

AOC

GAMING



Használati utasítás

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

Biztonság.....	1
Nemzeti előírások.....	1
Áramellátás.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma.....	6
Állvány és talp összeszerelése.....	7
A megtekintési szög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása.....	9
Falra szerelés.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
HDR.....	12
Beállítás.....	13
Gyorsbillentyűk.....	13
OSD-beállítás.....	14
Játékbeállítás.....	15
Kép.....	17
Beállítások.....	19
Hang.....	20
OSD-beállítás.....	21
Információ.....	22
LED-jelző.....	23
Hibaelhárítás.....	24
Műszaki adatok.....	25
Általános műszaki adatok.....	25
AOC monitorpanel-pixelhibapolitika.....	26
Előre beállított kijelzőmódok.....	28
Csatlakozókiosztás.....	29
Plug and Play.....	30

Biztonság

Nemzeti előírások

A következő alcímek e dokumentumban alkalmazott nemzeti előírásokat ismertetik.

Megjegyzések, figyelmeztetések és veszélyjelzések

Ez az útmutató olyan szövegblokkokat tartalmaz, amelyeket ikon kísérhet, és amelyek félkövér vagy dőlt betűstílussal jelennek meg. Ezek a blokkok megjegyzéseket, figyelmeztetéseket és veszélyjelzéseket tartalmaznak, amelyeket az alábbiak szerint használunk:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információt tartalmaz, amely segít jobban kihasználni számítógép-rendszerét.



FIGYELEM: A FIGYELEM hardverkárosodás vagy adatvesztés lehetőségére hívja fel a figyelmet, valamint útmutatást ad a probléma elkerüléséhez.



VESZÉLY: A VESZÉLY testi sérülés lehetőségére hívja fel a figyelmet, valamint útmutatást ad a probléma elkerüléséhez. Egyes figyelmeztetések eltérő formátumban is megjelenhetnek, és esetenként ikon nélkül is előfordulhatnak. Ilyen esetekben a figyelmeztetés megjelenítési módját a hatósági előírások határozzák meg.

Áramellátás



A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad üzemeltetni. Ha bizonytalan az otthonába vezetett áram típusát illetően, forduljon kereskedőjéhez vagy a helyi villamosenergia-szolgáltatóhoz.



A monitor háromlábú, földelt csatlakozódugóval van ellátva, amelynek harmadik lába a földelő érintkező.

Ez a dugó biztonsági okokból kizárólag földelt konnektorba illeszthető. Ha a konnektor nem fogadja el a háromeres dugót, kérjen fel egy villanyszerelőt a megfelelő konnektor telepítésére, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos leföldeléséhez. Ne semlegesítse a földelt dugó biztonsági funkcióját.



Húzza ki a készüléket villámcsapás esetén, illetve ha hosszabb ideig nem használja. Ez megvédi a monitort a feszültségtúlsúszás okozta károsodástól.



Ne túlterhelje az elosztókat és hosszabbítókat. A túlterhelés tűz- vagy áramütésveszélyt jelenthet.



A megfelelő működés érdekében kizárólag UL-listás számítógépekkel használja a monitort, amelyek megfelelően kialakított, 100–240 V AC, min. 5 A névleges értékkel jelölt csatlakozójazzal rendelkeznek.



A fali konnektort a berendezés közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés

 Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, háromlábúra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat és komoly károkat tehet ebben a termékben. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékhez mellékelt kocsit, állványt, háromlábút, konzolt vagy asztalt használjon. A termék telepítésekor kövesse a gyártó utasításait, és kizárólag a gyártó által javasolt rögzítőtartozékokat alkalmazzon. A termék és a kocsi együttesét óvatosan mozgassa.

 Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában lévő nyílásba. Ez áramköri alkatrészek károsodását okozhatja, amely tűz vagy áramütés veszélyét hordozza. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

 Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.

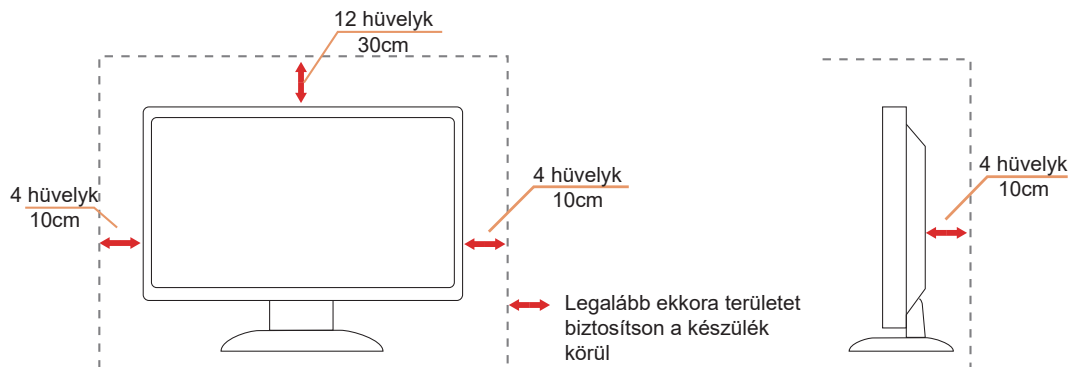
 Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelési készletet, és kövesse a készlethez mellékelt utasításokat.

 Hagyjon elegendő helyet a monitor körül az alábbi ábrának megfelelően. Ellenkező esetben a légáramlás elégtelen lehet, ami túlmelegedéshez, ezáltal tűz vagy a monitor meghibásodása veszélyéhez vezethet.

 A lehetséges károsodások – például a panel leválása a keretből – elkerülése érdekében győződjön meg róla, hogy a monitor lefelé dőlése ne haladja meg a –5 fokot. Amennyiben a lefelé irányuló dőlésszög meghaladja a –5 fokos maximális értéket, a monitor károsodása nem vonható be a garanciális fedezet alá.

Az alábbiakban találhatók a monitor körül ajánlott szellőztetési távolságok falra vagy állványra történő telepítés esetén:

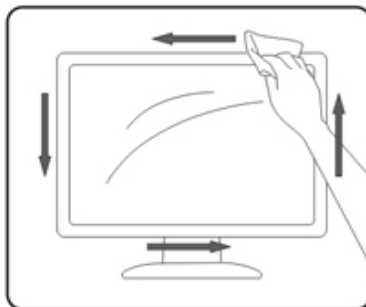
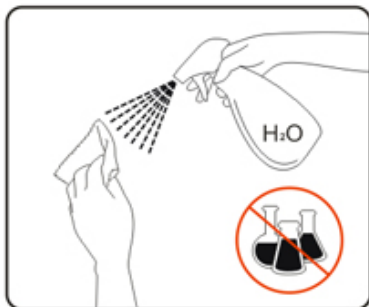
Állvánnyal szerelve



Tisztítás

 Tisztítsa rendszeresen a házat vízzel enyhén nedvesített, puha ruhával.

 Tisztításkor használjon puha pamut- vagy mikroszálas ruhát. A ruhának enyhén nedvesnek, majdnem száraznak kell lennie; gondoskodjon arról, hogy folyadék ne juthasson a ház belsejébe.



 Kérjük, a termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.

Egyéb



Ha a készülék furcsa szagot, hangot vagy füstöt áraszt, azonnal húzza ki a hálózati csatlakozót, és lépjen kapcsolatba egy szervizközponttal.



Győződjön meg róla, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja le asztal vagy függöny.



Ne működtesse az LCD-monitort erős rezgésnek vagy nagyobb mechanikai behatásnak kitett körülmények között.



Ne üsse le vagy ejtse le a monitort működés vagy szállítás közben.



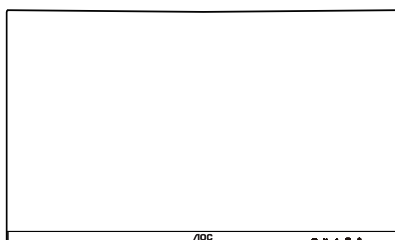
A tápkábeleknek biztonságtechnikailag jóváhagyottnak kell lenniük. Németország esetén H03VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy annál jobb minőségű kábelt kell használni. Más országokban a megfelelő típusú kábeleket kell ennek megfelelően alkalmazni.



