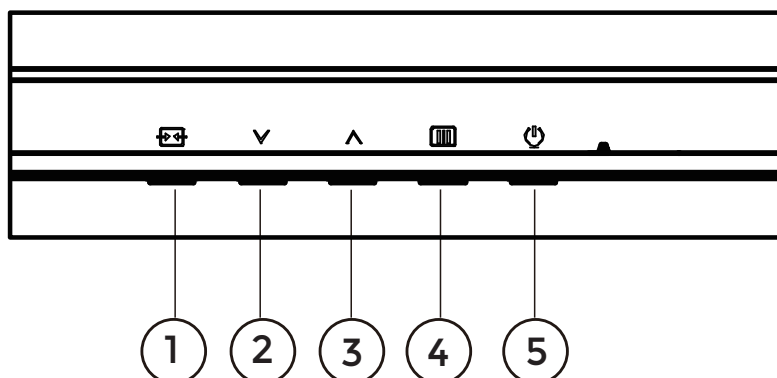
Uwaga:

1. Nie wymaga się żadnych specjalnych ustawień interfejsu DisplayPort/HDMI w wersjach systemu Windows 10 starszych niż V1703.
2. Tylko interfejs HDMI jest dostępny; interfejs DisplayPort nie funkcjonuje w wersji systemu Windows 10 V1703.
3. Ustawienia wyświetlacza:
 - a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 1920×1080, a funkcja HDR jest domyślnie włączona.
 - b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać poprzez zmianę rozdzielczości na 1920×1080 (jeśli taka opcja jest dostępna).



Regulacja

Skróty klawiszowe



1	Źródło/Wyjście
2	Klawisz użytkownika (Tryb gier)
3	Punkt wskaźnika
4	Menu/Zatwierdź
5	Zasilanie

Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Punkt wskaźnika

Gdy OSD nie jest aktywne, naciśnij przycisk Dial Point, aby wyświetlić lub ukryć funkcję Dial Point.

Klawisz użytkownika (Tryb gier)

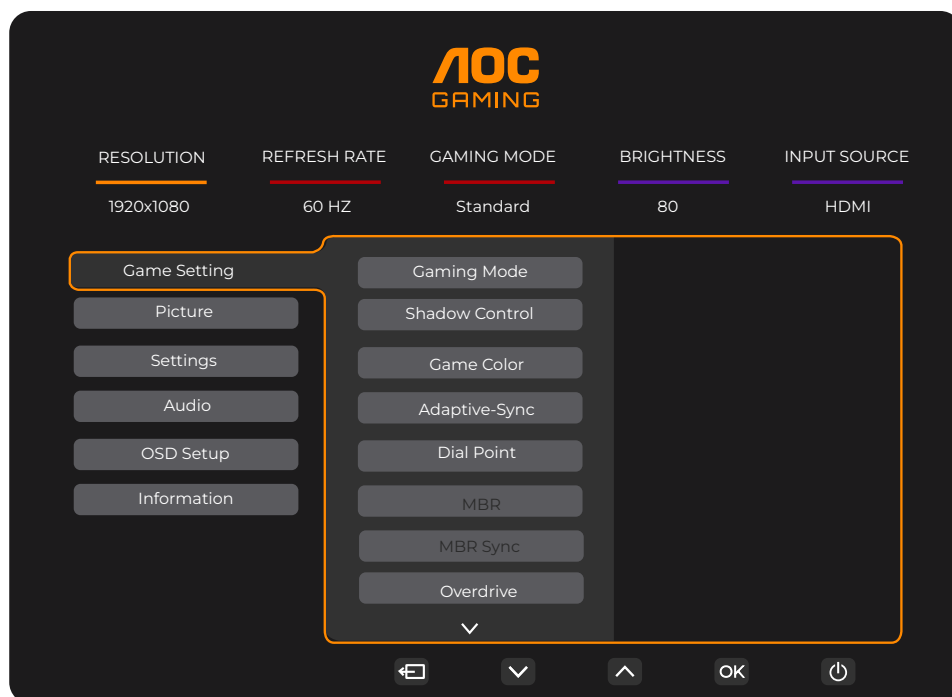
Użytkownik ustawił skrót klawiszowy „V”: Tryb gier/licznik klatek. Domyślnie ustawiona jest podwójna rozdzielczość. Gdy OSD nie jest aktywne, naciśnij klawisz „V”, aby otworzyć funkcję Tryb gier, a następnie naciśnij klawisz „V” lub „^”, aby wybrać odpowiedni tryb gier (FPS, RTS, wyścigowy, Gamer 1, Gamer 2 lub Gamer 3) w zależności od rodzaju gry.

Źródło/Wyjście

Gdy menu OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Source/Exit aktywuje funkcję szybkiego wyboru źródła sygnału. Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk pełni funkcję klawisza wyjścia (służy do opuszczenia menu OSD).

Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje obsługi przycisków sterujących.

