

AOC

GAMING



사용자 매뉴얼

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

안전	1
국가별 규정	1
전원	2
설치	3
청소	4
기타	5
설치	6
포장 내용물	6
설치용 스탠드 및 베이스	7
시야각 조정	8
모니터 연결	9
벽걸이 설치	10
Adaptive-Sync 기능	11
HDR	12
조정 중	13
핫키	13
OSD 설정	14
Game Setting (게임 설정)	15
Picture (화면)	17
Settings (설정)	19
Audio (오디오)	20
OSD Setup (OSD 설정)	21
Information (정보)	22
LED 표시등	23
문제 해결	24
사양	25
일반 사양	25
AOC 모니터 패널 픽셀 결함 정책	26
사전 설정 디스플레이 모드	28
핀 배정	29
플러그 앤 플레이	30

안전

국가별 규정

다음 소절에서는 본 문서에서 사용되는 국가별 규정을 설명합니다 .

참고 , 주의 및 경고

본 안내서 전반에 걸쳐 텍스트 블록은 아이콘과 함께 굵은 글꼴 또는 이탤릭체로 표시될 수 있습니다 . 이러한 블록은 참고 , 주의 및 경고를 나타내며 다음과 같이 사용됩니다 .



참고 : 참고는 컴퓨터 시스템을 보다 효과적으로 사용하는 데 도움이 되는 중요한 정보를 제공합니다 .



주의 : 주의는 하드웨어 손상이나 데이터 손실의 가능성을 알리며 문제를 방지하는 방법을 안내합니다 .



경고 : 경고는 신체적 피해의 가능성을 알리며 문제를 방지하는 방법을 안내합니다 .

일부 경고는 다른 형식으로 표시되거나 아이콘이 없이 나타날 수 있습니다 . 이 경우 경고의 구체적인 표시 방식은 규제 당국의 지침에 따릅니다 .

전원

 모니터는 제품 라벨에 표시된 전원 유형에서만 사용해야 합니다 . 가정에 공급되는 전원 유형을 확신할 수 없는 경우 판매업체나 지역 전력 회사에 문의하십시오 .

 이 모니터는 접지 기능이 있는 3 핀 플러그 (제 3 의 접지 핀 포함) 를 사용합니다 .

이 플러그는 안전을 위해 접지된 전원 콘센트에만 연결할 수 있습니다 . 사용 중인 콘센트가 3 핀 플러그를 수용하지 못하는 경우 , 자격을 갖춘 전기 기사에게 적절한 콘센트를 설치하도록 요청하거나 어댑터를 사용하여 기기를 안전하게 접지하십시오 . 접지 플러그의 안전 기능을 무력화해서는 안 됩니다 .

 낙뢰 발생 시 또는 장기간 사용하지 않을 경우에는 전원 플러그를 뽑아 두십시오 . 이는 서지로 인한 모니터 손상을 방지합니다 .

 전원 탭 및 연장 코드를 과부하 상태로 사용하지 마십시오 . 과부하로 인해 화재나 감전이 발생할 수 있습니다 .

 정상적인 작동을 보장하기 위해 이 모니터는 UL 인증을 받은 컴퓨터와 함께 사용하십시오 . 해당 컴퓨터는 100~240V AC, 최소 5A 로 표시된 적절히 구성된 콘센트를 갖추어야 합니다 .

 벽면 콘센트는 장비 근처에 설치되어야 하며 , 쉽게 접근할 수 있어야 합니다 .

설치

! 모니터를 불안정한 카트, 받침대, 삼각대, 브라켓 또는 테이블 위에 두지 마십시오. 모니터가 떨어지면 사람에게 부상을 입힐 수 있으며 제품에 심각한 손상을 초래할 수 있습니다. 제조사에서 권장하거나 본 제품과 함께 제공된 카트, 받침대, 삼각대, 브라켓 또는 테이블만 사용하십시오. 제품 설치 시 제조사의 지침을 준수하고 제조사에서 권장하는 장착 액세서리를 사용하십시오. 제품과 카트를 함께 이동할 경우에는 주의를 기울이십시오.

! Never(기능정지) 모니터 캐비닛의 슬롯 안으로 어떤 물체도 밀어 넣지 마십시오. 회로 부품이 손상되어 화재나 감전 사고가 발생할 수 있습니다. 모니터에 액체를 쏟지 마십시오.

! 제품 전면부를 바닥에 대지 마십시오.

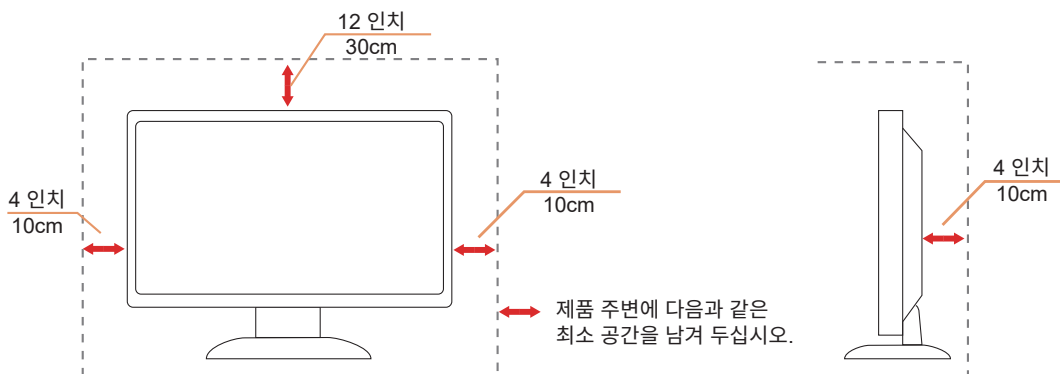
! 벽이나 선반에 모니터를 장착할 경우 제조사에서 승인한 장착 키트를 사용하고 키트의 설명서를 반드시 따르십시오.

! 아래 그림과 같이 모니터 주변에 충분한 공간을 확보하십시오. 그렇지 않으면 공기 순환이 원활하지 않아 과열로 인해 화재가 발생하거나 모니터가 손상될 수 있습니다.

! 패널이 베젤에서 벗겨지는 등의 잠재적 손상을 방지하기 위해 모니터가 아래쪽으로 -5도 이상 기울어지지 않도록 하십시오. -5도의 최대 하향 기울기 각도를 초과할 경우 해당 손상은 보증 범위에 포함되지 않습니다.

모니터를 벽 또는 스탠드에 설치할 때 권장되는 주변 환기 공간은 아래와 같습니다.

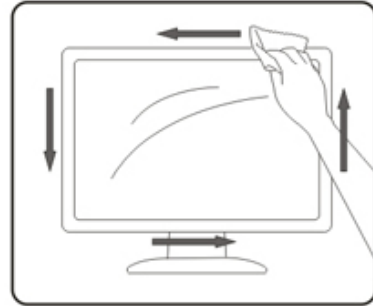
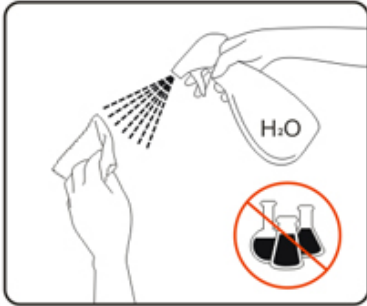
스탠드 설치



청소

! 캐비닛은 물에 살짝 적신 부드러운 천으로 정기적으로 닦으십시오 .

! 청소 시 부드러운 면직물 또는 마이크로파이버 천을 사용하십시오 . 천은 축축하되 거의 마른 상태여야 하며 , 액체가 본체 내부로 유입되지 않도록 하십시오 .



! 제품을 청소하기 전 반드시 전원 코드를 분리하십시오 .

기타



제품에서 이상한 냄새 , 소리 또는 연기가 발생하면 즉시 전원 플러그를 분리하고 서비스 센터에 문의하십시오 .



환기구가 테이블이나 커튼 등으로 막히지 않도록 하십시오 .



작동 중에는 LCD 모니터를 심한 진동이나 강한 충격이 발생하는 환경에서 사용하지 마십시오 .



작동 중이나 운반 중에 모니터를 두드리거나 떨어뜨리지 마십시오 .



전원 코드는 안전 인증을 받은 제품이어야 합니다 . 독일의 경우 H03VV-F, 3G, 0.75 mm² 이상 규격을 사용해야 합니다 .

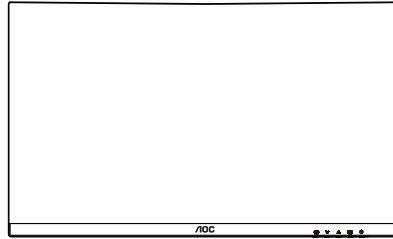
기타 국가의 경우 해당 국가에 적합한 유형을 사용해야 합니다 .



