

AOC

GAMING



Εγχειρίδιο χρήστη

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

Ασφάλεια.....	1
Εθνικές Προδιαγραφές.....	1
Ηλεκτρική Τροφοδοσία.....	2
Εγκατάσταση.....	3
Καθαρισμός.....	4
Λοιπά.....	5
Εγκατάσταση.....	6
Περιεχόμενα στη Συσκευασία.....	6
Εγκατάσταση Βάσης & Υποστήριξης.....	7
Ρύθμιση γωνίας προβολής.....	8
Σύνδεση της οθόνης.....	9
Τοποθέτηση σε Τοίχο.....	10
Λειτουργία Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Ρύθμιση.....	13
Συντομεύσεις.....	13
Ρύθμιση OSD.....	14
Ρύθμιση Παιχνιδιού.....	15
Εικόνα.....	17
Ρυθμίσεις.....	19
Ήχος.....	20
Ρύθμιση OSD.....	21
Πληροφορίες.....	22
Δείκτης LED.....	23
Αντιμετώπιση Προβλημάτων.....	24
Προδιαγραφές.....	25
Γενικές προδιαγραφές.....	25
Πολιτική της AOC για Ελαττώματα Πίξελ στο Πάνελ Οθόνης.....	26
Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης.....	28
Αναθέσεις Ακροδεκτών.....	29
Plug and Play.....	30

Ασφάλεια

Εθνικές Προδιαγραφές

Τα ακόλουθα υποκεφάλαια περιγράφουν τις εθνικές προδιαγραφές που χρησιμοποιούνται στο παρόν έγγραφο.

Σημειώσεις, Προειδοποιήσεις και Ειδοποιήσεις Κινδύνου

Κατά μήκος του παρόντος εγχειριδίου, τμήματα κειμένου ενδέχεται να συνοδεύονται από ένα εικονίδιο και να εμφανίζονται με έντονη ή πλάγια γραφή. Τα τμήματα αυτά αποτελούν σημειώσεις, προειδοποιήσεις και ειδοποιήσεις κινδύνου και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να χρησιμοποιείτε αποτελεσματικότερα το σύστημα υπολογιστή σας.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ δείχνει είτε πιθανή ζημιά στο υλικό είτε απώλεια δεδομένων και σας ενημερώνει για τον τρόπο αποφυγής του προβλήματος.



ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΚΙΝΔΥΝΟΥ: Μια ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΚΙΝΔΥΝΟΥ δείχνει την πιθανότητα σωματικού τραυματισμού και σας ενημερώνει για τον τρόπο αποφυγής του προβλήματος. Ορισμένες ειδοποιήσεις κινδύνου ενδέχεται να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και να μη συνοδεύονται από εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της ειδοποίησης κινδύνου επιβάλλεται από τη ρυθμιστική αρχή.

Ηλεκτρική Τροφοδοσία



Η οθόνη πρέπει να λειτουργεί μόνο από την πηγή ηλεκτρικής ενέργειας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο της ηλεκτρικής τροφοδοσίας που παρέχεται στην οικία σας, συμβουλευτείτε τον έμπορό σας ή την τοπική εταιρεία ηλεκτρικής ενέργειας.



Η οθόνη είναι εξοπλισμένη με τριπολική πρίζα γείωσης, δηλαδή πρίζα με τρίτο ακροδέκτη (γείωσης).

Η πρίζα αυτή ταιριάζει μόνο σε γειωμένη πρίζα τοίχου ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν δέχεται την τριπολική πρίζα, αναθέστε σε εξουσιοδοτημένο ηλεκτρολόγο την εγκατάσταση της κατάλληλης πρίζας ή χρησιμοποιήστε κατάλληλο προσαρμογέα για την ασφαλή γείωση της συσκευής. Μην παρακάμπετε τον ασφαλιστικό σκοπό της γειωμένης πρίζας.



Αποσυνδέστε τη συσκευή από την πρίζα κατά τη διάρκεια καταιγίδας ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα. Αυτό θα προστατεύσει την οθόνη από ζημιές λόγω αιφνίδιων αυξήσεων της τάσης.



Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και παρατάσεις. Η υπερφόρτωση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.



Για την εξασφάλιση ικανοποιητικής λειτουργίας, χρησιμοποιείτε την οθόνη μόνο με υπολογιστές που φέρουν ένδειξη UL και διαθέτουν κατάλληλες υποδοχές με ένδειξη τάσης μεταξύ 100–240 V AC, Min. 5 A.



Η πρίζα τοίχου πρέπει να είναι εγκατεστημένη κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση



Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Εάν η οθόνη πέσει, μπορεί να τραυματίσει κάποιον και να προκαλέσει σοβαρή ζημιά στο προϊόν. Χρησιμοποιείτε μόνο καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστά ο κατασκευαστής ή που πωλείται μαζί με το προϊόν. Ακολουθείτε τις οδηγίες του κατασκευαστή κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιείτε εξαρτήματα πρόσδεσης που συνιστά ο κατασκευαστής. Το σύνολο προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.



Μην εισάγετε ποτέ κανένα αντικείμενο στην υποδοχή του περιβλήματος της οθόνης. Μπορεί να προκληθεί βλάβη σε ηλεκτρονικά εξαρτήματα, με αποτέλεσμα πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά επάνω στην οθόνη.



Μην τοποθετείτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο πάτωμα.



Εάν προσαρτήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε κιτ πρόσδεσης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του κιτ.



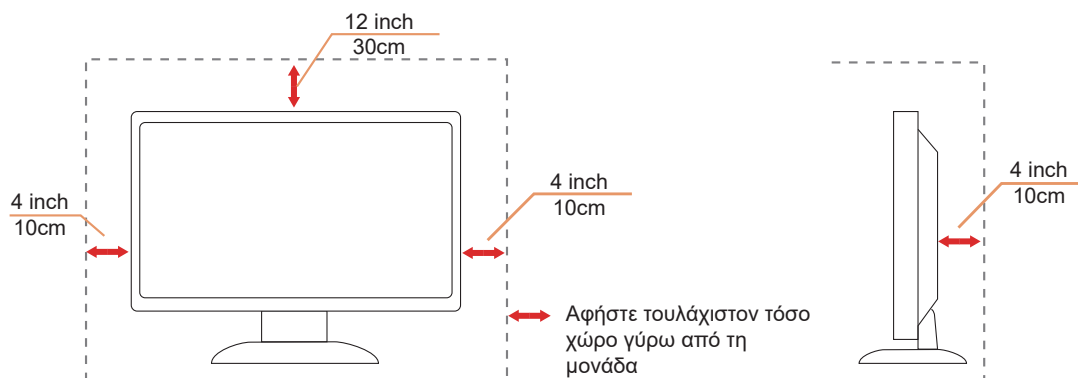
Αφήστε επαρκή κενό γύρω από την οθόνη, όπως φαίνεται παρακάτω. Διαφορετικά, η κυκλοφορία του αέρα μπορεί να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα υπερθέρμανση που ενδέχεται να προκαλέσει πυρκαγιά ή βλάβη στην οθόνη.



Για να αποφύγετε πιθανές ζημιές, όπως το αποκόλλημα του πάνελ από το περίβλημα, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες. Εάν υπερβείτε τη μέγιστη γωνία κλίσης προς τα κάτω των -5 μοιρών, η ζημιά στην οθόνη δεν θα καλύπτεται από την εγγύηση.

Βλέπετε παρακάτω τις συνιστώμενες περιοχές αερισμού γύρω από την οθόνη όταν αυτή είναι εγκατεστημένη στον τοίχο ή στη βάση:

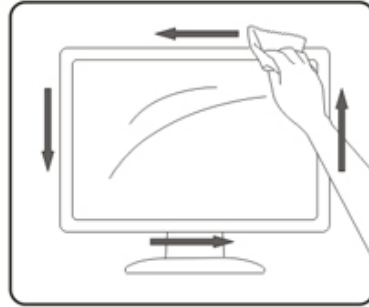
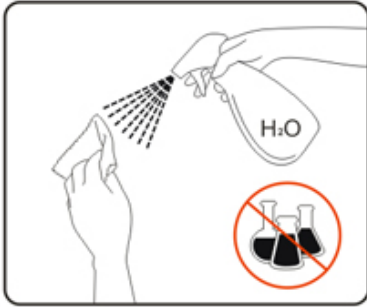
Εγκατεστημένη με βάση



Καθαρισμός

 Καθαρίζετε το περίβλημα τακτικά με ένα μαλακό πανί ελαφρώς ενυγρασμένο με νερό.

 Όταν καθαρίζετε, χρησιμοποιείτε ένα μαλακό βαμβακερό ή μικροϊνώδες πανί. Το πανί πρέπει να είναι ελαφρώς ενυγρασμένο και σχεδόν στεγνό· μην επιτρέψετε την είσοδο υγρού στο περίβλημα.



 Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν από τον καθαρισμό της συσκευής.

Λοιπά



Εάν η συσκευή εκλύει περίεργη οσμή, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΩΣ το φις τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με ένα Κέντρο Σέρβις.



Βεβαιωθείτε ότι οι οπές αερισμού δεν είναι φραγμένες από τραπέζι ή κουρτίνα.



Μην εκθέτετε την Οθόνη LCD σε συνθήκες έντονης δόνησης ή υψηλής κρούσης κατά τη λειτουργία.



Μην χτυπάτε ούτε ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.



