

AOC

GAMING



Panduan pengguna

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

Keselamatan	1
Konvensi Nasional.....	1
Daya	2
Instalasi.....	3
Pembersihan	4
Lainnya.....	5
Pemasangan	6
Isi dalam Kotak.....	6
Dudukan & Alas Pemasangan	7
Mengatur Sudut Pandang.....	8
Menghubungkan Monitor	9
Pemasangan di Dinding.....	10
Fungsi Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Penyesuaian.....	13
Hotkey	13
Pengaturan OSD.....	14
Pengaturan Game	15
Gambar	17
Pengaturan.....	19
Audio	20
Pengaturan OSD.....	21
Informasi.....	22
Indikator LED.....	23
Pemecahan Masalah.....	24
Spesifikasi	25
Spesifikasi Umum	25
Kebijakan Defek Piksel Panel Monitor AOC	26
Mode Tampilan Preset	28
Penugasan Pin.....	29
Plug and Play.....	30

Keselamatan

Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan konvensi nasional yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Sepanjang panduan ini, blok teks mungkin disertai ikon serta dicetak dengan huruf tebal atau huruf miring. Blok-blok tersebut merupakan CATATAN, PERHATIAN, dan PERINGATAN, yang digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda memanfaatkan sistem komputer Anda secara lebih optimal.



PERHATIAN: PERHATIAN menunjukkan kemungkinan kerusakan perangkat keras atau kehilangan data serta memberi tahu cara menghindari masalah tersebut.



PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya terhadap tubuh dan memberi tahu cara menghindari bahaya tersebut.

Beberapa peringatan dapat muncul dalam format alternatif dan mungkin tidak disertai ikon. Dalam kasus demikian, penyajian spesifik peringatan tersebut diwajibkan oleh otoritas pengatur.

Daya



Monitor hanya boleh dioperasikan dari sumber daya listrik yang tercantum pada labelnya. Jika Anda tidak yakin mengenai jenis daya listrik yang disediakan di rumah Anda, konsultasikanlah dengan dealer Anda atau perusahaan listrik setempat.



Monitor dilengkapi steker berkontak tiga yang dibumikan, yaitu steker dengan pin ketiga (pembumian). Steker ini hanya dapat dimasukkan ke dalam stopkontak yang telah dibumikan sebagai fitur keselamatan. Jika stopkontak Anda tidak sesuai dengan steker tiga kabel ini, mintalah teknisi listrik untuk memasang stopkontak yang tepat atau gunakan adaptor untuk membumikan perangkat secara aman. Jangan abaikan fungsi keselamatan steker yang dibumikan ini.



Cabut unit dari stopkontak selama badai petir atau ketika tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat lonjakan daya listrik.



Jangan membebani strip daya dan kabel ekstensi secara berlebihan. Pembebanan berlebih dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.



Untuk memastikan pengoperasian yang optimal, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar UL dan memiliki stopkontak yang sesuai bertegangan 100–240 V AC, arus minimum 5 A.



Stopkontak dinding harus dipasang di dekat perangkat dan mudah dijangkau.

Instalasi

! Jangan meletakkan monitor pada troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor jatuh, dapat melukai seseorang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh pabrik atau disediakan bersama produk ini. Ikuti petunjuk pabrik saat memasang produk dan gunakan aksesori pemasangan yang direkomendasikan oleh pabrik. Kombinasi produk dan troli harus dipindahkan dengan hati-hati.

! Jangan pernah memasukkan benda apa pun ke dalam celah pada kabinet monitor. Hal ini dapat merusak komponen rangkaian dan menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan ke monitor.

! Jangan meletakkan bagian depan produk di lantai.

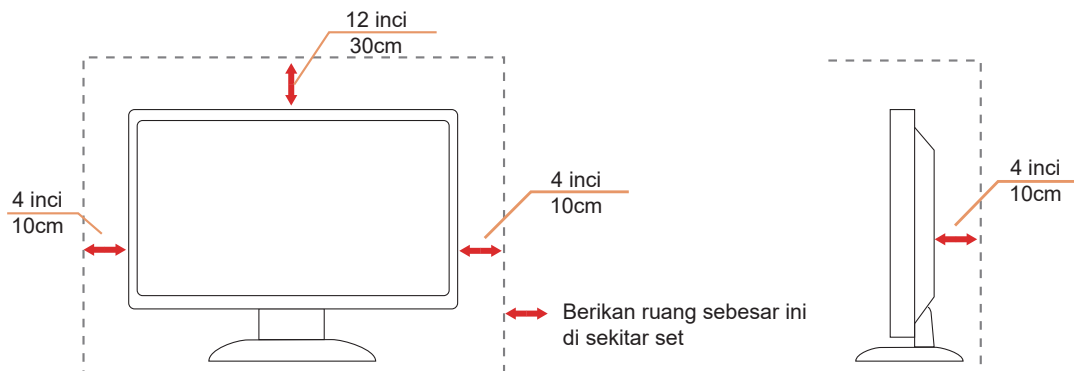
! Jika Anda memasang monitor pada dinding atau rak, gunakan perlengkapan pemasangan yang telah disetujui oleh pabrik dan ikuti petunjuk pemasangannya.

! Sisakan ruang di sekeliling monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak memadai sehingga kelebihan panas dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

! Untuk menghindari kerusakan potensial, seperti panel yang terkelupas dari bezel, pastikan Monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat dilampaui, kerusakan pada Monitor tidak akan ditanggung oleh garansi.

Lihat di bawah area ventilasi yang direkomendasikan di sekitar Monitor saat dipasang di dinding atau pada dudukan:

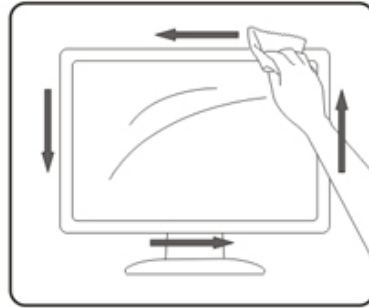
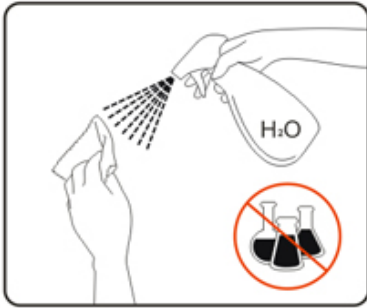
Dipasang dengan dudukan



Pembersihan

 Bersihkan kabinet secara rutin dengan kain lembut yang telah dibasahi air.

 Saat membersihkan, gunakan kain katun lembut atau kain mikrofiber yang lembap namun hampir kering; jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.



 Cabut Kabel Daya sebelum membersihkan produk.

Lainnya



Jika produk mengeluarkan bau aneh, suara tidak wajar, atau asap, segera cabut steker daya dan hubungi Pusat Layanan.



Pastikan bukaan ventilasi tidak terhalang oleh meja atau gorden.



Jangan mengoperasikan monitor LCD dalam kondisi getaran hebat atau benturan keras.



Jangan mengetuk atau menjatuhkan monitor selama pengoperasian atau pengangkutan.



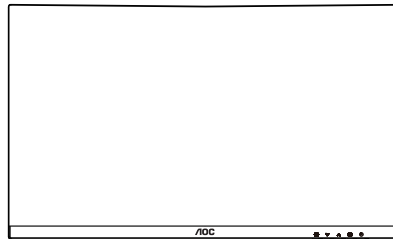
Kabel daya harus telah mendapat persetujuan keselamatan. Untuk Jerman, kabel tersebut harus bertipe H03VV-F, 3G, 0,75 mm², atau lebih baik.
Untuk negara lain, gunakan jenis kabel yang sesuai.



Tekanan suara berlebihan dari earphone dan headphone dapat menyebabkan gangguan pendengaran. Pengaturan equalizer pada posisi maksimum meningkatkan tegangan keluaran earphone dan headphone, sehingga meningkatkan tingkat tekanan suara.

