

AOC

GAMING



Manuale utente

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

Sicurezza.....	1
Norme nazionali.....	1
Alimentazione.....	2
Installazione.....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Installazione del supporto e della base.....	7
Regolazione dell'angolo di visione	8
Collegamento del Monitor.....	9
Montaggio a parete.....	10
Funzione Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Regolazione.....	13
Tasti rapidi.....	13
Impostazione OSD.....	14
Impostazione gioco	15
Immagine.....	17
Impostazioni.....	19
Audio.....	20
Configurazione OSD.....	21
Informazioni.....	22
Indicatore LED.....	23
Risoluzione dei problemi	24
Specifiche	25
Specifiche generali.....	25
Politica AOC sui difetti dei pixel nei pannelli dei monitor.....	26
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	28
Assegnazione dei pin	29
Plug and Play.....	30

Sicurezza

Norme nazionali

I seguenti sottocapitoli descrivono le norme nazionali utilizzate nel presente documento.

Note, Avvertenze e Avvisi di pericolo

Nel corso della presente guida, alcuni blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Tali blocchi costituiscono note, avvertenze e avvisi di pericolo, utilizzati come segue:



NOTA: Una NOTA indica informazioni importanti che consentono un utilizzo più efficace del sistema informatico.



AVVERTENZA: Un'AVVERTENZA indica il rischio potenziale di danni all'hardware o di perdita di dati e illustra le modalità per prevenire il problema.



AVVISO DI PERICOLO: Un AVVISO DI PERICOLO indica il rischio potenziale di lesioni personali e illustra le modalità per prevenire il problema.

Alcuni avvisi di pericolo possono comparire in formati alternativi e non essere accompagnati da un'icona. In tali casi, la specifica presentazione dell'avviso è stabilita dall'autorità di regolamentazione competente.

Alimentazione



Il Monitor deve essere alimentato esclusivamente dal tipo di fonte di alimentazione indicata sull'etichetta. Qualora si abbia incertezza circa il tipo di alimentazione disponibile nell'abitazione, consultare il rivenditore o la società elettrica locale.



Il monitor è dotato di una spina a tre poli con messa a terra, ossia una spina provvista di un terzo pin (di messa a terra). Tale spina può essere inserita soltanto in una presa elettrica con collegamento a terra, quale misura di sicurezza. Qualora la propria presa non consenta l'inserimento della spina a tre conduttori, occorre far installare da un elettricista qualificato la presa corretta oppure utilizzare un adattatore che garantisca una messa a terra sicura dell'apparecchio. Non compromettere la funzione di sicurezza offerta dalla spina con messa a terra.



Scollegare l'unità durante i temporali o quando non verrà utilizzata per periodi prolungati. Tale accorgimento protegge il monitor dai danni causati da sovratensioni.



Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe elettriche. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.



Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il monitor esclusivamente con computer certificati UL, dotati di prese opportunamente configurate e contrassegnate con la dicitura 100–240 V CA, minimo 5 A.



La presa a muro deve essere installata in prossimità dell'apparecchiatura e deve risultare facilmente accessibile.

Installazione

! Non posizionare il Monitor su un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Qualora il Monitor dovesse cadere, potrebbe provocare lesioni a persone e causare gravi danni all'apparecchio. Utilizzare esclusivamente un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo raccomandato dal costruttore o fornito con il prodotto. Seguire le istruzioni del costruttore per l'installazione del prodotto e impiegare gli accessori di fissaggio raccomandati dal medesimo. La combinazione prodotto-carrello deve essere spostata con cautela.

! Non introdurre mai alcun oggetto nella fessura presente sull'involucro del Monitor. Ciò potrebbe danneggiare componenti del circuito, provocando incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul Monitor.

! Non appoggiare la parte anteriore del prodotto sul pavimento.

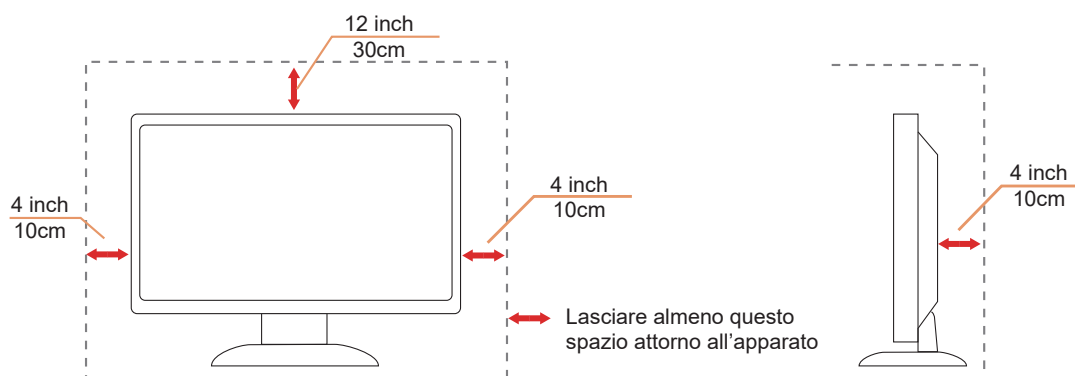
! Qualora si monti il Monitor su una parete o su uno scaffale, utilizzare un kit di montaggio approvato dal costruttore e attenersi alle relative istruzioni.

! Lasciare uno spazio adeguato intorno al Monitor come illustrato in figura. In caso contrario, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente, con conseguente surriscaldamento che potrebbe causare incendi o danni al Monitor.

! Per evitare possibili danni, ad esempio lo scollamento del pannello dalla cornice, assicurarsi che il Monitor non sia inclinato verso il basso di oltre -5 gradi. Qualora venga superato l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, i danni al Monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Di seguito sono indicate le aree di ventilazione consigliate intorno al Monitor quando è installato a parete o sul supporto:

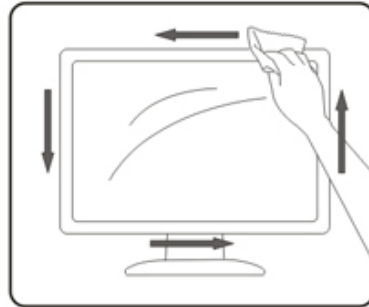
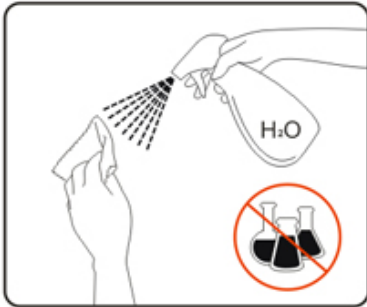
Installato con supporto



Pulizia

 Pulire regolarmente la custodia con un panno morbido leggermente inumidito con acqua.