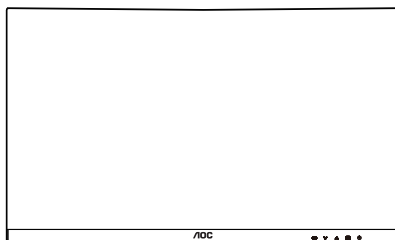
Τα καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να είναι εγκεκριμένα για ασφάλεια. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι τύπου H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ή καλύτερου. Για άλλες χώρες, πρέπει να χρησιμοποιούνται οι κατάλληλοι τύποι αναλόγως.



Η υπερβολική πίεση ήχου από ακουστικά και ακουστικά κεφαλής μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στο μέγιστο αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και των ακουστικών κεφαλής και επομένως το επίπεδο της πίεσης ήχου.

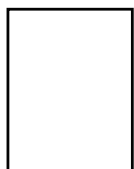
Εγκατάσταση

Περιεχόμενα στη Συσκευασία



Monitor

*

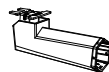


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



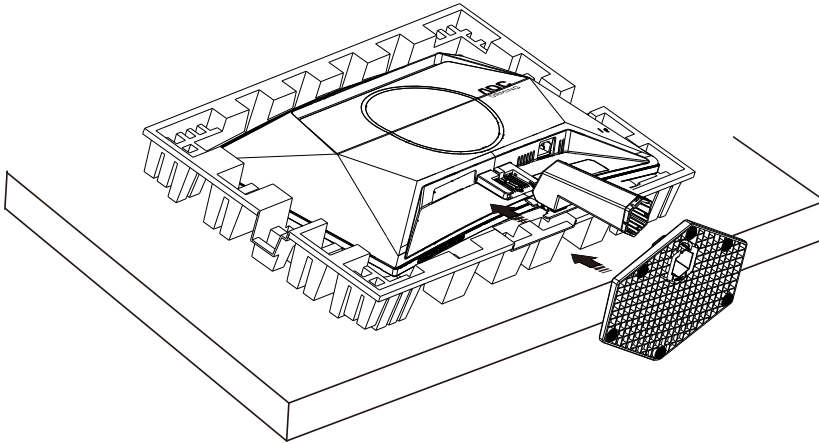
DisplayPort Cable

* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το τοπικό γραφείο της AOC για επιβεβαίωση.

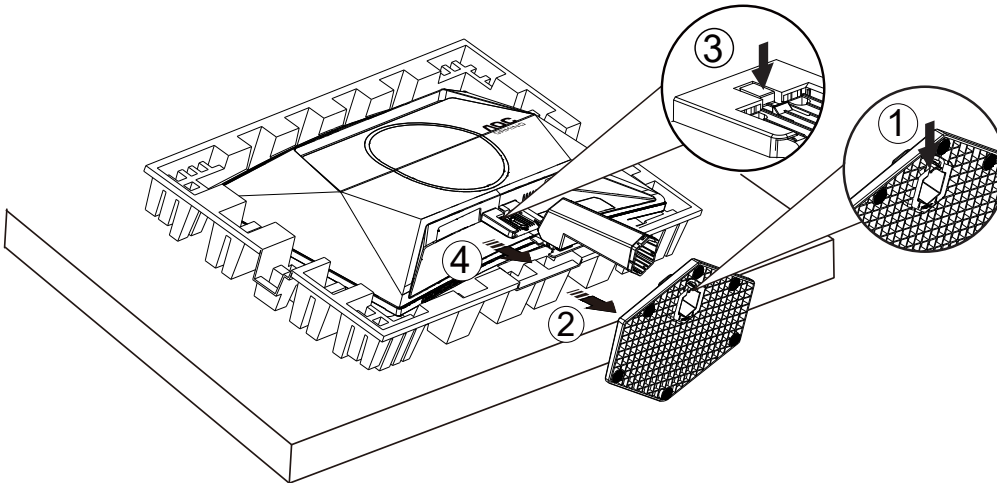
Εγκατάσταση Βάσης & Υποστήριξης

Παρακαλούμε εγκαταστήστε ή αφαιρέστε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:



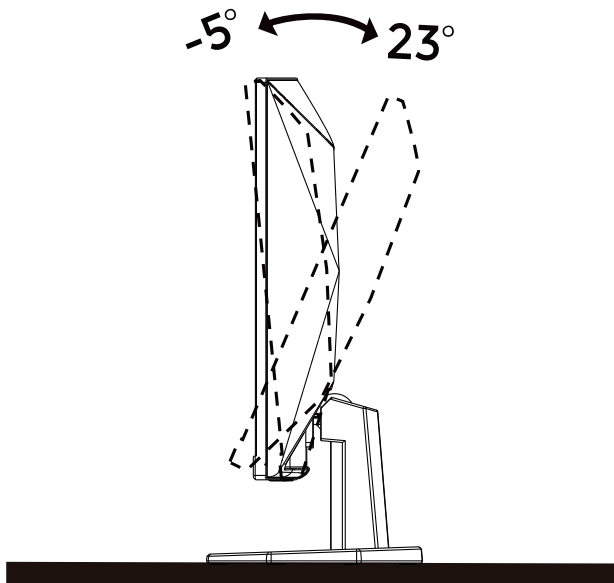
Αφαίρεση:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από τις απεικονίσεις.

Ρύθμιση γωνίας προβολής

Για την καλύτερη δυνατή εμπειρία προβολής, συνιστάται να βεβαιωθείτε ότι μπορείτε να δείτε ολόκληρο το πρόσωπό σας στην οθόνη και στη συνέχεια να ρυθμίσετε τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές σας προτιμήσεις. Κρατήστε τη βάση για να μην ανατραπεί η οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Μην αγγίζετε την οθόνη LCD κατά τη ρύθμιση της γωνίας. Η επαφή με την οθόνη LCD ενδέχεται να προκαλέσει ζημιά.

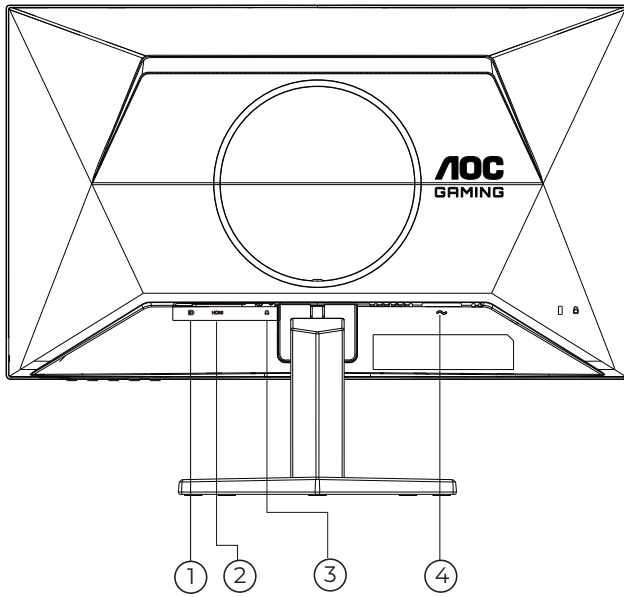


ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

- Για να αποφύγετε πιθανές ζημιές στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
- Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο.

Σύνδεση της οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης και του υπολογιστή:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Ακουστικά
4. Ηλεκτρική Τροφοδοσία

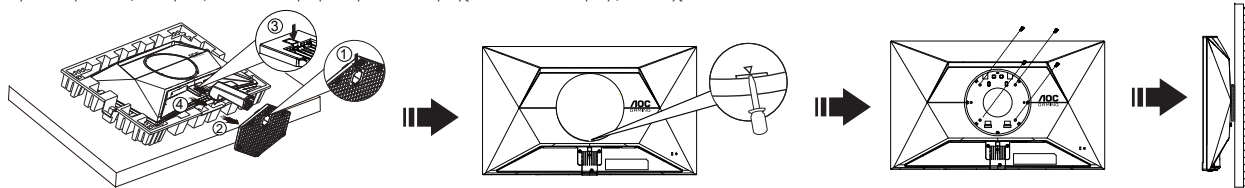
Σύνδεση σε Η/Υ

1. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης με ασφάλεια.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος οθόνης στο βίντεο σύνδεσης στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή σας και της οθόνης σας σε μια πρίζα κοντά.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη σας.

Εάν η οθόνη σας εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζει εικόνα, ανατρέξτε στην ενότητα Αντιμετώπιση Προβλημάτων. Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον Η/Υ και την οθόνη LCD πριν από τη σύνδεση.

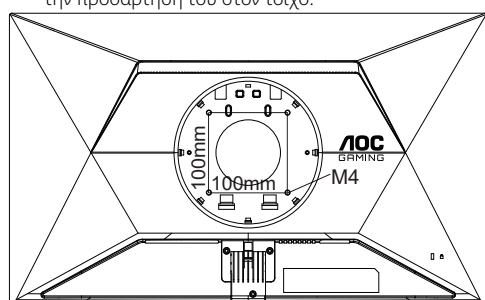
Τοποθέτηση σε Τοίχο

Προετοιμασία για την Εγκατάσταση Προαιρετικού Βραχίονα Τοποθέτησης σε Τοίχο.

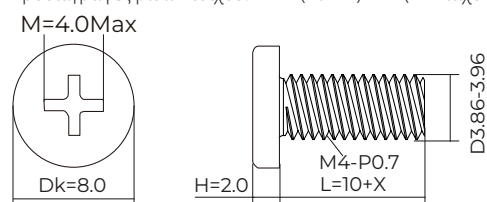


Αυτή η οθόνη μπορεί να προσαρτηθεί σε βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο που αγοράζετε ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Εισάγετε ένα κατασβίδι με επίπεδη άκρη ή άλλο επίπεδο εργαλείο στην εγκοπή και ανοίξτε το πίσω κάλυμμα.
3. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο.
4. Τοποθετήστε το βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο στο πίσω μέρος της οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις τρύπες του βραχίονα με τις τρύπες στο πίσω μέρος της οθόνης.
5. Εισάγετε τις 4 βίδες στις τρύπες και σφίξτε τις.
6. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήστη που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο για οδηγίες σχετικά με την προσάρτησή του στον τοίχο.

