

AOC

GAMING



ユーザーマニュアル

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

安全.....	1
各国の規格.....	1
電源.....	2
設置.....	3
清掃.....	4
その他.....	5
セットアップ.....	6
同梱品.....	6
スタンドおよびベースの取り付け.....	7
視聴角度の調整.....	8
モニターの接続.....	9
壁掛け設置.....	10
Adaptive-Sync 機能.....	11
HDR.....	12
調整中.....	13
ホットキー.....	13
OSD 設定.....	14
Game Setting (ゲーム設定).....	15
Picture (写真).....	17
Settings (設定).....	19
Audio (オーディオ).....	20
OSD Setup (OSD 設定).....	21
Information (情報).....	22
LED インジケーター.....	23
トラブルシューティング.....	24
仕様.....	25
一般仕様.....	25
AOC モニター パネル画素欠陥ポリシー.....	26
プリセットディスプレイモード.....	28
ピン割り当て.....	29
Plug and Play.....	30

安全

各国の規格

以下の各項では、本書で使用されている各国の規格について説明します。

注記、注意、警告

本書では、テキストの一部がアイコンとともに太字または斜体で印刷される場合があります。これらは注記、注意、および警告であり、それぞれ次のように使用されます。



注記：注記は、コンピュータシステムをより効果的に使用するための重要な情報を示します。



注意：注意は、ハードウェアの損傷やデータの損失のおそれがあることを示し、その問題を回避する方法を説明します。



警告：警告は、身体への危害のおそれがあることを示し、その問題を回避する方法を説明します。

一部の警告は、別の形式で表示され、アイコンが付かない場合があります。このような場合、警告の具体的な表示方法は規制当局によって定められています。

電源

 モニターは、ラベルに記載されている種類の電源からのみ使用してください。ご自宅に供給されている電源の種類が不明な場合は、販売店または地域の電力会社にお問い合わせください。

 このモニターには、3 極接地プラグ（第 3 の接地ピン付きプラグ）が付属しています。
このプラグは安全機能として、接地された電源コンセントにのみ差し込むことができます。お使いのコンセントが 3 極プラグに対応していない場合は、資格のある電気工事士に正しいコンセントの設置を依頼するか、アダプターを使用して機器を安全に接地してください。接地プラグの安全目的を無効にしないでください。

 雷雨の際や長期間使用しない場合は、電源プラグを抜いてください。これにより、雷サージによるモニターの損傷を防止できます。

 電源タップや延長コードに過度な負荷をかけないでください。過負荷は火災や感電の原因となるおそれがあります。

 正常な動作を確保するため、このモニターは UL 認定を受けた、100 ～ 240V AC、最小 5A の適切なコンセントを備えたコンピューターとのみご使用ください。

 壁面コンセントは機器の近くに設置し、いつでも容易にアクセスできるようにしてください。

設置

! モニターを不安定な台車、スタンド、三脚、ブラケット、またはテーブルの上に置かないでください。モニターが落下すると、けがをするおそれがあり、本製品が重大な損傷を受けることがあります。メーカーが推奨する、または本製品付属の台車、スタンド、三脚、ブラケット、またはテーブルのみをご使用ください。製品の設置にあたっては、メーカーの指示に従い、メーカー推奨の取り付けアクセサリを使用してください。製品と台車を一緒に移動させる際には、十分に注意してください。

! モニターキャビネットのスロット内に決して異物を押し込まないでください。回路部品が損傷し、火災や感電を引き起こすおそれがあります。モニターに液体をこぼさないでください。

! 製品の前面を床に置かないでください。

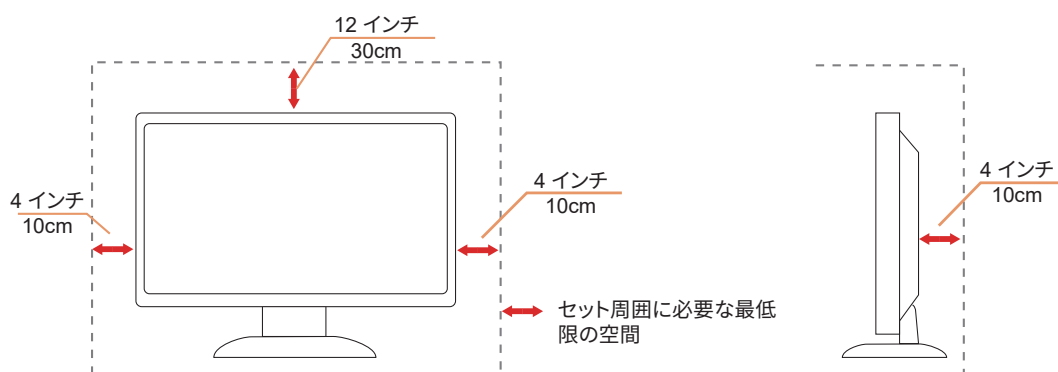
! モニターを壁または棚に取り付ける場合は、メーカー承認の取り付けキットを使用し、キットの取扱説明書に従ってください。

! 下図のようにモニターの周囲に十分なスペースを確保してください。スペースが不足すると通気が不十分になり、過熱によって火災やモニターの損傷を引き起こすおそれがあります。

! パネルがベゼルから剥がれるなどの損傷を防ぐため、モニターを下向きに -5 度以上傾けないでください。-5 度の下向き傾斜角の最大値を超えた場合、モニターの損傷は保証の対象外となります。

モニターを壁またはスタンドに設置する際の、モニター周囲の推奨換気スペースを以下に示します。

スタンド使用时



清掃

 キャビネットは、水で湿らせた柔らかい布で定期的に清掃してください。

 清掃の際は、柔らかい綿またはマイクロファイバー製の布を使用してください。布は湿らせてほぼ乾いた状態にして使用し、液体が筐体内部に入らないようにしてください。



 製品を清掃する前に、必ず電源コードを抜いてください。

その他



製品から異臭、異音、または煙が発生した場合は、直ちに電源プラグを抜き、サービスセンターにご連絡ください。



通気口がテーブルやカーテンなどでふさがれていないことを確認してください。



動作中は、LCD モニターを激しい振動や強い衝撃のある環境で使用しないでください。



動作中または輸送中にモニターを叩いたり落としたりしないでください。



電源コードは安全規格に適合したものでなければなりません。ドイツでは、H03VV-F、3G、0.75 mm² 以上を使用してください。

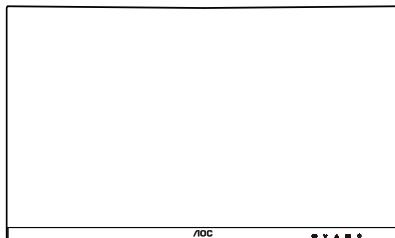
その他の国では、それぞれの国に適したタイプを使用してください。



イヤホンおよびヘッドホンからの過大な音圧は聴力を損なう恐れがあります。イコライザーを最大に調整すると、イヤホンおよびヘッドホンの出力電圧が上昇し、音圧レベルが高くなります。