 Durante la pulizia, utilizzare un panno morbido in cotone o in microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; non permettere che liquidi penetrino all'interno dell'involucro.



 Prima di pulire il prodotto, scollegare il cavo di alimentazione.

Altro



Se il prodotto emette odori anomali, rumori insoliti o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro assistenza.



Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da un tavolo o da una tenda.



Non utilizzare il Monitor LCD in condizioni di vibrazioni intense o urti elevati durante il funzionamento.



Non urtare né far cadere il Monitor durante il funzionamento o il trasporto.



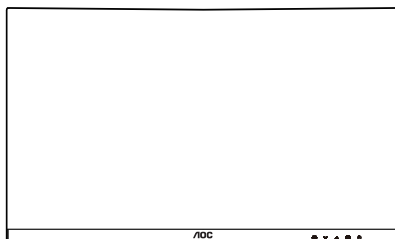
I cavi di alimentazione devono essere approvati per la sicurezza. Per la Germania, devono essere di tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o superiore.
Per gli altri paesi, devono essere utilizzati i tipi idonei conformemente alle normative locali.



Una pressione acustica eccessiva proveniente da auricolari e cuffie può causare perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita degli auricolari e delle cuffie e, di conseguenza, il livello di pressione sonora.

Installazione

Contenuto della confezione



Monitor

*

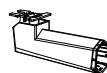


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



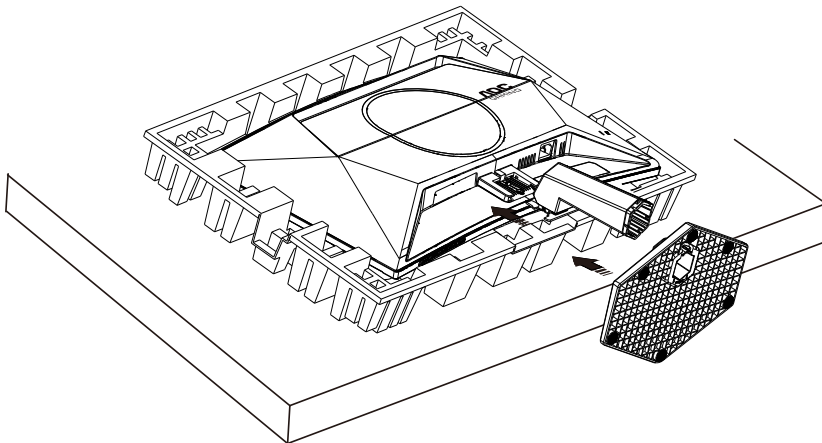
DisplayPort Cable

* Non tutti i cavi di segnale saranno forniti in tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o con l'ufficio AOC competente per conferma.

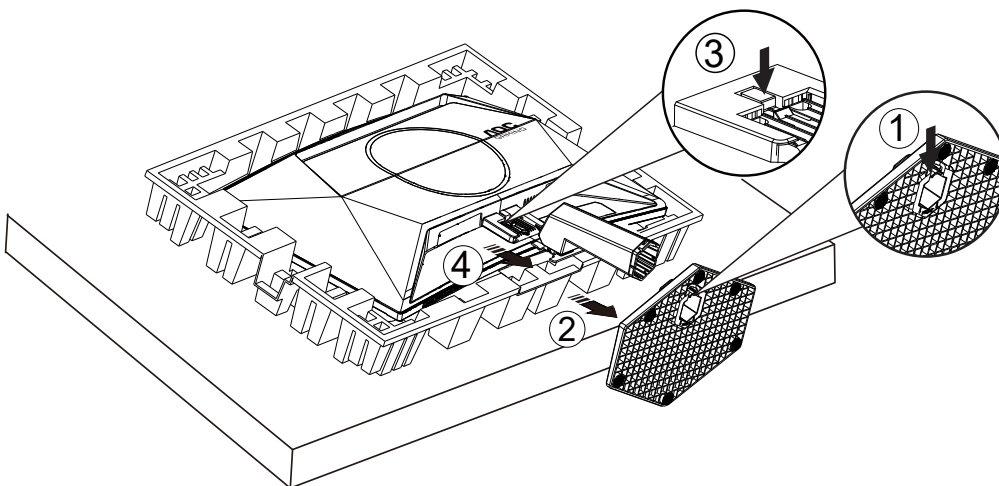
Installazione del supporto e della base

Procedere all'installazione o alla rimozione della base seguendo i passaggi indicati di seguito.

Installazione:



Rimozione:



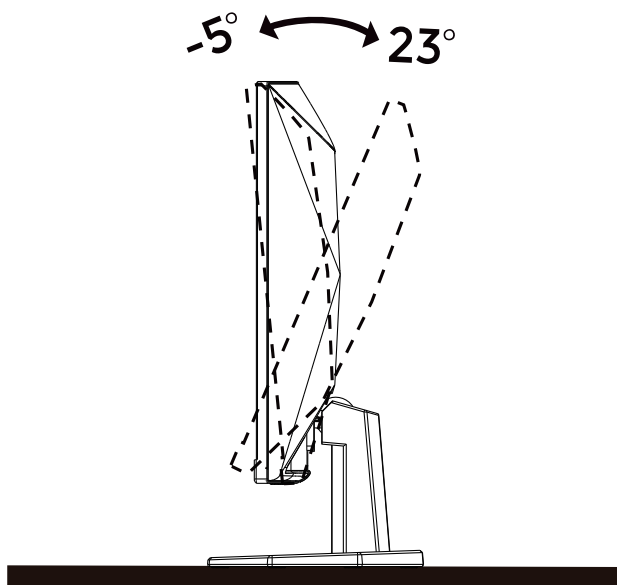
NOTA: Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

Regolazione dell'angolo di visione

Per ottenere la migliore esperienza visiva, si raccomanda all'utente di assicurarsi di poter visualizzare l'intero volto sullo schermo, quindi di regolare l'angolo del Monitor in base alle proprie preferenze.