Pemasangan

Isi dalam Kotak



Monitor

*

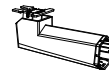


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



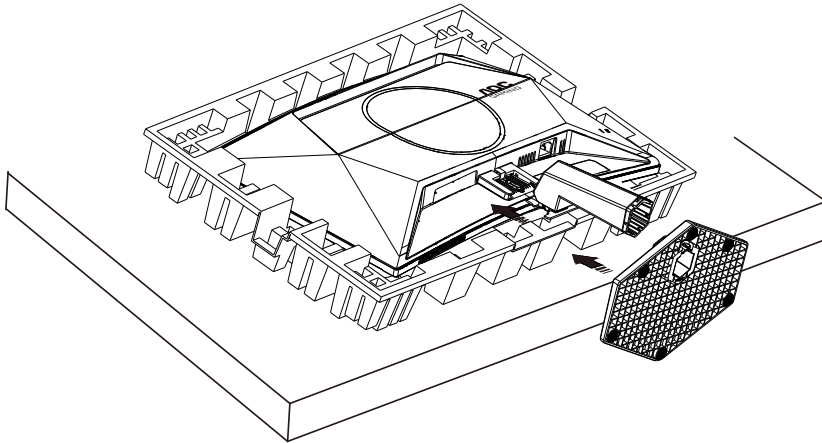
DisplayPort Cable

*Tidak semua kabel sinyal disediakan untuk seluruh negara dan wilayah. Harap konfirmasi kepada dealer setempat atau kantor cabang AOC.

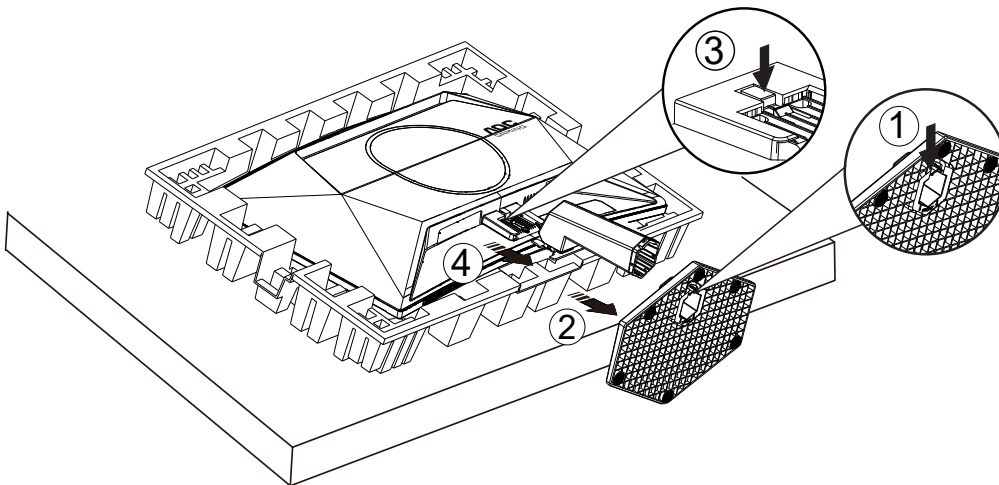
Dudukan & Alas Pemasangan

Pasang atau lepas alas dengan mengikuti langkah-langkah berikut.

Pemasangan:



Melepas:

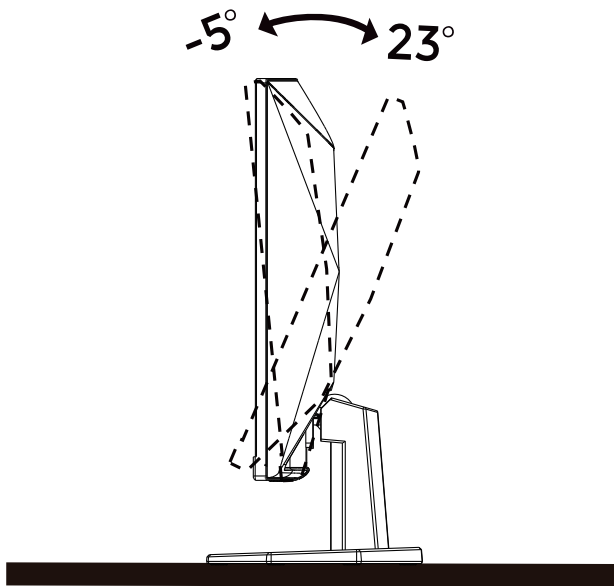


CATATAN: Desain tampilan mungkin berbeda dari ilustrasi yang ditunjukkan.

Mengatur Sudut Pandang

Untuk mendapatkan pengalaman menonton terbaik, disarankan agar pengguna memastikan bahwa seluruh wajahnya terlihat pada layar, lalu mengatur sudut Monitor sesuai preferensi pribadi.

Pegangudukan agar Monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudutnya. Anda dapat mengatur Monitor seperti berikut:



CATATAN:

Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudutnya. Menyentuh layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

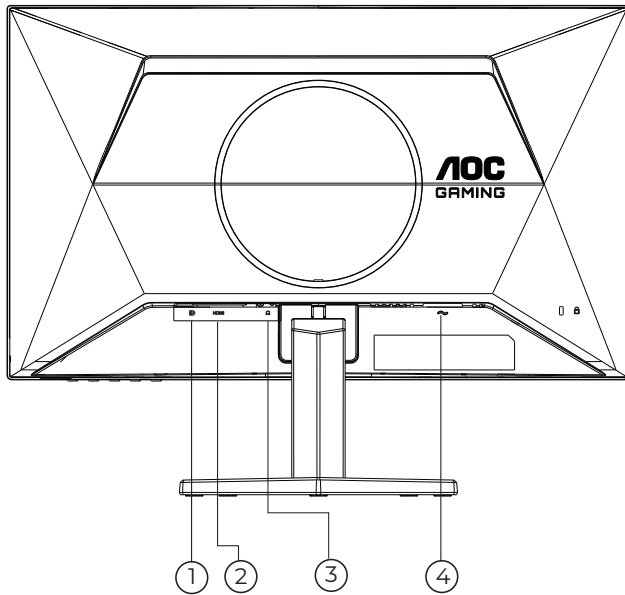


PERINGATAN

- Untuk menghindari potensi kerusakan layar, seperti terkelupasnya panel, pastikan Monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan menekan layar saat mengatur sudut Monitor. Pegang hanya bagian bezelnya.

Menghubungkan Monitor

Koneksi Kabel di Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Earphone
4. Daya

Hubungkan ke PC

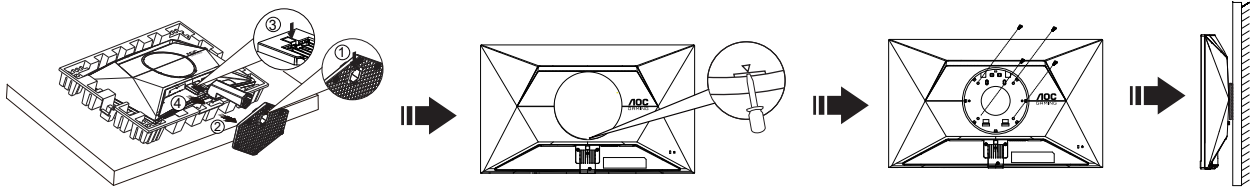
1. Sambungkan Kabel Daya ke bagian belakang layar secara kuat.
2. Matikan komputer Anda dan cabut kabel dayanya.
3. Sambungkan kabel sinyal tampilan ke konektor video di bagian belakang komputer Anda.
4. Pasang kabel daya komputer dan monitor Anda ke stopkontak terdekat.
5. Nyalakan komputer dan monitor Anda.

Jika monitor menampilkan gambar, pemasangan telah selesai. Jika tidak menampilkan gambar, silakan merujuk ke bagian Pemecahan Masalah.

Untuk melindungi perangkat, selalu matikan PC dan Monitor LCD sebelum menyambungkan kabel.

