

AOC

GAMING



ANVÄNDARMANUAL

C24G42FE

AOC GAMING MONITOR

Säkerhet.....	1
Nationella konventioner	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen.....	6
Montera stativ & bas.....	7
Justering av visningsvinkel.....	8
Anslutning av bildskärmen	9
Väggmontering	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR	12
Justering	13
Snabbtangenter.....	13
OSD-inställning	14
Spelinställning	15
Bild	17
Inställningar	19
Ljud	20
OSD-inställning.....	21
Information.....	22
LED-indikator	23
Felsökning	24
Specifikation.....	25
Allmänna specifikationer	25
AOC:s policy för pixelfel på bildskärmspaneler	26
Förinställda bildlägen	28
Pintilldelning.....	29
Plug and Play.....	30

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

Anteckningar, försiktighetsanvisningar och varningar

I hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och vara tryckta i fet eller kursiv stil. Dessa block är anteckningar, försiktighetsanvisningar och varningar och används enligt följande:



ANTECKNING: En ANTECKNING anger viktig information som hjälper dig att bättre utnyttja ditt datorsystem.



FÖRSIKTIGHET: En FÖRSIKTIGHET anger risk för skada på hårdvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.



VARNING: En VARNING anger risk för personskada och beskriver hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format utan ikon. I sådana fall föreskrivs den specifika presentationen av varningen av tillsynsmyndigheten.

Ström



Bildskärmen får endast anslutas till den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som tillförs till din bostad, rådgör med din återförsäljare eller det lokala elnätsföretaget.



Bildskärmen är utrustad med ett jordat trestiftsplug, det vill säga ett plug med en tredje (jordnings)pinne.

Detta plug passar endast i ett jordat vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om ditt uttag inte rymmer trestiftsplugget ska du låta en behörig elektriker installera rätt uttag eller använda en godkänd adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Försök inte kringgå säkerhetsfunktionen hos det jordade plugget.



Koppla ur enheten vid åska eller när den inte kommer att användas under längre tid. Detta skyddar bildskärmen mot skador orsakade av spänningsöverslag.



Överbelasta inte uttagsserier eller förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elchock.



För att säkerställa tillfredsställande drift får bildskärmen endast användas med UL-godkända datorer med lämpligt konfigurerade uttag märkta 100–240 V AC, min. 5 A.



Vägguttaget ska vara installerat i närheten av utrustningen och vara lättåtkomligt.

Installation

 Placera inte bildskärmen på en ostabil vagn, stativ, tripod, fästbeslag eller bord. Om bildskärmen faller kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fästbeslag eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller som säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens instruktioner vid installation av produkten och använd monteringsdetaljer som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn ska hanteras med försiktighet.

 Skjut aldrig något föremål in i spåret på bildskärmens hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elchock. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

 Placera inte produkten med framsidan mot golvet.

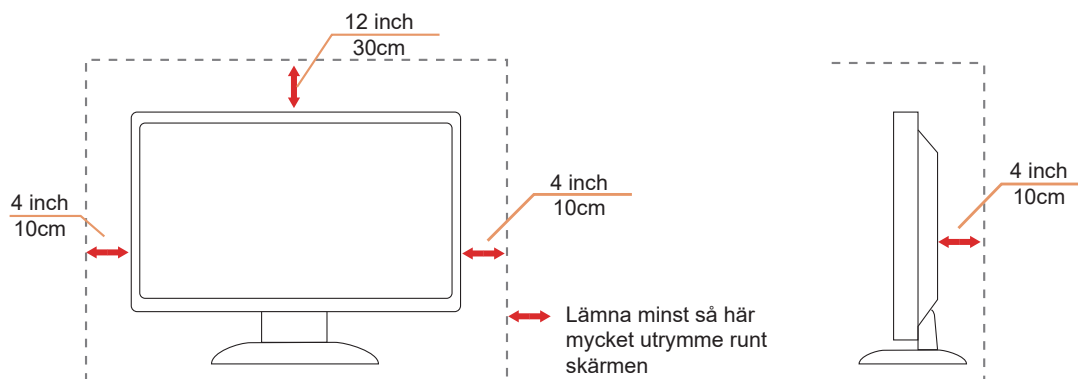
 Om du monterar bildskärmen på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit som godkänts av tillverkaren och följ kitets instruktioner.

 Lämna utrymme runt bildskärmen enligt illustrationen nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och därmed orsaka brand eller skador på bildskärmen.

 För att undvika skador, till exempel att panelen lossnar från ramen, ska du se till att bildskärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader. Om den maximala nedåtlutningsvinkeln på -5 grader överskrids täcks eventuell skada på bildskärmen inte av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsavstånden runt bildskärmen när den är monterad på vägg eller stativ:

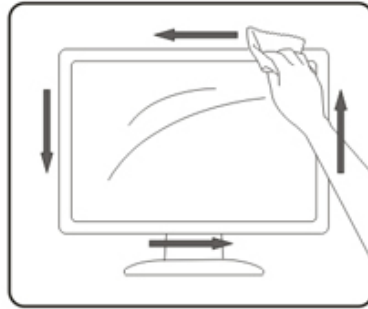
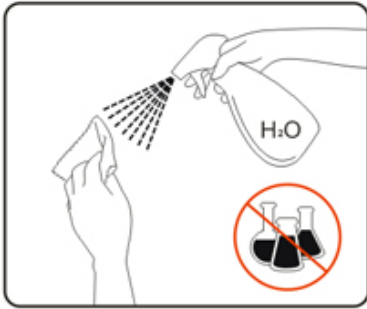
Installerad med stativ



Rengöring

! Rengör höljet regelbundet med en mjuk, vattenfuktad trasa.

! Använd en mjuk bomulls- eller mikrofibertrasa vid rengöring. Trasan ska vara lätt fuktig och nästan torr; låt inte vätska komma in i höljet.



! Koppla ur nätsladden innan du rengör produkten.

Övrigt



Om produkten avgiver en konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur strömmen och kontakta ett servicecenter.



Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.



Använd inte LCD-monitorn under förhållanden med kraftig vibration eller starka stötar under drift.



Slå inte på eller tappa bildskärmen under drift eller transport.



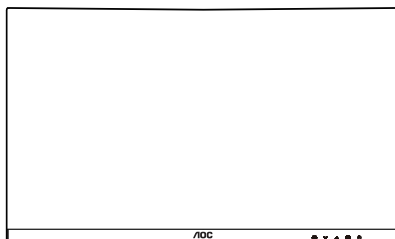
Nätsladdarna måste vara säkerhetsgodkända. För Tyskland gäller att de ska vara av typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre.
För andra länder ska motsvarande godkända typer användas.



Överdrivet ljudtryck från hörlurar och huvudhörtelefoner kan orsaka hörselskador. Inställning av equalizern på max ökar utspänningen för hörlurarna och huvudhörtelefonerna och därmed ljudtrycksnivån.