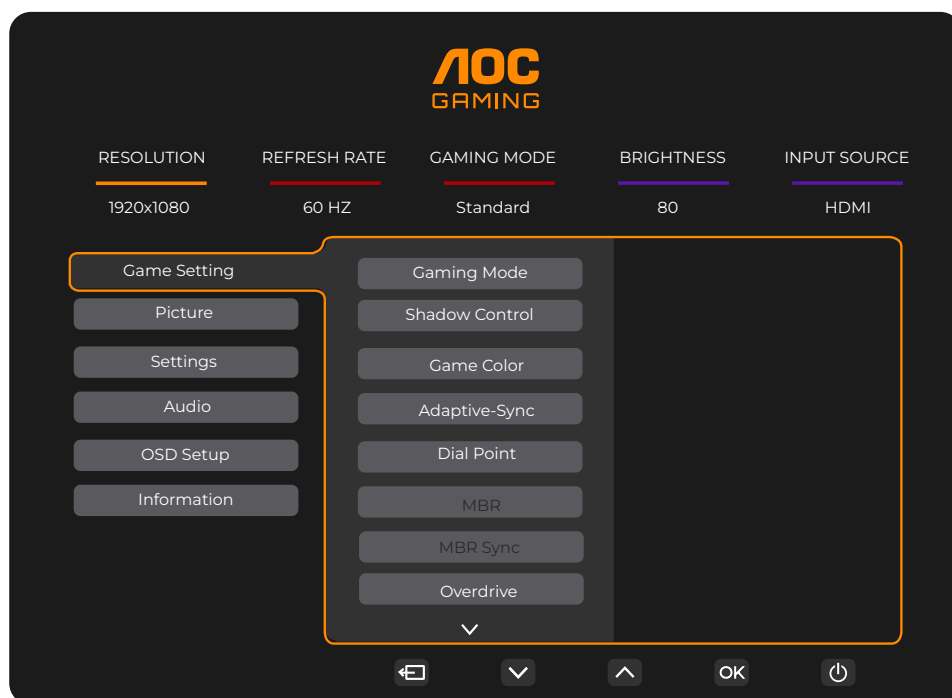


- 1). Naciśnij  przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub , aby poruszać się po funkcjach. Gdy wybrana funkcja zostanie podświetlona, naciśnij  Przycisk MENU/ OK, aby ją aktywować. Naciśnij  lub , aby poruszać się po funkcjach podmenu. Gdy wybrana funkcja podmenu zostanie podświetlona, naciśnij  Przycisk MENU/ OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub , aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  lub , aby zakończyć. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2–3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  Przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby wyłączyć monitor. Aby odblokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  Przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Uwagi:

- 1). Jeśli urządzenie posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” nie może zostać zmieniona.
- 2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego odpowiada rozdzielczości natywnej, opcja „Proporcje obrazu” jest nieaktywna.

Ustawienia gry



Tryb gier	Standard	Poprawia czytelność w odpowiednich grach internetowych i mobilnych.
	FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooters). Poprawia poziom czerni w ciemnym motywie.
	RTS	Do grania w gry RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
	Wyścigi	Do grania w gry wyścigowe. Zapewnia najszybszy czas reakcji i wysokie nasycenie kolorów.
	Gamer 1	Ustawienia preferencji użytkownika zostały zapisane jako Gamer 1.
	Gamer 2	Ustawienia preferencji użytkownika zostały zapisane jako Gamer 2.
	Gamer 3	Ustawienia preferencji użytkownika zostały zapisane jako Gamer 3.
Sterowanie cieniami	0 ~ 20	Domyślna wartość funkcji Sterowanie cieniami wynosi 0; użytkownik może ją regulować w zakresie od 0 do 20 w celu uzyskania wyraźniejszego obrazu. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby zobaczyć szczegóły wyraźnie, należy regulować wartość w zakresie od 0 do 20 w celu uzyskania wyraźniejszego obrazu.
Kolory gier	0 ~ 20	Funkcja Game Color umożliwia regulację nasycenia w zakresie od 0 do 20 w celu uzyskania lepszego obrazu.
Adaptive-Sync	Wyłączony / Włączony	Wyłącz lub włącz funkcję Adaptive-Sync. OSTRZEŻENIE: Po włączeniu funkcji Adaptive-Sync w niektórych środowiskach gier może wystąpić migotanie obrazu.
Punkt wskaźnika	Wyłączony / Włączony / Dynamiczny	Funkcja „Dial Point” umieszcza wskaźnik celowania w centrum ekranu, wspomagając graczy w grach typu First Person Shooter (FPS) poprzez zapewnienie dokładnego i precyzyjnego celowania.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction – redukcja rozmycia ruchu) oferuje regulację w zakresie od 0 do 20 w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: 1. Funkcję MBR można regulować wyłącznie wtedy, gdy funkcja Adaptive-Sync jest wyłączona oraz częstotliwość odświeżania wynosi co najmniej 75 Hz. 2. Jasność ekranu zmniejsza się wraz ze wzrostem wartości regulacji.
MBR Sync	Wyłączony / Włączony	Wyłącz lub włącz funkcję MBR Sync (Motion Blur Reduction – redukcja rozmycia ruchu).
Overdrive	Normal	Dostosuj czas odpowiedzi. Uwaga: 1. Jeżeli użytkownik ustawi funkcję OverDrive na poziom „Najszybszy”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć tę funkcję zgodnie ze swoimi preferencjami. 2. Funkcja „Extreme” jest opcjonalna, gdy funkcja Adaptive-Sync jest wyłączona oraz częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Extreme”.
	Szybki	
	Szybszy	
	Najszybszy	
	Extreme	

Licznik klatek	Wył. / Prawy górny / Prawy dolny / Lewy górny / Lewy dolny	Wyświetl częstotliwość V w wybranym rogu.
OverClock	Wyłączony / Włączony	Wybierz, aby włączyć funkcję „Overclocking”. Po ponownym uruchomieniu monitora należy zmienić ustawienie maksymalnej częstotliwości odświeżania w panelu sterowania systemu operacyjnego. W przypadku nieprawidłowego wyświetlania obrazu należy wyłączyć ustawienie „Overclocking” w menu monitora.