이어폰 및 헤드폰에서 발생하는 과도한 음압은 청력을 손상시킬 수 있습니다 . 이퀄라이저를 최대로 조정하면 이어폰 및 헤드폰의 출력 전압이 증가하여 음압 레벨이 높아집니다 .

설치

포장 내용물



Monitor

*

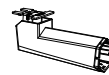


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



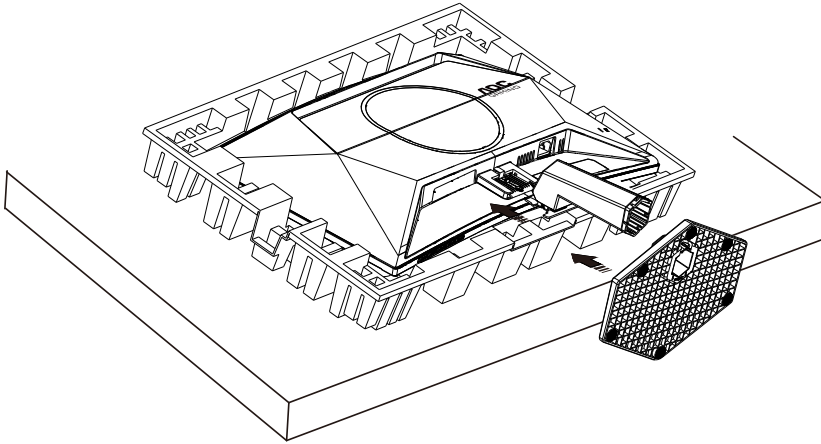
DisplayPort Cable

* 모든 국가 및 지역에 동일한 신호 케이블이 제공되지 않을 수 있습니다. 자세한 사항은 현지 판매점 또는 AOC 지사에 문의하시기 바랍니다.

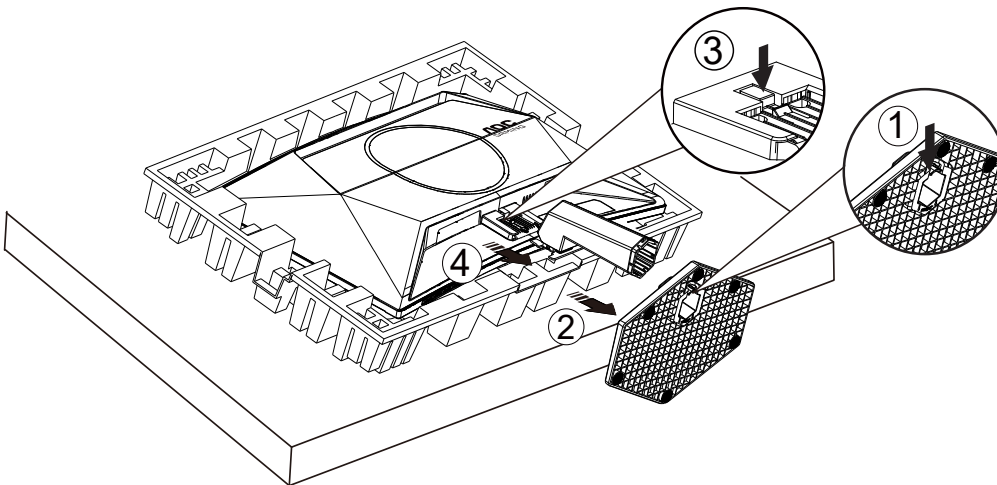
설치용 스탠드 및 베이스

아래 단계에 따라 베이스를 설치하거나 분리하십시오 .

설치 :



분리 :



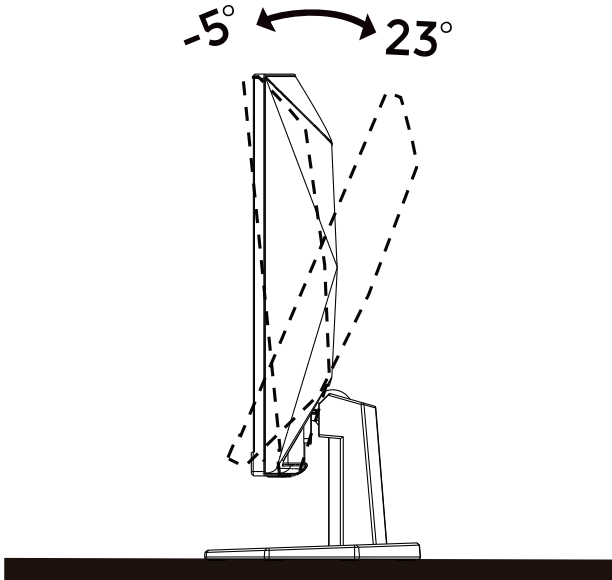
 참고 : 실제 디스플레이 디자인은 그림과 다를 수 있습니다 .

시야각 조정

최상의 시청 경험을 위해 사용자는 화면에 자신의 얼굴 전체가 보이도록 한 후 개인 취향에 따라 모니터 각도를 조정해야 합니다 .

모니터 각도를 변경할 때 모니터가 넘어지지 않도록 받침대를 단단히 잡으십시오 .

다음과 같이 모니터를 조정할 수 있습니다 .



참고 :

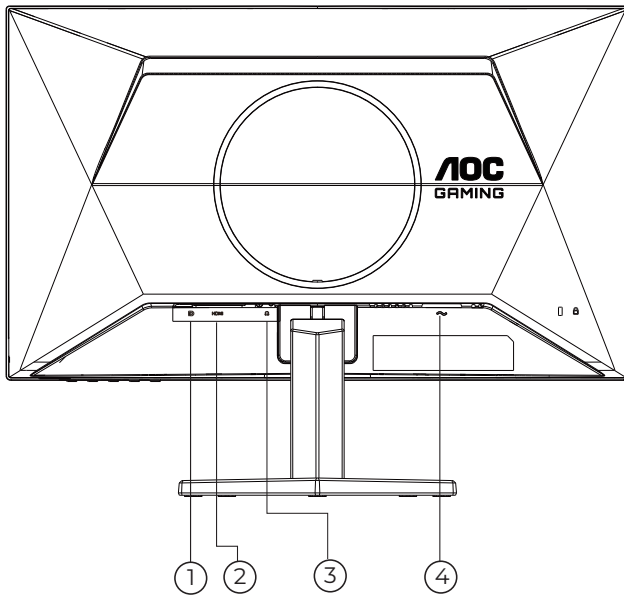
각도를 변경할 때 LCD 화면을 만지지 마십시오 . LCD 화면을 만지면 손상될 수 있습니다 .

⚠ 경고

- 패널 박리와 같은 잠재적인 화면 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오 .
- 모니터 각도를 조정할 때 화면을 누르지 마십시오 . 반드시 베젤만 잡으십시오 .

모니터 연결

모니터 및 컴퓨터 후면의 케이블 연결 :



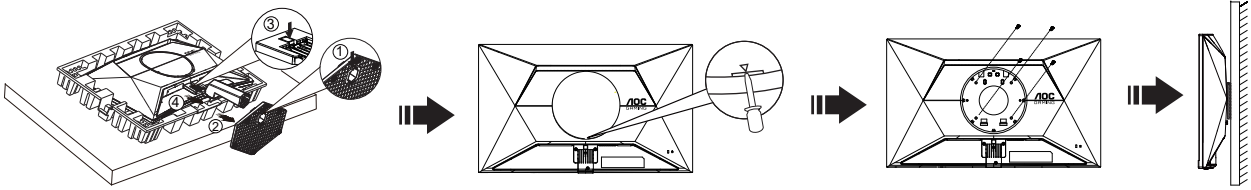
1. DisplayPort
2. HDMI
3. 이어폰
4. 전원

PC 에 연결

1. 전원 코드를 디스플레이 후면에 단단히 연결하십시오 .
 2. 컴퓨터 전원을 끄고 전원 케이블을 분리하십시오 .
 3. 디스플레이 신호 케이블을 컴퓨터 후면의 비디오 커넥터에 연결하십시오 .
 4. 컴퓨터와 디스플레이의 전원 코드를 가까운 콘센트에 연결하십시오 .
 5. 컴퓨터와 디스플레이 전원을 켜십시오 .
- 모니터에 화면이 표시되면 설치가 완료된 것입니다 . 화면이 표시되지 않으면 문제 해결을 참조하십시오 .
- 장비를 보호하기 위해 연결하기 전에는 항상 PC 및 LCD 모니터의 전원을 꺼야 합니다 .