A fülhallgatók és fejhallgatók túlzott hangnyomása halláskárosodást okozhat. Az egyenlítő maximálisra állítása növeli a fülhallgatók és fejhallgatók kimeneti feszültségét, ezáltal a hangnyomásszintet is.

Beállítás

A doboz tartalma



Monitor

*

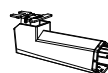


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



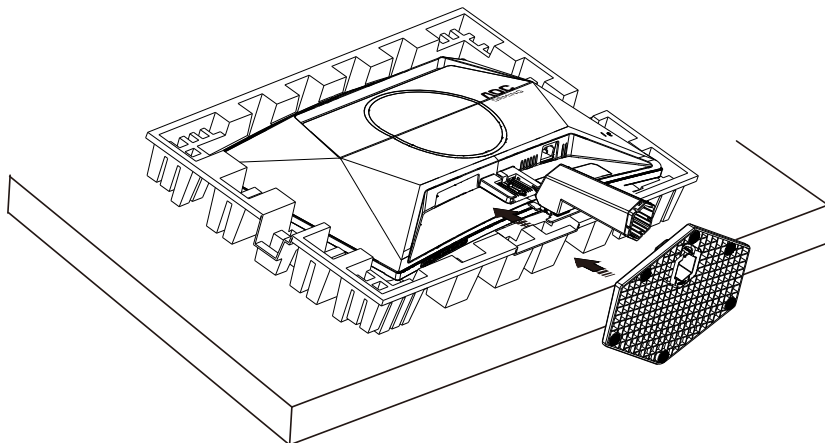
DisplayPort Cable

* Nem minden jelkábelt érhető el minden országban és régióban. Kérjük, ellenőrizze helyi kereskedőjénél vagy az AOC regionális irodájánál.

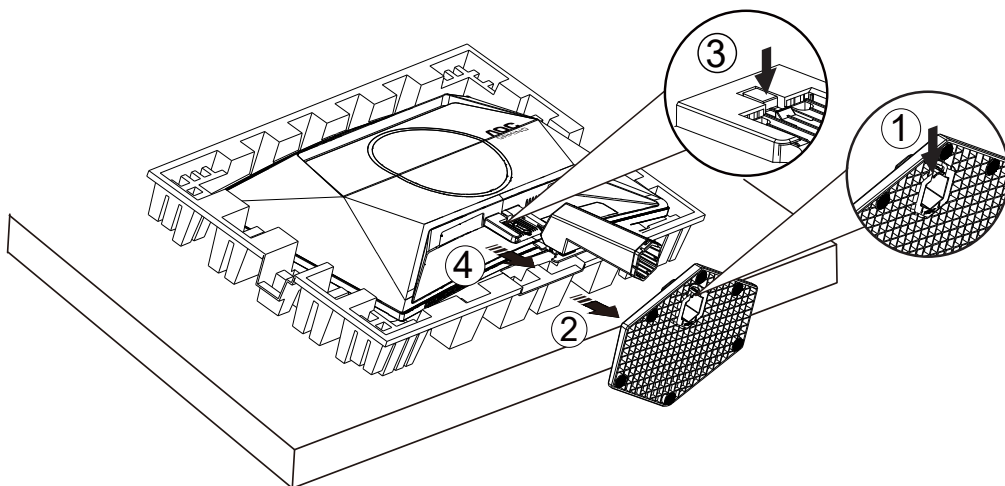
Állvány és talp összeszerelése

Kérjük, az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Felállítás:



Eltávolítás:



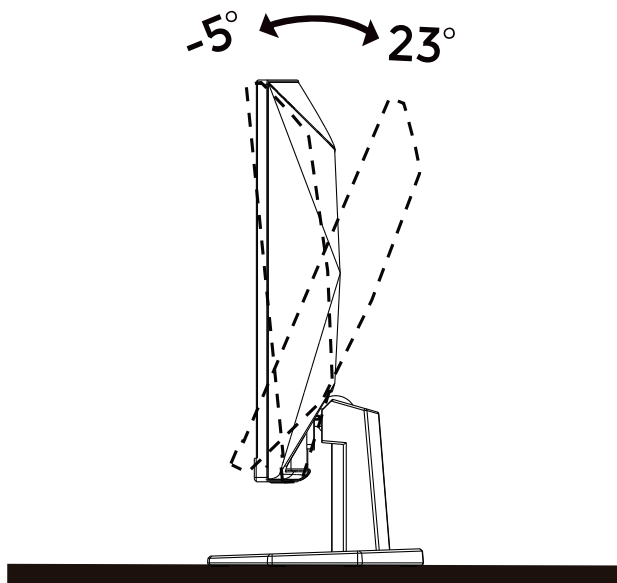
MEGJEGYZÉS: A kijelző kialakítása eltérhet a képeken láthatótól.

A megtekintési szög beállítása

A legjobb megtekintési élmény elérése érdekében győződjön meg róla, hogy az egész arcát lássa a képernyőn, majd állítsa be a monitor dőlésszögét személyes preferenciája szerint.

Fogja meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a dőlésszög módosításakor.

A monitort az alábbiak szerint állíthatja be:



MEGJEGYZÉS:

Ne érintse meg az LCD-képernyőt a dőlésszög módosításakor. Az LCD-képernyő megérintése károsodást okozhat.

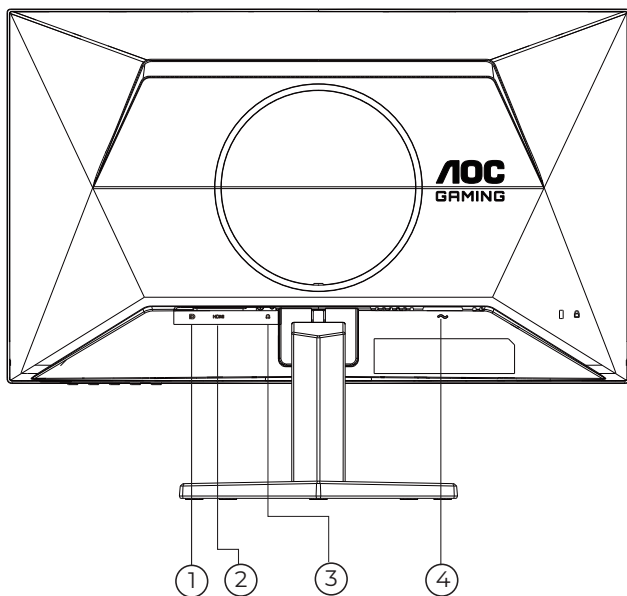


FIGYELEM

- A képernyő lehámlásához hasonló potenciális sérülések elkerülése érdekében győződjön meg róla, hogy a monitor ne dőljön lefelé több mint -5 fokkal.
- Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének beállításakor. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

A monitor hátlapján és a számítógépen található kábelcsatlakozások:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Fejhallgató
4. Áramellátás

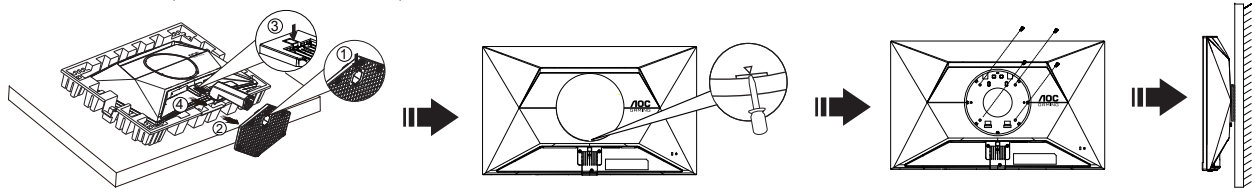
Csatlakoztatás PC-hez

1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátlapján lévő csatlakozóhoz.
2. Kapcsolja ki a számítógépét, és húzza ki annak tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelzőjel-kábelt a számítógépe hátlapján található videocsatlakozóhoz.
4. Dugja be a számítógép és a monitor tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a monitort.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, olvassa el a „Hibaelhárítás” fejezetet. A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD-monitort a csatlakoztatás előtt.