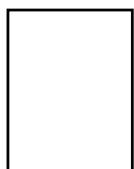
Installation

Innehåll i förpackningen



Monitor

*

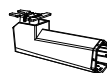


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



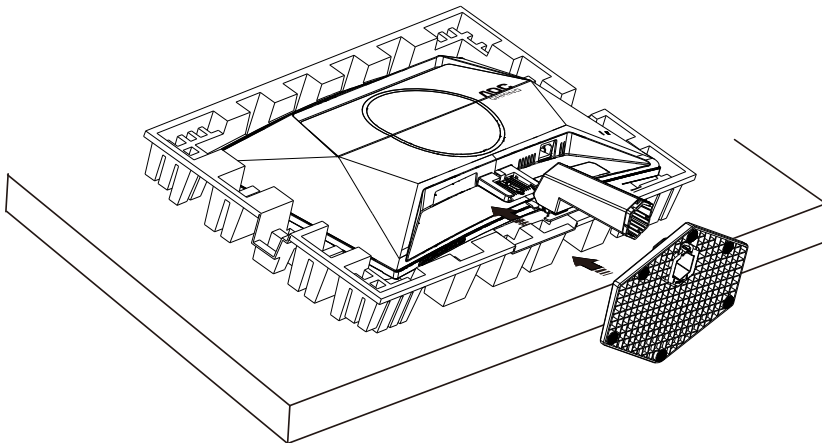
DisplayPort Cable

* Alla signalkablar tillhandahålls inte i alla länder och regioner. Kontakta din lokala återförsäljare eller AOC:s kontor för bekräftelse.

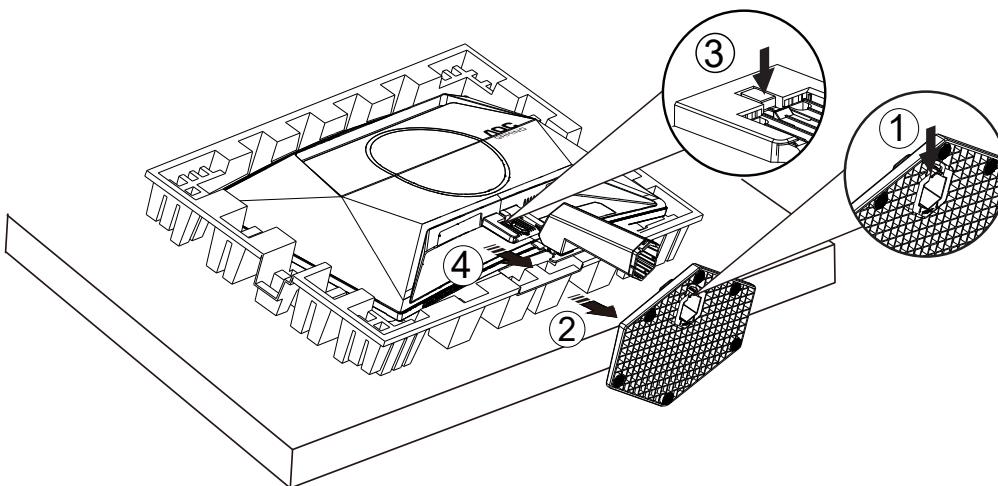
Montera stativ & bas

Montera eller demontera basen enligt nedanstående steg.

Installation:



Demontering:



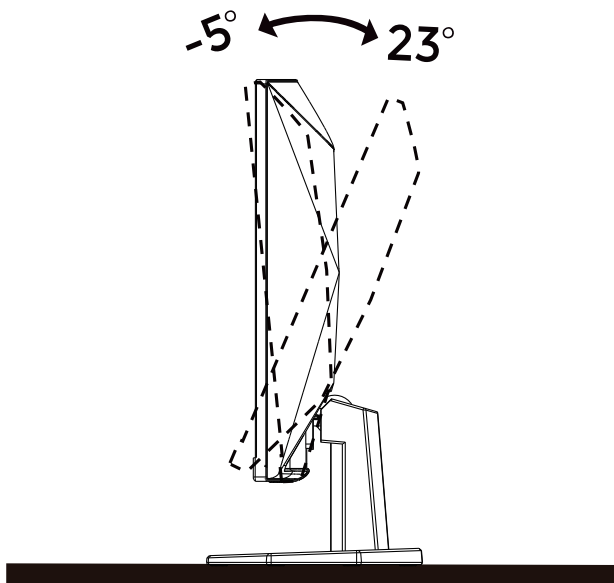
NOTERA: Skärmens utformning kan avvika från den som visas i illustrationerna.

Justering av visningsvinkel

För att uppnå bästa visningsupplevelse bör användaren säkerställa att hela ansiktet syns på skärmen och därefter justera bildskärmens vinkel enligt personliga preferenser.

Håll i stativet för att undvika att bildskärmen välter när du ändrar dess vinkel.

Bildskärmen kan justeras enligt följande:



OBS:

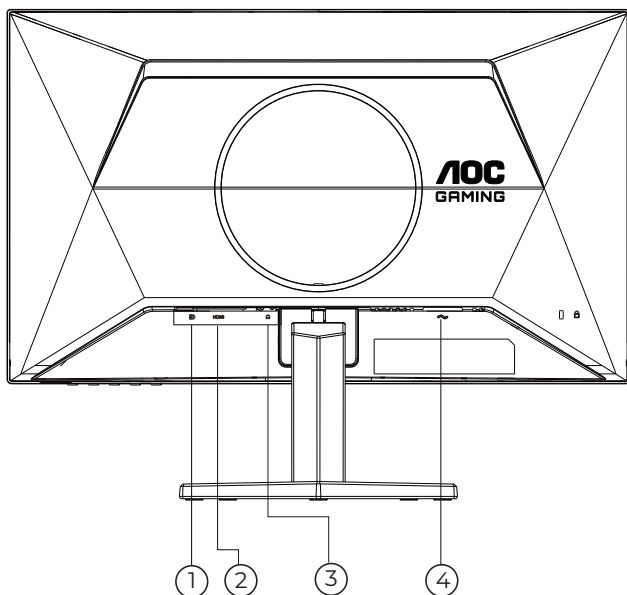
Rör inte LCD-skärmen vid vinkeljustering. Beröring av LCD-skärmen kan orsaka skador.

⚠ VARNING

- För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom att panelen lossnar, får bildskärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen vid vinkeljustering. Håll endast i ramen.

Anslutning av bildskärmen

Kabelanslutningar på baksidan av bildskärmen och datorn:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Hörlurar
4. Ström

Anslut till dator

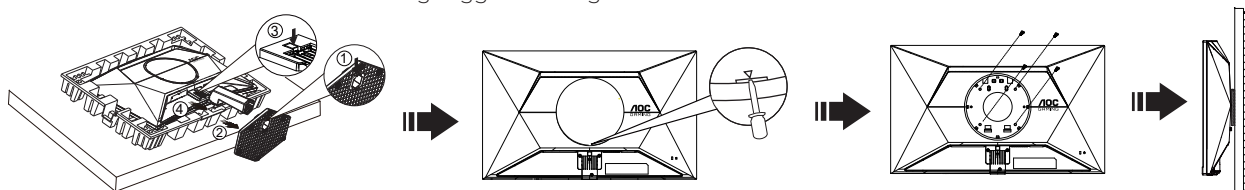
1. Anslut nätsladden ordentligt till baksidan av skärmen.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess nätsladd.
3. Anslut bildsignalkabeln till videoanslutningen på datorns baksida.
4. Anslut nätsladden till både datorn och bildskärmen i ett närliggande vägguttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild är installationen slutförd. Om ingen bild visas, se avsnittet Felsökning.