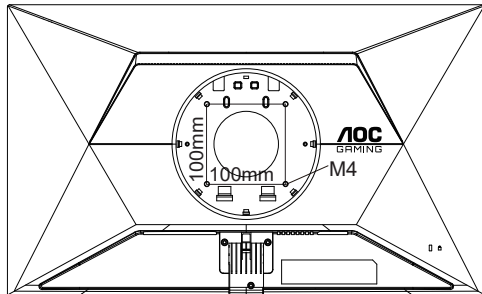
Pemasangan di Dinding

Persiapan Pemasangan Lengan Dudukan Dinding Opsional

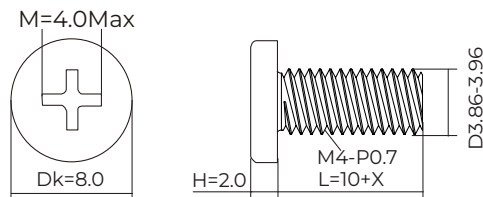


Monitor ini dapat dipasang pada lenganudukan dinding yang dibeli secara terpisah. Putuskan sambungan daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

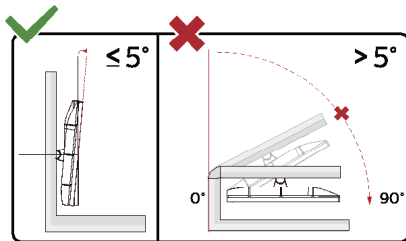
1. Lepaskan alas monitor.
2. Masukkan obeng kepala datar atau alat pipih lainnya ke dalam celah, lalu buka penutup belakang.
3. Ikuti petunjuk pabrik untuk merakit lenganudukan dinding.
4. Letakkan lenganudukan dinding pada bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang pada lengan dengan lubang di bagian belakang monitor.
5. Masukkan keempat sekrup ke dalam lubang tersebut dan kencangkan.
6. Sambungkan kembali kabel-kabelnya. Rujuk buku panduan pengguna yang disertakan bersama lenganudukan dinding opsional untuk petunjuk pemasangannya pada dinding.



Spesifikasi sekrup gantungan dinding: M4 × (10 + X) mm (X = ketebalan braket dudukan dinding)



CATATAN: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia pada semua model. Harap periksa kepada dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi produsen untuk pemasangan dudukan dinding.



* Desain tampilan dapat berbeda dari ilustrasi.

⚠ PERINGATAN:

1. Untuk menghindari potensi kerusakan layar, seperti terkelupasnya panel, pastikan Monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat mengatur sudut Monitor. Pegang hanya bagian bezelnya.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync bekerja dengan DisplayPort/HDMI.
2. Kartu Grafis Kompatibel: Daftar rekomendasi tercantum di bawah ini dan juga dapat diperiksa dengan mengunjungi www.AMD.com.

Kartu Grafis

- Seri Radeon™ RX Vega
- Seri Radeon™ RX 500
- Seri Radeon™ RX 400
- Seri Radeon™ R9/R7 300 (kecuali R9 370/X, R7 370/X, dan R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seri Radeon™ R9 Nano
- Seri Radeon™ R9 Fury
- Seri Radeon™ R9/R7 200 (kecuali R9 270/X dan R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

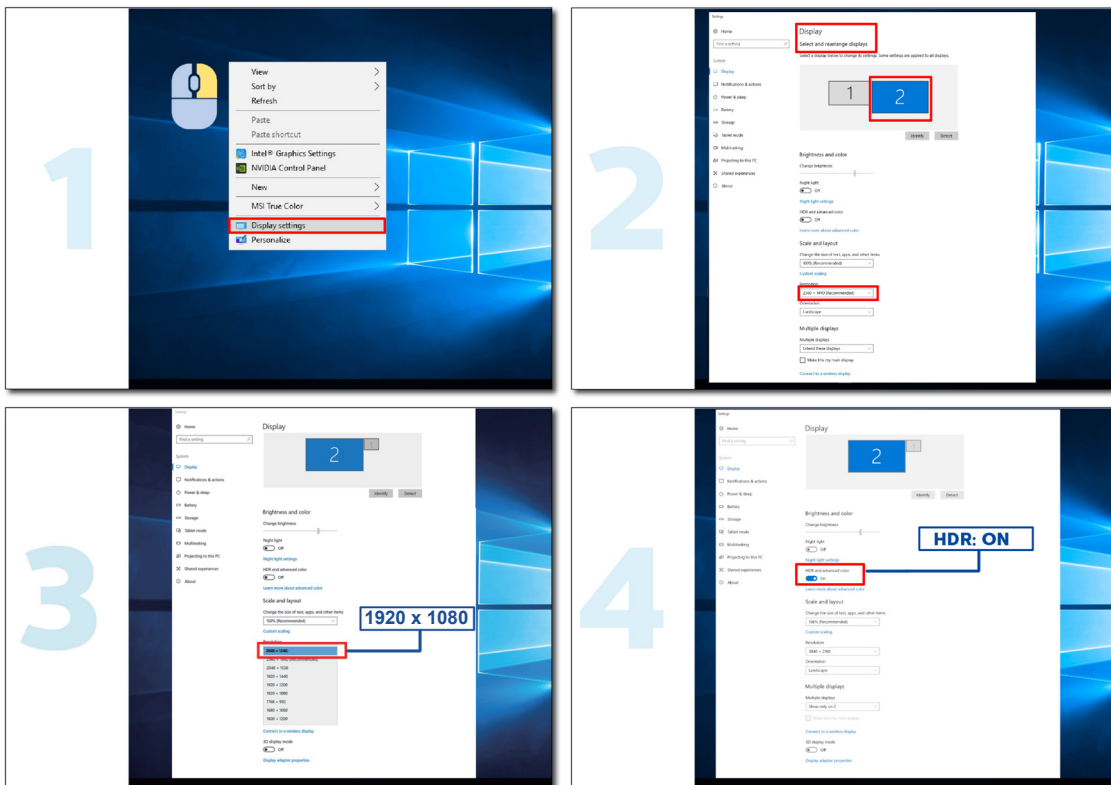
HDR

Kompatibel dengan sinyal input dalam format HDR10.

Layar dapat secara otomatis mengaktifkan fungsi HDR jika pemutar dan konten kompatibel. Silakan hubungi produsen perangkat dan penyedia konten untuk informasi mengenai kompatibilitas perangkat dan konten Anda. Pilih "OFF" untuk fungsi HDR jika Anda tidak memerlukan aktivasi otomatis.

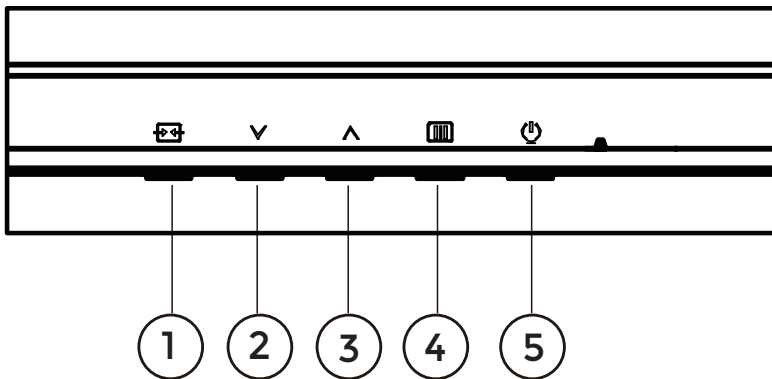
CATATAN:

1. Tidak diperlukan pengaturan khusus untuk antarmuka DisplayPort/HDMI pada versi Windows 10 yang lebih lama dari V1703.
2. Hanya antarmuka HDMI yang tersedia; antarmuka DisplayPort tidak berfungsi pada Windows 10 versi V1703.
3. Pengaturan Tampilan:
 - a. Resolusi tampilan diatur ke 1920×1080, dan HDR telah dipreset ke ON.
 - b. Setelah membuka aplikasi, efek HDR terbaik dapat dicapai dengan mengubah resolusi menjadi 1920×1080 (jika tersedia).



Penyesuaian

Hotkey



1	Sumber/Keluar
2	Tombol Pengguna (Mode Gaming)
3	Titik Dial
4	Menu/Masuk
5	Daya

Menu/Masuk

Tekan untuk menampilkan OSD atau mengonfirmasi pilihan.

Daya

Tekan tombol Daya untuk menyalakan Monitor.