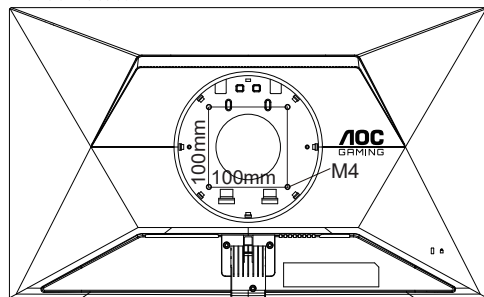
Falra szerelés

Előkészületek az opcionális falitartókar telepítéséhez

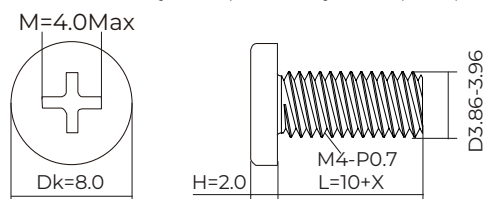


Ez a monitor egy külön megvásárolható falitartókarra szerelhető. Végezze el az áramellátás lekapcsolását a művelet megkezdése előtt. Kövesse az alábbi lépéseket:

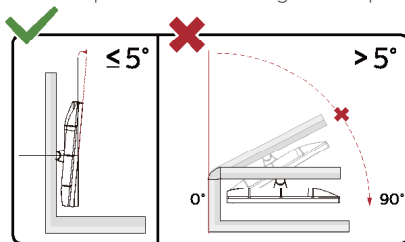
1. Távolítsa el az alaptestet.
2. Helyezzen be egy lapos csavarhúzózt vagy más lapos eszközt a nyílásba, és nyissa fel a hátsó burkolatot.
3. Kövesse a gyártó utasításait a falitartókar összeszereléséhez.
4. Helyezze a falitartókart a monitor hátlapjára. Illessze a kar furatait a monitor hátlapján lévő furatokkal egy vonalba.
5. Helyezze be a négy csavart a furatokba, és húzza meg őket.
6. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A falitartókar falra szerelésével kapcsolatos utasításokért tekintse meg a tartókarhoz mellékelt használati útmutatót.



A falitartó csavarjainak specifikációja: M4 × (10 + X) mm (X = a falitartó konzol vastagsága)



MEGJEGYZÉS: A VESA rögzítőcsavar-lyukak nem minden modellnél érhetők el; kérjük, érdeklődjön kereskedőjénél vagy az AOC hivatalos képviselőjénél. A falirögzítés telepítése előtt mindig forduljon a gyártóhoz.



* A kijelző kialakítása eltérhet a képeken láthatótól.

FIGYELEM:

1. A képernyő lehámlásához hasonló potenciális sérülések elkerülése érdekében győződjön meg róla, hogy a monitor ne dőljön lefelé több mint -5 fokkal.
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor dőlésszögének beállításakor. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort/HDMI csatlakozón keresztül működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista alább látható, illetve ellenőrizhető a www.AMD.com webhelyen.

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (R9 370/X, R7 370/X és R7 265 kivételével)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve az R9 270/X és R9 280/X modelleket)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

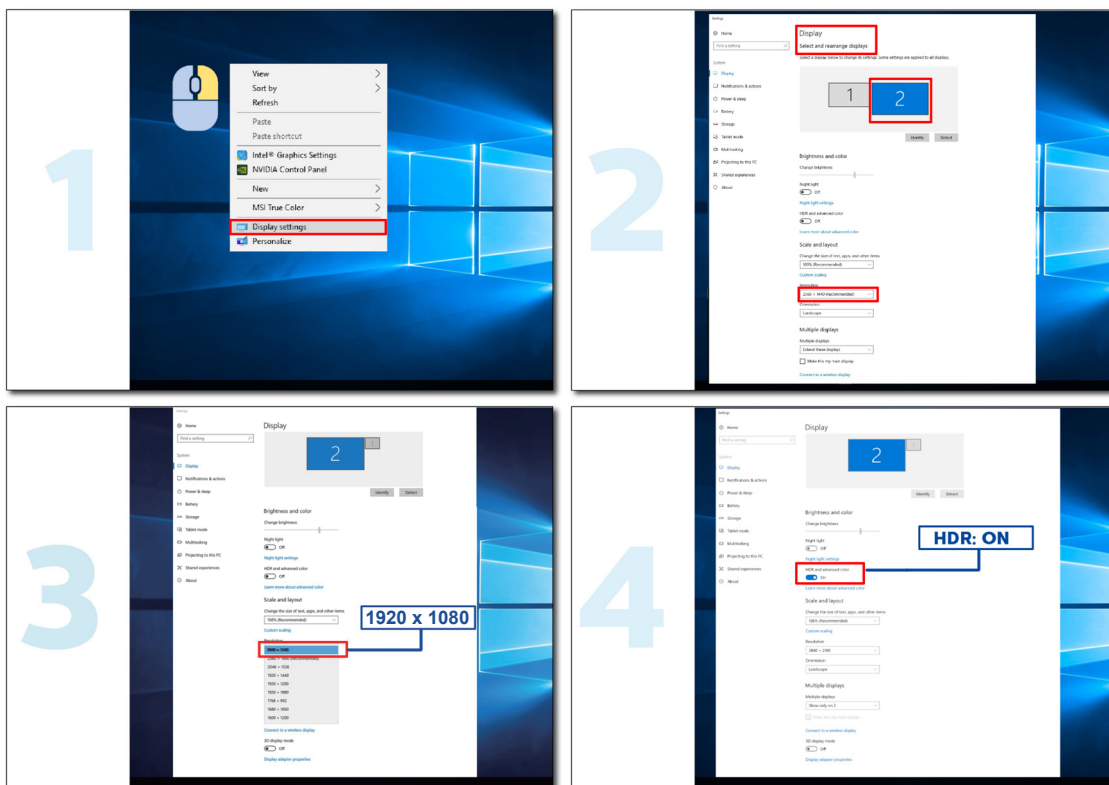
HDR

Kompatibilis a HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválja a HDR-funkciót, ha a lejátszóeszköz és a tartalom kompatibilis egymással. Az eszköz- és tartalomkompatibilitással kapcsolatos részletes információkért kérjük, forduljon az eszköz gyártójához és a tartalomszolgáltatóhoz. Ha nincs szüksége az automatikus aktiválási funkcióra, állítsa a HDR-funkciót „KI” állásba.

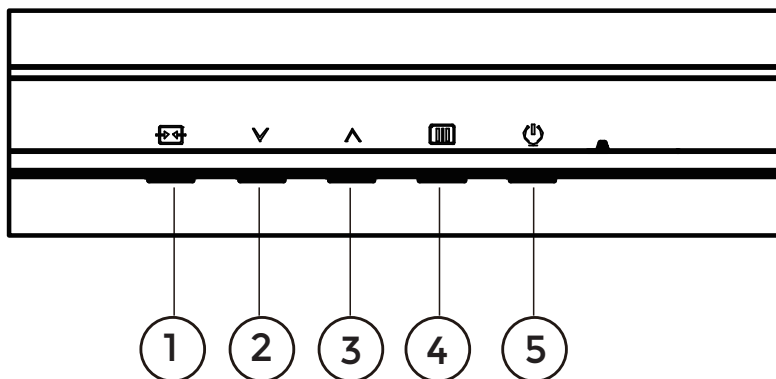
MEGJEGYZÉS:

1. A DisplayPort/HDMI interfészhez nem szükséges külön beállítás a Windows 10 V1703-nál régebbi verzióiban.
2. A Windows 10 V1703 verziójában csak a HDMI interfész érhető el; a DisplayPort interfész ebben a verzióban nem működik.
3. KIJELZŐBEÁLLÍTÁS:
 - a. A kijelző felbontása 1920×1080-ra van állítva, és a HDR alapértelmezett értéke BE.
 - b. Az alkalmazásba való belépést követően a legjobb HDR-hatás akkor érhető el, ha a felbontást 1920×1080-ra állítja (amennyiben ez elérhető).