Uwaga:

- 1). Gdy w sekcji „Obraz” włączony jest „Tryb HDR”, nie można regulować pozycji „Shadow Control” oraz „Game Color”.
- 2). Gdy w sekcji „Obraz” ustawienie „HDR” ma wartość „DisplayHDR”, nie można regulować pozycji „Tryb gier”, „Shadow Control”, „Game Color”, „MBR” oraz „MBR Sync”. Funkcja „Extreme” w sekcji „Overdrive” jest niedostępna.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” w menu „Obraz” jest ustawiona na sRGB, nie można regulować opcji „Shadow Control”, „Game Color”, „MBR” oraz „MBR Sync”. Opcja „Extreme” w sekcji „Overdrive” jest niedostępna.
- 4). Gdy funkcja „OverClock” w menu „Ustawienia gry” jest włączona, interfejs HDMI nie obsługuje HDR.

Obraz



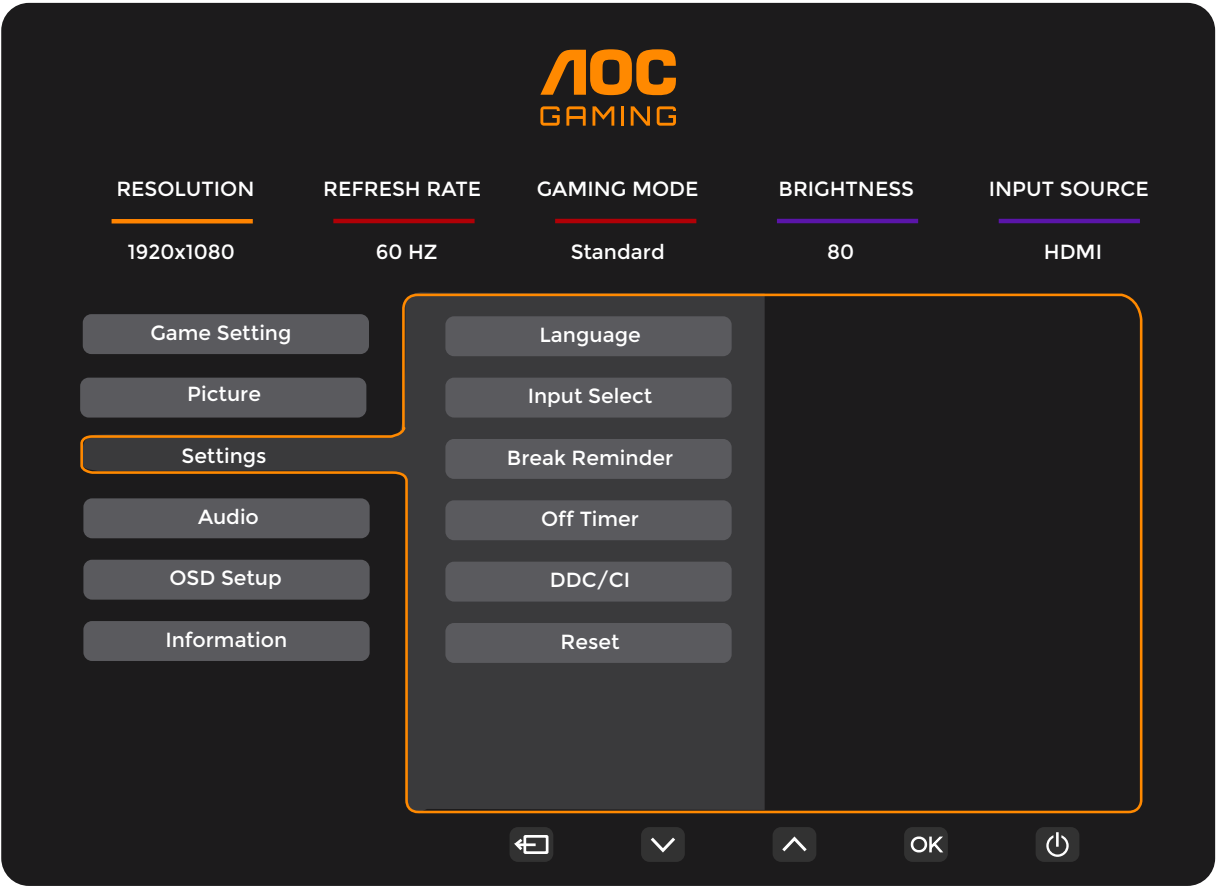
Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia
Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego
Ostrość	0-100	Regulacja ostrości
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regulacja gammy
Regulacja trybu Eco	Standard	Tryb standardowy
	Tekst	Tryb tekstowy
	Internet	Tryb internetowy
	Gra	Tryb gry
	Film	Tryb filmowy
	Sport	Tryb sportowy
	Czytanie	Tryb czytania
Temperatura barwy	Ciepła	Przywróć ciepłą temperaturę barwy
	Normal	Przywróć normalną temperaturę barwy
	Zimna	Przywróć zimną temperaturę barwy
	Użytkownika	Przywróć temperaturę barwy
Czerwień	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego
Zielony	0-100	Wzmocnienie kanału zielonego z rejestru cyfrowego.
Niebieski	0-100	Wzmocnienie kanału niebieskiego z rejestru cyfrowego.