Afferrare il supporto in modo da evitare il ribaltamento del Monitor durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il Monitor come indicato di seguito:



NOTA:

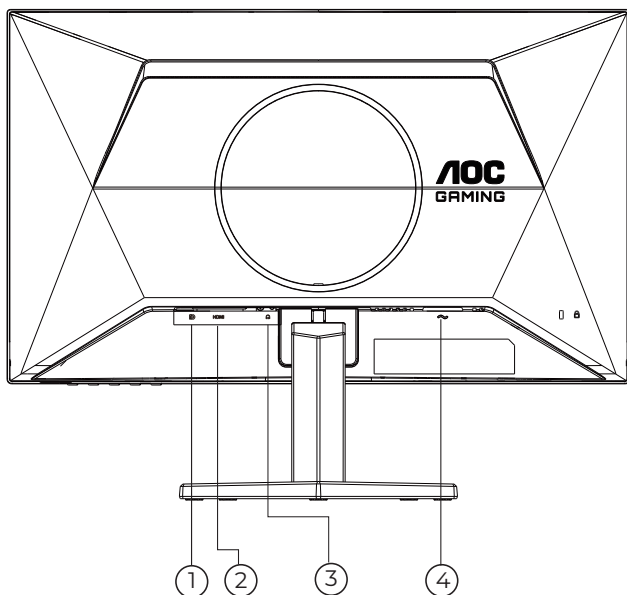
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Il contatto con lo schermo LCD potrebbe causarne danni.

Avvertenza

- Per evitare potenziali danni allo schermo, quali il distacco del pannello, assicurarsi che il Monitor non sia inclinato verso il basso oltre i -5 gradi.
- Non esercitare pressione sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del Monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Collegamento del Monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del Monitor e del computer:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Cuffie
4. Alimentazione

Collegare al PC

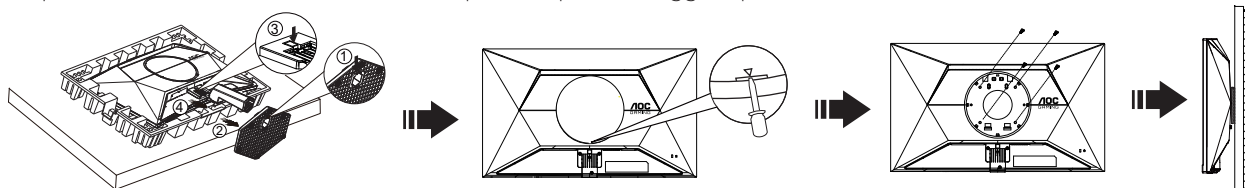
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione alla parte posteriore del display.
2. Spegnerne il computer e scollegarne il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video situato sul retro del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del monitor in una presa elettrica nelle vicinanze.
5. Accendere il computer e il monitor.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, consultare la sezione «Risoluzione dei problemi».

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare qualsiasi collegamento.

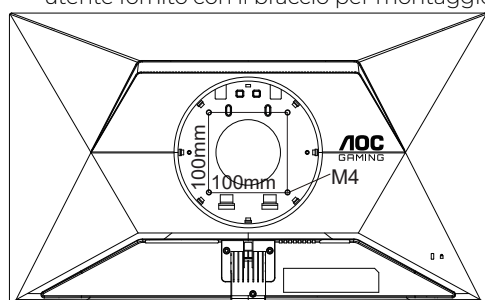
Montaggio a parete

Preparazione all'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete.

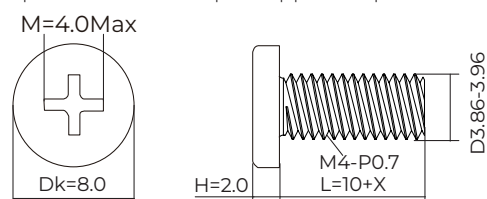


Questo monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Prima di eseguire questa procedura, scollegare l'alimentazione. Seguire i seguenti passaggi:

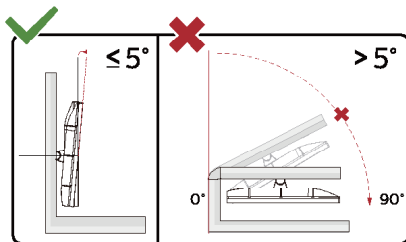
1. Rimuovere la base.
2. Inserire un cacciavite a testa piatta o altro strumento piatto nella fessura ed aprire la copertura posteriore.
3. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
4. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli presenti sul retro del monitor.
5. Inserire le quattro viti nei fori e serrare.
6. Ricollegare i cavi. Per le istruzioni relative al fissaggio del braccio opzionale alla parete, fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio per montaggio a parete.



Specifiche delle viti per supporto a parete: M4×(10+X) mm (X = spessore della staffa di montaggio a parete)



Nota: I fori filettati per il montaggio VESA non sono disponibili su tutti i modelli; verificare presso il rivenditore o il servizio assistenza ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione del supporto a parete.



* Il design del display può differire da quello illustrato.

⚠ AVVERTENZA:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, quali il distacco del pannello, assicurarsi che il Monitor non sia inclinato verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non esercitare pressione sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del Monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort/HDMI
2. Scheda grafica compatibile: l'elenco raccomandato è riportato di seguito e può essere consultato all'indirizzo www.AMD.com

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (escluse R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (escluse R9 270/X e R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