セットアップ

同梱品



Monitor

*

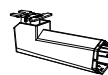


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



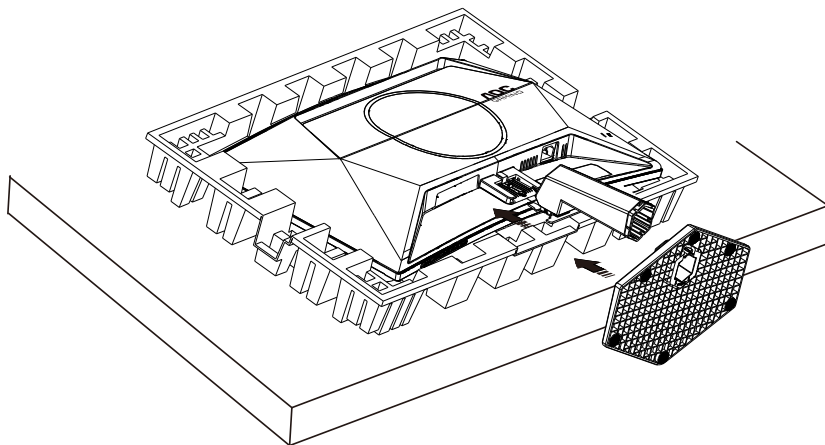
DisplayPort Cable

*****すべての国および地域で全種類の信号ケーブルが同梱されているわけではありません。詳細については、現地の販売店または AOC 支社にお問い合わせください。

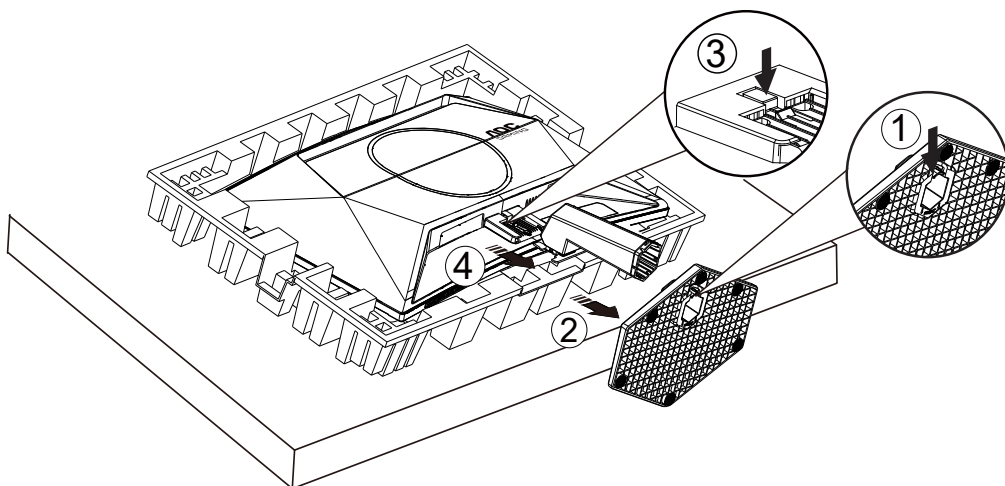
スタンドおよびベースの取り付け

以下の手順に従って、ベースの取り付けまたは取り外しを行ってください。

取り付け手順：



取り外し手順：



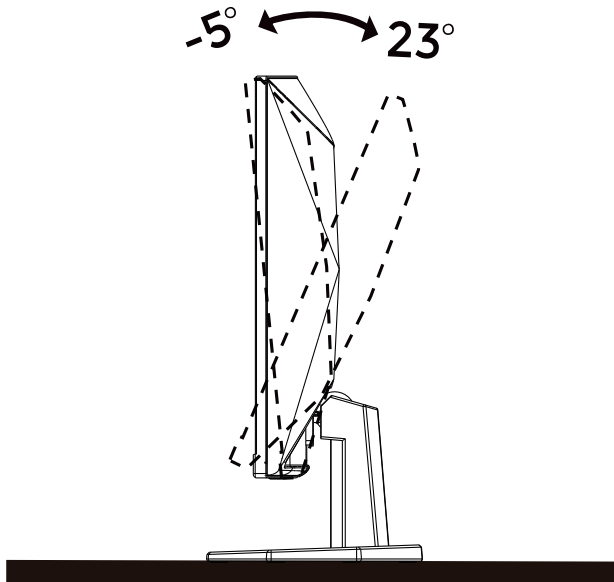
 **注：** 実際の製品デザインは図面と異なる場合があります。

視聴角度の調整

最適な視聴体験を得るために、画面上にご自身の顔全体が映るようにしてから、個人の好みに応じてモニターの角度を調整してください。

モニターの角度を変更する際は、モニターが倒れないよう、スタンドを持ってください。

モニターは以下のように調整できます。



注：

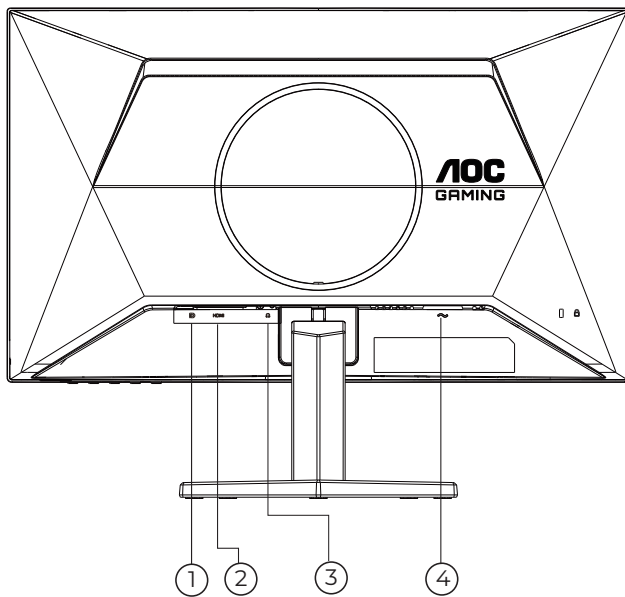
角度を変更する際に LCD 画面に触れないでください。LCD 画面に触れると損傷するおそれがあります。

⚠ 警告

- パネルの剥離などの画面損傷を防ぐため、モニターを－5度より下方に傾けないでください。
- モニターの角度を調整する際は、画面を押さないでください。ベゼルのみを持って操作してください。

モニターの接続

モニターおよびコンピューター背面のケーブル接続：



1. DisplayPort
2. HDMI
3. イヤホン
4. 電源

PC に接続

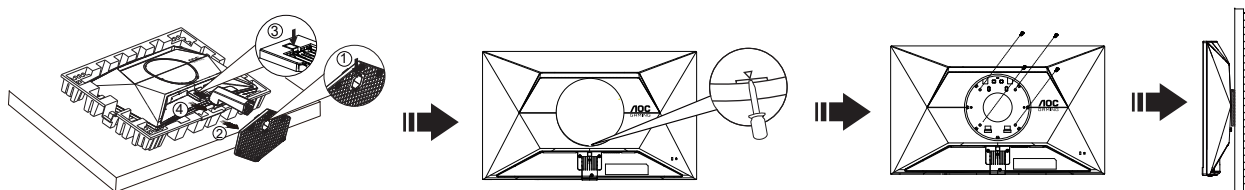
1. 電源コードをディスプレイ背面の電源端子にしっかりと接続してください。
2. コンピューターの電源を切り、電源ケーブルを抜いてください。
3. ディスプレイの信号ケーブルをコンピューター背面のビデオコネクタに接続してください。
4. コンピューターおよびディスプレイの電源コードを近くのコンセントに差し込んでください。
5. コンピューターとディスプレイの電源を入れてください。

モニターに画像が表示された場合は、インストールは完了です。画像が表示されない場合は、「トラブルシューティング」をご参照ください。

機器を保護するため、接続を行う前に必ず PC および LCD モニターの電源を切ってください。

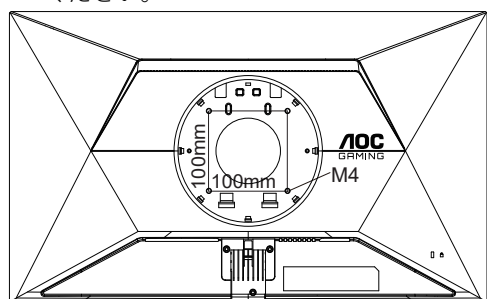
壁掛け設置

オプションの壁掛けアームを設置する準備

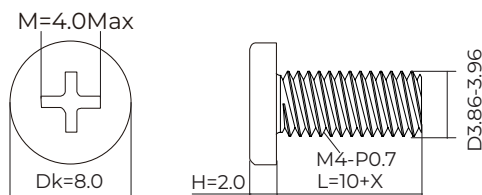


このモニターは別売の壁掛けアームに取り付けることができます。この作業を行う前に電源を切断してください。以下の手順に従ってください。

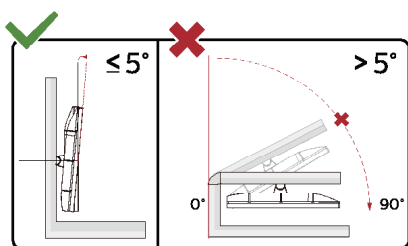
1. スタンドを外してください。
2. マイナスドライバーまたは他の平らな工具をスロットに差し込み、背面カバーを開けてください。
3. 壁掛けアームのメーカーの説明書に従って、アームを組み立ててください。
4. 壁掛けアームをモニター背面に載せ、アームの穴とモニター背面の穴を合わせてください。
5. 付属のネジ 4 本を穴に挿入し、しっかりと締めてください。
6. ケーブルを再接続してください。別売の壁掛けアームの壁への取り付け方法については、同梱の取扱説明書をご参照ください。