HDR	Wyłączony	Ustaw profil HDR zgodnie ze swoimi wymaganiami użytkowymi. Uwaga: Po wykryciu sygnału HDR opcja HDR zostaje wyświetlona do regulacji.
	DisplayHDR	
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
Tryb HDR	Wyłączony	Zoptymalizowane pod kątem kolorów i kontrastu obrazu w celu symulacji efektu HDR. Uwaga: Gdy sygnał HDR nie zostanie wykryty, opcja Tryb HDR jest dostępna do regulacji.
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
DCR	Wyłączony	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Włączony	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Przestrzeń kolorów	Panel natywny	Panel o standardowej przestrzeni kolorów.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
Tryb LowBlue	Wyłączony	Zmniejsza emisję światła niebieskiego poprzez kontrolę temperatury barwowej.
	Multimedia	
	Internet	
	Biuro	
	Czytanie	
Proporcje obrazu	Pełne / Proporcjonalne	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlenia.

Uwaga:

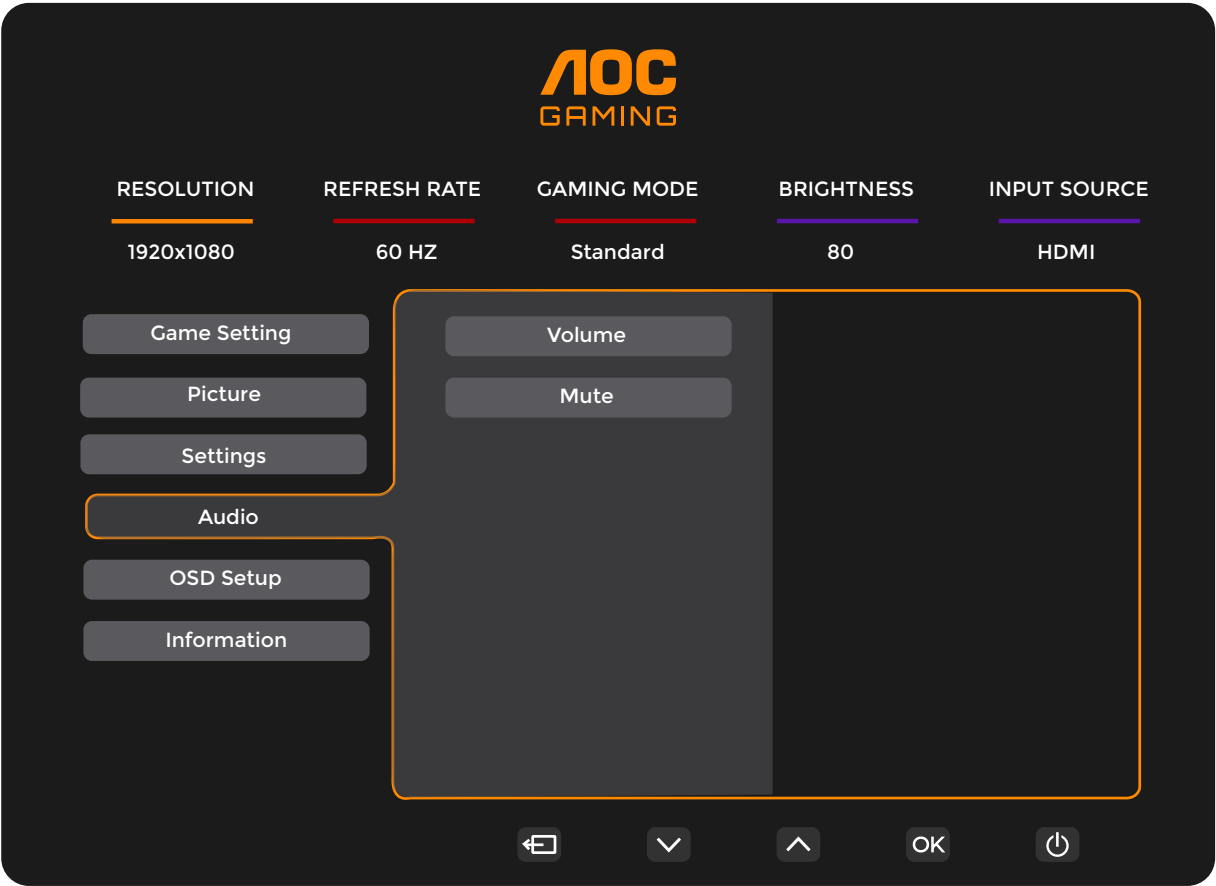
- 1). Gdy opcja „HDR” jest ustawiona na „DisplayHDR”, wszystkie elementy w sekcji „Obraz” z wyjątkiem „HDR” i „Ostrości” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy „Tryb HDR” jest włączony, wszystkie elementy z wyjątkiem „Trybu HDR”, „Jasności”, „DCR” oraz „Ostrości” nie mogą być regulowane.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” jest ustawiona na sRGB, wszystkie elementy z wyjątkiem „Przestrzeni kolorów”, „Jasności”, „DCR” oraz „Ostrości” nie mogą być regulowane.
- 4). Gdy „Regulacja ekologiczna” jest ustawiona na tryb Czytanie, nie można regulować następujących funkcji: „Kontrola cieni”, „Kontrast”, „Temperatura barwowa”, „Kolory gier”, „Tryb LowBlue”, „MBR”, „Synchronizacja MBR”, „DCR” oraz „przestrzeń kolorów”. Opcja „Extreme” w sekcji „Overdrive” jest niedostępna.