Titik Dial

Saat tidak ada OSD, tekan tombol Dial Point untuk menampilkan/menyembunyikan Dial Point.

Tombol Pengguna (Mode Gaming)

Pengguna menetapkan menu pintasan tombol “▼”: Mode Gaming/Penghitung Frame. Nilai default adalah Dual Resolution.

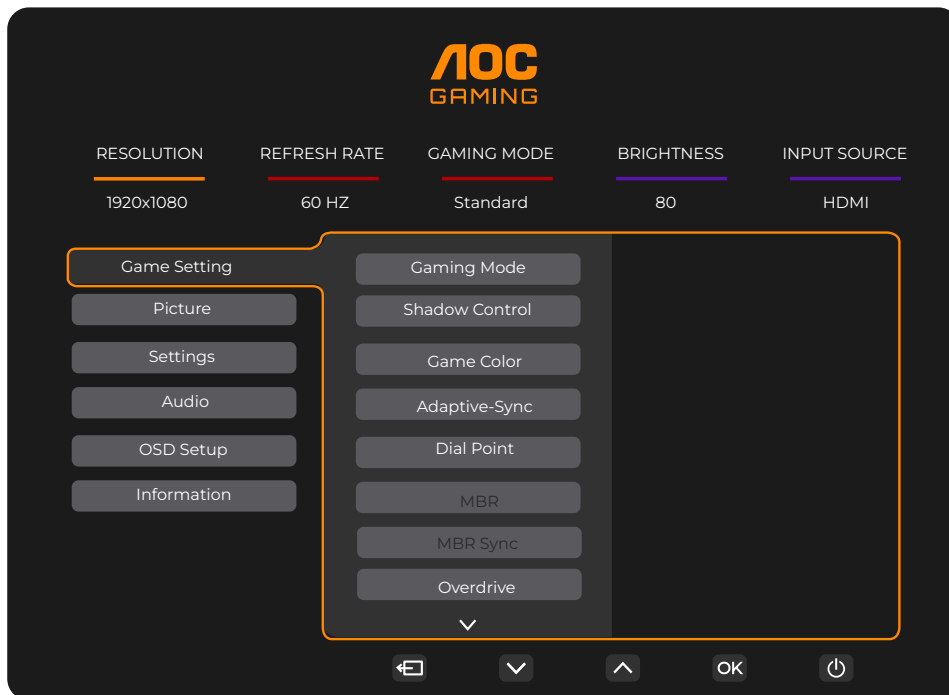
Saat tidak ada OSD, tekan tombol “▼” untuk membuka fungsi Mode Gaming, lalu tekan tombol “▼” atau “▲” untuk memilih Mode Gaming (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) berdasarkan jenis permainan yang berbeda.

Sumber/Keluar

Saat menu OSD tertutup, menekan tombol Source/Exit akan menjalankan fungsi tombol pintas Source. Saat menu OSD aktif, tombol ini berfungsi sebagai tombol keluar (untuk keluar dari menu OSD).

Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan sederhana mengenai tombol-tombol kendali.

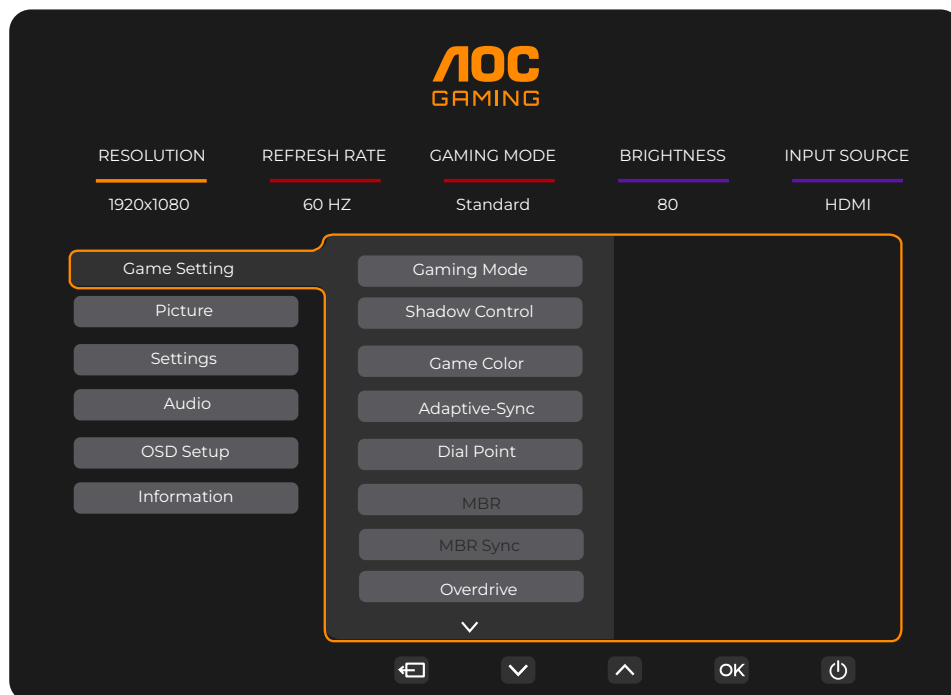


- 1). Tekan  **Tombol MENU** untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan  atau  untuk menavigasi melalui fungsi-fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan  **Tombol MENU / OK** untuk mengaktifkannya. Tekan  atau  untuk menavigasi melalui fungsi-fungsi sub-menu. Setelah fungsi sub-menu yang diinginkan disorot, tekan  **Tombol MENU / OK** untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan  atau  untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan  /  untuk keluar. Jika Anda ingin menyesuaikan fungsi lainnya, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Penguncian OSD: Untuk mengunci OSD, tekan dan tahan  Tombol MENU saat monitor dalam keadaan mati, lalu tekan  tombol daya untuk menyalakan monitor. Untuk membuka kunci OSD, tekan dan tahan  Tombol MENU saat monitor dalam keadaan mati, lalu tekan  tombol daya untuk menyalakan monitor.

CATATAN:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, item "Input Select" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Jika resolusi sinyal input merupakan resolusi native, item "Image Ratio" tidak berlaku.