För att skydda utrustningen ska du alltid stänga av datorn och LCD-monitorn innan du ansluter något.

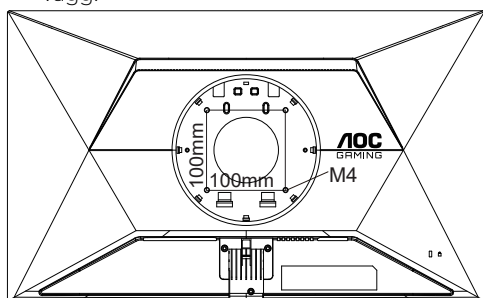
Väggmontering

Förberedelse för installation av en frivillig väggmonteringsarm

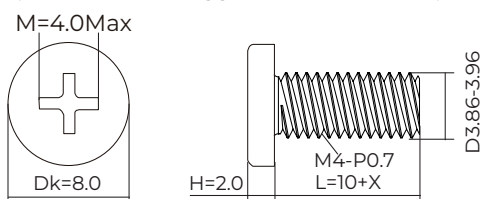


Denna bildskärm kan monteras på en separat inköpt väggmonteringsarm. Koppla ur strömmen innan du påbörjar denna åtgärd. Följ dessa steg:

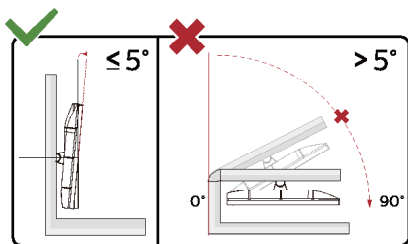
1. Ta bort stativet.
2. För in en platt skruvmejsel eller annat plant verktyg i springan och lossa den bakre kåpan.
3. Montera väggmonteringsarmen enligt tillverkarens instruktioner.
4. Placera väggmonteringsarmen mot bildskärmens baksida och justera armens hål med hålen på bildskärmen.
5. Skruva fast armen med de fyra medföljande skruvarna.
6. Anslut kablarna igen. Se användarhandboken för den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om montering på vägg.



Specifikation för väggfästesskruvar: M4 × (10 + X) mm (X = tjockleken på väggfästebäraren)



OBS: VESA-monteringshål finns inte på alla modeller. Kontrollera hos återförsäljare eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren innan montering på vägg.



* Skärmens utformning kan avvika från illustrationerna.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom att panelen lossnar, får bildskärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen vid vinkeljustering. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI
2. Kompatibla grafikkort: Rekommenderad lista finns nedan och kan även kontrolleras genom att besöka www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (R9 370/X, R7 370/X och R7 265 undantagna)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

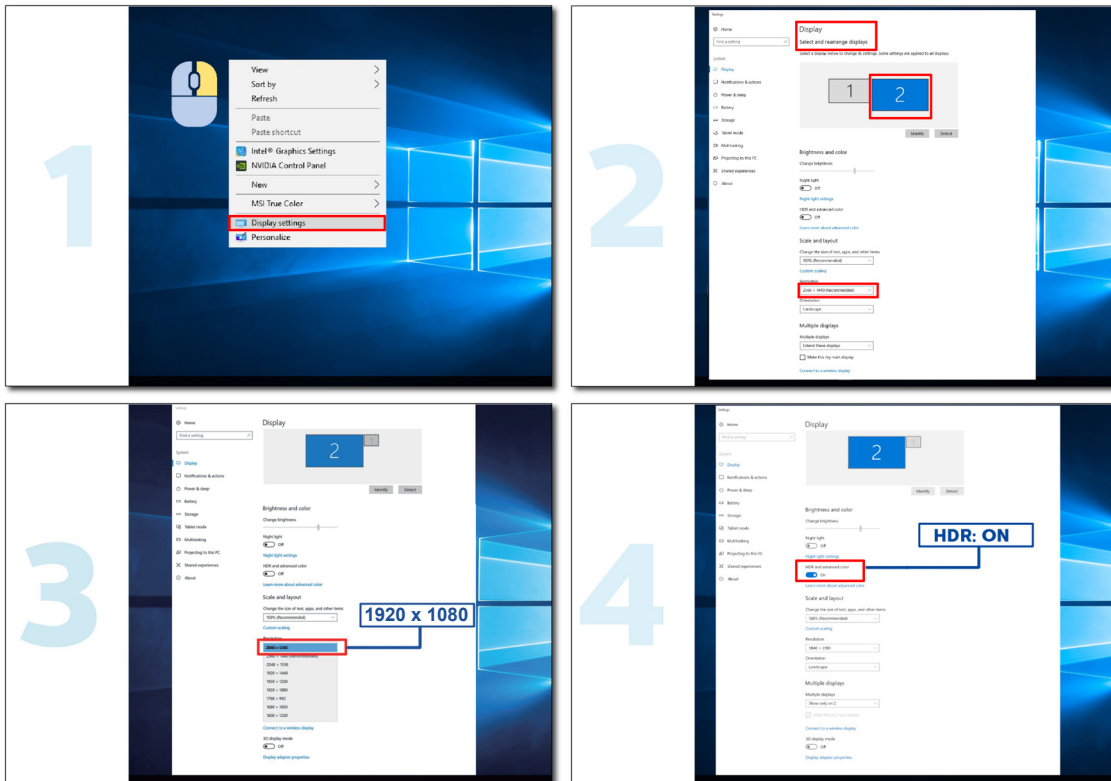
HDR

Den är kompatibel med signaler i HDR10-format.

Skärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om spelaren och innehållet är kompatibla. Kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten mellan din enhet och ditt innehåll. Välj "AV" för HDR-funktionen när du inte behöver den automatiska aktiveringsfunktionen.

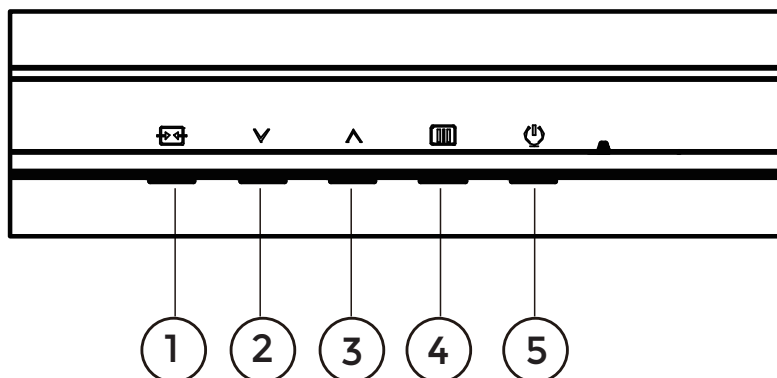
OBS:

1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort-/HDMI-gränssnittet i Windows 10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt; DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i Windows 10-version V1703.
3. Skärminställning:
 - a. Skärmapplösningen är inställd på 1920×1080 och HDR är förinställt på PÅ.
 - b. Efter att ha startat ett program kan bästa HDR-effekt uppnås genom att ändra upplösningen till 1920×1080 (om tillgängligt).