Ustawienia



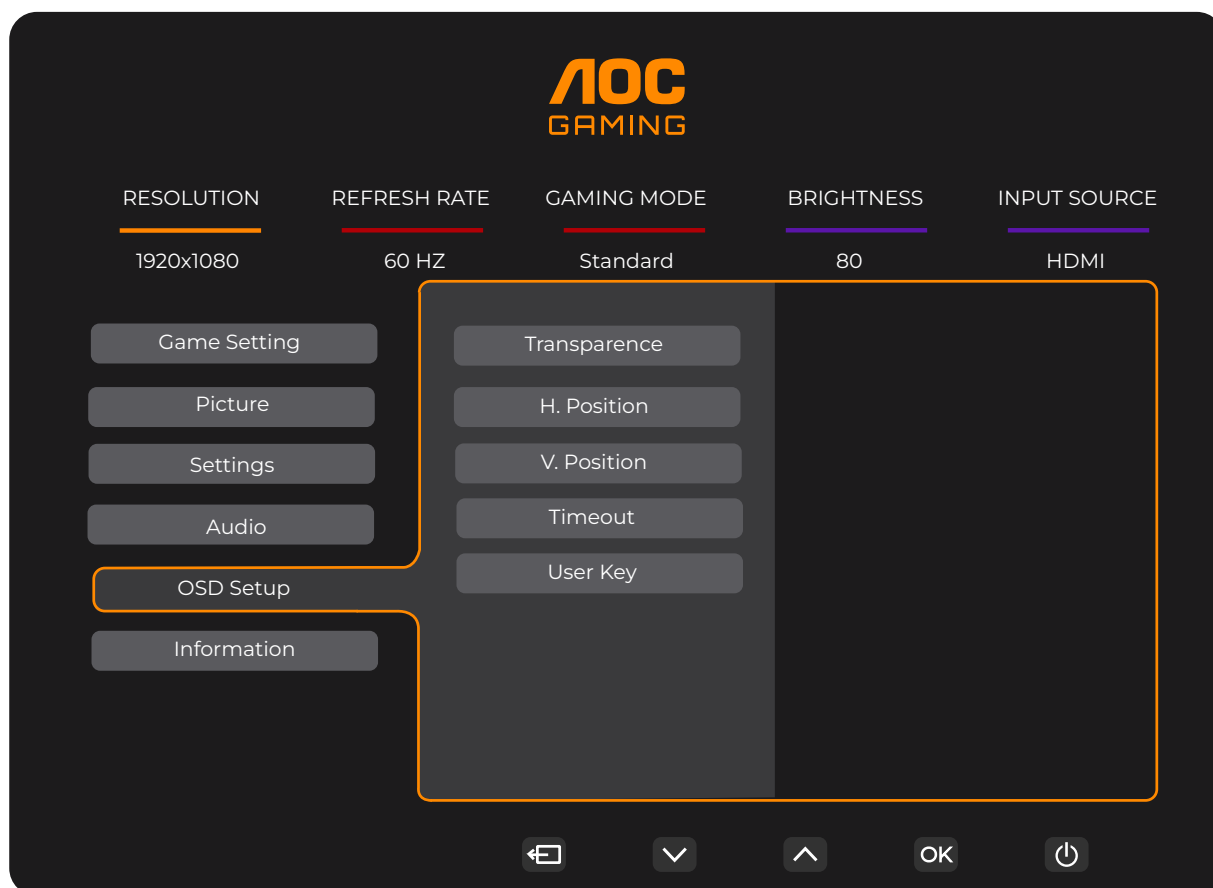
Język		Wybierz język OSD.
Wybór wejścia	Auto / HDMI / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
Przypomnienie o przerwie	Wyłączony / Włączony	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie dłużej niż 1 godz.
Wyłącznik czasowy	0-24 godz.	Wybierz czas wyłączenia zasilania stałoprądowego (DC).
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.
Reset	Nie / Tak	Przywróć ustawienia domyślne menu.