Pengaturan Game



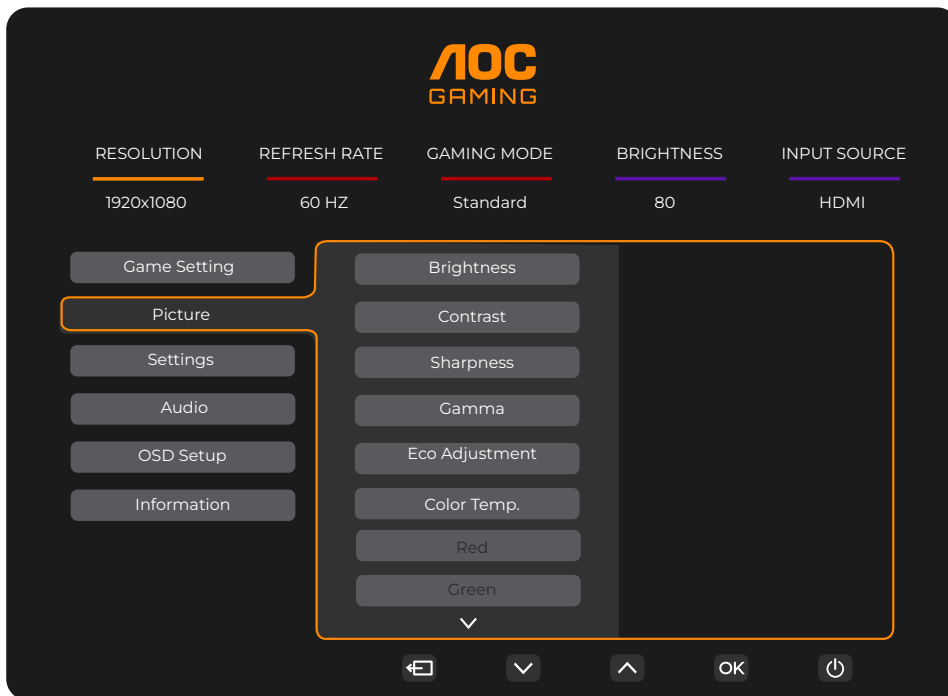
Mode Gaming	Standar	Tingkatkan keterbacaan untuk game web dan seluler yang sesuai.
	FPS	Untuk bermain game FPS (First Person Shooter). Meningkatkan tingkat hitam pada tema gelap.
	RTS	Untuk bermain game RTS (Real-Time Strategy). Meningkatkan kualitas gambar.
	Balapan	Untuk bermain game balapan, memberikan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
	Gamer 1	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 1.
	Gamer 2	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 2.
	Gamer 3	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 3.
Kontrol Bayangan	0 ~ 20	Nilai default Kontrol Bayangan adalah 0; pengguna dapat menyesuaikannya dari 0 hingga 20 untuk meningkatkan kejelasan gambar. Jika gambar terlalu gelap sehingga detailnya tidak terlihat jelas, atur nilainya dari 0 hingga 20 untuk memperoleh gambar yang lebih jelas.
Warna Game	0 ~ 20	Game Color menyediakan tingkat 0–20 untuk menyesuaikan saturasi guna menghasilkan gambar yang lebih baik.
Adaptive-Sync	Nonaktif / Aktif	Nonaktifkan atau aktifkan Adaptive-Sync. Peringat Pengoperasian Adaptive-Sync: Saat fitur Adaptive-Sync diaktifkan, mungkin terjadi kedipan pada beberapa lingkungan permainan.
Titik Dial	Nonaktif / Aktif / Dinamis	Fungsi “Dial Point” menempatkan indikator bidik di tengah layar untuk membantu pemain game First Person Shooter (FPS) melakukan bidikan yang akurat dan presisi.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) menyediakan penyesuaian tingkat 0–20 untuk mengurangi efek motion blur. CATATAN: 1. Fungsi MBR dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync dimatikan dan laju penyegaran ≥ 75 Hz. 2. Kecerahan layar akan berkurang seiring peningkatan nilai penyesuaian.
MBR Sync	Nonaktif / Aktif	Nonaktifkan atau aktifkan MBR Sync (Motion Blur Reduction).

Overdrive	Normal	Sesuaikan waktu respons. CATATAN: 1. Jika pengguna mengatur OverDrive ke "Tercepat", gambar yang ditampilkan mungkin menjadi buram. Pengguna dapat menyesuaikan tingkat OverDrive atau menonaktifkannya sesuai preferensi. 2. Fungsi "Extreme" bersifat opsional ketika Adaptive-Sync dimatikan dan laju penyegaran ≥ 75 Hz. 3. Kecerahan layar akan berkurang ketika fungsi "Extreme" diaktifkan.
	Cepat	
	Lebih Cepat	
	Paling Cepat	
	Extreme	
Penghitung Frame	Mati / Kanan-Atas / Kanan-Bawah / Kiri-Atas / Kiri-Bawah	Tampilkan frekuensi V pada sudut yang dipilih.
OverClock	Nonaktif / Aktif	Pilih untuk mengaktifkan fungsi "Overclocking". Setelah monitor dinyalakan ulang, ubah pengaturan laju penyegaran maksimum di panel kontrol sistem operasi. Jika tampilan layar tidak normal, matikan pengaturan "Overclocking" pada menu monitor.

CATATAN:

- 1). Ketika "Mode HDR" di bawah "Gambar" diaktifkan, item "Shadow Control" dan "Game Color" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Ketika "HDR" di bawah "Gambar" diatur ke "DisplayHDR", item "Mode Gaming", "Shadow Control", "Game Color", "MBR", dan "MBR Sync" tidak dapat disesuaikan. "Extreme" di bawah "Overdrive" tidak tersedia.
- 3). Ketika "Ruang Warna" di bawah menu "Gambar" diatur ke sRGB, item "Shadow Control", "Game Color", "MBR", dan "MBR Sync" tidak dapat disesuaikan. Opsi "Extreme" pada "Overdrive" tidak tersedia.
- 4). Ketika "OverClock" di bawah "Game Setting" diaktifkan, HDMI tidak mendukung HDR.

Gambar



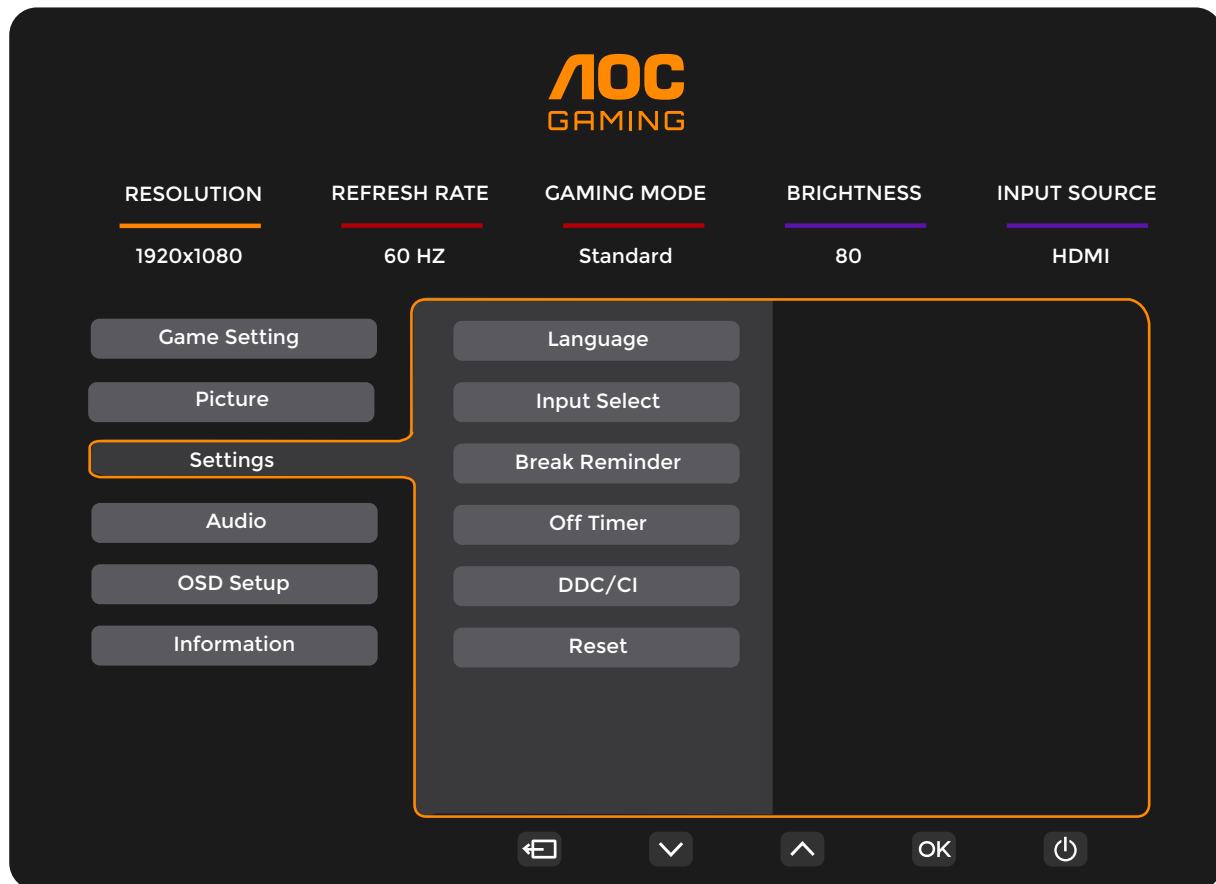
Kecerahan	0-100	Penyesuaian Lampu Latar
Kontras	0-100	Kontras dari register digital
Ketajaman	0-100	Penyesuaian Ketajaman
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Penyesuaian Gamma
Penyesuaian Eco	Standar	Mode Standar
	Teks	Mode Teks
	Internet	Mode Internet
	Game	Mode Game.
	Film	Mode Film.
	Olahraga	Mode Olahraga.
	Membaca	Mode Membaca.
Suhu Warna	Hangat	Panggil Kembali Suhu Warna Hangat
	Normal	Panggil Kembali Suhu Warna Normal
	Dingin	Panggil Kembali Suhu Warna Dingin
	Pengguna	Kembalikan Suhu Warna
Merah	0-100	Gain Merah dari Register Digital
Hijau	0-100	Penguatan Hijau dari Register Digital.
Biru	0-100	Penguatan Biru dari Register Digital.