Justering

Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Användartangent (Speläge)
3	Markörpunkt
4	Meny/Bekräfta
5	Ström

Meny/Enter

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömbrytaren för att slå på bildskärmen.

Markörpunkt

När det inte finns någon OSD, tryck på Dial Point-knappen för att visa eller dölja Dial Point.

Användartangent (Speläge)

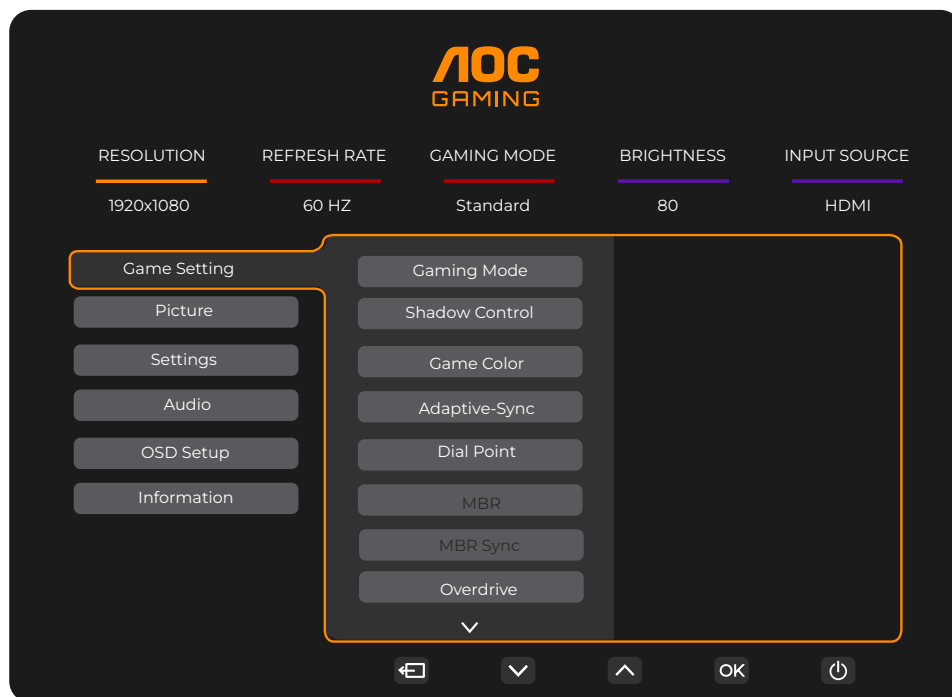
Användarinställt "V"-knappsgenvägsmanu: Speläge/Ramräknare. Standardinställningen är Dual Resolution. När det inte finns någon OSD, tryck på "V"-knappen för att öppna Speläge-funktionen, tryck sedan på "V"- eller "^"-knappen för att välja speläge (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) beroende på speltyp.

Källa/Avsluta

När OSD är inaktiv fungerar Source/Exit-knappen som genvägstangent för källval.
När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som avslutningsknapp (för att lämna OSD-menyn).

OSD-inställning

Grundläggande och enkel instruktion för kontrollknapparna.

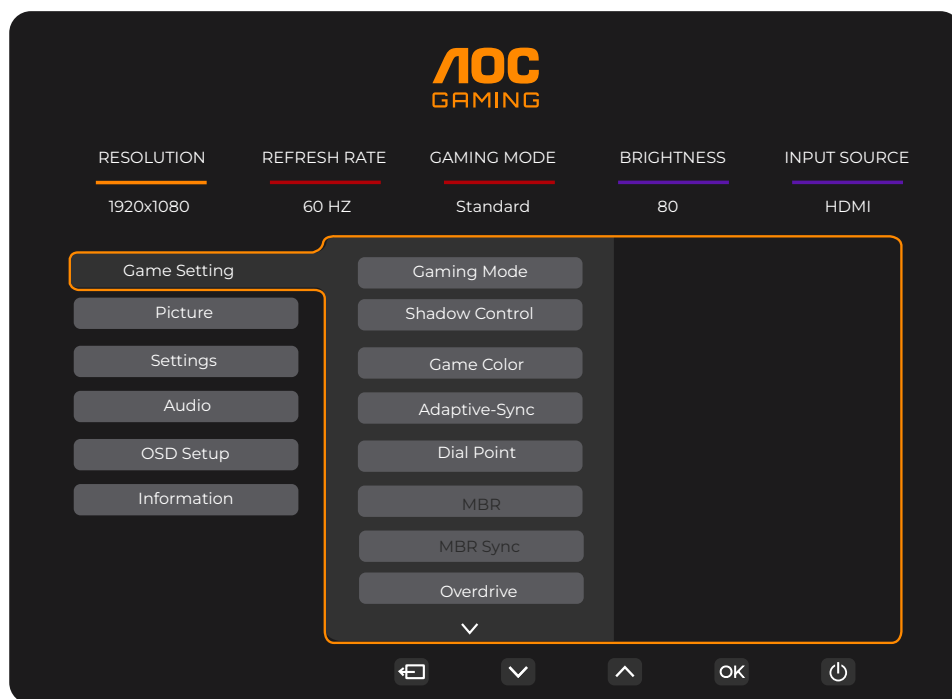


- 1). Tryck på  **MENY-knapp** för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på  eller  för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  **MENY-knapp / OK** för att aktivera den. Tryck på  eller  för att navigera bland undermenyfunktionerna. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på  **MENY-knapp / OK** för att aktivera den.
- 3). Tryck på  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  /  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2–3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, håll ned  **MENY-knappen** medan bildskärmen är avstängd och tryck sedan på  strömknappen för att slå på bildskärmen. För att låsa upp OSD, håll ned  **MENY-knappen** medan bildskärmen är avstängd och tryck sedan på  strömknappen för att slå på bildskärmen.

Anteckningar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång kan inställningen "Ingångsväljare" inte justeras.
- 2). Om ingångssignalens upplösning motsvarar skärmens ursprungliga upplösning är inställningen "Bildförhållande" ogiltig.