Dźwięk



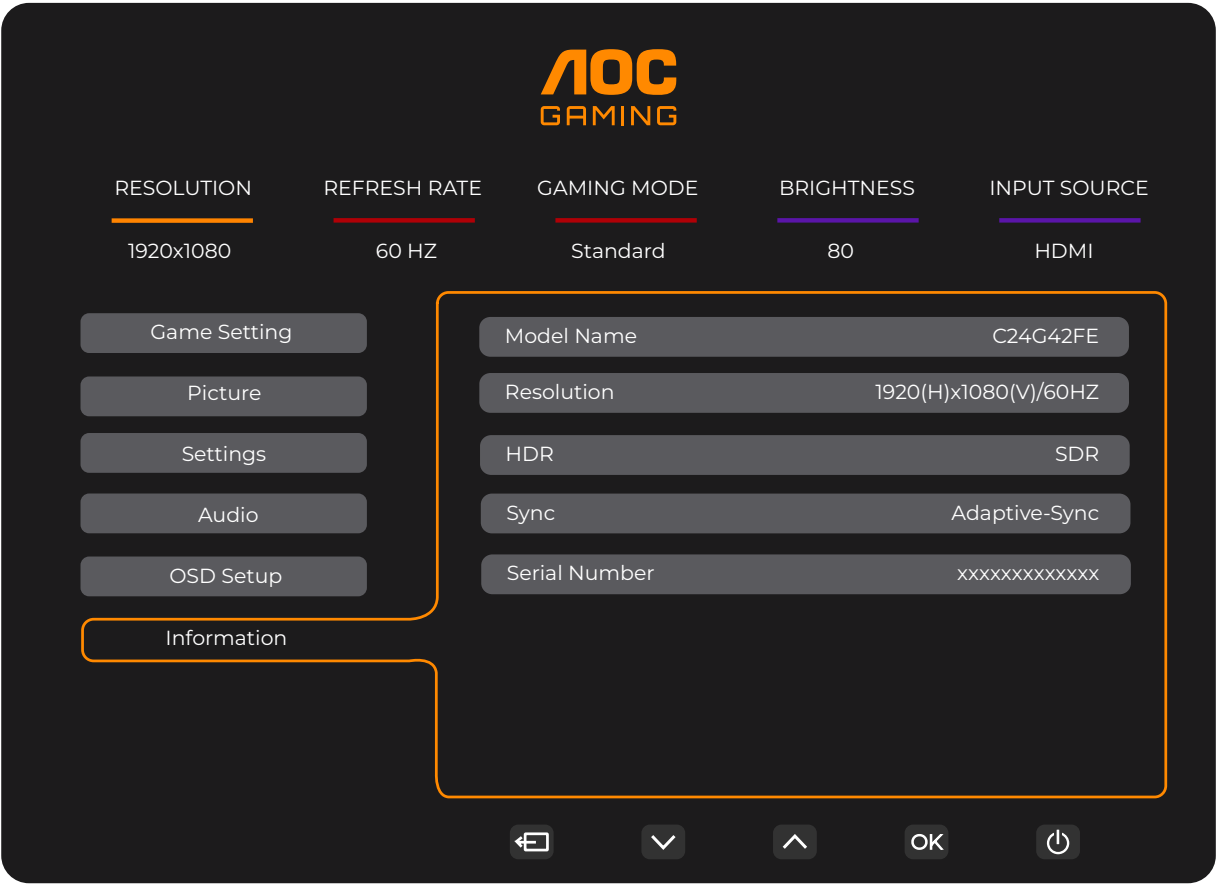
Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wycisz	Wyłączony / Włączony	Wycisz dźwięk.

Konfiguracja OSD



Przezroczystość	0-100	Dostosuj przezroczystość menu OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Dostosuj poziomą pozycję menu OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Dostosuj pionową pozycję menu OSD.
Czas wygaszenia	5-120	Dostosuj czas wygaszenia menu OSD.
Klawisz użytkownika	Tryb gier/ Licznik klatek	Menu skrótów klawisza „V” ustawiane przez użytkownika.

Informacje



Wskaźnik LED

Stan	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Dioda zasilania nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest w pozycji ON oraz że przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka elektrycznego i do monitora.
Brak obrazu na ekranie	● Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz zasilanie. ● Czy kabel sygnału wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączone za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączone za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne we wszystkich modelach. ● Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby wyświetlić ekran początkowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny w systemach Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość odświeżania karty graficznej. (Zobacz „Ustawianie optymalnej rozdzielczości”) Jeśli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawia się, skontaktuj się z Serwisem lub swoim autoryzowanym dealerm. ● Czy na ekranie widzisz komunikat „Nieobsługiwane wejście”? Komunikat ten pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość odświeżania, które Monitor może poprawnie obsłużyć. Dostosuj rozdzielczość i częstotliwość odświeżania do maksymalnych wartości, które Monitor może poprawnie obsłużyć. ● Upewnij się, że sterowniki Monitora AOC zostały zainstalowane.
Obraz jest niewyraźny i występuje efekt cienia fantomowego (ghosting)	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz funkcyjny (AUTO), aby dokonać automatycznego dostosowania. Upewnij się, że nie stosujesz kabla przedłużającego ani przełącznika sygnału. Zaleca się podłączenie Monitora bezpośrednio do wyjściowego złącza karty graficznej znajdującego się z tyłu obudowy komputera.
Obraz podskakuje, migocze lub pojawia się na nim wzór falisty.	Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od monitora. Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką obsługuje monitor przy wybranej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączania.	Przełącznik zasilania komputera powinien znajdować się w pozycji „WŁ.”. Karta graficzna komputera powinna być dokładnie osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel sygnałowy monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel sygnałowy monitora i upewnij się, że żaden z pinów nie jest wygięty. Upewnij się, że komputer działa poprawnie, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna zaświecić się lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.
Brakuje jednego z kolorów podstawowych (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI).	Sprawdź kabel sygnałowy monitora i upewnij się, że żaden z pinów nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel sygnałowy monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany ani nie ma odpowiednich wymiarów.	Dokonaj regulacji pozycji poziomej (H-Position) i pionowej (V-Position) lub naciśnij klawisz funkcyjny (AUTO).
Obraz wykazuje wady kolorystyczne (biały kolor nie wygląda na biały).	Dokonaj regulacji kolorów RGB lub wybierz pożądaną temperaturę barwową.
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie.	Użyj trybu wyłączania systemu Windows 7/8/10/11, aby dokonać regulacji parametrów CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz funkcyjny (AUTO), aby dokonać automatycznego dostosowania.
Przepisy i serwis	Prosimy odnieść się do informacji dotyczących przepisów i serwisu dostępnych na stronie www.aoc.com (w celu znalezienia modelu zakupionego w Państwa kraju oraz uzyskania informacji dotyczących przepisów i serwisu na stronie pomocy technicznej).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	C24G42FE	
	Układ sterujący	Kolorowy wyświetlacz LCD typu TFT	
	Widoczna przekątna obrazu	59,8 cm przekątnej	
	Rozstaw pikseli	0,27156 mm (H) × 0,27156 mm (V)	
	Obraz wideo	Interfejs HDMI i interfejs DisplayPort	
	Kolor wyświetlacza	16,7 mln kolorów	
Pozostałe	Zakres częstotliwości odświeżania poziomego	30–200 Hz	
	Maksymalny rozmiar skanowania poziomego	521,39 mm	
	Zakres częstotliwości odświeżania pionowego	48–180 kHz	
	Maksymalny rozmiar skanowania pionowego	293,28 mm	
	Optymalna wstępnie ustawiona rozdzielczość	1920×1080@60Hz	
	Maksymalna rozdzielczość	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Typ złącza	DisplayPort/HDMI/wyjście słuchawkowe	
	Źródło zasilania	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Pobór mocy	Typowy (domyślna jasność i kontrast)	17W
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤29W
		Tryb czuwania	≤ 0,3 W
	Odprowadzanie ciepła	Normalna praca	58,02 BTU/h (typ.)
		Tryb uśpienia (standby)	<1,02 BTU/godz.
		Tryb wyłączony	<1,02 BTU/godz.
		Tryb wyłączony (przełącznik zasilania AC)	0 BTU/godz.
Warunki środowiskowe	Temperatura	Podczas pracy	0 °C – 40 °C
		Poza eksploatacją	–25 °C – 55 °C
	Wilgotność	Podczas pracy	10 % – 85 % (bez kondensacji)
		Poza eksploatacją	5 % – 93 % (bez kondensacji)
	Wysokość nad poziomem morza	Podczas pracy	0 m – 5000 m (0 ft – 16 404 ft)
		Poza eksploatacją	0 m – 12 192 m (0 ft – 40 000 ft)