HDR	Mati	Atur profil HDR sesuai kebutuhan penggunaan Anda. CATATAN: Saat HDR terdeteksi, opsi HDR ditampilkan untuk penyesuaian.
	DisplayHDR	
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	
Mode HDR	Mati	Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar guna mensimulasikan tampilan efek HDR. CATATAN: Ketika HDR tidak terdeteksi, opsi Mode HDR ditampilkan untuk penyesuaian.
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	
DCR	Mati	Nonaktifkan rasio kontras dinamis.
	Aktif	Aktifkan rasio kontras dinamis.
Ruang Warna	Panel Native	Panel ruang warna standar.
	sRGB	Ruang Warna sRGB.
LowBlue Mode	Mati	Mengurangi gelombang cahaya biru dengan mengatur suhu warna.
	Multimedia	
	Internet	
	Office	
	Membaca	
Rasio Gambar	Full / Aspect	Pilih rasio gambar untuk tampilan.

CATATAN:

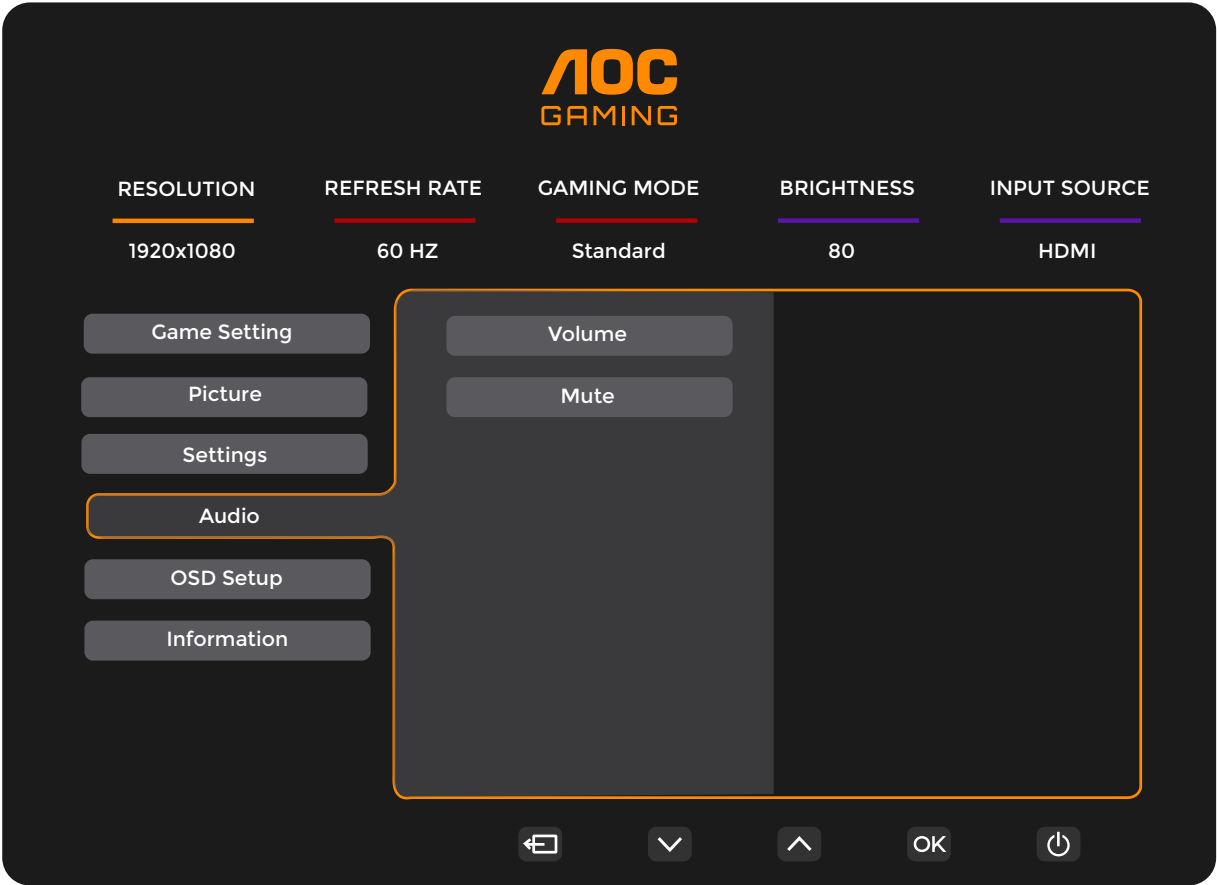
- 1). Ketika "HDR" diatur ke "DisplayHDR", semua item kecuali "HDR" dan "Sharpness" di bawah menu "Picture" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Ketika "HDR Mode" diaktifkan, semua item kecuali "HDR Mode", "Brightness", "DCR", dan "Sharpness" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Ketika "Ruang Warna" diatur ke sRGB, semua item kecuali "Ruang Warna", "Brightness", "DCR", dan "Sharpness" tidak dapat disesuaikan.
- 4). Ketika "Eco Adjustment" diatur ke Reading, "Shadow Control", "Contrast", "Color Temp.", "Game Color", "LowBlue Mode", "MBR", "MBR Sync", "DCR", dan "Color Space" tidak dapat disesuaikan. Opsi "Extreme" pada "Overdrive" tidak tersedia.

Pengaturan



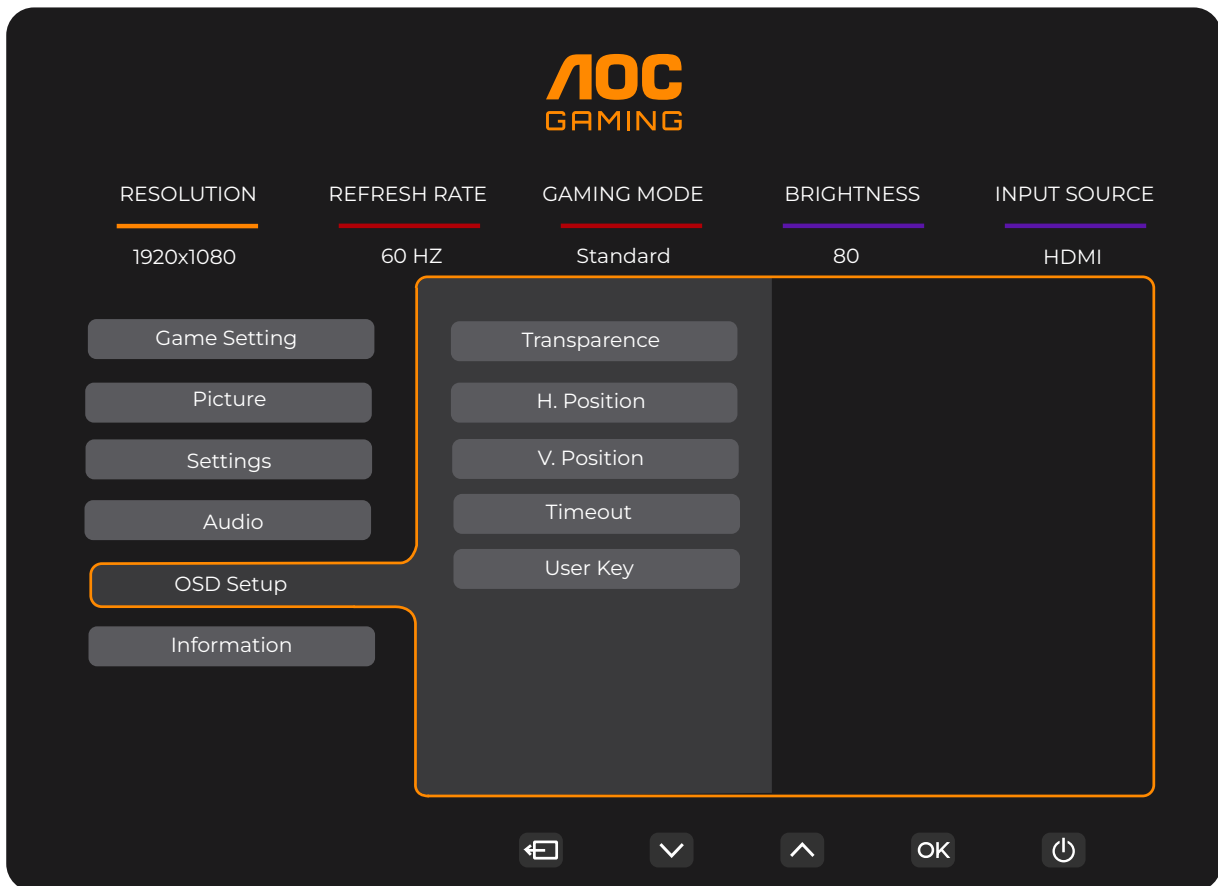
Bahasa		Pilih bahasa OSD.
Pemilihan Input	Otomatis / HDMI / DP	Pilih sumber sinyal input.
Pengingat Istirahat	Nonaktif / Aktif	Pengingat istirahat jika pengguna bekerja terus-menerus lebih dari 1 jam.
Timer Mati	0-24 jam	Pilih waktu mati daya searah (DC).
DDC/CI	Tidak / Ya	Aktifkan/Nonaktifkan dukungan DDC/CI.
Atur Ulang	Tidak / Ya	Kembalikan menu ke pengaturan default.