壁掛け用ネジの仕様：M4 × (10+X)mm (X = 壁掛けブラケットの厚さ)



注意： VESA 規格の取り付けネジ穴はすべてのモデルに搭載されているわけではありません。AOC の販売店または公式窓口にお問い合わせください。壁掛け取り付けを行う際は、必ずメーカーにご連絡ください。



* 表示デザインは図と異なる場合があります。

警告：

1. パネルの剥離などの画面損傷を防ぐため、モニターを－5度より下方に傾けないでください。
2. モニターの角度を調整する際は、画面を押さないでください。ベゼルのみを持って操作してください。

Adaptive-Sync 機能

1. Adaptive-Sync 機能は DisplayPort/HDMI で動作します。
2. 対応グラフィックスカード：推奨リストは以下のとおりです。詳細は www.AMD.com をご確認ください。

グラフィックスカード

- Radeon™ RX Vega シリーズ
- Radeon™ RX 500 シリーズ
- Radeon™ RX 400 シリーズ
- Radeon™ R9/R7 300 シリーズ（R9 370/X、R7 370/X、R7 265 を除く）
- Radeon™ Pro Duo（2016）
- Radeon™ R9 Nano シリーズ
- Radeon™ R9 Fury シリーズ
- Radeon™ R9/R7 200 シリーズ（R9 270/X、R9 280/X を除く）

プロセッサ

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

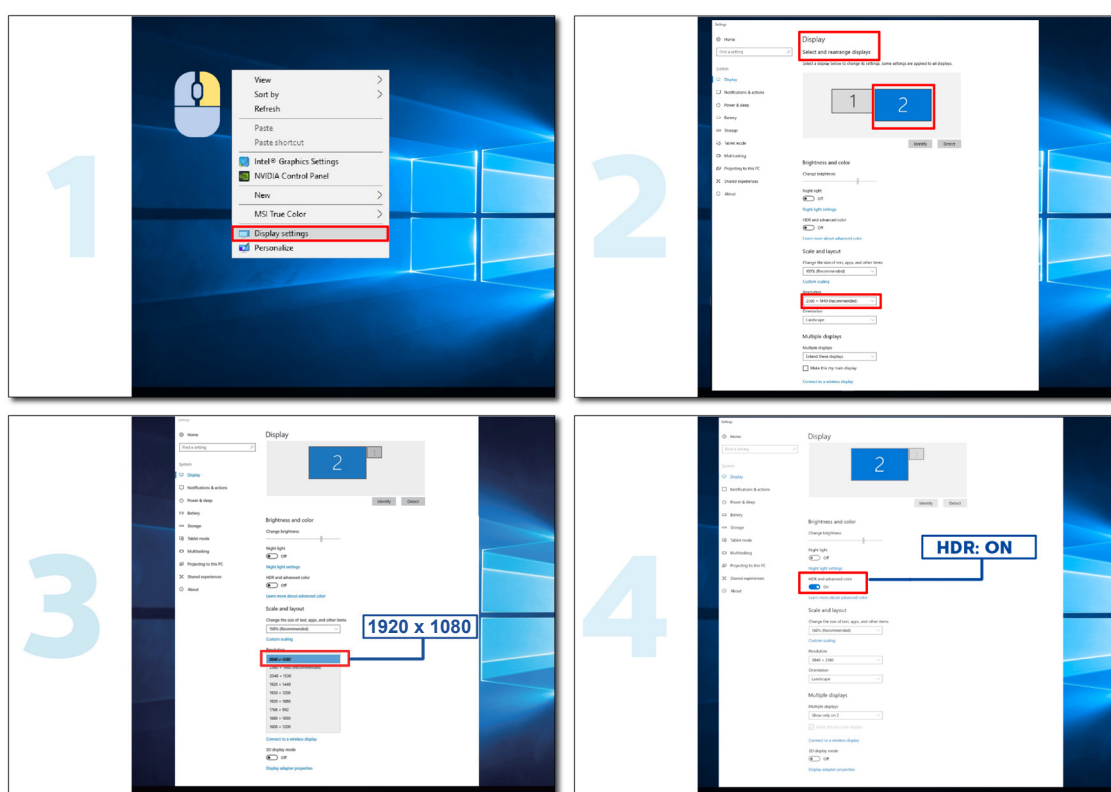
HDR

HDR10 形式の入力信号に対応しています。

プレーヤーおよびコンテンツが対応している場合、ディスプレイは HDR 機能を自動的に有効にすることがあります。お客様のデバイスおよびコンテンツの互換性については、デバイスメーカーおよびコンテンツプロバイダーにお問い合わせください。自動有効化機能をご使用にならない場合は、HDR 機能を「Off（オフ）」に設定してください。

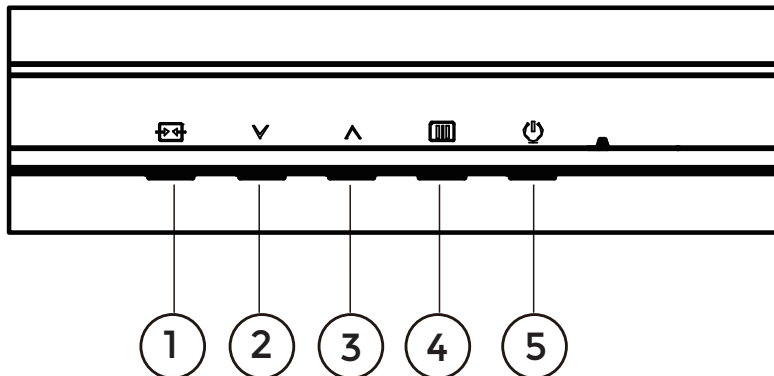
注：

1. Windows 10 バージョン 1703 より古いバージョンでは、DisplayPort/HDMI インタフェースに特別な設定は不要です。
2. Windows 10 バージョン 1703 では、HDMI インタフェースのみ利用可能で、DisplayPort インタフェースは機能しません。
3. 表示設定：
 - a. 表示解像度は 1920 × 1080 に設定されており、HDR はあらかじめ On（オン）に設定されています。
 - b. アプリケーション起動後、解像度を 1920 × 1080（利用可能な場合）に変更すると、最適な HDR 効果が得られます。



調整中

ホットキー



1	Source (ソース) / Exit (終了)
2	User Key (ユーザーキー) (ゲーミングモード)
3	Dial Point (ダイヤルポイント)
4	Menu/Enter
5	電源

Menu/Enter

OSD を表示するか選択を確定するには、押してください。

電源

モニターの電源を入れるには、電源ボタンを押してください。

Dial Point (ダイヤルポイント)

OSD が表示されていない場合、ダイヤルポイントボタンを押してダイヤルポイントの表示／非表示を切り替えてください。

User Key (ユーザーキー) (ゲーミングモード)

ユーザー設定の「▼」キーによるショートカットメニュー：ゲーミングモード／フレームカウンター。初期設定はデュアル解像度です。

OSD が表示されていない場合、「▼」キーを押してゲーミングモード機能を開き、次に「▼」または「▲」キーを押して、ゲームタイプ (FPS、RTS、レース、ゲーマー 1、ゲーマー 2、またはゲーマー 3) に応じたゲーミングモードを選択してください。