Spelinställning



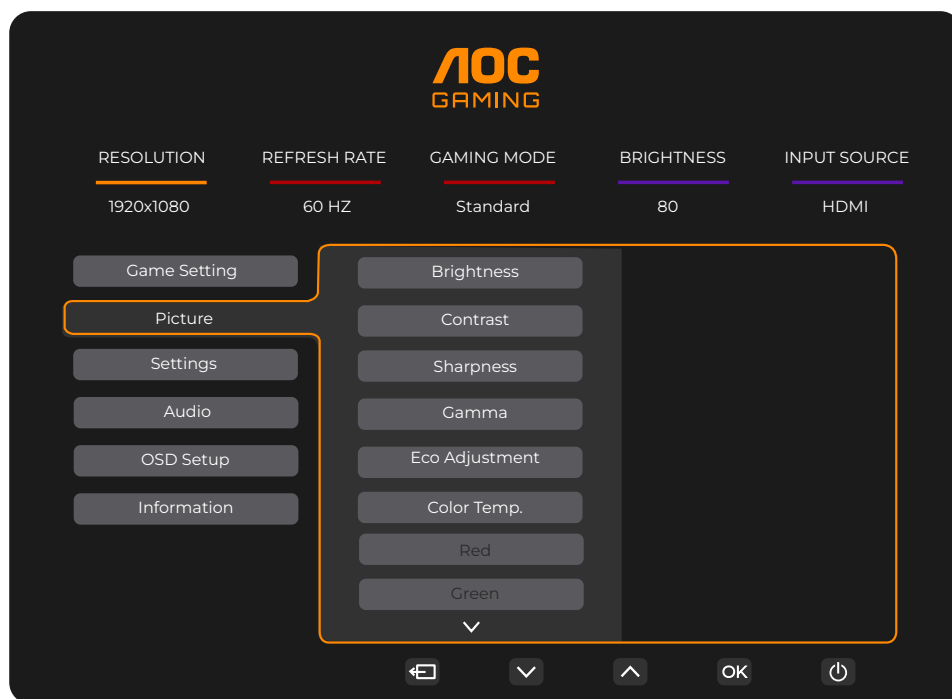
Speläge	Standard	Förbättrar läsbarheten vid användning av lämpliga webb- och mobilspele.
	FPS	För spel av typen FPS (first-person shooters). Förbättrar svartnivån vid mörka teman.
	RTS	För spel av typen RTS (real-time strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	För racingspel. Ger snabbast möjliga svarstid och hög färgmättnad.
	Gamer 1	Användarens inställningar har sparats som Gamer 1.
	Gamer 2	Användarens inställningar har sparats som Gamer 2.
	Gamer 3	Användarens inställningar har sparats som Gamer 3.
Shadow Control	0 ~ 20	Standardinställningen för Shadow Control är 0. Användaren kan därefter justera värdet från 0 till 20 för en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska framträda tydligt, justera värdet från 0 till 20 för en tydligare bild.
Game Color	0 ~ 20	Game Color erbjuder 0–20 nivåer för justering av färgmättnad för att erhålla en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse vid användning av Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan skärmblixtar förekomma i vissa spelmiljöer.
Markörpunkt	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerar en siktemärkning i skärmens centrum för att hjälpa spelare att spela first-person shooter (FPS)-spel med exakt och precist sikte.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder 0–20 justeringsnivåer för att minska rörelsesuddighet. OBS: 1. MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är inaktiverat och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.
MBR Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera MBR Sync (Motion Blur Reduction).

Overdrive	Normal	Justera svarstiden. OBS: 1. Om användaren ställer in Overdrive på "Snabbast" kan den visade bilden bli suddig. Användaren kan justera Overdrive-nivån eller stänga av funktionen enligt sina preferenser. 2. Funktionen "Extreme" är valfri när Adaptive-Sync är avstängd och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Extreme" aktiveras.
	Snabb	
	Snabbare	
	Snabbast	
	Extreme	
Bildräknare	Av / Övre höger / Nedre höger / Övre vänster / Nedre vänster	Visa V-frekvens i det valda hörnet.
Överklockning	Av / På	Välj för att aktivera funktionen "Överklockning". Efter att bildskärmen har startats om måste du ändra inställningen för maximal uppdateringsfrekvens i operativsystemets kontrollpanel. Om skärmbilden blir onormal ska du inaktivera inställningen "Överklockning" i bildskärmens meny.

OBS:

- 1). När "HDR-läge" under "Bild" är aktiverat kan inställningarna "Skuggkontroll" och "Spelfärg" inte justeras.
- 2). När "HDR" under "Bild" är inställt på "DisplayHDR" kan inställningarna "Speläge", "Skuggkontroll", "Spelfärg", "MBR" och "MBR Sync" inte justeras. "Extreme" under "Overdrive" är inte tillgängligt.
- 3). När "Färgrymd" under "Bild" är inställd på sRGB kan inställningarna "Shadow Control", "Game Color", "MBR" och "MBR Sync" inte justeras. Alternativet "Extreme" under "Overdrive" är inte tillgängligt.
- 4). När "OverClock" under "Game Setting" är aktiverat stöder HDMI inte HDR.

Bild



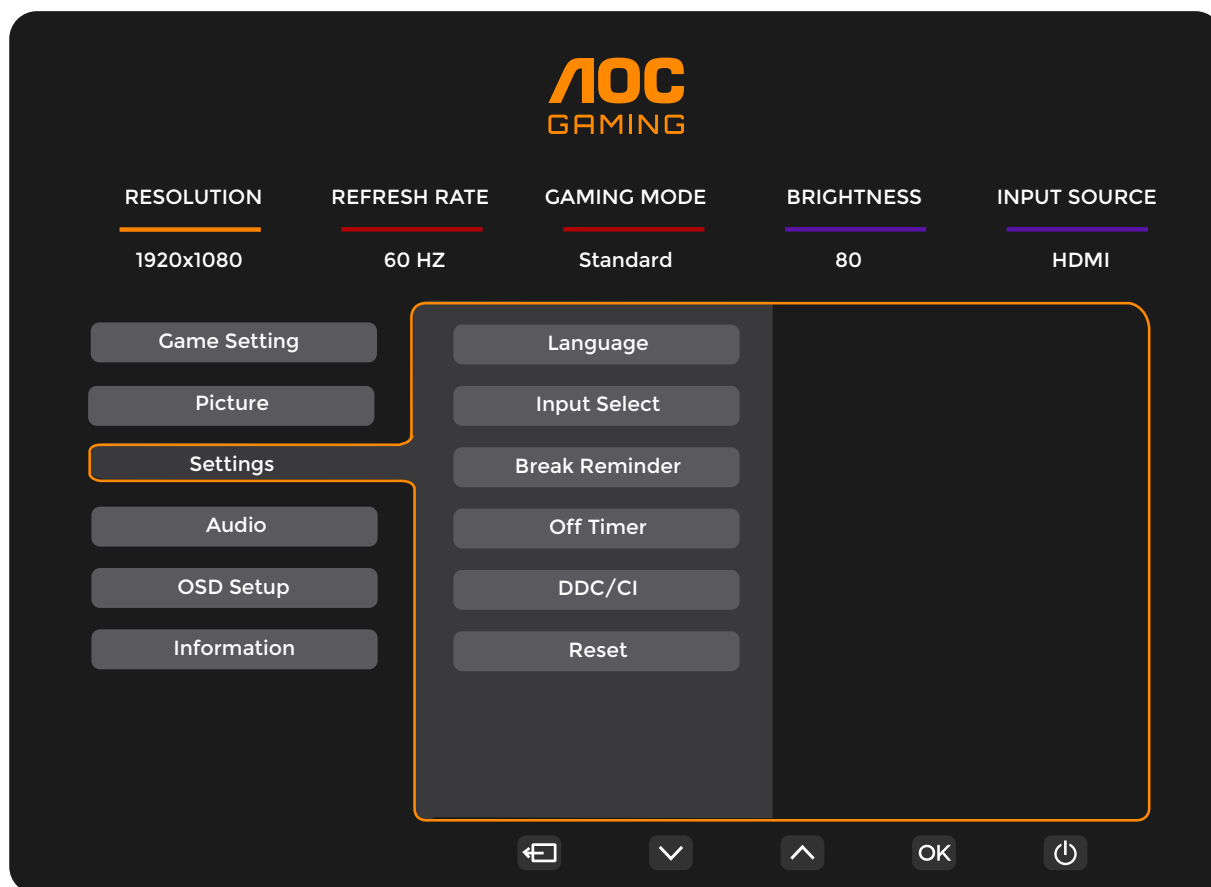
Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalt register.
Skärpa	0-100	Skärpajustering.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Justera gamma.
Eco-justering	Standard	Standardläge.
	Text	Textläge.
	Internet	Internetläge.
	Spel	Spelläge.
	Film	Filmläge.
	Sport	Sportläge.
	Läsning	Läsläge.
Färgtemperatur	Varm	Återställ varm färgtemperatur.
	Normal	Återställ normal färgtemperatur.
	Kall	Återställ kall färgtemperatur.
	Användare	Återställ färgtemperatur.
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalt register.
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalt register.
Blå	0-100	Blåförstärkning från digitalt register.