Beállítás

Gyorsbillentyűk



1	Forrás/Kilépés
2	Felhasználói gomb (Játékmód)
3	Tárcsapont
4	Menü/Enter
5	Áramellátás

Menü/Enter

Nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

Áramellátás

A monitor bekapcsolásához nyomja meg a bekapcsológombot.

Tárcsapont

Ha nincs OSD, nyomja meg a Dial Point gombot a Dial Point megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Felhasználói gomb (Játékmód)

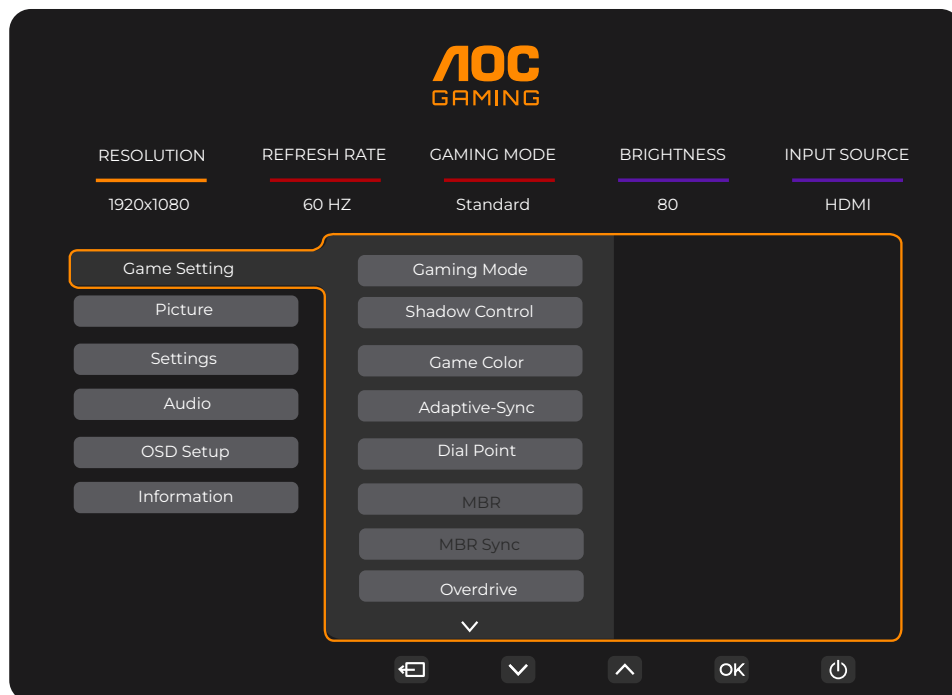
Felhasználó által beállított „V” billentyűparancs menü: Játékmód/Képkockaszámláló. Alapértelmezés szerint Dupla felbontás van beállítva. Ha nincs OSD, nyomja meg a „V” gombot a Játékmód funkció megnyitásához, majd a „V” vagy „^” gombbal válassza ki a játéktípusnak megfelelő játékmódot (FPS, RTS, Verseny, Gamer 1, Gamer 2 vagy Gamer 3).

Forrás/Kilépés

Amikor az OSD bezárt, a Forrás/Kilépés gomb forrásgyorsbillentyűként működik.
Amikor az OSD menü aktív, ez a gomb kilépési billentyűként szolgál (az OSD menüből való kilépéshez).

OSD-beállítás

Alapvető és egyszerű útmutató a vezérlőgombok használatához.

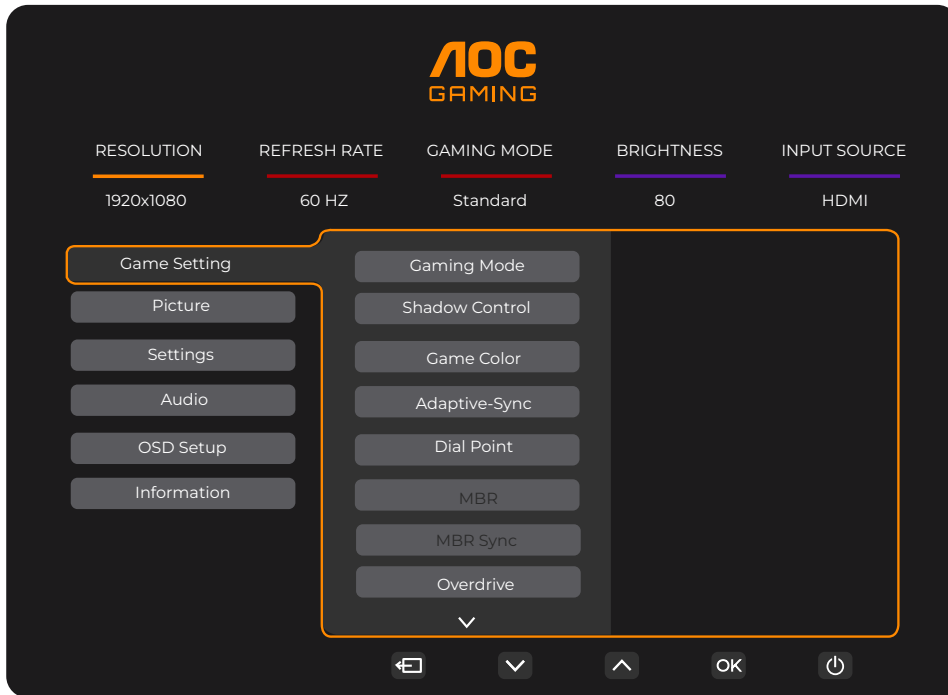


- 1). Nyomja meg a  **MENU gombot** az OSD ablak aktiválásához.
- 2). A funkciók közötti navigáláshoz nyomja meg a  vagy az  gombot. Amikor a kívánt funkció ki van emelve, aktiválásához nyomja meg a  **MENU gombot/ OK**. A  vagy  gombbal navigálhat a részmenü funkciói között. Amikor a kívánt részmenü-funkció ki van emelve, aktiválásához nyomja meg a  **MENU gombot/ OK**.
- 3). A kiválasztott funkció beállításainak módosításához nyomja meg a  vagy az  gombot. Kilépéshez nyomja meg a . Ha másik funkciót kíván beállítani, ismételje meg a 2-3. lépést.
- 4). OSD-zárolási funkció: Az OSD zárolásához kapcsolja ki a monitort, majd tartsa lenyomva a  **MENU gombot**, és ekkor nyomja meg az  bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához szintén kapcsolja ki a monitort, tartsa lenyomva a  **MENU gombot**, majd nyomja meg az  bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzések:

- 1). Ha a készüléknek csak egyetlen jelfogása van, a „Bemenetválasztás” elem nem állítható.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása megegyezik a natív felbontással, a „Képarány” elem érvénytelen.

Játékbeállítás



Játékmód	Szabványos	Biztosítja az optimális olvashatóságot webes és mobil játékokhoz.
	FPS	FPS (first-person shooter) játékokhoz. Javítja a fekete szinteket sötét témában.
	RTS	RTS (real-time strategy) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Versenyautós	Versenyautós játékokhoz. A leggyorsabb válaszidőt és a magas szintelítettséget biztosítja.
	Játékos 1	A felhasználó beállításai elmentve „Játékos 1” néven.
	Játékos 2	A felhasználó beállításai elmentve „Játékos 2” néven.
	Játékos 3	A felhasználó beállításai elmentve „Játékos 3” néven.
Árnyékvezérlés	0 ~ 20	Az Árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0; a végfelhasználó 0 és 20 között növelheti az értéket egy tisztább kép érdekében. Ha a kép túl sötét a részletek tisztán való láthatóságához, állítsa be az értéket 0 és 20 között egy élesebb kép érdekében.
Játékszín	0 ~ 20	A Játékszín 0–20-as szinten állítható, így a szintelítettség beállításával jobb képet kaphat.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. Adaptive-Sync működési figyelmeztetés: Ha az Adaptive-Sync funkció engedélyezve van, bizonyos játékkörnyezetekben villogás jelentkezhet.
Tárcsapont	Ki / Be / Dinamikus	A „Dial Point” funkció célzási segédet helyez el a képernyő közepén, így segíti a játékosokat a First Person Shooter (FPS) játékokban pontos és precíz célzásban.
MBR	0 ~ 20	Az MBR (mozgáselmosódás-csökkentés) 0–20-as szinten állítható a mozgáselmosódás csökkentéséhez. MEGJEGYZÉS: 1. Az MBR funkció csak akkor állítható be, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési frekvencia ≥ 75 Hz. 2. A képernyő fényereje az állítási érték növelésével csökken.
MBR-szinkronizálás	Ki / Be	MBR-szinkronizálás (mozgáselmosódás-eltávolítás) letiltása vagy engedélyezése.
Túlhajtás	Normál	Válaszidő beállítása. MEGJEGYZÉS: 1. Ha a felhasználó a Túlhajtást a „Leggyorsabb” értékre állítja, a megjelenített kép elmosódhat. A felhasználók igényeik szerint módosíthatják a Túlhajtás szintjét vagy kikapcsolhatják ezt a funkciót. 2. Az „Extrém” funkció csak akkor érhető el, ha az Adaptív-szinkronizálás ki van kapcsolva, és a frissítési frekvencia ≥ 75 Hz. 3. A képernyő fényereje csökken, amikor az „Extrém” funkció be van kapcsolva.
	Gyors	
	Gyorsabb	
	Leggyorsabb	
	Extrém	