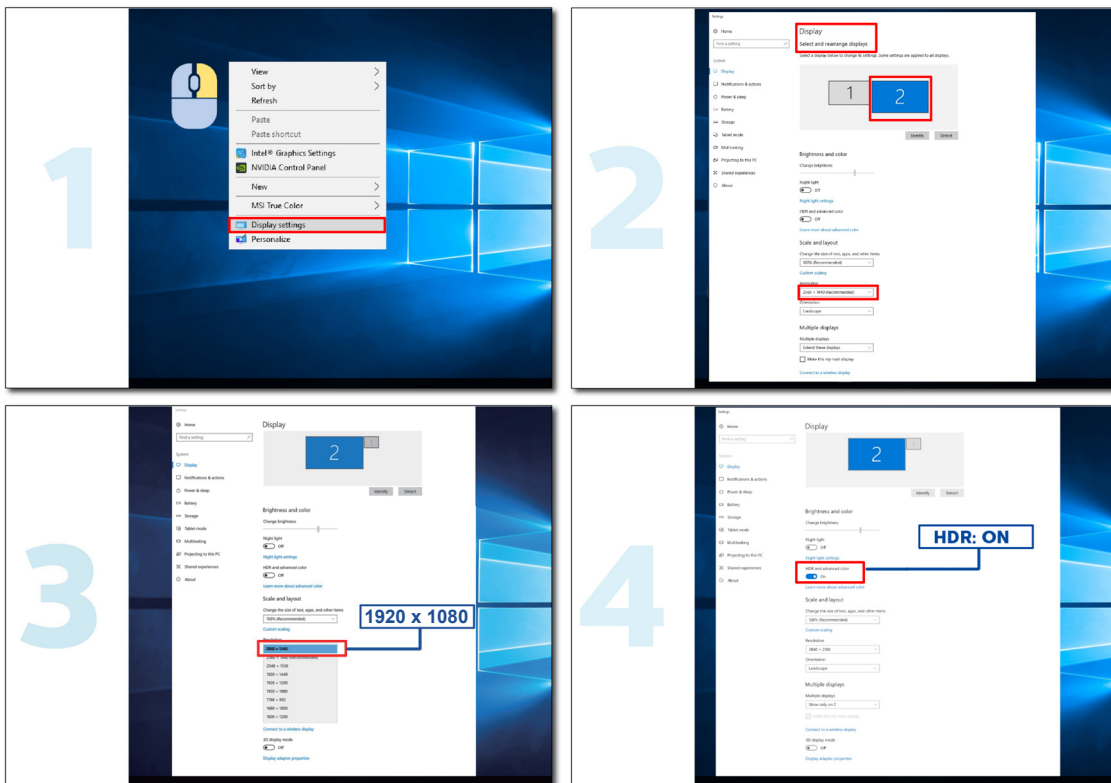
HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display può attivare automaticamente la funzione HDR qualora il lettore e il contenuto siano compatibili. Si raccomanda di contattare il produttore del dispositivo e il fornitore del contenuto per verificare la compatibilità del dispositivo e del contenuto utilizzati. Selezionare "OFF" per la funzione HDR qualora non si desideri l'attivazione automatica.

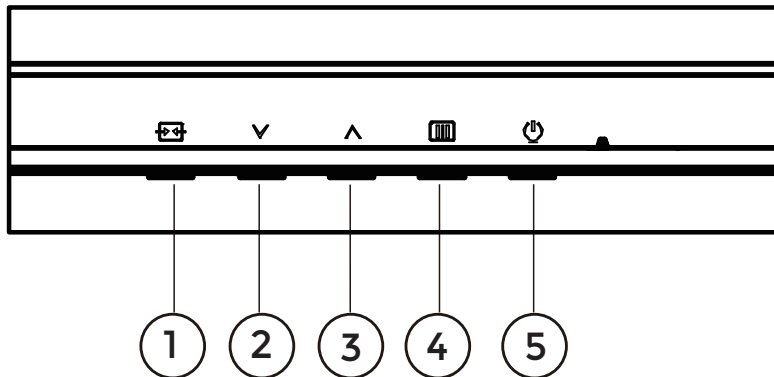
Nota:

1. Non è richiesta alcuna impostazione specifica per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di Windows 10 precedenti alla V1703.
2. Nella versione Windows 10 V1703 è disponibile esclusivamente l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non è operativa.
3. Impostazione del display:
 - a. La risoluzione del display è impostata su 1920×1080 e la funzione HDR è preimpostata su ON.
 - b. Dopo l'avvio di un'applicazione, per ottenere il migliore effetto HDR è necessario impostare la risoluzione su 1920×1080, ove disponibile.



Regolazione

Tasti rapidi



1	Sorgente/Esci
2	Tasto utente (Modalità Gaming)
3	Punto di selezione
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Menu/Invio

Premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il pulsante di alimentazione per accendere il monitor.

Punto di selezione

In assenza di OSD, premere il pulsante Dial Point per visualizzare/nascondere il Dial Point.

Tasto utente (Modalità Gaming)

L'utente imposta la combinazione rapida del tasto "V": Modalità Gaming/Contatore fotogrammi. L'impostazione predefinita è Risoluzione doppia.

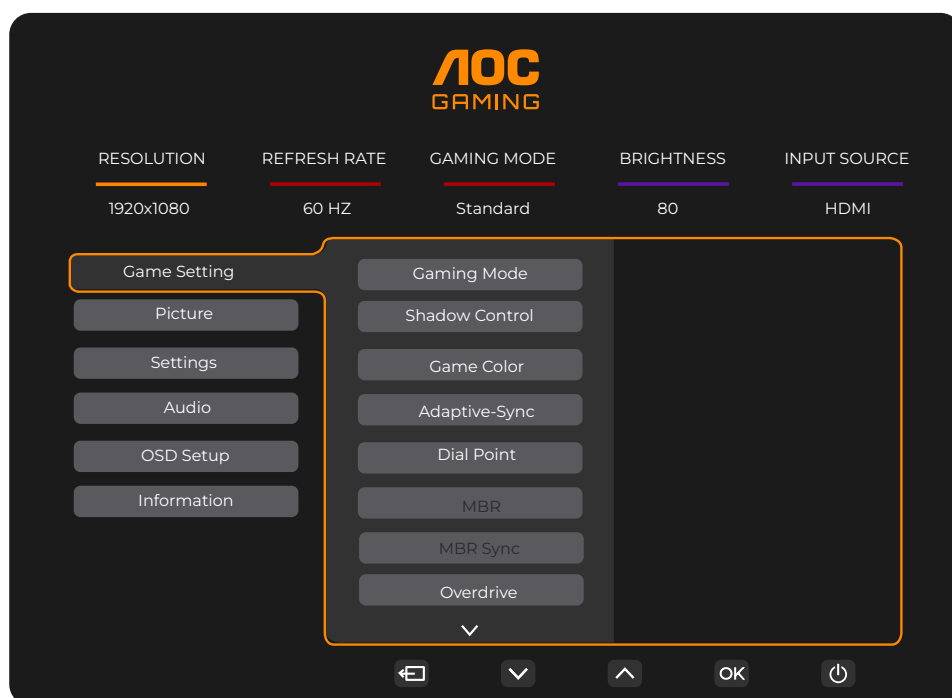
In assenza di OSD, premere il tasto "V" per attivare la funzione Modalità Gaming, quindi premere il tasto "V" o "A" per selezionare la Modalità Gaming (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 o Gamer 3) in base al tipo di gioco.

Sorgente/Esci

Con OSD disattivato, la pressione del pulsante Source/Exit attiva la funzione tasto rapido Source. Con il menu OSD attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per chiudere il menu OSD).

Impostazione OSD

Istruzioni di base e semplici relative ai tasti di controllo.