*Overclocking jest osiągany przy rozdzielczości 1920×1080@180 Hz. W przypadku wystąpienia błędu obrazu podczas overclockingu należy zmniejszyć częstotliwość odświeżania do 144 Hz.

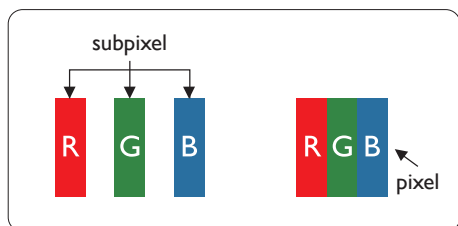


Polityka AOC dotycząca wad pikseli panelu monitora

Firma AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Wykorzystuje ona jedne z najnowocześniejszych procesów produkcyjnych w branży oraz stosuje rygorystyczną kontrolę jakości. Niemniej jednak wady pikseli lub podpikseli na panelach monitorów są czasami nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od wad pikseli, lecz AOC gwarantuje, że każdy monitor z nieakceptowalną liczbą wad zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsze ogłoszenie wyjaśnia różne rodzaje wad pikseli oraz określa dopuszczalne poziomy wad dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba wad pikseli na panelu monitora musi przekraczać te dopuszczalne poziomy. Na przykład nie więcej niż 0,0004 % podpikseli na monitorze może być uszkodzonych.

Ponadto firma AOC stosuje jeszcze wyższe standardy jakościowe dla niektórych typów lub kombinacji wad pikseli, które są bardziej zauważalne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



Piksele i podpiksele

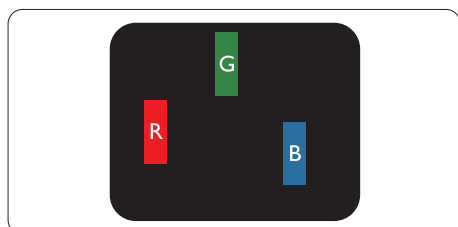
Piksel (ang. picture element) składa się z trzech podpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wspólnie wiele pikseli tworzy obraz. Gdy wszystkie podpiksele danego piksela są świeące, trzy kolorowe podpiksele razem tworzą pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są zgaszone, trzy kolorowe podpiksele razem tworzą pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świeących i zgaszonych podpikseli tworzą pojedyncze piksele innych kolorów.

Rodzaje uszkodzeń pikseli

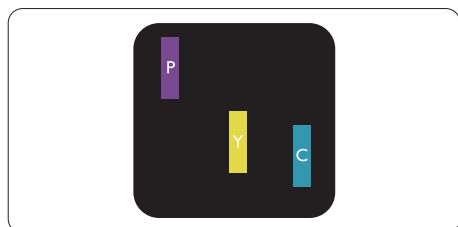
Uszkodzenia pikseli i subpikseli objawiają się na ekranie na różne sposoby. Wyróżnia się dwie kategorie uszkodzeń pikseli oraz kilka typów uszkodzeń subpikseli w ramach każdej z tych kategorii.

Uszkodzenia typu „jasna plamka”

Uszkodzenia typu „jasna plamka” objawiają się jako piksele lub subpiksele, które są stale podświetlone („włączone”). Oznacza to, że jasna plamka to subpiksel wyraźnie kontrastujący z tłem, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Poniżej przedstawiono typy uszkodzeń typu „jasna plamka”.

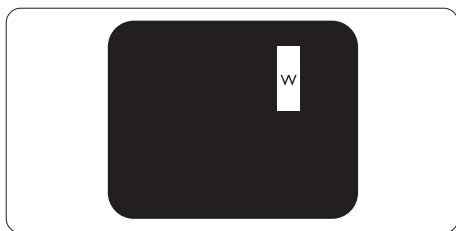


Jeden świeący subpiksel: czerwony, zielony lub niebieski.