Képkockaszámláló	Ki / Jobb felső / Jobb alsó / Bal felső / Bal alsó	A kiválasztott sarokban megjelenített V-frekvencia.
Túlhajtás	Ki / Be	Válassza ki a „túlhajtás” funkció engedélyezéséhez. A monitor újraindítása után módosítsa a maximális frissítési frekvencia beállítását az operációs rendszer vezérlőpultján. Ha a képernyő megjelenítése rendellenes, kapcsolja ki a „túlhajtás” beállítást a monitor menüjében.

MEGJEGYZÉS:

- 1). Ha a „Kép” menüben az „HDR mód” engedélyezve van, az „Árnyékvezérlés” és a „Játékszín” elemek nem állíthatók be.
- 2). Ha a „Kép” menüben az „HDR” értéke „DisplayHDR”, a „Játékmód”, „Árnyékvezérlés”, „Játékszín”, „MBR” és „MBR Sync” elemek nem állíthatók be. Az „Overdrive” menüben az „Extreme” nem érhető el.
- 3). Ha a „Kép” menüben a „Színtér” értéke sRGB, az „Árnyékvezérlés”, „Játékszín”, „MBR” és „MBR Sync” elemek nem állíthatók be. Az „Overdrive” menüben az „Extreme” nem érhető el.
- 4). Ha a „Játékbeállítások” menüben az „OverClock” engedélyezve van, a HDMI nem támogatja az HDR-t.

Kép



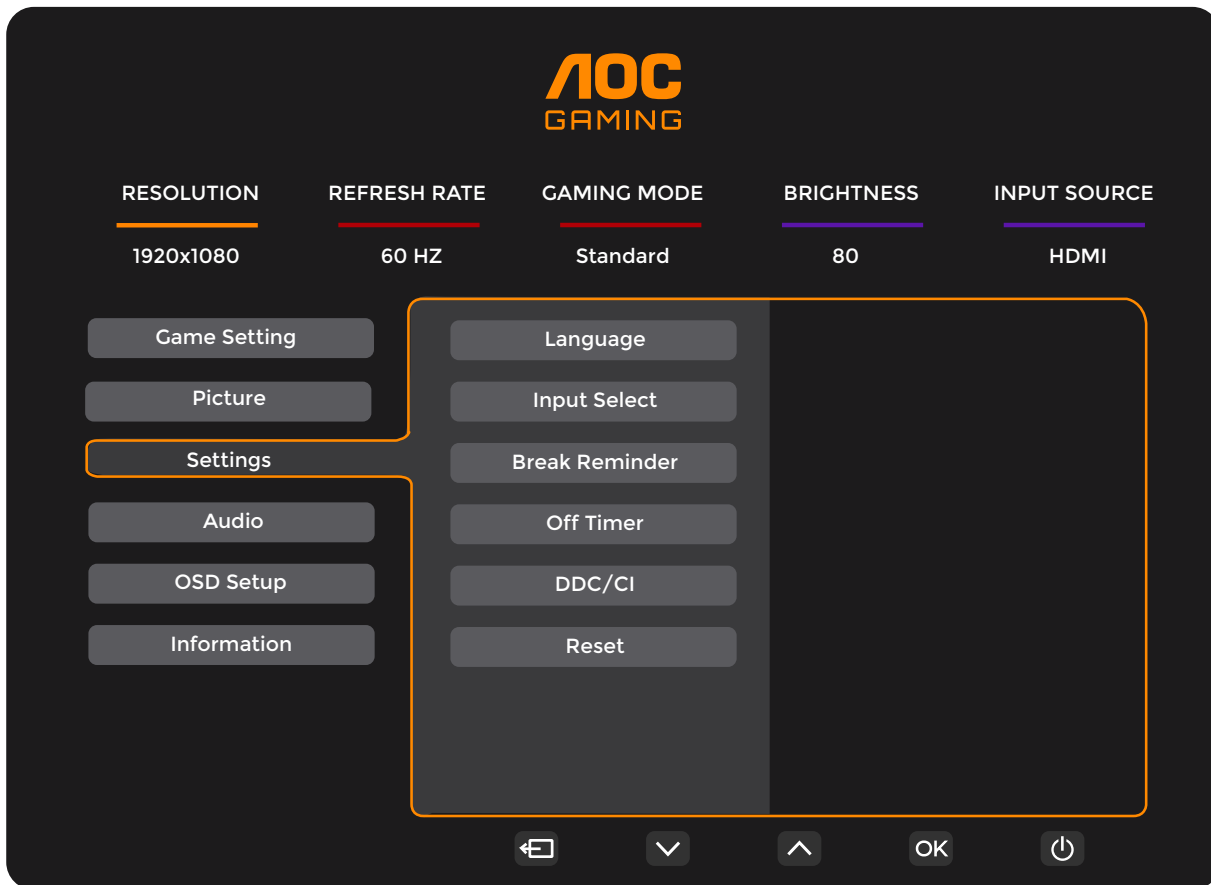
Fényerő	0-100	Háttérvilágítás-beállítás.
Kontraszt	0-100	Digitális regiszterből származó kontraszt.
Élesség	0-100	Élesség-beállítás.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma-beállítás.
Eco-beállítás	Szabványos	Standard mód
	Szöveg	Szövegmód
	Internet	Internet mód
	Játék	Játékmód
	Film	Filmmód
	Sport	Sportmód
	Olvasás	Olvasásmód
Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színhőmérséklet visszahívása
	Normál	Normál színhőmérséklet visszahívása
	Hideg	Hideg színhőmérséklet visszahívása
	Felhasználó	Színhőmérséklet visszaállítása.
Vörös	0-100	Vörös erősítés digitális regiszterből.
Zöld	0-100	Zöld erősítés digitális regiszterből.
Kék	0-100	Kék erősítés digitális regiszterből.

HDR	Ki	Állítsa be az HDR-profil használati igényei szerint. MEGJEGYZÉS: Amikor HDR-t észlel a rendszer, az HDR-beállítás megjelenik a módosításhoz.
	DisplayHDR	
	HDR-kép	
	HDR-film	
	HDR-játék	
HDR mód	Ki	A kép színének és kontrasztjának optimalizálása, amely szimulálja a HDR effektus megjelenítését. MEGJEGYZÉS: Ha a rendszer nem észlel HDR-t, a HDR mód beállítási lehetősége jelenik meg.
	HDR-kép	
	HDR-film	
	HDR-játék	
DCR	Ki	Dinamikus kontrasztarány letiltása.
	Be	Dinamikus kontrasztarány engedélyezése.
Színtér	Natív panel	Szabványos színtérű panel.
	sRGB	sRGB színtér.
LowBlue mód	Ki	A kék fény hullámhosszának csökkentése a színhőmérséklet szabályozásával.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	
Képarány	Teljes / Arányos	Válassza ki a kijelző képarányát.