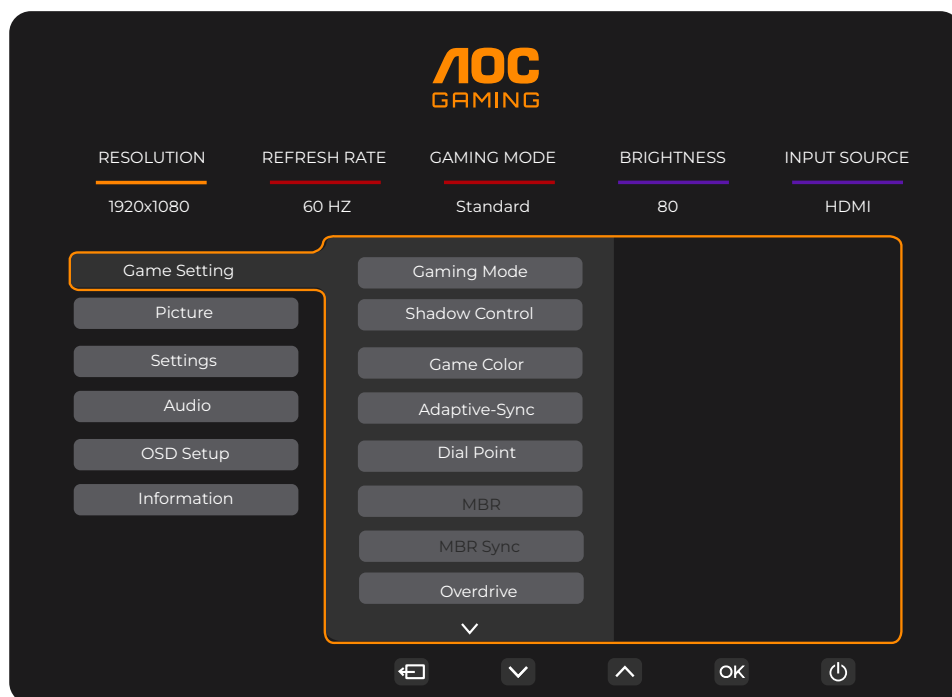


- 1). Premere il  **Pulsante MENU** per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere  o  per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  **Pulsante MENU / OK** per attivarla. Premere  o  per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione desiderata del sottomenu, premere  **Pulsante MENU / OK** per attivarla.
- 3). Premere  o  per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere  /  per uscire. Per regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi da 2 a 3.
- 4). Funzione di blocco OSD: per bloccare l'OSD, tenere premuto il  Pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere il  pulsante di accensione per accendere il monitor. Per sbloccare l'OSD, tenere premuto il  Pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere il  pulsante di accensione per accendere il monitor.

Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce «Selezione ingresso» non è regolabile.
- 2). Se la risoluzione del segnale in ingresso corrisponde alla risoluzione nativa, la voce «Rapporto immagine» non è valida.

Impostazione gioco



Modalità Gaming	Standard	Migliora la leggibilità per giochi web e mobile adeguati.
	FPS	Per giocare a giochi FPS (soprattutto in prima persona). Migliora il livello del nero nei temi scuri.
	RTS	Per giocare a giochi RTS (strategia in tempo reale). Migliora la qualità dell'immagine.
	Corse	Per giocare a giochi di corse. Offre il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione dei colori.
	Giocatore 1	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Giocatore 1.
	Giocatore 2	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Giocatore 2.
	Giocatore 3	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Giocatore 3.
Controllo ombre	0 ~ 20	Il valore predefinito del Controllo ombre è 0; l'utente finale può regolarlo da 0 a 20 per ottenere un'immagine più chiara. Se l'immagine è troppo scura per distinguere chiaramente i dettagli, regolare da 0 a 20 per ottenere un'immagine più nitida.
Colore gioco	0 ~ 20	Game Color fornisce livelli da 0 a 20 per regolare la saturazione al fine di ottenere un'immagine migliore.
Adaptive-Sync	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare Adaptive-Sync. Promemoria sull'utilizzo di Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è abilitata, potrebbero verificarsi fenomeni di lampeggiamento in alcuni ambienti di gioco.
P u n t o d i selezione	Disattivato / Attivato / Dinamico	La funzione «Dial Point» posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per consentire ai giocatori di mirare con precisione nei giochi soprattutto in prima persona (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) offre livelli di regolazione da 0 a 20 per ridurre lo sfocamento da movimento. Nota: 1. La funzione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥75 Hz. 2. La luminosità dello schermo diminuisce all'aumentare del valore di regolazione.
Sincronizzazione MBR	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare la Sincronizzazione MBR (Motion Blur Remove).

Overdrive	Normal	Regolare il tempo di risposta.
	Veloce	Nota:
	Più veloce	1. Se l'utente imposta OverDrive su "Fastest", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. L'utente può regolare il livello di OverDrive o disattivarlo in base alle proprie preferenze.
	Velocissimo	2. La funzione "Extreme" è opzionale quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 75 Hz.
	Extreme	3. La luminosità dello schermo diminuisce quando la funzione "Extreme" è attivata.
Contatore fotogrammi	Disattivato / In alto a destra / In basso a destra / In alto a sinistra / In basso a sinistra	Visualizzare la frequenza V nell'angolo selezionato.
OverClock	Disattivato / Attivato	Selezionare per abilitare la funzione "Overclocking". Dopo il riavvio del monitor, modificare l'impostazione della frequenza di aggiornamento massima nel pannello di controllo del sistema operativo. Qualora la visualizzazione sullo schermo risultasse anomala, disattivare l'impostazione "Overclocking" dal menu del monitor.

Nota:

- 1). Quando la "Modalità HDR" in "Immagine" è abilitata, gli elementi "Shadow Control" e "Game Color" non possono essere regolati.
- 2). Quando "HDR" in "Immagine" è impostato su "DisplayHDR", gli elementi "Modalità Gaming", "Shadow Control", "Game Color", "MBR" e "Sincronizzazione MBR" non possono essere regolati. "Extreme" in "Overdrive" non è disponibile.
- 3). Quando lo "Spazio colore" in "Immagine" è impostato su sRGB, gli elementi "Shadow Control", "Game Color", "MBR" e "Sincronizzazione MBR" non possono essere regolati. "Extreme" in "Overdrive" non è disponibile.
- 4). Quando "OverClock" in "Impostazioni di gioco" è abilitato, HDMI non supporta HDR.