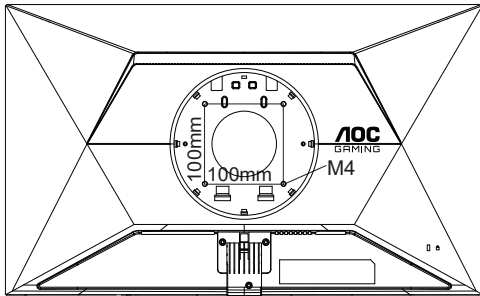
벽걸이 설치

선택 사양인 벽걸이 마운팅 암 설치 준비

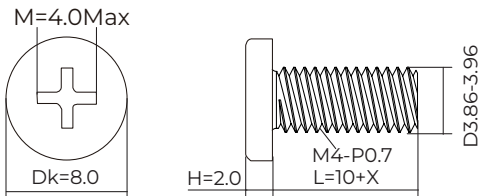


본 모니터는 별도로 구매한 벽걸이 마운팅 암에 부착할 수 있습니다. 이 작업을 수행하기 전에 전원을 분리하십시오. 다음 단계를 따르십시오.

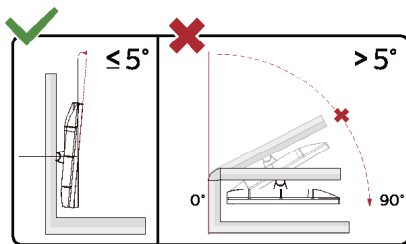
1. 받침대를 제거하십시오.
2. 플랫헤드 드라이버나 기타 평평한 도구를 슬롯에 삽입하여 후면 커버를 여십시오.
3. 벽걸이 마운팅 암 조립은 제조사의 지침을 따르십시오.
4. 벽걸이 마운팅 암을 모니터 후면에 올려놓고, 암의 구멍과 모니터 후면의 구멍을 정렬하십시오.
5. 4 개의 나사를 구멍에 삽입한 후 조이십시오.
6. 케이블을 다시 연결하십시오. 벽면 장착 암 (옵션) 과 함께 제공된 사용자 설명서를 참조하여 벽에 부착하는 방법을 확인하십시오.



벽걸이 나사 규격 : $M4 \times (10+X)mm$ (X= 벽걸이 브래킷 두께)



참고 : VESA 장착용 나사 구멍은 모든 모델에 적용되지 않습니다. AOC 공식 대리점 또는 고객 지원 부서에 문의하시기 바랍니다. 벽걸이 설치 시에는 반드시 제조사에 문의하십시오.



* 디스플레이 디자인은 그림과 다를 수 있습니다.

⚠경고 :

1. 패널 박리와 같은 잠재적인 화면 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
2. 모니터 각도를 조정할 때 화면을 누르지 마십시오. 반드시 베젤만 잡으십시오.

Adaptive-Sync 기능

1. Adaptive-Sync 기능은 DisplayPort/HDMI 와 호환됩니다 .
2. 호환 그래픽 카드 : 아래 권장 목록을 참조하거나 www.AMD.com 에서 확인할 수 있습니다 .

그래픽 카드

- Radeon™ RX Vega 시리즈
- Radeon™ RX 500 시리즈
- Radeon™ RX 400 시리즈
- Radeon™ R9/R7 300 시리즈 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 제외)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 시리즈
- Radeon™ R9 Fury 시리즈
- Radeon™ R9/R7 200 시리즈 (R9 270/X, R9 280/X 제외)

프로세서

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

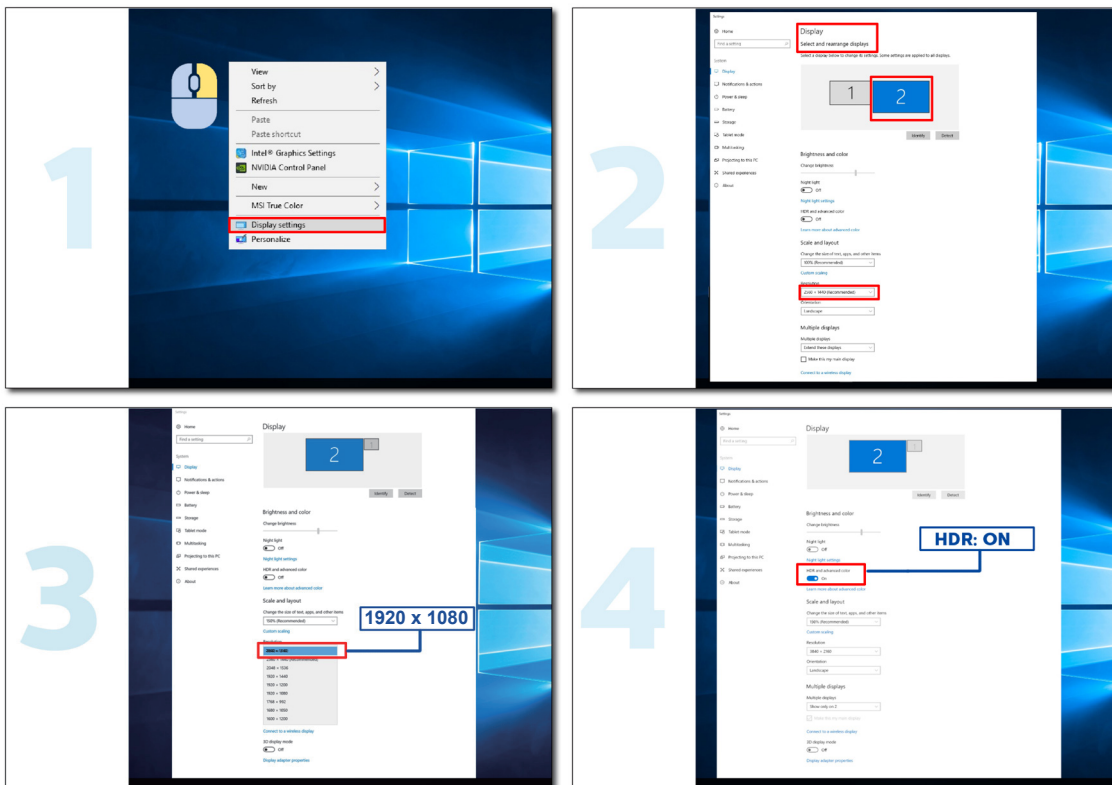
HDR

HDR10 형식의 입력 신호와 호환됩니다 .

플레이어 및 콘텐츠가 호환되는 경우 디스플레이가 HDR 기능을 자동으로 활성화할 수 있습니다 . 장치 및 콘텐츠의 호환성에 관한 정보는 장치 제조사 및 콘텐츠 제공업체에 문의하시기 바랍니다 . 자동 활성화 기능이 필요 없을 경우 HDR 기능을 “Off (끄기)” 로 설정하시기 바랍니다 .

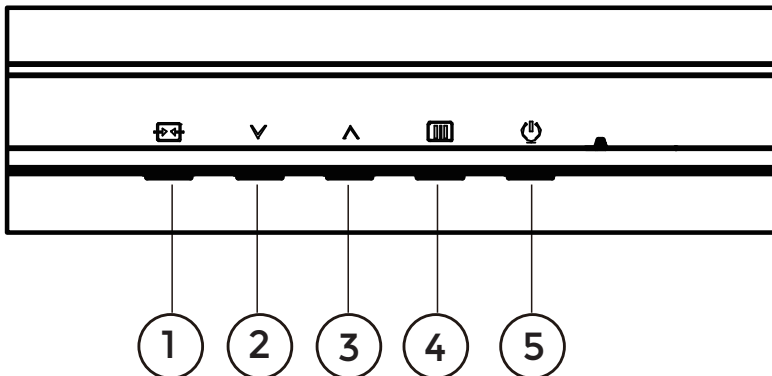
참고 :

1. Windows 10 버전 V1703 이전 (구형) 에서는 DisplayPort/HDMI 인터페이스에 대해 특별한 설정이 필요 없습니다 .
2. Windows 10 버전 V1703 에서는 HDMI 인터페이스만 사용 가능하며 , DisplayPort 인터페이스는 작동하지 않습니다 .
3. 디스플레이 설정 :
 - a. 디스플레이 해상도는 1920×1080 으로 설정되어 있으며 , HDR 은 사전에 On (켜기) 로 설정되어 있습니다 .
 - b. 애플리케이션 실행 후 해상도를 1920×1080(사용 가능한 경우) 으로 변경하면 최적의 HDR 효과를 얻을 수 있습니다 .



조정 중

핫키



1	Source (입력신호)/Exit (나가기)
2	User Key (사용자 키) (게임 모드)
3	Dial Point (조준선)
4	Menu/Enter
5	전원

Menu/Enter

OSD 를 표시하거나 선택 항목을 확인하려면 누르십시오 .

전원

전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오 .

Dial Point (조준선)

OSD 가 표시되지 않을 때 , 조준선 (Dial Point) 버튼을 눌러 조준선을 표시하거나 숨기십시오 .

User Key (사용자 키) (게임 모드)

사용자 설정 “√” 키 단축 메뉴 : 게임 모드 (Gaming Mode)/ 프레임 카운터 (Frame Counter). 기본값은 듀얼 해상도 (Dual Resolution) 입니다 .