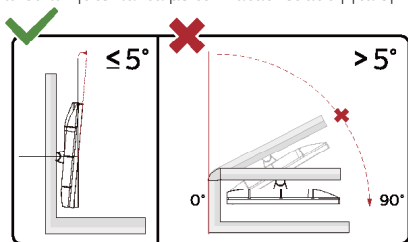


Προδιαγραφές βιδών τοίχου: M4 x (10 + X) mm (X = πάχος της βάσης τοίχου)



Σημείωση: Οι σπές βιδών VESA δεν είναι διαθέσιμες σε όλα τα μοντέλα· παρακαλούμε ελέγξτε με τον αντιπρόσωπο ή το επίσημο τμήμα της AOC.

Επικοινωνήστε πάντα με τον κατασκευαστή για εγκατάσταση σε τοίχο.



* Ο σχεδιασμός της οθόνης μπορεί να διαφέρει από τις απεικονίσεις.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. Για να αποφύγετε πιθανές ζημιές στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DisplayPort/HDMI.
2. Συμβατή κάρτα γραφικών: Η συνιστώμενη λίστα είναι η παρακάτω· μπορείτε επίσης να την ελέγξετε [επισκεπτόμενοι το www.AMD.com](http://www.AMD.com).

Κάρτες γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 □ R9 370/X, R7 370/X, R7 265 εκτός□
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εκτός R9 270/X, R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

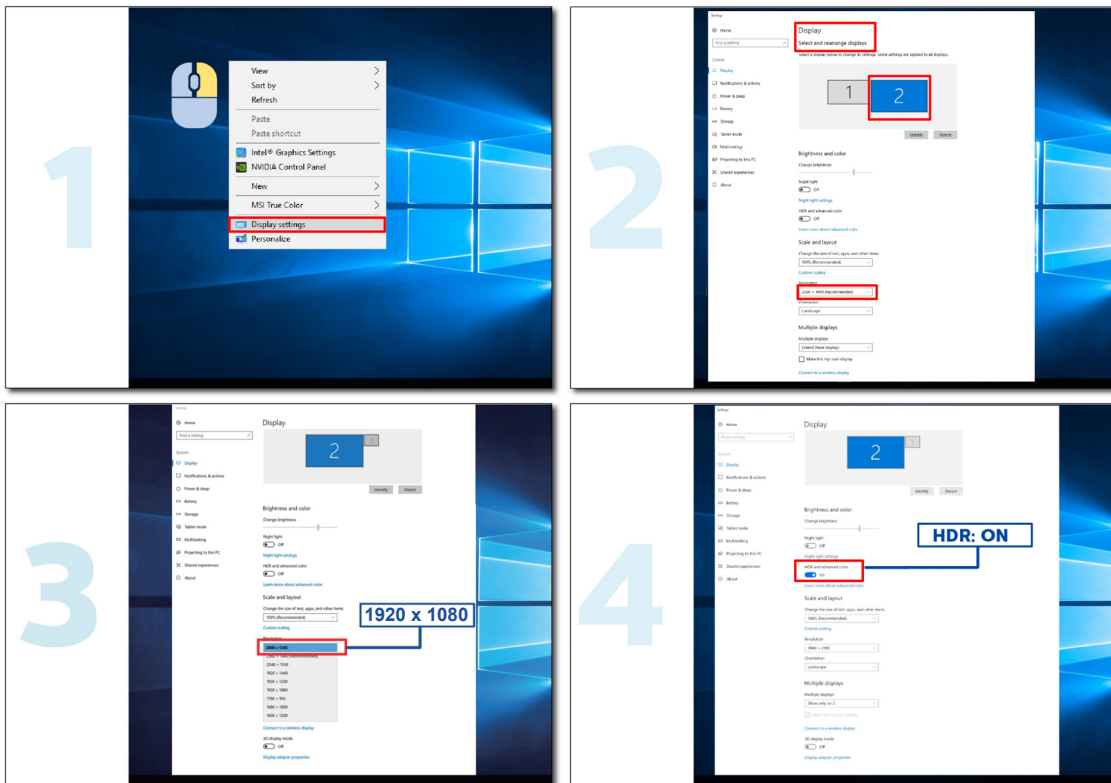
HDR

Είναι συμβατό με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη ενδέχεται να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR εφόσον η συσκευή αναπαραγωγής και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας, παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο του περιεχομένου. Επιλέξτε «OFF» για τη λειτουργία HDR όταν δεν χρειάζεστε την αυτόματη ενεργοποίηση.

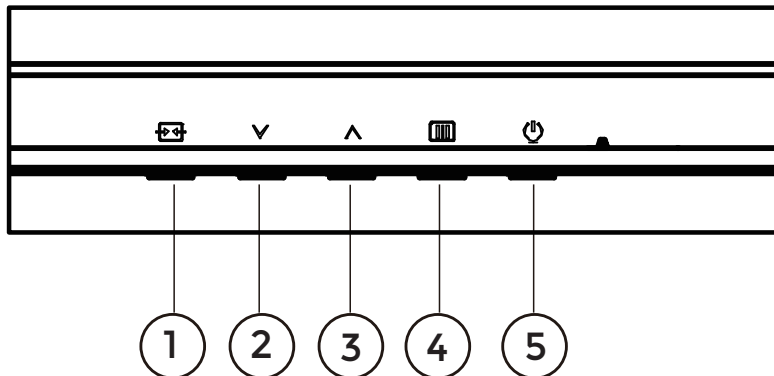
Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις των Windows 10 προγενέστερες της V1703.
2. Στην έκδοση Windows 10 V1703 είναι διαθέσιμη μόνο η διεπαφή HDMI· η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί.
3. Ρύθμιση Οθόνης:
 - α. Η ανάλυση της οθόνης έχει οριστεί σε 1920*1080 και η λειτουργία HDR έχει προκαθοριστεί σε ON.
 - β. Μετά την είσοδο σε μια εφαρμογή, το βέλτιστο αποτέλεσμα HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση ρυθμιστεί σε 1920*1080 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



Ρύθμιση

Συντομεύσεις



1	Πηγή/Έξοδος
2	Πλήκτρο Χρήστη (Λειτουργία Παιχνιδιού)
3	Σημείο Επιλογής
4	Μενού/Εισαγωγή
5	Ηλεκτρική Τροφοδοσία

Μενού/Εισαγωγή

Πατήστε για να εμφανίσετε το OSD ή για να επιβεβαιώσετε την επιλογή.

Ηλεκτρική Τροφοδοσία

Πατήστε το κουμπί λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημείο Επιλογής

Όταν δεν εμφανίζεται το OSD, πατήστε το κουμπί Dial Point για να εμφανίσετε/αποκρύψετε το Dial Point.

Πλήκτρο Χρήστη (Λειτουργία Παιχνιδιού)

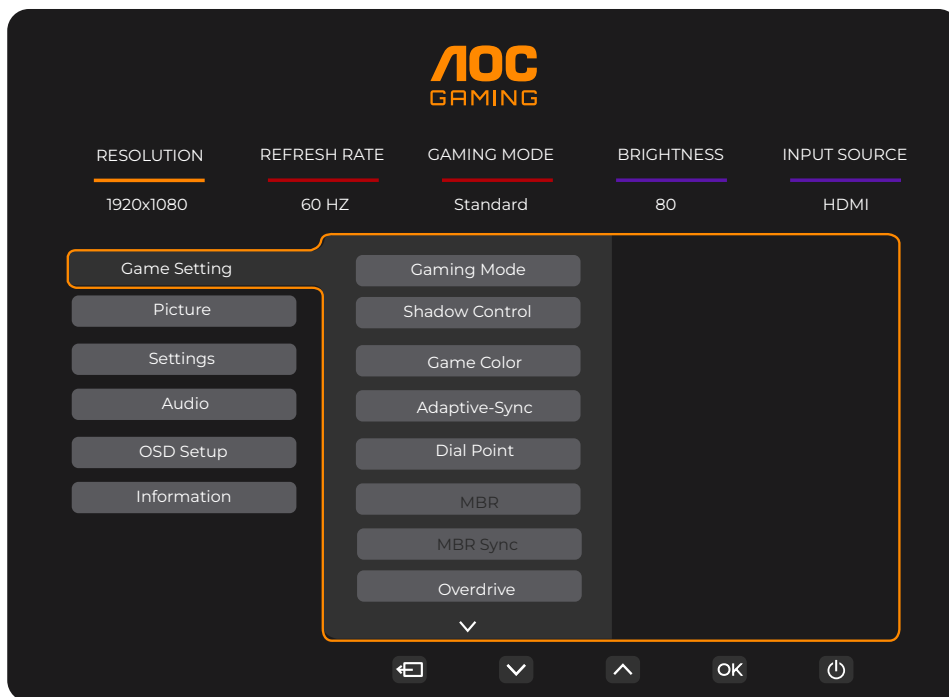
Η συντόμευση πλήκτρου «V» που έχει ορίσει ο χρήστης: Λειτουργία Παιχνιδιού/Μετρητής Καρέ. Η προεπιλογή είναι Διπλή Ανάλυση. Όταν το μενού OSD είναι κλειστό, πατήστε το πλήκτρο «V» για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία Παιχνιδιού· στη συνέχεια, πατήστε το πλήκτρο «V» ή «^» για να επιλέξετε λειτουργία παιχνιδιού (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ή Gamer 3) ανάλογα με τον τύπο του παιχνιδιού.