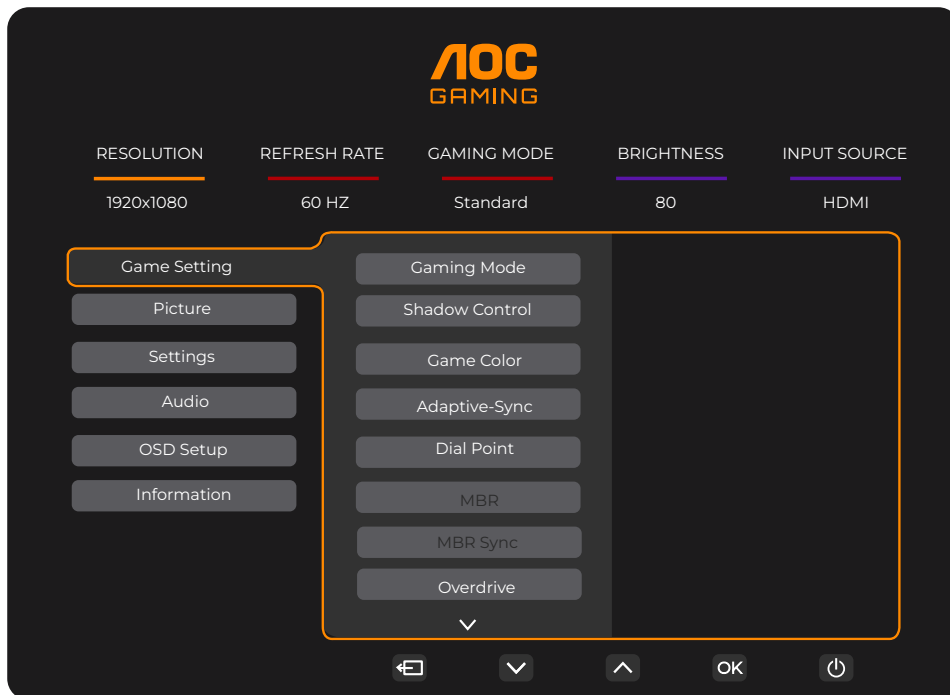
Source (ソース) / Exit (終了)

OSD が閉じている場合、ソース／終了ボタンを押すとソースホットキー機能になります。

OSD メニューがアクティブな場合、このボタンは終了キーとして機能します (OSD メニューを終了します)。

OSD 設定

コントロールキーの基本的かつ簡単な操作説明。

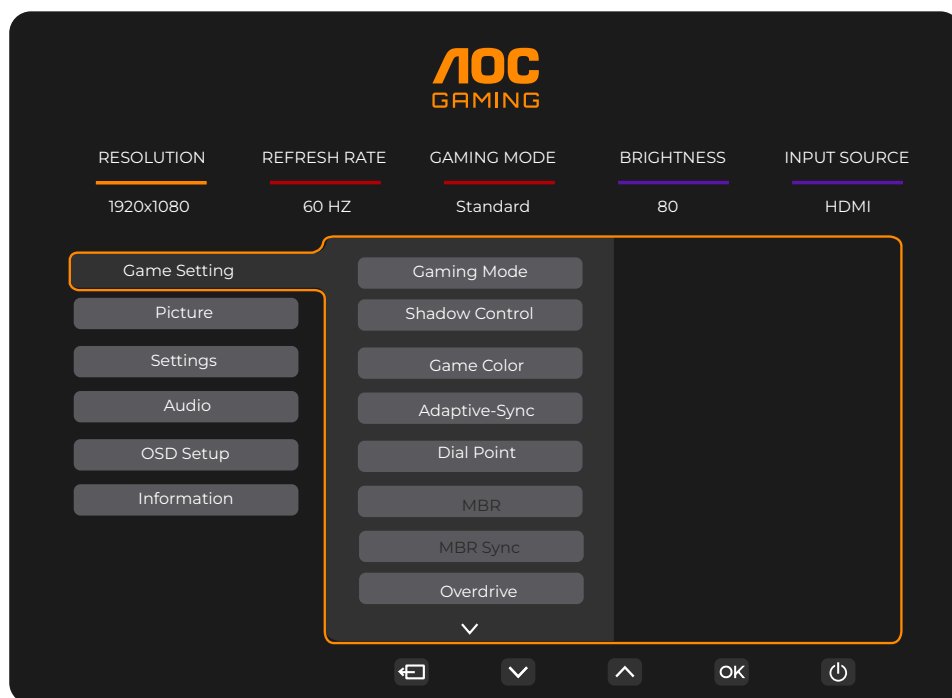


- 1). OSD ウィンドウを起動するには、**[MENU] MENU ボタン**を押してください。
- 2). **↓**または**↑**を押して機能間を移動してください。目的の機能がハイライトされたら、**[MENU] MENU ボタン / OK**を押してアクティブにしてください。↓または↑を押してサブメニューの機能間を移動してください。目的のサブメニュー機能がハイライトされたら、**[MENU] MENU ボタン / OK**を押してアクティブにしてください。
- 3). **↓**または**↑**を押して選択した機能の設定を変更してください。**[Left] / [Right]**を押して終了します。他の機能を調整したい場合は、手順 2 ～ 3 を繰り返してください。
- 4). OSD ロック機能：OSD をロックするには、モニターが Off (オフ) の状態で**[MENU] MENU ボタン**を押し続けながら**[Power]**電源ボタンを押してモニターを On (オン) にしてください。OSD のロックを解除するには、モニターが Off (オフ) の状態で**[MENU] MENU ボタン**を押し続けながら**[Power]**電源ボタンを押してモニターを On (オン) にしてください。

注記：

- 1). 本製品に信号入力端子が 1 つしかない場合は、「Input Select (入力選択)」項目を調整することはできません。
- 2). 入力信号の解像度がネイティブ解像度の場合は、「Image Ratio (画像比)」項目は無効になります。

Game Setting (ゲーム設定)



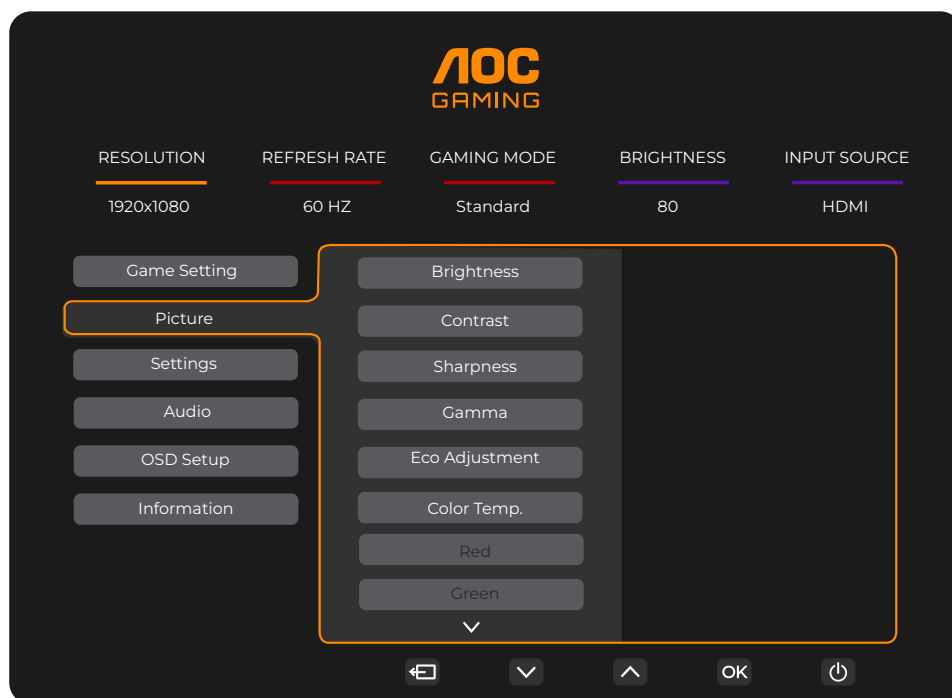
Gaming Mode (ゲーミングモード)	Standard (スタンダード)	Web および Mobile (モバイル) 向けの Game (ゲーム) に適した可読性を高めてください。
	FPS	FPS (First Person Shooter) ゲームをプレイするためのモードです。暗いシーンでの黒レベルを改善します。
	RTS	RTS (リアルタイムストラテジー) ゲームをプレイするための機能です。映像品質が向上します。
	Racing (レース)	レース (Racing) ゲームをプレイする際に、Fastest (最高速) の応答時間と高 Saturation (彩度) を提供します。
	Gamer 1 (ゲーマー 1)	User (ユーザー設定) の設定が Gamer 1 (ゲーマー 1) として保存されました。
	Gamer 2 (ゲーマー 2)	User (ユーザー設定) のプリファレンス設定が Gamer 2 (ゲーマー 2) として保存されました。
	Gamer 3 (ゲーマー 3)	User (ユーザー設定) の設定が Gamer 3 (ゲーマー 3) として保存されました。
Shadow Control (シャドウコントロール)	0 ~ 20	Shadow Control (シャドウコントロール) の初期値は 0 です。その後、エンドユーザーは 0 から 20 まで調整し、より鮮明な Picture (写真) を得ることができます。Picture (写真) が暗すぎてディテールが明確に見えない場合は、0 から 20 の範囲で調整して鮮明な画像にしてください。
Game Color (ゲームカラー)	0 ~ 20	Game Color (ゲームカラー) は、彩度を調整してより良い画質を得るために、レベル 0 ~ 20 を提供します。
Adaptive-Sync	オフ / オン	Adaptive-Sync を無効または有効にします。 Adaptive-Sync 実行時の注意：Adaptive-Sync 機能を有効にすると、一部のゲーム環境で閃光が発生する場合があります。
Dial Point (ダイヤルポイント)	オフ / オン / ダイナミック	「Dial Point (ダイヤルポイント)」機能は、画面の中央に照準インジケータを表示し、First Person Shooter (FPS) ゲームでの正確かつ精密な照準をサポートします。
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) は、モーションブラーを軽減するためのレベル 0 ~ 20 の調整機能を提供します。 注： 1. MBR 機能は、Adaptive-Sync が Off (オフ) で、かつリフレッシュレートが 75Hz 以上の場合に調整可能です。 2. 調整値を上げると、画面の Brightness (明るさ) が低下します。
MBR Sync	オフ / オン	MBR Sync (モーションブラー除去) を無効または有効にしてください。