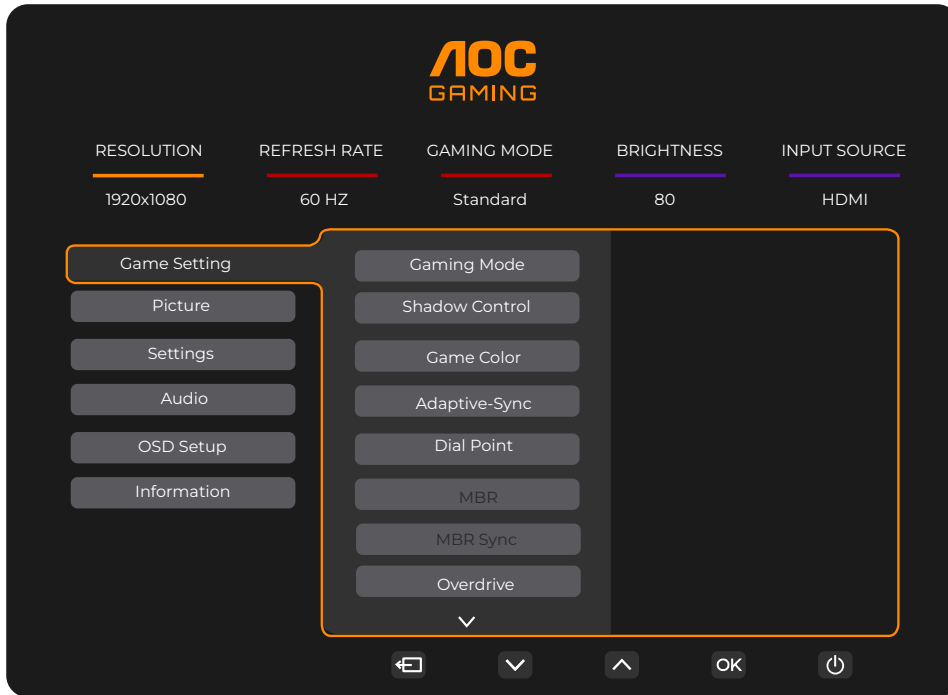
OSD 가 표시되지 않을 때 , “√” 키를 눌러 게임 모드 (Gaming Mode) 기능을 실행한 후 , “√” 또는 “^” 키를 눌러 게임 유형 (Type) 에 따라 게임 모드 (FPS, RTS, Racing, 사용자 1(Gamer 1), 사용자 2(Gamer 2) 또는 사용자 3(Gamer 3)) 를 선택하십시오 .

Source (입력신호)/Exit (나가기)

OSD 가 닫혀 있을 때 , Source/Exit 버튼을 누르면 입력신호 (Source) 단축키 기능이 작동합니다 .
OSD 메뉴가 활성화되어 있을 때 , 이 버튼은 나가기 (Exit) 키로 작동합니다 (OSD 메뉴 종료) .

OSD 설정

제어 키에 대한 기본적이고 간단한 설명입니다 .

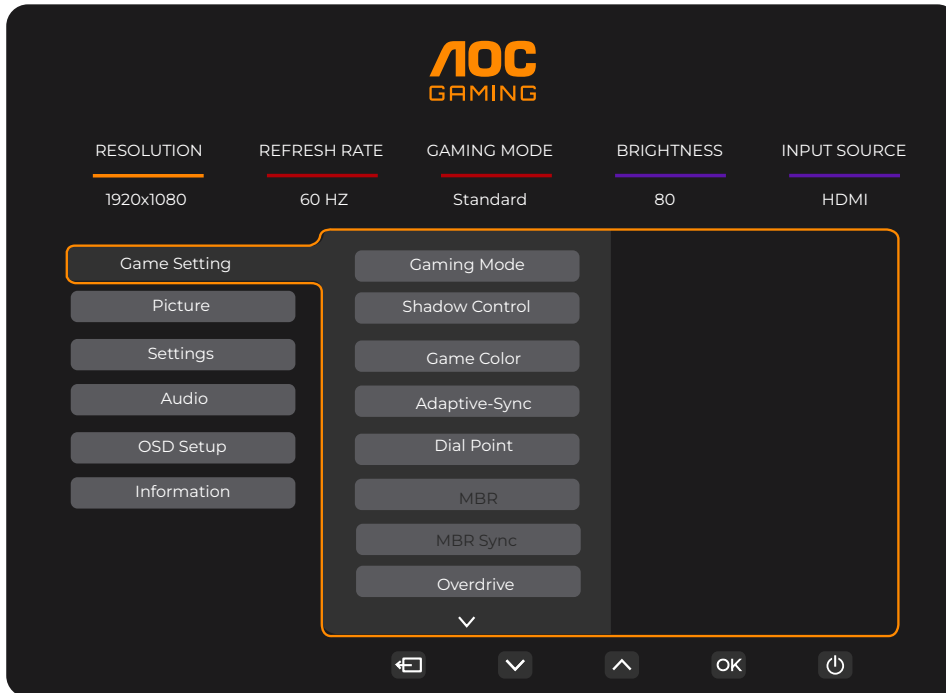


- 1). OSD 창을 활성화하려면 **[MENU-button]** 을 누르십시오 .
- 2). 기능을 탐색하려면 **↓** 또는 **↑** 을 누르십시오 . 원하는 기능이 강조 표시되면 활성화하려면 **[MENU-button / OK]** 를 누르고 , 하위 메뉴 기능을 탐색하려면 다시 **↓** 또는 **↑** 을 누르십시오 . 원하는 하위 메뉴 기능이 강조 표시되면 활성화하려면 **[MENU-button / OK]** 를 누르십시오 .
- 3). 선택한 기능의 설정을 변경하려면 **↓** 또는 **↑** 을 누르십시오 . 종료하려면 **[Exit] / [Left Arrow]** 를 누르십시오 . 다른 기능을 조정하려면 2~3 단계를 반복하십시오 .
- 4). OSD 잠금 기능 : OSD 를 잠그려면 모니터가 꺼진 상태에서 **[MENU-button]** 을 길게 누른 채 **[Power]** 전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오 . OSD 를 해제하려면 모니터가 꺼진 상태에서 **[MENU-button]** 을 길게 누른 채 **[Power]** 전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오 .

참고 :

- 1). 제품에 신호 입력 단자가 하나만 있는 경우 , “Input Select(입력 선택)” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 2). 입력 신호 해상도가 Native 해상도인 경우 , “Image Ratio(이미지 비율)” 항목은 유효하지 않습니다 .

Game Setting (게임 설정)



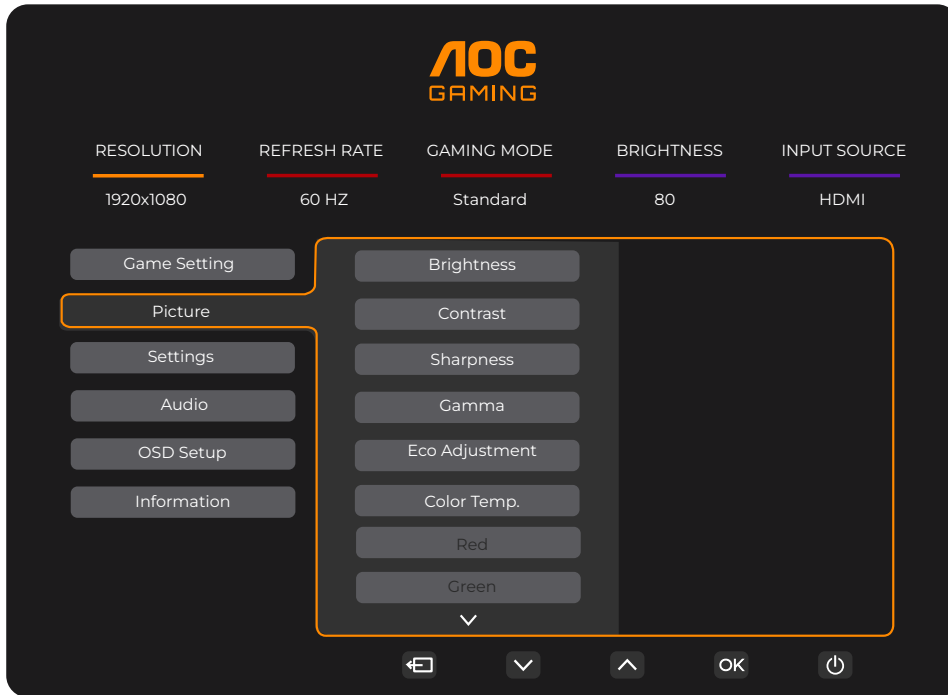
Gaming Mode (게임 모드)	Standard (표준)	웹 및 모바일 게임에 적합하도록 가독성을 향상시키십시오 .
	FPS	FPS(1 인칭 슈팅 게임) 을 플레이할 때 사용합니다 . 어두운 테마에서 블랙 레벨을 향상시킵니다 .
	RTS	RTS(Real Time Strategy) 게임 플레이용입니다 . 화질을 향상시킵니다 .
	Racing	레이싱 게임을 플레이할 때 Fastest(가장 빠르게) 반응 시간과 높은 Saturation(채도) 를 제공합니다 .
	Gamer 1 (사용자 1)	사용자 (사용자색) 의 선호 설정이 사용자 1(게이머 1) 으로 저장되었습니다 .
	Gamer 2 (사용자 2)	사용자색의 선호 설정이 Gamer 2(사용자 2) 로 저장되었습니다 .
	Gamer 3 (사용자 3)	사용자 색상의 선호 설정이 Gamer 3(사용자 3) 으로 저장되었습니다 .
Shadow Control	0 ~ 20	Shadow Control 기본값은 0 이며 , 최종 사용자는 보다 선명한 화면을 위해 0 에서 20 까지 증가시켜 조정할 수 있습니다 . 화면이 너무 어두워 세부 사항을 명확히 보기 어려운 경우 , 선명한 화면을 위해 0 에서 20 까지 조정하십시오 .
Game Color (게임 색상)	0 ~ 20	Game Color(게임 색상) 은 채도를 조정하여 보다 나은 Picture(화면) 를 얻기 위해 0~20 Level(레벨) 을 제공합니다 .
Adaptive-Sync	끄기 / 켜기	Adaptive-Sync 를 끄거나 켭니다 . Adaptive-Sync 실행 알림 : Adaptive-Sync 기능을 켜면 일부 게임 환경에서 화면 깜박임 (Flashing) 이 발생할 수 있습니다 .
Dial Point (조준선)	끄기 / 켜기 / 동적	‘Dial Point(조준선)’ 기능은 사용자가 1 인칭 슈팅 (FPS) 게임에서 정확하고 정밀하게 조준할 수 있도록 화면 중앙에 조준 표시기를 표시합니다 .
MBR	0 ~ 20	MBR(Motion Blur Reduction) 은 모션 번짐을 줄이기 위해 0~20 레벨의 조정을 제공합니다 . 참고 : 1. MBR 기능은 Adaptive-Sync 가 Off(끄기) 상태이고 주사율이 75Hz 이상일 경우에만 조정할 수 있습니다 . 2. 조정 값이 증가할수록 화면 밝기가 감소합니다 .
MBR Sync	끄기 / 켜기	MBR Sync(모션 블러 제거) 를 사용 중지하거나 사용하도록 설정합니다 .