HDR	Av	Ställ in HDR-profilen enligt dina användningsbehov. OBS: När HDR detekteras visas HDR-alternativet för justering.
	DisplayHDR	
	HDR Bild	
	HDR Film	
	HDR Spel	
HDR-läge	Av	Optimerat för bildens färg och kontrast, vilket simulerar visning av HDR-effekten. OBS: När HDR inte detekteras visas alternativet HDR-läge för justering.
	HDR Bild	
	HDR Film	
	HDR Spel	
DCR	Av	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	På	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Färgrymd	Panelens ursprungliga upplösning	Standardpanel för färgrymd.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
LowBlue-läge	Av	Minska mängden blått ljus genom att reglera färgtemperaturen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kontor	
	Läsning	
Bildformat	Fullt / Aspect	Välj bildformat för visning.

OBS:

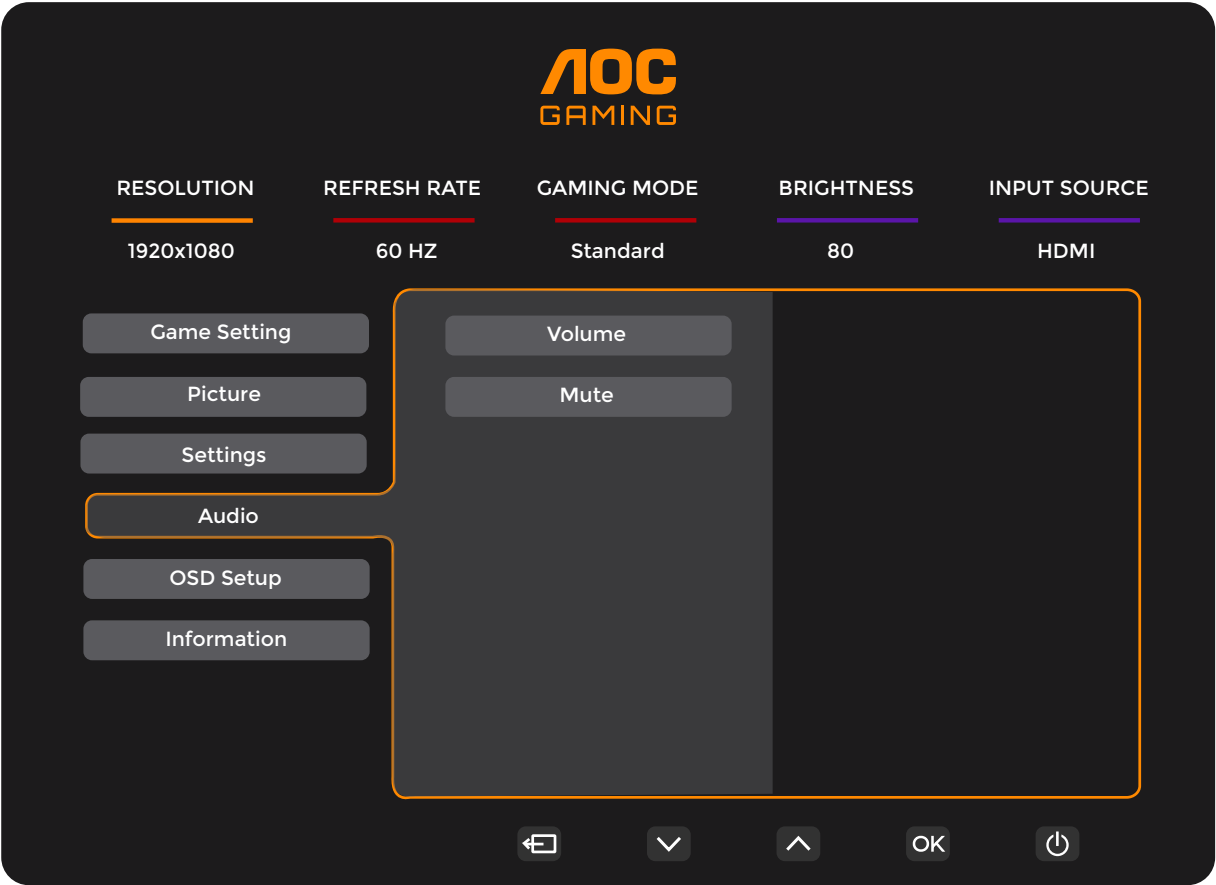
- 1). När "HDR" är inställt på "DisplayHDR" kan inga alternativ under "Bild" justeras utom "HDR" och "Skärpa".
- 2). När "HDR-läge" är aktiverat kan inga alternativ justeras utom "HDR-läge", "Ljusstyrka", "DCR" och "Skärpa".
- 3). När "Färgrymd" är inställt på sRGB kan inga alternativ justeras utom "Färgrymd", "Ljusstyrka", "DCR" och "Skärpa".
- 4). När "Eco Adjustment" är inställt på Reading kan "Skuggkontroll", "Kontrast", "Färgtemp.", "Spelfärg", "LowBlue-läge", "MBR", "MBR Sync", "DCR" och "Färgrymd" inte justeras. Alternativet "Extreme" under "Overdrive" är inte tillgängligt.