Audio



Volume	0-100	Penyesuaian Volume.
Bisikan	Nonaktif / Aktif	Bisikan volume.

Pengaturan OSD



Transparansi	0-100	Atur transparansi OSD.
Posisi Horisontal	0-100	Atur posisi horisontal OSD.
Posisi Vertikal	0-100	Atur posisi vertikal OSD.
Waktu Tenggang	5-120	Atur waktu tenggang OSD.
Tombol Pengguna	Mode Gaming/ Penghitung Frame	Menu pintasan tombol “V” yang ditetapkan pengguna.

Informasi

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C24G42FE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Mati Aktif	Jingga

Pemecahan Masalah

Masalah & Pertanyaan	Solusi yang Mungkin
LED Daya Tidak Menyala	Pastikan tombol daya dalam posisi ON dan Kabel Daya terhubung dengan benar ke stopkontak ber-ground serta ke Monitor.
Tidak ada gambar di layar	● Apakah kabel daya terhubung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan catu daya. ● Apakah kabel video terhubung dengan benar? (Terhubung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Terhubung menggunakan kabel DisplayPort) Periksa sambungan kabel DisplayPort. * Masukan HDMI/DisplayPort tidak tersedia pada semua model. ● Jika daya menyala, nyalakan ulang komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, nyalakan komputer dalam mode yang sesuai (mode aman untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau penjual Anda. ● Apakah Anda melihat pesan "Input Not Supported" pada layar? Pesan ini muncul ketika sinyal dari kartu video melebihi resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan baik. Atur resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan baik. ● Pastikan driver Monitor AOC telah terpasang.
Gambar Kabur & Mengalami Masalah Bayangan/Ghosting	Atur kontrol kontras dan kecerahan. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk menyesuaikan secara otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau kotak sakelar. Kami menyarankan agar monitor dihubungkan langsung ke konektor keluaran kartu video di bagian belakang.
Gambar Bergoyang, Berkedip, atau Muncul Pola Gelombang pada Gambar	Pindahkan perangkat listrik yang dapat menyebabkan gangguan elektromagnetik sejauh mungkin dari Monitor. Gunakan laju penyegaran (refresh rate) maksimum yang didukung Monitor pada resolusi yang digunakan.
Monitor Terjebak dalam Mode Mati Aktif (Active Off-Mode)	Sakelar Daya Komputer harus berada dalam posisi MENYALA (ON). Kartu Video Komputer harus terpasang dengan rapat pada slotnya. Pastikan kabel video Monitor terhubung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video Monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok. Pastikan komputer beroperasi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada papan ketik sambil mengamati lampu indikator CAPS LOCK. Lampu indikator tersebut harus menyala atau mati setelah tombol CAPS LOCK ditekan.
Salah satu warna primer (MERAH, HIJAU, atau BIRU) tidak muncul	Periksa kabel video Monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video Monitor terhubung dengan benar ke komputer.
Gambar pada layar tidak terpusat atau ukurannya tidak sesuai	Atur Posisi Horizontal (H-Position) dan Posisi Vertikal (V-Position), atau tekan tombol pintas (AUTO).
Gambar memiliki cacat warna (putih tidak tampak putih)	Atur warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan.
Gangguan horizontal atau vertikal pada layar	Gunakan mode matikan Windows 7/8/10/11 untuk mengatur CLOCK dan FOCUS. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk menyesuaikan secara otomatis.
Peraturan & Layanan	Silakan merujuk ke Informasi Peraturan & Layanan di www.aoc.com (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan menemukan Informasi Peraturan & Layanan di halaman Dukungan).

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama model	C24G42FE	
	Sistem penggerak	TFT Color LCD	
	Ukuran Gambar yang Dapat Dilihat	Diagonal 59,8 cm	
	Jarak piksel	0,27156 mm (H) × 0,27156 mm (V)	
	Video	Antarmuka HDMI & Antarmuka DisplayPort	
	Warna Tampilan	16,7 Juta Warna	
Lainnya	Rentang Pemindaian Horizontal	30k–200 Hz	
	Ukuran Pemindaian Horizontal (Maksimum)	521,39 mm	
	Rentang Pemindaian Vertikal	48k–180 kHz	
	Ukuran Pemindaian Vertikal (Maksimum)	293,28 mm	
	Resolusi Preset Optimal	1920X1080@60Hz	
	Resolusi Maksimum	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Jenis Konektor	DisplayPort/HDMI/Keluaran Earphone	
	Sumber Daya	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Konsumsi Daya	Tipikal (Kecerahan dan Kontras Bawaan)	17W
		Maks. (kecerahan = 100, kontras = 100)	≤29W
		Mode Siaga	≤0,3 W
	Disipasi Panas	Operasi Normal	58,02 BTU/jam (tip.)
		Mode Tidur (Standby)	<1,02 BTU/jam
		Mode Mati	<1,02 BTU/jam
		Mode Mati (Sakelar AC)	0 BTU/jam
Lingkungan	Suhu	Pengoperasian	0 °C–40 °C
		Non-Pengoperasian	–25 °C–55 °C
	Kelembapan	Pengoperasian	10%–85% (tidak mengembun)
		Non-Pengoperasian	5%–93% (tidak mengembun)
	Ketinggian	Pengoperasian	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)
		Non-Pengoperasian	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)

*Overclocking dicapai ketika resolusi diatur pada 1920×1080@180 Hz. Jika terjadi kesalahan tampilan selama overclocking, harap turunkan laju penyegaran ke 144 Hz.

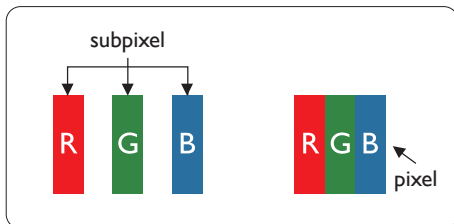


Kebijakan Defek Piksel Panel Monitor AOC

AOC berupaya menyediakan produk dengan kualitas tertinggi. Kami menggunakan sejumlah proses manufaktur paling canggih di industri ini dan menerapkan kontrol kualitas yang ketat. Namun, cacat piksel atau subpiksel pada panel monitor yang digunakan dalam monitor terkadang tidak dapat dihindari.