MEGJEGYZÉS:

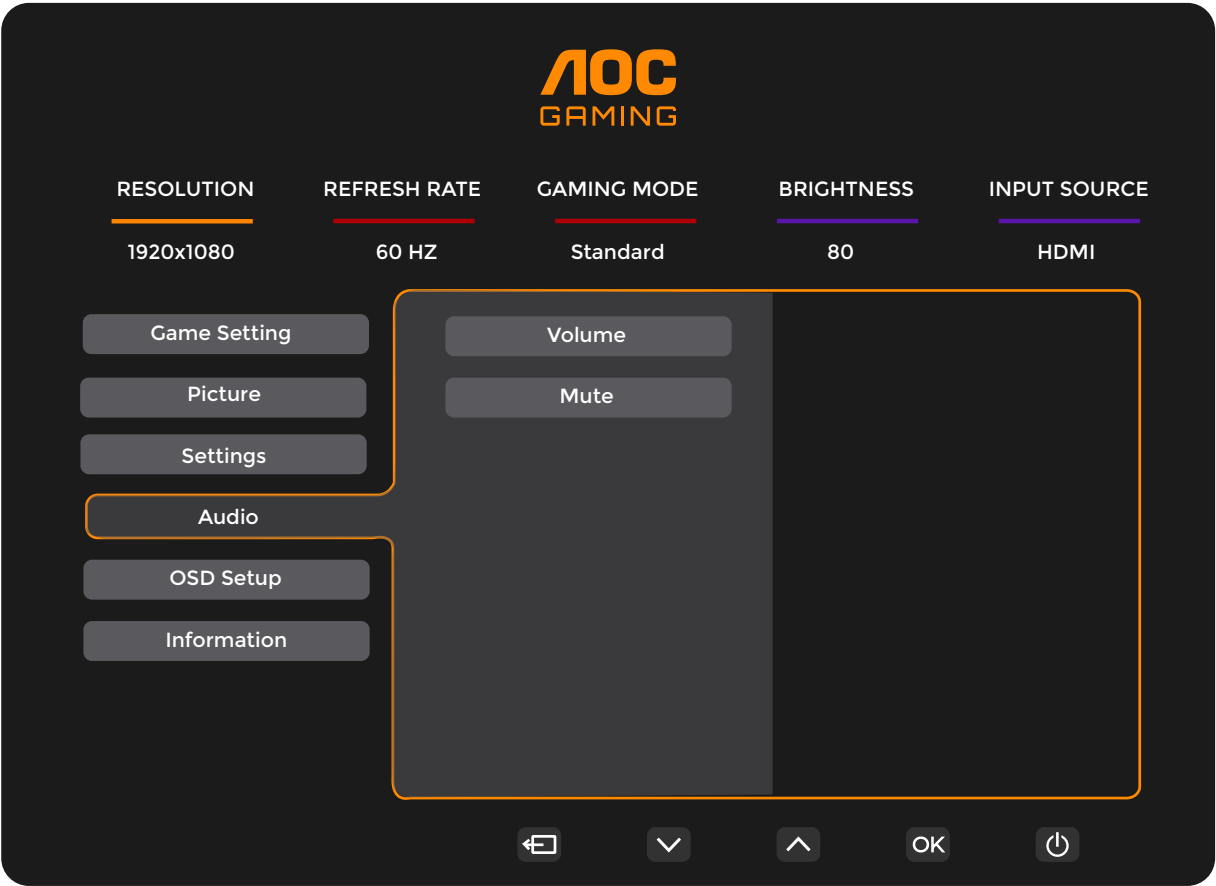
- 1). Ha a „HDR” értéke „DisplayHDR”, akkor a „Kép” menüben a „HDR” és az „Élesség” kivételével egyetlen beállítás sem módosítható.
- 2). Ha a „HDR mód” engedélyezett, akkor a „HDR mód”, „Fényerő”, „DCR” és „Élesség” kivételével egyetlen beállítás sem módosítható.
- 3). Ha a „Színtér” értéke sRGB, akkor a „Színtér”, „Fényerő”, „DCR” és „Élesség” kivételével egyetlen beállítás sem módosítható.
- 4). Ha az „Eco beállítás” értéke „Olvasás”, akkor az „Árnyékvezérlés”, „Kontraszt”, „Színhőmérséklet”, „Játék szín”, „LowBlue mód”, „MBR”, „MBR Sync”, „DCR” és „Színtér” nem állítható. Az „Overdrive” menüben az „Extreme” nem érhető el.

Beállítások



Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Bemenet kiválasztása	Automatikus / HDMI / DP	Válassza ki a bemeneti jelforrást.
Szünetemlékeztető	Ki / Be	Szünetemlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órát dolgozik.
Kikapcsolási időzítő	0–24 óra	Válassza ki a DC kikapcsolási időt.
DDC/CI	Nem / Igen	DDC/CI-támogatás be- és kikapcsolása.
Visszaállítás	Nem / Igen	A menü alapértelmezett beállításokra állítása.

Hang



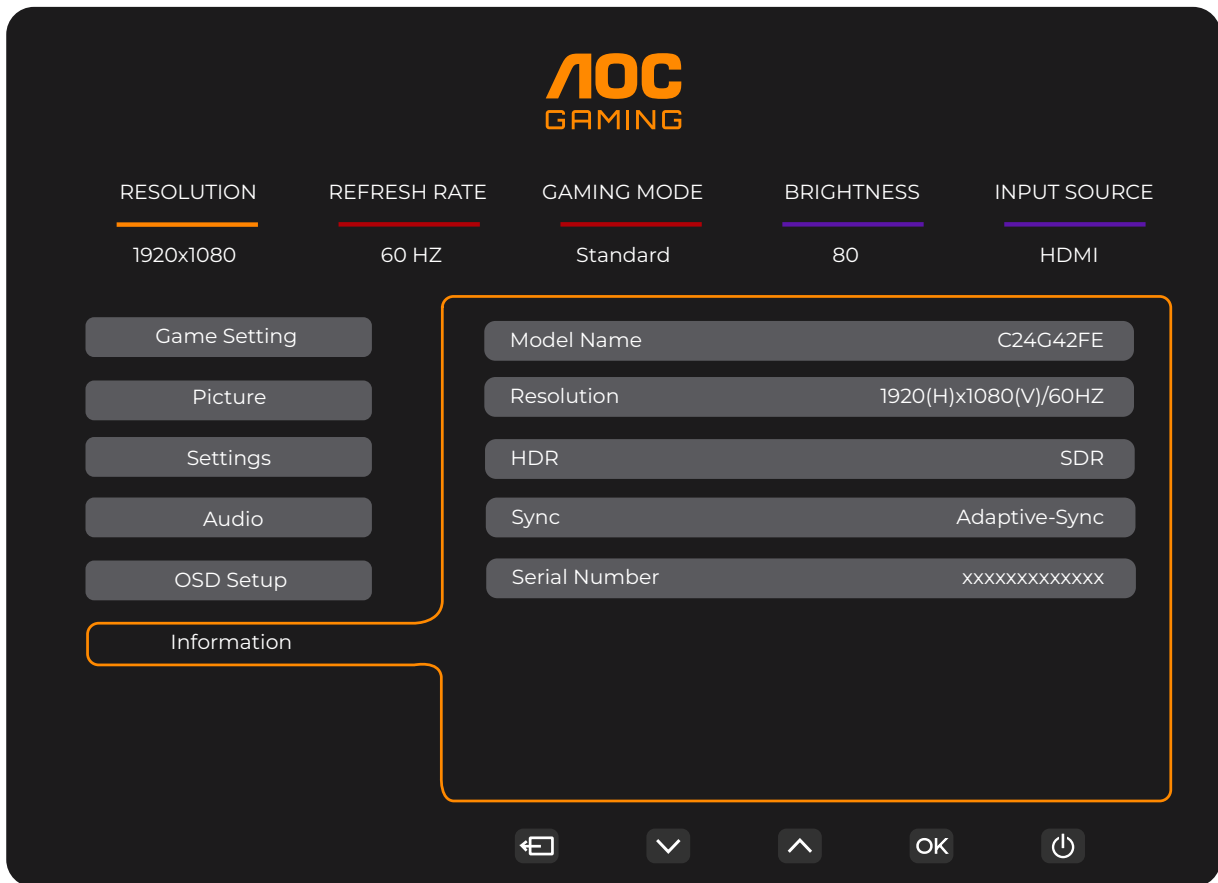
Hangerő	0-100	Hangerőszabályozás.
Némítás	Ki / Be	Némítsa le a hangerőt.