Overdrive	Normal (기본색)	응답 시간을 조정하십시오 . 참고 : 1. 사용자가 OverDrive 를 ‘가장 빠르게’ 로 설정하면 표시되는 이미지가 흐려질 수 있습니다 . 사용자는 선호도에 따라 OverDrive 레벨을 조정하거나 Off(끄기) 할 수 있습니다 . 2. ‘익스트림’ 기능은 Adaptive-Sync 가 꺼져 있고 주사율이 $\geq 75\text{Hz}$ 일 경우에만 선택적으로 사용할 수 있습니다 . 3. ‘익스트림’ 기능을 켜면 화면 밝기가 감소합니다 .
	빠르게	
	더 빠르게	
	가장 빠르게	
	Extreme (익스트림)	
Frame Counter (프레임 카운터)	Off (끄기) / Right-Up (오른쪽 위) / Right-Down (오른쪽 아래) / Left-Up (왼쪽 위) / Left-Down (왼쪽 아래)	선택한 모서리에 디스플레이 V 주파수가 표시됩니다 .
OverClock (오버클록)	끄기 / 켜기	“오버클록” 기능을 활성화하려면 선택하십시오 . 모니터가 재시작된 후 운영 체제 제어판에서 최대 주사율 설정을 변경하십시오 . 화면 표시가 비정상적인 경우 모니터 메뉴에서 “오버클록” 설정을 꺼야 합니다 .

참고 :

- 1). “화면” 에서 “HDR Mode” 가 활성화된 경우 “Shadow Control” 및 “Game Color” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 2). “화면” 에서 “HDR” 이 “DisplayHDR” 로 설정된 경우 “Gaming Mode”, “Shadow Control”, “Game Color”, “MBR” 및 “MBR Sync” 항목은 조정할 수 없습니다 . “Overdrive” 의 “Extreme” 은 사용할 수 없습니다 .
- 3). “화면” 에서 “Color Space” 가 sRGB 로 설정된 경우 “Shadow Control”, “Game Color”, “MBR” 및 “MBR Sync” 항목은 조정할 수 없습니다 . “Overdrive” 의 “Extreme” 은 사용할 수 없습니다 .
- 4). “게임 설정” 에서 “OverClock” 이 활성화된 경우 HDMI 는 HDR 를 지원하지 않습니다 .

Picture (화면)



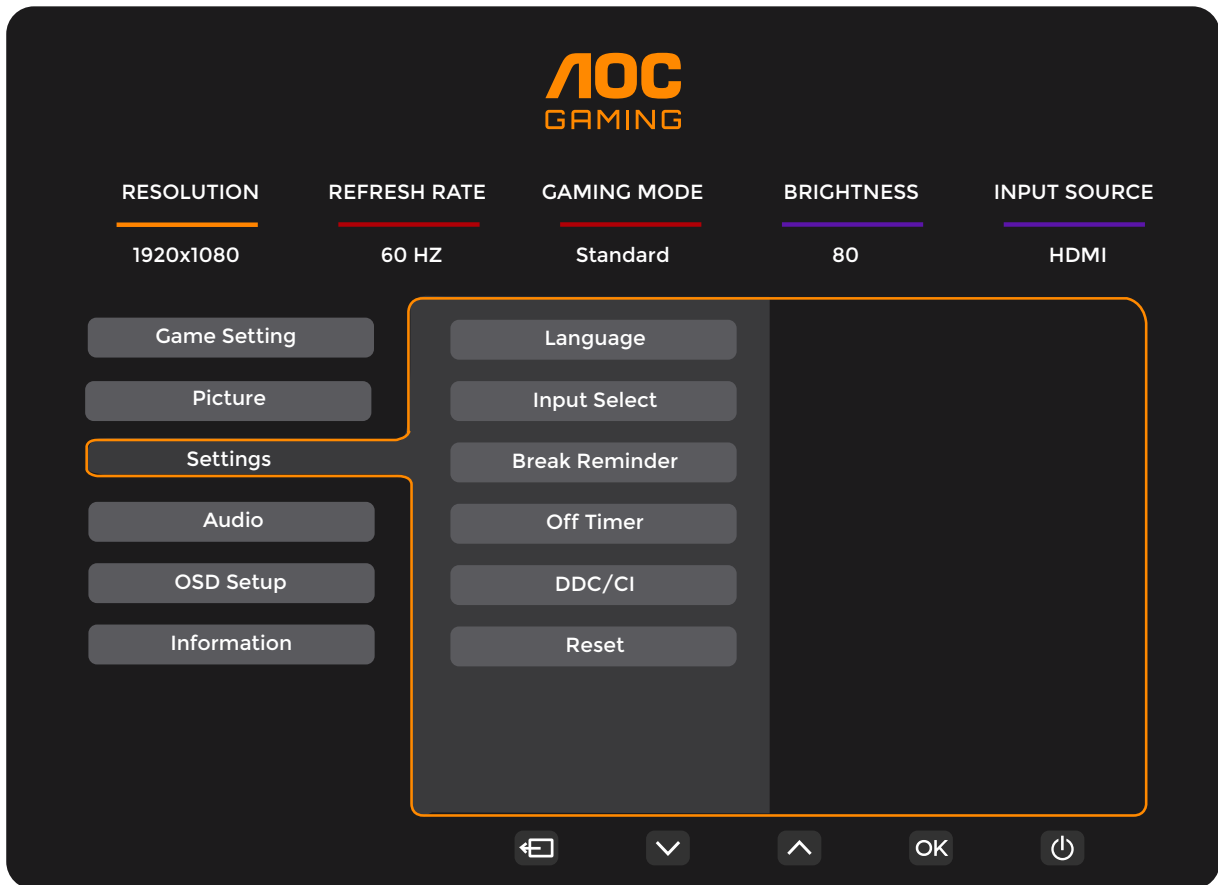
Brightness (밝기)	0-100	백라이트 조정 .
Contrast (명암)	0-100	디지털 레지스터에서 명암 조정 .
Sharpness (선명도)	0-100	선명도 (Sharpness) 조정 .
Gamma (감마)	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	감마 (Gamma) 조정 .
Eco Adjustment (Eco 조정)	Standard (표준)	Standard (표준) 모드 .
	Text (텍스트)	텍스트 모드 .
	Internet (인터넷)	Internet(인터넷) 모드 .
	Game (게임)	Game Mode (게임 모드) .
	Movie (영화)	Movie(영화) 모드 .
	Sports (스포츠)	스포츠 (Sports) 모드 .
	Reading (읽기)	Reading(읽기) 모드 .
Color Temp. (색 온도)	Warm (따뜻한색)	Warm (따뜻한색) 색온도를 재호출합니다 .
	Normal (기본색)	Normal (기본색) 색온도를 재호출합니다 .
	Cool (차가운색)	Cool (차가운색) 색온도를 재호출합니다 .
	User (사용자색)	색온도를 복원합니다 .
Red (적색)	0-100	디지털 레지스터에서 Red(적색) 게인 .
Green (녹색)	0-100	디지털 레지스터에서 Green (녹색) 게인을 조정합니다 .
Blue (청색)	0-100	디지털 레지스터에서 Blue(청색) 게인 .