Overdrive (オーバードライブ)	Normal (通常)	応答時間を調整してください。
	高速	注：
	超高速	1. ユーザーがオーバードライブを「最高速」に設定すると、表示画像がぼやけることがあります。ユーザーは、好みに応じてオーバードライブのレベルを調整するか、オフにしてください。
	最高速	2. 「エクストリーム」機能は、Adaptive-Sync がオフでリフレッシュレートが 75Hz 以上の場合にのみ使用可能です。
	Extreme (エクストリーム)	3. 「エクストリーム」機能をオンにすると、画面の明るさが低下します。
Frame Counter (フレームカウンター)	Off (オフ) / Right-Up (右上) / Right-Down (右下) / Left-Up (左上) / Left-Down (左下)	選択したコーナーに V 周波数を表示します。
OverClock (オーバークロック)	オフ / オン	「オーバークロック」機能を有効にするには、選択してください。モニターの再起動後、オペレーティングシステムのコントロールパネルで最大リフレッシュレートの設定を変更してください。画面表示が異常な場合は、モニターメニューで「オーバークロック」設定をオフにしてください。

注：

- 1). 「Picture」メニュー内の「HDR Mode」が有効になっている場合、「Shadow Control」と「Game Color」は調整できません。
- 2). 「Picture」メニュー内の「HDR」が「DisplayHDR」に設定されている場合、「Gaming Mode」、「Shadow Control」、「Game Color」、「MBR」および「MBR Sync」は調整できません。「Overdrive」の「Extreme」は使用できません。
- 3). 「Picture」メニュー内の「Color Space」が sRGB に設定されている場合、「Shadow Control」、「Game Color」、「MBR」および「MBR Sync」は調整できません。「Overdrive」の「Extreme」は使用できません。
- 4). 「Game Setting」内の「OverClock」が有効になっている場合、HDMI は HDR をサポートしません。

Picture (写真)



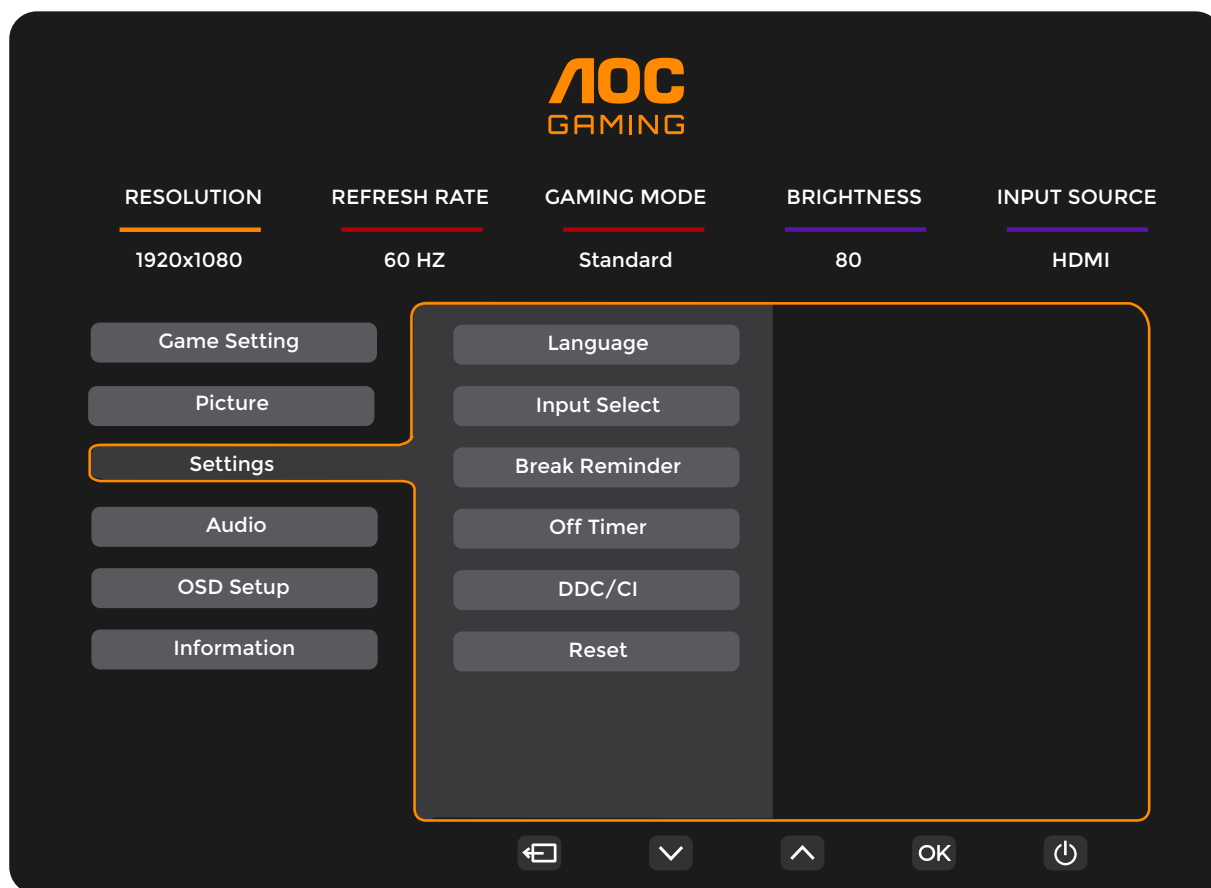
Brightness (明るさ)	0-100	バックライト調整
Contrast (コントラスト)	0-100	デジタルレジスタからのコントラスト
Sharpness (鮮明度)	0-100	鮮明度を調整してください。
Gamma (ガンマ)	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma (ガンマ) を調整してください。
Eco Adjustment (エコ調整)	Standard (スタンダード)	Standard (スタンダード) モード。
	Text (テキスト)	テキストモード。
	Internet (インターネット)	Internet (インターネット) モード。
	Game (ゲーム)	Game Mode (ゲームモード) 。
	Movie (映画)	Movie (映画) モード。
	Sports (スポーツ)	Sports (スポーツ) モード。
	Reading (読書)	Reading (読書) モード。
Color Temp. (色温度)	Warm (暖色)	Warm (暖色) 色温度を呼び出してください。
	Normal (通常)	Normal (通常) 色温度を呼び出してください。
	Cool (寒色)	Cool (寒色) 色温度を呼び出してください。
	User (ユーザー設定)	色温度を復元してください。
Red (赤)	0-100	Red (赤) ゲインはデジタルレジスタから設定されます。
Green (緑)	0-100	デジタルレジスタからの Green (緑) ゲイン
Blue (青)	0-100	Blue (青) ゲインはデジタルレジスタから設定されます。