OSD-beállítás



Átlátszóság	0-100	Állítsa be az OSD átlátszóságát.
Vízszintes pozíció	0-100	Állítsa be az OSD vízszintes pozícióját.
Függőleges pozíció	0-100	Állítsa be az OSD függőleges pozícióját.
Időtűllépés	5-120	Állítsa be az OSD időtűllépését.
Felhasználói gomb	Játékmód/ Képkockaszámláló	A felhasználó által beállított „V” gomb gyorsmenüje.

Információ



LED-jelző

Állapot	LED szín
Teljes teljesítményű üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolt állapot	Narancssárga

Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A tápellátás LED-jelzője nem világít	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsológomb BE állásban van, valamint a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt konnektorhoz és a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	● Megfelelően csatlakozik a tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakoztatását és a tápellátást. ● Megfelelően csatlakozik a videokábel? (HDMI-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze az HDMI-kábel csatlakozását. (DisplayPort-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort-kábel csatlakozását. * Az HDMI/DisplayPort bemenet nem minden modellen elérhető el. ● Ha a készülék be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet a kezdőképernyő (bejelentkezési képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik a kezdeti képernyő (a bejelentkező képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén biztonságos módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Lásd: Az optimális felbontás beállítása) Ha a kezdeti képernyő (a bejelentkező képernyő) nem jelenik meg, forduljon a szervizközponthoz vagy kereskedőjéhez. ● Megjelenik-e a „Nem támogatott bemenet” üzenet a képernyőn? Ez az üzenet akkor jelenik meg, amikor a videokártya jele meghaladja a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frekvenciát. Állítsa be a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frekvenciát. ● Győződjön meg arról, hogy az AOC monitorillesztőprogramok telepítve vannak.
A kép homályos, valamint fantomkép- vagy árnyékjelenség lép fel	Állítsa be a kontraszt- és fényerő-szabályzókat. Nyomja meg a gyorsbillentyűt (AUTO) az automatikus beállítás érdekében. Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Azt javasoljuk, hogy a monitort közvetlenül a hátlapon található videokártya kimeneti csatlakozójához csatlakoztassa.
A kép ugrál, villog, vagy hullámzó mintázat jelenik meg a képernyőn.	Az elektromos zavarokat okozó elektromos eszközöket a lehető legtávolabb helyezze el a monitortól. Használja a monitor által az aktuális felbontásnál támogatott maximális frissítési frekvenciát.
A monitor aktív kikapcsolt üzemmódban ragadt.	A számítógép bekapcsoló gombjának „BE” (ON) állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának szorosan illeszkednie kell a foglalatába. Győződjön meg róla, hogy a monitor videokábelt megfelelően csatlakoztatta a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg róla, hogy egyetlen érintkezőtű sincs meghajolva. Győződjön meg arról, hogy a számítógép működőképes: nyomja le a CAPS LOCK billentyűt a billentyűzeten, miközben figyeli a CAPS LOCK LED-jét. A LED-nek világítania vagy el kell sötétednie a CAPS LOCK billentyű megnyomása után.
Hiányzik az egyik alapszín (PIROS, ZÖLD vagy KÉK).	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg róla, hogy egyetlen érintkezőtű sincs sérült. Győződjön meg róla, hogy a monitor videokábelt megfelelően csatlakoztatta a számítógéphez.
A képernyőkép nincs középre igazítva vagy megfelelő méretre állítva.	Állítsa be a vízszintes (H-Position) és függőleges (V-Position) pozíciót, vagy nyomja meg az automatikus beállítás gombot (AUTO).
A kép színhibás (a fehér nem tűnik fehérnek).	Állítsa be az RGB-színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok jelennek meg a képernyőn.	Használja a Windows 7/8/10/11 leállítási üzemmódját az ÓRA- és FÓKUSZ-beállításokhoz. Nyomja meg a gyorsbillentyűt (AUTO) az automatikus beállítás érdekében.
Szabályozás és szerviz	Tekintse meg a szabályozási és szervizinformációkat a www.aoc.com webhelyen (a vásárolt modell kereséséhez az országában, valamint a támogatási oldalon elérhető szabályozási és szervizinformációkhoz.)

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Kijelzőpanel	Modellnév	C24G42FE	
	Meghajtórendszer	TFT színes LCD	
	Hasznos képméret	59,8 cm átló	
	Pixeltávolság	0,27156 mm (H) × 0,27156 mm (V)	
	Videó	HDMI-csatlakozó és DisplayPort-csatlakozó	
	Kijelző színe	16,7 millió szín	
Egyéb	Vízszintes szkennelési tartomány	30 kHz–200 Hz	
	Vízszintes szkennelési méret (maximális)	521,39 mm	
	Függőleges szkennelési tartomány	48 kHz–180 kHz	
	Függőleges szkennelési méret (maximális)	293,28 mm	
	Optimális előre beállított felbontás	1920×1080@60Hz	
	Maximális felbontás	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Csatlakozótípus	DisplayPort/HDMI/fejhallgató-kimenet	
	Tápellátás	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Teljesítményfelvétel	Tipikus (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	17W
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤29W
		Készenléti üzemmód	≤ 0,3 W
	Hőleadás	Normál üzem	58,02 BTU/óra (tip.)
		Alvó üzemmód (készenléti mód)	<1,02 BTU/óra
		Kikapcsolt üzemmód	<1,02 BTU/óra
		Kikapcsolt üzemmód (AC kapcsolóval)	0 BTU/óra
Környezeti feltételek	Hőmérséklet	Üzemelési	0 °C–40 °C
		Nem üzemelési	–25 °C–55 °C
	Páratartalom	Üzemelési	10–85% (nem kondenzálódó)
		Nem üzemelési	5–93% (nem kondenzálódó)
	Tengerszint feletti magasság	Üzemelési	0–5000 m (0–16404 láb)
		Nem üzemelési	0–12192 m (0–40000 láb)

*A túlajtás akkor érhető el, ha a felbontás 1920×1080@180 Hz. Ha a túlajtás során megjelenítési hiba lép fel, állítsa a frissítési frekvenciát 144 Hz-re.

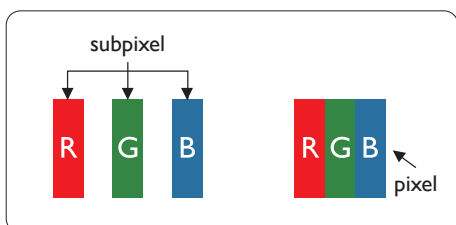


AOC monitorpanel-pixelhibapolitika

Az AOC a legmagasabb minőségű termékek gyártására törekszik. A vállalat az ipar egyik legkorszerűbb gyártási folyamatát alkalmazza, és szigorú minőségellenőrzési eljárásokat követ. Ennek ellenére előfordulhat, hogy a monitorokban alkalmazott monitorpaneleken pixel- vagy alpixelhibák jelentkeznek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel teljesen mentes lesz pixelek tekintetében fellépő hibáktól, de az AOC garantálja, hogy garanciális keretek között javításra vagy cserére kerül minden olyan monitor, amely elfogadhatatlan számú hibát tartalmaz. Ez az értesítés ismerteti a különböző pixelhibák típusait, valamint meghatározza az egyes hibatípusokra vonatkozó elfogadható hibaszinteket. Ahhoz, hogy a monitor garanciális javításra vagy cserére jogosult legyen, a monitorpanelen található pixelhibák számának meg kell haladnia ezeket az elfogadható szinteket. Például egy monitor alpixeleinek legfeljebb 0,0004%-a lehet hibás.