Dwa przylegające świeące subpiksele:

- Czerwony + niebieski = fioletowy
- Czerwony + zielony = żółty
- Zielony + niebieski = cyjan (jasnoniebieski)



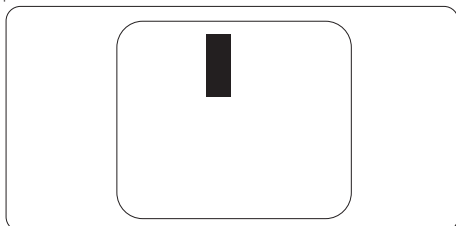
Trzy przylegające świecące subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga

Czerwona lub niebieska jasna plamka musi być o ponad 50 procent jaśniejsza niż sąsiednie piksele, natomiast zielona jasna plamka musi być o 30 procent jaśniejsza niż sąsiednie piksele.

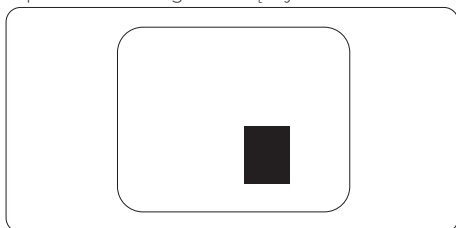
Uszkodzenia typu „czarna plamka”

Uszkodzenia typu „czarna plamka” objawiają się jako piksele lub subpiksele, które są stale wyłączone („wyłączone”). Oznacza to, że ciemna plamka to subpiksel wyraźnie kontrastujący z tłem, gdy monitor wyświetla jasny wzór. Poniżej przedstawiono typy uszkodzeń typu „czarna plamka”.



Bliskość uszkodzeń pikseli

Ponieważ uszkodzenia pikseli i subpikseli tego samego typu położone w pobliżu mogą być bardziej zauważalne, firma AOC określa również dopuszczalne odległości między takimi uszkodzeniami.



Dopuszczalne poziomy uszkodzeń pikseli

Aby urządzenie kwalifikowało się do naprawy lub wymiany z powodu uszkodzeń pikseli w okresie obowiązywania gwarancji, panel monitora w monitorze panelowym marki AOC musi zawierać uszkodzenia pikseli lub subpikseli przekraczające dopuszczalne wartości określone w instrukcji dostępnej online.

USZKODZENIA JASNYCH PIKSELI	AKCEPTOWALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
2 sąsiednie świecące subpiksele	1
3 sąsiednie świecące subpiksele (jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma uszkodzeniami jasnych pikseli*	≥15mm
Łączna liczba uszkodzeń jasnych pikseli wszystkich typów	2
USZKODZENIA CIEMNYCH PIKSELI	AKCEPTOWALNY POZIOM
1 zaciemniony subpiksel	5 lub mniej
2 sąsiednie zaciemnione subpiksele	2 lub mniej
3 przyległe ciemne podpiksele	≤0
Odległość między dwoma defektami czarnych pikseli*	≥15mm
Łączna liczba defektów czarnych pikseli wszystkich typów	5 lub mniej
ŁĄCZNA LICZBA DEFECTÓW PIKSELI	AKCEPTOWALNY POZIOM
Łączna liczba jasnych lub czarnych defektów pikseli wszystkich typów	5 lub mniej

Uwaga

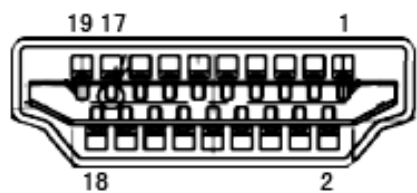
*: 1 lub 2 przyległe defekty podpikseli = 1 defekt piksela.

Predefiniowane tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1 Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
	640x480@67Hz	35	66,667
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,5	75
	640x480@100Hz	51,08	99,769
	640x480@120Hz	61,91	119,518
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48,077	72,188
	800x600@75Hz	46,875	75
	800x600@100Hz	62,76	99,778
	800x600@120Hz	76,302	119,972
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56,476	70,069
	1024x768@75Hz	60,023	75,029
	1024x768@100Hz	80,448	99,811
	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
	1920x1080@120Hz	137,283	120,003
	1920x1080@144Hz	162,003	144,003
	1920x1080@180Hz	199,803	180,003
TRYBY MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
DOS	720x400@70Hz	31,469	70,087

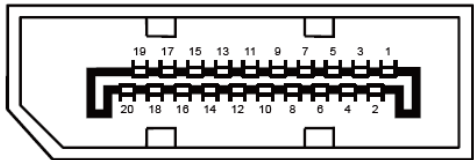
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) dla różnych systemów operacyjnych i kart graficznych może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz). W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Należy odnieść się do rzeczywistego urządzenia.

Przydziały pinów



19-pinowy kabel sygnału kolorowego wyświetlacza

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Dane 2+	9.	TMDS Dane 0–	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekran TMDS Dane 2	10.	TMDS Zegar +	18.	Zasilanie +5 V
3.	Dane TMDS 2–	11.	Ekran sygnału zegarowego TMDS	19.	Wykrywanie gorącego podłączenia
4.	Dane TMDS 1+	12.	Sygnał zegarowy TMDS–		
5.	Ekran danych TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1–	14.	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Oplot TMDS Data 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Wykrywanie gorącego podłączenia
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Ten Monitor jest wyposażony w funkcjonalność VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia ona Monitorowi przekazanie systemowi gospodarza informacji o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu wykorzystywanego protokołu DDC, dodatkowych danych dotyczących swoich możliwości wyświetlania.

DDC2B jest dwukierunkowym kanałem danych opartym na protokole I²C. System gospodarza może żądać informacji EDID poprzez kanał DDC2B.