HDR	Off (끄기)	사용 요구 사항에 따라 HDR 프로필을 설정하십시오 . 참고 : HDR 이 감지되면 조정을 위해 HDR 옵션이 표시됩니다 .
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR 사진)	
	HDR Movie (HDR 영화)	
	HDR Game (HDR 게임)	
HDR Mode	Off (끄기)	HDR 효과를 시뮬레이션하여 화면의 색상과 명암을 최적화합니다 . 참고 : HDR 이 감지되지 않으면 HDR Mode 옵션이 조정용으로 표시됩니다 .
	HDR Picture (HDR 사진)	
	HDR Movie (HDR 영화)	
	HDR Game (HDR 게임)	
DCR (동적명암비)	Off (끄기)	동적명암비를 사용하지 마십시오 .
	On (켜기)	동적 명암비를 활성화하십시오 .
Color Space (색 공간)	Panel Native	표준 색 공간 패널 .
	sRGB	sRGB 색 공간 .
LowBlue Mode (로우블루 모드)	Off (끄기)	색온도를 조절하여 블루 라이트 파장을 줄이십시오 .
	Multimedia (멀티미디어)	
	Internet (인터넷)	
	Office (오피스)	
	Reading (읽기)	
Image Ratio (이미지 비율)	Full / Aspect	디스플레이용 이미지 비율을 선택하십시오 .

참고 :

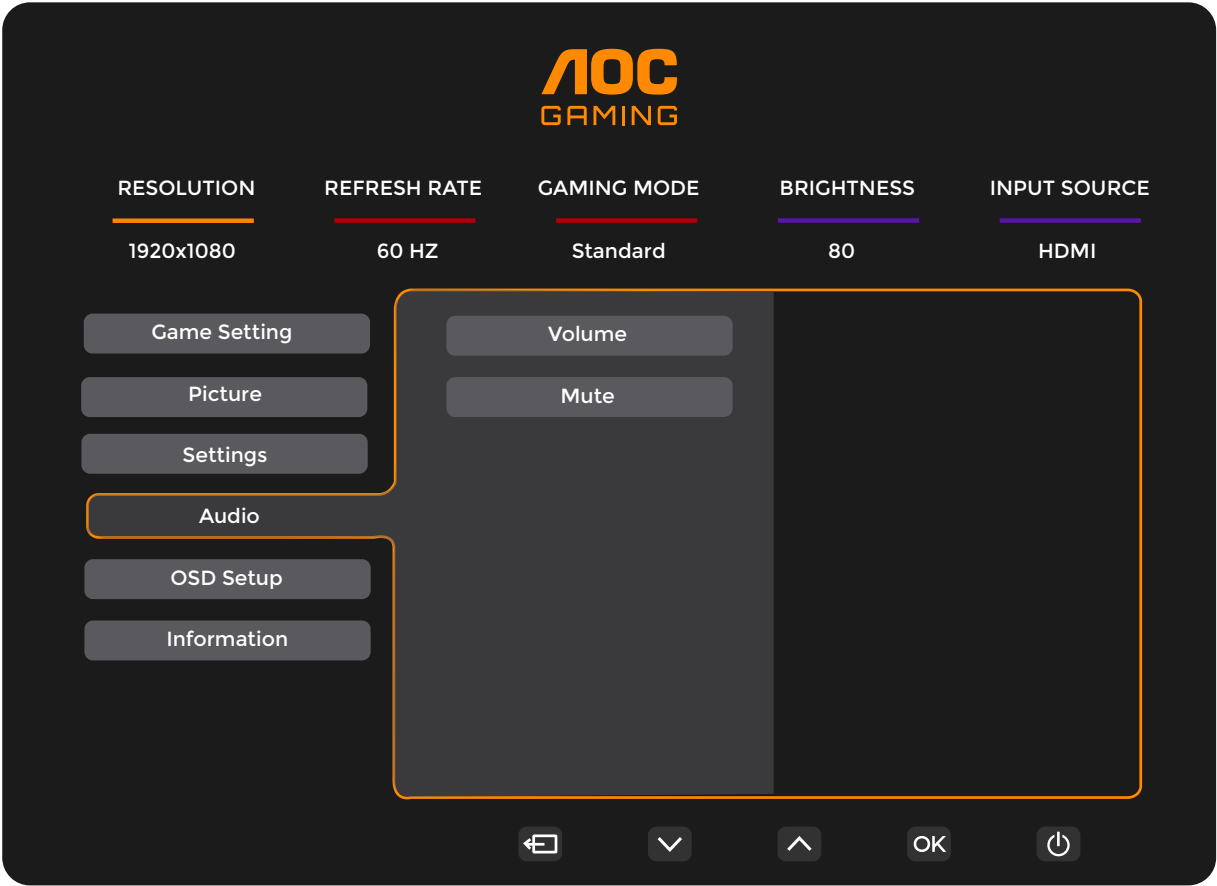
- 1). “HDR” 이 “DisplayHDR” 으로 설정된 경우 , “Picture” 메뉴에서 “HDR” 및 “Sharpness” 를 제외한 모든 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 2). “HDR Mode” 가 활성화되면 , “HDR Mode” , “Brightness” , “DCR” , “Sharpness” 를 제외한 모든 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 3). “Color Space” 가 sRGB 로 설정된 경우 , “Color Space” , “Brightness” , “DCR” , “Sharpness” 를 제외한 모든 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 4). “Eco Adjustment” 가 Reading 으로 설정된 경우 , “Shadow Control” , “Contrast” , “Color Temp.” , “Game Color” , “LowBlue Mode” , “MBR” , “MBR Sync” , “DCR” , “Color Space” 는 조정할 수 없습니다 . “Overdrive” 의 “Extreme” 은 사용할 수 없습니다 .

Settings (설정)



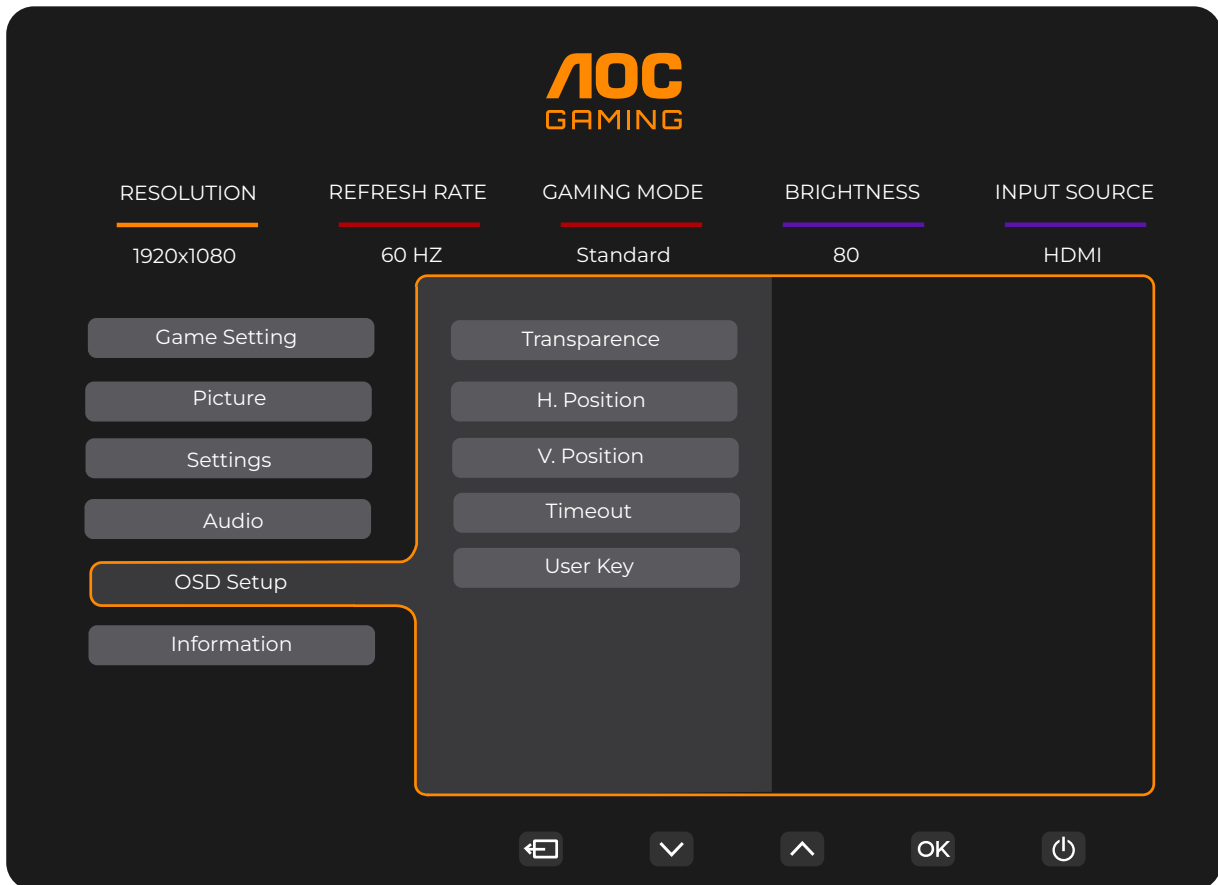
Language (언어)		OSD 언어를 선택하십시오 .
Input Select (입력 선택)	Auto (자동) / HDMI / DP	입력 신호 (Source) 를 선택하십시오 .
Break Reminder (휴식시간 알림)	끄기 / 켜기	사용자가 1 시간 이상 연속으로 작업할 경우 휴식시간 알림이 제공됩니다 .
Off Timer (전원끄기 시간)	0-24 시간	DC Off (끄기) 시간을 Select (선택) 하세요 .
DDC/CI	No (아니요) / Yes (예)	DDC/CI 지원 켜기 / 끄기 .
Reset (초기화)	No (아니요) / Yes (예)	메뉴를 기본값으로 초기화하십시오 .