HDR	Off (オフ)	使用目的に応じて、HDR プロファイルを設定してください。 注： HDR が検出されると、調整用の HDR オプションが表示されます。
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR 写真)	
	HDR Movie (HDR 映画)	
	HDR Game (HDR ゲーム)	
HDR Mode	Off (オフ)	HDR 効果を再現するように、画像の色とコントラストが最適化されています。 注： HDR が検出されない場合、調整用に HDR Mode オプションが表示されます。
	HDR Picture (HDR 写真)	
	HDR Movie (HDR 映画)	
	HDR Game (HDR ゲーム)	
DCR	Off (オフ)	ダイナミックコントラスト比を無効にしてください。
	On (オン)	Dynamic (ダイナミック) Contrast (コントラスト) を有効にしてください。
Color Space (色空間)	Panel Native	スタンダード色空間パネル。
	sRGB	sRGB 色空間。
LowBlue Mode (ローブルーモード)	Off (オフ)	色温度を調整して、ブルーライトの波長を低減してください。
	Multimedia (マルチメディア)	
	Internet (インターネット)	
	Office (オフィス)	
	Reading (読書)	
Image Ratio (画像比)	フル画面／アスペクト比	表示する画像比を選択してください。

注：

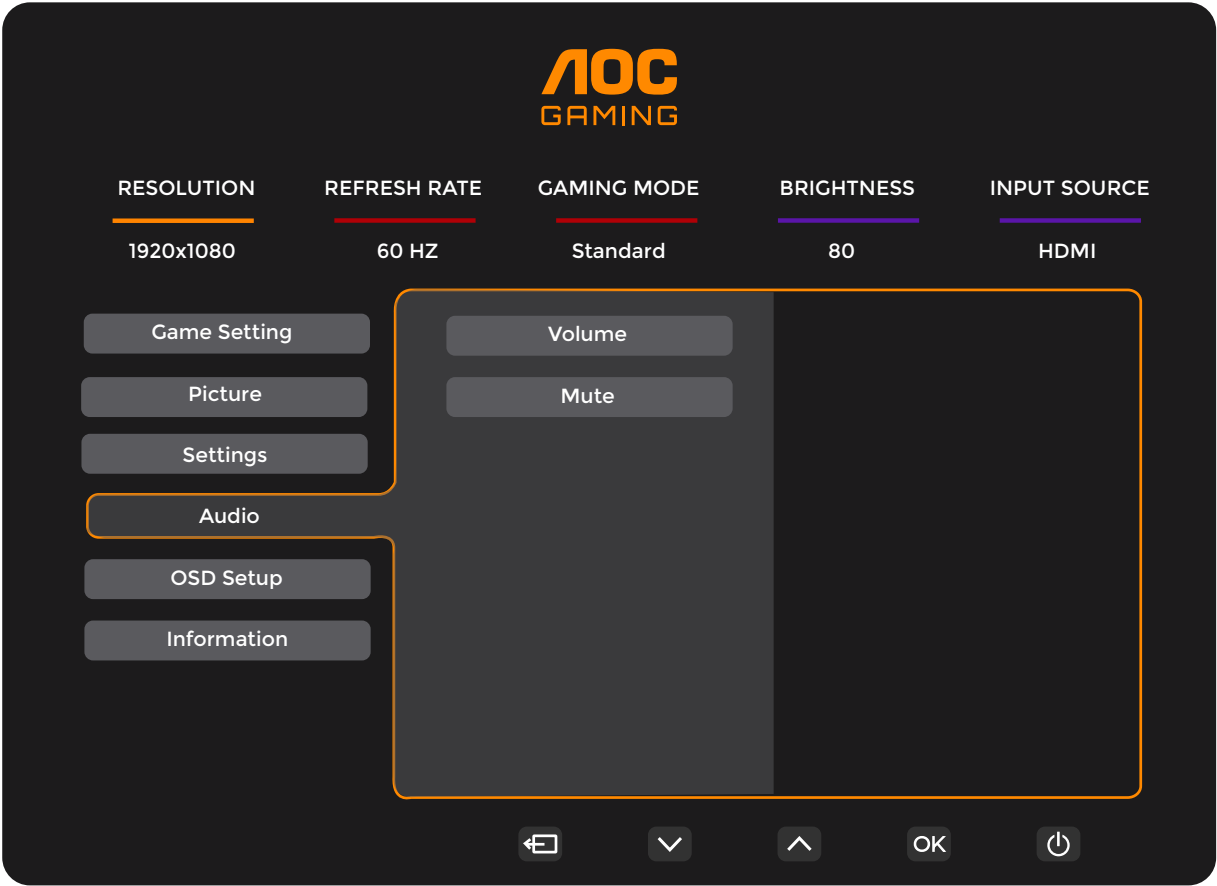
- 1). 「HDR」を「DisplayHDR」に設定すると、「Picture」メニュー内の「HDR」と「鮮明度」以外のすべての項目は調整できません。
- 2). 「HDR Mode」が有効な場合、「HDR Mode」、「明るさ」、「DCR」、「鮮明度」以外のすべての項目は調整できません。
- 3). 「色空間」を sRGB に設定すると、「色空間」、「明るさ」、「DCR」、「鮮明度」以外のすべての項目は調整できません。
- 4). 「エコ調整」を「読書」に設定すると、「シャドウコントロール」、「コントラスト」、「色温度」、「ゲームカラー」、「ローブルーモード」、「MBR」、「MBR Sync」、「DCR」、「色空間」は調整できません。「オーバードライブ」の「エクストリーム」は使用できません。

Settings (設定)



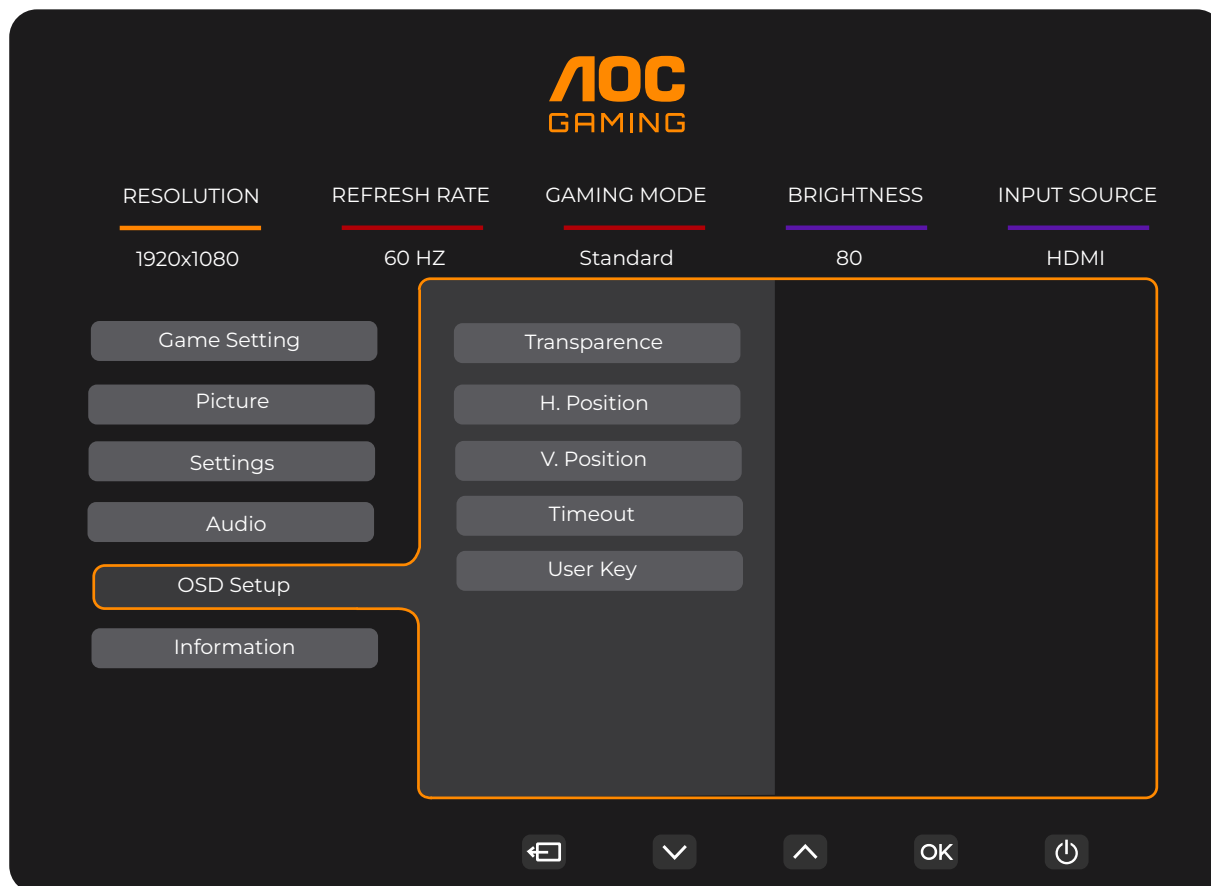
Language (言語)		OSD の言語を選択してください。
Input Select (入力選択)	Auto (自動) / HDMI / DP	Input (入力) Signal Source (ソース) を選択してください。
Break Reminder (休憩 リマインダー)	オフ / オン	ユーザーが 1 時間以上連続して作業した場合、休憩 リマインダーが表示されます。
Off Timer (オフタイマー)	0 ~ 24 時間	DC オフ時間を選択してください。
DDC/CI	No (いいえ) / Yes (はい)	DDC/CI サポートを On (オン) / Off (オフ) にしてください。
Reset (リセット)	No (いいえ) / Yes (はい)	Menu (メニュー) を初期設定にリセットしてください。