Tidak ada produsen yang dapat menjamin bahwa semua panel bebas dari cacat piksel, tetapi AOC menjamin bahwa setiap monitor dengan jumlah cacat yang tidak dapat diterima akan diperbaiki atau diganti berdasarkan garansi. Pemberitahuan ini menjelaskan berbagai jenis cacat piksel dan menetapkan tingkat cacat yang dapat diterima untuk masing-masing jenis. Agar memenuhi syarat perbaikan atau penggantian berdasarkan garansi, jumlah cacat piksel pada panel Monitor harus melebihi tingkat yang dapat diterima tersebut. Sebagai contoh, tidak lebih dari 0,0004% subpiksel pada monitor boleh mengalami cacat.

Selain itu, AOC menetapkan standar kualitas yang bahkan lebih tinggi untuk jenis atau kombinasi tertentu cacat piksel yang lebih mencolok dibandingkan yang lain. Kebijakan ini berlaku secara global.



Piksel dan Subpiksel

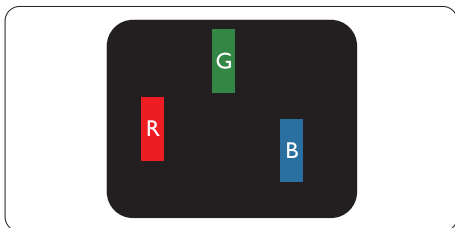
Piksel, atau elemen gambar, terdiri atas tiga subpiksel dalam warna primer merah, hijau, dan biru. Banyak piksel yang bersama-sama membentuk sebuah gambar. Ketika seluruh subpiksel suatu piksel menyala, ketiga subpiksel berwarna tersebut tampak sebagai satu piksel putih. Ketika semuanya gelap, ketiga subpiksel berwarna tersebut tampak sebagai satu piksel hitam. Kombinasi lain dari subpiksel yang menyala dan gelap tampak sebagai satu piksel dengan warna lainnya.

Jenis-Jenis Cacat Piksel

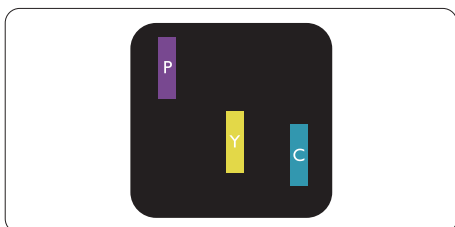
Cacat piksel dan subpiksel muncul di layar dalam berbagai bentuk. Terdapat dua kategori cacat piksel, masing-masing mencakup beberapa jenis cacat subpiksel.

Cacat Titik Terang

Cacat titik terang muncul sebagai piksel atau subpiksel yang selalu menyala atau 'on'. Dengan kata lain, titik terang adalah subpiksel yang mencolok pada layar saat monitor menampilkan pola gelap. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik terang.

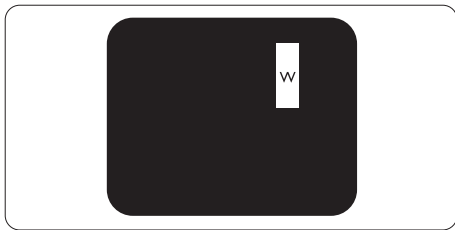


Satu subpiksel merah, hijau, atau biru yang menyala.



Dua subpiksel berdekatan yang menyala:

- Merah + Biru = Ungu
- Merah + Hijau = Kuning
- Hijau + Biru = Cyan (Biru Muda)



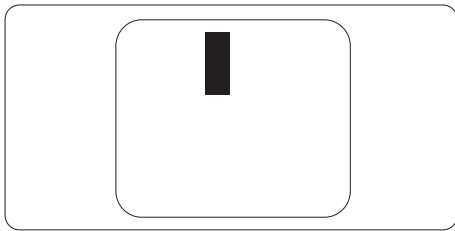
Tiga subpiksel berdekatan yang menyala (satu piksel putih).

CATATAN

Titik terang merah atau biru harus lebih dari 50 persen lebih terang daripada titik-titik di sekitarnya, sedangkan titik terang hijau harus 30 persen lebih terang daripada titik-titik di sekitarnya.

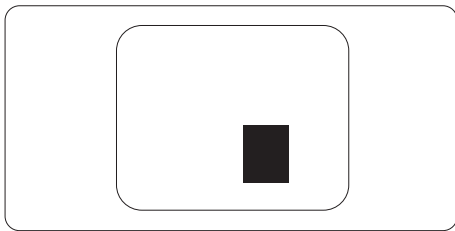
Cacat Titik Gelap

Cacat titik gelap muncul sebagai piksel atau subpiksel yang selalu gelap atau 'off'. Dengan kata lain, titik gelap adalah subpiksel yang mencolok pada layar saat monitor menampilkan pola terang. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik gelap.



Kedekatan Cacat Piksel

Karena cacat piksel dan subpiksel sejenis yang berdekatan dapat lebih mencolok, AOC juga menetapkan toleransi terhadap kedekatan cacat piksel tersebut.



Toleransi Cacat Piksel

Agar memenuhi syarat perbaikan atau penggantian akibat cacat piksel selama masa garansi, panel Monitor pada monitor panel AOC harus memiliki cacat piksel atau subpiksel yang melebihi batas toleransi yang tercantum dalam manual web.

CACAT TITIK TERANG	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
1 subpiksel menyala	2
2 subpiksel menyala yang berdekatan	1
3 subpiksel menyala yang berdekatan (satu piksel putih)	0
Jarak antara dua cacat titik terang*	≥15mm
Total seluruh jenis cacat titik terang	2
CACAT TITIK GELAP	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
1 subpiksel gelap	5 atau kurang
2 subpiksel gelap yang berdekatan	2 atau kurang
3 subpiksel gelap berdekatan	≤0
Jarak antara dua cacat titik hitam*	≥15mm
Total cacat titik hitam semua jenis	5 atau kurang
TOTAL CACAT TITIK	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
Total cacat titik terang atau hitam semua jenis	5 atau kurang

CATATAN

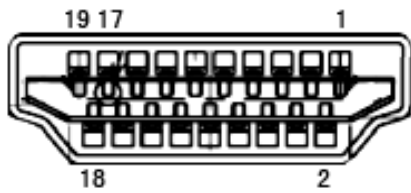
*: 1 atau 2 cacat subpiksel berdekatan = 1 cacat titik.

Mode Tampilan Preset

STANDAR	RESOLUSI (± 1 Hz)	FREKUENSI HORIZONTAL (kHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
	640x480@67Hz	35	66,667
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,5	75
	640x480@100Hz	51,08	99,769
	640x480@120Hz	61,91	119,518
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48,077	72,188
	800x600@75Hz	46,875	75
	800x600@100Hz	62,76	99,778
	800x600@120Hz	76,302	119,972
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56,476	70,069
	1024x768@75Hz	60,023	75,029
	1024x768@100Hz	80,448	99,811
	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
	1920x1080@120Hz	137,283	120,003
	1920x1080@144Hz	162,003	144,003
	1920x1080@180Hz	199,803	180,003
MODE MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
DOS	720x400@70Hz	31,469	70,087

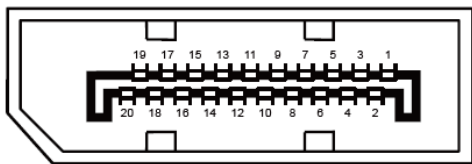
CATATAN: Menurut standar VESA, mungkin terdapat toleransi kesalahan tertentu (± 1 Hz) dalam perhitungan laju penyegaran (frekuensi medan) pada sistem operasi dan kartu grafis yang berbeda. Guna meningkatkan kompatibilitas, laju penyegaran nominal produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada produk aktual.

Penugasan Pin



Kabel Sinyal Tampilan Warna 19-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Perisai TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Daya +5V
3.	Data TMDS 2-	11.	Pelindung Clock TMDS	19.	Deteksi Hot Plug
4.	Data TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Pelindung Data TMDS 1	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Direservasi (N.C. pada perangkat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Perisai TMDS Data 0	16.	SDA		



Kabel Sinyal Tampilan Warna 20-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Deteksi Hot Plug
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B sesuai dengan STANDAR VESA DDC. Fitur ini memungkinkan monitor memberi tahu sistem host mengenai identitasnya dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan mengenai kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah saluran data dua arah yang berbasis protokol I2C. Host dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.