Πηγή/Έξοδος

Όταν το μενού OSD είναι κλειστό, το πλήκτρο Source/Exit λειτουργεί ως συντόμευση για την επιλογή πηγής. Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το πλήκτρο λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

Ρύθμιση OSD

Βασικές και απλές οδηγίες για τα πλήκτρα ελέγχου.

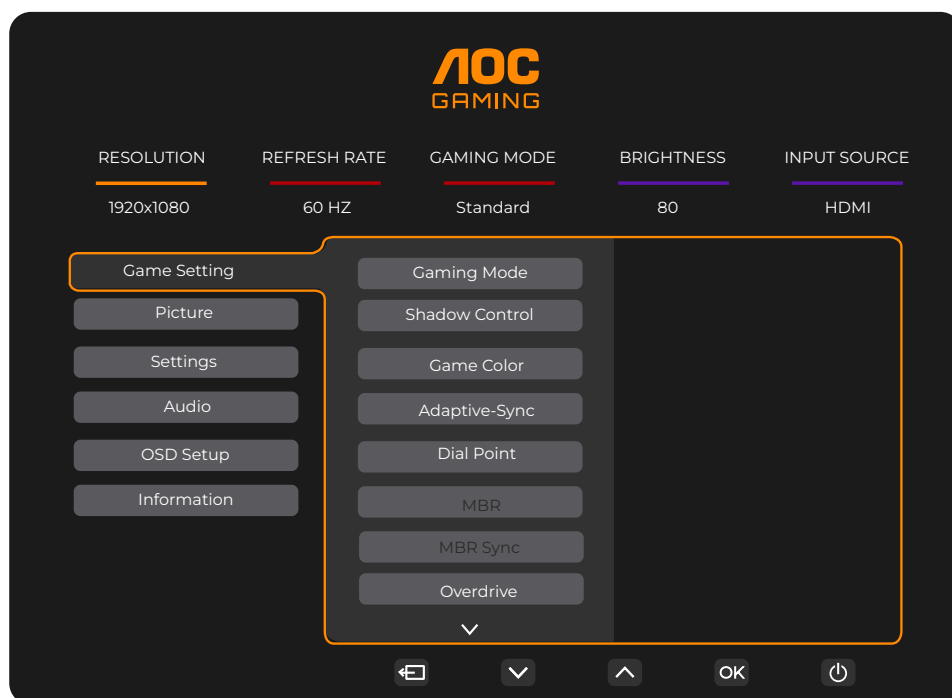


- 1). Πατήστε το  **Κουμπί MENU** για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο OSD.
- 2). Πατήστε  ή  για να πλοηγηθείτε στις λειτουργίες. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το  **Κουμπί MENU / Εντάξει** για να την ενεργοποιήσετε. Πατήστε  ή  για να πλοηγηθείτε στις λειτουργίες του υπομενού. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία του υπομενού, πατήστε  **Κουμπί MENU / Εντάξει** για να την ενεργοποιήσετε.
- 3). Πατήστε  ή  για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε  /  για έξοδο. Εάν επιθυμείτε να ρυθμίσετε οποιαδήποτε άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  Κουμπί MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε το  κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  Κουμπί MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε το  κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημειώσεις:

- 1). Εάν το προϊόν διαθέτει μόνο μία είσοδο σήματος, το στοιχείο «Επιλογή Εισόδου» δεν μπορεί να ρυθμιστεί.
- 2). Εάν η ανάλυση του σήματος εισόδου είναι η φυσική ανάλυση, το στοιχείο «Αναλογία Εικόνας» δεν είναι διαθέσιμο.

Ρύθμιση Παιχνιδιού



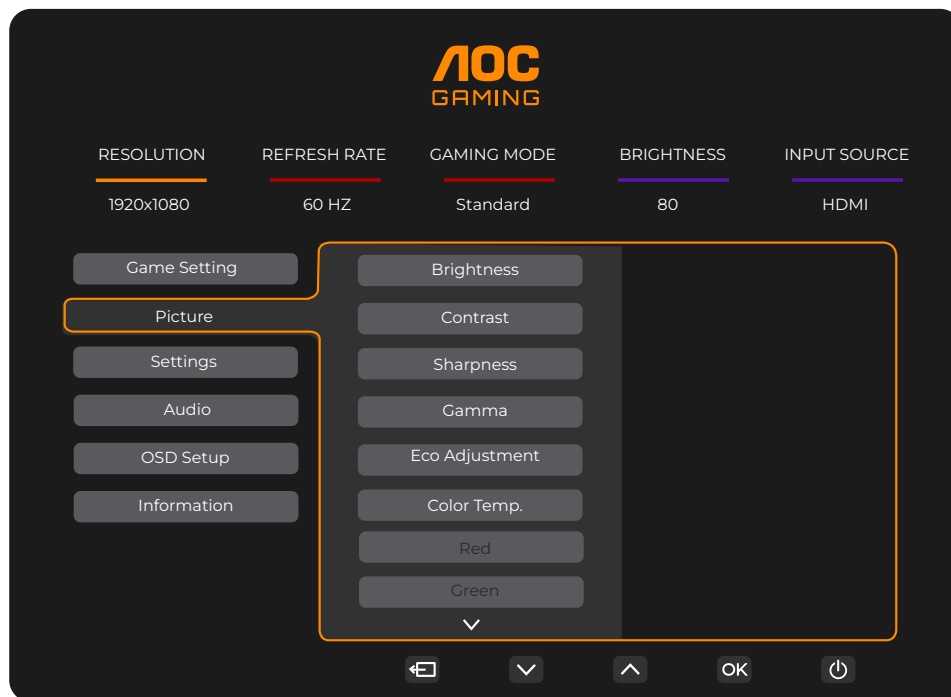
Λειτουργία Παιχνιδιού	Τυπική	Βελτιώνει την ευανάγνωστη απεικόνιση για κατάλληλα παιχνίδια ιστού και κινητών συσκευών.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει την απόδοση των μαύρων αποχρώσεων σε σκοτεινά θέματα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Αγώνες Αυτοκινήτου	Για παιχνίδια αγώνων αυτοκινήτου. Παρέχει τον ταχύτερο δυνατό χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρώματος.
	Παίκτης 1	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύονται ως Παίκτης 1.
	Παίκτης 2	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύονται ως Παίκτης 2.
	Παίκτης 3	Οι προτιμήσεις του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως «Gamer 3».
Έλεγχος σκιών	0 ~ 20	Η προεπιλεγμένη τιμή του ελέγχου σκιών είναι 0· στη συνέχεια, ο τελικός χρήστης μπορεί να τη ρυθμίσει από 0 έως 20 για πιο καθαρή εικόνα. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή για να φαίνονται τα λεπτομέρειες με σαφήνεια, ρυθμίστε από 0 έως 20 για πιο καθαρή εικόνα.
Χρώμα Παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Χρώμα Παιχνιδιού παρέχει επίπεδα 0-20 για τη ρύθμιση του κορεσμού και τη βελτίωση της εικόνας.
Adaptive-Sync	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, ενδέχεται να παρατηρηθεί αναβόσβησιμο σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιού.
Σημείο Επιλογής	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο / Δυναμικό	Η λειτουργία «Σημείο Σκόπευσης» τοποθετεί έναν δείκτη στο κέντρο της οθόνης για να βοηθήσει τους παίκτες στα παιχνίδια πρώτου προσώπου (FPS), εξασφαλίζοντας ακριβή και ακριβοδίκαιη σκόπευση.
MBR	0 ~ 20	Το MBR (Μείωση Θόλωσης Κίνησης) παρέχει επίπεδα ρύθμισης 0-20 για τη μείωση της θόλωσης κίνησης. Σημείωση: 1. Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης ≥ 75 Hz. 2. Η φωτεινότητα της οθόνης μειώνεται καθώς αυξάνεται η τιμή ρύθμισης.
Συγχρονισμός MBR	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε τον συγχρονισμό MBR (Motion Blur Reduction).

overdrive	Κανονική	Ρυθμίστε το χρόνο απόκρισης. Σημείωση: 1. Εάν ο χρήστης ρυθμίσει τη λειτουργία overdrive στη θέση «Fastest», η εμφανιζόμενη εικόνα ενδέχεται να θολώσει. Οι χρήστες μπορούν να προσαρμόσουν το επίπεδο της λειτουργίας overdrive ή να την απενεργοποιήσουν σύμφωνα με τις προτιμήσεις τους. 2. Η λειτουργία «Extreme» είναι προαιρετική όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένη και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$. 3. Η φωτεινότητα της οθόνης θα μειωθεί όταν ενεργοποιηθεί η λειτουργία «Extreme».
	Γρήγορη	
	Πιο γρήγορη	
	Ταχύτατη	
	Extreme	
Μετρητής καρέ	Απενεργοποιημένο / Δεξιά-Πάνω / Δεξιά-Κάτω / Αριστερά-Πάνω / Αριστερά-Κάτω	Εμφάνιση της συχνότητας V στην επιλεγμένη γωνία.
OverClock	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Επιλέξτε για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία «υπερχρονισμού». Μετά την επανεκκίνηση της οθόνης, παρακαλούμε αλλάξτε τη ρύθμιση του μέγιστου ρυθμού ανανέωσης στον πίνακα ελέγχου του λειτουργικού συστήματος. Εάν η εμφάνιση της οθόνης είναι ανώμαλη, παρακαλούμε απενεργοποιήστε τη ρύθμιση «υπερχρονισμού» από το μενού της οθόνης.

Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» στο μενού «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «έλεγχος σκιάς» και «χρώμα παιχνιδιού» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν η ρύθμιση «HDR» στο μενού «Εικόνα» είναι ορισμένη σε «DisplayHDR», τα στοιχεία «Gaming Mode», «έλεγχος σκιάς», «Game Color», «MBR» και «MBR Sync» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Η επιλογή «Extreme» στο «overdrive» δεν είναι διαθέσιμη.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» στο μενού «Εικόνα» είναι ορισμένος σε sRGB, τα στοιχεία «έλεγχος σκιάς», «Game Color», «MBR» και «MBR Sync» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Η επιλογή «Extreme» στο «overdrive» δεν είναι διαθέσιμη.
- 4). Όταν η λειτουργία «OverClock» στις «Ρυθμίσεις Παιχνιδιού» είναι ενεργοποιημένη, το HDMI δεν υποστηρίζει HDR.

Εικόνα



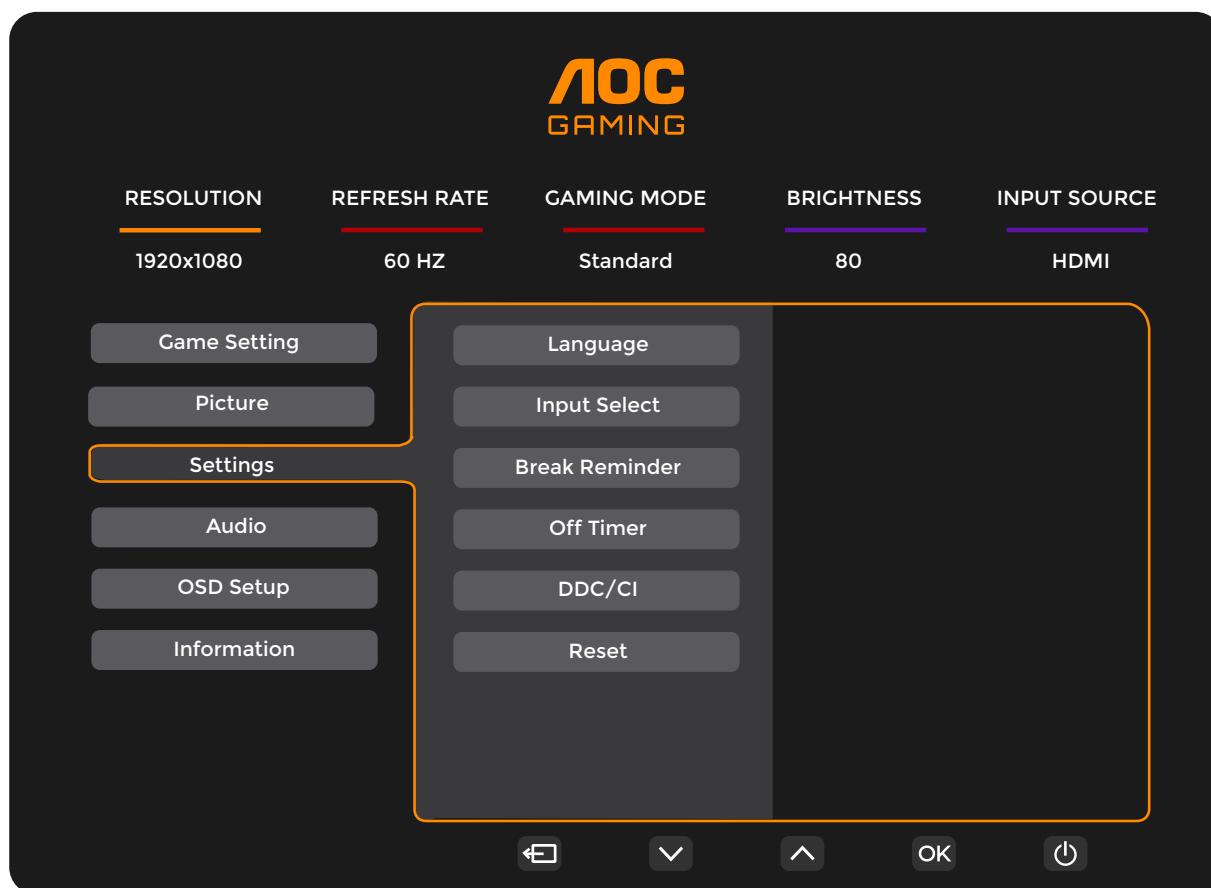
Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση οπισθοφωτισμού.
Αντίθεση	0-100	Αντίθεση από ψηφιακό καταχωρητή.
Οξύτητα	0-100	Ρύθμιση οξύτητας.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ρύθμιση Gamma.
Ρύθμιση Eco	Τυπική	Κανονική λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία Διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία αθλητικών.
	Ανάγνωση	Λειτουργία ανάγνωσης.
Θερμοκρασία χρώματος.	Ζεστό	Επαναφορά ζεστής θερμοκρασίας χρώματος.
	Κανονικό	Επαναφορά κανονικής θερμοκρασίας χρώματος.
	Κρύο	Επαναφορά κρύας θερμοκρασίας χρώματος.
	Χρήστης	Επαναφορά θερμοκρασίας χρώματος.
Κόκκινο	0-100	Κέρδος κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Πράσινο	0-100	Κέρδος πράσινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Μπλε	0-100	Κέρδος μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.

HDR	Ανενεργό	Ρυθμίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν εντοπιστεί HDR, εμφανίζεται η επιλογή HDR για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
Λειτουργία HDR	Ανενεργό	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προκειμένου να προσομοιωθεί το αποτέλεσμα HDR. Σημείωση: Όταν δεν ανιχνεύεται σήμα HDR, η επιλογή Λειτουργία HDR εμφανίζεται για ρύθμιση.
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
DCR	Ανενεργό	Απενεργοποίηση του δυναμικού λόγου αντίθεσης.
	Ενεργό	Ενεργοποίηση του δυναμικού λόγου αντίθεσης.
Χρωματικός Χώρος	Εγγενής Πίνακας	Πίνακας τυπικού χρωματικού χώρου.
	sRGB	Χρωματικός χώρος sRGB.
Λειτουργία LowBlue	Ανενεργό	Μείωση της μπλε ακτινοβολίας μέσω ελέγχου της θερμοκρασίας χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	
Αναλογία Εικόνας	Πλήρης / Αναλογία	Επιλέξτε την αναλογία εικόνας για προβολή.

Σημείωση:

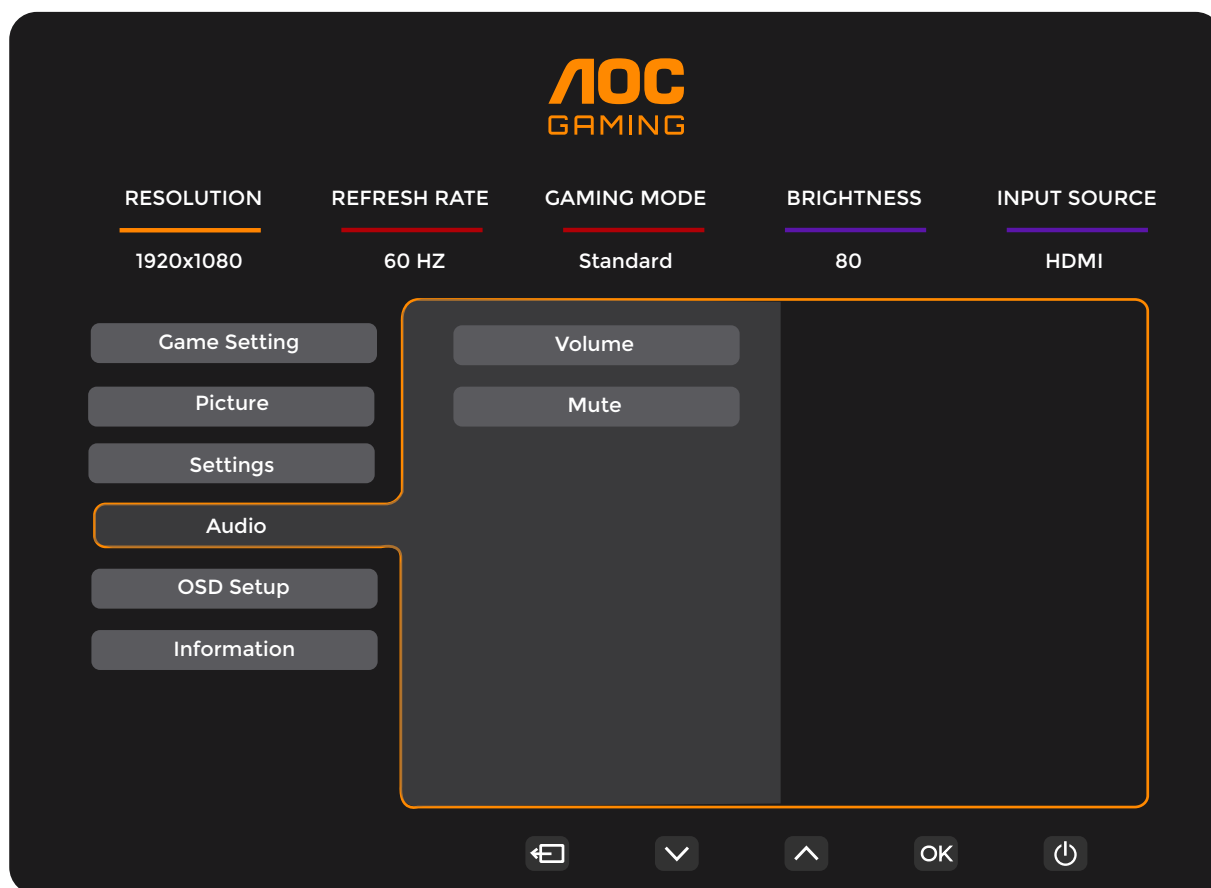
- 1). Όταν η ρύθμιση «HDR» είναι «DisplayHDR», δεν είναι δυνατή η προσαρμογή κανενός στοιχείου στο μενού «Εικόνα», εκτός από τα «HDR» και «Οξύτητα».
- 2). Όταν είναι ενεργοποιημένη η «Λειτουργία HDR», δεν είναι δυνατή η προσαρμογή κανενός στοιχείου εκτός από τα «Λειτουργία HDR», «Φωτεινότητα», «DCR» και «Οξύτητα».
- 3). Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» είναι ρυθμισμένος σε sRGB, δεν είναι δυνατή η προσαρμογή κανενός στοιχείου εκτός από τα «Χρωματικός Χώρος», «Φωτεινότητα», «DCR» και «Οξύτητα».
- 4). Όταν η «Προσαρμογή Eco» είναι ρυθμισμένη σε «Ανάγνωση», δεν είναι δυνατή η προσαρμογή των ρυθμίσεων «Έλεγχος σκιών», «αντίθεση», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Game Color», «LowBlue Mode», «MBR», «MBR Sync», «DCR» και «χρωματικός χώρος». Η επιλογή «Extreme» στο «overdrive» δεν είναι διαθέσιμη.