Audio (오디오)



Volume (볼륨)	0-100	볼륨 조정 .
Mute (음소거)	끄기 / 켜기	볼륨을 음소거하십시오 .

OSD Setup (OSD 설정)



Transparence (투명도)	0-100	OSD 의 투명도를 조정하십시오 .
H. Position (수평 위치)	0-100	OSD 의 수평 위치를 조정하십시오 .
V. Position (수직 위치)	0-100	OSD 의 수직 위치를 조정하십시오 .
Timeout (지속시간)	5-120	OSD 지속 시간을 조정하십시오 .
User Key (사용자 키)	게임 모드 / Frame Counter (프레임 카운터)	사용자가 “√” 키 단축키 메뉴를 설정했습니다 .

Information (정보)

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C24G42FE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED 표시등

상태	LED Color (LED 색상)
풀 파워 모드	화이트
액티브 - 오프 모드	오렌지

문제 해결

문제 및 질문	가능한 해결 방법
전원 LED 가 켜지지 않음	전원 버튼이 On (켜기) 상태인지 확인하고 , 전원 코드가 접지된 전원 콘센트와 모니터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오 .
화면에 이미지가 표시되지 않음	● 전원 코드가 제대로 연결되어 있습니까 ? 전원 코드 연결 상태 및 전원 공급을 확인하십시오 . ● 비디오 케이블이 올바르게 연결되어 있습니까 ? (HDMI 케이블을 사용하여 연결됨) HDMI 케이블 연결 상태를 확인하십시오 . (DisplayPort 케이블을 사용하여 연결됨) DisplayPort 케이블 연결 상태를 확인하십시오 . * HDMI/DisplayPort 입력 단자는 모든 모델에서 사용할 수 없습니다 . ● 전원이 켜져 있는 경우 , 컴퓨터를 재부팅하여 초기 화면 (로그인 화면) 이 표시되는지 확인하십시오 . 초기 화면 (로그인 화면) 이 표시되면 , 해당 운영 체제 모드 (Windows 7/8/10 의 안전 모드) 로 컴퓨터를 부팅한 후 비디오 카드의 주파수를 변경하십시오 . (최적 해상도 설정 참조) 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나지 않으면 서비스 센터 또는 판매점에 문의하십시오 . ● 화면에 “입력 지원 안됨” 메시지가 표시됩니까 ? 비디오 카드에서 출력되는 신호가 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도 및 주파수를 초과할 경우 이 메시지가 나타납니다 . 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도 및 주파수를 조정하십시오 . ● AOC 모니터 드라이버가 설치되어 있는지 확인하십시오 .
화면이 흐릿하거나 고스팅·새도잉 현상이 발생합니다 .	명암 및 밝기를 조정하십시오 . 핫키 (AUTO) 를 눌러 자동 조정을 실행하십시오 . 연장 케이블이나 스위치 박스를 사용하지 않았는지 확인하십시오 . 모니터는 컴퓨터 본체 후면의 비디오 카드 출력 단자에 직접 연결하는 것을 권장합니다 . 전기적 간섭을 유발할 수 있는 전기 기기는 모니터로부터 가능한 한 멀리 떨어뜨려 두십시오 . 사용 중인 해상도에서 모니터가 지원하는 최대 주사율을 사용하십시오 .
화면이 떨리거나 깜빡이거나 수면파 패턴이 나타납니다 .	컴퓨터 전원 스위치는 On(켜기) 위치에 있어야 합니다 . 컴퓨터 비디오 카드는 슬롯에 완전히 삽입되어 있어야 합니다 . 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오 . 모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 휘어지지 않았는지 확인하십시오 . 키보드의 CAPS LOCK 키를 눌러 CAPS LOCK LED 를 관찰함으로써 컴퓨터가 정상 작동 중인지 확인하십시오 . CAPS LOCK 키를 누른 후 LED 가 On(켜기) 또는 Off(끄기) 상태로 변경되어야 합니다 .
모니터가 활성 꺼짐 모드에 고정되어 있습니다 .	모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 손상되지 않았는지 확인하십시오 . 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오 .
기본 색상 (Red, Green, Blue) 중 하나가 누락되었습니다 .	H-Position 및 V-Position 을 조정하거나 단축키 (Auto) 를 누르십시오 .
화면 이미지가 가운데 정렬되지 않았거나 크기가 적절하지 않습니다 .	RGB 색상을 조정하거나 원하는 색온도를 선택하십시오 .
화면에 색상 결함이 있습니다 (흰색이 흰색처럼 보이지 않음) .	Windows 7/8/10/11 종료 모드를 사용하여 Clock 및 Focus 를 조정하십시오 . 핫키 (AUTO) 를 눌러 자동 조정을 실행하십시오 .
화면에 수평 또는 수직 간섭이 발생합니다 .	www.aoc.com 의 지원 페이지에서 귀하의 국가에서 구매한 모델을 확인하고 규제 및 서비스 정보를 참조하시기 바랍니다 .

사양

일반 사양

패널	모델명	C24G42FE	
	구동 방식	TFT 컬러 LCD	
	표시 가능한 이미지 크기	대각선 59.8cm	
	픽셀 피치	0.27156mm(H) x 0.27156mm(V)	
	비디오	HDMI 인터페이스 및 DisplayPort 인터페이스	
	디스플레이 색상	1,670 만 컬러	
Others (기타)	수평 주사 범위	30k~200Hz	
	수평 주사 크기 (최대)	521.39mm	
	수직 주사 범위	48k~180kHz	
	수직 주사 크기 (최대)	293.28mm	
	권장 사전 설정 해상도	1920X1080@60Hz	
	최대 해상도	1920×1080@180Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	커넥터 유형	DisplayPort/HDMI/ 이어폰 출력	
	전원 공급원	100~240V~ 50/60Hz 1.5A	
	전력 소비	일반 (기본 밝기 및 명암)	17W
		최대 (밝기 = 100, 명암 = 100)	≤29W
		대기 모드	≤0.3W
	발열량	정상 작동	58.02BTU/hr(일반)
		절전 (대기 모드)	<1.02 BTU/hr
		꺼짐 모드	<1.02 BTU/hr
		꺼짐 모드 (AC 스위치)	0 BTU/hr
환경	온도	작동	0°C~40°C
		비작동	-25°C~55°C
	습도	작동	10%~85% (응축 없음)
		비작동	5%~93% (응축 없음)
	고도	작동	0m~5000m (0ft~16404ft)
		비작동	0m~12192m (0ft~40000ft)

* 오버클록은 해상도가 1920x1080@180Hz 일 때 수행됩니다 . 오버클록 중 디스플레이 오류가 발생하면 주사율을 144Hz 로 조정하십시오 .

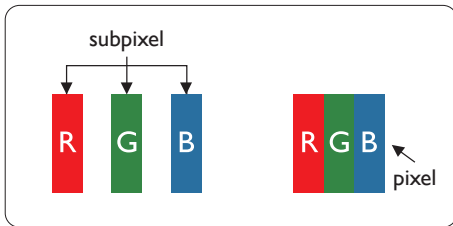


A0C 모니터 패널 픽셀 결함 정책

A0C는 최고 품질의 제품을 제공하기 위해 노력합니다. 당사는 업계에서 가장 선진적인 제조 공정을 사용하며 엄격한 품질 관리를 시행합니다. 그러나 모니터에 사용되는 모니터 패널에서 픽셀 또는 서브픽셀 결함이 발생하는 경우는 때때로 불가피할 수 있습니다.