Inställningar



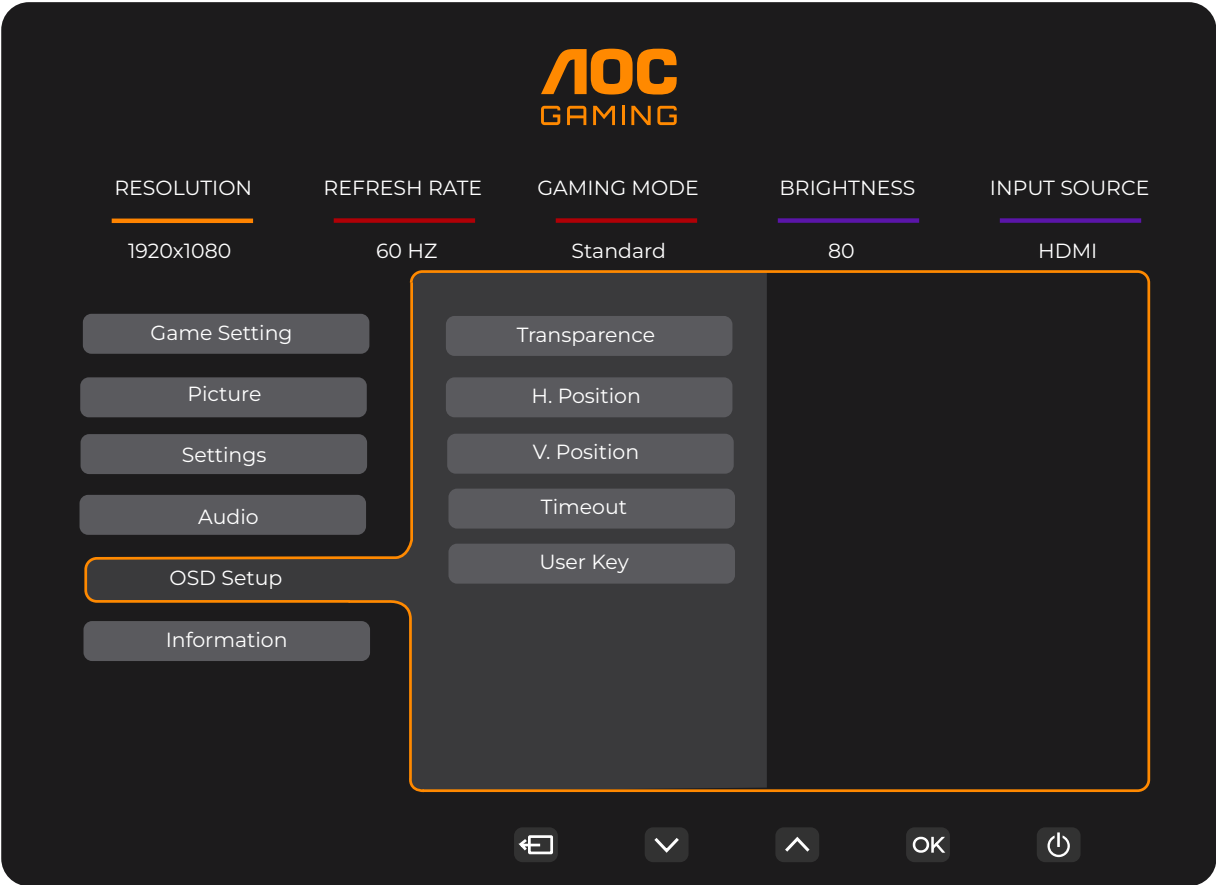
Språk		Välj OSD-språk.
Ingångsväljare	Auto / HDMI / DP	Välj insignalens källa.
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstimer	0-24 timmar	Välj tid för strömavbrott (DC).
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera eller inaktivera DDC/CI-stöd.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningarna.

Ljud



Volym	0-100	Volymjustering.
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

OSD-inställning



Transparens	0-100	Justera transparensen för OSD.
H-position	0-100	Justera den horisontella positionen för OSD.
V-position	0-100	Justera den vertikala positionen för OSD.
Timeout	5-120	Justera OSD-timeout.
Användarknapp	Speläge/ Bildräknare	Användardefinierad genvägsmeny för "V"-knappen.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C24G42FE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indikator

Status	LED-färg
Full effektläge	Vit
Aktiv-av-läge	Orange

Felsökning

Problem & fråga	Möjliga lösningar
Strömlampan lyser inte	Kontrollera att strömbrytaren är i ON-läge och att nätsladden är korrekt ansluten till ett jordat vägguttag samt till bildskärmen.
Ingen bild på skärmen	● Är nätsladden korrekt ansluten? Kontrollera anslutningen för nätsladden och strömförsörjningen. ● Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera anslutningen för HDMI-kabeln. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera anslutningen för DisplayPort-kabeln. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. ● Om strömmen är på, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt driftläge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra därefter videokortets uppdateringsfrekvens. (Se avsnittet Inställning av optimal upplösning.) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecenter eller din återförsäljare. ● Kan du se "Input Not Supported" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från videokortet överskrider den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen kan hantera korrekt. Justera till den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen kan hantera korrekt. ● Se till att AOC-bildskärmdrivrutinerna är installerade.
Bilden är suddig och uppvisar spök- eller skuggfenomen	Justera kontrast- och ljusstyrkeregulatorerna. Tryck på snabbtangenter (AUTO) för automatisk justering. Använd inte förlängningskabel eller switchbox. Anslut bildskärmen direkt till videokortets utgångsanslutning på datorns baksida.
Bilden studsar, flimrar eller ett vågmönster visas i bilden	Placera elektriska enheter som kan orsaka elektromagnetisk störning så långt från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsfrekvens som bildskärmen stöder vid aktuell upplösning.
Bildskärmen fastnar i aktivt avstängningsläge	Datorns strömbrytare ska stå i ON-läge. Datorns grafikkort ska sitta säkert i sin spårbusning. Se till att bildskärmens videokabel är ordentligt ansluten till datorn. Kontrollera bildskärmens videokabel och se till att ingen kontakt är böjd. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-indikatorn. Indikatorn ska antingen tändas eller släckas när CAPS LOCK-tangenten trycks ned.
En av primärfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)	Kontrollera bildskärmens videokabel och se till att ingen kontakt är skadad. Se till att bildskärmens videokabel är ordentligt ansluten till datorn.
Bilden på skärmen är inte centrerad eller korrekt skalad	Justera horisontell respektive vertikal position eller tryck på AUTO-snabbknappen.
Bilden har färgfel (vitt framstår inte som vitt)	Justera RGB-färgerna eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10/11 för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbtangenter (AUTO) för automatisk justering.
Föreskrifter och service	Se information om föreskrifter och service på www.aoc.com (för att hitta den modell du har köpt i ditt land samt relevant information om föreskrifter och service på supportsidan.)

Specifikation

Allmänna specifikationer

Skärmpanel	Modellnamn	C24G42FE	
	Drivsystem	TFT-färg-LCD	
	Synlig bildstorlek	59,8 cm diagonalt	
	Pixel pitch	0,27156 mm (H) × 0,27156 mm (V)	
	Video	HDMI-gränssnitt & DisplayPort-gränssnitt	
	Visningsfärg	16,7 miljoner färger	
Övrigt	Horisontell skanningsfrekvens	30–200 Hz	
	Horisontell skanningsstorlek (maximal)	521,39 mm	
	Vertikal skanningsfrekvens	48–180 kHz	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	293,28 mm	
	Optimal förinställd upplösning	1920X1080@60Hz	
	Maximal upplösning	1920×1080@180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Anslutningstyp	DisplayPort/HDMI/Headsetutgång	
	Strömkälla	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Effektförbrukning	Typisk (standardinställd ljusstyrka och kontrast)	17W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤29W
		Viloläge	≤ 0,3 W
	Värmeavledning	Normal drift	58,02 BTU/h (typ.)
		Viloläge (standbyläge)	<1,02 BTU/tim
		Avstängt läge	<1,02 BTU/tim
		Avstängt läge (nätbrytare)	0 BTU/tim
Miljö	Temperatur	Drift	0 °C–40 °C
		Ickedrift	–25 °C–55 °C
	Luftfuktighet	Drift	10 %–85 % (ej kondenserande)
		Ickedrift	5 %–93 % (ej kondenserande)
	Höjd över havet	Drift	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)
		Ickedrift	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)

*Överklockning uppnås vid en upplösning på 1920×1080@180 Hz. Om visningsfel uppstår under överklockning, justera uppdateringsfrekvensen till 144 Hz.