Audio (オーディオ)



Volume (音量)	0-100	音量の調整。
Mute (ミュート)	オフ / オン	Volume (音量) を Mute (ミュート) にしてください。

OSD Setup (OSD 設定)



Transparence (OSD 透明度)	0-100	OSD 透明度を調整してください。
H. Position (水平位置)	0-100	水平位置を調整してください。
V. Position (垂直位置)	0-100	垂直位置を調整してください。
Timeout (OSD 表示時間設定)	5-120	OSD タイムアウトを調整してください。
User Key (ユーザーキー)	Gaming Mode (ゲーミングモード) / Frame Counter (フレームカウンタ)	User (ユーザー設定) は「▼」キーのショートカットメニューを設定しました。

Information (情報)

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Model Name

C24G42FE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

◀

▼

▲

OK

⏻

LED インジケータ

ステータス	LED Color (LED カラー)
フル電力モード	白
アクティブオフモード	オレンジ

トラブルシューティング

問題と質問	考えられる解決策
電源 LED が点灯していません	電源ボタンが On (オン) になっていること、および電源コードがアース付きの電源コンセントとモニターに正しく接続されていることをご確認ください。
画面に画像が表示されません	● 電源コードは正しく接続されていますか？ 電源コードの接続と電源供給を確認してください。 ● ビデオケーブルは正しく接続されていますか？ (HDMI ケーブルを使用して接続中) HDMI ケーブルの接続を確認してください。 (DisplayPort ケーブルを使用して接続中) DisplayPort ケーブルの接続を確認してください。 * HDMI/DisplayPort 入力はずべてのモデルで利用できるわけではありません。 ● 電源が入っている場合は、コンピューターを再起動して初期画面 (ログイン画面) を表示してください。 初期画面 (ログイン画面) が表示される場合は、該当するモード (Windows 7/8/10 のセーフモードなど) でコンピューターを起動し、ビデオカードの周波数を変更してください。 (「最適の解像度の設定」を参照) 初期画面 (ログイン画面) が表示されない場合は、サービスセンターまたは販売店にお問い合わせください。 ● 画面に「入力はサポートされていません」と表示されていますか？ このメッセージは、ビデオカードからの信号がモニターが正常に処理できる最大解像度および周波数を超えた場合に表示されます。 モニターが正常に処理できる最大解像度および周波数を調整してください。 ● AOC モニタードライバーがインストールされていることを確認してください。
画像がぼやけたり、ゴーストやシャドウイングが発生したりします	コントラストおよび明るさを調整してください。 ホットキー (AUTO) を押して、自動調整を行ってください。 延長ケーブルやスイッチボックスを使用していないことを確認してください。モニターは、コンピューター背面のビデオカード出力コネクタに直接接続することを推奨します。
画像が跳ねたり、ちらついたり、画像内に波パターンが現れます	電氣的干渉を引き起こすおそれのある電気機器は、モニターからできるだけ離してください。 使用中の解像度でモニターが対応する最大のリフレッシュレートを使用してください。
モニターがアクティブオフモードに固定されています。	コンピューターの電源スイッチを On (オン) の位置にしてください。 コンピューターのビデオカードがスロットにしっかりと装着されていることを確認してください。 モニターのビデオケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを確認してください。 モニターのビデオケーブルを点検し、ピンが曲がっていないことを確認してください。 キーボードの CAPS LOCK キーを押して CAPS LOCK LED を確認し、コンピューターが正常に動作していることを確認してください。CAPS LOCK キーを押すと、LED が On (オン) または Off (オフ) に切り替わるはずです。
基本色 (Red (赤)、Green (緑)、または Blue (青)) のいずれかが欠けています。	モニターのビデオケーブルを点検し、ピンが損傷していないことを確認してください。 モニターのビデオケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを確認してください。
画面の画像が中央に表示されていないか、サイズが適切ではありません。	H-Position および V-Position を調整するか、ホットキー (Auto (自動)) を押してください。
画像に色むらがあります (白色が白く表示されません) 。	RGB カラーを調整するか、希望の色温度を選択してください。
画面上に水平または垂直方向の乱れがあります。	Windows 7/8/10/11 のシャットダウンモードを使用して、Clock (水平サイズ) および FOCUS を調整してください。 ホットキー (AUTO) を押して、自動調整を行ってください。
規制およびサービス	www.aoc.com の「サポート」ページに掲載されている「規制およびサービス情報」をご参照ください。(お買い求めいただいたモデルおよびお住まいの国の規制およびサービス情報をご確認いただけます。)

仕様

一般仕様

パネル	モデル名	C24G42FE	
	駆動方式	TFT カラーモニター	
	表示可能画面サイズ	59.8 cm（対角線）	
	画素ピッチ	0.27156mm（水平）× 0.27156mm（垂直）	
	映像	HDMI インターフェースおよび DisplayPort インターフェース	
	表示色	1,670 万色	
その他	水平走査範囲	30k-200Hz	
	水平走査サイズ（最大）	521.39mm	
	垂直走査範囲	48k-180kHz	
	垂直走査サイズ（最大）	293.28mm	
	解像度	1920X1080@60Hz	
	最大解像度	1920 × 1080@180Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	コネクタタイプ	DisplayPort/HDMI/ イヤホン出力	
	電源	100-240V ~ 50/60Hz 1.5A	
	消費電力	通常時（デフォルトの明るさおよびコントラスト）	17W
		最大（明るさ = 100、コントラスト = 100）	≤ 29W
		スタンバイモード	≤ 0.3W
	発熱量	通常動作時	58.02 BTU/hr (typ.)
		スリープ（スタンバイモード）	<1.02 BTU/hr
		オフモード	<1.02 BTU/hr
		オフモード（AC スイッチ）	0 BTU/hr
環境条件	温度	動作時	0° C ~ 40° C
		非動作時	-25° C ~ 55° C
	湿度	動作時	10% ~ 85%（結露なし）
		非動作時	5% ~ 93%（結露なし）
	高度	動作時	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
		非動作時	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)

オーバークロックは、解像度が 1920 × 1080@180 Hz に設定されている場合に達成されます。オーバークロック中に表示エラーが発生した場合は、リフレッシュレートを 144 Hz に調整してください。