Emellett az AOC még szigorúbb minőségi előírásokat határoz meg bizonyos, különösen feltűnő pixelhibák vagy azok kombinációi esetére. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



Pixelek és alpixelek

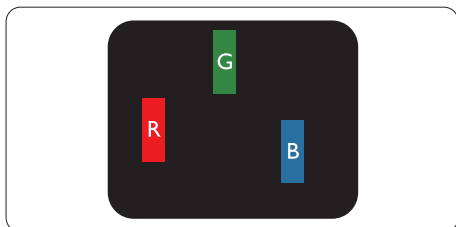
A pixel (képpont) három, vörös, zöld és kék alapszínű alpixelből áll. Számos pixel együttesen alkotja a képet. Amikor egy pixel mindhárom alpixelje világít, a három színes alpixel együttesen fehér pixelként jelenik meg. Amikor mindegyik sötét, akkor együtt fekete pixelként látszanak. A világító és sötét alpixelek egyéb kombinációi más színű egyedi pixelekként jelennek meg.

Pixhibák típusai

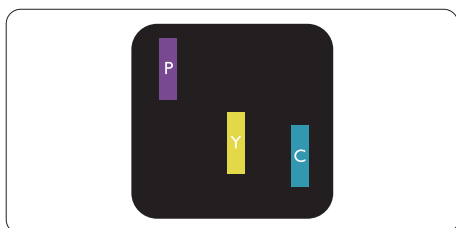
A pixel- és szubpixelhibák különböző módon jelennek meg a képernyőn. A pixelhibákat két kategóriába sorolják, és minden kategórián belül többféle szubpixelhiba fordul elő.

Világos pontszerű hibák

A világos pontszerű hibák olyan pixelekként vagy szubpixelekként jelennek meg, amelyek mindig be vannak kapcsolva, azaz „égettetek”. Ez azt jelenti, hogy egy világos pont egy olyan szubpixel, amely feltűnik a képernyőn, amikor a monitor sötét mintát jelenít meg. Az alábbiakban a világos pontszerű hibák típusai találhatók.

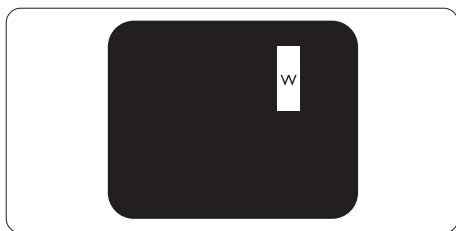


Egy bekapcsolt piros, zöld vagy kék szubpixel.



Két szomszédos bekapcsolt szubpixel:

- Piros + Kék = Lila
- Piros + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



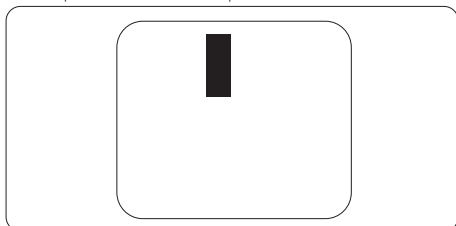
Három szomszédos bekapcsolt szubpixel (egy fehér pixel).

MEGJEGYZÉS

Egy piros vagy kék világos pontnak legalább 50 százalékkal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg egy zöld világos pontnak 30 százalékkal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál.

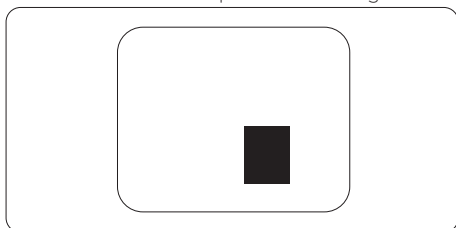
Fekete pontszerű hibák

A fekete pontszerű hibák olyan pixelekként vagy szubpixelekként jelennek meg, amelyek mindig sötétek vagy „ki vannak kapcsolva”. Ez azt jelenti, hogy egy sötét pont egy olyan szubpixel, amely feltűnik a képernyőn, amikor a monitor világos mintát jelenít meg. Az alábbiakban a fekete pontszerű hibák típusai találhatók.



Pixhibák közelsége

Mivel az azonos típusú pixel- és alképpont-hibák, amelyek egymáshoz közel helyezkednek el, feltűnőbbek lehetnek, az AOC meghatározott tűréshatárokat is előír a pixhibák közelségére vonatkozóan.



Pixhibákra vonatkozó tűréshatárok

Ahhoz, hogy a garanciális időszak alatt pixhibák miatt javításra vagy cserére jogosult legyen, az AOC monitorpanel pixel- vagy alképpont-hibáinak száma meg kell haladja a webes kézikönyvben felsorolt tűréshatárokat.

VILÁGOS PONTTHIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alképpont	2
2 szomszédos világító alképpont	1
3 szomszédos világító alképpont (egy fehér pixel)	0
Két világos ponthiba közötti távolság*	≥15mm
Összes világos ponthiba (minden típusból)	2
FEKETE PONTTHIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alképpont	Legfeljebb 5
2 szomszédos sötét alképpont	Legfeljebb 2
3 szomszédos sötét alpixel	≤0
Két fekete pontszerű hiba közötti távolság*	≥15mm
Minden típusú fekete pontszerű hiba összesen	Legfeljebb 5
ÖSSZES PONTTHIBA	ELFOGADHATÓ SZINT
Minden típusú világos vagy fekete pontszerű hiba összesen	5 vagy kevesebb

MEGJEGYZÉS

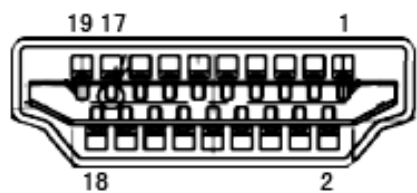
*: 1 vagy 2 szomszédos alpixel-hiba = 1 ponthiba.

Előre beállított kijelzőmódok

SZABVÁNYOS	FELBONTÁS (±1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
	640x480@67Hz	35	66,667
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,5	75
	640x480@100Hz	51,08	99,769
	640x480@120Hz	61,91	119,518
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48,077	72,188
	800x600@75Hz	46,875	75
	800x600@100Hz	62,76	99,778
	800x600@120Hz	76,302	119,972
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56,476	70,069
	1024x768@75Hz	60,023	75,029
	1024x768@100Hz	80,448	99,811
	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
	1920x1080@120Hz	137,283	120,003
	1920x1080@144Hz	162,003	144,003
	1920x1080@180Hz	199,803	180,003
MAC MÓDOK			
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
DOS	720x400@70Hz	31,469	70,087

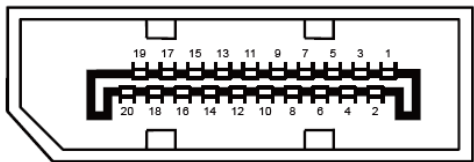
MEGJEGYZÉS: A VESA szabvány szerint bizonyos hiba (+/-1 Hz) előfordulhat a frissítési frekvencia (képmező-frekvencia) kiszámításakor különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák esetén. A kompatibilitás javítása érdekében e termék névleges frissítési frekvenciáját kerekítettük. Kérjük, az aktuális terméket vegye figyelembe.

Csatlakozókiosztás



19-pines színes kijelzőjel-kábel

Csatlakozó sorszáma	Jel neve	Csatlakozó sorszáma	Jel neve	Csatlakozó sorszáma	Jel neve
1.	TMDS adat 2+	9.	TMDS adat 0–	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS adat 2 árnyékolás	10.	TMDS órajel +	18.	+5 V tápfeszültség
3.	TMDS adat 2–	11.	TMDS órajel árnyékolás	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS adat 1+	12.	TMDS órajel–		
5.	TMDS adat 1 árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adat 1–	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adat 0 árnyékolás	16.	SDA		



20-pines színes kijelzőjel-kábel

Csatlakozó sorszáma	Jel neve	Csatlakozó sorszáma	Jel neve
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Hot Plug Detect
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerint VESA DDC2B-képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi a monitor számára, hogy azonosítsa magát a gazdagép felé, és – a használt DDC-szinttől függően – további információkat közöljön a kijelző képességeiről.

A DDC2B egy I²C protokollon alapuló kétirányú adatcsatorna. A gazdagép EDID-információt kérhet le a DDC2B-csatornán keresztül.