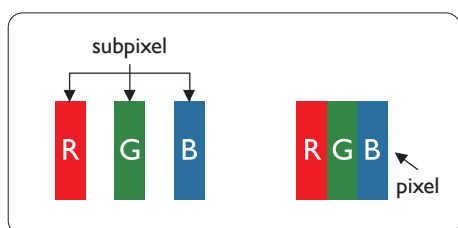


AOC:s policy för pixelfel på bildskärmspaneler

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikta kvalitetskontroller. Ändå är pixelfel eller delpixelfel på skärmpanelerna som används i bildskärmarna ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är helt fria från pixelfel, men AOC garanterar att varje bildskärm med ett oacceptabelt antal fel kommer att repareras eller ersättas enligt garantin. Denna information förklarar de olika typerna av pixelfel och definierar acceptabla felnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller ersättning enligt garantin måste antalet pixelfel på en skärmpanel överskrida dessa acceptabla nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av delpixlarna på en bildskärm vara defekta.

AOC tillämpar dessutom ännu högre kvalitetsstandarder för vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer synliga än andra. Denna policy gäller globalt.



Pixlar och delpixlar

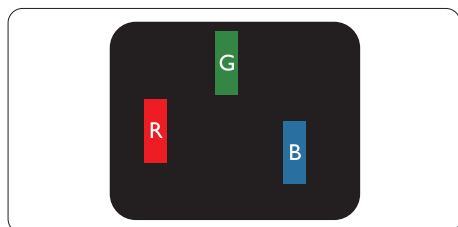
En pixel, eller bildelement, består av tre delpixlar i primärfärgerna röd, grön och blå. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla delpixlar i en pixel lyser framstår de tre färgade delpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är mörka framstår de tre färgade delpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av lysande och mörka delpixlar framstår som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixelfel

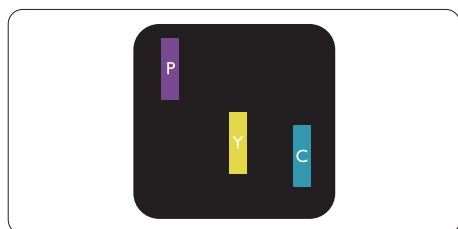
Pixel- och subpixelfel framträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixelfel och flera typer av subpixelfel inom varje kategori.

Ljusa punktfel

Ljusa punktfel visas som pixlar eller subpixlar som alltid är tända eller "på". Det vill säga att en ljus punkt är en subpixel som sticker ut på skärmen när bildskärmen visar ett mörkt mönster. Följande typer av ljusa punktfel förekommer:

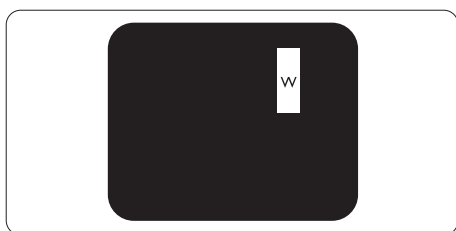


En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



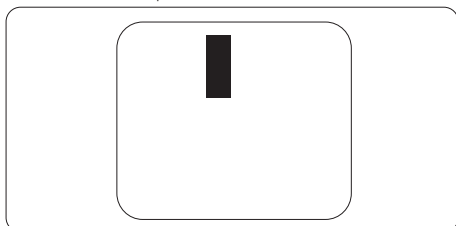
Tre intilliggande tända subpixlar (en vit pixel).

OBS

En röd eller blå ljus punkt måste vara mer än 50 procent ljusare än de omgivande punkterna, medan en grön ljus punkt måste vara 30 procent ljusare än de omgivande punkterna.

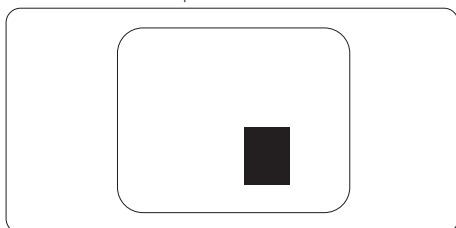
Mörka punktfel

Mörka punktfel visas som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller "av". Det vill säga att en mörk punkt är en subpixel som sticker ut på skärmen när bildskärmen visar ett ljust mönster. Följande typer av mörka punktfel förekommer:



Närhet av pixelfel

Eftersom pixel- och subpixelfel av samma typ som ligger nära varandra kan vara mer synliga, anger AOC även toleranser för närheten mellan pixelfel.



Toleranser för pixelfel

För att kvalificera sig för reparation eller utbyte på grund av pixelfel under garantiperioden måste en skärmpanel i en AOC-bildskärm uppvisa pixel- eller subpixelfel som överskrider de toleranser som anges i webbmanualen.

LJUSA PUNKTFEL	ACCEPTABEL NIVÅ
1 lysande subpixel	2
2 intilliggande lysande subpixlar	1
3 intilliggande lysande subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa punktfel*	≥15mm
Totalt antal ljusa punktfel av alla typer	2
MÖRKA PUNKTFEL	ACCEPTABEL NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka delbildspunkter	≤0
Avstånd mellan två svarta punktdefekter*	≥15mm
Totalt antal svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALT ANTAL PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre

OBS

*: 1 eller 2 intilliggande delbildspunktsdefekter = 1 punktdefekt.

Förinställda bildlägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1 Hz)	HORISONTAL FREKvens (kHz)	VERTIKAL FREKvens (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
	640x480@67Hz	35	66,667
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,5	75
	640x480@100Hz	51,08	99,769
	640x480@120Hz	61,91	119,518
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48,077	72,188
	800x600@75Hz	46,875	75
	800x600@100Hz	62,76	99,778
	800x600@120Hz	76,302	119,972
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56,476	70,069
	1024x768@75Hz	60,023	75,029
	1024x768@100Hz	80,448	99,811
	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
	1920x1080@120Hz	137,283	120,003
	1920x1080@144Hz	162,003	144,003
	1920x1080@180Hz	199,803	180,003
MAC-lägen			
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
DOS	720x400@70Hz	31,469	70,087

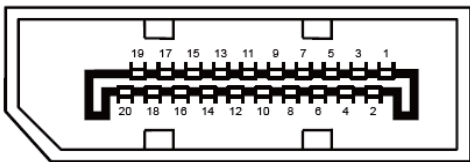
OBS: Enligt VESA-standarden kan det förekomma en viss avvikelse (±1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (bildfrekvensen) beroende på operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Se faktisk produkt för detaljer.

Pintilldelning



19-pins färgdisplay-signalkabel

Pin-nr.	Signalkod	Pin-nr.	Signalkod	Pin-nr.	Signalkod
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-jord
2.	TMDS Data 2-skärm	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (ej ansluten i enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skärm	16.	SDA		



20-pols kabel för färgdisplay-signaler

Pin-nr.	Signalkod	Pin-nr.	Signalkod
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Hot Plug Detect
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20..	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standard. Den möjliggör att bildskärmen informerar värdssystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, överför ytterligare information om sina visningsförmågor.

DDC2B är en dubbelriktad datakanal baserad på I2C-protokollet. Vårdssystemet kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