Ρυθμίσεις



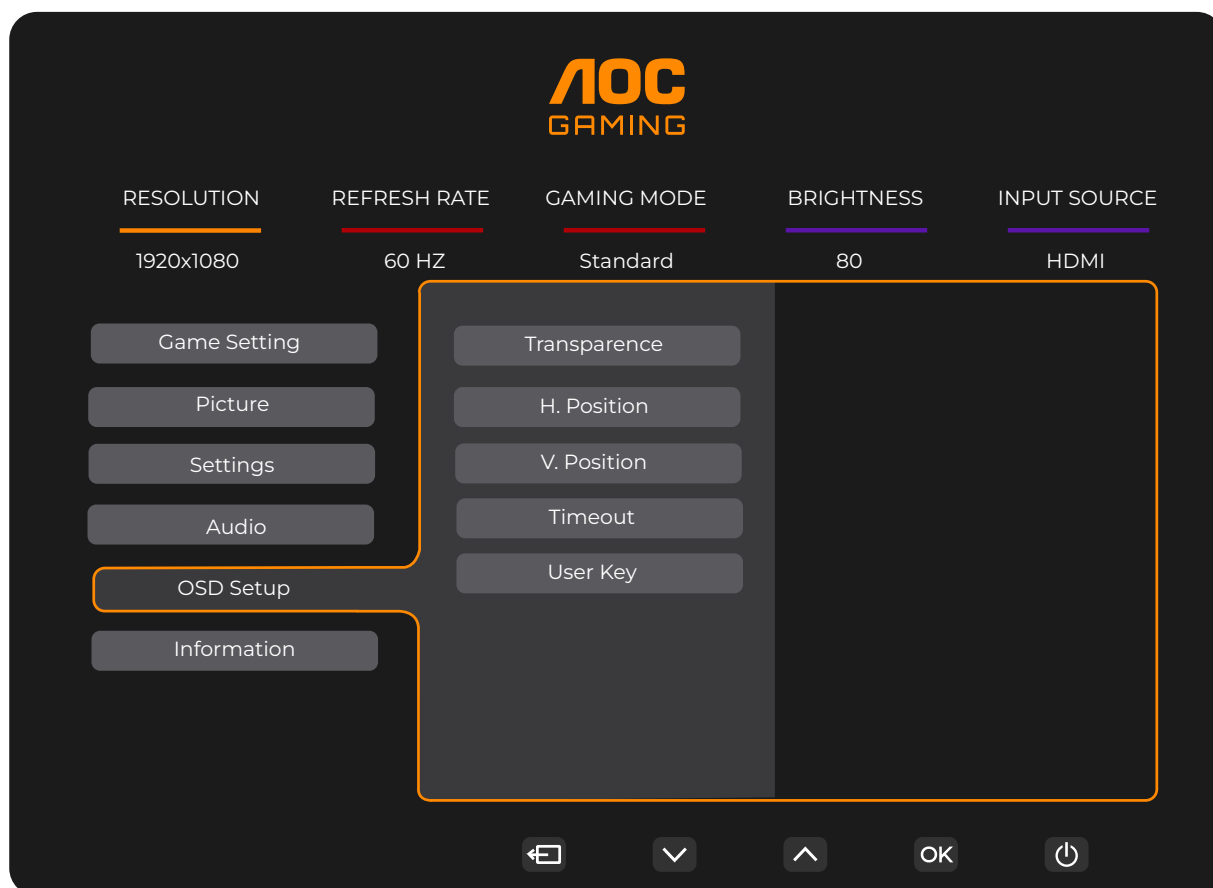
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD.
Επιλογή Εισόδου	Αυτόματα / HDMI / DP	Επιλέξτε την πηγή σήματος εισόδου.
Υπενθύμιση Διαλείμματος	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Υπενθύμιση διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερο από 1 ώρα.
Χρονοδιακόπτης Απενεργοποίησης	0-24 ώρες	Επιλέξτε το χρόνο απενεργοποίησης της συσκευής.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση υποστήριξης DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφορά του μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Ήχος



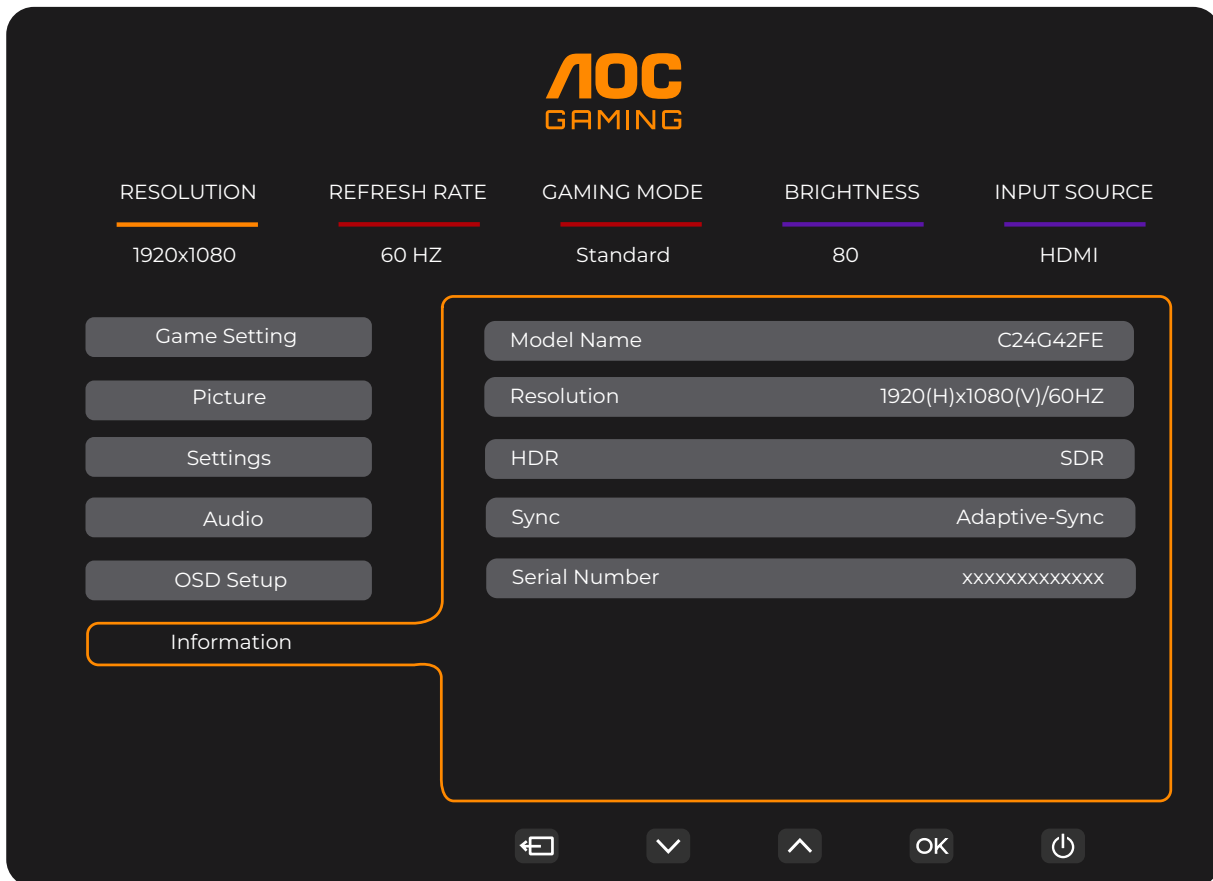
Ένταση ήχου	0-100	Ρύθμιση έντασης ήχου.
Σίγαση	Απενεργοποιημένο / Ενεργοποιημένο	Σίγαση της έντασης ήχου.