Immagine



Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrast	0-100	Contrasto dal registro digitale.
Nitidezza	0-100	Regolazione della nitidezza.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regolazione della gamma.
Regolazione Eco	Standard	Modalità Standard.
	Testo	Modalità Testo.
	Internet	Modalità Internet.
	Gioco	Modalità Gioco.
	Film	Modalità Film.
	Sport	Modalità Sport.
	Lettura	Modalità Lettura.
Temp. colore	Caldo	Richiama temperatura colore calda.
	Normal	Richiama temperatura colore normale.
	Freddo	Richiama temperatura colore fredda.
	Utente	Ripristina la temperatura di colore.
Rosso	0-100	Guadagno rosso dal registro digitale.
Verde	0-100	Guadagno verde dal registro digitale.
Blu	0-100	Guadagno blu dal registro digitale.

HDR	Disattivato	Impostare il profilo HDR in base alle proprie esigenze d'uso. Nota: Quando viene rilevato un segnale HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione.
	DisplayHDR	
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
Modalità HDR	Disattivato	Ottimizzato per colore e contrasto dell'immagine, simulando l'effetto HDR. Nota: Quando HDR non viene rilevato, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione.
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
DCR	Disattivato	Disattivare il rapporto di contrasto dinamico.
	Attivato	Attivare il rapporto di contrasto dinamico.
Spazio colore	Pannello nativo	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
Modalità LowBlue	Disattivato	Riduce la radiazione luminosa blu regolando la temperatura del colore.
	Multimedia	
	Internet	
	Ufficio	
	Lettura	
Rapporto immagine	Intero / Proporzioni	Selezionare il rapporto immagine per la visualizzazione.

Nota:

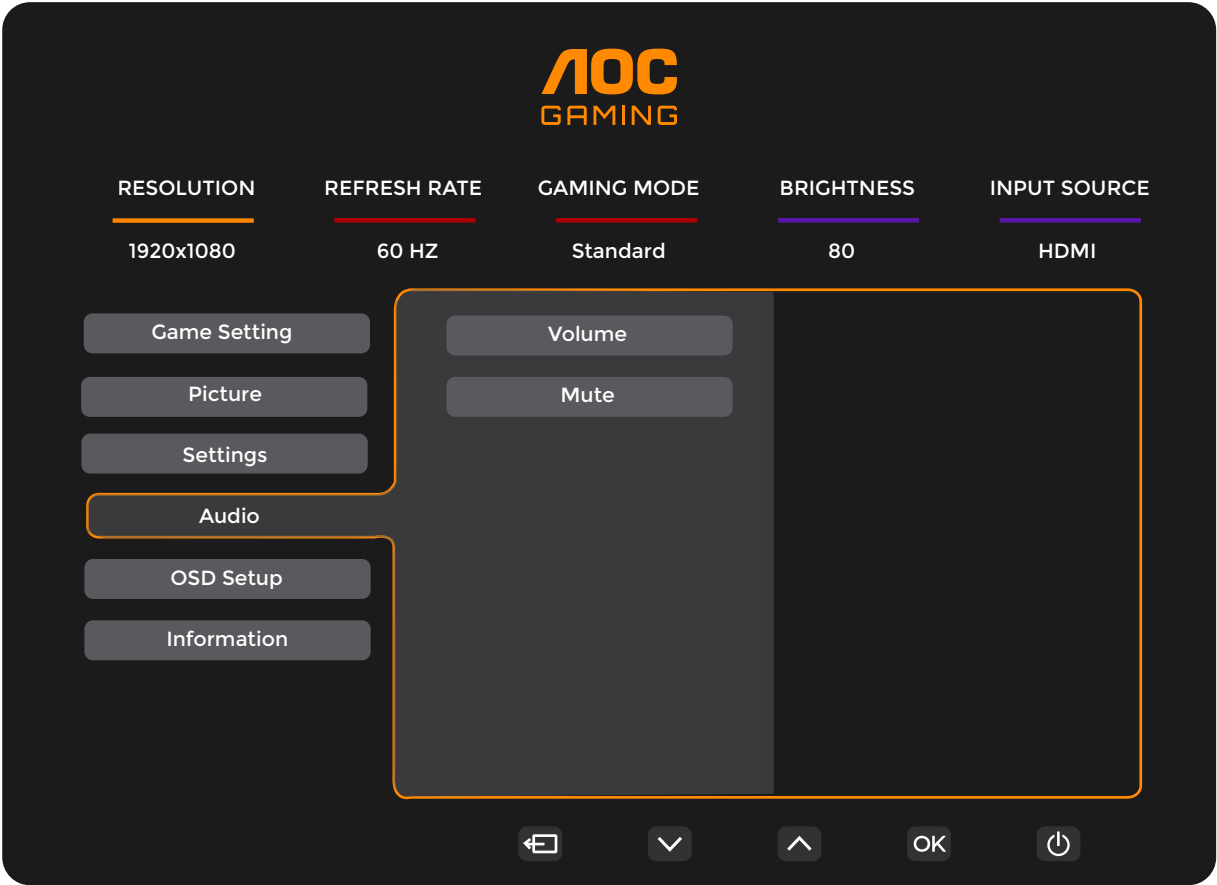
- 1). Quando "HDR" è impostato su "DisplayHDR", non è possibile regolare alcun elemento del menu "Immagine" eccetto "HDR" e "Nitidezza".
- 2). Quando la "Modalità HDR" è abilitata, non è possibile regolare alcun elemento eccetto "Modalità HDR", "Luminosità", "DCR" e "Nitidezza".
- 3). Quando lo "Spazio colore" è impostato su sRGB, non è possibile regolare alcun elemento eccetto "Spazio colore", "Luminosità", "DCR" e "Nitidezza".
- 4). Quando "Regolazione Eco" è impostata su Lettura, non è possibile regolare "Controllo ombre", "Contrasto", "Temp. colore", "Colore gioco", "Modalità LowBlue", "MBR", "Sincronizzazione MBR", "DCR" e "Spazio colore". L'opzione "Estremo" in "Overdrive" non è disponibile.

Impostazioni



Lingua		Selezionare la lingua OSD.
Selezione ingresso	Auto / HDMI / DP	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso.
Promemoria pausa	Disattivato / Attivato	Promemoria pausa se l'utente lavora continuamente per più di 1 ora.
Timer spegnimento	0-24 ore	Selezionare il tempo di spegnimento in corrente continua.
DDC/CI	No / Sì	Attivare/disattivare il supporto DDC/CI.
Ripristina	No / Sì	Ripristinare il menu alle impostazioni predefinite.