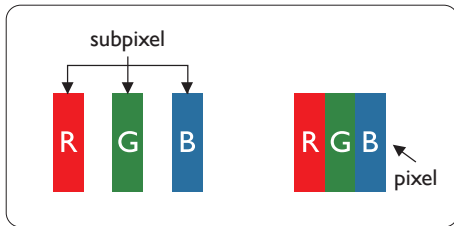


AOC モニター パネル画素欠陥ポリシー

AOC は最高品質の製品を提供することを目指しています。当社は業界で最も高度な製造プロセスの一部を採用し、厳格な品質管理を実施しています。ただし、モニターに使用されているモニターパネル上では、画素またはサブ画素の欠陥が場合によっては避けられないことがあります。

いかなるメーカーも、すべてのパネルが画素欠陥ゼロであることを保証することはできませんが、AOC は許容できない数の欠陥を持つモニターを保証期間中に修理または交換いたします。本通知では、さまざまなタイプの画素欠陥について説明し、各タイプごとの許容欠陥レベルを定義しています。保証に基づく修理または交換の対象となるためには、モニターパネル上の画素欠陥数がこれらの許容レベルを超えていなければなりません。たとえば、モニターのサブ画素のうち、欠陥のあるものは 0.0004% を超えてはなりません。

さらに、AOC は他の欠陥よりも目立ちやすい特定のタイプまたは組み合わせの画素欠陥に対して、より厳しい品質基準を設けています。本ポリシーは世界中で有効です。



画素およびサブ画素

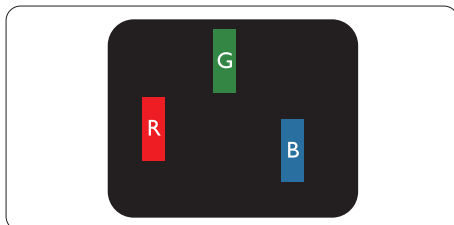
画素（ピクセル）とは画像の最小単位であり、赤（Red）、緑（Green）、青（Blue）の 3 つの原色のサブ画素で構成されています。多数の画素が集まって画像を形成します。画素内のすべてのサブ画素が点灯している場合、これら 3 色のサブ画素は合わせて 1 つの白色画素として見えます。すべてが消灯している場合は、3 色のサブ画素が合わせて 1 つの黒色画素として見えます。その他の点灯・消灯の組み合わせにより、他の色の単一画素として見えます。

画素欠陥の種類

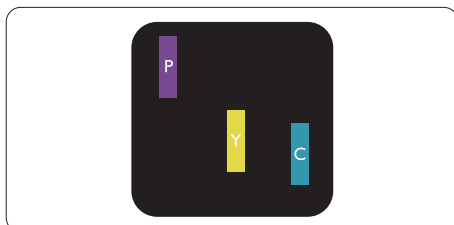
画素およびサブ画素の欠陥は、画面上でさまざまな形で現れます。画素欠陥には 2 つのカテゴリがあり、それぞれのカテゴリにはいくつかのサブ画素欠陥のタイプがあります。

明点欠陥

明点欠陥は、常に点灯（「オン」）している画素またはサブ画素として現れます。つまり、モニターが暗いパターンを表示している際に目立つサブ画素が明点です。明点欠陥には以下のタイプがあります。

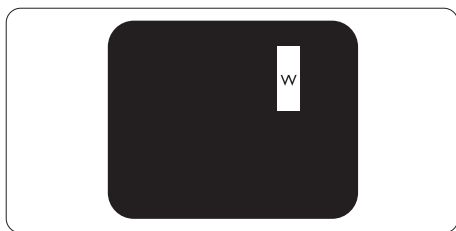


赤、緑、または青のサブ画素が 1 点点灯しているもの。



隣接する 2 つのサブ画素が点灯しているもの：

- 赤 + 青 = 紫
- 赤 + 緑 = 黄
- 緑 + 青 = シアン（ライトブルー）



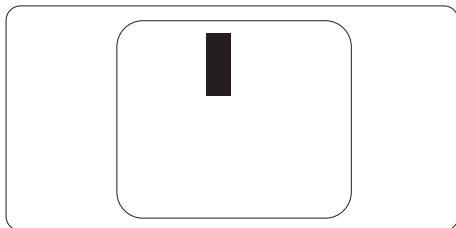
隣接する 3 つのサブ画素が点灯しているもの（白画素 1 点）。

注記

赤または青の明点は周囲のドットよりも 50%以上明るく、緑の明点は周囲のドットよりも 30%以上明るくしなければなりません。

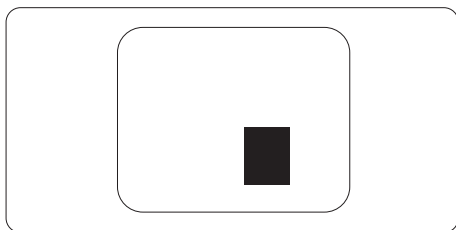
黒点欠陥

黒点欠陥は、常に消灯（「オフ」）している画素またはサブ画素として現れます。つまり、モニターが明るいパターンを表示している際に目立つサブ画素が黒点です。黒点欠陥には以下のタイプがあります。



画素欠陥の近接度

同一タイプの画素およびサブ画素の欠陥が互いに近接しているとより目立ちやすくなるため、AOC では画素欠陥の近接に関する許容範囲も定めています。



画素欠陥の許容範囲

保証期間中に画素欠陥を理由として修理または交換を受けるには、AOC パネルモニターのモニターパネルが、ウェブマニュアルに記載されている許容範囲を超える画素またはサブ画素の欠陥を有している必要があります。

明点欠陥	許容レベル
点灯サブ画素 1 個	2
隣接する点灯サブ画素 2 個	1
隣接する点灯サブ画素 3 個（白画素 1 個）	0
2 つの明点欠陥間の距離 *	≥ 15mm
全タイプの明点欠陥の合計数	2
暗点欠陥	許容レベル
非点灯サブ画素 1 個	5 個以下
隣接する非点灯サブ画素 2 個	2 個以下
隣接する暗いサブピクセル 3 個	≤ 0
黒ドット欠陥 2 個間の距離 *	≥ 15mm
全種類の黒ドット欠陥の合計	5 個以下
ドット欠陥総数	許容レベル
全種類の明ドットまたは黒ドット欠陥の合計	5 個以下

注記

*: 隣接するサブピクセル欠陥 1 個または 2 個＝ドット欠陥 1 個。

プリセットディスプレイモード

Standard (スタンダード)	Resolution (解像度) (± 1Hz)	Horizontal Frequency (水平周波数) (kHz)	Vertical Frequency (垂直周波数) (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

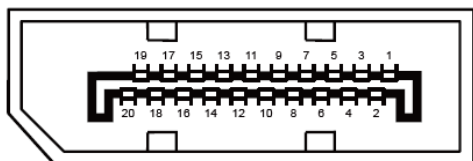
注意：VESA 規格によると、異なるオペレーティングシステムおよびグラフィックスカードにおけるリフレッシュレート（フィールド周波数）の計算には、一定の誤差（± 1 Hz）が生じる場合があります。互換性を向上させるため、本製品の公称リフレッシュレートは四捨五入されています。実際の製品をご確認ください。

ピン割り当て



19 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン No.	信号名	ピン No.	信号名	ピン No.	信号名
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC グラウンド
2.	TMDS Data 2 シールド	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V 電源
3.	TMDS データ 2-	11.	TMDS Clock (水平サイズ) シールド	19.	ホットプラグ検出
4.	TMDS データ 1+	12.	TMDS Clock (水平サイズ)-		
5.	TMDS データ 1 シールド	13.	CEC		
6.	TMDS データ 1-	14.	予約済み (デバイス上では未接続)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン No.	信号名	ピン No.	信号名
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	ホットプラグ検出
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B 機能

このモニターは、VESA DDC STANDARD に準拠した VESA DDC2B 機能を備えています。これにより、モニターはホストシステムに対して自己の識別情報を通知し、使用される DDC のレベルに応じてディスプレイ機能に関する追加情報を通信することができます。

DDC2B は I2C プロトコルに基づく双方向データチャネルです。ホストは、DDC2B チャネル経由で EDID 情報を要求できます。