Ρύθμιση OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρύθμιση της διαφάνειας του OSD.
Οριζόντια θέση	0-100	Ρύθμιση της οριζόντιας θέσης του OSD.
Κατακόρυφη θέση	0-100	Ρύθμιση της κατακόρυφης θέσης του OSD.
Χρονικό όριο	5-120	Ρύθμιση του χρονικού ορίου του OSD.
Πλήκτρο χρήστη	Λειτουργία παιχνιδιού/ Μετρητής καρτέ	Μενού συντόμευσης πλήκτρου «V» που ορίζει ο χρήστης.

Πληροφορίες



Δείκτης LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία Πλήρους Ισχύος	Λευκό
Λειτουργία Ενεργούς Απενεργοποίησης	Πορτοκαλί

Αντιμετώπιση Προβλημάτων

Πρόβλημα & Ερώτηση	Πιθανές Λύσεις
Το LED τροφοδοσίας δεν είναι αναμμένο	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί τροφοδοσίας είναι στη θέση ON και ότι το καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο σε γειωμένη πρίζα και στην οθόνη.
Δεν υπάρχει εικόνα στην οθόνη	- Είναι το καλώδιο τροφοδοσίας συνδεδεμένο σωστά; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας και την τροφοδοσία. - Είναι το καλώδιο βίντεο συνδεδεμένο σωστά; (Συνδέθηκε με το καλώδιο HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Συνδέθηκε με το καλώδιο DisplayPort) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DisplayPort. * Η είσοδος HDMI/DisplayPort δεν είναι διαθέσιμη σε όλα τα μοντέλα. - Εάν η τροφοδοσία είναι ενεργή, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης). Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), εκκινήστε τον υπολογιστή στην κατάλληλη λειτουργία (τη λειτουργία ασφαλείας για Windows 7/8/10) και στη συνέχεια αλλάξτε τη συχνότητα της κάρτας γραφικών. (Ανατρέξτε στην ενότητα Ρύθμιση της Βέλτιστης Ανάλυσης) Εάν δεν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), επικοινωνήστε με το Κέντρο Σέρβις ή τον έμπορό σας. - Βλέπεται το μήνυμα «Μη Υποστηριζόμενη Είσοδος» στην οθόνη; Το μήνυμα αυτό εμφανίζεται όταν το σήμα από την κάρτα γραφικών υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. - Βεβαιωθείτε ότι έχουν εγκατασταθεί οι οδηγοί της οθόνης AOC.
Η εικόνα είναι θολή και παρουσιάζει πρόβλημα σκιογράφησης (ghosting)	Ρυθμίστε τα χειριστήρια αντίθεσης και φωτεινότητας. Πιέστε το πλήκτρο γρήγορης πρόσβασης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε καλώδιο επέκτασης ή κιβώτιο διακλάδωσης. Συνιστούμε να συνδέετε την οθόνη απευθείας στον αντίστοιχο σύνδεσμο εξόδου της κάρτας γραφικών στο πίσω μέρος του υπολογιστή.
Η εικόνα αναπηδά, τρεμοπαίζει ή εμφανίζεται κυματοειδές μοτίβο στην εικόνα	Μετακινήστε τις ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλούν ηλεκτρομαγνητικές παρεμβολές όσο πιο μακριά γίνεται από την οθόνη. Χρησιμοποιήστε το μέγιστο ρυθμό ανανέωσης που υποστηρίζει η οθόνη σας στην ανάλυση που χρησιμοποιείτε.
Η οθόνη έχει κολλήσει στη λειτουργία Active Off	Ο διακόπτης τροφοδοσίας του υπολογιστή πρέπει να βρίσκεται στη θέση ON. Η κάρτα γραφικών του υπολογιστή πρέπει να είναι στερεωμένη σφιχτά στην υποδοχή της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή. Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι καμία ακίδα δεν είναι λυγισμένη. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής λειτουργεί πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο ενώ παρατηρείτε το LED του CAPS LOCK. Το LED πρέπει να ανάβει ή να σβήνει μετά το πάτημα του πλήκτρου CAPS LOCK.
Λείπει ένα από τα βασικά χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ)	Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι καμία ακίδα δεν είναι φθαρμένη. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή.
Η εικόνα στην οθόνη δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει τις σωστές διαστάσεις	Ρυθμίστε τη θέση H-Position και V-Position ή πατήστε το πλήκτρο γρήγορης ρύθμισης (AUTO).
Η εικόνα παρουσιάζει χρωματικές ανωμαλίες (το λευκό δεν φαίνεται λευκό).	Ρυθμίστε το χρώμα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή θερμοκρασία χρώματος.
Οριζόντιες ή κατακόρυφες διαταραχές στην οθόνη.	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία απενεργοποίησης των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε το CLOCK και το FOCUS. Πιέστε το πλήκτρο γρήγορης πρόσβασης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.
Κανονισμοί & Υπηρεσία	Παρακαλούμε ανατρέξτε στις πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσίας στο www.aoc.com (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και τις σχετικές πληροφορίες στη σελίδα Υποστήριξης).

Προδιαγραφές

Γενικές προδιαγραφές

Πάνελ	Όνομα μοντέλου	C24G42FE	
	Σύστημα οδήγησης	Έγχρωμη οθόνη TFT LCD	
	Μέγεθος εμφανιζόμενης εικόνας	59,8 cm διαγώνια	
	Απόσταση pixel	0,27156 mm (Ο) x 0,27156 mm (Κ)	
	Βίντεο	Διεπαφή HDMI & Διεπαφή DisplayPort	
	Χρώμα οθόνης	16,7 εκατομμύρια χρώματα	
Λοιπά	Εύρος οριζόντιας σάρωσης	30k–200 Hz	
	Μέγιστο μέγεθος οριζόντιας σάρωσης	521,39 mm	
	Εύρος κατακόρυφης σάρωσης	48k–180 kHz	
	Μέγιστο μέγεθος κατακόρυφης σάρωσης	293,28 mm	
	Βέλτιστη προκαθορισμένη ανάλυση	1920X1080@60Hz	
	Μέγιστη ανάλυση	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Τύπος συνδέσμου	DisplayPort / HDMI / Έξοδος ακουστικών	
	Πηγή τροφοδοσίας	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Κατανάλωση ισχύος	Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	17W
		Μέγ. (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)	≤29W
		Λειτουργία αναμονής	≤ 0,3 W
	Αποβολή θερμότητας	Κανονική λειτουργία	58,02 BTU/h (τυπ.)
		Κατάσταση αναμονής (Standby mode)	<1,02 BTU/hr
		Κατάσταση απενεργοποίησης	<1,02 BTU/hr
		Κατάσταση απενεργοποίησης (διακόπτης AC)	0 BTU/hr
Περιβαλλοντικά χαρακτηριστικά	Θερμοκρασία	Κατάσταση λειτουργίας	0 °C–40 °C
		Κατάσταση εκτός λειτουργίας	–25 °C–55 °C
	Υγρασία	Κατάσταση λειτουργίας	10 %–85 % (χωρίς συμπύκνωση)
		Κατάσταση εκτός λειτουργίας	5 %–93 % (χωρίς συμπύκνωση)
	Υψόμετρο	Κατάσταση λειτουργίας	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)
		Κατάσταση εκτός λειτουργίας	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)

*Ο υπερχρονισμός επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση είναι 1920×1080@180 Hz. Εάν παρουσιαστεί κάποιο σφάλμα εμφάνισης κατά τον υπερχρονισμό, ρυθμίστε τον ρυθμό ανανέωσης σε 144 Hz.

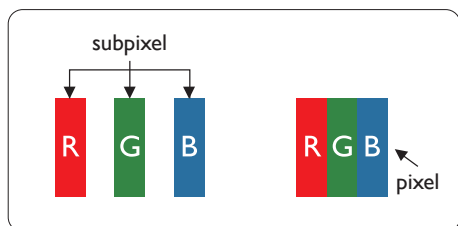


Πολιτική της AOC για Ελαττώματα Πίξελ στο Πάνελ Οθόνης

Η AOC καταβάλλει κάθε δυνατή προσπάθεια για την παράδοση προϊόντων της υψηλότερης ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διαδικασίες κατασκευής του κλάδου και εφαρμόζουμε αυστηρούς ελέγχους ποιότητας. Ωστόσο, ελαττώματα πίξελ ή υποπίξελ στα πάνελ οθόνης που χρησιμοποιούνται στις οθόνες είναι μερικές φορές αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλα τα πάνελ θα είναι εντελώς απαλλαγμένα από ελαττώματα πίξελ, αλλά η AOC εγγυάται ότι κάθε οθόνη με απαράδεκτο αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί βάσει της εγγύησης. Η παρούσα ανακοίνωση επεξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων πίξελ και καθορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Για να δικαιολογηθεί η επισκευή ή η αντικατάσταση βάσει της εγγύησης, ο αριθμός των ελαττωματικών πίξελ σε ένα πάνελ οθόνης πρέπει να υπερβαίνει τα εν λόγω αποδεκτά επίπεδα. Για παράδειγμα, το ποσοστό των ελαττωματικών υποπίξελ σε μια οθόνη δεν πρέπει να υπερβαίνει το 0,0004%.

Επιπλέον, η AOC θεσπίζει ακόμη αυστηρότερα πρότυπα ποιότητας για ορισμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων πίξελ που είναι πιο αισθητά από άλλα. Η παρούσα πολιτική ισχύει παγκοσμίως.