Audio



Volume	0-100	Regolazione del volume.
Muto	Disattivato / Attivato	Disattivare il volume.

Configurazione OSD



Trasparenza	0-100	Regolare la trasparenza dell'OSD.
Posizione orizzontale	0-100	Regolare la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione verticale	0-100	Regolare la posizione verticale dell'OSD.
Tempo di attesa	5-120	Regolare il tempo di attesa dell'OSD.
Tasto utente	Modalità Gaming/ Contatore fotogrammi	Menu di scelta rapida impostato dall'utente per il tasto "V".

Informazioni

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C24G42FE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità piena potenza	Bianco
Modalità spento attivo	Arancione

Risoluzione dei problemi

Problema e domanda	Soluzioni possibili
Il LED di alimentazione non è acceso	Verificare che il pulsante di accensione sia in posizione ON e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Controllare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica. ● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato mediante cavo HDMI) Controllare il collegamento del cavo HDMI. (Collegato mediante cavo DisplayPort) Controllare il collegamento del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se viene visualizzata la schermata iniziale (la schermata di accesso), avviare il computer nella modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e successivamente modificare la frequenza della scheda video. (Fare riferimento a «Impostazione della risoluzione ottimale») Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non viene visualizzata, contattare il Centro assistenza o il proprio rivenditore. ● Viene visualizzato il messaggio «Input Not Supported» sullo schermo? Questo messaggio compare quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il Monitor è in grado di gestire correttamente. Regolare la risoluzione massima e la frequenza che il Monitor è in grado di gestire correttamente. ● Verificare che i driver del Monitor AOC siano installati.
L'immagine è sfocata e presenta problemi di ghosting o ombreggiatura.	Regolare i controlli di contrasto e luminosità. Premere il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Assicurarsi di non utilizzare un cavo di prolunga o una scatola di commutazione. Si raccomanda di collegare il Monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro del computer.
L'immagine presenta rimbalzi, sfarfallii o un motivo ondulato.	Posizionare i dispositivi elettrici suscettibili di generare interferenze elettromagnetiche il più lontano possibile dal Monitor. Utilizzare la massima frequenza di aggiornamento supportata dal Monitor alla risoluzione impostata.
Il Monitor è bloccato nella modalità Active Off.	L'interruttore di alimentazione del computer deve trovarsi in posizione ON. La scheda video del computer deve essere saldamente inserita nello slot corrispondente. Verificare che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer. Ispezionare il cavo video del Monitor e accertarsi che nessun pin risulti piegato. Accertarsi che il computer sia operativo premendo il tasto BLOC MAIUSC della tastiera e osservando il relativo LED: quest'ultimo deve accendersi o spegnersi a seguito della pressione del tasto.
Assenza di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del Monitor e accertarsi che nessun pin risulti danneggiato. Verificare che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer.
L'immagine visualizzata non è correttamente centrata o dimensionata.	Regolare la posizione orizzontale (H-Position) e verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco).	Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura di colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premere il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.
Normative e assistenza	Fare riferimento alle informazioni su normative e assistenza disponibili all'indirizzo www.aoc.com (per individuare il modello acquistato nel proprio Paese e reperire le relative informazioni nella pagina Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome modello	C24G42FE	
	Sistema di pilotaggio	LCD a colori TFT	
	Dimensione dell'immagine visibile	59,8 cm in diagonale	
	Passo del pixel	0,27156 mm (O) × 0,27156 mm (V)	
	Video	Interfaccia HDMI & Interfaccia DisplayPort	
	Colore del display	16,7 milioni di colori	
Altri	Intervallo di scansione orizzontale	30–200 Hz	
	Dimensione massima della scansione orizzontale	521,39 mm	
	Intervallo di scansione verticale	48–180 kHz	
	Dimensione massima della scansione verticale	293,28 mm	
	Risoluzione preimpostata ottimale	1920X1080@60Hz	
	Risoluzione massima	1920X1080@180HZ*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tipo di connettore	DisplayPort/HDMI/uscita cuffie	
	Alimentazione	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	17W
		Massimo (luminosità = 100, contrasto = 100)	≤29W
		Modalità standby	≤ 0,3 W
	Dissipazione termica	Funzionamento normale	58,02 BTU/h (tip.)
		Modalità sospensione (standby)	<1,02 BTU/hr
		Modalità spenta	<1,02 BTU/hr
		Modalità spenta (interruttore CA)	0 BTU/hr
Ambientale	Temperatura	In funzione	0°C~40°C
		Non in funzione	-25 °C~55 °C
	Umidità	In funzione	10 %~85 % (senza condensa)
		Non in funzione	5 %~93 % (senza condensa)
	Altitudine	In funzione	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Non in funzione	0m~12192m (0ft~40000ft)

*L'overclocking viene raggiunto quando la risoluzione è impostata a 1920x1080@180 Hz. In caso di errori di visualizzazione durante l'overclocking, regolare la frequenza di aggiornamento a 144 Hz.

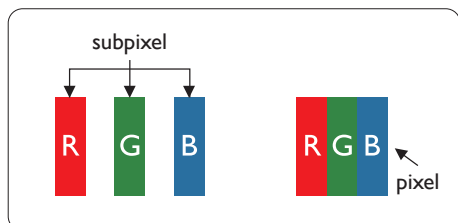


Politica AOC sui difetti dei pixel nei pannelli dei monitor

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Utilizza alcuni dei processi produttivi più avanzati del settore e applica rigorosi controlli di qualità. Tuttavia, i difetti di pixel o subpixel sui pannelli dei monitor talvolta risultano inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti di pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti verrà riparato o sostituito in garanzia. Il presente avviso illustra i diversi tipi di difetti di pixel e definisce i livelli accettabili per ciascun tipo. Per poter beneficiare della riparazione o sostituzione in garanzia, il numero di difetti di pixel su un pannello del monitor deve superare tali livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004 % dei subpixel di un monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard qualitativi ancora più elevati per determinati tipi o combinazioni di difetti di pixel che risultano più evidenti rispetto ad altri. La presente politica è valida a livello mondiale.