모든 제조업체는 패널에 픽셀 결함이 전혀 없음을 보장할 수 없습니다. 그러나 A0C는 허용 기준을 초과하는 결함이 있는 모니터에 대해 보증 기간 내 수리 또는 교체를 보장합니다. 본 고지는 다양한 유형의 픽셀 결함을 설명하고 각 유형별 허용 결함 수준을 정의합니다. 보증에 따라 수리 또는 교체를 받으려면 모니터 패널의 픽셀 결함 수가 해당 허용 수준을 초과해야 합니다. 예를 들어, 모니터의 서브픽셀 중 결함이 있는 비율은 0.0004%를 초과해서는 안 됩니다.

또한 A0C는 다른 결함보다 더욱 눈에 띄는 특정 유형 또는 조합의 픽셀 결함에 대해 보다 엄격한 품질 기준을 적용합니다. 본 정책은 전 세계적으로 유효합니다.



픽셀 및 서브픽셀

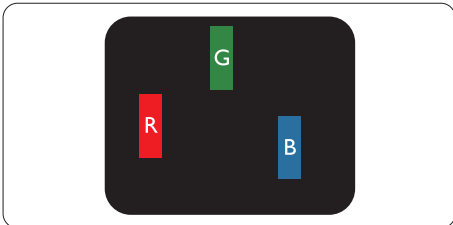
픽셀 (Pixel) 또는 화소 (Picture element)는 적색 (Red), 녹색 (Green), 청색 (Blue)의 세 가지 기본 색상으로 구성된 세 개의 서브픽셀로 이루어져 있습니다. 다수의 픽셀이 함께 모여 하나의 영상을 형성합니다. 픽셀의 모든 서브픽셀이 켜져 있으면 세 가지 색상의 서브픽셀이 합쳐져 하나의 백색 픽셀로 보이며, 모두 꺼져 있으면 하나의 흑색 픽셀로 보입니다. 기타 다양한 조합의 켜짐 / 꺼짐 상태에 따라 다른 색상의 단일 픽셀로 나타납니다.

픽셀 결함 유형

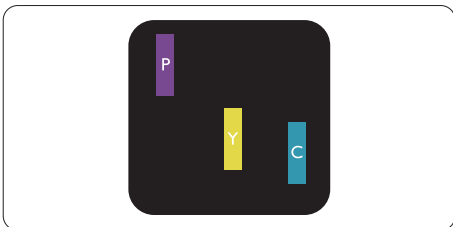
픽셀 및 서브픽셀 결함은 화면에 다양한 방식으로 나타납니다. 픽셀 결함은 두 가지 범주로 구분되며, 각 범주에는 여러 유형의 서브픽셀 결함이 포함됩니다.

밝은 점 결함

밝은 점 결함은 항상 켜져 있거나 'On (켜기)' 상태인 픽셀 또는 서브픽셀로 나타납니다. 즉, 모니터가 어두운 패턴을 표시할 때 화면에서 눈에 띄는 서브픽셀이 밝은 점입니다. 밝은 점 결함의 유형은 다음과 같습니다.

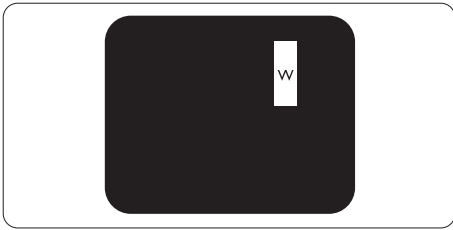


적색, 녹색 또는 청색 서브픽셀 하나가 켜진 상태.



인접한 두 개의 켜진 서브픽셀 :

- 적색 + 청색 = 보라색
- 적색 + 녹색 = 노란색
- 녹색 + 청색 = 청록색 (Light Blue)



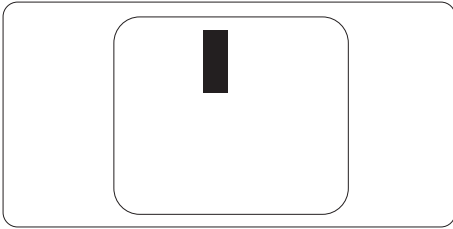
인접한 세 개의 커진 서브픽셀 (하나의 흰색 픽셀).

참고

적색 또는 청색 밝은 점은 주변 점보다 50% 이상 밝아야 하며 , 녹색 밝은 점은 주변 점보다 30% 이상 밝아야 합니다 .

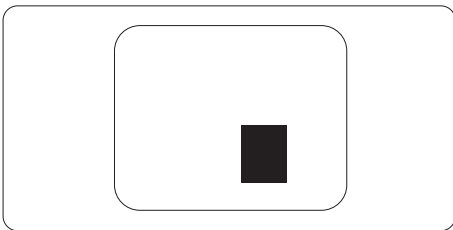
검은 점 결함

검은 점 결함은 항상 꺼져 있거나 ‘off (끄기)’ 상태인 픽셀 또는 서브픽셀로 나타납니다 . 즉 , 모니터가 밝은 패턴을 표시할 때 화면에서 눈에 띄는 서브픽셀이 어두운 점입니다 . 검은 점 결함의 유형은 다음과 같습니다 .



픽셀 결함의 근접성

동일한 유형의 픽셀 및 서브픽셀 결함이 서로 가까이 위치하면 더욱 눈에 될 수 있으므로 , AOC 는 픽셀 결함의 근접성에 대한 허용 기준도 규정합니다 .



픽셀 결함 허용 기준

보증 기간 내 픽셀 결함으로 인해 수리 또는 교체를 받으려면 AOC 패널 모니터의 모니터 패널이 웹 매뉴얼에 명시된 허용 기준을 초과하는 픽셀 또는 서브픽셀 결함을 가져야 합니다 .

밝은 점 결함	허용 수준
점등된 서브픽셀 1 개	2
인접한 점등된 서브픽셀 2 개	1
인접한 점등된 서브픽셀 3 개 (하나의 흰색 픽셀)	0
밝은 점 결함 두 개 사이의 거리 *	≥15mm
모든 유형의 밝은 점 결함 총 수	2
어두운 점 결함	허용 수준
어두운 서브픽셀 1 개	5 개 이하
인접한 어두운 서브픽셀 2 개	2 개 이하
인접한 어두운 서브픽셀 3 개	≤0
두 개의 검은 점 결함 사이의 거리 *	≥15mm
모든 유형의 총 검은 점 결함 수	5 개 이하
총 점 결함 수	허용 기준
모든 유형의 밝은 점 또는 검은 점 결함 총합	5 개 이하

참고

*: 인접한 서브픽셀 결함 1~2 개는 점 결함 1 개로 간주함 .

사전 설정 디스플레이 모드

Standard (표준)	Resolution(±1Hz)	Horizontal Frequency(kHz)	Vertical Frequency(Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	6 此文不适用	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

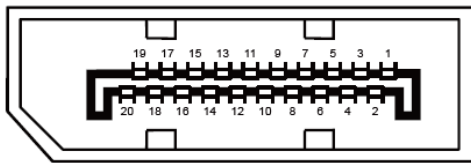
참고 : VESA 표준에 따라 다양한 운영 체제 및 그래픽 카드에서 주사율 (필드 주파수) 을 계산할 때 ±1Hz 의 오차가 발생할 수 있습니다 . 호환성을 개선하기 위해 본 제품의 명목 주사율은 반올림 처리되었습니다 . 실제 제품 사양을 확인하시기 바랍니다 .

핀 배정



19 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1.	TMDS 데이터 2+	9.	TMDS 데이터 0-	17.	DDC/CEC 접지
2.	TMDS 데이터 2 쉴드	10.	TMDS 클럭 +	18.	+5V 전원
3.	TMDS 데이터 2-	11.	TMDS Clock (클럭) 쉴드	19.	핫 플러그 감지
4.	TMDS 데이터 1+	12.	TMDS Clock (클럭) -		
5.	TMDS 데이터 1 쉴드	13.	CEC		
6.	TMDS 데이터 1-	14.	예약됨 (장치상 미접속)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	핫 플러그 감지
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

플러그 앤 플레이

플러그 앤 플레이 DDC2B 기능

이 모니터는 VESA DDC 표준에 따라 VESA DDC2B 기능을 지원합니다 . 이를 통해 모니터는 호스트 시스템에 자신의 식별 정보를 제공하며 , 사용되는 DDC 수준에 따라 디스플레이 기능에 관한 추가 정보도 전달할 수 있습니다 .

DDC2B 는 I2C 프로토콜 기반의 양방향 데이터 채널입니다 . 호스트는 DDC2B 채널을 통해 EDID 정보를 요청할 수 있습니다 .