Πίξελ και Υποπίξελ

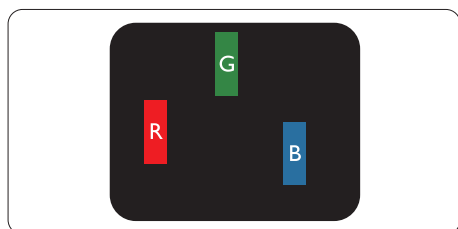
Ένα πίξελ, ή στοιχείο εικόνας, αποτελείται από τρία υποπίξελ των βασικών χρωμάτων κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά πίξελ μαζί σχηματίζουν μια εικόνα. Όταν όλα τα υποπίξελ ενός πίξελ είναι αναμμένα, τα τρία χρωματιστά υποπίξελ εμφανίζονται ως ένα μοναδικό λευκό πίξελ. Όταν όλα είναι σβηστά, τα τρία χρωματιστά υποπίξελ εμφανίζονται ως ένα μοναδικό μαύρο πίξελ. Άλλοι συνδυασμοί αναμμένων και σβηστών υποπίξελ εμφανίζονται ως μεμονωμένα πίξελ άλλων χρωμάτων.

Τύποι Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων

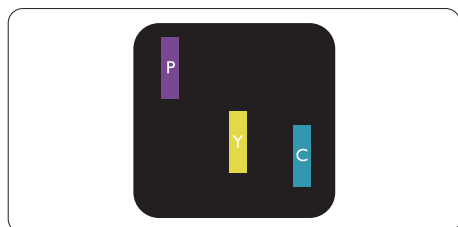
Τα ελαττώματα εικονοστοιχείων και υπο-εικονοστοιχείων εμφανίζονται στην οθόνη με διαφορετικούς τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων εικονοστοιχείων και πολλοί τύποι ελαττωμάτων υπο-εικονοστοιχείων εντός κάθε κατηγορίας.

Ελαττώματα Φωτεινών Κηλίδων

Τα ελαττώματα φωτεινών κηλίδων εμφανίζονται ως εικονοστοιχεία ή υπο-εικονοστοιχεία που είναι πάντα αναμμένα ή «ενεργά». Δηλαδή, μια φωτεινή κηλίδα είναι ένα υπο-εικονοστοιχείο που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει σκούρο μοτίβο. Υπάρχουν οι ακόλουθοι τύποι ελαττωμάτων φωτεινών κηλίδων.

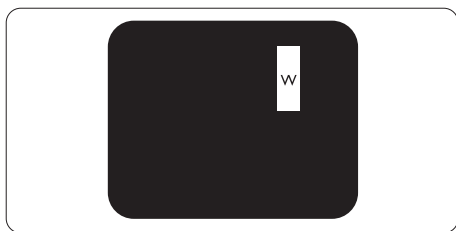


Ένα αναμμένο υπο-εικονοστοιχείο κόκκινου, πράσινου ή μπλε χρώματος.



Δύο γειτονικά αναμμένα υπο-εικονοστοιχεία:

- Κόκκινο + Μπλε = Μοβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο
- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



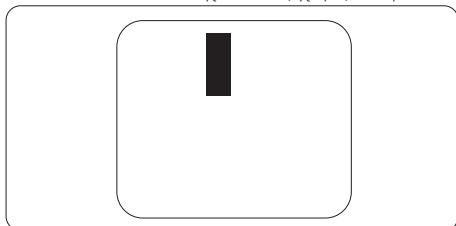
Τρία γειτονικά αναμμένα υπο-εικονοστοιχεία (ένα λευκό εικονοστοιχείο).

Σημείωση

Μια κόκκινη ή μπλε φωτεινή κηλίδα πρέπει να είναι φωτεινότερη κατά πάνω από 50 τοις εκατό από τις γειτονικές κηλίδες, ενώ μια πράσινη φωτεινή κηλίδα είναι φωτεινότερη κατά 30 τοις εκατό από τις γειτονικές κηλίδες.

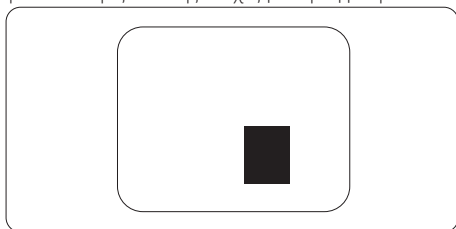
Ελαττώματα Σκούρων Κηλίδων

Τα ελαττώματα σκούρων κηλίδων εμφανίζονται ως εικονοστοιχεία ή υπο-εικονοστοιχεία που είναι πάντα σβηστά ή «ανενεργά». Δηλαδή, μια σκούρα κηλίδα είναι ένα υπο-εικονοστοιχείο που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει φωτεινό μοτίβο. Αυτοί είναι οι τύποι ελαττωμάτων σκούρων κηλίδων.



Εγγύτητα Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων

Δεδομένου ότι ελαττώματα εικονοστοιχείων και υπο-εικονοστοιχείων του ίδιου τύπου που βρίσκονται κοντά το ένα στο άλλο μπορεί να είναι πιο αισθητά, η ΑΟC καθορίζει επίσης ανοχές για την εγγύτητα ελαττωμάτων εικονοστοιχείων.



Ανοχές Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων

Προκειμένου να δικαιούται επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων εικονοστοιχείων κατά τη διάρκεια της εγγύησης, το πάνελ οθόνης μιας οθόνης ΑΟC πρέπει να παρουσιάζει ελαττώματα εικονοστοιχείων ή υπο-εικονοστοιχείων που υπερβαίνουν τις ανοχές που αναφέρονται στο εγχειρίδιο στον ιστότοπο.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΦΩΤΕΙΝΟΥ ΣΗΜΕΙΟΥ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 αναμμένο υπο-εικονοστοιχείο	2
2 γειτονικά αναμμένα υπο-εικονοστοιχεία	1
3 γειτονικά αναμμένα υπο-εικονοστοιχεία (ένα λευκό εικονοστοιχείο)	0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων φωτεινού σημείου*	≥15mm
Συνολικά ελαττώματα φωτεινού σημείου όλων των τύπων	2
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΣΚΟΥΡΟΥ ΣΗΜΕΙΟΥ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκούρο υπο-εικονοστοιχείο	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκούρα υπο-εικονοστοιχεία	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκούρα υποεικονοστοιχεία	≤0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων μαύρης κηλίδας*	≥15mm
Συνολικός αριθμός ελαττωμάτων μαύρης κηλίδας όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΩΝ ΚΗΛΙΔΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
Συνολικός αριθμός ελαττωμάτων φωτεινής ή μαύρης κηλίδας όλων των τύπων	5 ή λιγότερα

Σημείωση

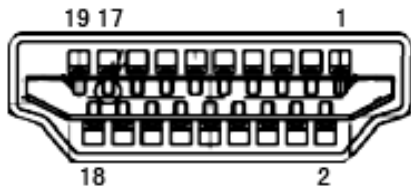
*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα υποεικονοστοιχείων = 1 ελάττωμα κηλίδας.

Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης

ΤΥΠΙΚΗ	ΑΝΑΛΥΣΗ (± 1 Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (kHz)	ΚΑΤΑΚΟΡΥΦΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
	640x480@67Hz	35	66,667
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,5	75
	640x480@100Hz	51,08	99,769
	640x480@120Hz	61,91	119,518
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48,077	72,188
	800x600@75Hz	46,875	75
	800x600@100Hz	62,76	99,778
	800x600@120Hz	76,302	119,972
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56,476	70,069
	1024x768@75Hz	60,023	75,029
	1024x768@100Hz	80,448	99,811
	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
	1920x1080@120Hz	137,283	120,003
	1920x1080@144Hz	162,003	144,003
	1920x1080@180Hz	199,803	180,003
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
DOS	720x400@70Hz	31,469	70,087

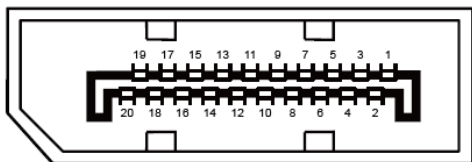
Σημείωση: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να υπάρχει ορισμένο σφάλμα (± 1 Hz) κατά τον υπολογισμό της συχνότητας ανανέωσης (συχνότητας πεδίου) από διαφορετικά λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών. Προκειμένου να βελτιωθεί η συμβατότητα, η ονομαστική συχνότητα ανανέωσης αυτού του προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλούμε ανατρέξτε στο πραγματικό προϊόν.

Αναθέσεις Ακροδεκτών



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 19 Ακροδεκτών

Αριθ. Ακροδέκτη	Όνομα Σήματος	Αριθ. Ακροδέκτη	Όνομα Σήματος	Αριθ. Ακροδέκτη	Όνομα Σήματος
1.	TMDS Δεδομένα 2+	9.	TMDS Δεδομένα 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση TMDS Δεδομένων 2	10.	TMDS Ρολόι +	18.	Τροφοδοσία +5 V
3.	TMDS Δεδομένα 2-	11.	Θωράκιση ρολογιού TMDS	19.	Ανίχνευση ζεστής σύνδεσης
4.	TMDS Δεδομένα 1+	12.	Ρολόι TMDS-		
5.	Θωράκιση δεδομένων TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS Δεδομένα 1-	14.	Δεσμευμένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	TMDS Δεδομένα 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση TMDS Δεδομένων 0	16.	SDA		



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 20 Ακροδεκτών

Αριθ. Ακροδέκτη	Όνομα Σήματος	Αριθ. Ακροδέκτη	Όνομα Σήματος
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Ανίχνευση ζεστής σύνδεσης
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

Plug and Play

Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Η οθόνη αυτή είναι εξοπλισμένη με δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το πρότυπο VESA DDC. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο DDC που χρησιμοποιείται, να μεταδίδει πρόσθετες πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητές της προβολής.

Το DDC2B είναι ένα αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