Pixel e subpixel

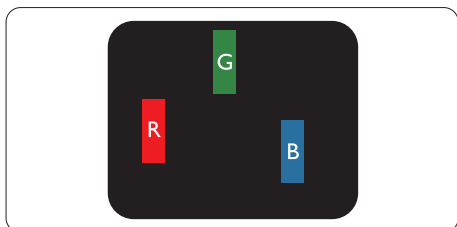
Un pixel, o picture element, è composto da tre subpixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme formano un'immagine. Quando tutti i subpixel di un pixel sono accesi, i tre subpixel colorati appaiono congiuntamente come un singolo pixel bianco. Quando tutti sono spenti, i tre subpixel colorati appaiono congiuntamente come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di subpixel accesi e spenti appaiono come singoli pixel di altri colori.

Tipi di difetti dei pixel

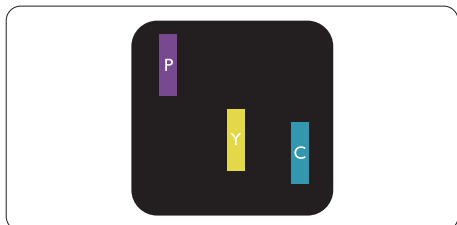
I difetti dei pixel e dei subpixel si manifestano sullo schermo in modi differenti. Esistono due categorie di difetti dei pixel e diversi tipi di difetti dei subpixel all'interno di ciascuna categoria.

Difetti da punto luminoso

I difetti da punto luminoso si presentano come pixel o subpixel permanentemente illuminati o «accesi». In altre parole, un punto luminoso è un subpixel che risulta visibile sullo schermo quando il Monitor visualizza un pattern scuro. Di seguito sono riportati i tipi di difetti da punto luminoso.

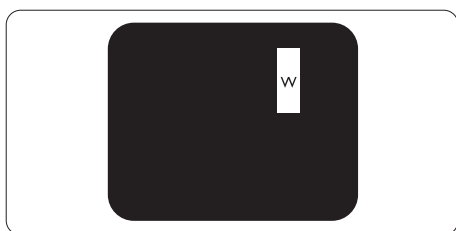


Un subpixel rosso, verde o blu acceso.



Due subpixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (blu chiaro)



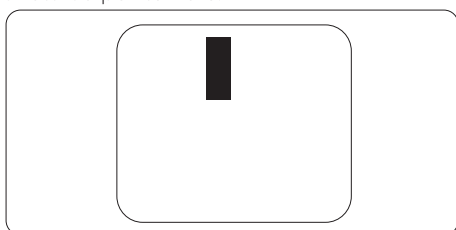
Tre subpixel adiacenti accesi (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve risultare più del 50 per cento più luminoso rispetto ai punti adiacenti, mentre un punto luminoso verde deve risultare il 30 per cento più luminoso rispetto ai punti adiacenti.

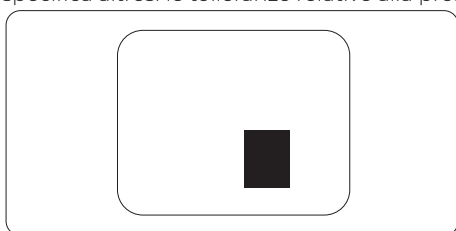
Difetti da punto nero

I difetti da punto nero si presentano come pixel o subpixel permanentemente spenti o «off». In altre parole, un punto nero è un subpixel che risulta visibile sullo schermo quando il Monitor visualizza un pattern chiaro. Di seguito sono riportati i tipi di difetti da punto nero.



Prossimità dei difetti di pixel

Poiché i difetti di pixel e subpixel dello stesso tipo situati in prossimità l'uno dell'altro possono risultare più evidenti, AOC specifica altresì le tolleranze relative alla prossimità dei difetti di pixel.



Tolleranze per i difetti di pixel

Affinché un pannello Monitor di un monitor AOC possa beneficiare di riparazione o sostituzione a causa di difetti di pixel durante il periodo di garanzia, esso deve presentare difetti di pixel o subpixel che superino le tolleranze indicate nel manuale web.

DIFETTI DA PUNTO LUMINOSO	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel acceso	2
2 subpixel adiacenti accesi	1
3 subpixel adiacenti accesi (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti da punto luminoso*	≥15mm
Totale dei difetti da punto luminoso di tutti i tipi	2
DIFETTI DA PUNTO SCURO	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel spento	5 o meno
2 subpixel adiacenti spenti	2 o meno
3 subpixel scuri adiacenti	≤0
Distanza tra due difetti da punti neri*	≥15mm
Totale dei difetti da punti neri di tutti i tipi	5 o meno
TOTALE DIFETTI DA PUNTO	LIVELLO ACCETTABILE
Totale dei difetti da punti luminosi o neri di tutti i tipi	5 o meno

Nota

*: 1 o 2 difetti di subpixel adiacenti equivalgono a 1 difetto da punto.

Modalità di visualizzazione preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE (± 1 Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
	640x480@67Hz	35	66,667
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,5	75
	640x480@100Hz	51,08	99,769
	640x480@120Hz	61,91	119,518
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48,077	72,188
	800x600@75Hz	46,875	75
	800x600@100Hz	62,76	99,778
	800x600@120Hz	76,302	119,972
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56,476	70,069
	1024x768@75Hz	60,023	75,029
	1024x768@100Hz	80,448	99,811
	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
	1920x1080@120Hz	137,283	120,003
	1920x1080@144Hz	162,003	144,003
	1920x1080@180Hz	199,803	180,003
MODALITÀ MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
DOS	720x400@70Hz	31,469	70,087

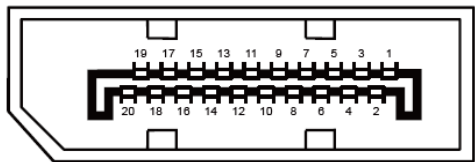
Nota: In conformità allo standard VESA, nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) possono verificarsi tolleranze di ± 1 Hz a seconda del sistema operativo e della scheda grafica impiegati. Al fine di garantire una maggiore compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale del presente prodotto è stata arrotondata. Si prega di fare riferimento al prodotto effettivo.

Assegnazione dei pin



Cavo segnale per display a colori a 19 pin

N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale
1.	TMDS Dati 2+	9.	TMDS Dati 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermo TMDS Dati 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentazione +5 V
3.	Dati TMDS 2-	11.	Schermo Clock TMDS	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	Dati TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Schermo dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura TMDS Data 0	16.	SDA		



Cavo segnale display a colori a 20 pin

N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Rilevamento Hot Plug
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo standard VESA DDC. Consente al monitor di comunicare al sistema host la propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di trasmettere ulteriori informazioni relative alle proprie capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I²C. L'host può richiedere le informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

